

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi dan teknologi komputer berkembang sangat pesat sejalan dengan besarnya kebutuhan terhadap informasi. Perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi komputer, karena komputer merupakan media yang dapat memberikan kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Perubahan dan dinamika masyarakat yang semakin cepat serta pesatnya perkembangan jaman dan teknologi harus diimbangi dengan kualitas informasi yang akurat, cepat dan tepat. Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk teknologi yang berkembang pesat yang dapat membantu manusia dalam mengolah data serta menyajikan sebuah informasi yang berkualitas.

Untuk menyediakan Teknologi informasi tersebut, diperlukan suatu alat bantu atau media untuk mengolah beraneka ragam data agar dapat disajikan menjadi sebuah informasi yang bermanfaat dengan kemasan yang menarik dan berpedoman pada kriteria informasi yang berkualitas. Contoh salah satu manfaat IT adalah untuk aktivitas pencatatan pembelian pada instansi atau perusahaan. Pencatatan pembelian merupakan suatu proses pengumpulan data, *entry* data yang berhubungan dengan pembelian sehingga data pembelian yang ada dapat dijamin keakuratannya. Banyak sekali instansi atau perusahaan yang melakukan pencatatan pembelian di setiap periode yang telah ditentukan oleh masing-masing kebijakannya, salah satunya adalah CV. Media Hampan Langit.

Namun, sistem pencatatan pembelian pada CV. Media Hampan Langit masih menggunakan pencatatan secara manual. Sehingga sering kali kehilangan *history* barang yang ingin dibeli, proses pemesanan barang yang ingin dibeli sering keliru, laporan pembelian yang kurang detail, dan pada waktu tertentu masih sering terjadi kesalahan pemesanan barang pada pihak supplier.

Untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi CV. Media Hampan Langit maka dirancanglah suatu sistem informasi yang khusus untuk menangani masalah pencatatan pembelian ini, dengan pencetakan *purchase order* secara komputerisasi, pencatatan pembelian yang telah tersistem, serta laporan pembayaran yang dapat dicetak berdasarkan pembelian pada periode tertentu. Dengan adanya solusi diatas diharapkan proses pembelian menjadi lebih baik dan akurat. serta dapat mengurangi kesalahan pembelian, kehilangan history pembelian, dan mempermudah proses pembelian yang dilakukan CV. Media Hampan Langit.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu tentang bagaimana merancang bangun sistem informasi pembelian dan proses retur pada CV. Media Hampan Langit agar membantu dan meningkatkan proses pembelian.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada permasalahan ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem yang dibuat adalah sistem pembelian yang dapat membantu dalam melakukan kegiatan pembelian dan dan proses retur.

- b. Sistem ini akan digunakan oleh staf bagian pembelian
- c. Sistem yang dibangun merupakan aplikasi desktop pembelian dan proses retur.

1.4 Tujuan

Tujuan pada penelitian ini adalah merancang bangun sistem informasi pembelian dan proses retur guna mengatasi permasalahan yang dihadapi bagian pembelian pada CV. Media Hampan Langit

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan Sistem Informasi Pembelian dan Proses Retur pada CV. Media Hampan Langit adalah sebagai berikut:

a. Bagi Mahasiswa

1. Dapat menerapkan sekaligus mengembangkan ilmu yang dipelajari selama masa perkuliahan dengan kerja lapangan.
2. Memperoleh kesempatan berlatih pada dunia kerja.
3. Menambah wawasan dan pengetahuan untuk mempersiapkan diri baik secara teoritis maupun secara praktis.

b. Bagi Instansi

1. Bagian Pembelian dapat dengan mudah mengakses informasi dikarenakan sistem informasi ini membantu jalanya kinerja perusahaan. Dengan kata lain sistem ini dapat meringankan kinerja dari bagian pembelian untuk meningkatkan kualitas pelayanan dalam hal pembelian.
2. Memudahkan manager mengetahui informasi dari transaksi pembelian yang dilakukan di CV. Media Hampan Langit.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan proyek sistem informasi pembelian dan proses retur adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, sedangkan inti dari permasalahan di Gambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan – batasan dari sistem yang dibuat sehingga tidak keluar dari ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun sistem tersebut.

BAB II HASIL SURVEY

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum CV. Media Hampan Langit yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi, keadaan, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, sejarah berdirinya, dan struktur organisasi CV. Media Hampan langit.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ketiga landasan teori membahas tentang teori singkat yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini yang meliputi sistem informasi, analisis sistem, desain sistem, penjualan dan teori-teori penunjang lainnya yang berkaitan dengan sistem tersebut.

BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

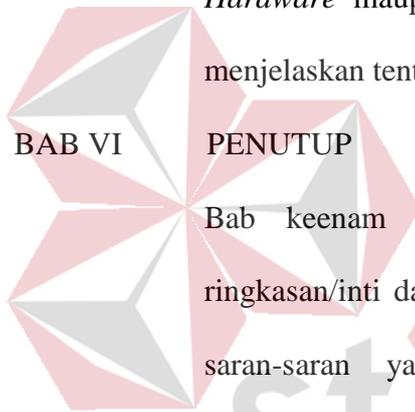
Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. Bab ini juga berisi tentang *System Flow*, *Context Diagram (CD)*, *Struktur File*, dan *Desain Input/Output (IO)*.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab kelima implementasi dan pembahasan mengenai sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *Hardware* maupun *Software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

BAB VI PENUTUP

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang dapat diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.



INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA