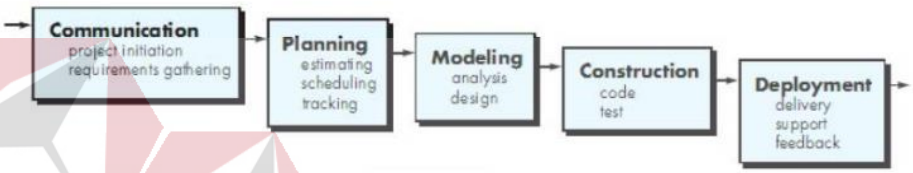
BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis dan perancangan sistem dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Menggunakan Metode *Analytical Hierarchy Process* Pada UPT Taman Budaya Jawa Timur menggunakan *System Development Life Cycle* (SDLC). Dalam SDLC ini terdapat lima tahapan yaitu *communication, planning, modeling, construction, deployment*.



Gambar 3.1 Kerangka Metode Penelitian

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

3.1 *Communication*

Tahap pertama menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta membantu mendefinisikan fitur dan fungsi software.

3.1.1 *Project Initiation & Requirements Gathering*

Tahap awal dari pembuatan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Menggunakan Metode *Analytical Hierarchy Process* Pada UPT. Taman Budaya Jawa Timur. Data dan informasi yang diperlukan diperoleh dari berbagai sumber untuk mendapatkan informasi yang lengkap yang berguna dalam pengembangan aplikasi pemilihan gedung. Tahap ini dibagi menjadi empat sub

tahapan yaitu analisis kebutuhan bisnis, analisis kebutuhan pengguna, analisis kebutuhan sistem, observasi, wawancara dan studi literatur.

a) Analisis Kebutuhan Bisnis

Pada tahap analisis bisnis ini akan dilakukan analisis terhadap proses bisnis yang terjadi pada proses pemilihan gedung pada UPT. Taman Budaya Jawa Timur. Pada tahap analisis akan dilakukan beberapa tahap yaitu :

1. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah dilakukan dengan mengamati proses pemilihan gedung, menentukan masalah dalam proses pemilihan gedung, dan menentukan solusi dan tujuan yang diperoleh. Berdasarkan hal tersebut beberapa kegiatan yang dapat dilakukan pada tahap ini, yaitu :

a. Observasi

Dengan mengadakan penelitian dan analisis secara langsung terhadap kondisi UPT. Taman Budaya Jawa Timur yang ada pada saat ini, sehingga dapat menemukan kebutuhan bisnis yang diinginkan oleh UPT. Taman Budaya Jawa Timur. Observasi ini mencakup pencarian data yang akan digunakan dalam merancang sistem. Pengamatan dan peninjauan langsung terhadap obyek penelitian yaitu UPT. Taman Budaya Jawa Timur meliputi tahapan sebagai berikut :

a. Mengumpulkan data-data yang akan digunakan untuk acuan pada UPT. Taman Budaya Jawa Timur
b. Visi dan Misi UPT. Taman Budaya Jawa Timur

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

c. Proses bisnis dan melakukan proses penggambaran kebutuhan yang diinginkan UPT. Taman Budaya Jawa Timur

d. Masalah yang terjadi pada UPT. Taman Budaya Jawa Timur.

b. Wawancara

Setelah melakukan observasi, maka proses selanjutnya melakukan wawancara. Wawancara adalah proses pengumpulan data yang dilakukan dengan mengajukan pertanyaan kepada narasumber dan jawaban-jawaban narasumber dicatat atau direkam dengan alat perekam. Tujuan dari wawancara untuk mengetahui kondisi proses bisnis perusahaan dan mengetahui permasalahan yang ada. Wawancara dilakukan pada bagian staff penyewaan gedung untuk mengetahui kendala-kendala apa saja yang ada selama konsumen memilih dan menyewa gedung kesenian.

2. Identifikasi Pengguna

Identifikasi pengguna dilakukan dengan mengamati bagaimana karakteristik pengguna yang ada pada UPT. Taman Budaya Jawa Timur. Karakteristik pengguna yang ada saat ini yaitu berumur 29 sampai 50 tahun. Pengguna terdiri dari staff Tata Usaha dan konsumen. Pengguna memiliki pengalaman hampir sama secara keseluruhan dalam mengoperasikan komputer yaitu cukup berpengalaman dalam mengoperasikan sistem operasi Windows, bekerja menggunakan Microsft Office seperti Microsoft Office Word dan Microsoft Office Excel dan dapat menggunakan internet dengan baik.

3. Identifikasi Data

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Identifikasi data dilakukan untuk memenuhi informasi kebutuhan-kebutuhan data bagi pengguna secara khusus. Hasil dari identifikasi data dan analisis data ialah berupa daftar kebutuhan data. Langkah-langkah yang akan dilakukan ialah dengan melakukan pengumpulan data yang berkaitan dengan entitas dalam sistem pemilihan gedung pada UPT. Taman Budaya Jawa Timur.

b) Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna dilakukan untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan pengguna dalam proses pemilihan gedung dan kebutuhan informasi yang terlibat. Adapun langkah yang dilakukan adalah dengan melakukan pengamatan terhadap perilaku pengguna yang terlibat dalam proses pemilihan gedung serta memahami informasi apa yang dibutuhkan dan memahami ketentuan yang ada.

Tabel 3.1 Kebutuhan Pengguna

Kebutuhan Pengguna	Kebutuhan Informasi
1. Kepala UPT Taman Budaya	a. Membutuhkan data penyewaan untuk proses disposisi b. Menyetujui pengajuan atau penyewaan gedung c. Membutuhkan informasi gedung yang telah disewa atau belum d. Mendapatkan informasi tentang pengajuan yang harus disetujui

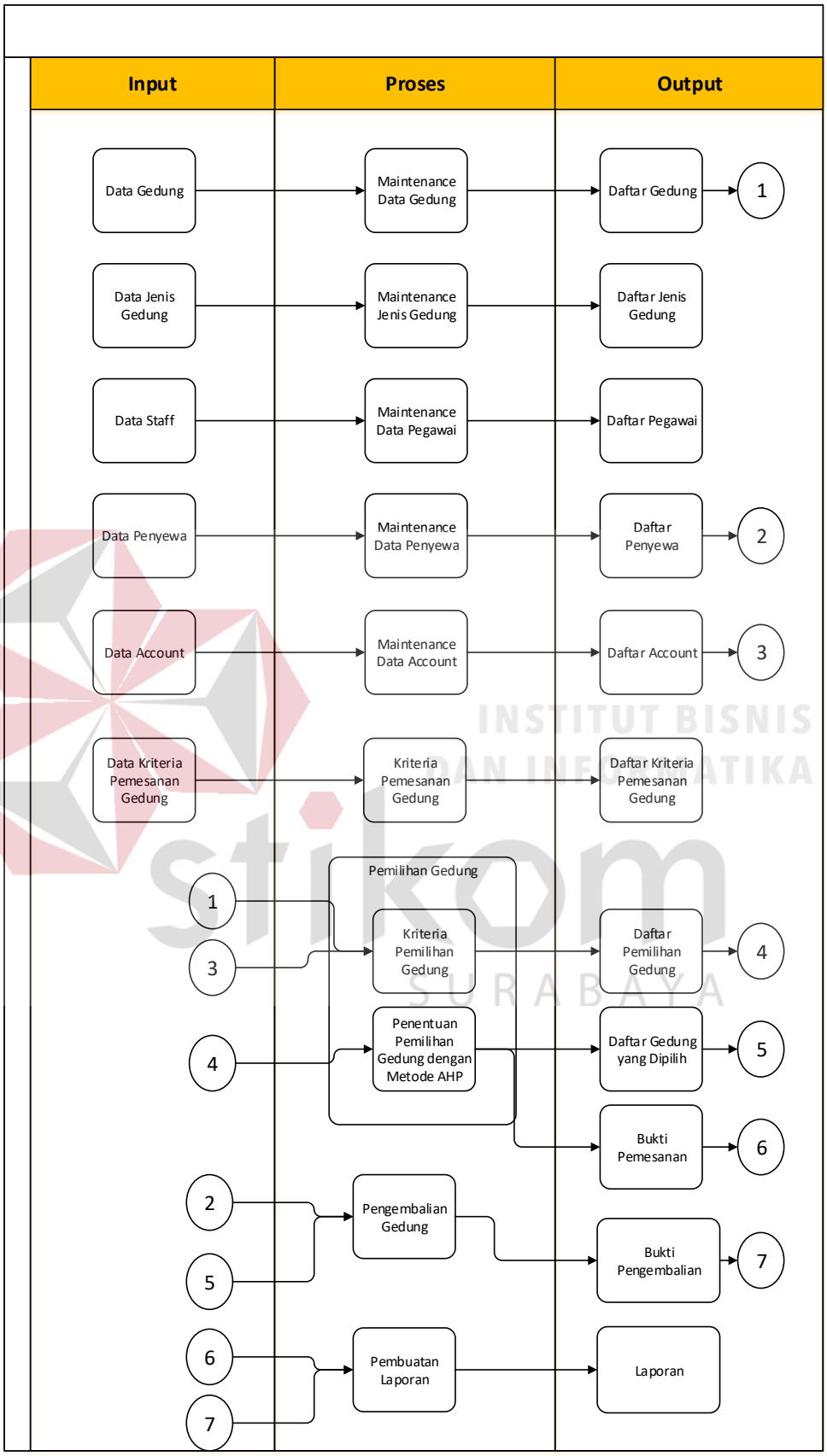
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Kebutuhan Pengguna	Kebutuhan Informasi
2. Staff	a. Membutuhkan data penyewa untuk proses pemilihan gedung b. Membutuhkan data gedung c. Membutuhkan data kriteria gedung d. Mengontrol gedung yang telah disewa atau belum e. Membutuhkan informasi pengajuan yang telah disetujui f. Informasi gedung yang belum dikembalikan
3. Penyewa	a. Membutuhkan daftar gedung b. Membutuhkan daftar jenis gedung c. Membutuhkan daftar kriteria gedung d. Membutuhkan rekomendasi data gedung sesuai kriteria e. Membutuhkan nota sewa f. Menyewa gedung g. Mengembalikan gedung

c) *Input Proses Output* (IPO) Diagram

IPO diagram digunakan untuk menggambarkan rancangan kebutuhan aplikasi pemilihan gedung yang akan dibangun. Diagram ini akan menggambarkan hubungan input yang dibutuhkan, proses untuk mengelola inputan dan akan menghasilkan *output*. IPO diagram Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Menggunakan Metode AHP Pada UPT. Taman Budaya Jawa Timur dapat dilihat pada gambar 3.2.

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA



Gambar 3.2 *Input Proses Output* Diagram Pemilihan Gedung

A. Input

1. Data Gedung

   Data yang berisikan nama-nama gedung yang nantinya akan digunakan konsumen dalam proses kriteria pemilihan gedung.

2. Data Jenis Gedung

   Data jenis gedung adalah data mengenai jenis-jenis gedung apa saja yang akan dipilih.

3. Data Staff

   Data staff berisi informasi tentang nama, nomor induk pegawai, dan bagian.

4. Data Penyewa

   Data penyewa berisi informasi tentang penyewa seperti, id penyewa, nama penyewa, alamat penyewa, nomor telepon penyewa, dan nomor KTP penyewa.

5. Data Kriteria Pemilihan Gedung

   Data kriteria pemilihan gedung merupakan data yang digunakan dalam proses penentuan pemilihan gedung. Data kriteria pemilihan gedung berupa kriteria-kriteria dari data gedung.

B. Proses

Selanjutnya diproses dengan melakukan *input* data tersebut untuk merumuskan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung pada UPT. Taman Budaya Jawa Timur. Tahap perumusuan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Master Data Gedung

Master data gedung merupakan fungsi untuk memproses seluruh data gedung menjadi daftar.

2. Master Jenis Gedung

   Master jenis gedung merupakan fungsi untuk memproses seluruh data jenis gedung menjadi daftar.

3. Master Data Staff

   Master data staff merupakan fungsi untuk memproses seluruh data staff menjadi daftar.

4. Master Data Penyewa

   Master data penyewa merupakan fungsi untuk memproses seluruh data penyewa menjadi daftar.

5. Master Kriteria Pemilihan Gedung

   Master kriteria pemilihan gedung merupakan fungsi untuk memproses seluruh data kriteria pemilihan gedung menjadi daftar.

6. Kriteria Pemilihan Gedung

   Kriteria pemilihan gedung merupakan fungsi untuk memilih gedung sesuai kriteria.

