

## BAB V

### PENUTUP

Dalam Bab VI, pembelajaran Laporan Kerja Praktik ini bisa diselesaikan dan ditutup dengan pengambilan kesimpulan serta saran-saran yang didapat dari evaluasi pribadi.

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Implementasi di atas maka akan disimpulkan hasil dari pengerjaan yang telah dikerjakan:

1. Dalam membuat animasi *2D* yang komunikatif perlu memperhatikan beberapa poin seperti tidak penjelasan yang *detail*, informasi singkat namun dapat mewakili perusahaan, tampilan konsisten, dan durasi tidak terlalu panjang.
2. Memperoleh ilmu yang didapatkan dari PT. Medixsoft bagaimana cara membuat animasi *visual meeting*.
3. Mempelajari situasi dan kondisi sebuah perusahaan termasuk etika yang diterapkan.
4. Mengetahui bahwa banyak industri kecil menengah yang ada di Indonesia.
5. Mendapat berbagai pengalaman dalam hal komunikasi dengan pihak perusahaan dalam pembuatan animasi *2D* guna mendapatkan animasi yang sesuai dengan harapan pihak perusahaan.
6. Dibutuhkan pematangan konsep terlebih dahulu sebelum pengerjaan dimulai.

7. Penentuan resolusi yang digunakan dalam animasi video perlu ditentukan terlebih dahulu sebelum proses pengerjaan untuk mengurangi resiko gambar pecah.

## 5.2 Saran

Adapun saran-saran yang akan disampaikan selama dalam pengerjaan Kerja Praktik ini yaitu:

1. Dalam kegiatan pembuatan animasi *company profile visual meeting* le ini, perlu adanya spesifikasi komputer yang tinggi guna mempercepat proses *rendering* dan mempermudah dalam proses produksi.
2. Sebaiknya sering melakukan komunikasi dengan pihak perusahaan untuk mengurangi resiko revisi karya.
3. Memperbanyak *reference* tentang berbagai macam *video visual meeting* sebelum konsep dibuat agar hasil karya dapat maksimal.