

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi semakin pesat. Teknologi tidak lagi dipandang sebagai pelengkap, melainkan sudah menjadi penentu atas terlaksananya sasaran dan strategi perusahaan. Dampak positif yang dapat dirasakan dari perkembangan teknologi informasi yaitu bisa merubah proses bisnis perusahaan menjadi lebih mudah, cepat, tepat, dan akurat. Begitu juga presensi karyawan adalah hal yang terpenting untuk menunjang kelancaran proses kerja.

Didirikan pada tahun 2008, PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia diciptakan untuk mengelola *Developmental Basketball League*, kompetisi basket pelajar terbesar di Indonesia. Dimulai dengan hanya 5 staf, perusahaan ini sekarang mempekerjakan lebih dari 170 karyawan penuh waktu di Gedung Graha Pena Surabaya. Divisi *Human Resource Development* (HRD) selaku divisi yang bertanggung jawab menangani presensi karyawan memiliki kendala, yaitu pada proses pembuatan laporan presensi karyawan memakan waktu yang cukup lama. Hal ini dikarenakan hasil presensi *fingerprint* yang didapatkan tidak sesuai dengan kebutuhan perusahaan dan pada proses permohonan ijin masih menggunakan form. Hasil presensi dan permohonan ijin dicatat ke dalam laporan presensi menggunakan software *Microsoft Excel*, walaupun sudah terkomputerisasi namun cara tersebut masih kurang efektif yang dapat menimbulkan penyimpanan data kurang terjamin, sulitnya akses data dan informasi mengenai karyawan, serta kesulitan dalam pembuatan laporan mengenai presensi karyawan.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka PT DBL Indonesia memerlukan sistem yang dapat mengelola presensi karyawan. Aplikasi presensi karyawan yang dikembangkan dapat digunakan untuk mencari informasi dengan cepat, bermanfaat dalam mengefisiensikan dan mengefektifkan proses bisnis serta terjaminnya penyimpanan data.

Oleh karena itu dibuatlah suatu aplikasi pengolahan presensi karyawan. Aplikasi ini mampu membantu proses pengolahan data presensi karyawan dan menyelesaikan permasalahan yang dialami divisi HRD secara cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu bagaimana merancang bangun aplikasi presensi karyawan di PT DBL Indonesia.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah, maka dibuat batasan masalah sebagai berikut:

- a. Data yang digunakan untuk simulasi diambil dari bagian HRD pada periode Mei – Juni 2016.
- b. Sistem yang dibuat digunakan oleh divisi HRD, karyawan dan kepala divisi.
- c. Sistem yang dibahas meliputi:
 1. Merekam presensi.
 2. Merekam pengajuan permohonan ijin.
 3. Merekam penerimaan pengajuan permohonan ijin.
 4. Merekam rekap presensi

- d. Sistem yang dibuat berbasis web.
- e. Tidak membahas perjalanan dinas karyawan
- f. Tidak membahas gaji karyawan.
- g. Tidak membahas tentang keamanan sistem.

1.4 Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah dan batasan masalah di atas, maka tujuan dari kerja praktik ini adalah menghasilkan aplikasi presensi karyawan pada PT DBL Indonesia.

1.5 Kontribusi

Kontribusi yang diharapkan dari Rancang Bangun Aplikasi Presensi Karyawan pada PT DBL Indonesia adalah :

- a. HRD
 - 1. Membantu merekam presensi karyawan.
 - 2. Membantu memantau presensi permohonan ijin karyawan.
 - 3. Memantau presensi permohonan ijin karyawan agar dapat membantu pengambilan keputusan.
- b. Karyawan
 - 1. Mempermudah dalam merekam pengajuan permohonan ijin.
 - 2. Mempermudah melihat hasil keputusan pengajuan permohonan ijin.
- c. Kepala Divisi
 - 1. Mempermudah dalam pengambilan keputusan permohonan ijin anggotanya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktik ini digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan pada tiap bab. Sistematika kerja praktik dapat dijelaskan pada paragraf di bawah ini.

Bab pertama pendahuluan menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah yang menjelaskan inti dari permasalahan. Kemudian menjelaskan batasan masalah dari sistem yang dibuat agar tidak menyimpang dari ketentuan yang ditetapkan. Selanjutnya menjelaskan tujuan pembuatan sistem serta manfaat yang diperoleh hingga diakhiri dengan sistematika penulisan laporan.

Bab kedua gambaran umum PT DBL Indonesia menjelaskan terkait perusahaan secara umum. Bab ini meliputi penjelasan yang meliputi sekilas sejarah perusahaan, logo perusahaan, struktur yang ada pada perusahaan, dan lokasi perusahaan.

Bab ketiga landasan teori menjelaskan terkait landasan teori yang digunakan dalam menyelesaikan kerja praktik. Landasan teori ini digunakan untuk pelaksanaan dan penyusunan kerja praktik dengan penjelasan terkait teori presensi, analisis sistem, perancangan sistem, *Data Flow Diagram* (DFD), *database* dan pemrograman website.

Bab keempat deskripsi pekerjaan berisi tentang analisis, perancangan, implementasi, dan pembahasan sistem. Pada bagian analisis menjelaskan tentang sistem yang ada saat ini, dilanjutkan dengan komunikasi mengenai analisis bisnis, analisis kebutuhan data, analisis kebutuhan pengguna, dan analisis kebutuhan fungsional kemudian merencanakan kebutuhan yang diperlukan sistem. Pada bagian perancangan menjelaskan tentang sitemap, perancangan proses yang berisi

context diagram, diagram jenjang, dan *Data Flow Diagram*, perancangan basis data yang berisi *Conceptual Data Model* (CDM), *Physical Data Model* (PDM), dan struktur tabel, dan rancangan antarmuka pengguna berisi tentang gambaran desain aplikasi yang dibangun. Pada bagian implementasi menjelaskan tentang perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan sistem. Pada bagian pembahasan sistem menjelaskan tentang gambaran jalannya sistem beserta fungsinya.

Bab kelima penutup menjelaskan kesimpulan dan saran dari aplikasi yang telah dibuat. Saran dapat digunakan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