7. Penentuan Pemilihan Gedung dengan Metode AHP

   Penentuan pemilihan gedung merupakan fungsi untuk menentukan gedung yang sudah dipilih sesuai dengan kriteria gedung.

8. Pengembalian Gedung

   Pengembalian gedung merupakan fungsi untuk mencatat hasil *history* penyewaan gedung.

9. Pembuatan Laporan

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Fungsi membuat laporan untuk memudahkan bagian staff dalam mengambil keputusan.

C. Output

Output yang dihasilkan oleh aplikasi dari proses-proses di atas adalah sebagai berikut :

1. Daftar Gedung

   Didapatkan dari data gedung yang terdaftar

2. Daftar Jenis Gedung

   Didapatkan dari data jenis gedung yang terdaftar

3. Daftar Staff

   Didapatkan dari data staff yang terdaftar

4. Daftar Penyewa

   Didapatkan dari data penyewa yang terdaftar

5. Daftar Kriteria Gedung

   Didapatkan dari data kriteria gedung yang terdaftar

6. Daftar Pemilihan Gedung

   Didapatkan dari data kriteria pemilihan gedung yang terdaftar

7. Rekomendasi Data Gedung Sesuai Kriteria

   Rekomendasi data gedung sesuai kriteria diperoleh dari hasil penentuan pemilihan gedung

8. Daftar Gedung yang Dipilih

   Daftar gedung yang dipilih diperoleh dari hasil penentuan pemilihan gedung

9. Nota Sewa

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Nota sewa diperoleh dari hasil penentuan pemilihan gedung

10. Nota Pengembalian

    Nota pengembalian diperoleh dari hasil pengembalian gedung

11. Daftar Pengembalian

    Daftar pengembalian diperoleh dari hasil pengembalian gedung

12. Laporan Pemilihan Gedung Periodik

    Laporan pemilihan gedung periodik diperoleh dari hasil pengembalian gedung.

d) Studi Kepustakaan

Pengumpulan data dengan melakukan studi kepustakaan berguna dalam mencari informasi dari berbagai *literatur* yang berhubungan dan mendukung dalam proses pembuatan aplikasi pemilihan gedung.

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

3.2 *Planning*

Tahap kedua SDLC *waterfall* Pressman (2015) adalah *planning*, dalam tahap ini yang digunakan adalah alur terstruktur serta estimasi waktu yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi. Dalam tahap ini dibagi menjadi dua proses, antara lain:

1. BPMN *Planning Process*
2. Jadwal Kerja

Jadwal kerja dari sistem pendukung keputusan pemilihan gedung pada UPT. Taman Budaya Jawa Timur yang akan dilakukan, terurai dalam tabel berikut ini :

Tabel 3.2 Jadwal Kerja

No	Kegiatan	2016-2017			
		Desember 2016	Januari 2017	Februari 2017	Maret 2017

No	Kegiatan	2016-2017															
		Desember 2016				Januari 2017				Februari 2017				Maret 2017			
1	***Communication***																
	Observasi																
	Wawancara																
2	***Planning***																
	Identifikasi dan pemilihan proyek																
	Merencanakan proyek																
3	***Modeling***																
	System Flow																
	Data Flow Diagram																
	Conceptual Data Model																
	Database																
	Desain I/O																
4	***Construction***																
	Coding																
	Testing																

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

3.3 *Modeling*

Tahap *modeling* bertujuan untuk menghasilkan perancangan yang memenuhi kebutuhan aplikasi yang ditentukan selama proses *communication* dan *planning*. Pada tahapan ini dibagi menjadi dua proses, antara lain :

1. *Conceptual Data Model* (CDM)
2. *Physical Data Model* (PDM).

3.4 *Construction*

Pada tahap *construction* ini merupakan tahap dimana akan dilakukan realisasi dari seluruh perencanaan dan rancangan yang sudah ada menjadi sebuah aplikasi dengan proses pengkodean (*Coding*). Pada tahapan ini dibagi menjadi :

1. Aplikasi pemilihan gedung menggunakan bahasa PHP

2. Database MySQL dengan bantuan *tools* Notepad++
3. *Testing* dengan menggunakan *black-box*.

3.5 *Deployment*

Tahapan ini merupakan lanjutan dari tahap *testing* dimana sistem diuji coba untuk masuk kedalam proses bisnis yang sesungguhnya dengan memasukkan beberapa data-data yang ada di perusahaan. Apakah ada kesesuaian keluaran dari sistem dengan yang diharapkan oleh perusahaan.

Setelah melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dikerjakan. Apabila dalam proses uji coba dan *deployment* terdapat ketidaksesuaian antara proses bisnis dengan aplikasi maka akan dilakukan perbaikan sehingga aplikasi dapat diimplementasikan sesuai dengan proses pemilihan gedung pada UPT. Taman Budaya Jawa Timur.

3.5.1 *System Flow*

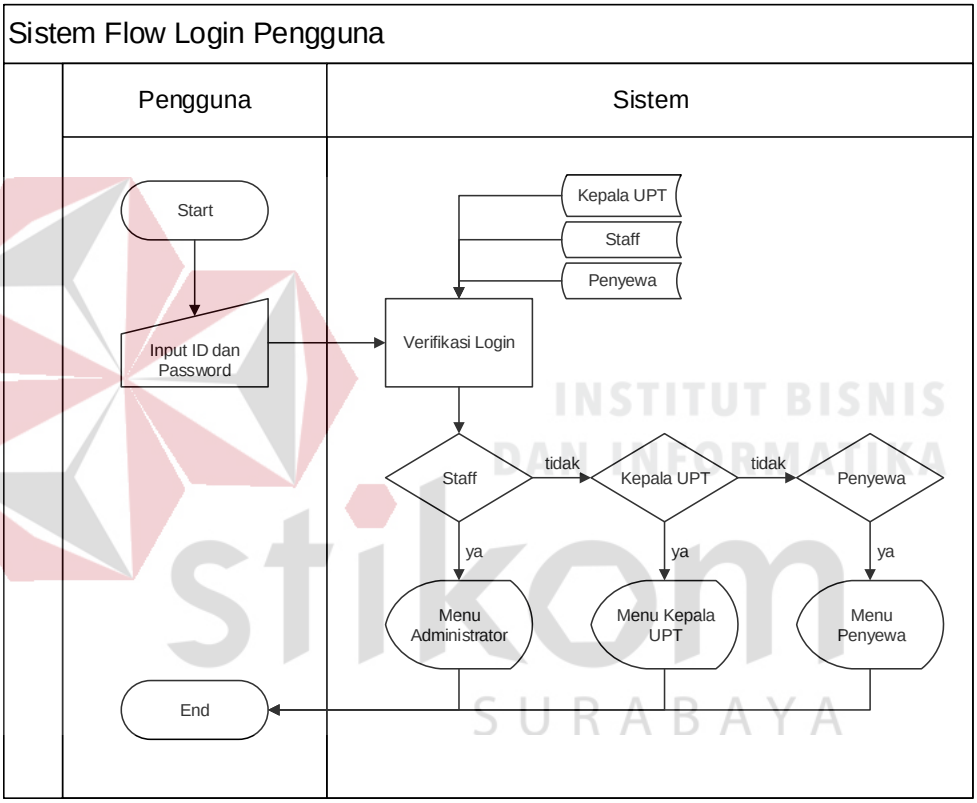
System flow akan menggambarkan alur kerja sistem pada sistem pendukung keputusan pemilihan gedung berdasarkan kebutuhan fungsional yang telah di analisis. Terdapat 7 *system flow* dari hasil analisis kebutuhan fungsional. Berikut ini akan dijelaskan urutan *system flow* yang dimulai dari *login*, pemilihan gedung, menyewa gedung, cek kelengkapan penyewaan, pengajuan yang harus disetujui, pengajuan yang telah disetujui, pengembalian gedung dan menilai kriteria *intensity rating*.

Login merupakan halaman awal saat menjalankan sistem pendukung keputusan pemilihan gedung. Pengguna yang bisa menjalankan sistem yaitu kepala UPT, staff dan penyewa. *System flow login* pengguna dapat dilihat pada

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Gambar 3.3 dan penjelasan *system flow login* pengguna dapat dilihat pada Tabel 3.3.

Pemilihan gedung merupakan proses untuk memilih kriteria gedung yang dilakukan oleh penyewa. *System flow* pemilihan gedung dapat dilihat pada Gambar 3.4. Penjelasan *system flow* pemilihan gedung dapat dilihat pada Tabel 3.4.

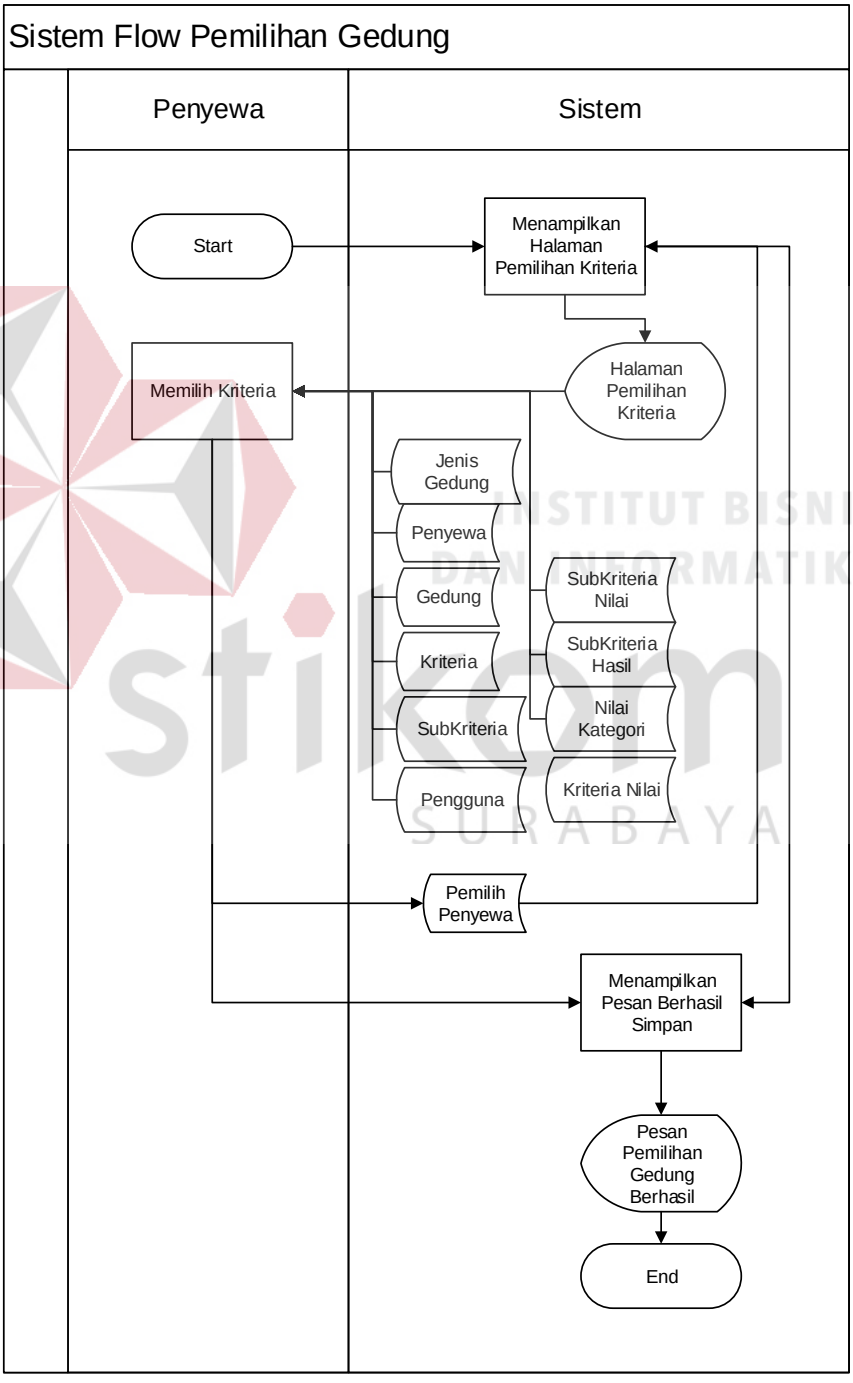


Gambar 3.3 *System Flow Login* Pengguna

Tabel 3.3 Penjelasan *System Flow Login* Pengguna

Objective	:	*Login* Pengguna
Input	:	Id dan Password (Staff/Kepala UPT/Penyewa)
Process	:	a. Pengguna memasukkan id dan *password* b. Sistem mengecek id dan *password* apakah sesuai dengan yang tersimpan di tabel staff, kepala UPT dan penyewa c. Sistem menampilkan menu administrator jika *login* sebagai staff

