

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan berkembangnya teknologi di era globalisasi yang semakin cepat, sangat membantu dalam mendukung sebuah kegiatan dalam suatu organisasi. Suatu kebijaksanaan dirasakan efektif apabila informasi yang mendukung disajikan dengan cepat, tepat, dan akurat. Oleh sebab itu organisasi membutuhkan suatu alat yang dapat membantu dan memudahkan dalam menentukan suatu kebijaksanaan untuk pengembangan organisasi itu sendiri di masa mendatang.

CV. Padantya Alam Panglungan yang dikenal dengan nama Boro Eco Adventure merupakan salah satu tempat wisata petualang yang ada di Wonosalam, Kabupaten Jombang. CV. Padantya Alam panglungan ini menyediakan beberapa produk jasa yaitu, pengembara hutan, pengembara sungai, pengembara desa, pengembara ilmu, adopsi pohon, *home stay*, dan juga *rafting*. Namun CV. Padantya Alam Panglungan memiliki beberapa kendala yang dihadapinya yaitu, belum memiliki sistem yang terkomputerisasi pada sistem kas masuk dan kas keluar (*cash flow*) sehingga *user* merasa sulit dalam mencatat laporan *cash flow*, dan juga proses pembuatanya membutuhkan waktu yang cukup lama karena terjadi kesalahan-kesalahan dalam penghitungan dan juga ketidakakural.

Melihat dari masalah di atas, maka dibuatlah aplikasi rancang bangun sistem informasi *cash flow* yang diharapkan dapat mempercepat kinerja CV.

Padantya Alam Panglungan, karena sistem yang terkomputerisasi dapat merubah pekerjaan yang tadinya dilakukan secara manual dan terkesan memakan waktu yang cukup lama dan yang menimbulkan kesulitan bagi *user* akan dapat berubah menjadi lebih cepat, tepat dan akurat.

Maka dengan diterapkannya aplikasi rancang bangun sistem informasi *cash flow* ini di CV. Padantya Alam Panglungan akan dapat mengatasi kesulitan-kesulitan dalam proses pencatatan *cash flow* yang terjadi. Sistem ini juga akan mampu mempercepat pembuatan laporan yang akhirnya dapat memudahkan bagian *accounting* dalam pengambilan keputusan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana merancang bangun sistem informasi *cash flow* di CV. Padantya Alam Panglungan?

1.3 Batasan Masalah

Pada laporan krja praktek ini, lingkup pembahasan hanya akan dibatasi pada:

1. Pembuatan sistem informasi *cash flow* di CV. Padantya Alam Panglungan berbasis desktop.
2. Pembuatan laporan berupa laporan neraca, jurnal, dan juga laba rugi
3. Dalam sistem ini tidak membahas perubahan modal

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah, maka tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan laporan kerja praktek ini adalah membangun sistem informasi *cash flow* di CV. Padantya Alam Panglungan yang mampu memberikan kemudahan bagi staf *accounting* dalam pencatatan kas yang masuk dan keluar.

1.5 Manfaat

1. Manfaat bagi Perusahaan

- a. Dapat memberikan kemudahan pada CV. Padantya Alam Panglungan dalam pembuatan laporan *cash flow*.
- b. Meningkatkan kualitas CV. Padantya Alam Panglungan dalam pengelolaan data *cash flow*.

2. Manfaat bagi mahasiswa

- a. Menambah wawasan dan pengalaman dalam merancang suatu sistem informasi yang real.
- b. Mengasah kemampuan dalam manajemen waktu dan sistem perancangan sistem informasi yang sistematis.
- c. Dapat melatih profesionalisme, disiplin, dan skill-skill yang menunjang lainnya sesuai standar perusahaan.

3. Manfaat bagi STIKOM Surabaya

- a. Menjalin hubungan yang baik antar lembaga pendidikan dengan pihak perusahaan.
- b. Agar sumber daya yang dimiliki lebih efektif.

1.6 Sistematika Penulis

Sistmatika dalam laporan Kerja Praktek ini akan dijabarkan dalam setiap bab dengan pembagian sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas latar belakang masalah, permasalahan yang ada, batasan masalah serta sistematika penulisan yang berisi penjelasan singkat masing-masing bab.

BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini akan membahas tentang sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, logo perusahaan, dan struktur organisasi perusahaan.

BAB III : LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan landasan teori yang merupakan teori dasar dari yang dipakai untuk menyelesaikan permasalahan. Teori-teori seperti konsep dasar sistem informasi, *data flow diagram* (DFD), *entity relationship diagram* (ERD).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas perancangan sistem informasi *cash flow*, yaitu *System Flow* Terkomputerisasi, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), struktur tabel, Desain Input/Output dan implementasi sistem.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini dibahas tentang kesimpulan dan saran dari penggunaan program aplikasi dan saran pengembangan selanjutnya.

STIKOM SURABAYA