

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1. Profil PT. Medixsoft.....	5
2.2. Struktur Perusahaan.....	6
2.3. Visi & Misi Perusahaan.....	6
2.4. Budaya Perusahaan.....	7
2.5. Sistem Layanan PT. Medixsoft.....	7
2.5.1 Sistem Pendukung Layanan	7
2.5.2 Produksi PT. Medixsoft.....	7
2.6. Rs. Rekanan PT. Medixsoft.....	11
BAB III TINJUAN PUSTAKA.....	15
3.1. Pengertian <i>Video</i>	15
3.2. Animasi.....	17
3.3. Pengertian Animasi Komputer.....	18
3.3.1 Animasi 2D.....	19
3.3.2 Animasi 3D.....	19
3.4. Teori Komunikasi.....	20

3.5. Objek Multimedia.....	20
3.6. Pengertian Editing.....	22
3.6.1 Jenis - Jenis Editing.....	24
3.6.2 Syarat Editor.....	25
BAB IV METODE PENELITIAN.....	28
4.1. Metode Kerja Praktik.....	28
4.1.1. Prosedur Pelaksanaan Kerja Praktik.....	28
4.1.2. Acuan Kerja Praktik	30
4.2. Implementasi Karya.....	32
4.2.1. Kegiatan Selama Kerja Praktik.....	32
4.2.2. Hasil Karya Kerja Praktik	37
BAB V PENUTUP.....	39
5.1. Kesimpulan	39
5.2. Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	42
BIODATA PENULIS	48