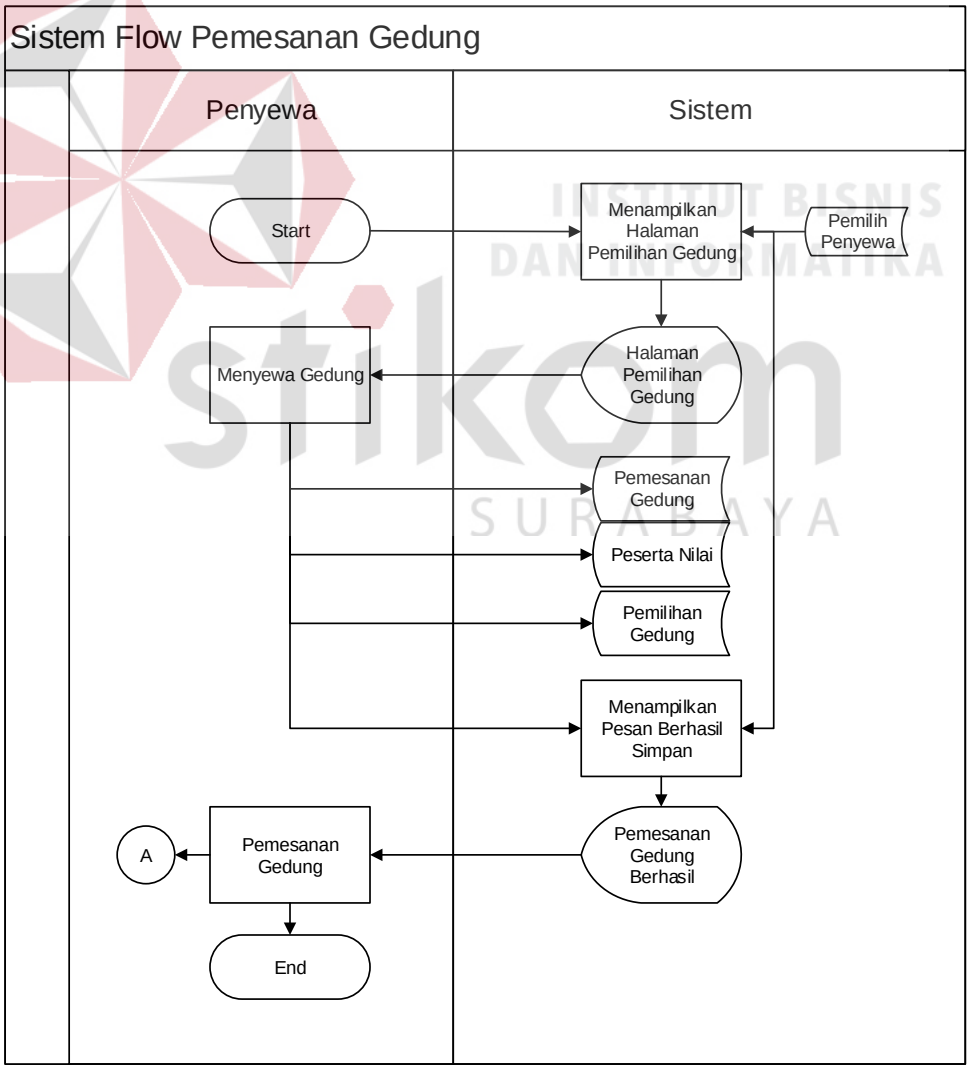
		d. Sistem menampilkan menu kepala UPT jika *login* sebagai kepala UPT e. Sistem menampilkan menu penyewa jika *login* sebagai penyewa
Output	:	Tampilan menu utama
Actor	:	Staff, Kepala UPT dan Penyewa.



Gambar 3.4 *System Flow* Pemilihan Gedung

Tabel 3.4 Penjelasan *System Flow* Pemilihan Gedung

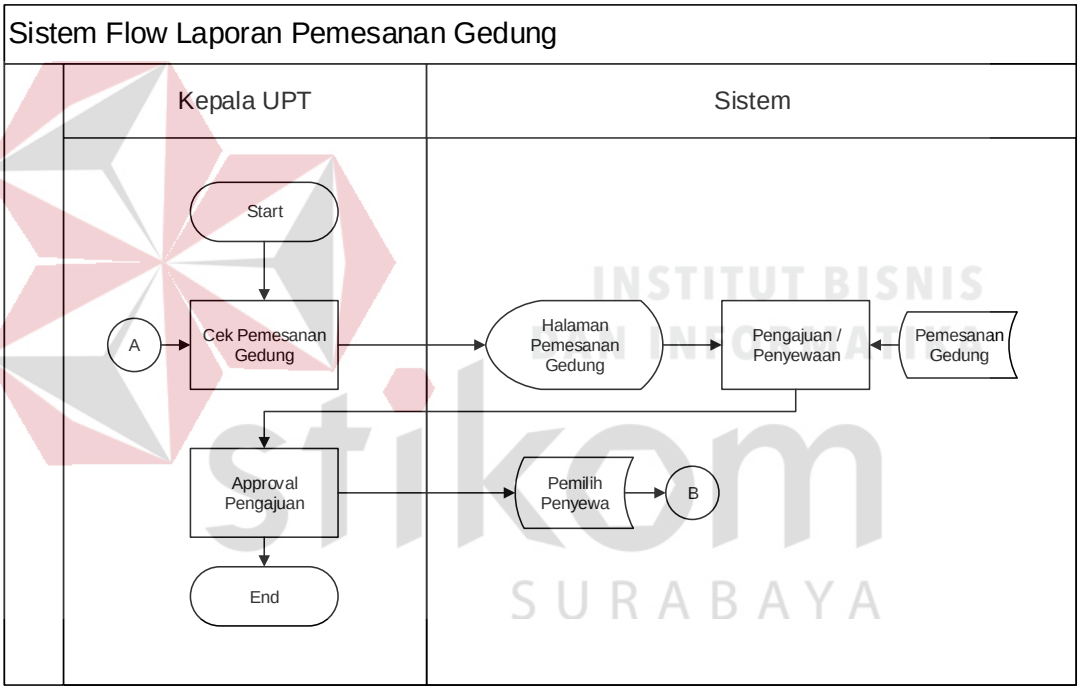
Objective	:	Pemilihan Gedung
Input	:	Gedung, Kriteria
Process	:	a. Penyewa memilih menu pemilihan gedung b. Sistem menampilkan halaman pemilihan kriteria c. Penyewa memilih kriteria d. Penyewa menekan tombol *insert* untuk kriteria yang dipilih e. Sistem menyimpan data pemilihan gedung dalam pemilih penyewa f. Sistem menampilkan berhasil simpan
Output	:	Data Pemilih Penyewa
Actor	:	Penyewa.



Gambar 3.5 *System Flow* Pemesanan Gedung

Tabel 3.5 Penjelasan *System Flow* Pemesanan Gedung

Objective	:	Pemesanan Gedung
Input	:	Data Pemilih Penyewa
Process	:	a. Sistem menampilkan halaman pemilihan gedung b. Penyewa memilih proses menyewa c. Sistem menampilkan halaman pemesanan gedung d. Sistem menyimpan data pemesanan gedung dalam tabel pemesanan gedung
Output	:	Pemesanan Gedung
Actor	:	Penyewa.

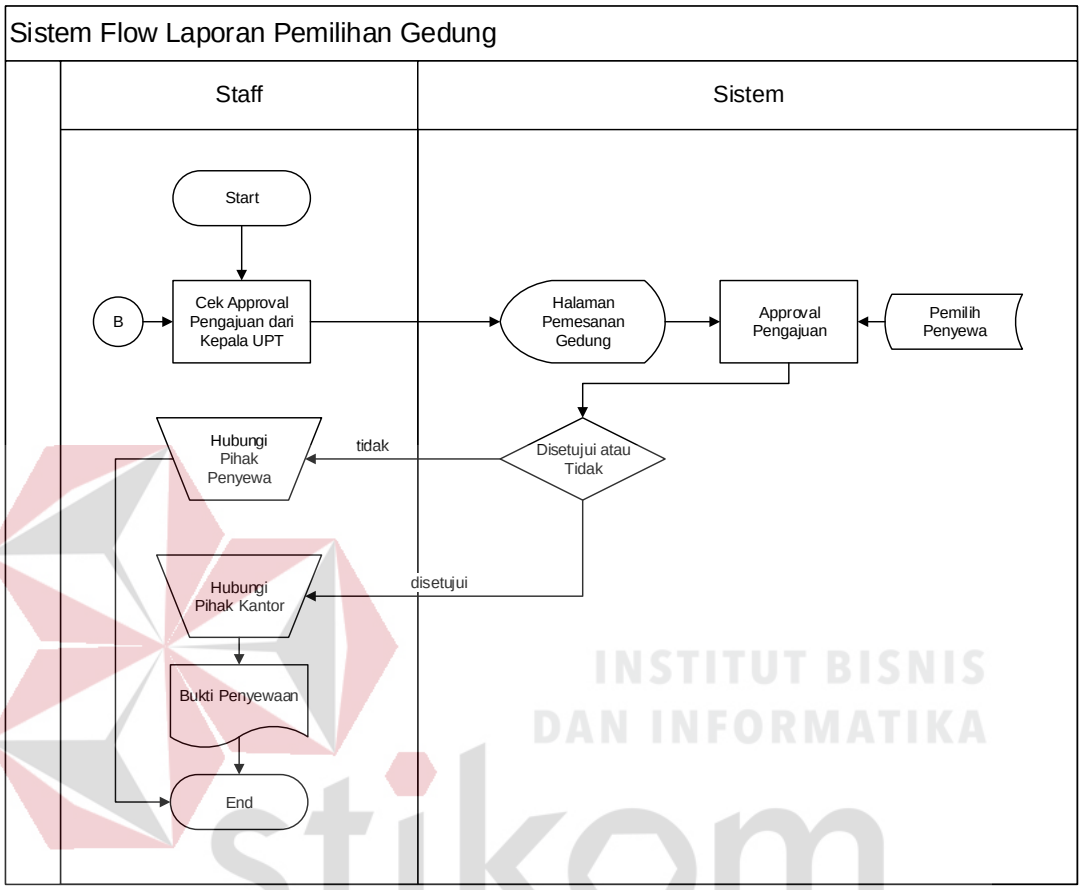


Gambar 3.6 *System Flow* Laporan Pemesanan Gedung

Tabel 3.6 Penjelasan *System Flow* Laporan Pemesanan Gedung

Objective	:	Laporan Pemesanan Gedung
Input	:	Data Pemesanan Gedung
Process	:	a. Kepala UPT mengecek pemesanan gedung b. Sistem menampilkan halaman pemesanan gedung c. Kepala UPT meng-*approval* pengajuan d. Sistem menyimpan data *approval* pengajuan dalam tabel pemilih penyewa

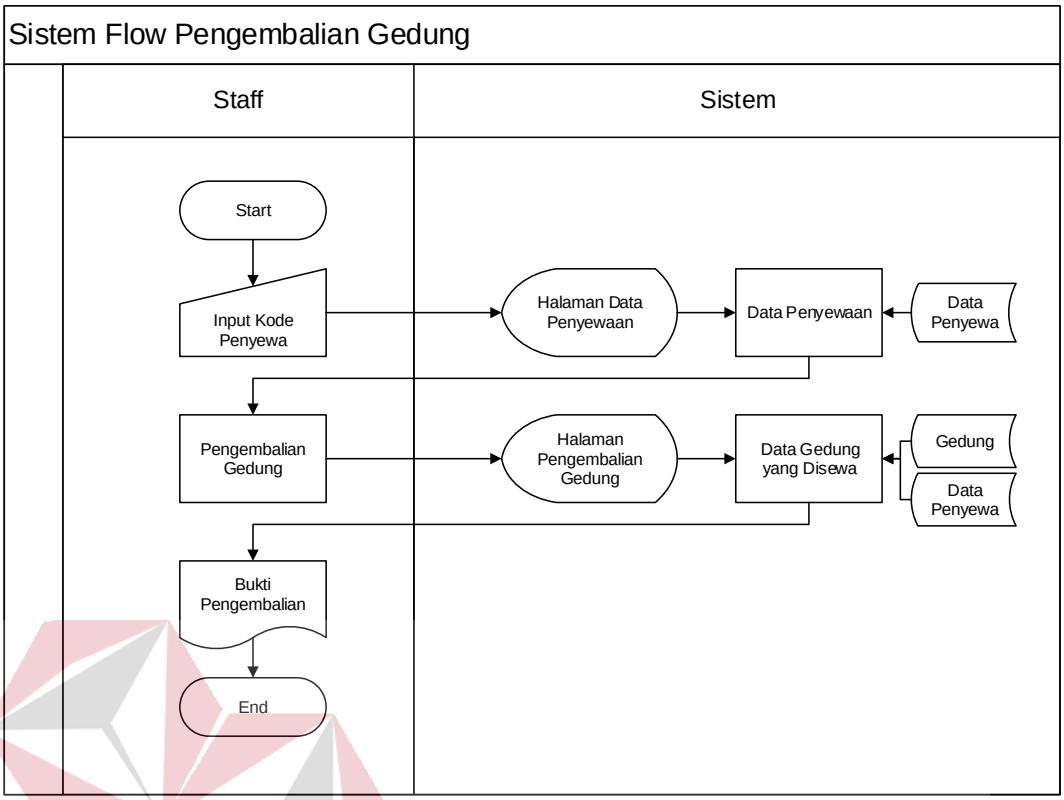
Output	:	Pemilih Penyewa
Actor	:	Kepala UPT.



Gambar 3.7 *System Flow* Laporan Pemilihan Gedung

Tabel 3.7 Penjelasan *System Flow* Laporan Pemilihan Gedung

Objective	:	Laporan Pemilihan Gedung
Input	:	Pemilih Penyewa
Process	:	a. Staff mengecek approval pengajuan dari kepala UPT b. Sistem menampilkan halaman pemesanan gedung c. Staff melihat *approval* pengajuan disetujui, jika tidak disetujui maka staff hubungi pihak penyewa, jika disetujui maka staff hubungi pihak kantor UPT
Output	:	Bukti Penyewaan
Actor	:	Staff.



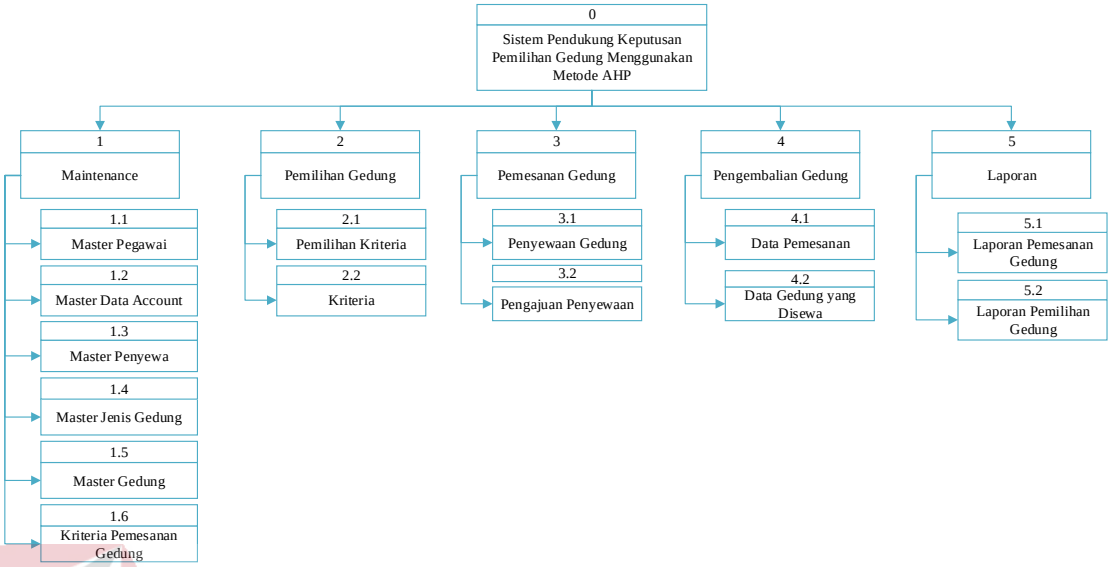
Gambar 3.8 *System Flow* Pengembalian Gedung

Tabel 3.8 Penjelasan *System Flow* Pengembalian Gedung

Objective	:	Pengembalian Gedung
Input	:	Kode Penyewa, Data Penyewa, Gedung
Process	:	d. Sistem menampilkan halaman data penyewaan e. Staff memproses pengembalian gedung f. Sistem menampilkan halaman pengembalian gedung dengan memproses data gedung yang disewa oleh penyewa sebelumnya
Output	:	Bukti Pengembalian
Actor	:	Staff.

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

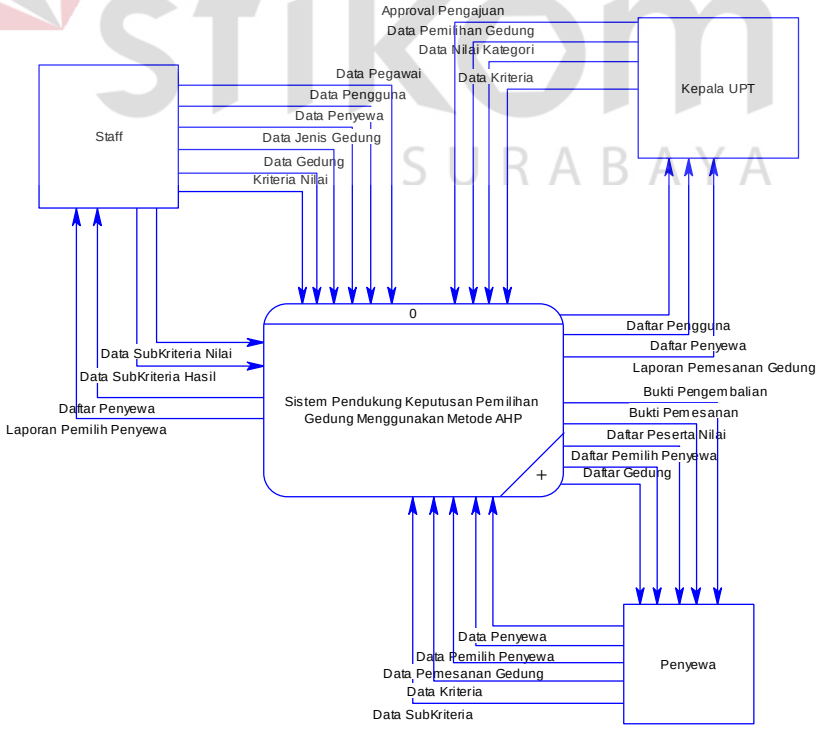
3.5.2 Diagram Jenjang Proses



Gambar 3.9 Diagram Jenjang Proses

3.5.3 *Context Diagram*

Context diagram dari sistem pendukung keputusan pemilihan gedung terdapat tiga *entity* yang berhubungan dengan sistem, yaitu bagian kepala, staff, dan penyewa.



Gambar 3.10 *Context* Diagram

Pada Gambar 3.11 menjelaskan bahwa *context diagram* sistem pendukung keputusan pemilihan gedung terdapat tiga entitas yang masing-masing mempunyai *input* dan *output* yang berbeda dari sistem. Entitas staff disini merupakan entitas yang mempunyai data dan yang akan menerima data dari sistem.

3.5.4 DFD *Level* 0

DFD *level* 0 dari sistem pendukung keputusan pemilihan gedung terdapat 5 proses utama yaitu master, pemilihan gedung, peminjaman gedung, pengembalian gedung dan laporan. DFD *level* 0 dapat dilihat pada Gambar 3.12.

1. Proses Master

   Proses master data master merupakan proses yang digunakan untuk mengisi data master yang dibutuhkan sistem yang terdiri dari enam data master yaitu: master pegawai, master data *account*, master penyewa, master jenis gedung, master gedung, dan master kriteria pemesanan gedung.

2. Proses Pemilihan Gedung

   Proses pemilihan gedung terdiri dari dua proses yaitu memilih kriteria dan memesan gedung.

3. Proses Pemesanan Gedung

   Proses pemesanan gedung terdiri dari dua proses yaitu menyewa gedung dan pengajuan penyewaan.

4. Proses Pengembalian Gedung

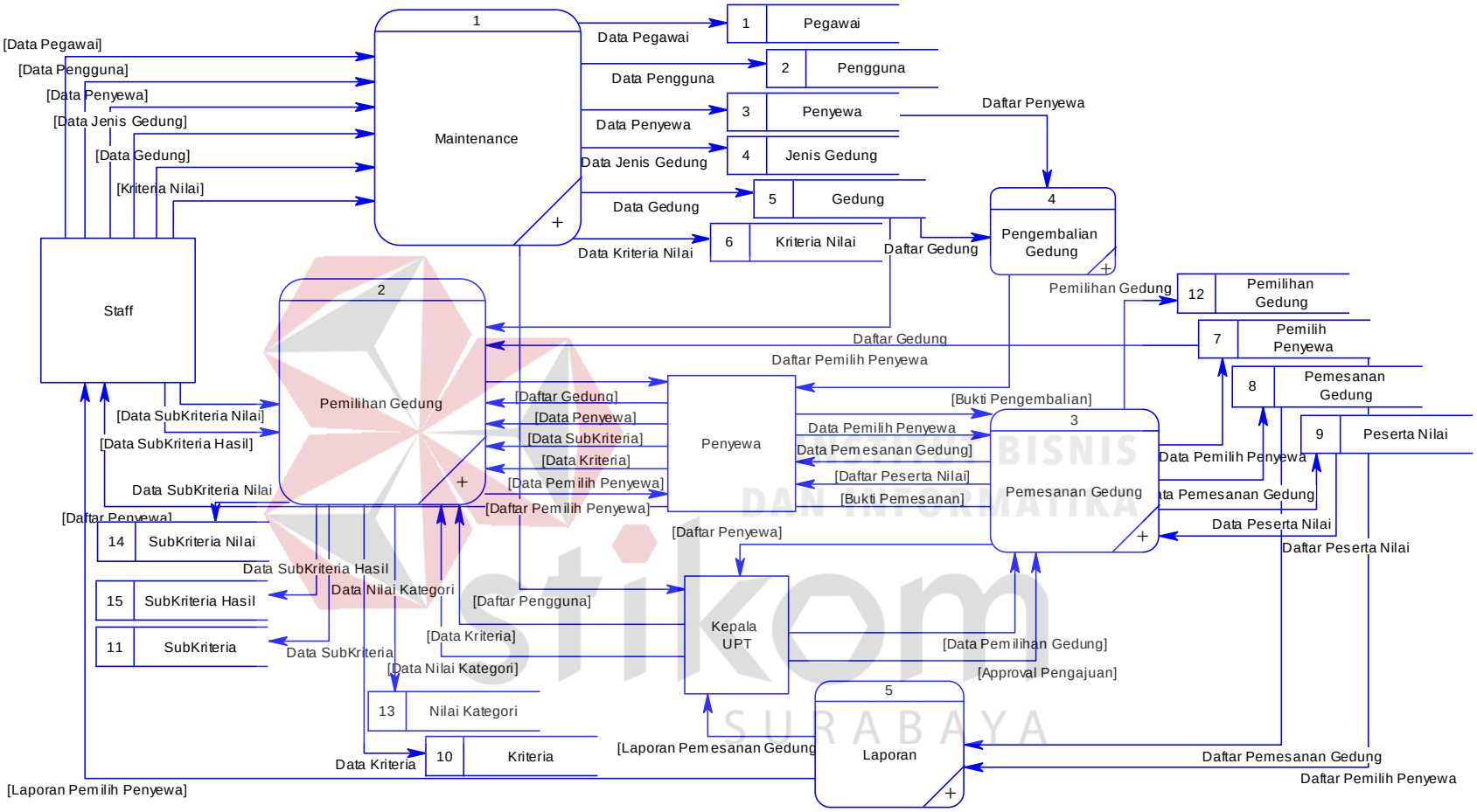
   Proses pengembalian gedung hanya ada dua proses yaitu pengembalian gedung membaca data pemesanan dan data gedung yang disewa.

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

5. Proses Laporan

Proses laporan adalah proses yang digunakan untuk pembuatan laporan. Laporan yang dihasilkan adalah laporan kelengkapan penyewaan, laporan pengajuan yang harus disetujui, dan laporan pengajuan telah disetujui.

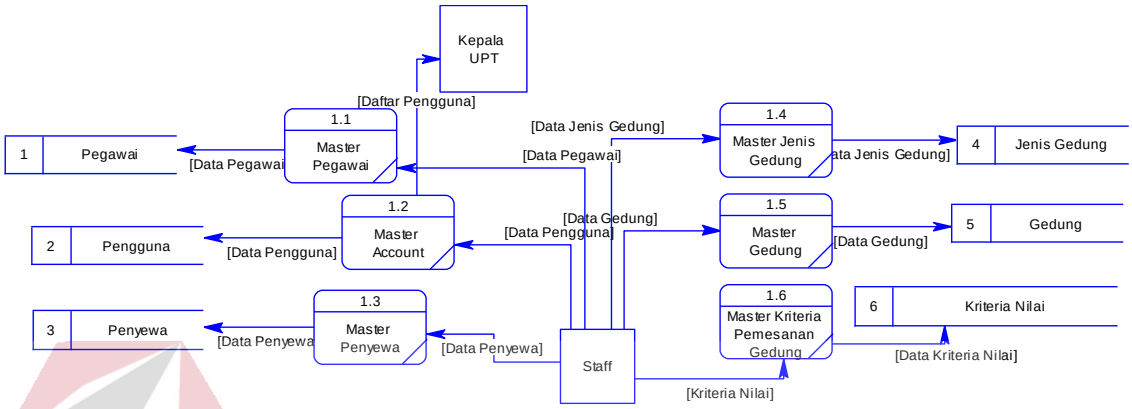
INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA



Gambar 3.11 DFD *Level* 0

1.5.5 DFD *Level* 1 Master Data Master

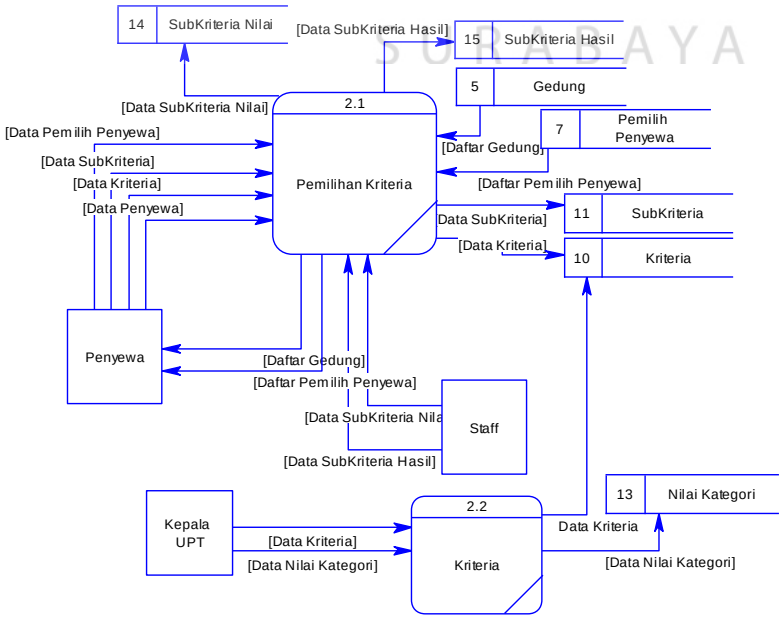
DFD *level* 1 master data master dapat dilihat pada Gambar 3.13 yang terdiri dari 6 sub-proses yaitu: master pegawai, master *account*, master penyewa, master jenis gedung, master gedung, master kriteria pemesanan gedung.



Gambar 3.12 DFD *Level* 1 Master Data Master

1.5.6 DFD *Level* 1 Pemilihan Gedung

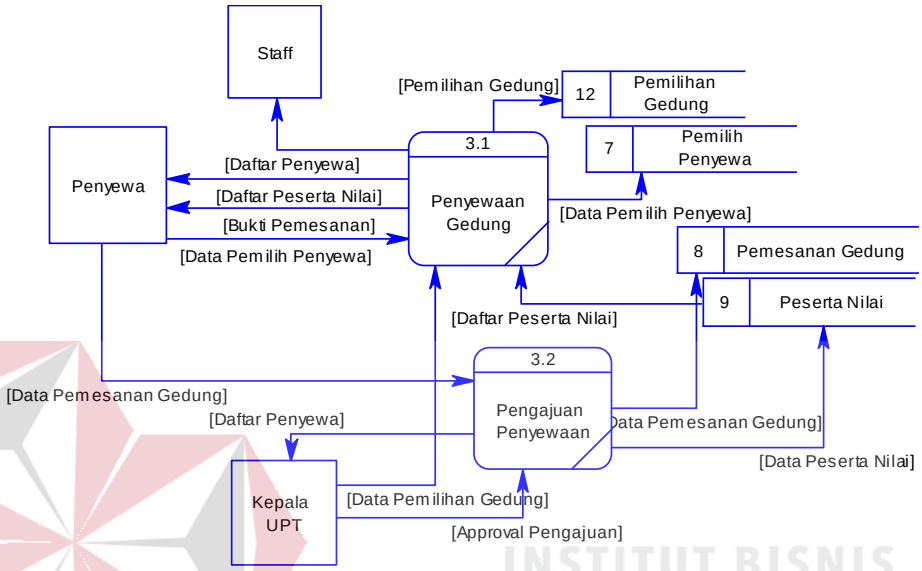
DFD *level* 1 pemilihan gedung dapat dilihat pada Gambar 3.14 yang terdiri dari 2 sub-proses yaitu: pemilihan kriteria, dan kriteria.



Gambar 3.13 DFD *Level* 1 Pemilihan Gedung

1.5.7 DFD *Level* 1 Pemesanan Gedung

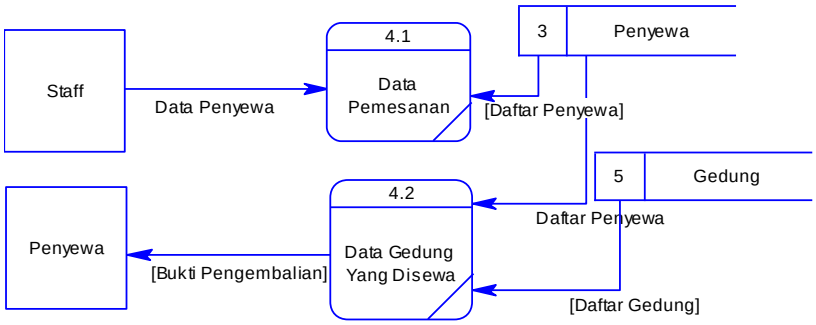
DFD *level* 1 pemesanan gedung dapat dilihat pada Gambar 3.15 yang terdiri dari 2 sub-proses yaitu: penyewaan gedung dan pengajuan penyewaan.



Gambar 3.14 DFD *Level* 1 Pemesanan Gedung

1.5.8 DFD *Level* 1 Pengembalian Gedung

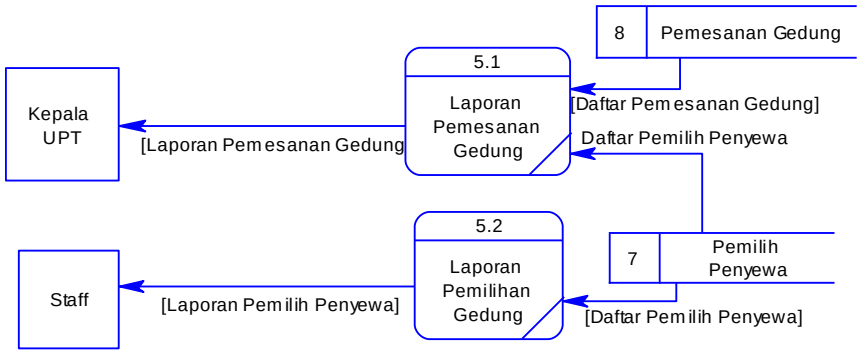
DFD *level* 1 pengembalian gedung dapat dilihat pada Gambar 3.16 yang terdiri dari 2 sub-proses yaitu: data pemesanan dan data gedung yang disewa.



Gambar 3.15 DFD *Level* 1 Pengembalian Gedung

1.5.9 DFD *Level* 1 Laporan

DFD *level* 1 laporan dapat dilihat pada Gambar 3.17 yang terdiri dari 3 sub-proses yaitu: laporan pemesanan gedung, dan laporan pemilihan gedung.



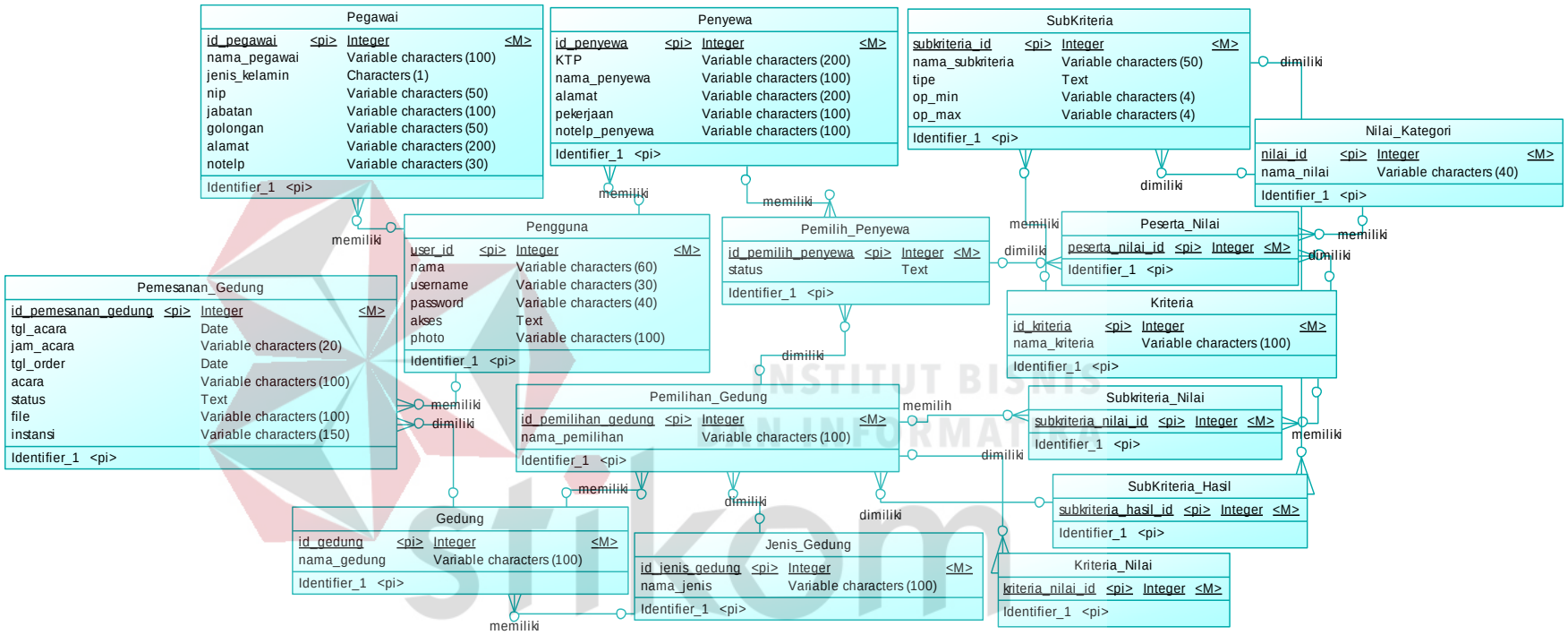
Gambar 3.16 DFD *Level* 1 Laporan

1.5.10 *Conceptual Data Model* (CDM)

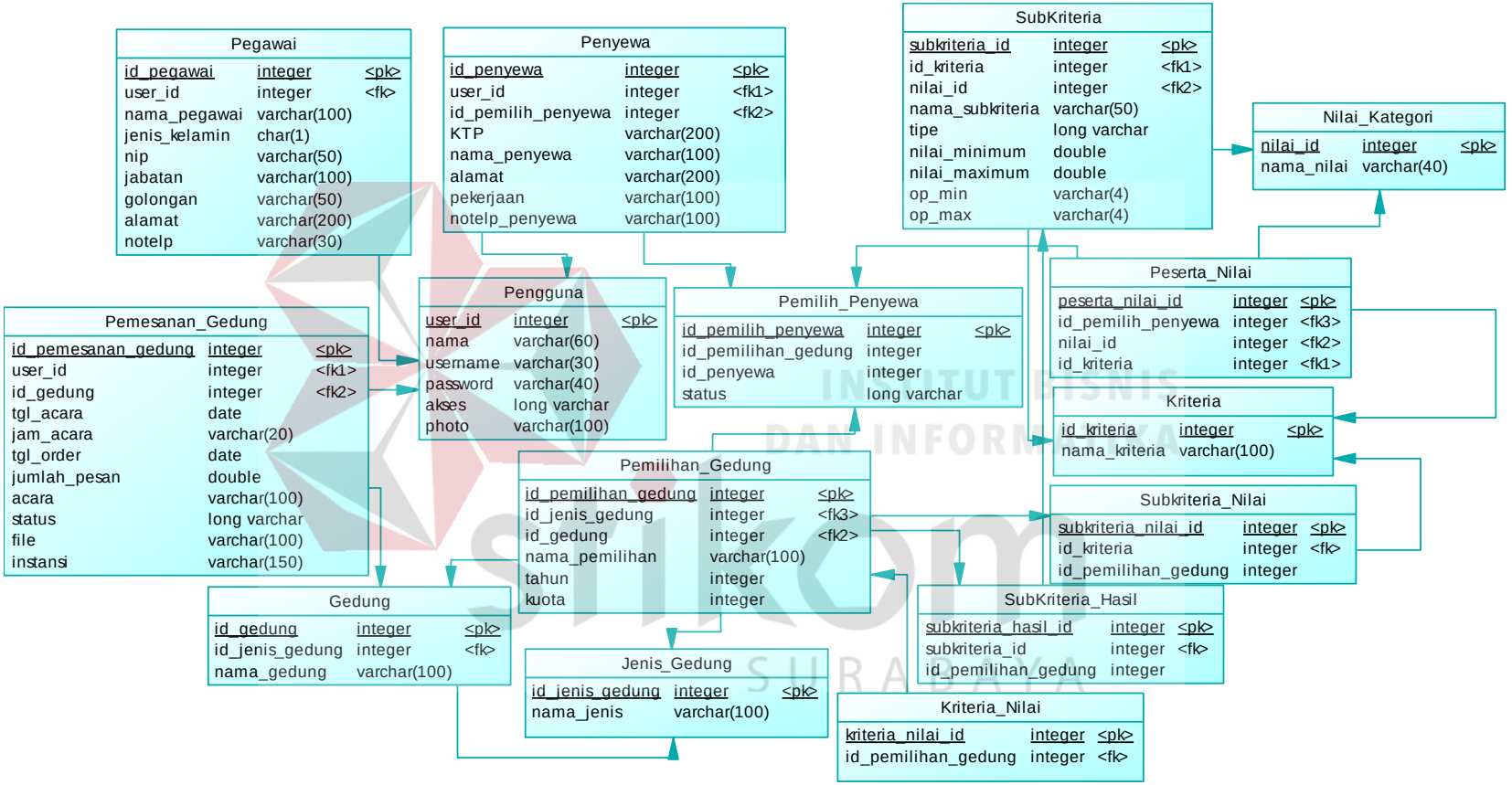
Conceptual Data Model merupakan konsep awal pembuatan *database* yang dilakukan setelah melakukan analisis sistem dari perancangan *data flow diagram* (DFD). Terdapat 14 tabel dalam pembuatan CDM. Perancangan CDM dapat dilihat pada Gambar 3.18.

1.5.11 *Physical Data Model* (PDM)

Physical Data Model merupakan tahapan setelah diselesaikannya CDM. Sebelum melakukan *generate database*, perlu dilakukan pengecekan kembali pada PDM untuk memastikan bahwa tabel yang digunakan sudah sesuai. Perancangan PDM dapat dilihat pada Gambar 3.19.



Gambar 3.17 *Conceptual Data Model*



Gambar 3.18 *Physical Data Model*

1.5.12 Struktur Tabel

Struktur Tabel merupakan tahapan terakhir setelah dilakukannya *generate database* dari PDM. Tahap ini digunakan untuk mengetahui struktur tabel secara lebih rinci. Rancangan struktur tabel dapat dilihat pada Tabel 3.9 sampai Tabel 3.23 dibawah ini.

1. Struktur Tabel Pegawai

   Nama Tabel : Pegawai

   Primary Key : Id_Pegawai

   Foreign Key : User_Id

   Fungsi : Menyimpan data pegawai

Tabel 3.9 Struktur Tabel Pegawai

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	Id_Pegawai	Integer		PK
2.	User_Id	Integer		FK
3.	Nama_Pegawai	Varchar	100	
4.	Jenis_Kelamin	Char	1	
5.	NIP	Varchar	50	
6.	Jabatan	Varchar	100	
7.	Golongan	Varchar	50	
8.	Alamat	Varchar	200	
9.	NoTelp	Varchar	30	

2. Struktur Tabel Penyewa

   Nama Tabel : Penyewa

   Primary Key : Id_Penyewa

Foreign Key : User_Id, Id_Pemilih_Penyewa

Fungsi : Menyimpan data penyewa

Tabel 3.10 Struktur Tabel Penyewa

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	Id_Penyewa	Integer		PK
2.	User_Id	Integer		FK
3.	Id_Pemilih_Penyewa	Integer		FK
4.	KTP	Varchar	200	
5.	Nama_Penyewa	Varchar	100	
6.	Alamat	Varchar	200	
7.	Pekerjaan	Varchar	100	
8.	Notelp_Penyewa	Varchar	100	

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

3. Struktur Tabel Gedung

Nama Tabel : Gedung

Primary Key : Id_Gedung

Foreign Key : Id_Jenis_Gedung

Fungsi : Menyimpan data gedung

Tabel 3.11 Struktur Tabel Gedung

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	Id_Gedung	Integer		PK
2.	Id_Jenis_Gedung	Integer		FK
3.	Nama_Gedung	Varchar	100	

4. Struktur Tabel Jenis Gedung

Nama Tabel : Jenis_Gedung

Primary Key : Id_Jenis_Gedung

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data jenis gedung

Tabel 3.12 Struktur Tabel Jenis Gedung

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	Id_Jenis_Gedung	Integer		PK
2.	Nama_Jenis	Varchar	100	

5. Struktur Tabel Kriteria

Nama Tabel : Kriteria

Primary Key : Id_Kriteria

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data kriteria

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.13 Struktur Tabel Kriteria

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	Id_Kriteria	Integer		PK
2.	Nama_Kriteria	Varchar	100	

6. Struktur Tabel Pemilihan Gedung

Nama Tabel : Pemilihan Gedung

Primary Key : Id_Pemilihan_Gedung

Foreign Key : Id_Jenis_Gedung, Id_Gedung

Fungsi : Menyimpan data pemilihan gedung

Tabel 3.14 Struktur Tabel Pemilihan Gedung

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	Id_Pemilihan_Gedung	Integer		PK
2.	Id_Jenis_Gedung	Integer		FK
3.	Id_Gedung	Integer		FK
4.	Nama_Pemilihan	Varchar	100	
5.	Tahun	Integer		
6.	Kuota	Integer		

7. Struktur Tabel Pengguna

Nama Tabel : Pengguna

Primary Key : User_Id

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data pengguna

Tabel 3.15 Struktur Tabel Pengguna

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	User_Id	Integer		PK
2.	Nama	Varchar	60	
3.	Username	Varchar	30	
4.	Password	Varchar	40	
5.	Akses	Long Varchar		
6.	Photo	Varchar	100	

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

8. Struktur Tabel Pemesanan Gedung

Nama Tabel : Pemesanan_Gedung

Primary Key : Id_Pemesanan_Gedung

Foreign Key : User_Id, Id_Gedung

Fungsi : Menyimpan data pemesanan gedung

Tabel 3.16 Struktur Tabel Pemesanan Gedung

No.	***Field Name***	***Data Type***	***Length***	***Constraint***
1.	Id_Pemesanan_Gedung	Integer		PK
2.	User_Id	Integer		FK
3.	Id_Gedung	Integer		FK
4.	Tgl_Acara	Date		
5.	Jam_Acara	Varchar	20	
6.	Tgl_Order	Date		
7.	Jumlah_Pesan	Double		
8.	Acara	Varchar	100	
9.	Status	Long Varchar		
10.	File	Varchar	100	
11.	Instansi	Varchar	150	

9. Struktur Tabel Pemilih Penyewa

Nama Tabel : Pemilih_Penyewa

Primary Key : Id_Pemilih_Penyewa

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data Pemilih Penyewa

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.17 Struktur Tabel Pemilih Penyewa

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	Id_Pemilih_Penyewa	Integer		PK
2.	Id_Pemilihan_Gedung	Integer		
3.	Id_Penyewa	Integer		
4.	Status	Long Varchar		

10. Struktur Tabel SubKriteria

Nama Tabel : SubKriteria

Primary Key : SubKriteria_Id

Foreign Key : Id_Kriteria, Nilai_Id

Fungsi : Menyimpan data subkriteria

Tabel 3.18 Struktur Tabel SubKriteria

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	SubKriteria_Id	Integer	10	PK
2.	Id_Kriteria	Integer		FK
3.	Nilai_Id	Integer		FK
4.	Nama_SubKriteria	Varchar	50	
5.	Tipe	Long Varchar		
6.	Nilai_Minimum	Double		
7.	Nilai_Maximum	Double		
8.	Op_Min	Varchar	4	
9.	Op_Max	Varchar	4	

11. Struktur Tabel Nilai Kategori

Nama Tabel : Nilai_Kategori

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Primary Key : Nilai_Id

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data nilai kategori

Tabel 3.19 Struktur Tabel Nilai Kategori

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	Nilai_Id	Integer		PK
2.	Nama_Nilai	Varchar	40	

12. Struktur Tabel Peserta Nilai

Nama Tabel : Peserta Nilai

Primary Key : Peserta_Nilai_Id

Foreign Key : Id_Pemilih_Penyewa, Nilai_Id, Id_Kriteria

Fungsi : Menyimpan data peserta nilai

Tabel 3.20 Struktur Tabel Peserta Nilai

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	Peserta_Nilai_Id	Integer		PK
2.	Id_Pemilih_Penyewa	Integer		FK
3.	Nilai_Id	Integer		FK
4.	Id_Kriteria	Integer		FK

13. Struktur Tabel SubKriteria Nilai

Nama Tabel : SubKriteria_Nilai

Primary Key : SubKriteria_Nilai_Id

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Foreign Key : Id_Kriteria

Fungsi : Menyimpan data subkriteria nilai

Tabel 3.21 Struktur Tabel SubKriteria Nilai

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	SubKriteria_Nilai_Id	Integer		PK
2.	Id_Kriteria	Integer		FK
3.	Id_Pemilihan_Gedung	Integer		

14. Struktur Tabel SubKriteria Hasil

Nama Tabel : SubKriteria_Hasil

Primary Key : SubKriteria_Hasil_Id

Foreign Key : SubKriteria_Id

Fungsi : Menyimpan data subkriteria hasil

Tabel 3.22 Struktur Tabel SubKriteria Hasil

No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	SubKriteria_Hasil_Id	Integer		PK
2.	SubKriteria_Id	Integer		FK
3.	Id_Pemilihan_Gedung	Integer		

15. Struktur Tabel Kriteria Nilai

Nama Tabel : Kriteria_Nilai

Primary Key : Kriteria_Nilai_Id

Foreign Key : Id_Pemilihan_Gedung

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Fungsi : Menyimpan data kriteria nilai

Tabel 3.23 Struktur Tabel Kriteria Nilai

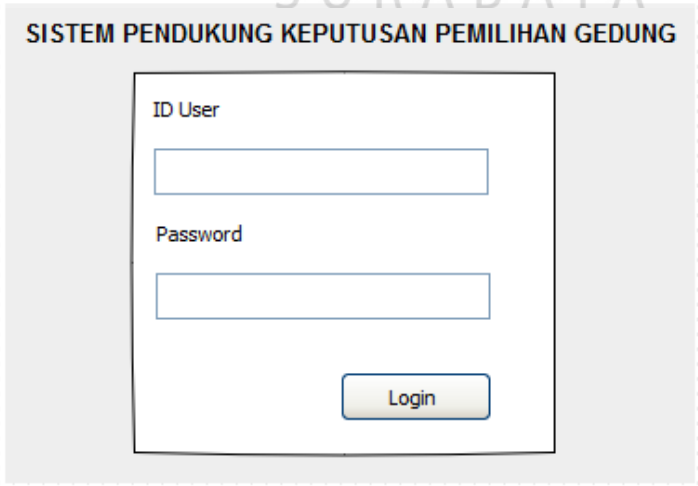
No.	*Field Name*	*Data Type*	*Length*	*Constraint*
1.	Kriteria_Nilai_Id	Integer		PK
2.	Id_Pemilihan_Gedung	Integer		FK

1.5.13 Perancangan Tampilan *Input/Output*

Perancangan tampilan *input/output* dari setiap halaman yang terdapat dalam sistem pendukung keputusan pemilihan gedung. Perancangan halaman dibawah ini diurutkan berdasarkan menu yang ada dalam sistem.

A. Halaman *Login*

Perancangan halaman *login* untuk melakukan *login* pada saat pertama kali menggunakan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Menggunakan Metode AHP Pada UPT Taman Budaya Jawa Timur. Inputan pada halaman ini adalah *id user* dan *password*. Halaman *login* bisa dilihat pada Gambar 3.19.



Gambar 3.19 Perancangan Halaman *Login*

Tabel 3.24 Fungsi Obyek Perancangan Halaman *Login*

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	*Id User*	*Sidebar* menu	Untuk kembali ke halaman awal halaman utama
2.	*Password*	*Sidebar* menu	Untuk menuju ke halaman master master data dan terdapat 5 sub-menu didalamnya.

Gambar 3.20 merupakan perancangan halaman utama saat pengguna berhasil *login* sesuai hak akses yang diberikan pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung. Terdapat 3 menu utama yaitu *dashboard*, master dan analisa.

Gambar 3.20 Perancangan Halaman Utama

Tabel 3.25 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Utama

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	*Dashboard*	*Sidebar* menu	Untuk kembali ke halaman awal halaman utama
2.	Master	*Sidebar* menu	Untuk menuju ke halaman master data dan terdapat 5 sub-menu didalamnya.
3.	Analisa	*Sidebar* menu	Untuk menuju ke halaman *view* data pemesanan

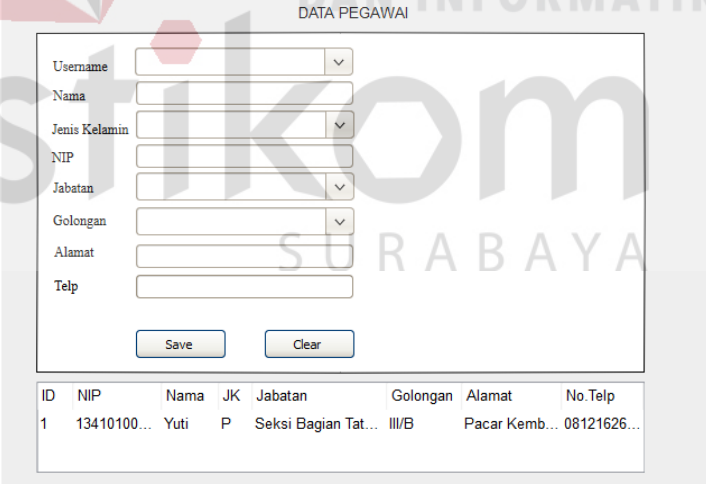
No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
			gedung, perhitungan kriteria dan grafik pemesanan gedung.

B. Halaman Master

Perancangan halaman master merupakan tampilan untuk data master dan terdapat 5 sub menu yaitu data master pegawai, data account, data penyewa, data gedung, data jenis gedung. Semua master dilakukan oleh bagian staff.

1. Halaman Master Data Pegawai

Gambar 3.21 merupakan perancangan halaman master data pegawai yang berfungsi untuk menyimpan dan mengubah data pegawai.



Gambar 3.21 Perancangan Halaman Master Data Pegawai

Tabel 3.26 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Master Data Pegawai

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	Nama, NIP, alamat dan telp	*Textbox*	Untuk mengisi data pegawai sesuai dengan

			ketentuan
2.	Username, jenis kelamin, jabatan dan golongan	*Combo Box*	Untuk memilih masing-masing pilihan dalam *combobox*
3.	*Save* dan *clear*	*Button*	Untuk menyimpan dan membatalkan isian data pegawai
4.	Tabel	*Data Table*	Untuk menampilkan data pegawai yang ada atau tersimpan.

2. Halaman Master Data Penyewa

Gambar 3.22 merupakan perancangan halaman master data penyewa yang berfungsi untuk menyimpan dan mengubah data penyewa.

Gambar 3.22 Perancangan Halaman Master Data Penyewa

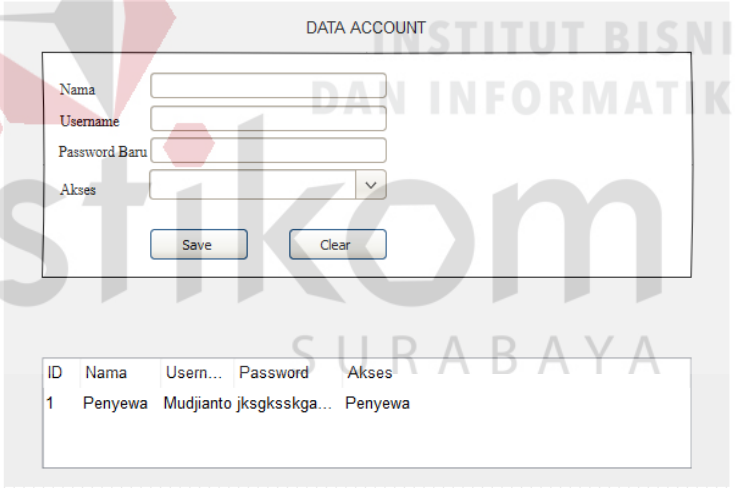
Tabel 3.27 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Master Data Penyewa

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	KTP, nama, alamat, pekerjaan dan telp	*Textbox*	Untuk mengisi data penyewa berdasarkan inputan yang diisi

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
2.	*Username*	*Combo Box*	Untuk memilih *username* (admin)
3.	*Save* dan *clear*	*Button*	Untuk menyimpan dan membatalkan isian data penyewa
4.	Tabel	*Data Table*	Untuk menampilkan data penyewa yang ada atau tersimpan.

3. Halaman Master Data *Account*

Gambar 3.23 merupakan perancangan halaman master data *account* yang berfungsi untuk menyimpan data *account*.



Gambar 3.23 Perancangan Halaman Master Data *Account*

Tabel 3.28 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Master Data *Account*

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	Nama, username, dan password baru	*Textbox*	Untuk mengisi data *account* sesuai dengan hak akses masing-masing akun
2.	Akses	*Combo Box*	Untuk memilih hak akses

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
3.	*Save* dan *clear*	*Button*	Untuk menyimpan dan membatalkan isian data *account*.
4.	Tabel	*Data Table*	Untuk menampilkan data *account* yang ada atau tersimpan.

4. Halaman Master Data Gedung

Gambar 3.24 merupakan perancangan halaman master data gedung yang berfungsi untuk menyimpan dan mengubah data gedung.

Gambar 3.24 Perancangan Halaman Master Data Gedung

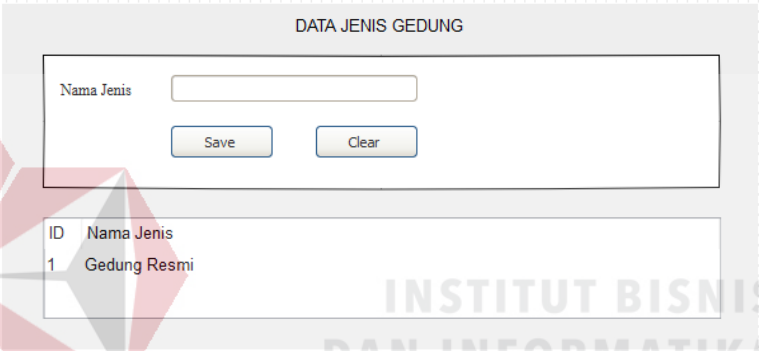
Tabel 3.29 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Master Data Gedung

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	Nama gedung	*Textbox*	Untuk mengisi nama gedung berdasarkan inputan yang diisi
2.	Jenis gedung	*Combo Box*	Untuk memilih jenis gedung
3.	*Save* dan *clear*	*Button*	Untuk menyimpan dan membatalkan isian data gedung.

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
4.	Tabel	*Data Table*	Untuk menampilkan data gedung yang ada atau tersimpan.

5. Halaman Master Data Jenis Gedung

Gambar 3.25 merupakan perancangan halaman master data jenis gedung yang berfungsi untuk menyimpan dan mengubah data jenis gedung.



Gambar 3.25 Perancangan Halaman Master Data Jenis Gedung

Tabel 3.30 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Master Data Jenis Gedung

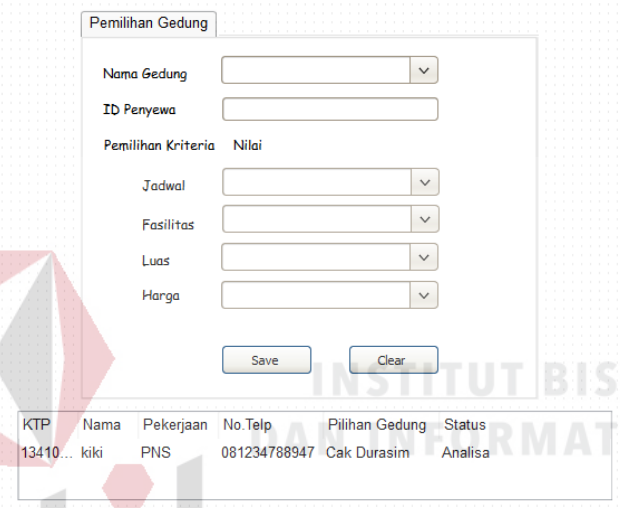
No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	Nama jenis	*Textbox*	Untuk mengisi data jenis gedung
2.	*Save* dan *clear*	*Button*	Untuk menyimpan dan membatalkan isian data jenis gedung
3.	Tabel	*Data Table*	Untuk menampilkan data jenis gedung yang ada atau tersimpan.

C. Halaman Transaksi

Halaman transaksi terdiri dari 2 transaksi yaitu, pemilihan gedung, dan menyewa gedung.

1. Halaman Pemilihan Gedung

   Gambar 3.26 merupakan perancangan halaman pemilihan gedung yang berfungsi untuk menyimpan data pemilihan gedung baru.



Gambar 3.26 Perancangan Halaman Pemilihan Gedung

Tabel 3.31 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Pemilihan Gedung

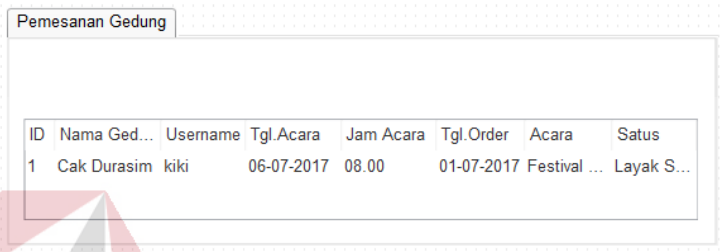
No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	Nama gedung, jadwal, fasilitas, luas, dan harga	*Combo Box*	Untuk memilih masing-masing pilihan dalam *combobox*
2.	ID penyewa	*Textbox*	Untuk menampilkan otomatis ID penyewa sesuai akun
3.	*Save* dan *clear*	*Button*	Untuk menyimpan data pemilihan gedung dan membatalkan isian data pemilihan gedung

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
4.	Tabel	*Data Table*	Untuk menampilkan data pemilihan gedung yang ada atau tersimpan.

2. Halaman Menyewa Gedung

   Gambar 3.27 merupakan perancangan halaman menyewa gedung yang berfungsi untuk menyimpan data penyewaan gedung.



Gambar 3.27 Perancangan Halaman Menyewa Gedung

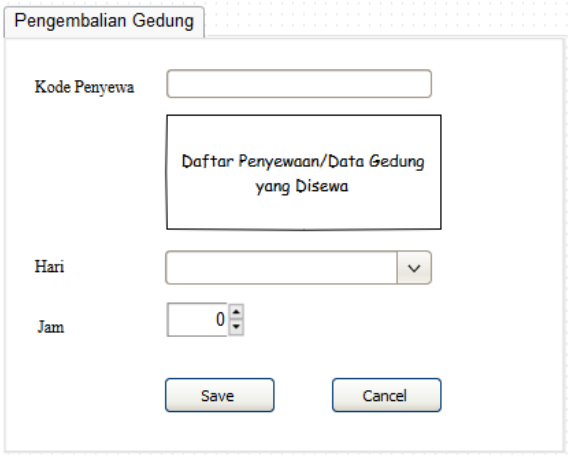
Tabel 3.32 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Menyewa Gedung

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	Tabel	*Data Table*	Untuk menampilkan data pemesanan gedung yang ada atau tersimpan.

3. Halaman Pengembalian Gedung

   Gambar 3.28 merupakan perancangan halaman pengembalian gedung yang berfungsi untuk menyimpan data pengembalian gedung.

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA



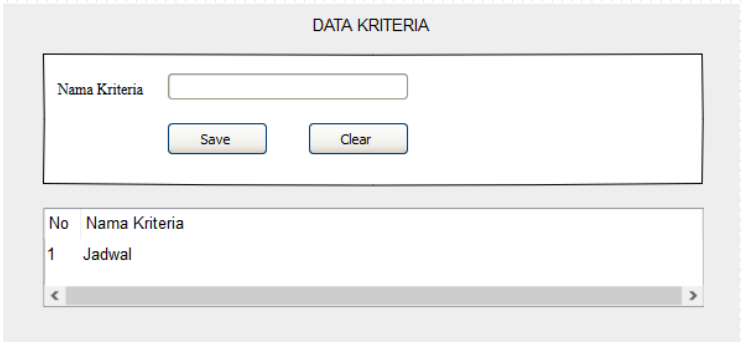
Gambar 3.28 Perancangan Halaman Pengembalian Gedung

Tabel 3.33 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Pengembalian Gedung

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	Kode Penyewa	*Textbox*	Untuk mengisi kode penyewa
2.	Hari	*Combo Box*	Untuk memilih jadwal pengembalian gedung
3.	Jam	*Spin Input*	Untuk mengisi jam pengembalian gedung
4.	*Save* dan *cancel*	*Button*	Untuk menyimpan data pengembalian gedung dan membatalkan pengembalian gedung.

4. Halaman Komponen Data Kriteria

Gambar 3.29 merupakan perancangan halaman komponen data kriteria yang berfungsi untuk menyimpan data kriteria.



Gambar 3.29 Perancangan Halaman Komponen Data Kriteria

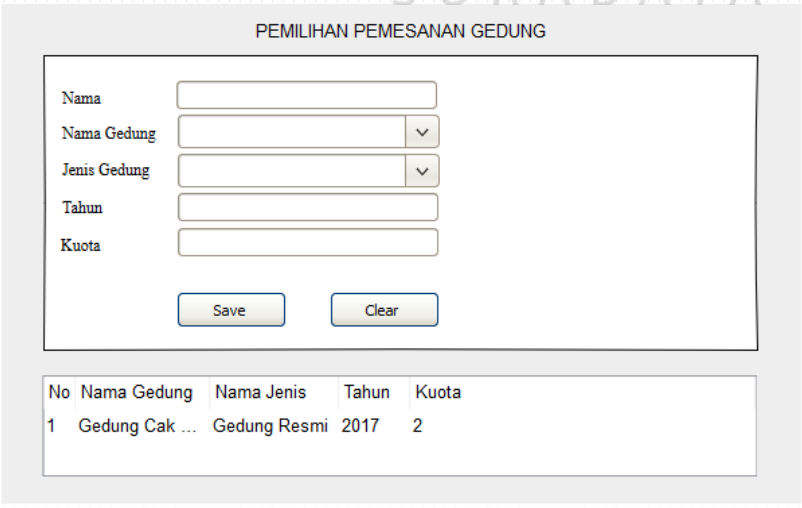
Tabel 3.34 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Komponen Data Kriteria

No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	Nama kriteria	*Textbox*	Untuk mengisi nama kriteria
2.	*Save* dan *clear*	*Button*	Untuk menyimpan data kriteria dan membatalkan isian data kriteria.

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

5. Halaman Pemilihan Pemesanan Gedung

Gambar 3.30 merupakan perancangan halaman pemilihan pemesanan gedung yang berfungsi untuk menyimpan kuota data pemesanan gedung.



Gambar 3.30 Perancangan Halaman Pemilihan Pemesanan Gedung

Tabel 3.35 Fungsi Obyek Perancangan Halaman Pemilihan Pemesanan Gedung

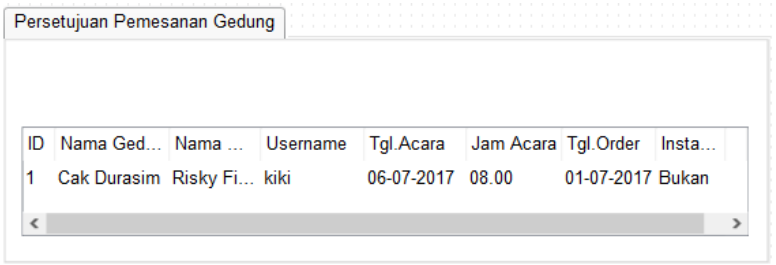
No.	Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
1.	Nama, tahun, dan kuota	*Textbox*	Untuk mengisi data kuota pemesanan gedung
2.	Nama gedung, dan jenis gedung	*Combo Box*	Untuk memilih data gedung dan jenis gedung
3.	*Save* dan *clear*	*Button*	Untuk menyimpan data kuota pemesanan gedung dan membatalkan isian data kuota pemesanan gedung.

D. Halaman Laporan

Halaman laporan digunakan untuk melihat dan mengetahui informasi apa saja yang dihasilkan dari sistem ini, dengan terdapat 2 halaman laporan yaitu, pengajuan yang harus disetujui, dan pengajuan telah disetujui.

1. Laporan Pengajuan Yang Harus Disetujui

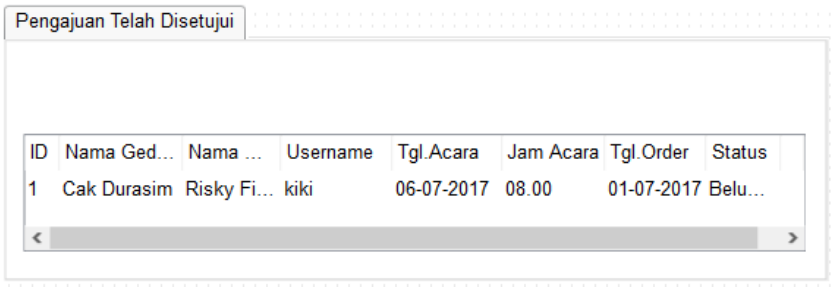
   Gambar 3.31 merupakan perancangan laporan pengajuan yang harus disetujui yang berfungsi untuk menyetujui adanya pemesanan gedung dari penyewa.



Gambar 3.31 Perancangan Halaman Laporan Pengajuan Yang Harus Disetujui

2. Laporan Pengajuan Telah Disetujui

Gambar 3.32 merupakan perancangan laporan pengajuan telah disetujui yang berfungsi untuk melihat pengajuan yang telah disetujui oleh kepala UPT.



Gambar 3.32 Perancangan Halaman Laporan Pengajuan Telah Disetujui

1.5.14 Pengujian Sistem

Pengujian sistem yang akan dilakukan yaitu *black box testing* untuk menguji fungsionalitas sistem, menghindari adanya *error* dan tidak kesesuaian sistem. Perancangan pengujian sistem akan dijelaskan pada Tabel dibawah ini.

Tabel 3.36 Perancangan Uji Coba *Login* Aplikasi

Test Case Id	**Tujuan**	**Input**	**Hasil Yang Diharapkan**
1	Memastikan id dan password yang dimasukkan benar	ID : admin Password : admin	Tampil menu sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Tabel 3.37 Perancangan Uji Coba Master Data Pegawai

Test Case Id	**Tujuan**	**Input**	**Hasil Yang Diharapkan**
2	Tambah data pegawai	NIP Pegawai : 196101191983031011 Nama : Ismudjoko	a. Tampil pesan “Data pegawai berhasil disimpan”

Test Case Id	Tujuan	Input	Hasil Yang Diharapkan
		Jabatan : Seksi Bagian Tata Usaha Golongan : III/B Alamat : Pacar Kembang No Telp : 089602038854	b. Data pegawai tersimpan di *database* **c.** Data pegawai yang tersimpan akan tampil di tabel data pegawai.
3	Ubah data pegawai	NIP Pegawai : 196101191983031011 Nama : Ismudjoko Jabatan : Seksi Bagian Tata Usaha Golongan : III/B Alamat : Pacar Kembang No Telp : 089602038854	a. Tampil pesan "Data pegawai berhasil diubah" b. Data pegawai tersimpan di *database* c. Data pegawai yang tersimpan akan tampil di tabel data pegawai.

Tabel 3.38 Perancangan Uji Coba Master Data Penyewa

Test Case Id	Tujuan	Input	Hasil Yang Diharapkan
4	Tambah data penyewa	Username : 2 Nama : Mudjianto Alamat : Jl. Bronggalan Sawah Pekerjaan : PNS No KTP : 378100250007 No Telp : 081235903521	a. Tampil pesan "Data penyewa berhasil disimpan" b. Data penyewa tersimpan di *database* **c.** Data penyewa yang tersimpan akan tampil di tabel data penyewa.
5	Ubah data penyewa	Username : 2 Nama : Mudjianto Alamat : Jl. Pacar Kembang 5A/12 Pekerjaan : PNS	a. Tampil pesan "Data penyewa berhasil diubah" b. Data penyewa tersimpan di *database* c. Data penyewa yang tersimpan akan tampil di

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

		No KTP : 378100250007 No Telp : 081235903521	tabel data penyewa.

Tabel 3.39 Perancangan Uji Coba Data Kriteria

Test Case Id	Tujuan	Input	Hasil Yang Diharapkan
6	Tambah data kriteria	Nama Kriteria : Jadwal	a. Tampil pesan "Data kriteria berhasil disimpan" b. Data kriteria tersimpan di *database* **c.** Data kriteria yang tersimpan akan tampil di tabel data kriteria.
7	Ubah data kriteria	Nama Kriteria : Harga	a. Tampil pesan "Data kriteria berhasil diubah" b. Data kriteria tersimpan di *database* c. Data kriteria yang tersimpan akan tampil di tabel data kriteria.

Tabel 3.40 Perancangan Uji Coba Master Data Gedung

Test Case Id	Tujuan	Input	Hasil Yang Diharapkan
8	Tambah data gedung	Nama Gedung : Cak Durasim Jenis Gedung : Gedung Resmi	a. Tampil pesan "Data gedung berhasil disimpan" b. Data gedung tersimpan di *database* **c.** Data gedung yang tersimpan akan tampil di tabel data gedung.
9	Ubah data gedung	Nama Gedung : Panggung Terbuka	a. Tampil pesan "Data gedung berhasil diubah" b. Data gedung tersimpan di

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

			database c. Data gedung yang tersimpan akan tampil di tabel data gedung.

Tabel 3.41 Perancangan Uji Coba Master Data Jenis Gedung

Test Case Id	**Tujuan**	**Input**	**Hasil Yang Diharapkan**
10	Tambah data jenis gedung	Nama Jenis : Gedung Resmi	a. Tampil pesan "Data jenis gedung berhasil disimpan" b. Data jenis gedung tersimpan di *database* **c.** Data jenis gedung yang tersimpan akan tampil di tabel data jenis gedung.
11	Ubah data jenis gedung	Nama Jenis : Gedung Pribadi	a. Tampil pesan "Data jenis gedung berhasil diubah" b. Data jenis gedung tersimpan di *database* c. Data jenis gedung yang tersimpan akan tampil di tabel data jenis gedung.

Tabel 3.42 Perancangan Uji Coba Master Data *Account*

Test Case Id	**Tujuan**	**Input**	**Hasil Yang Diharapkan**
12	Tambah data *account*	Nama : Penyewa Username : Kiki Password Baru : kiki Akses : Penyewa	a. Tampil pesan "Data *account* berhasil disimpan" b. Data *account* tersimpan di *database* **c.** Data *account* yang tersimpan akan tampil di tabel data *account*.

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.43 Perancangan Uji Coba Pemilihan Gedung

Test Case Id	Tujuan	Input	Hasil Yang Diharapkan
13	Memilih kriteria	Memilih per kriteria	Menampilkan kriteria gedung yang sesuai dengan inputan
14	Rekomendasi gedung	Data kriteria, gedung, jenis gedung dan penilaian kriteria	Tampil daftar rekomendasi gedung dari staff.

Tabel 3.44 Perancangan Uji Coba Pemesanan Gedung

Test Case Id	Tujuan	Input	Hasil Yang Diharapkan
15	Menampilkan data gedung yang tersedia dari rekomendasi gedung yang terpilih	Data penyewa dan jadwal gedung	Menampilkan jadwal gedung yang masih belum tersewa

Tabel 3.45 Perancangan Uji Coba Pengembalian Gedung

Test Case Id	Tujuan	Input	Hasil Yang Diharapkan
16	Tambah data pengembalian gedung	(View data pemesanan gedung) ID peminjaman : 1 Nama Penyewa : Satria Nama Gedung : Gedung Cak Durasim Tgl. Acara : 2017-09-08 Jam Acara : 11:00 Tgl. Order : 2017-09-25 Acara : Tari Status : Telah Disetujui	a. Tampil “Data pengembalian gedung” b. Data pengembalian gedung tersimpan di *database* **c.** Data pemesanan gedung yang tersimpan akan tampil di tabel data pengembalian gedung.

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA stikom SURABAYA

		Aksi : Kembalikan (button)	

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA