

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan mengenai analisis permasalahan dari sistem penyewaan lapangan yang diambil pada Kebralon Sport Center. Selain itu, bab ini merancang Perancangan sistem dari Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Berbasis Web 2.0 pada Kebralon Sport Center berdasarkan model waterfall yang meliputi *communication, planning, modelling, dan construction.*

3.1 Communication

Tahap ini merupakan tahapan awal dalam menganalisis sistem informasi penyewaan lapangan pada Kebralon Sport Center. Pada tahap ini terdapat empat sub tahapan yaitu identifikasi masalah, identifikasi pengguna, identifikasi data, dan identifikasi fungsional.

1. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah pada KSC dilakukan dengan cara observasi dan wawancara yang dilakukan pada bulan Nopember dan Desember 2016 dengan tujuan untuk mengetahui proses bisnis yang ada pada KSC. Berikut adalah hasilnya:

1.1 Observasi

Observasi ini dilakukan dengan cara mengamati secara langsung pada Kebralon Sport Center. Observasi tersebut dilakukan untuk mendapatkan kebutuhan pengguna sebagai berikut :

- a. Nama perusahaan dan bidang usaha.
- b. Gambaran umum perusahaan.
- c. Visi dan misi perusahaan.

Dari hasil observasi pada sistem penyewaan lapangan pada Kebraon Sport Center dapat diidentifikasi permasalahan yang ada, yaitu pelanggan yang ingin melakukan penyewaan lapangan pada Kebraon Sport Center diharuskan datang langsung ke KSC dan pemesanan melalui media komunikasi sering dilakukan oleh orang yang tidak bertanggungjawab.

1.2 Wawancara

Pada proses wawancara ini yang memiliki fungsi untuk mencocokan data dengan informasi dari hasil observasi dan untuk bertanya beberapa hal yang tidak didapatkan pada saat dilakukan observasi. Berikut ini adalah beberapa pertanyaan untuk wawancara :

- a. Sasaran perusahaan.
- b. Data dan informasi perusahaan.
- c. Permasalahan yang dihadapi perusahaan.

Dari hasil wawancara pada sistem penyewaan lapangan pada Kebraon Sport Center dapat diidentifikasi permasalahan ada pada pelanggan dan KSC, masalah pada pelanggan yang pertama yaitu pelanggan yang ingin melakukan penyewaan lapangan pada Kebraon Sport Center diharuskan datang langsung ke KSC dan masalah pada pelanggan yang kedua yaitu pemesanan melalui media komunikasi sering dilakukan oleh orang yang tidak bertanggungjawab, sedangkan permasalahan KSC yaitu ketika

listrik padam tidak menerima pelanggan dikarenakan tidak dapat melihat jadwal kosong.

1.3 Pemeriksaan antara observasi dengan hasil wawancara

Hasil observasi dan wawancara sistem penyewaan lapangan pada Kebraon Sport Center dapat digambarkan dalam bentuk alur proses bisnis perusahaan saat ini dengan detil. Alur proses bisnis tersebut digambarkan menggunakan *Business Process Model and Notation* (BPMN) yang dapat dilihat pada Lampiran 1.

Berdasarkan alur proses bisnis penyewaan lapangan pada Kebraon Sport Center dapat diidentifikasi permasalahan yang ada, yaitu pada pengunjung non-anggota. Masalah pertama adalah pengunjung non-anggota diharuskan datang langsung ke KSC untuk melakukan pemesanan lapangan. Masalah kedua adalah pemeriksaan jadwal kosong oleh pengunjung non-anggota melalui media komunikasi dengan pengunjung non-anggota yang datang kerap kali berbeda. Masalah ketiga adalah pemesanan lapangan melalui media komunikasi sering dilakukan oleh orang tidak bertanggung-jawab. Permasalahan pada pihak KSC adalah jika listrik padam, maka KSC tidak menerima pemesanan lapangan yang dilakukan oleh pengunjung karena jadwal kosong tidak dapat dilihat. sehingga mengakibatkan KSC tidak mendapatkan pelanggan selama mengalami pemadaman listrik.

2. Identifikasi pengguna

Berdasarkan hasil wawancara dengan Manajer Kebraon Sport Center dan dengan pihak Manajemen Alami Group. Pengguna dari sistem yang akan

dibuat yaitu Manajemen Alami Group, Manajer KSC, Operator KSC, Anggota, dan Pegunjung non-anggota.

3. Identifikasi data

Setelah dilakukan proses identifikasi permasalahan dan pengguna, maka dapat dilakukan identifikasi data. pada sistem informasi penyewaan lapangan membutuhkan data sebagai berikut: data jenis pelanggan, data pelanggan, data verifikasi, data jenis sewa, data sewa, data detil sewa, data jadwal, data jenis lapangan, data lapangan, data keterangan bayar, data karyawan, data jenis konfirmasi, data konfirmasi, data pembayaran, data jenis fasilitas, data fasilitas.

4. Identifikasi fungsi

Setelah dilakukan proses identifikasi permasalahan, pengguna, dan data maka dapat dilakukan identifikasi fungsi dari proses penyewaan lapangan sebagai berikut: mengelola data master, membuat laporan, melihat grafik informasi, pencatatan peminjaman fasilitas, konfirmasi pembayaran sewa lapangan, verifikasi nomor transaksi penyewaan lapangan, pencatatan kekurangan biaya sewa, konfirmasi pembayaran pendaftaran, konfirmasi pembayaran bulanan atau mingguan, registrasi akun anggota, verifikasi email dan no. hp, ubah akun anggota, memilih lapangan, menentukan jadwal sewa, kirim notifikasi transaksi, verifikasi bukti pembayaran biaya anggota, verifikasi bukti pembayaran bulanan atau mingguan, non-aktifkan akun, aktifkan akun, mengubah jadwal sewa, lupa password, ubah password, memasukkan data diri pengunjung, verifikasi email dan no. hp, memilih lapangan, menentukan

jadwal sewa, kirim notifikasi transaksi, verifikasi pembayaran, mengganti jadwal sewa, pembatalan sewa lapangan, pengembalian uang sewa.

3.2 Planning

Pada tahap planning, yang digunakan adalah alur terstruktur serta estimasi waktu yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi. Tahapan dari analisis alur kebutuhan sistem informasi ini dibagi menjadi dua proses, yaitu:

- ## 1. Membuat BPMN Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Berbasis Web 2.0

Hasil dari analisis alur kebutuhan yang direncanakan, akan digambarkan dalam bentuk BPMN Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Berbasis *Web* 2.0 pada lampiran 2 dan lampiran 3.

- ## 2. Jadwal Kerja

Jadwal kerja dari rancang bangun sistem informasi penyewaan lapangan berbasis web 2.0 pada Kebraon Sport Center dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1 Jadwal Kerja Bulan 1, 2, 3, dan 4

Tabel 3.1 Jadwal Kerja Bulan 5,6, dan 7

Tabel 3.1 Jadwal Kerja Bulan 8 dan 9

3.3 Modelling

Pada tahap ketiga model metode perancangan kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi penyewaan lapangan berbasis *web* pada Kebralon Sport Center adalah perancangan terstruktur. Pada tahap ini dibagi menjadi dua sub tahapan yaitu analisis dan perancangan.

3.3.1 Analisis Sistem

Pada tahapan analisis sistem dilakukan beberapa proses metode penelitian dengan menggunakan model *waterfall* pada *System Development Life Cycle* (SDLC). Model *Waterfall* memiliki beberapa tahapan yang meliputi tahapan *communication* dan tahapan *planning*.

A Analisis Kebutuhan Bisnis

Berdasarkan hasil dari tahapan identifikasi masalah, maka dapat dilakukan tahap analisis kebutuhan bisnis.

Pada tahapan analisis kebutuhan bisnis membutuhkan proses mengelola data master, registrasi pengunjung anggota/non-anggota, verifikasi email dan nomor hp pengunjung dan mengirim notifikasi, ubah akun anggota dan mengirim notifikasi, memilih lapangan, menentukan jadwal sewa dan mengirim notifikasi, verifikasi pembayaran dan mengirim notifikasi, blokir akun pengunjung dan mengirim notifikasi, mengganti jadwal sewa dan mengirim notifikasi, peminjaman fasilitas, konfirmasi pembayaran dan mengirim notifikasi, verifikasi nomor transaksi pembayaran, melihat informasi, dan membuat laporan.

B Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna memiliki fungsi untuk mengetahui kebutuhan dari masing-masing pengguna yang bersangkutan secara langsung dengan sistem. Pengguna dari Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Berbasis Web 2.0 pada Kebralon Sport Center dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Manajemen Alami Group dan Manajer KSC

Tabel 3.2 Kebutuhan Pengguna Manajemen Alami Group dan Manajer KSC

No.	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
1	Mengelola data master	<ol style="list-style-type: none"> 1. Data karyawan 2. Data jenis lapangan 3. Data lapangan 4. Data jenis pelanggan 5. Data jenis sewa 6. Data keterangan bayar 7. Data jenis konfirmasi 8. Data konfirmasi 9. Data jenis fasilitas 10. Data fasilitas 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Daftar karyawan 2. Daftar jenis lapangan 3. Daftar lapangan 4. Daftar jenis pelanggan 5. Daftar jenis sewa 6. Daftar keterangan bayar 7. Daftar jenis konfirmasi 8. Daftar konfirmasi 9. Daftar jenis fasilitas 10. Daftar fasilitas
2	Membuat Laporan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Daftar pengunjung 2. Bukti transfer 3. Jenis lapangan yang disewa 4. Jadwal sewa lapangan 5. Daftar anggota 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laporan pengunjung 2. Laporan penyewaan lapangan 3. Laporan registrasi anggota 4. Laporan pendapatan
3	Melihat Grafik Informasi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Daftar pengunjung 2. Daftar Anggota 3. Jenis lapangan yang disewa 4. Jadwal sewa lapangan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Grafik lapangan yang paling sering dipesan 2. Grafik jam lapangan sering dipesan 3. Grafik jam pengunjung sering melakukan penyewaan

No.	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
			4. Grafik pengunjung yang sering menyewa lapangan 5. Grafik jenis lapangan yang sering dipesan 6. Grafik rata-rata jam yang digunakan pengunjung

2. Operator KSC

Tabel 3.3 Kebutuhan Pengguna Operator KSC

No.	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
1	Pencatatan peminjaman Fasilitas	1. Nomor transaksi 2. Daftar jenis fasilitas 3. Daftar fasilitas	Daftar fasilitas
2	Konfirmasi pembayaran sewa lapangan	1. Notifikasi konfirmasi pembayaran pengunjung 2. Bukti transfer	1. Nomor transaksi penyewaan lapangan 2. Notifikasi verifikasi berhasil
3	Verifikasi Nomor transaksi penyewaan lapangan	Nomor transaksi penyewaan lapangan	Daftar pengunjung
4	Pencatatan kekurangan biaya sewa	Nomor transaksi penyewaan lapangan	Daftar pengunjung
5	Konfirmasi pembayaran pendaftaran	1. Notifikasi konfirmasi pembayaran anggota 2. Bukti transfer	1. Notifikasi telah terdaftar dan Nomor transaksi pendaftaran anggota 2. Notifikasi verifikasi telah berhasil 3. Notifikasi pengingat pembayaran
6	Konfirmasi pembayaran bulanan atau mingguan	1. Notifikasi konfirmasi pembayaran sewa bulanan atau mingguan 2. Bukti transfer	1. Nomor transaksi pembayaran bulanan atau mingguan 2. Notifikasi verifikasi berhasil
7	Pengembalian	Nomor transaksi	Data transaksi

No.	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
	uang		
8	Penyewaan lapangan non-anggota / daftar anggota	1. Data jenis pelanggan 2. Data pengunjung	1. Notifikasi verifikasi email dan no. hp 2. Data diri pengunjung
9	Memilih lapangan	1. Data diri pengunjung 2. Data jenis lapangan 3. Data lapangan	Data sewa
10	Menentukan jadwal sewa	1. Data diri pengunjung 2. Jenis lapangan yang akan disewa	Data detil sewa

3. Anggota

Tabel 3.4 Kebutuhan Pengguna Anggota

No.	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
1	Registrasi akun anggota	1. Daftar jenis pelanggan 2. Data anggota	1. Daftar anggota 2. Notifikasi Telah Mendaftar di KSC sebagai Anggota 3. Notifikasi anggota baru telah mendaftar di KSC 4. Notifikasi verifikasi email dan no. Hp
2	Verifikasi email dan no. Hp	1. Daftar jenis pelanggan 2. Data anggota 3. Notifikasi verifikasi email dan no. hp	Notifikasi email dan no. Hp telah di verifikasi
3	Ubah akun anggota	1. Data anggota 2. Daftar hak akses	Notifikasi akun telah diubah
4	Memilih lapangan	1. Daftar jenis lapangan 2. Daftar lapangan 3. Daftar jenis sewa 4. Daftar anggota	Jenis lapangan yang akan disewa
5	Menentukan jadwal sewa	1. Daftar anggota 2. Jenis lapangan yang akan disewa	Data jadwal
6	Kirim notifikasi	1. Daftar anggota 2. Data Jadwal	Notifikasi detil pemesanan melalui sms
7	Verifikasi bukti	1. Jenis lapangan yang	1. Notifikasi verifikasi

No.	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
	pembayaran biaya anggota (unggah bukti transfer)	akan disewa 2. Data jadwal 3. Bukti transfer	pembayaran anggota 2. Notifikasi telah terdaftar dan Nomor transaksi pendaftaran anggota 3. Notifikasi Pengingat Pembayaran 4. Data pembayaran 5. Daftar hak akses
8	Verifikasi bukti pembayaran bulanan atau mingguan (unggah bukti transfer)	1. Daftar keterangan bayar 2. Notifikasi pengingat pembayaran 3. Bukti transfer 4. Daftar hak akses	1. Notifikasi verifikasi pembayaran sewa bulanan atau mingguan 2. Nomor transaksi pembayaran bulanan atau mingguan 3. Daftar anggota tidak membayar penyewaan 4. Data pembayaran
9	Non-aktifkan akun	Daftar anggota	Notifikasi akun telah dinon-aktifkan
10	Mengubah jadwal sewa	1. Nomor transaksi pendaftaran anggota 2. Daftar hak akses	1. Notifikasi jadwal hanya bisa diganti satu kali 2. Notifikasi jadwal telah diganti 3. Notifikasi ada anggota telah mengganti jadwal sewa
11	Lupa password	Daftar anggota	Notifikasi password anggota

4. Pengunjung Non-anggota

Tabel 3.5 Kebutuhan Pengguna Pengunjung Non-anggota

No.	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
1	Memasukkan data	1. Data jenis pelanggan	1. Notifikasi verifikasi

No.	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
	diri pengunjung	2. Data pengunjung	email dan no. hp 2. Daftar pengunjung
2	Verifikasi email dan no. Hp	1. Daftar jenis pelanggan 2. Data pengunjung 3. Notifikasi verifikasi email dan no. hp	Notifikasi email dan no. Hp telah di verifikasi
3	Memilih lapangan	1. Data diri pengunjung 2. Data jenis lapangan 3. Data lapangan	Data sewa
4	Menentukan jadwal sewa	1. Data diri pengunjung 2. Jenis lapangan yang akan disewa	Data detil sewa
5	Kirim notifikasi	1. Data diri pengunjung 2. Jadwal sewa lapangan	1. Notifikasi detil pemesanan melalui sms 2. Notifikasi pengingat pembayaran melalui sms
6	Verifikasi Pembayaran (unggah bukti pembayaran)	1. Data sewa 2. Data detil sewa 3. Bukti transfer	1. Notifikasi verifikasi pembayaran pengunjung 2. Data pembayaran
7	Mengganti Jadwal Sewa	Nomor transaksi penyewaan lapangan	1. Notifikasi jadwal telah diganti 2. Notifikasi pengunjung telah mengganti jadwal 3. Nomor transaksi penyewaan lapangan baru
8	Pembatalan Sewa Lapangan	Nomor transaksi penyewaan lapangan	1. Notifikasi pemesanan telah dibatalkan 2. Notifikasi uang kembalian jika membayar lunas 3. Notifikasi pengunjung telah membatalkan pesanan

C Analisis Kebutuhan Data

Dari analisis kebutuhan pengguna yang telah disusun sebelumnya, maka dibutuhkan data-data untuk mendukung sistem yang akan dibuat. Terdapat 20 data yang diperlukan sistem, data tersebut meliputi:

1. Data Jenis Pelanggan

Data jenis pelanggan merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan jenis dari pelanggan anggota dan non-anggota. Data jenis pelanggan yang diperlukan adalah id jenis pelanggan, jenis pelanggan, status.

2. Data Hak Akses

Data hak akses digunakan untuk menyimpan password pelanggan anggota yang mendaftar pada Kebralon Sport Center. Data hak akses yang diperlukan adalah id konsumen, password.

3. Data Pelanggan

Data pelanggan digunakan untuk menyimpan data diri pelanggan anggota dan non-anggota. Data pelanggan yang diperlukan adalah id pelanggan, nama, alamat, email, nomor hp, status.

4. Data Verifikasi

Data verifikasi digunakan untuk menyimpan data verifikasi nomor hp dan email pengunjung. Data verifikasi yang diperlukan adalah id verifikasi, nama verifikasi, status.

5. Data Jenis Sewa

Data jenis sewa merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan jenis dari sewa insidental dan sewa rutin. Data jenis sewa yang diperlukan adalah id jenis, nama jenis, status.

6. Data Sewa

Data sewa digunakan untuk menyimpan proses penyewaan yang dilakukan oleh pengunjung anggota atau non-anggota. Data sewa yang diperlukan adalah nomor transaksi, tanggal transaksi, jam bayar, dan total bayar.

7. Data Detil Sewa

Data detil sewa digunakan untuk menyimpan detil proses penyewaan yang dilakukan oleh pengunjung anggota atau non-anggota. Data detil sewa yang diperlukan adalah tanggal jadwal mulai, jam jadwal mulai, jam jadwal selesai, sub total, status.

8. Data Jadwal

Data jadwal digunakan untuk menyimpan jadwal anggota yang telah melakukan pendaftaran pada KSC. Data jadwal yang diperlukan adalah jam mulai, hari, jam selesai, dan status.

9. Data Jenis Lapangan

Data jenis lapangan merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data jenis lapangan yang ada pada KSC. Data jenis lapangan yang diperlukan adalah id jenis, jenis lapangan, jumlah, biaya sewa, status.

10. Data Lapangan

Data lapangan merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data lapangan yang ada pada KSC. Data lapangan yang diperlukan adalah nomor lapangan dan status.

11. Data Keterangan Bayar

Data keterangan bayar merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data keterangan yang diterapkan pada KSC. Data keterangan bayar yang diperlukan adalah kode bayar, periode bayar, status.

12. Data Karyawan

Data karyawan merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data karyawan yang bekerja pada KSC. Data karyawan yang diperlukan adalah id karyawan, nama, jabatan, email, telepon, *password*, status.

13. Data Jenis Konfirmasi

Data jenis konfirmasi merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data jenis konfirmasi yang akan diterima oleh pelanggan KSC. Data jenis konfirmasi yang diperlukan adalah id jenis konfirmasi, nama jenis konfirmasi.

14. Data Konfirmasi

Data konfirmasi merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data konfirmasi yang akan diterima oleh pelanggan KSC. Data informasi yang diperlukan adalah id konfirmasi, nama konfirmasi, isi konfirmasi, status.

15. Data Pembayaran

Data pembayaran digunakan untuk menyimpan seluruh data pembayaran yang ada pada transaksi penyewaan lapangan. Data pembayaran yang diperlukan adalah id pembayaran, tanggal pembayaran, bukti transfer, jumlah transfer, status.

16. Data Jenis Fasilitas

Data jenis fasilitas merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data jenis fasilitas yang dapat dipinjam secara gratis oleh pelanggan KSC. Data jenis fasilitas yang diperlukan adalah id jenis fasilitas, nama jenis, jumlah, status.

17. Data Fasilitas

Data fasilitas merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data fasilitas yang dapat dipinjam oleh pelanggan KSC. Data fasilitas yang diperlukan adalah id fasilitas, nama fasilitas, status.

18. Data Detil Fasilitas

Data detil fasilitas digunakan untuk menyimpan detil proses peminjaman fasilitas yang dilakukan oleh pengunjung anggota atau non-anggota. Data detil fasilitas yang diperlukan adalah hari, jam mulai, nomor transaksi, id jenis lapangan, nomor lapangan, tanggal jadwal mulai, id fasilitas.

19. Data Detil Konfirmasi

Data detil konfirmasi digunakan untuk menyimpan detil konfirmasi yang diterima oleh pengunjung anggota atau non-anggota. Data detil konfirmasi yang diperlukan adalah nomor transaksi, id konfirmasi.

20. Data Detil Konfirmasi 2

Data detil konfirmasi 2 digunakan untuk menyimpan detil konfirmasi 2 yang diterima oleh pengunjung anggota atau non-anggota. Data detil konfirmasi 2 yang diperlukan adalah id konfirmasi, id pembayaran.

D Analisis Kebutuhan Fungsional

Berdasarkan kebutuhan pengguna, maka dapat diimplementasikan dengan cara membuat kebutuhan fungsional dari sistem informasi. Tahapan ini digunakan untuk mengimplementasikan seluruh fungsi yang didapat dari hasil analisis kebutuhan pengguna. Fungsi tersebut dibagi menjadi 11 fungsi, yang meliputi:

1. Fungsi Mengelola Data Master

Tabel 3.6 Fungsi Mengelola Data Master

Nama Fungsi	Fungsi Mengelola Data Master	
Stakeholder	Manajemen Alami Group dan Manajer KSC	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk memasukkan dan mengelola data utama dalam sistem.	
Kondisi Awal	1. Data karyawan 2. Data jenis lapangan 3. Data lapangan 4. Data jenis pelanggan 5. Data jenis sewa 6. Data keterangan bayar 7. Data jenis konfirmasi 8. Data konfirmasi 9. Data jenis fasilitas 10. Data fasilitas	
Alur Normal	Aksi Stakeholder Masukkan Data Karyawan	Respon Sistem Sistem menampilkan halaman <i>input</i> karyawan. Setelah <i>input</i> data maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data karyawan sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka sistem akan menampilkan pesan

		“data karyawan berhasil disimpan”.
	Mengubah Data Karyawan	Sistem akan menampilkan data karyawan yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data karyawan berhasil diubah”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan perubahan dari data karyawan	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Masukkan Data Jenis Lapangan	
	Menambahkan data jenis lapangan	Sistem menampilkan halaman <i>input</i> jenis lapangan. Setelah <i>input</i> data maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data jenis lapangan sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka sistem akan menampilkan pesan “data jenis lapangan berhasil disimpan”.
	Mengubah Data jenis lapangan	Sistem akan menampilkan data jenis lapangan yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data jenis lapangan berhasil diubah”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan	

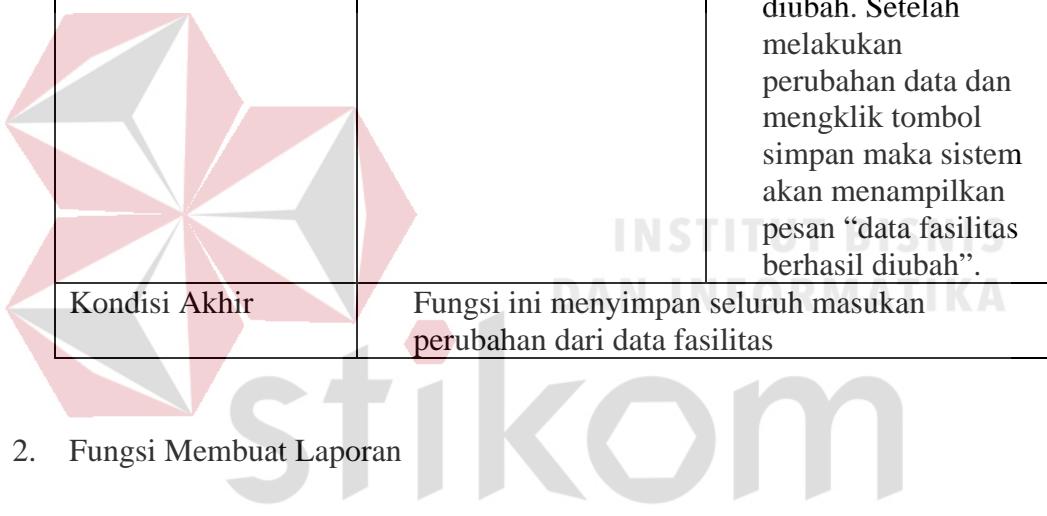
		perubahan dari data jenis lapangan
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Masukkan Data Lapangan	
	Menambahkan data lapangan	Sistem menampilkan halaman <i>input</i> lapangan. Setelah <i>input</i> data maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data lapangan sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka sistem akan menampilkan pesan “data lapangan berhasil disimpan”.
	Mengubah Data lapangan	Sistem akan menampilkan data lapangan yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data lapangan berhasil diubah”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan perubahan dari data lapangan	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Masukkan Data Jenis Pelanggan	
	Menambahkan data jenis pelanggan	Sistem menampilkan halaman <i>input</i> jenis pelanggan. Setelah <i>input</i> data maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data jenis pelanggan sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka

		sistem akan menampilkan pesan “data jenis pelanggan berhasil disimpan”.
	Mengubah Data jenis pelanggan	Sistem akan menampilkan data jenis pelanggan yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data jenis pelanggan berhasil diubah”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan perubahan dari data jenis pelanggan	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Masukkan Data Jenis Sewa	
	Menambahkan data jenis sewa	Sistem menampilkan halaman <i>input</i> jenis sewa. Setelah <i>input</i> data maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data jenis sewa sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka sistem akan menampilkan pesan “data jenis sewa berhasil disimpan”.
	Mengubah Data jenis sewa	Sistem akan menampilkan data jenis sewa yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data jenis sewa berhasil diubah”.

Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan perubahan dari data jenis sewa	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Masukkan Data Keterangan Bayar	
	Menambahkan data keterangan bayar	Sistem menampilkan halaman <i>input</i> keterangan bayar. Setelah <i>input</i> data maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data keterangan bayar sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka sistem akan menampilkan pesan “data keterangan bayar berhasil disimpan”.
	Mengubah Data keterangan bayar	Sistem akan menampilkan data keterangan bayar yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data keterangan bayar berhasil diubah”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan perubahan dari data keterangan bayar	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Masukkan Data Jenis Konfirmasi	
	Menambahkan data jenis konfirmasi	Sistem menampilkan halaman <i>input</i> jenis konfirmasi. Setelah <i>input</i> data maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan

		“data jenis konfirmasi sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka sistem akan menampilkan pesan “data jenis konfirmasi berhasil disimpan”.
	Mengubah Data jenis konfirmasi	Sistem akan menampilkan data jenis konfirmasi yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data jenis konfirmasi berhasil diubah”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan perubahan dari data jenis konfirmasi	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Masukkan Data Konfirmasi	
	Menambahkan data konfirmasi	Sistem menampilkan halaman <i>input</i> konfirmasi. Setelah <i>input</i> data maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data konfirmasi sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka sistem akan menampilkan pesan “data konfirmasi berhasil disimpan”.
	Mengubah Data konfirmasi	Sistem akan menampilkan data konfirmasi yang akan diubah. Setelah melakukan

		perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data konfirmasi berhasil diubah”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan perubahan dari data konfirmasi	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Masukkan Data Jenis Fasilitas	
	Menambahkan data jenis fasilitas	Sistem menampilkan halaman <i>input</i> jenis fasilitas. Setelah <i>input</i> data maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data jenis fasilitas sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka sistem akan menampilkan pesan “data jenis fasilitas berhasil disimpan”.
	Mengubah Data jenis fasilitas	Sistem akan menampilkan data jenis fasilitas yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data jenis fasilitas berhasil diubah”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan perubahan dari data jenis fasilitas	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Masukkan Data Fasilitas	
	Menambahkan data fasilitas	Sistem menampilkan halaman <i>input</i> fasilitas. Setelah <i>input</i> data maka



		sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data fasilitas sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka sistem akan menampilkan pesan “data fasilitas berhasil disimpan”.
Mengubah Data fasilitas	Sistem akan menampilkan data fasilitas yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data fasilitas berhasil diubah”.	
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan perubahan dari data fasilitas	

2. Fungsi Membuat Laporan

Tabel 3.7 Fungsi Membuat Laporan

Nama Fungsi	Fungsi Membuat Laporan	
Stakeholder	Manajemen Alami Group dan Manajer KSC	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk melihat laporan dan mencetak laporan	
Kondisi Awal	1. Daftar pengunjung 2. Bukti transfer 3. Jenis lapangan yang disewa 4. Jadwal sewa lapangan 5. Daftar anggota	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Melihat dan Mencetak Laporan	
	Melihat Laporan	Sistem menampilkan halaman lihat laporan. Setelah melihat halaman

		laporan, pengguna dapat memilih untuk melihat laporan apa yang ingin dilihat. Ketika pengguna sudah memilih laporan yang ingin dilihat maka sistem akan menampilkan laporan sesuai yang dipilih oleh pengguna.
	Mencetak Laporan	Setelah sistem menampilkan laporan sesuai keinginan pengguna, maka pengguna dapat melakukan download laporan dengan mengklik tombol unduh dalam bentuk pdf.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menampilkan dan mencetak laporan yang dibutuhkan oleh manajemen Alami Group dan Manajer KSC.	

3. Fungsi Melihat Grafik Informasi

Tabel 3.8 Fungsi Melihat Grafik Informasi

Nama Fungsi	Fungsi Melihat Grafik Informasi	
Stakeholder	Manajemen Alami Group dan Manajer KSC	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk melihat grafik informasi	
Kondisi Awal	1. Data diri pengunjung 2. Daftar Anggota 3. Jenis lapangan yang disewa 4. Jadwal sewa lapangan	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Melihat Dashboard Website	
	Melihat Grafik Informasi	Sistem menampilkan halaman dashboard. Pada halaman dashboard sistem akan menampilkan grafik informasi yang

		berguna untuk manajemen Alami Group dan Manajer KSC
Kondisi Akhir	Fungsi ini menampilkan grafik informasi pada dashboard yang dibutuhkan oleh manajemen Alami Group dan Manajer KSC	

4. Fungsi Pencatatan Peminjaman Fasilitas

Tabel 3.9 Fungsi Pencatatan Peminjaman Fasilitas

Nama Fungsi Stakeholder	Fungsi Pencatatan Peminjaman Fasilitas							
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk mencatat peminjaman fasilitas yang dilakukan oleh anggota dan non-anggota							
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nomor transaksi pembayaran bulanan/mingguan 2. Daftar pengunjung 3. Daftar jenis fasilitas 4. Daftar fasilitas 							
Alur Normal	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Aksi Stakeholder</th> <th>Respon Sistem</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mencatat Peminjaman Fasilitas</td> <td> <p>Mengecek Nomor transaksi anggota dan daftar non-anggota</p> <p>Sistem menampilkan halaman peminjaman fasilitas. Pada halaman peminjaman fasilitas sistem menampilkan <i>textbox</i> untuk mengecek Nomor transaksi pembayaran bulanan/mingguan atau daftar pengunjung.</p> </td> </tr> <tr> <td>Memilih Peminjaman Fasilitas</td> <td> <p>Sistem akan menampilkan jenis fasilitas yang tersedia untuk dipinjam. Setelah memilih fasilitas yang dipinjam maka sistem akan menampilkan pesan “Fasilitas Berhasil”</p> </td> </tr> </tbody> </table>		Aksi Stakeholder	Respon Sistem	Mencatat Peminjaman Fasilitas	<p>Mengecek Nomor transaksi anggota dan daftar non-anggota</p> <p>Sistem menampilkan halaman peminjaman fasilitas. Pada halaman peminjaman fasilitas sistem menampilkan <i>textbox</i> untuk mengecek Nomor transaksi pembayaran bulanan/mingguan atau daftar pengunjung.</p>	Memilih Peminjaman Fasilitas	<p>Sistem akan menampilkan jenis fasilitas yang tersedia untuk dipinjam. Setelah memilih fasilitas yang dipinjam maka sistem akan menampilkan pesan “Fasilitas Berhasil”</p>
Aksi Stakeholder	Respon Sistem							
Mencatat Peminjaman Fasilitas	<p>Mengecek Nomor transaksi anggota dan daftar non-anggota</p> <p>Sistem menampilkan halaman peminjaman fasilitas. Pada halaman peminjaman fasilitas sistem menampilkan <i>textbox</i> untuk mengecek Nomor transaksi pembayaran bulanan/mingguan atau daftar pengunjung.</p>							
Memilih Peminjaman Fasilitas	<p>Sistem akan menampilkan jenis fasilitas yang tersedia untuk dipinjam. Setelah memilih fasilitas yang dipinjam maka sistem akan menampilkan pesan “Fasilitas Berhasil”</p>							

		Dipinjam”
Kondisi Akhir	Fungsi ini mencatat peminjaman fasilitas yang dilakukan oleh anggota dan non-anggota.	

5. Fungsi Konfirmasi Pembayaran

Tabel 3.10 Fungsi Konfirmasi Pembayaran

Nama Fungsi	Fungsi Konfirmasi Pembayaran									
Stakeholder	Operator KSC									
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk konfirmasi seluruh pembayaran dengan unggah bukti transfer.									
Kondisi Awal	1. Notifikasi verifikasi pembayaran pengunjung 2. Notifikasi verifikasi pembayaran anggota 3. Notifikasi verifikasi pembayaran sewa bulanan atau mingguan									
Alur Normal	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Aksi Stakeholder</th> <th>Respon Sistem</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Melakukan Konfirmasi Pembayaran</td><td>Sistem menampilkan notifikasi pembayaran pada website.</td></tr> <tr> <td>Mengecek notifikasi pembayaran</td><td>Sistem akan menampilkan foto bukti transfer sewa lapangan yang diunggah oleh pengunjung non-anggota. Setelah melakukan cek pada foto bukti unggah transfer maka pengguna dapat menekan tombol “konfirmasi” dan sistem akan menampilkan pesan “Bukti transfer berhasil dikonfirmasi”.</td></tr> <tr> <td>Mengecek bukti transfer yang dikirim oleh non-anggota</td><td>Sistem akan menampilkan foto bukti transfer biaya pendaftaran yang dikirim oleh anggota</td></tr> </tbody> </table>	Aksi Stakeholder	Respon Sistem	Melakukan Konfirmasi Pembayaran	Sistem menampilkan notifikasi pembayaran pada website.	Mengecek notifikasi pembayaran	Sistem akan menampilkan foto bukti transfer sewa lapangan yang diunggah oleh pengunjung non-anggota. Setelah melakukan cek pada foto bukti unggah transfer maka pengguna dapat menekan tombol “konfirmasi” dan sistem akan menampilkan pesan “Bukti transfer berhasil dikonfirmasi”.	Mengecek bukti transfer yang dikirim oleh non-anggota	Sistem akan menampilkan foto bukti transfer biaya pendaftaran yang dikirim oleh anggota	
Aksi Stakeholder	Respon Sistem									
Melakukan Konfirmasi Pembayaran	Sistem menampilkan notifikasi pembayaran pada website.									
Mengecek notifikasi pembayaran	Sistem akan menampilkan foto bukti transfer sewa lapangan yang diunggah oleh pengunjung non-anggota. Setelah melakukan cek pada foto bukti unggah transfer maka pengguna dapat menekan tombol “konfirmasi” dan sistem akan menampilkan pesan “Bukti transfer berhasil dikonfirmasi”.									
Mengecek bukti transfer yang dikirim oleh non-anggota	Sistem akan menampilkan foto bukti transfer biaya pendaftaran yang dikirim oleh anggota									

		Setelah melakukan cek pada foto bukti unggah transfer maka pengguna dapat menekan tombol “konfirmasi” dan sistem akan menampilkan pesan “Bukti transfer berhasil dikonfirmasi”.
	Mengecek bukti transfer pembayaran bulanan/mingguan yang dikirim oleh anggota	Sistem akan menampilkan foto bukti transfer pembayaran bulanan/mingguan yang diunggah oleh pengunjung anggota. Setelah melakukan cek pada foto bukti unggah transfer maka pengguna dapat menekan tombol “konfirmasi” dan sistem akan menampilkan pesan “Bukti transfer berhasil dikonfirmasi”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan hasil pengecekan pada foto bukti transfer yang diunggah oleh pengunjung non-anggota maupun anggota.	

6. Fungsi Verifikasi Nomor Transaksi Penyewaan Lapangan

Tabel 3.11 Fungsi Verifikasi Nomor Transaksi Penyewaan Lapangan

Nama Fungsi	Fungsi Verifikasi Nomor transaksi Penyewaan Lapangan	
Stakeholder	Operator KSC	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk melakukan verifikasi Nomor transaksi penyewaan ketika pengunjung non-anggota datang ke KSC	
Kondisi Awal	Nomor transaksi penyewaan lapangan	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Melakukan Verifikasi Nomor Transaksi	

	Penyewaan
Mengecek Nomor transaksi penyewaan lapangan	Sistem menampilkan halaman verifikasi Nomor transaksi penyewaan lapangan. Pengguna dapat memasukkan kode Nomor transaksi penyewaan pada <i>textbox</i> halaman verifikasi Nomor transaksi penyewaan lapangan dan menekan tombol cek kode Nomor transaksi. Jika kode Nomor transaksi cocok dengan <i>database</i> maka sistem akan menampilkan Nomor transaksi penyewaan pengunjung dan pesan “Kode Nomor transaksi Sesuai, Pengunjung dipersilahkan masuk”, jika kode Nomor transaksi tidak cocok maka sistem akan menampilkan pesan “Kode Nomor transaksi Tidak Sesuai”.
Verifikasi Nomor transaksi penyewaan lapangan	Setelah dilakukan pengecekan terhadap kode Nomor transaksi, maka sistem akan menampilkan tombol verifikasi Nomor transaksi. Jika pengguna menekan tombol verifikasi Nomor transaksi maka sistem akan menampilkan pesan

		“Nomor transaksi berhasil diverifikasi”.
	Pencatatan kekurangan biaya sewa	Setelah kode Nomor transaksi diverifikasi, jika pada Nomor transaksi tersebut tercatat bahwa pembayaran sewa lapangan masih belum lunas, maka sistem akan menampilkan form pencatatan kekurangan biaya sewa. Ketika pencatatan selesai pengguna dapat menekan tombol “konfirmasi pembayaran” dan sistem akan memunculkan pesan “pembayaran sewa lapangan telah berhasil”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini mengecek dan menyimpan hasil verifikasi yang cocok dengan kode Nomor transaksi serta mencatat pembayaran penyewaan lapangan pengunjung non-anggota yang belum lunas.	

7. Fungsi Pengembalian Uang Sewa

Tabel 3.12 Fungsi Pengembalian Uang Sewa

Nama Fungsi	Fungsi Pengembalian Uang Sewa	
Stakeholder	Operator KSC	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk mengembalikan uang sewa pengunjung	
Kondisi Awal	Notifikasi pengingat pembayaran pengunjung	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Mengembalikan Uang Sewa	
	Mengecek nomor pendaftaran pengunjung	Sistem menampilkan halaman pengembalian uang sewa. Pada halaman

		pengembalian uang sewa sistem menampilkan <i>textbox</i> untuk mengecek nomor pendaftaran pengunjung.
	Pengembalian Uang	Setelah melakukan pengecekan terhadap nomor pendaftaran pengunjung. Sistem akan menampilkan jumlah uang yang dikembalikan kepada pengunjung. Jika pengguna menekan tombol verifikasi uang kembali maka sistem akan menampilkan pesan “Uang pengunjung berhasil dikembalikan”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini mencatat pengembalian uang sewa pengunjung.	

8. Fungsi Penyewaan Lapangan Insidentil dan pendaftaran anggota

Tabel 3.13 Fungsi Penyewaan Lapangan Insidentil dan pendaftaran anggota

Nama Fungsi	Fungsi Penyewaan Lapangan Insidentil dan pendaftaran anggota	
Stakeholder	Operator KSC	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk proses penyewaan pengunjung dan pendaftaran anggota	
Kondisi Awal	1. Data pengunjung 2. Daftar jenis pelanggan 3. Notifikasi verifikasi email dan no. hp 4. Data jenis lapangan 5. Data lapangan 6. Jadwal sewa lapangan 7. Data sewa 8. Data detil sewa 9. Bukti transfer	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Masukkan Data Pengunjung	
	Memasukkan Data	Sistem menampilkan

	Pengunjung	halaman masukkan data pengunjung. Setelah memasukkan data pengunjung maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data pengunjung berhasil disimpan” dan sistem mengirim kode verifikasi ke email dan nomor hp yang telah dimasukkan. Setelah memasukkan data pengunjung sistem akan menampilkan halaman kode verifikasi.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan data pengunjung	
Alur Normal	Aksi Stakeholder Memilih Lapangan	Respon Sistem Sistem menampilkan halaman pemilihan jenis lapangan. Setelah memilih jenis lapangan yang akan disewa, maka sistem akan menampilkan halaman jadwal sewa.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan jenis lapangan yang akan disewa.	
Alur Normal	Aksi Stakeholder Menentukan Jadwal Sewa	Respon Sistem Sistem menampilkan halaman jadwal sewa. Setelah memilih jadwal sewa maka pengguna dapat menekan tombol cek tanggal. Setelah tombol ditekan maka sistem akan menampilkan

		jam sewa yang ada pada tanggal tersebut.
	Memilih jam sewa	Setelah jam sewa muncul maka pengguna dapat memilih jam mana saja yang ingin disewa. Setelah pengguna selesai memilih jam, pengguna dapat menekan tombol simpan. Sistem akan mengirimkan notifikasi transaksi.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan data jadwal sewa pengunjung	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Kirim Notifikasi Transaksi	
	Operator menekan tombol selesai	Sistem menampilkan mengirim notifikasi detil pemesanan melalui sms.
Kondisi Akhir	Pengunjung Non-anggota / Anggota mendapatkan sms berisi detil pemesanan	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Verifikasi Bukti Pembayaran Penyewaan Lapangan (unggah bukti transfer)	
	Memasukkan kode Nomor transaksi dan unggah bukti	Sistem menampilkan halaman verifikasi bukti pembayaran. Setelah mengisi kode Nomor transaksi dan mengunggah bukti pembayaran maka sistem akan menampilkan pesan “Anda telah melakukan verifikasi”
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan hasil verifikasi bukti pembayaran sewa lapangan	

9. Fungsi Pendaftaran Anggota

Tabel 3.14 Fungsi Pendaftaran Anggota

Nama Fungsi	Fungsi Pendaftaran Anggota	
Stakeholder	Anggota	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk proses pendaftaran pengunjung menjadi anggota baru KSC	
Kondisi Awal	1. Daftar jenis pelanggan 2. Notifikasi verifikasi email dan no. hp 3. Data lapangan 4. Data jenis sewa 5. Daftar anggota 6. Data hak akses 7. Jenis lapangan yang akan disewa 8. Data Jadwal 9. Bukti Transfer	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Registrasi Akun Anggota	
	Memasukkan Data Anggota	Sistem menampilkan halaman registrasi anggota. Setelah memasukkan data anggota maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data anggota sudah ada”, namun jika saat pengecekan data belum ada maka sistem akan menampilkan pesan “data anggota berhasil disimpan” dan sistem mengirim kode verifikasi ke email dan nomor hp yang telah dimasukkan. Setelah memasukkan data anggota sistem akan menampilkan halaman kode verifikasi.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan data	

	anggota	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Verifikasi email dan nomor hp	
	Memasukkan kode verifikasi	Sistem menampilkan halaman verifikasi kode. Setelah memasukkan kode verifikasi maka sistem akan melakukan pengecekan, jika kode benar maka akan menampilkan pesan “email dan nomor hp telah diverifikasi”, namun jika saat pengecekan kode salah maka sistem akan menampilkan pesan “kode yang anda masukkan salah, masukkan kode verifikasi dengan benar”. Setelah melakukan verifikasi kode maka sistem akan menampilkan halaman pemilihan jenis lapangan.
Kondisi Akhir	Fungsi ini mengecek dan menyimpan kode verifikasi email dan nomor hp anggota.	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Memilih Lapangan	
	Memilih lapangan yang akan disewa	Sistem menampilkan halaman pemilihan jenis lapangan. Setelah memilih jenis lapangan yang akan disewa, maka sistem akan menampilkan halaman jadwal sewa.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan jenis lapangan yang akan disewa.	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Menentukan Jadwal Sewa	
	Memilih tanggal	Sistem menampilkan

	sewa	halaman jadwal sewa. Setelah memilih jadwal sewa maka pengguna dapat menekan tombol cek tanggal. Setelah tombol ditekan maka sistem akan menampilkan jam sewa yang ada pada tanggal tersebut.
	Memilih jam sewa	Setelah jam sewa muncul maka pengguna dapat memilih jam mana saja yang ingin disewa. Setelah pengguna selesai memilih jam, pengguna dapat menekan tombol simpan. Sistem akan mengirimkan notifikasi transaksi.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan data jadwal sewa anggota	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Kirim Notifikasi Transaksi	
	Operator menekan tombol selesai	Sistem menampilkan mengirim notifikasi detil pemesanan melalui sms.
Kondisi Akhir	Pengunjung Non-anggota / Anggota mendapatkan sms berisi detil pemesanan	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Verifikasi Bukti Pembayaran Pendaftaran Anggota (unggah bukti transfer)	
	Memasukkan kode Nomor transaksi dan unggah bukti	Sistem menampilkan halaman verifikasi bukti pembayaran. Setelah mengisi kode Nomor transaksi dan mengunggah bukti pembayaran maka sistem akan menampilkan pesan "Anda telah melakukan

		verifikasi”
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan hasil verifikasi bukti pembayaran sewa lapangan	

10. Fungsi Non-Aktifkan Akun Anggota

Tabel 3.15 Fungsi Non-Aktifkan Akun Anggota

Nama Fungsi	Fungsi Non-Aktifkan Akun Anggota	
Stakeholder	Anggota	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk non-aktifkan akun anggota yang tidak membayar biaya bulanan/mingguan.	
Kondisi Awal	Daftar Anggota	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Non-Aktifkan Akun Anggota	
	Non-aktifkan anggota	Sistem melakukan pengecekan pada daftar anggota, anggota yang belum membayar biaya bulanan dan mingguan pada tanggal jatuh tempo maka sistem akan menon-aktifkan akun anggota dan mengirim notifikasi pada email dan nomor hp berisi “akun anggota anda telah dinon-aktifkan, silahkan membayar iuran rutin untuk mengaktifkan kembali akun anda”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini mengubah status anggota menjadi tidak aktif dan mengirim notifikasi kepada anggota.	

11. Fungsi Mengelola Akun Anggota

Tabel 3.16 Fungsi Mengelola Akun Anggota

Nama Fungsi	Fungsi Mengelola Akun Anggota					
Stakeholder	Anggota					
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk mengelola akun anggota yang terdiri dari ubah akun anggota, mengubah jadwal sewa, lupa password, dan verifikasi bukti pembayaran bulanan/mingguan.					
Kondisi Awal	1. Daftar keterangan bayar 2. Notifikasi pengingat pembayaran 3. Bukti transfer 4. Nomor transaksi pendaftaran anggota 5. Daftar anggota					
Alur Normal	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Aksi Stakeholder</th> <th>Respon Sistem</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ubah Akun Anggota</td> <td>Mengubah akun anggota Sistem akan menampilkan data anggota yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data anggota berhasil diubah”.</td> </tr> </tbody> </table>	Aksi Stakeholder	Respon Sistem	Ubah Akun Anggota	Mengubah akun anggota Sistem akan menampilkan data anggota yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data anggota berhasil diubah”.	
Aksi Stakeholder	Respon Sistem					
Ubah Akun Anggota	Mengubah akun anggota Sistem akan menampilkan data anggota yang akan diubah. Setelah melakukan perubahan data dan mengklik tombol simpan maka sistem akan menampilkan pesan “data anggota berhasil diubah”.					
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan data anggota					
Alur Normal	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Aksi Stakeholder</th> <th>Respon Sistem</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mengubah Jadwal Sewa</td> <td>Memilih tanggal sewa Sistem menampilkan halaman mengganti jadwal sewa. Pengguna dapat memasukkan nomor transaksi pada <i>textbox</i> yang disediakan. Setelah memilih jadwal sewa maka pengguna dapat menekan tombol cek tanggal. Setelah tombol ditekan maka sistem akan menampilkan jam sewa yang ada</td> </tr> </tbody> </table>	Aksi Stakeholder	Respon Sistem	Mengubah Jadwal Sewa	Memilih tanggal sewa Sistem menampilkan halaman mengganti jadwal sewa. Pengguna dapat memasukkan nomor transaksi pada <i>textbox</i> yang disediakan. Setelah memilih jadwal sewa maka pengguna dapat menekan tombol cek tanggal. Setelah tombol ditekan maka sistem akan menampilkan jam sewa yang ada	
Aksi Stakeholder	Respon Sistem					
Mengubah Jadwal Sewa	Memilih tanggal sewa Sistem menampilkan halaman mengganti jadwal sewa. Pengguna dapat memasukkan nomor transaksi pada <i>textbox</i> yang disediakan. Setelah memilih jadwal sewa maka pengguna dapat menekan tombol cek tanggal. Setelah tombol ditekan maka sistem akan menampilkan jam sewa yang ada					

		pada tanggal tersebut.
	Memilih jam sewa	Setelah jam sewa muncul maka pengguna dapat memilih jam mana saja yang ingin disewa. Setelah pengguna selesai memilih jam, pengguna dapat menekan tombol simpan jadwal sewa maka sistem akan menampilkan pesan “jadwal sewa berhasil diganti”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan data jadwal sewa yang telah diganti oleh anggota	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Lupa Password	
	Memasukkan email	Sistem akan menampilkan halaman lupa password dan anggota dapat mengisi email yang didaftarkan. sistem akan mengirim link untuk melakukan perubahan password pada email anggota. Setelah mengklik link yang dikirimkan pada email maka sistem akan memunculkan halaman untuk mengubah password tersebut. Lalu anggota dapat mengubah password dengan mudah.
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat mengubah password ketika anggota lupa dengan passwordnya.	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Verifikasi Bukti Pembayaran Bulanan dan Mingguan (unggah bukti transfer)	

	Memasukkan kode Nomor transaksi dan unggah bukti	Sistem menampilkan halaman verifikasi bukti pembayaran. Setelah mengisi kode Nomor transaksi dan mengunggah bukti pembayaran maka sistem akan menampilkan pesan “Anda telah melakukan verifikasi”
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan hasil verifikasi bukti pembayaran bulanan dan mingguan anggota.	

12. Fungsi Penyewaan Lapangan Insidentil

Tabel 3.17 Fungsi Penyewaan Lapangan Insidentil

Nama Fungsi	Fungsi Penyewaan Lapangan Insidentil					
Stakeholder	Pengunjung Non-Anggota					
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk proses penyewaan pengunjung					
Kondisi Awal	1. Data pengunjung 2. Daftar jenis pelanggan 3. Notifikasi verifikasi email dan no. hp 4. Data jenis lapangan 5. Data lapangan 6. Jadwal sewa lapangan 7. Data sewa 8. Data detil sewa 9. Bukti transfer					
Alur Normal	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Aksi Stakeholder</th> <th>Respon Sistem</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Masukkan Data Pengunjung</td> <td> Sistem menampilkan halaman masukkan data pengunjung. Setelah memasukkan data pengunjung maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data pengunjung berhasil disimpan” </td> </tr> </tbody> </table>	Aksi Stakeholder	Respon Sistem	Masukkan Data Pengunjung	Sistem menampilkan halaman masukkan data pengunjung. Setelah memasukkan data pengunjung maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data pengunjung berhasil disimpan”	
Aksi Stakeholder	Respon Sistem					
Masukkan Data Pengunjung	Sistem menampilkan halaman masukkan data pengunjung. Setelah memasukkan data pengunjung maka sistem akan melakukan pengecekan, jika data sudah ada maka akan menampilkan pesan “data pengunjung berhasil disimpan”					

		dan sistem mengirim kode verifikasi ke email dan nomor hp yang telah dimasukkan. Setelah memasukkan data pengunjung sistem akan menampilkan halaman kode verifikasi.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan seluruh masukan data pengunjung	
Alur Normal	Aksi Stakeholder Verifikasi email dan nomor hp	Respon Sistem
	Memasukkan kode verifikasi	Sistem menampilkan halaman verifikasi kode. Setelah memasukkan kode verifikasi maka sistem akan melakukan pengecekan, jika kode benar maka akan menampilkan pesan “email dan nomor hp telah diverifikasi”, namun jika saat pengecekan kode salah maka sistem akan menampilkan pesan “kode yang anda masukkan salah, masukkan kode verifikasi dengan benar”. Setelah melakukan verifikasi kode maka sistem akan menampilkan halaman pemilihan jenis lapangan.
Kondisi Akhir	Fungsi ini mengecek dan menyimpan kode verifikasi email dan nomor hp pengunjung.	
Alur Normal	Aksi Stakeholder Memilih Lapangan	Respon Sistem
	Memilih lapangan yang akan disewa	Sistem menampilkan halaman pemilihan jenis lapangan.

		Setelah memilih jenis lapangan yang akan disewa, maka sistem akan menampilkan halaman jadwal sewa.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan jenis lapangan yang akan disewa.	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Menentukan Jadwal Sewa	
	Memilih tanggal sewa	Sistem menampilkan halaman jadwal sewa. Setelah memilih jadwal sewa maka pengguna dapat menekan tombol cek tanggal. Setelah tombol ditekan maka sistem akan menampilkan jam sewa yang ada pada tanggal tersebut.
	Memilih jam sewa	Setelah jam sewa muncul maka pengguna dapat memilih jam mana saja yang ingin disewa. Setelah pengguna selesai memilih jam, pengguna dapat menekan tombol simpan. Sistem akan mengirimkan notifikasi transaksi.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan data jadwal sewa pengunjung	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Kirim Notifikasi Transaksi	
	Operator menekan tombol selesai	Sistem menampilkan mengirim notifikasi detail pemesanan melalui sms.
Kondisi Akhir	Pengunjung Non-anggota / Anggota mendapatkan sms berisi detail pemesanan	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Verifikasi Bukti Pembayaran Penyewaan	

Lapangan (unggah bukti transfer)		
	Memasukkan kode Nomor transaksi dan unggah bukti	Sistem menampilkan halaman verifikasi bukti pembayaran. Setelah mengisi kode Nomor transaksi dan mengunggah bukti pembayaran maka sistem akan menampilkan pesan “Anda telah melakukan verifikasi”
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan hasil verifikasi bukti pembayaran sewa lapangan	

13. Fungsi Mengelola Penyewaan Insidentil

Tabel 3.18 Fungsi Mengelola Penyewaan Insidentil

Nama Fungsi	Fungsi Mengelola Penyewaan Lapangan Insidentil	
Stakeholder	Pengunjung Non-Anggota	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk proses pembatalan dan pengubahan jadwal sewa pengunjung	
Kondisi Awal	Nomor transaksi penyewaan lapangan	
Alur Normal	Aksi Stakeholder Mengganti Jadwal Sewa	Respon Sistem
		Memilih tanggal sewa
		Sistem menampilkan halaman mengganti jadwal sewa. Pengguna dapat memasukkan nomor transaksi pada <i>textbox</i> yang disediakan. Setelah memilih jadwal sewa maka pengguna dapat menekan tombol cek tanggal. Setelah tombol ditekan maka sistem akan menampilkan jam sewa yang ada pada tanggal tersebut.

	Memilih jam sewa	Setelah jam sewa muncul maka pengguna dapat memilih jam mana saja yang ingin disewa. Setelah pengguna selesai memilih jam, pengguna dapat menekan tombol simpan jadwal sewa maka sistem akan menampilkan pesan “jadwal sewa berhasil diganti”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan data jadwal sewa yang telah diganti oleh pengunjung.	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Pembatalan Sewa Lapangan	Membatalkan sewa lapangan Sistem menampilkan halaman pembatalan sewa lapangan. Pengguna dapat memasukkan nomor transaksi pada <i>textbox</i> yang disediakan. Setelah mengisi nomor transaksi maka pengguna dapat menekan tombol pembatalan sewa, sistem akan menampilkan pesan “pembatalan sewa berhasil”.
Kondisi Akhir	Fungsi ini membatalkan penyewaan lapangan pengunjung.	

E Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem adalah analisis dari kebutuhan sistem yang diperlukan untuk mencapai tujuan yang ingin dicapai dan untuk membangun sistem informasi yang sesuai dengan hasil dari desain program, sekaligus untuk

pendukung proses dokumentasi dari setiap aktivitas pengkodean. Berikut ini adalah aplikasi pendukung yang digunakan yaitu:

1. Notepad++
2. Xampp
3. MySQL
4. Google Chrome

Perangkat keras dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal untuk pendukung penggunaan sistem antara lain:

1. Processor AMD A8 atau setingkat
2. RAM 2 Gigabytes DDR3
3. Harddisk Drive 500 Gigabytes
4. Peralatan input standar (keyboard dan mouse)
5. Monitor

3.3.2 Perancangan Sistem (Modeling)

Tahap selanjutnya pada penelitian ini adalah pembuatan arsitektur sistem, BPMN penyewaan pelanggan non-anggota, BPMN penyewaan pelanggan anggota, Merancang *Entity Relationship Diagram* (ERD), yang berisi: *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM) terletak pada skema database kemudian tampilan *input* dan *output* sistem informasi, serta merancang *Data Flow Diagram* (DFD) yang berisi: *Context Diagram*, DFD level 0, DFD level 1.

A Arsitektur Sistem

Arsitektur sistem ini menggambarkan rancangan dari arsitektur kebutuhan sistem informasi penyewaan lapangan yang dibangun. Arsitektur sistem ini menjelaskan posisi serta kebutuhan *input* dan *output* yang melibatkan empat pengguna yaitu: Manajemen Alami Group dan Manajer KSC, Operator KSC, Pengunjung Non-anggota, Pengunjung Anggota digambarkan pada lampiran 5. Setiap pengguna memiliki kebutuhan *input* dan *Output* yang berbeda seperti bagian Manajemen Alami Group dan Manajer KSC memiliki kebutuhan *input* untuk mengelola data master meliputi data karyawan, data jenis lapangan, data lapangan, data jenis pelanggan, data jenis sewa, data keterangan bayar, data jenis konfirmasi, data konfirmasi, data jenis fasilitas, data fasilitas, data diri pengunjung, bukti transfer, jenis lapangan yang disewa, jadwal sewa lapangan, daftar anggota, pembayaran bulanan dan mingguan. Manajemen Alami Group dan Manajer KSC memiliki kebutuhan *output* yaitu daftar karyawan, daftar jenis lapangan, daftar lapangan, daftar jenis pelangan, daftar jenis sewa, daftar keterangan bayar, daftar jenis konfirmasi, daftar konfirmasi, daftar jenis fasilitas, daftar fasilitas, laporan meliputi laporan pengunjung, laporan penyewaan lapangan, laporan registrasi anggota, laporan pendapatan, grafik informasi meliputi grafik lapangan yang paling sering dipesan, grafik jam lapangan sering dipesan, grafik jam pengunjung sering melakukan penyewaan, grafik pengunjung yang sering menyewa lapangan, grafik jenis lapangan yang sering dipesan, grafik rata-rata jam yang digunakan pengunjung.

Operator KSC memiliki kebutuhan *input* yaitu Nomor transaksi pembayaran bulanan/mingguan, daftar pengunjung, daftar jenis fasilitas, daftar

fasilitas, Nomor transaksi penyewaan lapangan, notifikasi verifikasi pembayaran anggota, notifikasi verifikasi pembayaran sewa bulanan atau mingguan. Operator KSC memiliki kebutuhan *output* yaitu daftar fasilitas pinjam, Nomor transaksi penyewaan lapangan, notifikasi verifikasi berhasil, daftar pengunjung, nota pembayaran lunas, notifikasi telah terdaftar dan Nomor transaksi pendaftaran anggota, notifikasi verifikasi telah berhasil, notifikasi pengingat pembayaran, Nomor transaksi pembayaran bulanan atau mingguan, notifikasi verifikasi berhasil.

Pengunjung Non-anggota memiliki kebutuhan *input* yaitu data jenis pelanggan, data pengunjung, daftar jenis pelanggan, notifikasi verifikasi email dan no. hp, data jenis lapangan, data lapangan, jenis lapangan yang akan disewa, data sewa, data detil sewa, bukti transfer, Nomor transaksi penyewaan lapangan. Pengunjung Non-anggota memiliki kebutuhan *output* yaitu notifikasi verifikasi email dan no. hp, data diri pengunjung, notifikasi email dan no. hp telah di verifikasi, data sewa, data detil sewa, notifikasi detil pemesanan melalui sms, notifikasi verifikasi pembayaran pengunjung, notifikasi jadwal telah diganti, notifikasi pengunjung telah mengganti jadwal, Nomor transaksi penyewaan lapangan baru, notifikasi pemesanan telah dibatalkan, notifikasi uang kembalian jika membayar lunas, notifikasi pengunjung telah membatalkan pesanan.

Pengunjung anggota memiliki kebutuhan *input* yaitu daftar jenis pelanggan, data anggota, notifikasi verifikasi email dan no. hp, data jenis lapangan, data lapangan, data jenis sewa, daftar anggota, jenis lapangan yang akan disewa, data jadwal, bukti transfer, daftar keterangan bayar, notifikasi pengingat pembayaran, notifikasi akun telah dinonaktifkan, Nomor transaksi pendaftaran

anggota. Pengunjung anggota memiliki kebutuhan *output* yaitu daftar anggota, notifikasi telah mendaftar di ksc sebagai anggota, notifikasi anggota baru telah mendaftar di ksc, notifikasi verifikasi email dan no. hp, notifikasi email dan no. hp telah di verifikasi, notifikasi akun telah diubah, jenis lapangan yang akan disewa, data jadwal, notifikasi detil pemesanan melalui sms, notifikasi verifikasi pembayaran anggota, notifikasi telah terdaftar dan Nomor transaksi pendaftaran anggota, notifikasi pengingat pembayaran, notifikasi verifikasi pembayaran sewa bulanan atau mingguan, Nomor transaksi pembayaran bulanan atau mingguan, notifikasi akun telah dinonaktifkan, notifikasi jadwal hanya bisa diganti satu kali, notifikasi jadwal telah diganti, notifikasi ada anggota telah mengganti jadwal sewa, notifikasi password anggota.

B Sitemap

Sitemap dapat membantu untuk mempermudah pengenalan peta situs pada suatu website. *Sitemap* juga dapat membantu untuk mempermudah penjelasan sistem penyewaan lapangan ini, *sitemap* digambarkan pada lampiran 6.

C Perancangan Sistem

Dari hasil *software requirement* yang telah dilakukan terdapat 9 fungsi untuk membangun sistem informasi penyewaan lapangan. Dari 9 fungsi sistem tersebut akan dijelaskan menggunakan alur proses bisnis, *context diagram*, diagram berjenjang dan *data flow diagram*.

C.1 Alur Proses Bisnis

Dalam alur proses bisnis Kebraon Sport Center terdapat satu proses bisnis utama yaitu alur proses penyewaan lapangan. Alur proses bisnis yang ada

pada Kebralon Sport Center saat ini digambarkan pada lampiran 1, sedangkan pada lampiran 2 dan lampiran 3 merupakan BPMN solusi yang telah dibuat untuk mengatasi permasalahan.

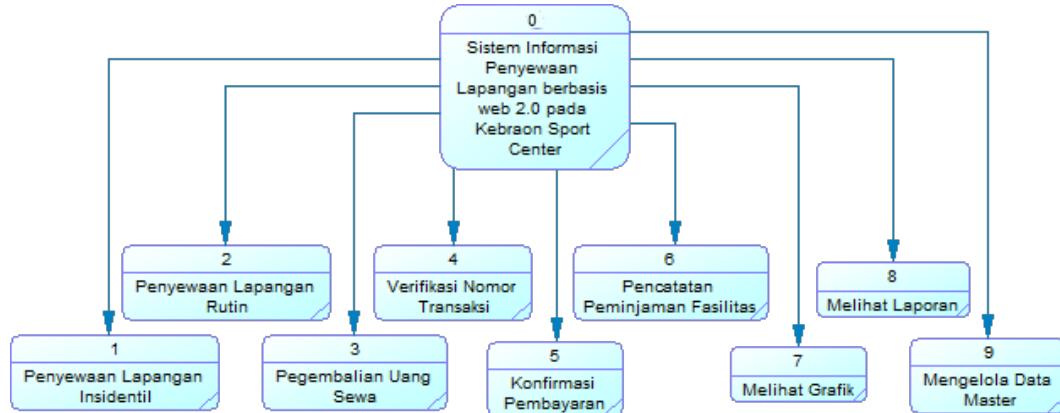
C.2 Context Diagram

Context Diagram menggambarkan tentang *input* dan *output* pada sistem. *Context diagram* ini dibuat untuk menampilkan entitas–entitas yang berinteraksi dengan sistem. Gambar *context diagram* dapat dilihat pada Lampiran 8. Entitas yang ada pada sistem yaitu: pengunjung non-anggota, pengunjung anggota, Alami Group dan manajer KSC, operator KSC.

C.3 Diagram Jenjang Proses

Diagram jenjang proses berfungsi untuk menggambarkan hubungan proses yang ada dan mendukung sistem informasi. Diagram jenjang proses ini dibagi menjadi tiga bagian yaitu: diagram jenjang proses level 0, diagram jenjang proses level 1 dan diagram jenjang proses level 2. Untuk penjelasan dari setiap proses maka akan dikelompokkan sesuai dengan fungsi dari proses tersebut.

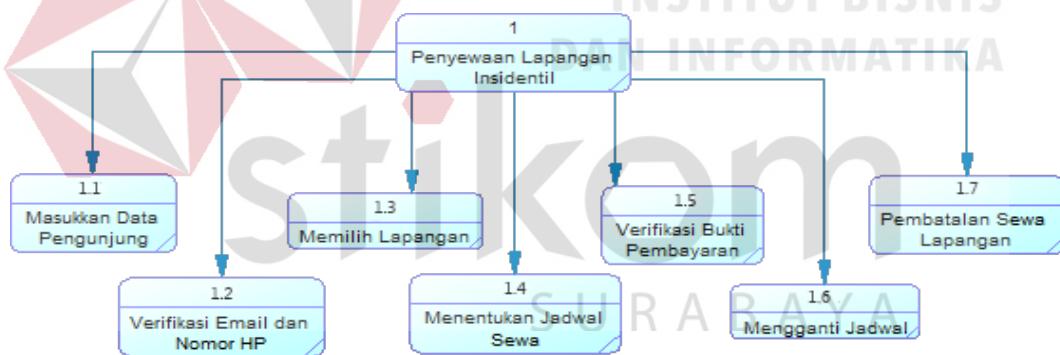
Gambar 3.1 merupakan diagram jenjang proses level 0, dari sistem informasi penyewaan lapangan. Sembilan fungsi yang terdapat pada diagram jenjang proses level 0 tersebut akan dijabarkan sesuai dengan fungsi-fungsinya. Fungsi-fungsi tersebut adalah penyewaan lapangan insidentil, penyewaan lapangan rutin, pengembalian uang sewa, verifikasi nomor transaksi penyewaan lapangan, konfirmasi pembayaran, pencatatan peminjaman fasilitas, melihat grafik, membuat laporan, mengelola data master.



Gambar 3.1 Diagram Jenjang Proses Level 0

1. Proses Penyewaan Lapangan Insidentil

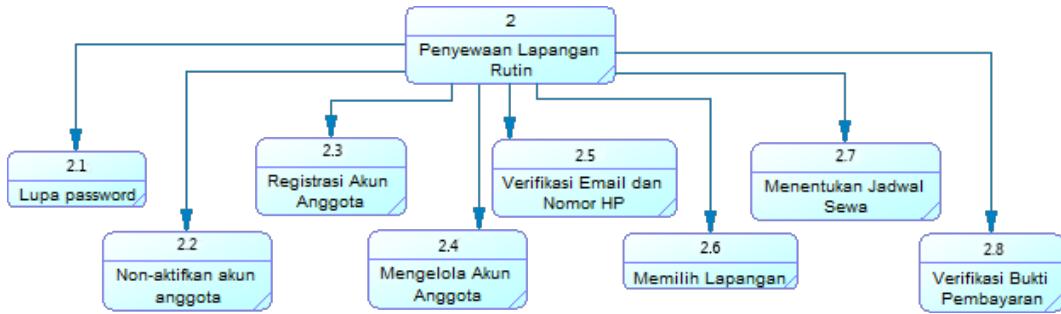
Gambar 3.2 merupakan diagram jenjang proses level 1 proses penyewaan lapangan insidentil, proses tersebut berfungsi untuk melakukan transaksi penyewaan lapangan insidentil yang dilakukan oleh pengunjung non-anggota.



Gambar 3.2 Diagram Jenjang Proses Level 1 Penyewaan Lapangan Insidentil

2. Proses Penyewaan Lapangan Rutin

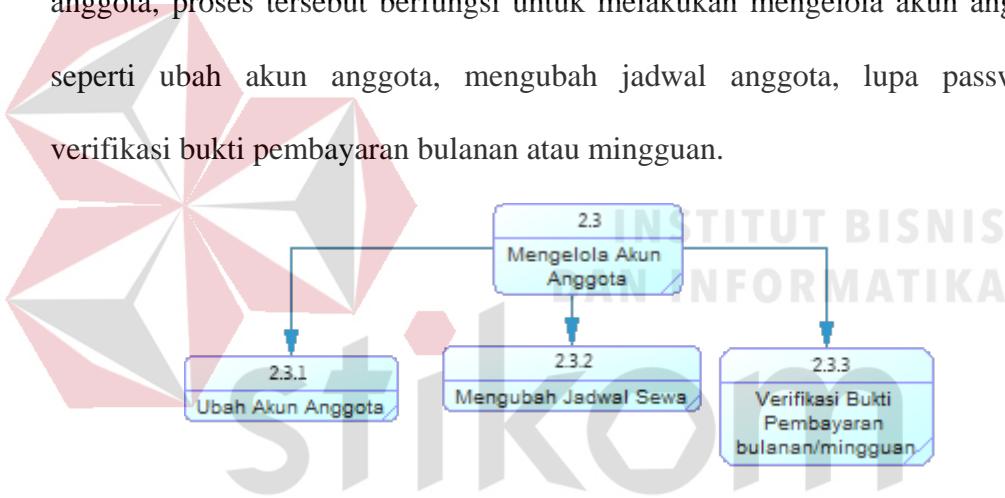
Gambar 3.3 merupakan diagram jenjang proses level 1 proses penyewaan lapangan rutin, proses tersebut berfungsi untuk melakukan transaksi penyewaan lapangan rutin yang dilakukan oleh pengunjung anggota.



Gambar 3.3 Diagram Jenjang Proses Level 1 Penyewaan Lapangan Rutin

3. Proses Mengelola Akun Anggota

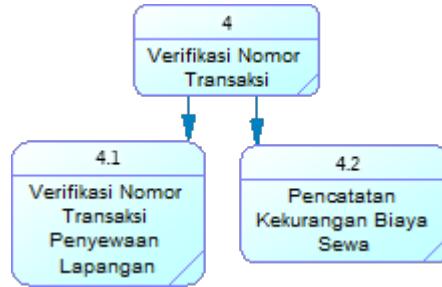
Gambar 3.4 merupakan diagram jenjang proses level 2 proses mengelola akun anggota, proses tersebut berfungsi untuk melakukan mengelola akun anggota seperti ubah akun anggota, mengubah jadwal anggota, lupa password, verifikasi bukti pembayaran bulanan atau mingguan.



Gambar 3.4 Diagram Jenjang Proses Level 2 Mengelola Akun Anggota

4. Proses Verifikasi Nomor Transaksi

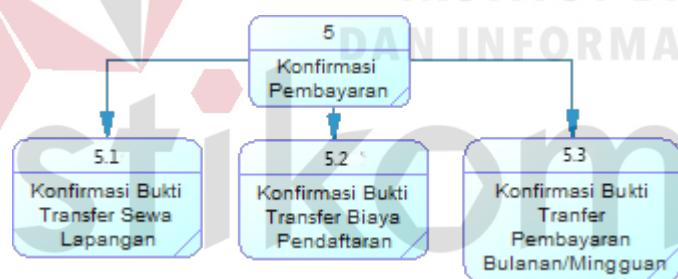
Gambar 3.5 merupakan diagram jenjang proses level 1 proses verifikasi nomor transaksi, proses tersebut berfungsi untuk melakukan verifikasi nomor transaksi untuk pengunjung anggota maupun non-anggota yang akan menggunakan lapangan.



Gambar 3.5 Diagram Jenjang Proses Level 1 Verifikasi Nomor Transaksi

5. Proses Konfirmasi Pembayaran

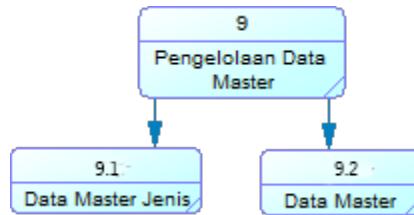
Gambar 3.6 merupakan diagram jenjang proses level 1 proses konfirmasi pembayaran, proses tersebut berfungsi untuk melakukan konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh pengunjung anggota maupun non-anggota yang membayar biaya sewa lapangan insidentil, biaya pendaftaran anggota, dan biaya pembayaran bulanan/mingguan anggota.



Gambar 3.6 Diagram Jenjang Proses Level 1 Konfirmasi Pembayaran

6. Proses Mengelola Data Master

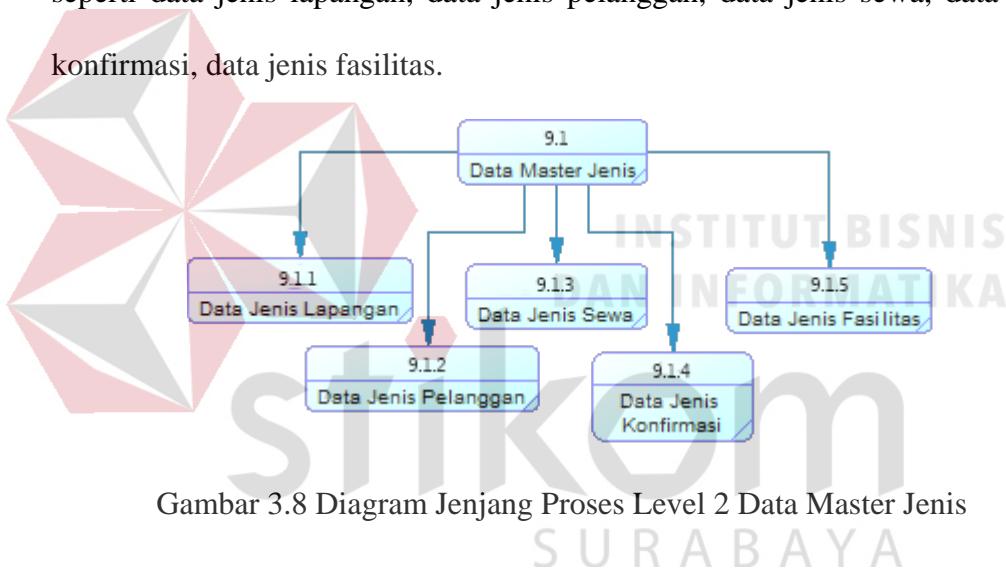
Gambar 3.7 merupakan diagram jenjang proses level 1 proses mengelola data master, proses tersebut berfungsi untuk melakukan pengelolaan data master yang akan dijabarkan pada proses data master jenis dan proses data master.



Gambar 3.7 Diagram Jenjang Proses Level 1 Pengelolaan Data Master

7. Proses Data Master Jenis

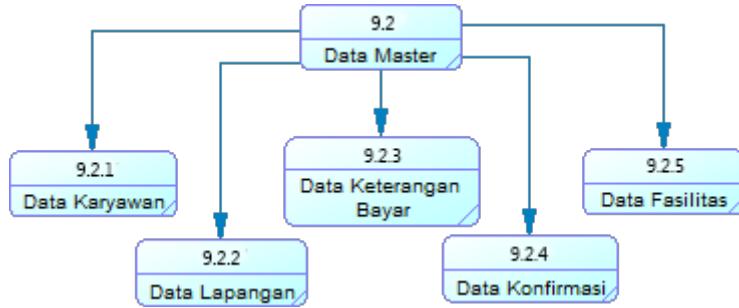
Gambar 3.8 merupakan diagram jenjang proses level 2 proses data master jenis, proses tersebut berfungsi untuk melakukan pengelolaan data master jenis seperti data jenis lapangan, data jenis pelanggan, data jenis sewa, data jenis konfirmasi, data jenis fasilitas.



Gambar 3.8 Diagram Jenjang Proses Level 2 Data Master Jenis

8. Proses Data Master

Gambar 3.9 merupakan diagram jenjang proses level 2 proses data master, proses tersebut berfungsi untuk melakukan pengelolaan data master seperti data karyawan, data lapangan, data keterangan bayar, data konfirmasi, data fasilitas.



Gambar 3.9 Diagram Jenjang Proses Level 2 Data Master

C.4 Data Flow Diagram(DFD) Level 0

DFD level 0 merupakan hasil *decompose* dari *context diagram*, yang merupakan jasal penjabaran detil aliran dari proses yang ada didalamnya. DFD level 0 yang dibagi menjadi sembilan proses dapat dilihat pada Lampiran 9.

C.5 Data Flow Diagram(DFD) Level 1 dan Level 2

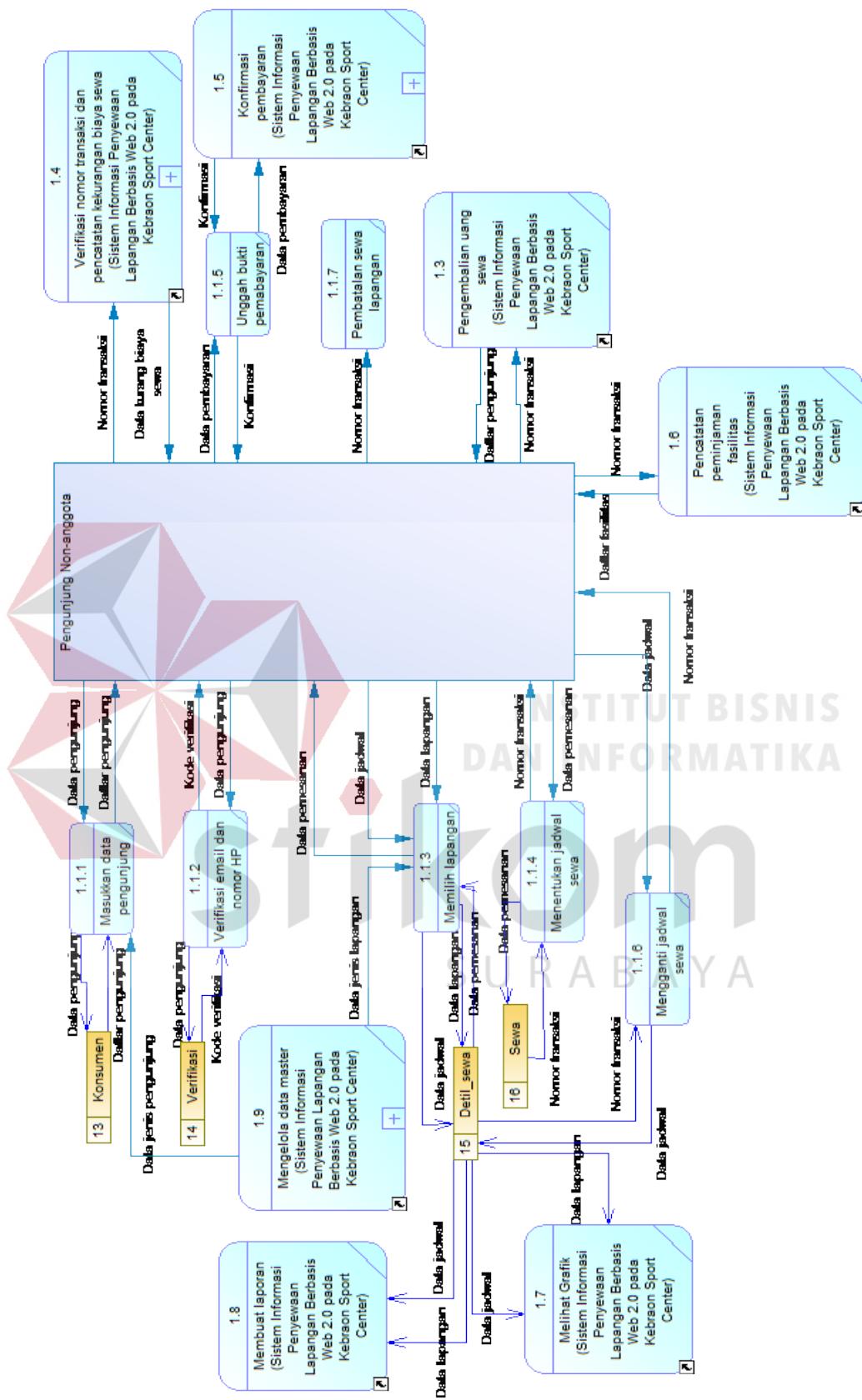
Pada pembuatan data *flow diagram* (DFD) level satu dan dua ini memiliki fungsi untuk menjelaskan alur sistem secara detil. Fungsi-fungsi akan dijelaskan berdasarkan urusan proses pada sistem.

1. Penyewaan Lapangan Insidentil

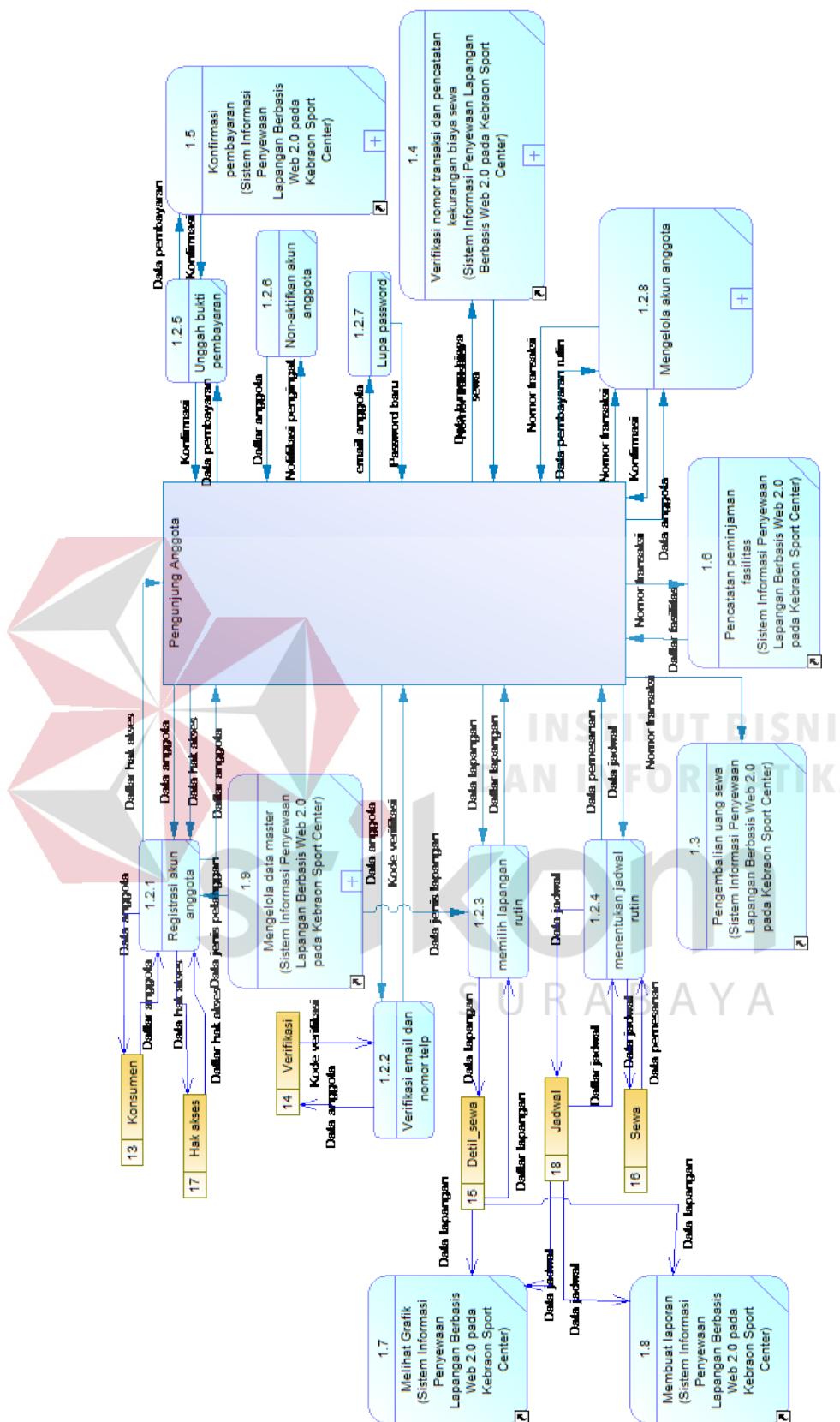
Pada DFD level 1 proses penyewaan lapangan insidentil, menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat melakukan penyewaan lapangan secara insidentil dan dijelaskan pada Gambar 3.10

2. Penyewaan Lapangan Rutin

Pada DFD level 1 proses penyewaan lapangan rutin, menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat melakukan penyewaan lapangan secara rutin dan dijelaskan pada Gambar 3.11.

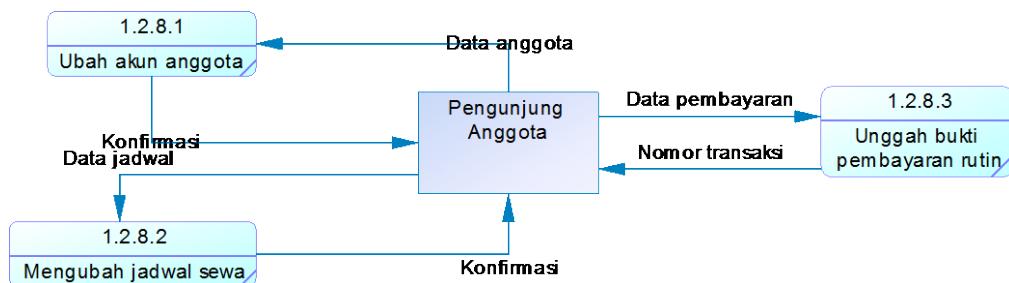


Gambar 3.10 Diagram Jenjang Proses Level 1 Penyewaan Lapangan Insidentil



Gambar 3.10 Diagram Jenjang Proses Level 1 Penyewaan Lapangan Insidentil

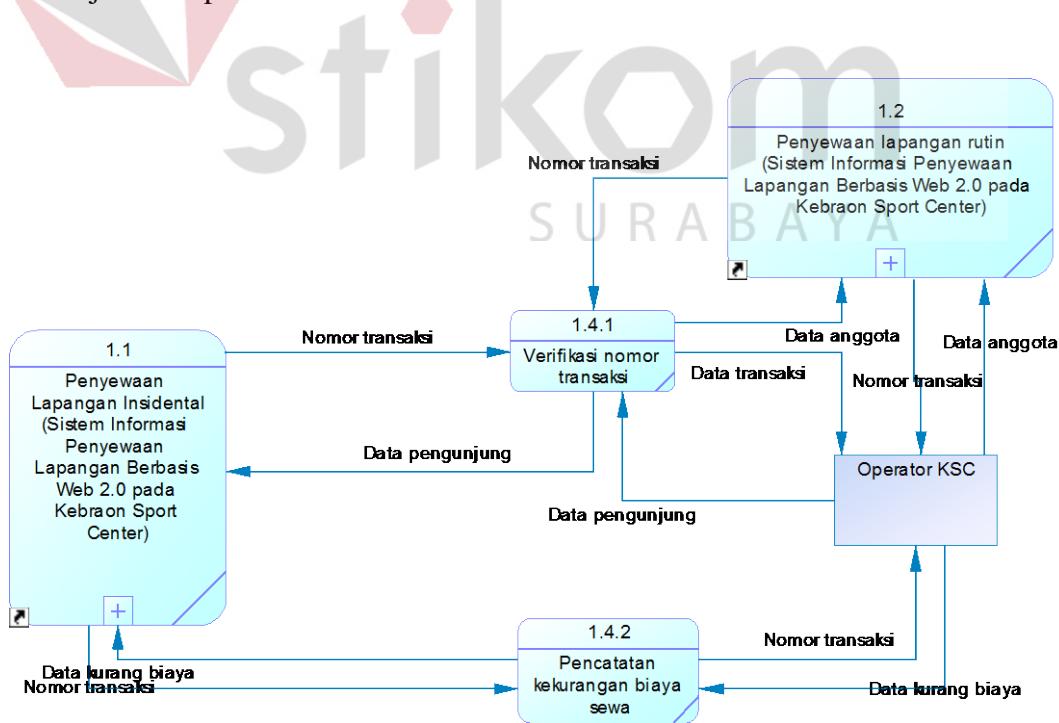
Pada DFD level 2 proses mengelola akun anggota menjelaskan secara detil setiap proses yang ada pada DFD level 1 penyewaan lapangan rutin. Pada Gambar 3.12 merupakan detil dari proses mengelola akun anggota.



Gambar 3.12 Diagram Jenjang Proses Pengelolaan Akun Anggota

3. Verifikasi Nomor Transaksi

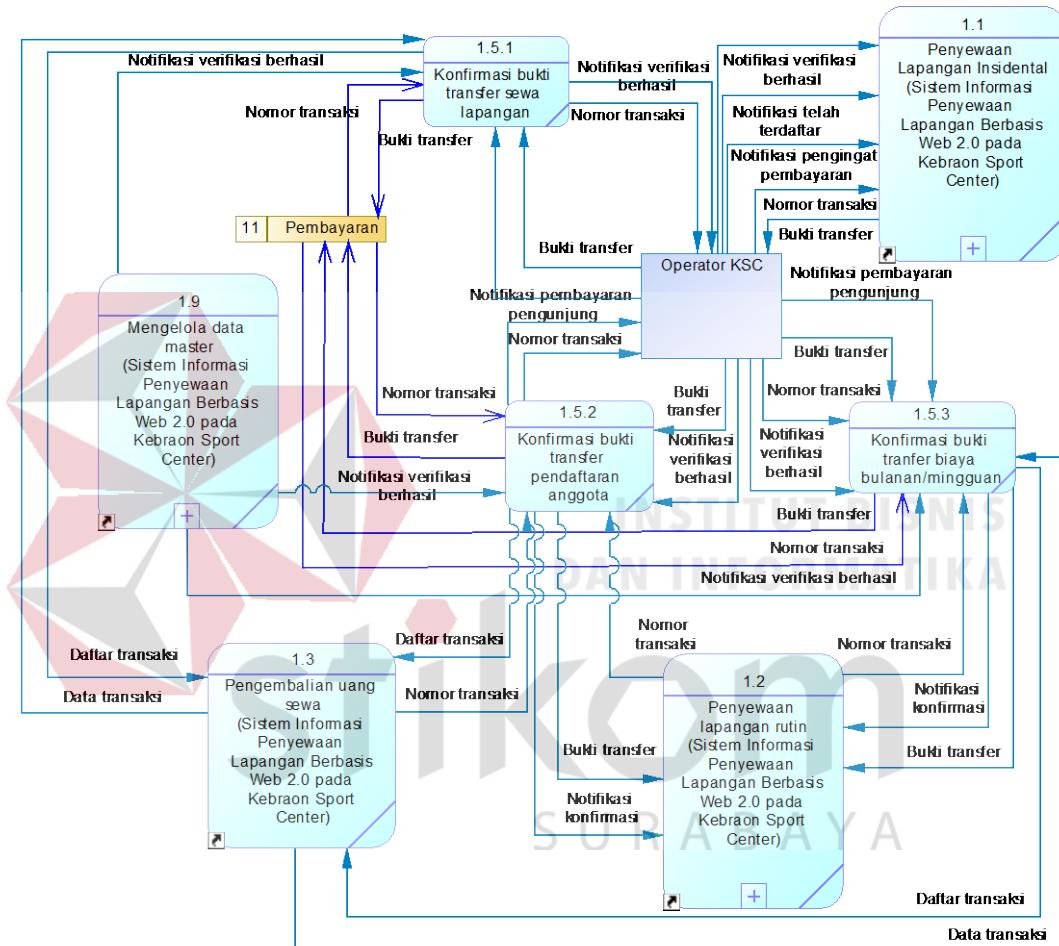
Pada DFD level 1 proses verifikasi nomor transaksi, menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat melakukan verifikasi nomor transaksi dan dijelaskan pada Gambar 3.13.



Gambar 3.13 Diagram Jenjang Proses Verifikasi Nomor Transaksi

4. Konfirmasi Pembayaran

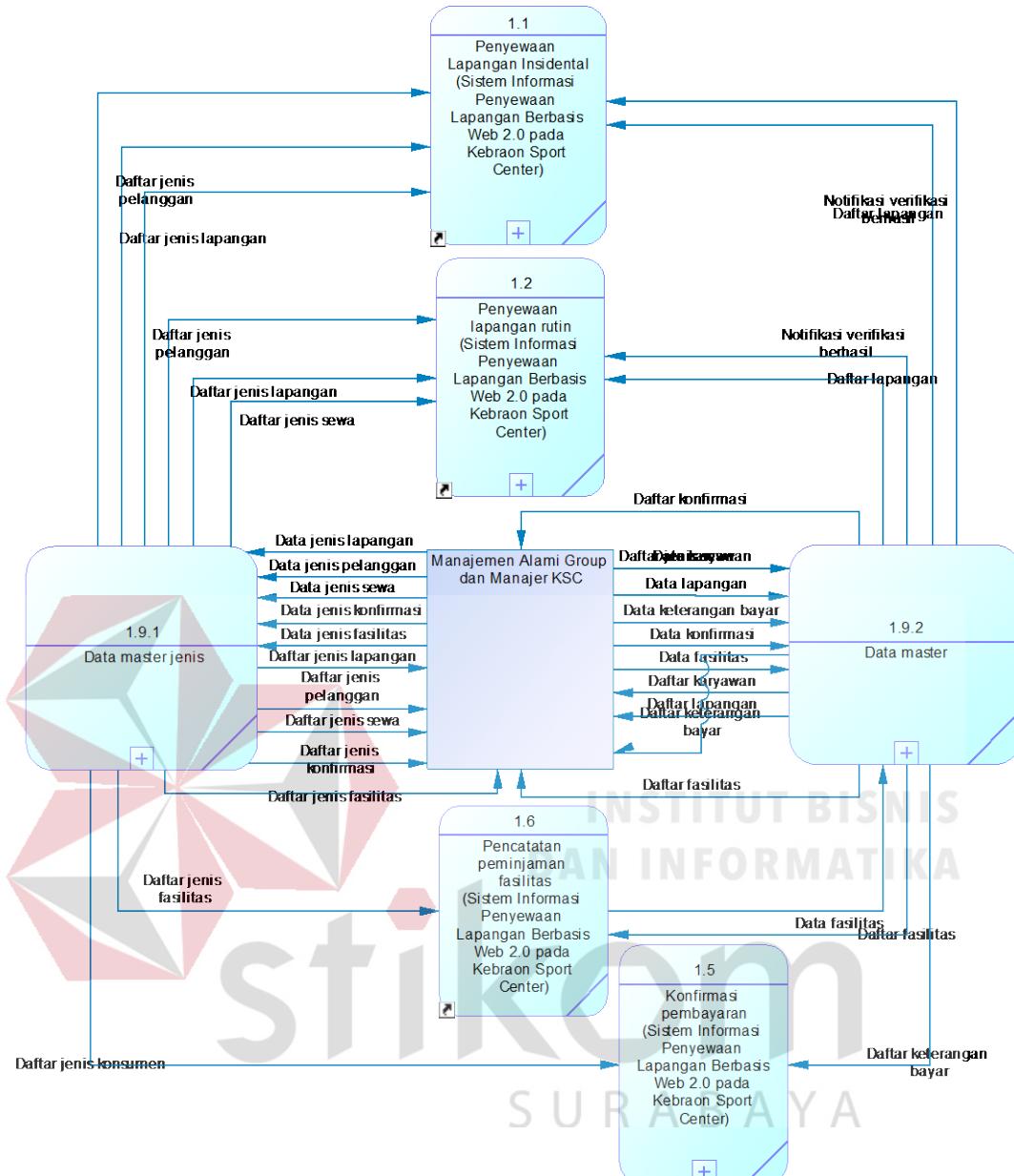
Pada DFD level 1 proses konfirmasi pembayaran, menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat melakukan konfirmasi pembayaran dan dijelaskan pada Gambar 3.14.



Gambar 3.14 Diagram Jenjang Proses Konfirmasi Pembayaran

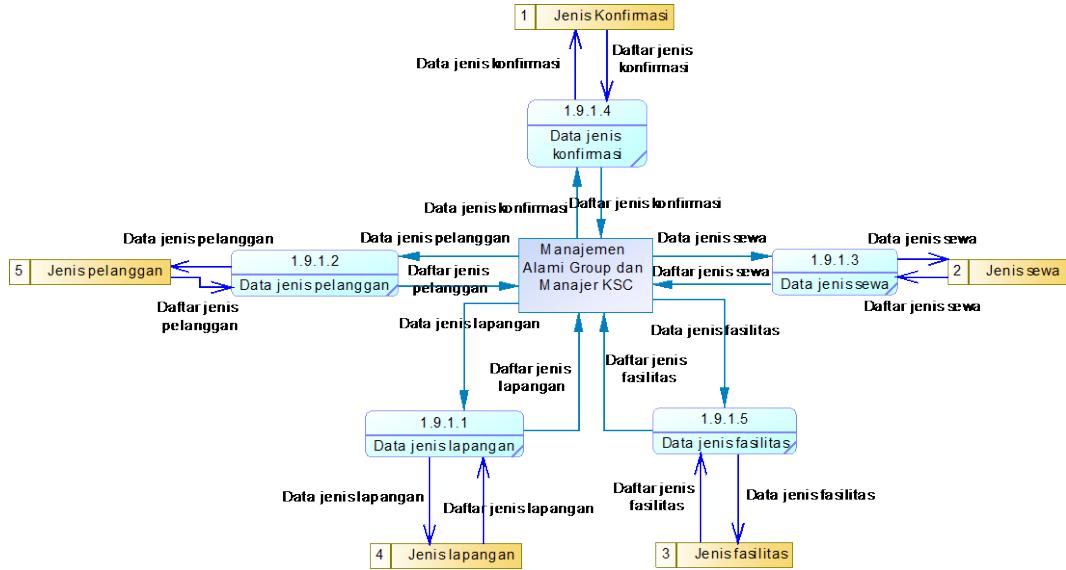
5. Pengelolaan Data Master

Pada DFD level 1 proses pengelolaan data master, menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat melakukan pengelolaan data master dan dijelaskan pada Gambar 3.15.



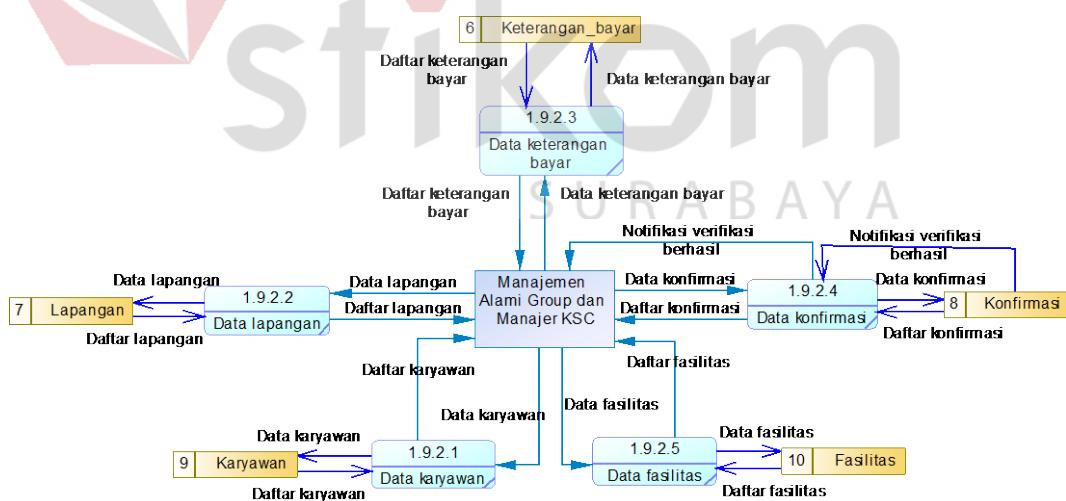
Gambar 3.15 Diagram Jenjang Proses Master Data

Pada DFD level 2 proses data master jenis menjelaskan secara detil setiap proses yang ada pada DFD level 1 pengelolaan data master. Pada Gambar 3.16 merupakan detil dari proses pengelolaan data master.



Gambar 3.16 Diagram Jenjang Proses Data Master Jenis

Pada DFD level 2 proses data master menjelaskan secara detil setiap proses yang ada pada DFD level 1 pengelolaan data master. Pada Gambar 3.17 merupakan detil dari proses pengelolaan data master.



Gambar 3.17 Diagram Jenjang Proses Data Master

D Perancangan Data

Setelah melakukan perancangan proses sistem dengan menggunakan *software requirement, context diagram* dan *data flow diagram*, proses selanjutnya yaitu merancang data. Perancangan data dimulai dengan membuat *entity relationship diagram* (ERD) dan struktur tabel.

D.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Pada pembuatan ERD ini dijelaskan mengenai hubungan antar entitas. Agar mempermudah dalam melihat entitas dan hubungan antar entitas, maka ERD akan digambarkan dengan *Conceptual Data Model* yang selanjutnya dipetakan menggunakan *Physical Data Model*.

1. Conceptual Data Model (CDM)

CDM menggambarkan secara keseluruhan struktur basis data yang dirancang untuk sistem. CDM menampilkan hubungan antar entitas beserta atribut setiap entitas. Setiap entitas memiliki satu *key* atribut sebagai identitas setiap entitas. *Key* atribut juga berfungsi sebagai penghubung antar entitas sesuai kebutuhan sistem.

CDM pada penyewaan lapangan ini merupakan hasil dari *data store* yang berasal dari DFD. Berdasarkan pemetaan *data store* tersebut, menghasilkan 16 entitas, yaitu keterangan bayar, jenis lapangan, jenis konsumen, konsumen, verifikasi, jadwal, lapangan, karyawan, jenis sewa, sewa, detil sewa, jenis konfirmasi, konfirmasi, pembayaran, fasilitas dan jenis fasilitas.

CDM dari penyewaan lapangan ini dapat dilihat pada Lampiran 6.

2. Physical Data Model (PDM)

PDM secara detil menggambarkan tentang basis data yang dirancang untuk penyewaan lapangan yang berasal dari pemetaan CDM. Pada PDM telah tergambar jelas relasi antar entitas beserta *primary key* dan *foreign key* dari setiap entitas. Semua entitas yang diimplementasikan secara lengkap terdapat pada Lampiran 7.

PDM pada penyewaan lapangan ini terdapat 19 tabel yang dipetakan ke dalam basis data, yang terdiri atas keterangan bayar, jenis lapangan, jenis konsumen, konsumen, verifikasi, jadwal, lapangan, karyawan, jenis sewa, sewa, detil sewa, jenis konfirmasi, konfirmasi, pembayaran, fasilitas, jenis fasilitas, detil konfirmasi, detil konfirmasi 2 dan detil fasilitas.

D.2 Struktur Tabel

Pada struktur tabel ini dijelaskan tentang semua tabel yang digunakan dalam perancangan sistem penyewaan lapangan. Pada tiap tabel dijelaskan nama tabel, struktur kolom, tipe data setiap kolom, *key* (*primary* dan *foreign*), fungsi setiap kolom dan keterangan tabel yang dijelaskan sebagai berikut:

a. Tabel Keterangan Bayar

Nama Tabel : keterangan_bayar

Primary Key : kode_bayar

Fungsi : untuk menyimpan data harga sewa lapangan

Tabel 3.19 Struktur Tabel Keterangan Bayar

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Kode_bayar	Integer	PK	Kode bayar
2	Id_jenis_konsumen	Integer	FK	Id jenis konsumen

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
3	Id_jenis_lapangan	Integer	FK	Id jenis lapangan
4	Hari_harga_mulai	Varchar(10)	Not Null	Hari mulai harga per lapangan
5	Hari_harga_selesai	Varchar(10)	Not Null	Hari selesai harga per lapangan
6	Jam_harga_mulai	Time	Not Null	Jam mulai harga per lapangan
7	Jam_harga_selesai	Time	Not Null	Jam selesai harga per lapangan
8	Jumlah_bayar	Interger	Not Null	Harga per lapangan
9	Periode_bayar	Varchar(20)	Not Null	Periode pembayaran lapangan
10	Status_ket_bayar	Varchar(10)	Not Null	Status harga
11	Peridode_berlaku	Date	Not Null	Periode berlaku harga

b. Tabel Jenis Lapangan

Nama Tabel : jenis_lapangan

Primary Key : id_jenis_lapangan

Fungsi : untuk menyimpan data jenis lapangan

Tabel 3.20 Struktur Tabel Jenis Lapangan

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_jenis_lapangan	Integer	PK	Id jenis lapangan
2	Jenis_lapangan	Varchar(50)	Not Null	Nama jenis lapangan
3	Jumlah_lapangan	Interger	Not Null	Jumlah lapangan
4	Status_jenis_lapangan	Varchar(10)	Not Null	Status jenis lapangan

c. Tabel Jenis Konsumen

Nama Tabel : jenis_konsumen

Primary Key : id_jenis_konsumen

Fungsi : untuk menyimpan data jenis konsumen

Tabel 3.21 Struktur Tabel Jenis Konsumen

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_jenis_konsumen	Integer	PK	Id jenis konsumen
2	Jenis_konsumen	Varchar(10)	Not Null	Nama jenis konsumen
3	Status_jenis_konsumen	Varchar(10)	Not Null	Status jenis konsumen

d. Tabel Konsumen

Nama Tabel : Konsumen

Primary Key : id_konsumen

Fungsi : untuk menyimpan data konsumen

Tabel 3.22 Struktur Tabel Konsumen

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_konsumen	Integer	PK	Id konsumen
2	Id_jenis_konsumen	Integer	FK	Id jenis konsumen
2	Nama_konsumen	Varchar(100)	Not Null	Nama konsumen
3	Alamat_konsumen	Varchar(250)	Not Null	Alamat konsumen
4	Nomor_hp_konsumen	Char(12)	Not Null	Nomor hp konsumen
5	Email_konsumen	Varchar(100)	Not Null	Email konsumen
6	Password_konsumen	Varchar(90)	Not Null	Password konsumen
7	Status_konsumen	Varchar(10)	Not Null	Status Konsumen

e. Tabel Verifikasi

Nama Tabel : Verifikasi

Primary Key : id_verifikasi

Fungsi : untuk menyimpan data verifikasi nomor hp dan email konsumen

Tabel 3.23 Struktur Tabel Verifikasi

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_verifikasi	Integer	PK	Kode untuk verifikasi nomor hp atau email
2	Id_konsumen	Integer	FK	Id konsumen
2	Nama_verifikasi	Varchar(20)	Not Null	Nama jenis verifikasi
3	Status_verifikasi	Varchar(10)	Not Null	Status verifikasi

f. Tabel Jadwal

Nama Tabel : Jadwal

Primary Key : Hari dan Jam_mulai

Fungsi : untuk menyimpan jadwal anggota

Tabel 3.24 Struktur Tabel Jadwal

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Hari	Varchar(10)	PK	Hari sewa
2	Jam_mulai	Time	PK	Jam mulai sewa
3	No_transaksi	Integer	FK	Nomor transaksi
4	Jam_selesai	Time	Not Null	Jam selesai sewa
5	Status_jadwal	Varchar(10)	Not Null	Status jadwal

g. Tabel Lapangan

Nama Tabel : Lapangan

Primary Key : id_jenis_lapangan dan no_lapangan

Fungsi : untuk menyimpan data lapangan

Tabel 3.25 Struktur Tabel Lapangan

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_jenis_lapangan	Integer	PK, FK	Id jenis lapangan
2	No_lapangan	Integer	PK	Nomor lapangan
3	Status_lapangan	Varchar(10)	Not Null	Status lapangan

h. Tabel Karyawan

Nama Tabel : Karyawan

Primary Key : id_karyawan

Fungsi : untuk menyimpan data karyawan

Tabel 3.26 Struktur Tabel Karyawan

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_karyawan	Integer	PK	Id karyawan
2	Nama_karyawan	Varchar(250)	Not Null	Nama karyawan
3	Jabatan_karyawan	Varchar(50)	Not Null	Jabatan karyawan
4	Telepon_karyawan	Char(12)	Not Null	Telepon karyawan
5	Email_karyawan	Varchar(100)	Not Null	Email karyawan
6	Password_karyawan	Varchar(50)	Not Null	Password karyawan
7	Status_karyawan	Varchar(10)	Not Null	Status karyawan

i. Tabel Jenis Sewa

Nama Tabel : Jenis Sewa

Primary Key : id_jenis

Fungsi : untuk menyimpan data jenis sewa

Tabel 3.27 Struktur Tabel Jenis Sewa

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_jenis	Integer	PK	Id jenis Sewa
2	Nama_jenis	Varchar(50)	Not Null	Nama jenis sewa
3	Status_jenis	Varchar(10)	Not Null	Status jenis sewa

j. Tabel Sewa

Nama Tabel : Sewa

Primary Key : no_transaksi

Fungsi : untuk menyimpan data transaksi

Tabel 3.28 Struktur Tabel Sewa

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	No_transaksi	Integer	PK	Nomor transaksi
2	Id_jenis	Integer	FK	Id jenis sewa
3	Id_konsumen	Integer	FK	Id konsumen
4	Tgl_transaksi	Date	Not Null	Tanggal transaksi
5	Total_bayar	Integer	Not Null	Total bayar sewa
6	Jam_bayar	Integer	Not Null	Batas waktu melakukan pembayaran
7	Status_bayar	Varchar(10)	Not Null	Status untuk pembayaran
8	Status_sewa	Varchar(10)	Not Null	Status untuk transaksi

k. Tabel Detil Sewa

Nama Tabel : Detil Sewa

Primary Key : hari, jam_mulai, no_transaksi, id_jenis_lapangan, no_lapangan, tgl_jadwal_mulai

Fungsi : untuk menyimpan data sewa non-anggota

Tabel 3.29 Struktur Tabel Detil Sewa

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Hari	Varchar(10)	PK, FK	Hari sewa
2	Jam_mulai	Time	PK, FK	Jam mulai sewa
3	No_transaksi	Integer	PK, FK	Nomor transaksi
4	Id_jenis_lapangan	Integer	PK, FK	Id jenis lapangan
5	No_lapangan	Integer	PK, FK	Nomor lapangan
6	Tgl_jadwal_mulai	Date	PK	Tanggal sewa
7	Jam_jadwal_selesai	Time	Not Null	Jam selesai sewa
8	Sub_total	Integer	Not Null	Sub total pembayaran
9	Status_detil_sewa	Integer	Not Null	Status detil sewa

l. Tabel Jenis Konfirmasi

Nama Tabel : Jenis Konfirmasi

Primary Key : id_jenis_konfirmasi

Fungsi : untuk menyimpan data jenis konfirmasi

Tabel 3.30 Struktur Tabel Jenis Konfirmasi

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_jenis_konfirmasi	Integer	PK	Id jenis konfirmasi
2	Nama_jenis_konfirmasi	Varchar(50)	Not Null	Nama jenis

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
				konfirmasi

m. Tabel Konfirmasi

Nama Tabel : Konfirmasi

Primary Key : id_konfirmasi

Fungsi : untuk menyimpan data konfirmasi

Tabel 3.31 Struktur Tabel Konfirmasi

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_konfirmasi	Integer	PK	Id konfirmasi
2	Id_karyawan	Integer	FK	Id karyawan
3	Id_jenis_konfirmasi	Integer	FK	Id jenis konfirmasi
4	Nama_konfirmasi	Varchar(100)	Not Null	Nama konfirmasi
5	Isi_konfirmasi	Text	Not Null	Isi konfirmasi
6	Status_konfirmasi	Varchar(10)	Not Null	Status konfirmasi

n. Tabel Pembayaran

Nama Tabel : Pembayaran

Primary Key : id_pembayaran

Fungsi : untuk menyimpan data pembayaran

Tabel 3.32 Struktur Tabel Pembayaran

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_pembayaran	Integer	PK	Id pembayaran
2	No_transaksi	Integer	FK	Nomor transaksi
3	Tgl_pembayaran	Date	Not Null	Tanggal pembayaran

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
4	Jumlah_transfer	Integer	Not Null	Jumlah transfer pembayaran sewa
5	Bukti_transfer	Varchar(250)	Not Null	Untuk menyimpan foto bukti transfer
6	Status_pembayaran	Varchar(10)	Not Null	Status pembayaran

o. Tabel Fasilitas

Nama Tabel : Fasilitas

Primary Key : id_fasilitas

Fungsi : untuk menyimpan data fasilitas

Tabel 3.33 Struktur Tabel Fasilitas

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_fasilitas	Integer	PK	Id fasilitas
2	Id_jenis_fasilitas	Integer	FK	Id jenis fasilitas
3	Nama_fasilitas	Varchar(200)	Not Null	Nama fasilitas
4	Status_fasilitas	Varchar(10)	Not Null	Status fasilitas

p. Tabel Jenis Fasilitas

Nama Tabel : Jenis Fasilitas

Primary Key : id_jenis_fasilitas

Fungsi : untuk menyimpan data jenis fasilitas

Tabel 3.34 Struktur Tabel Jenis Fasilitas

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_jenis_fasilitas	Integer	PK	Id jenis fasilitas

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
2	Nama_jenis_fasilitas	Varchar(200)	Not Null	Nama jenis fasilitas
3	Jumlah_jenis_fasilitas	Varchar(3)	Not Null	Jumlah jenis fasilitas
4	Status_jenis_fasilitas	Varchar(10)	Not Null	Status jenis fasilitas

q. Tabel Detil Konfirmasi

Nama Tabel : Detil Konfirmasi

Primary Key : No_transaksi dan id_konfirmasi

Fungsi : untuk menyimpan data detil konfirmasi

Tabel 3.35 Struktur Tabel Detil Konfirmasi

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	No_transaksi	Integer	PK, FK	Nomor transaksi
2	Id_konfirmasi	Integer	PK, FK	Id konfirmasi

r. Tabel Detil Konfirmasi 2

Nama Tabel : Detil Konfirmasi 2

Primary Key : id_konfirmasi dan id_pembayaran

Fungsi : untuk menyimpan data detil konfirmasi 2

Tabel 3.36 Struktur Tabel Detil Konfirmasi 2

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_konfirmasi	Integer	PK, FK	Id konfirmasi
2	Id_pembayaran	Integer	PK, FK	Id_pembayaran

s. Tabel Detil Fasilitas

Nama Tabel : Detil Fasilitas

Primary Key : hari, jam_mulai, no_transaksi, id_jenis_lapangan,

no_lapangan, tgl_jadwal_mulai, id_fasilitas

Fungsi : untuk menyimpan data detil fasilitas

Tabel 3.37 Struktur Tabel Detil Fasilitas

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Hari	Varchar(10)	PK, FK	Hari pinjam fasilitas
2	Jam_mulai	Time	PK, FK	Jam_mulai pinjam fasilitas
3	No_transaksi	Integer	PK, FK	Nomor transaksi
4	Id_jenis_lapangan	Integer	PK, FK	Id jenis lapangan
5	No_lapangan	Integer	PK, FK	Nomor lapangan
6	Tgl_jadwal_mulai	Date	PK, FK	Tanggal pinjam fasilitas
7	Id_fasilitas	Integer	PK, FK	Id fasilitas yang di pinjam

t. Tabel Hak Akses

Nama Tabel : Hak Akses

Primary Key : id konsumen

Fungsi : untuk menyimpan data hak akses anggota

Tabel 3.39 Struktur Tabel Hak Akses

No	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	Id_konsumen	Integer	PK	Id konsumen
2	Password	Varchar(100)	Not Null	Password konsumen

E Perancangan Antar Muka Pengguna

Perancangan antar muka pengguna adalah *input* dan *output* awal tampilan dari sistem informasi penyewaan lapangan. Sistem informasi penyewaan lapangan dirancang sebagai website, sehingga perancangan antar muka akan berbentuk halaman web. Rancangan antarmuka akan dibagi dan dijelaskan sesuai pengguna yang menggunakan sistem informasi penyewaan lapangan. Pengguna-pengguna tersebut adalah Alami Group dan manajer KSC, operator KSC, pengunjung non-anggota, pengunjung anggota.

E.1 Pengunjung Non-Anggota

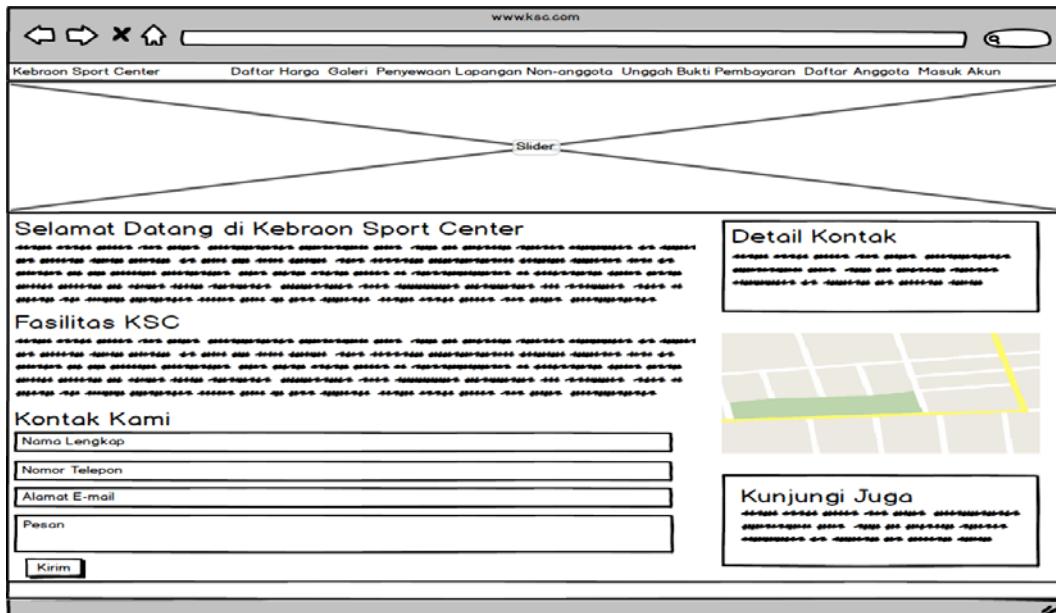
Pengunjung non-anggota memiliki beberapa proses pada sistem informasi penyewaan lapangan yaitu halaman home, halaman daftar harga, halaman galeri, halaman sewa lapangan, halaman ganti jadwal sewa, halaman pembatalan sewa lapangan, dan halaman unggah bukti pembayaran.

1. Halaman Home

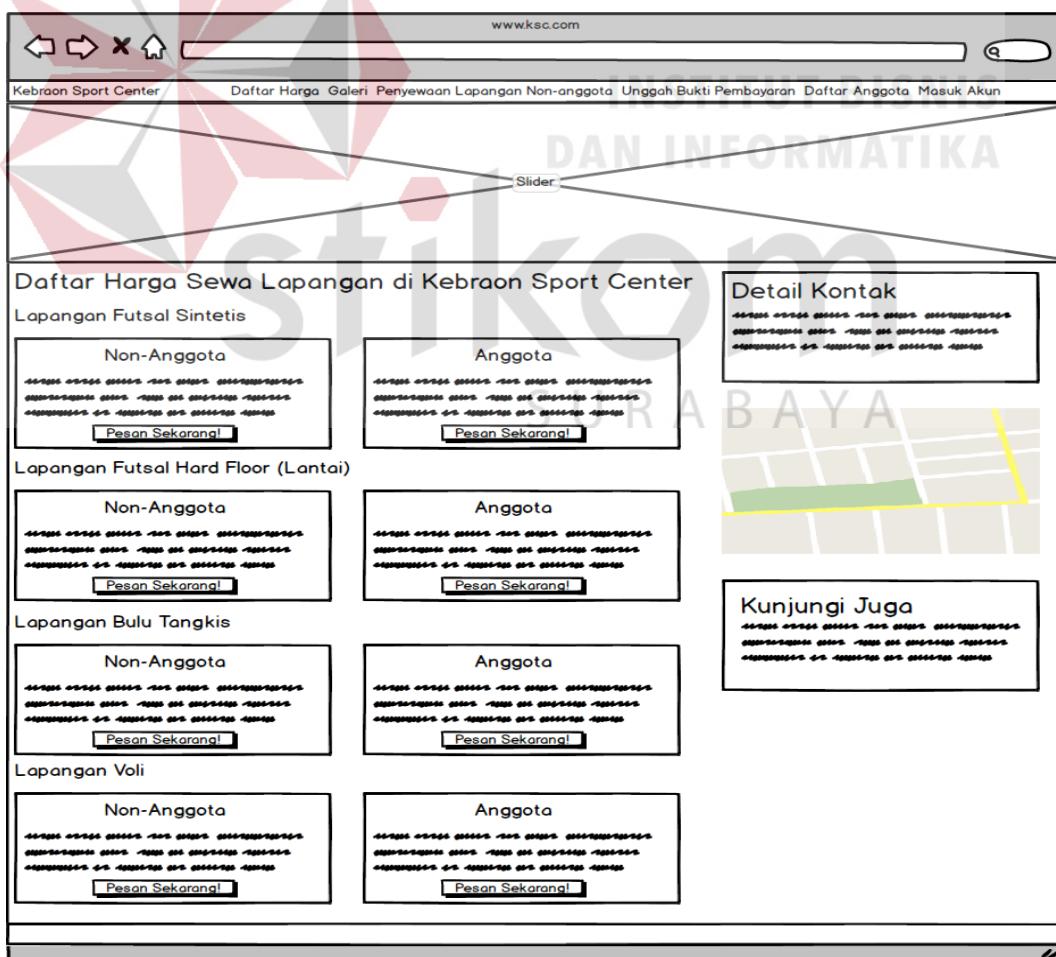
Halaman home ini merupakan halaman awal dari website penyewaan lapangan yang berisi profil dari KSC, fasilitas KSC, kontak kami, detil kontak, map, dan alamat website lain dari Alami Group. Rancangan halaman galeri digambarkan pada Gambar 3.18.

2. Halaman Daftar Harga

Halaman daftar harga ini berisi daftar harga lapangan untuk pengunjung anggota maupun pengunjung non-anggota. Rancangan halaman galeri digambarkan pada Gambar 3.19.



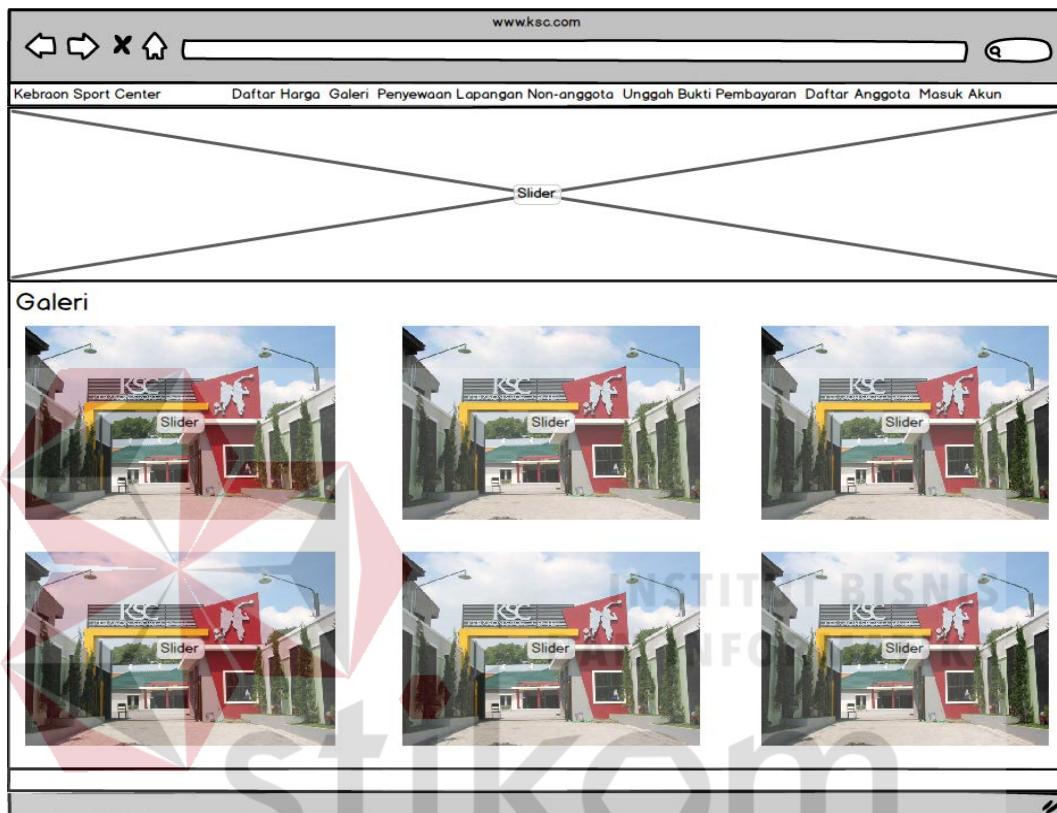
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Home



Gambar 3.19 Rancangan Halaman Daftar Harga

3. Halaman Galeri

Halaman galeri ini berisi foto-foto kegiatan yang terjadi pada Kebraon Sport Center. Rancangan halaman galeri digambarkan pada Gambar 3.20.



Gambar 3.20 Rancangan Halaman Galeri

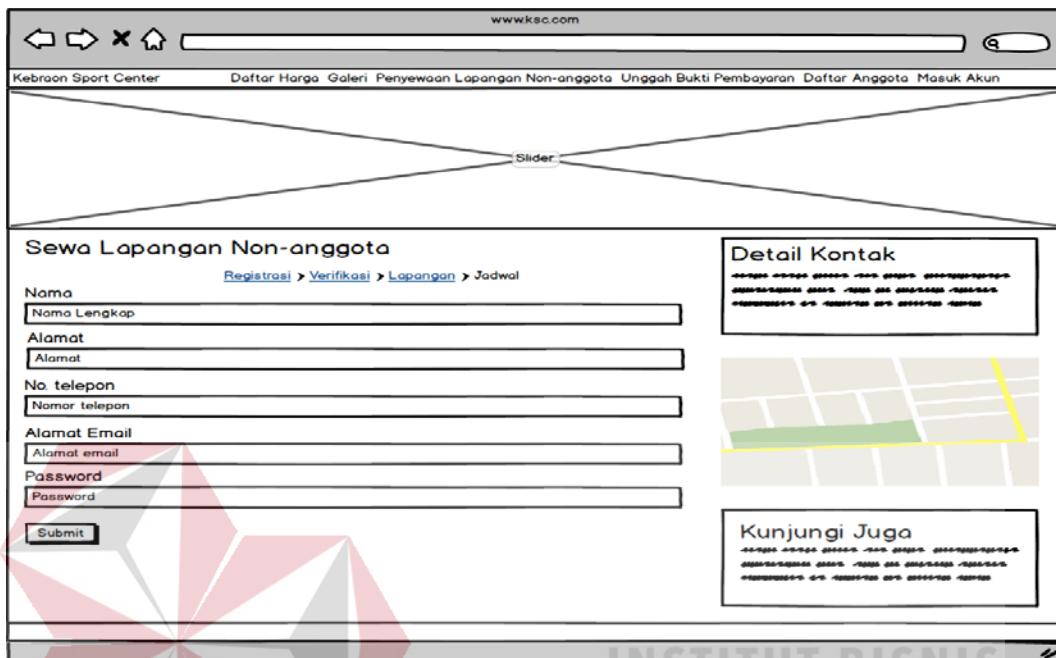
4. Halaman Registrasi Sewa Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk mencatat data pribadi pengunjung non-anggota sebagai identitas penyewa lapangan KSC. Rancangan halaman registrasi sewa lapangan digambarkan pada Gambar 3.21.

5. Halaman Verifikasi Sewa Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk melakukan verifikasi pada nomor telepon dan email yang sudah dimasukkan oleh pengunjung non-anggota agar notifikasi yang dikirimkan pada email dan nomor telepon terkirim dengan benar.

Rancangan halaman verifikasi sewa lapangan digambarkan pada Gambar 3.22.

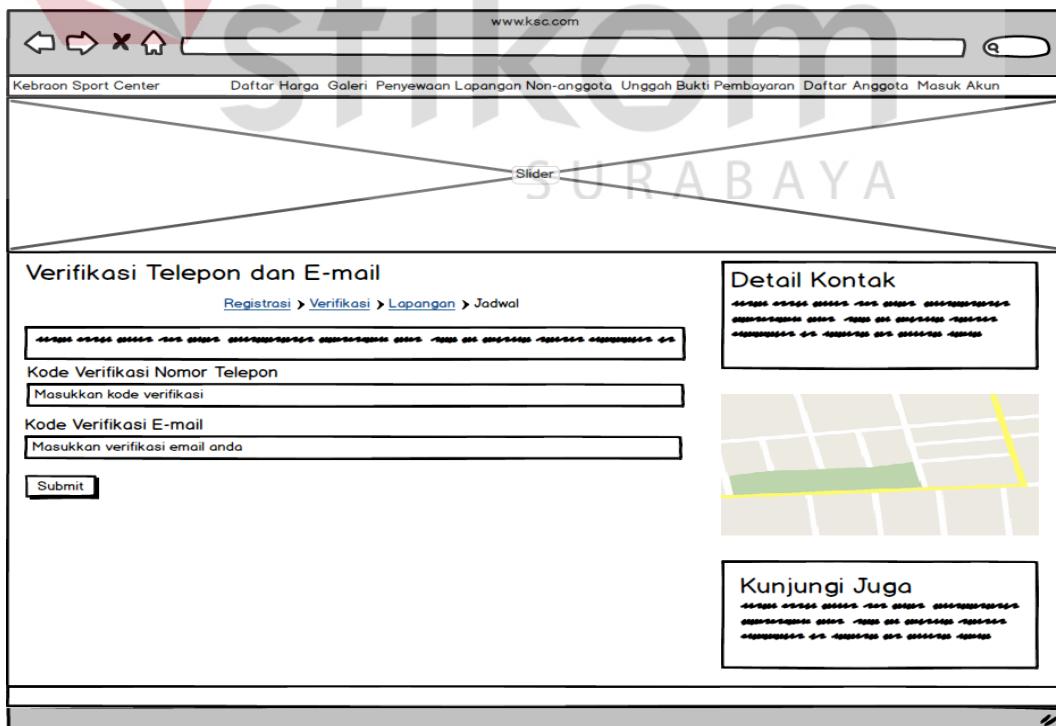


The screenshot shows a web browser window for 'Kebran Sport Center' at 'www.ksc.com'. The main title bar includes links for Daftar Harga, Galeri, Penyewaan Lapangan Non-anggota, Unggah Bukti Pembayaran, Daftar Anggota, and Masuk Akun. Below the title bar is a large 'Slider' area. The main content area is titled 'Sewa Lapangan Non-anggota' and shows the following form fields:

- Registrasi > Verifikasi > Lapangan > Jadwal**
- Nama**:
- Nama Lengkap**:
- Alamat**:
- No. telepon**:
- Alamat Email**:
- Password**:
- Submit** button

To the right of the form is a 'Detail Kontak' section containing a map with a green and yellow highlighted area, and a 'Kunjungi Juga' section with a list of links.

Gambar 3.21 Rancangan Halaman Sewa Lapangan



The screenshot shows a web browser window for 'Kebran Sport Center' at 'www.ksc.com'. The main title bar includes links for Daftar Harga, Galeri, Penyewaan Lapangan Non-anggota, Unggah Bukti Pembayaran, Daftar Anggota, and Masuk Akun. Below the title bar is a large 'Slider' area. The main content area is titled 'Verifikasi Telefon dan E-mail' and shows the following form fields:

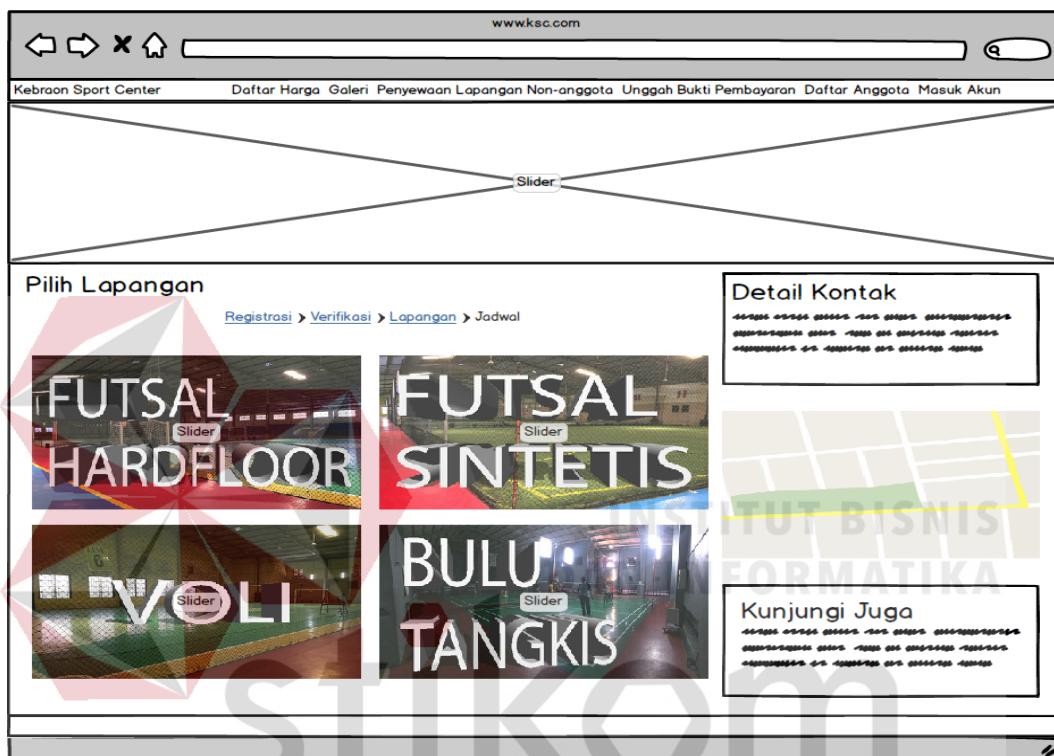
- Registrasi > Verifikasi > Lapangan > Jadwal**
- Kode Verifikasi Nomor Telepon**:
- Masukkan kode verifikasi**:
- Kode Verifikasi E-mail**:
- Masukkan verifikasi email anda**:
- Submit** button

To the right of the form is a 'Detail Kontak' section containing a map with a green and yellow highlighted area, and a 'Kunjungi Juga' section with a list of links.

Gambar 3.22 Rancangan Halaman Verifikasi Telefon dan E-mail

6. Halaman Memilih Jenis Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk memilih jenis lapangan yang ingin disewa oleh pengunjung non-anggota. Rancangan halaman memilih jenis lapangan digambarkan pada Gambar 3.23.



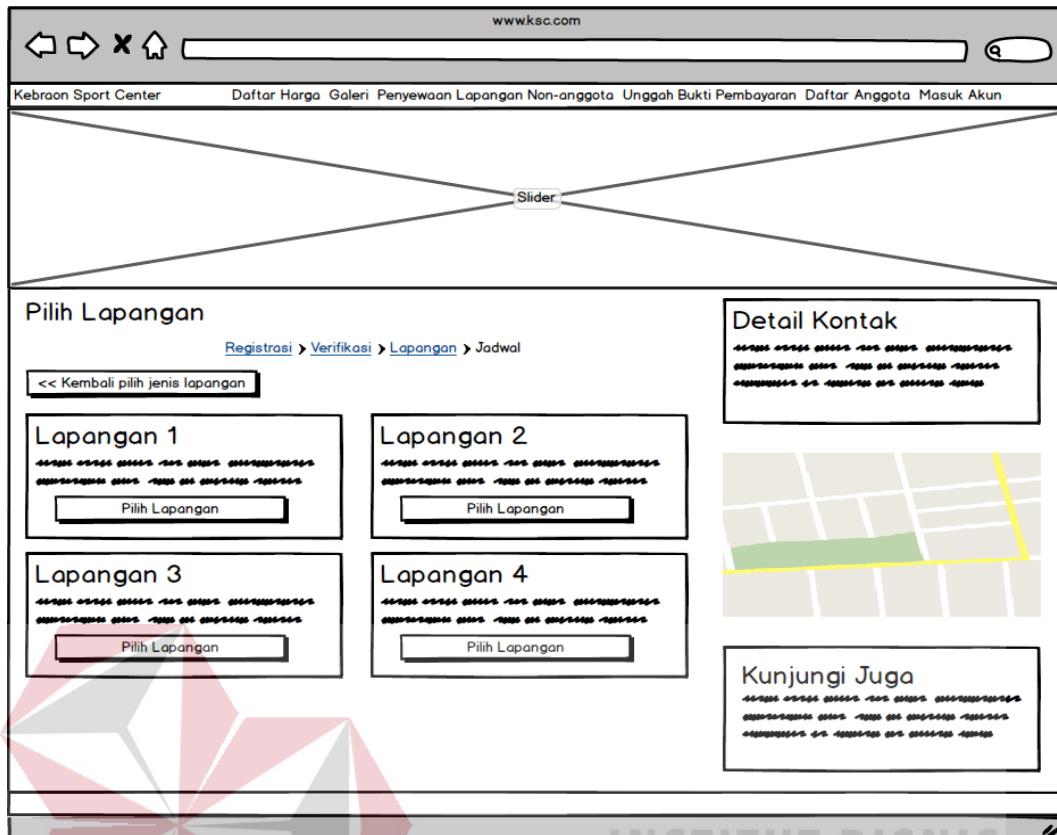
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Pilih Jenis Lapangan

7. Halaman Memilih Nomor Lapangan

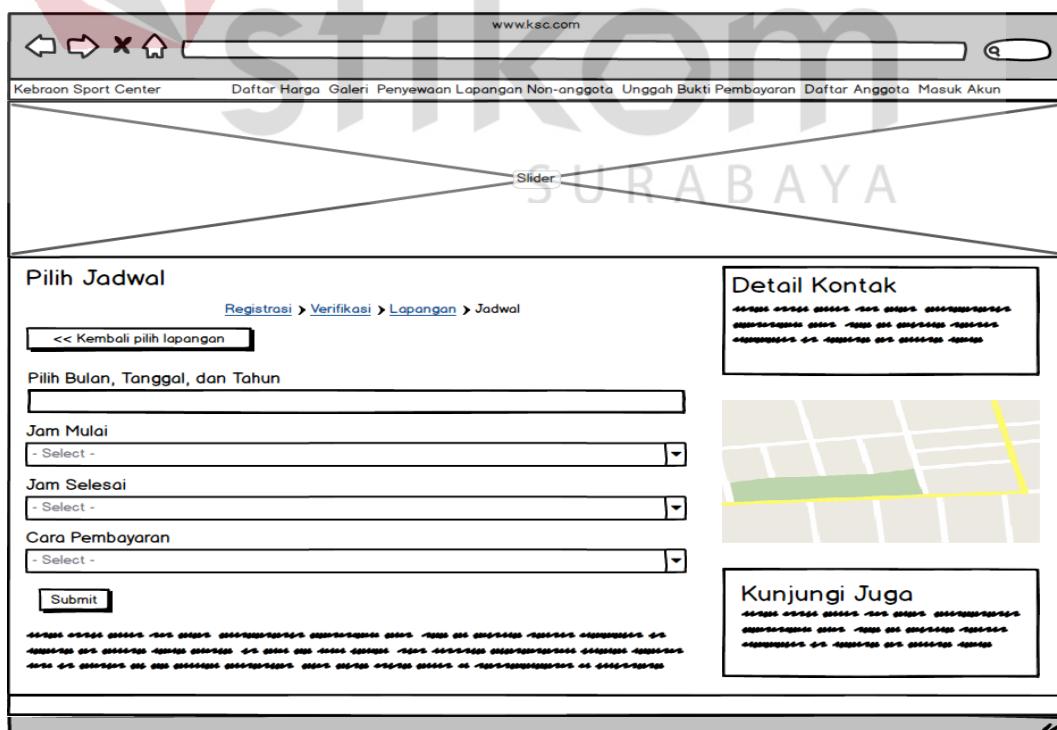
Halaman ini berfungsi untuk memilih nomor lapangan yang ingin disewa oleh pengunjung non-anggota. Rancangan halaman memilih nomor lapangan digambarkan pada Gambar 3.24.

8. Halaman Menentukan Jadwal Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk menentukan jadwal lapangan yang tersedia dan ingin disewa oleh pengunjung non-anggota. Rancangan halaman menentukan jadwal lapangan digambarkan pada Gambar 3.25.



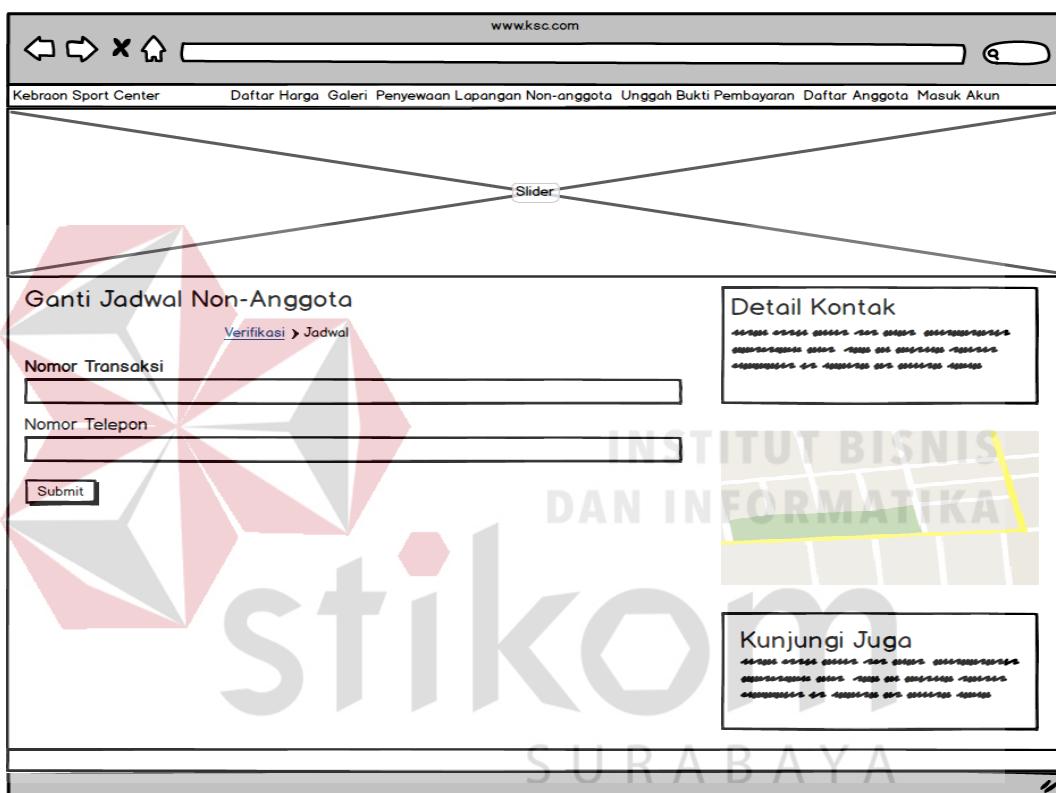
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Pilih Lapangan



Gambar 3.25 Rancangan Halaman Pilih Jadwal

9. Halaman Verifikasi Ganti Jadwal Sewa

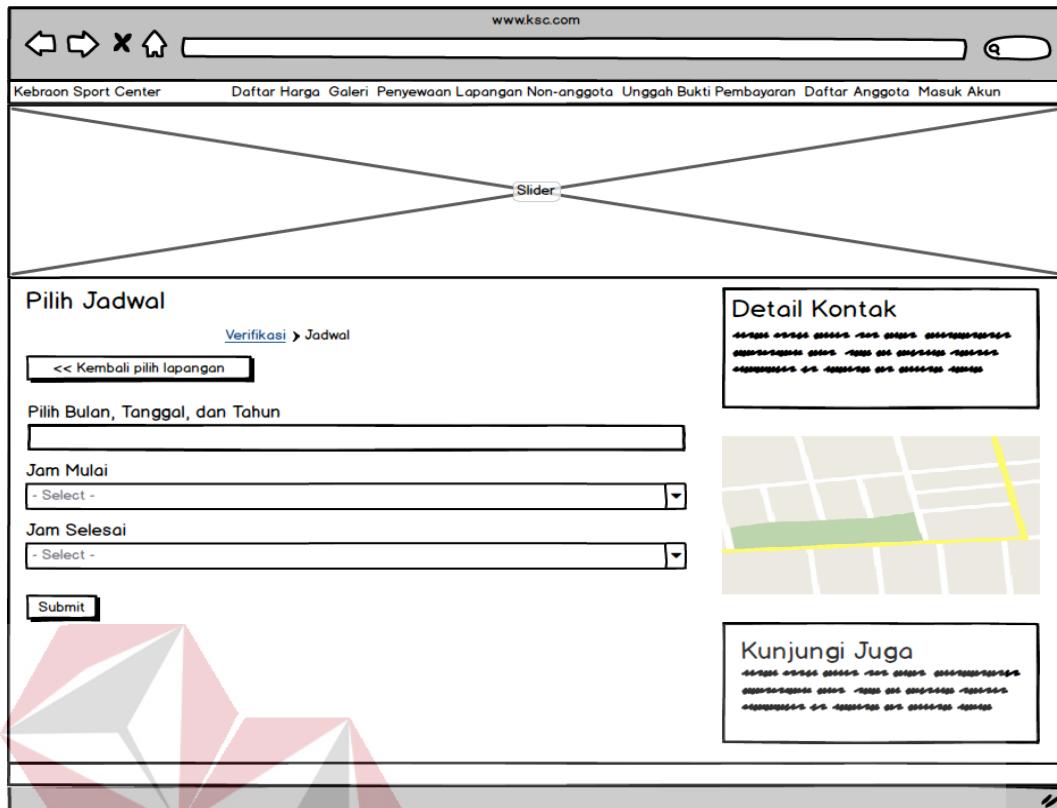
Halaman ini berfungsi untuk melakukan verifikasi nomor transaksi dan nomor telepon untuk mengganti jadwal sewa lapangan pengunjung non-anggota. Rancangan halaman verifikasi ganti jadwal sewa digambarkan pada Gambar 3.26.



Gambar 3.26 Rancangan Halaman Verifikasi Ganti Jadwal

10. Halaman Ganti Jadwal Sewa

Halaman ganti jadwal sewa berfungsi untuk melakukan penggantian jadwal sewa lapangan pengunjung non-anggota. Rancangan halaman ganti jadwal sewa digambarkan pada Gambar 3.27.



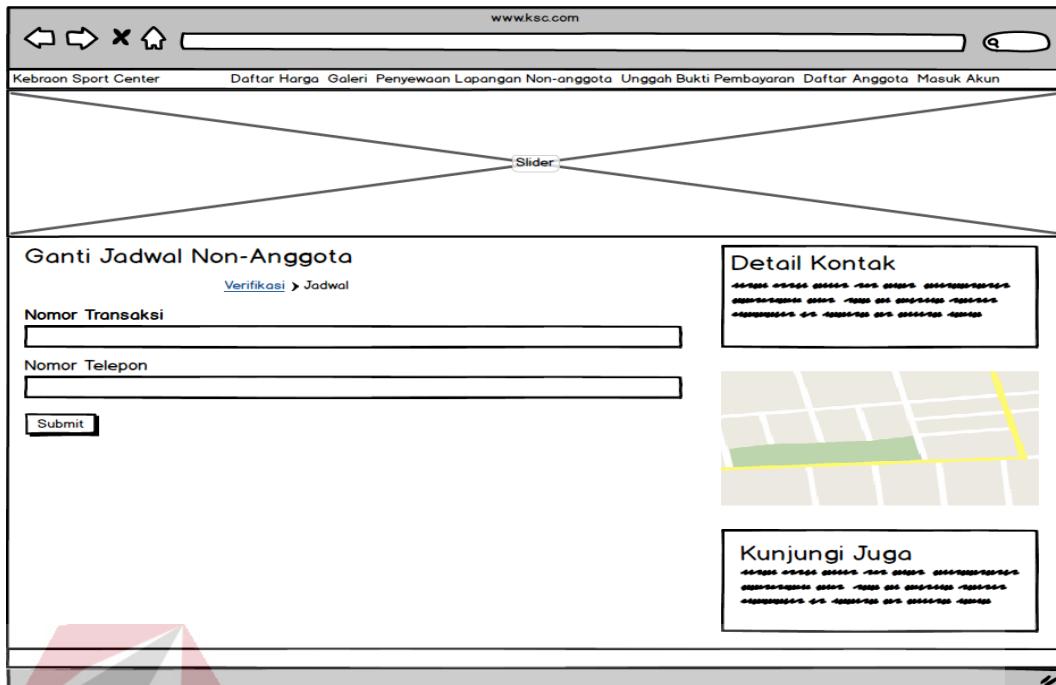
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Ganti Jadwal

11. Halaman Verifikasi Pembatalan Sewa Lapangan

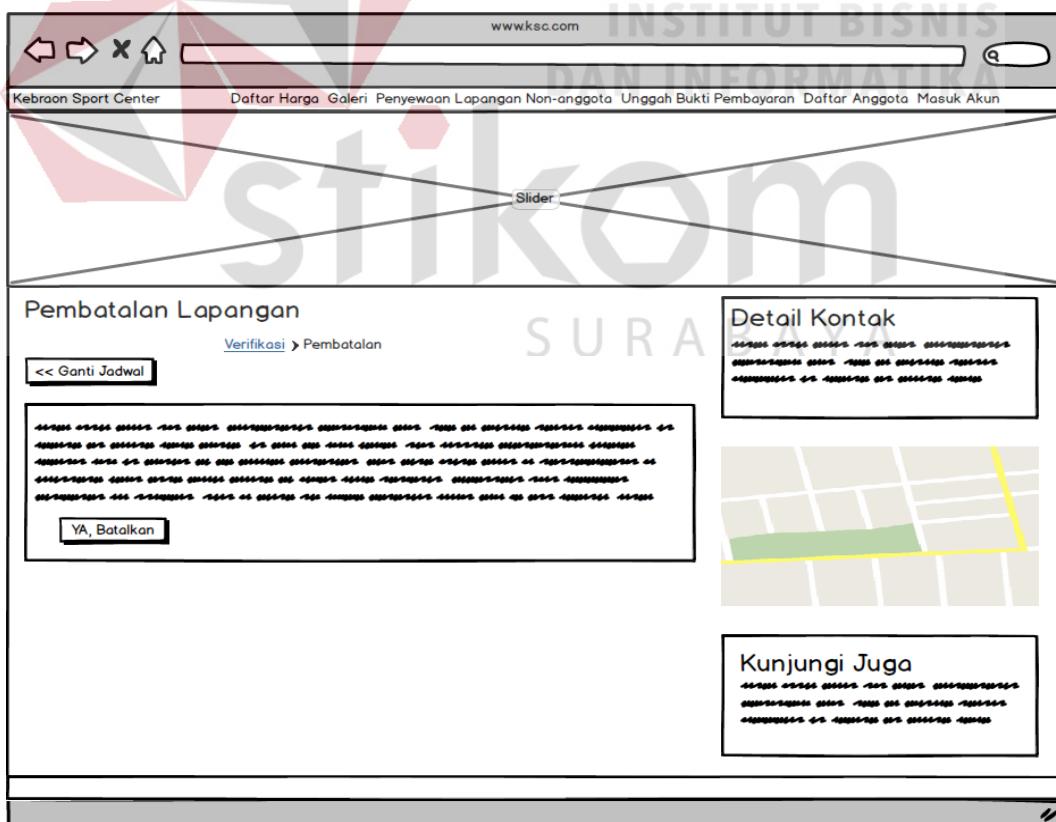
Halaman verifikasi pembatalan sewa lapangan berfungsi untuk melakukan verifikasi nomor transaksi dan nomor telepon untuk melakukan pembatalan sewa lapangan pengunjung non-anggota. Rancangan halaman verifikasi pembatalan sewa lapangan digambarkan pada Gambar 3.28.

12. Halaman Pembatalan Sewa Lapangan

Halaman pembatalan sewa lapangan berfungsi untuk melakukan pembatalan sewa lapangan pengunjung non-anggota. Rancangan halaman pembatalan sewa lapangan digambarkan pada Gambar 3.29.



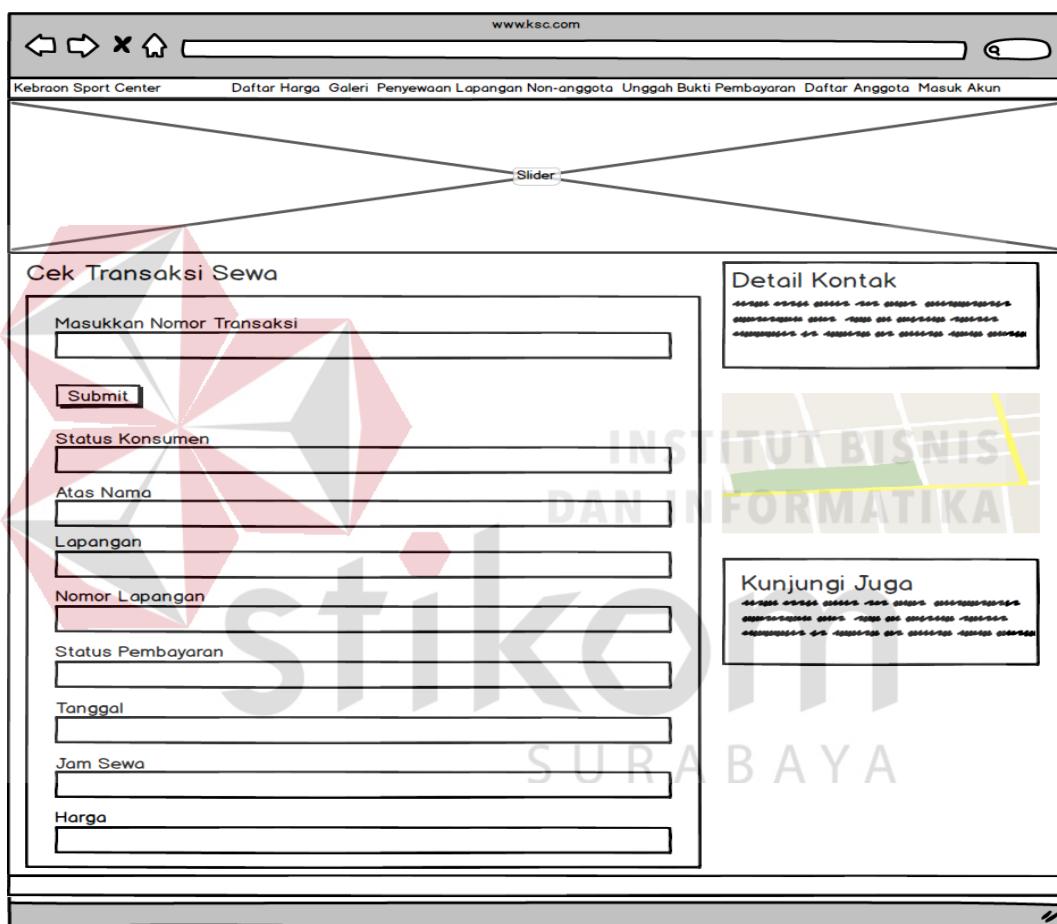
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Verifikasi Pembatalan Sewa



Gambar 3.29 Rancangan Halaman Pembatalan Sewa Lapangan

13. Cek Transaksi Sewa

Halaman cek transaksi sewa berfungsi untuk melakukan pengecekan transaksi sewa yang dilakukan oleh pengunjung non-anggota dan anggota dengan menggunakan nomor transaksi sewa. Rancangan halaman cek transaksi sewa digambarkan pada Gambar 3.30.



Gambar 3.30 menunjukkan rancangan halaman Cek Transaksi Sewa. Halaman ini dibuka di browser dengan URL www.ksc.com. Di bagian atas, terdapat menu navigasi: Kebran Sport Center, Daftar Harga, Galeri, Penyewaan Lapangan Non-anggota, Unggah Bukti Pembayaran, Daftar Anggota, dan Masuk Akun. Di bagian tengah, terdapat form input dengan judul "Cek Transaksi Sewa". Form ini meminta pengguna untuk "Masukkan Nomor Transaksi" dan memiliki tombol "Submit". Selain itu, form ini mencantumkan informasi tambahan seperti "Status Konsumen", "Atas Nama", "Lapangan", "Nomor Lapangan", "Status Pembayaran", "Tanggal", "Jam Sewa", dan "Harga". Di sisi kanan, terdapat dua kotak informasi: "Detail Kontak" dan "Kunjungi Juga", masing-masing dengan beberapa link atau tautan.

Gambar 3.30 Rancangan Halaman Cek Transaksi Sewa

14. Halaman Unggah Bukti Pembayaran

Halaman unggah bukti pembayaran berfungsi untuk mengunggah bukti transfer pembayaran sewa lapangan pengunjung non-anggota. Rancangan halaman unggah bukti pembayaran digambarkan pada Gambar 3.31.

The screenshot shows a web browser window for 'Kebralon Sport Center' at 'www.ksc.com'. The top navigation bar includes links for 'Daftar Harga', 'Galeri', 'Penyewaan Lapangan Non-anggota', 'Unggah Bukti Pembayaran', 'Daftar Anggota', and 'Masuk Akun'. A 'Slider' is visible at the top. The main content area has a heading 'Unggah Bukti Pembayaran'. It contains three input fields: 'Nomor Transaksi', 'Jumlah Transfer', and 'Bukti Transfer', followed by a 'Submit' button. To the right is a 'Detail Kontak' box with a map showing a location and a 'Kunjungi Juga' box with a list of links.

Gambar 3.31 Rancangan Halaman Unggah Bukti Pembayaran

E.2 Pengunjung Anggota

1. Halaman Home

Halaman home ini merupakan halaman awal dari website penyewaan lapangan yang berisi profil dari KSC, fasilitas KSC, kontak kami, detail kontak, map, dan alamat website lain dari Alami Group. Rancangan halaman galeri digambarkan pada Gambar 3.18.

2. Halaman Daftar Harga

Halaman daftar harga ini berisi daftar harga lapangan untuk pengunjung anggota maupun pengunjung non-anggota. Rancangan halaman galeri digambarkan pada Gambar 3.19.

3. Halaman Galeri

Halaman galeri ini berisi foto-foto kegiatan yang terjadi pada Kebralon Sport Center. Rancangan halaman galeri digambarkan pada Gambar 3.20.

4. Halaman Unggah Bukti Pembayaran

Halaman unggah bukti pembayaran berfungsi untuk mengunggah bukti transfer pembayaran sewa lapangan pengunjung non-anggota. Rancangan halaman unggah bukti pembayaran digambarkan pada Gambar 3.21.

5. Halaman Registrasi Sewa Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk mencatat data pribadi pengunjung anggota sebagai identitas penyewa lapangan KSC. Rancangan halaman registrasi sewa lapangan digambarkan pada Gambar 3.32.

The screenshot shows a web page for 'Kebroon Sport Center' at www.ksc.com. The top navigation bar includes links for Daftar Harga, Galeri, Penyewaan Lapangan Non-anggota, Unggah Bukti Pembayaran, Daftar Anggota, and Masuk Akun. A large red watermark with the text 'INSTI DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA' is overlaid on the page. The main content area is titled 'Sewa Lapangan Non-anggota' and shows a registration form. The form fields are: Nama (Nama Lengkap), Alamat (Alamat), No. telepon (Nomor telepon), Alamat Email (Alamat email), and Password. Below the form is a 'Submit' button. To the right of the form is a sidebar titled 'Detail Kontak' containing a map and a 'Kunjungi Juga' section with a QR code.

Gambar 3.32 Rancangan Halaman Registrasi Anggota

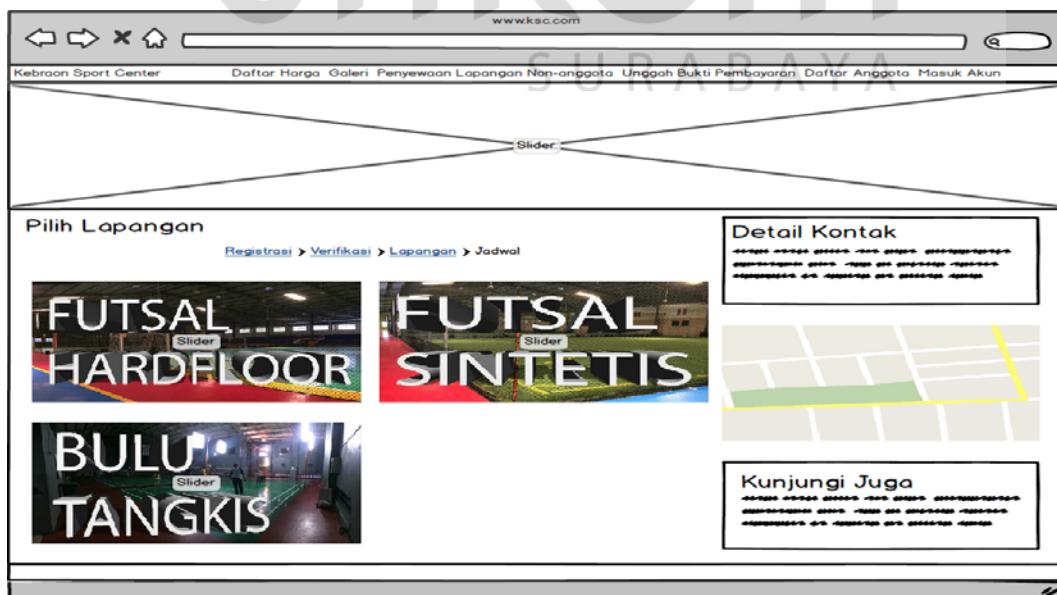
6. Halaman Verifikasi Sewa Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk melakukan verifikasi pada nomor telepon dan email yang sudah dimasukkan oleh pengunjung anggota agar notifikasi yang dikirimkan pada email dan nomor telepon terkirim dengan benar. Rancangan halaman verifikasi sewa lapangan digambarkan pada Gambar 3.33.

Gambar 3.33 Rancangan Halaman Verifikasi Email

7. Halaman Memilih Jenis Lapangan

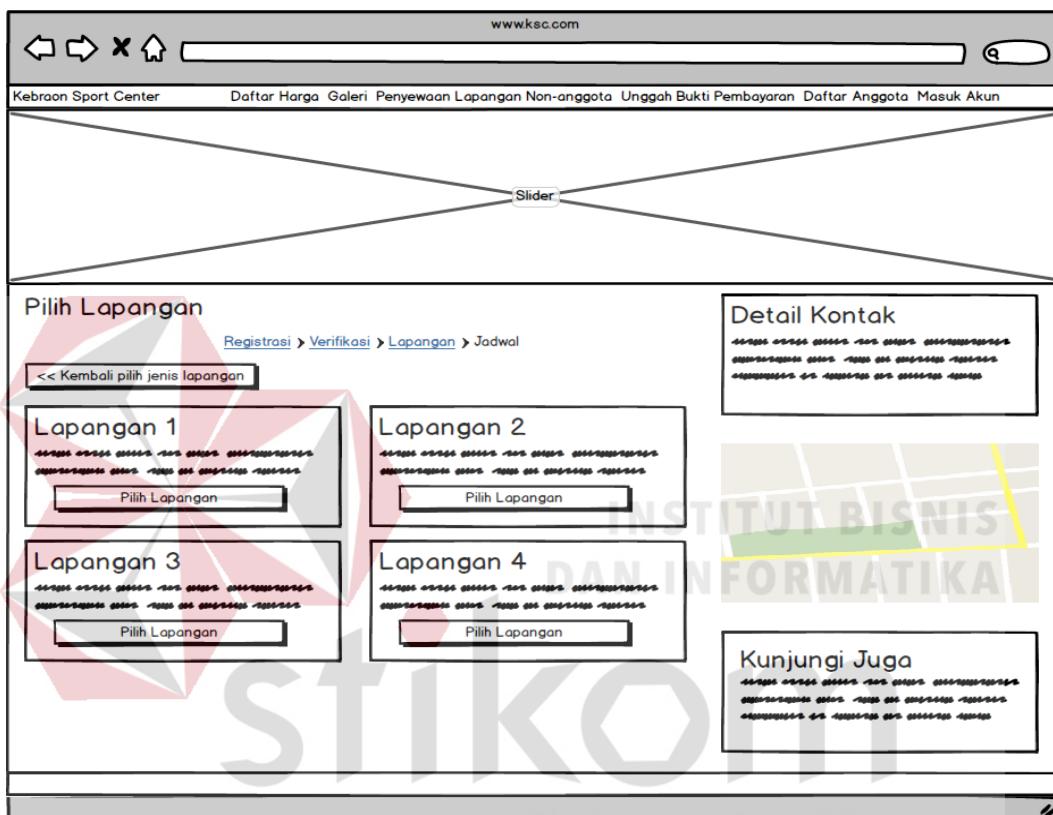
Halaman ini berfungsi untuk memilih jenis lapangan yang ingin disewa oleh pengunjung anggota. Rancangan halaman memilih jenis lapangan digambarkan pada Gambar 3.34.



Gambar 3.34 Rancangan Halaman Pilih Jenis Lapangan

8. Halaman Memilih Nomor Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk memilih nomor lapangan yang ingin disewa oleh pengunjung anggota. Rancangan halaman memilih nomor lapangan digambarkan pada Gambar 3.35.



Gambar 3.35 Rancangan Halaman Pilih Lapangan

9. Halaman Menentukan Jadwal Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk menentukan jadwal lapangan yang tersedia dan ingin disewa oleh pengunjung anggota. Rancangan halaman menentukan jadwal lapangan digambarkan pada Gambar 3.36.

15. Cek Transaksi Sewa

Halaman cek transaksi sewa berfungsi untuk melakukan pengecekan transaksi sewa yang dilakukan oleh pengunjung non-anggota dan anggota dengan

menggunakan nomor transaksi sewa. Rancangan halaman cek transaksi sewa digambarkan pada Gambar 3.30.

Rancangan halaman 'Pilih Jadwal' (Gambar 3.36) menampilkan tampilan web dengan navigasi di bagian atas dan berbagai form input. Di bagian tengah terdapat formulir untuk 'Pilih Bulan, Tanggal, dan Tahun' dengan dua dropdown menu ('Jam Mulai' dan 'Jam Selesai') dan tombol 'Submit'. Di sisi kanan, terdapat dua kotak informasi: 'Detail Kontak' yang menunjukkan alamat lengkap dan 'Kunjungi Juga' yang menunjukkan alamat alternatif. Di bagian bawah, terdapat logo Stikom Surabaya.

Gambar 3.36 Rancangan Halaman Pilih Jadwal

10. Halaman Login

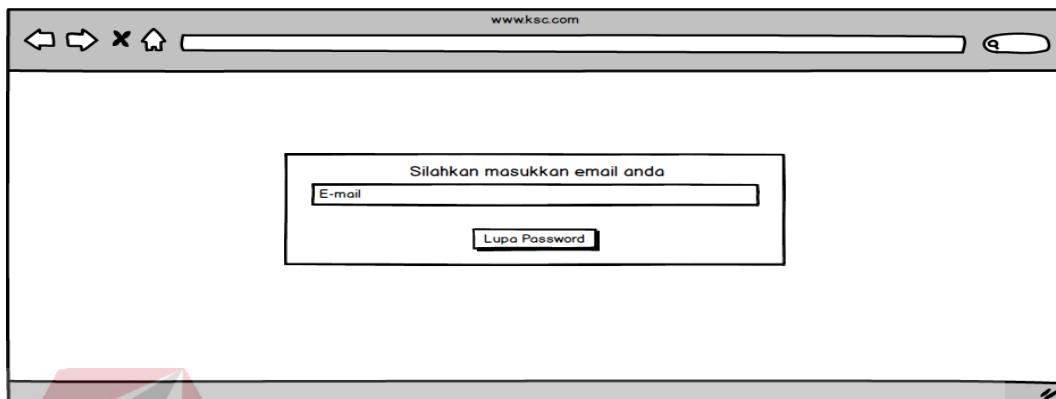
Halaman ini berfungsi untuk mengecek pengguna website untuk masuk ke halaman selanjutnya sesuai hak akses yang dimiliki. Rancangan halaman login digambarkan pada Gambar 3.37.

Rancangan halaman 'Login' (Gambar 3.37) menampilkan tampilan web dengan formulir login di bagian tengah. Formulir ini meminta pengguna untuk memasukkan 'E-mail' dan 'Password', serta menyertakan link 'Lupa password ?'. Di bawah formulir tersebut terdapat dua tombol: 'Login' dan 'Reset'.

Gambar 3.37 Rancangan Halaman Login

11. Halaman Lupa Password

Halaman ini berfungsi untuk apabila anggota lupa password login. Rancangan halaman lupa password digambarkan pada Gambar 3.38.



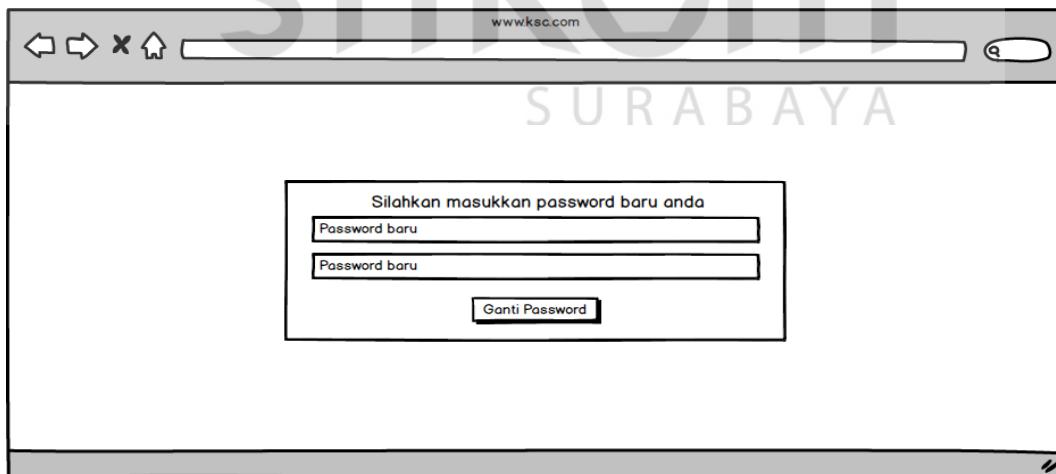
The diagram shows a web browser window with the URL 'www.ksc.com' in the address bar. The main content area contains a form with a text input field labeled 'E-mail' and a button labeled 'Lupa Password' below it. The form is enclosed in a box with the instruction 'Silahkan masukkan email anda' above the input field.

Gambar 3.38 Rancangan Halaman Lupa Password

12. Halaman Ganti Password

Halaman ini berfungsi untuk mengganti password yang telah dilupakan.

Rancangan halaman ganti password digambarkan pada Gambar 3.39.



The diagram shows a web browser window with the URL 'www.ksc.com' in the address bar. The main content area contains a form with two text input fields, both labeled 'Password baru', and a button labeled 'Ganti Password' below them. The first input field has the placeholder text 'Silahkan masukkan password baru anda' above it.

Gambar 3.39 Rancangan Halaman Ganti Password

13. Halaman Beranda

Halaman ini berisi informasi tentang jadwal sewa pengunjung anggota yang terdiri dari nomor transaksi, jenis lapangan, nomor lapangan, jadwal sewa, data anggota. Rancangan halaman beranda ini digambarkan pada Gambar 3.40.



Gambar 3.40 Rancangan Halaman Beranda Anggota

14. Unggah Bukti Pembayaran Bulanan/Mingguan

Halaman unggah bukti pembayaran bulanan/mingguan berfungsi untuk mengunggah bukti transfer pembayaran sewa lapangan pengunjung anggota tiap bulan dan minggunya. Rancangan halaman unggah bukti pembayaran bulanan dan mingguan digambarkan pada Gambar 3.41.

15. Ganti Jadwal Sewa

Halaman ganti jadwal sewa berfungsi untuk melakukan penggantian jadwal sewa lapangan pengunjung anggota. Penggantian jadwal hanya dapat

dilakukan satu kali. Rancangan halaman ganti jadwal sewa digambarkan pada

Gambar 3.42.

www.ksc.com

Admin Kebraon Sport Center Anggota

Unggah Bukti

Unggah Bukti Pembayaran

Nomor Transaksi
Masukkan Nomor Transaksi

Jumlah Transfer
Masukkan Jumlah uang yang Anda transfer

Bukti Transfer
Upload

Submit

Gambar 3.41 Rancangan Halaman Unggah Bukti Bulanan/Mingguan

www.ksc.com

Admin Kebraon Sport Center Anggota

Ganti Jadwal

<< kembali pilih lapangan

Ganti Jadwal

Tanggal, Bulan, dan Tahun:

Jam Mulai
- SELECT -

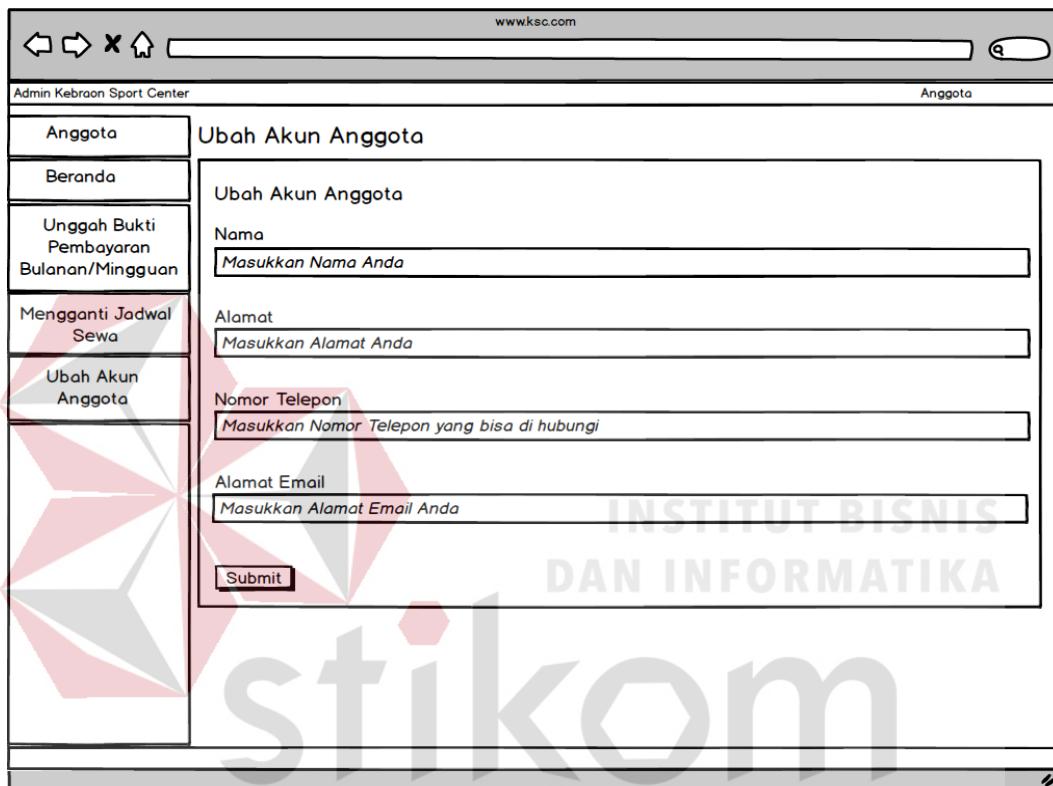
Jam Selesai
- SELECT -

Submit

Gambar 3.42 Rancangan Halaman Ganti Jadwal Sewa

16. Ubah Akun Anggota

Halaman ubah akun anggota berfungsi untuk melakukan pengubahan akun anggota. Rancangan halaman ubah akun anggota digambarkan pada Gambar 3.43.



The image shows a wireframe of a web page titled 'Ubah Akun Anggota' (Change Account Member). The page has a sidebar on the left with links: 'Anggota', 'Beranda', 'Unggah Bukti Pembayaran Bulanan/Mingguan', 'Mengganti Jadwal Sewa', and 'Ubah Akun Anggota'. The main content area contains fields for 'Nama' (Name), 'Alamat' (Address), 'Nomor Telepon' (Phone Number), and 'Alamat Email' (Email Address), each with a placeholder text. A 'Submit' button is at the bottom. The top right corner shows 'www.ksc.com' and 'Anggota'.

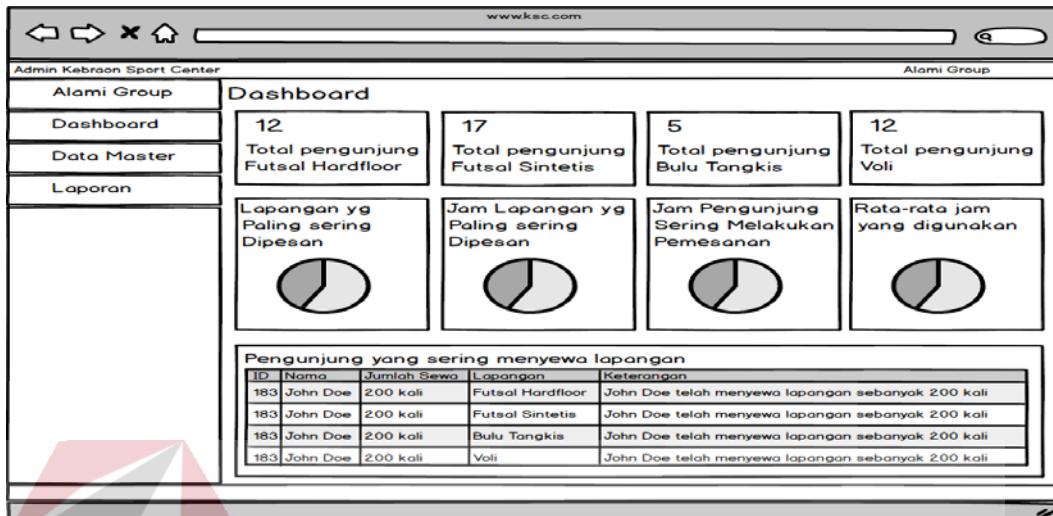
Gambar 3.43 Rancangan Halaman Ubah Akun Anggota

E.3 Alami Group dan Manajer KSC

1. Dashboard

Halaman dashboard berisi informasi berupa total pengunjung futsal hardfloor, total pengunjung futsal sintetis, total pengunjung bulu tangkis, total pengunjung voli, lapangan paling sering dipesan, jam lapangan paling sering dipesan, jam pengunjung sering melakukan pemesanan, rata-rata jam yang

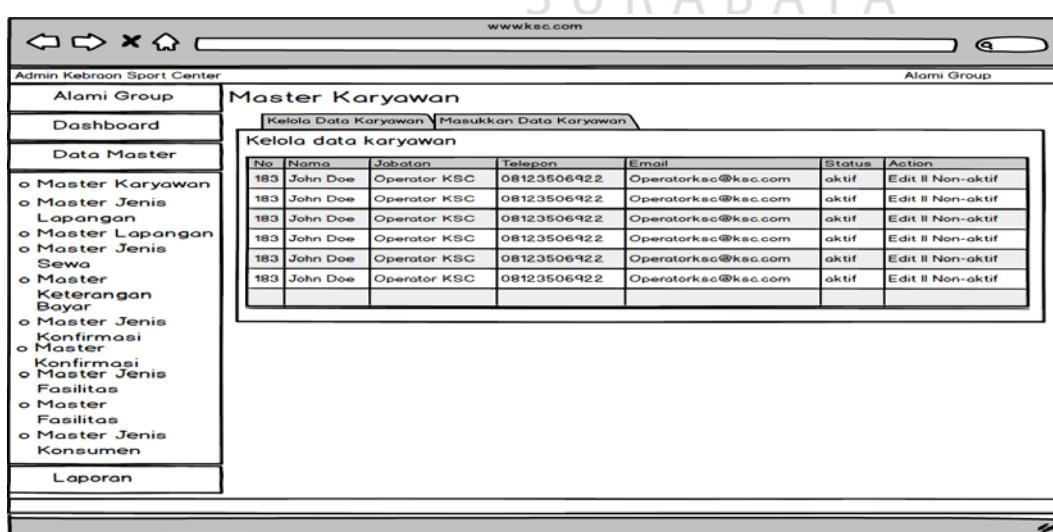
digunakan, dan pengunjung yang sering menyewa lapangan. Rancangan halaman dashboard digambarkan pada Gambar 3.44.



Gambar 3.44 Rancangan Halaman Dashboard

2. Master Kelola Data Karyawan

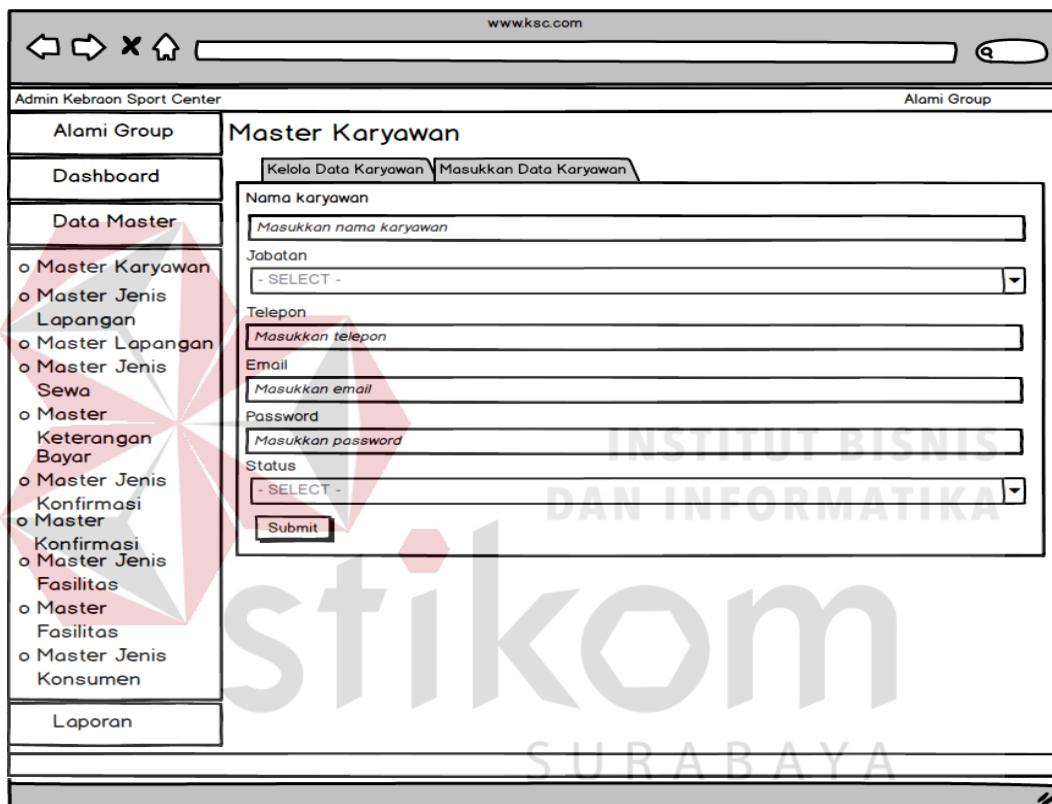
Halaman master kelola data karyawan ini berfungsi untuk menampilkan data karyawan dan dapat melakukan aksi edit ataupunhapus. Rancangan halaman master kelola data karyawan digambarkan pada Gambar 3.45.



Gambar 3.45 Rancangan Halaman Kelola Data Karyawan

3. Master Masukkan Data Karyawan

Halaman master masukkan data karyawan ini berfungsi untuk memasukkan data karyawan. Rancangan halaman master masukkan data karyawan digambarkan pada Gambar 3.46.



The screenshot shows a web-based application interface for 'Admin Kebran Sport Center'. The top navigation bar includes links for 'Dashboard', 'Data Master' (selected), and 'Master Karyawan'. The main content area is titled 'Master Karyawan' and contains a form for entering employee data. The form fields include:

- Nama karyawan:** Input field labeled 'Masukkan nama karyawan'.
- Jabatan:** A dropdown menu labeled '- SELECT -'.
- Telepon:** Input field labeled 'Masukkan telepon'.
- Email:** Input field labeled 'Masukkan email'.
- Password:** Input field labeled 'Masukkan password'.
- Status:** A dropdown menu labeled '- SELECT -'.
- Submit:** A button labeled 'Submit'.

Gambar 3.46 Rancangan Halaman Masukkan Data Karyawan

4. Master Kelola Jenis Lapangan

Halaman master kelola jenis lapangan ini berfungsi untuk menampilkan data jenis lapangan dan dapat melakukan aksi edit ataupun hapus. Rancangan halaman master kelola jenis lapangan digambarkan pada Gambar 3.47.

No	Jenis Lapangan	Jumlah Lapangan	Status	Action
183	Voli	1	08123506922	aktif
183	Voli	1	08123506922	aktif
183	Voli	1	08123506922	aktif
183	Voli	1	08123506922	aktif
			08123506922	aktif
				Edit Delete

Gambar 3.47 Rancangan Halaman Kelola Jenis Lapangan

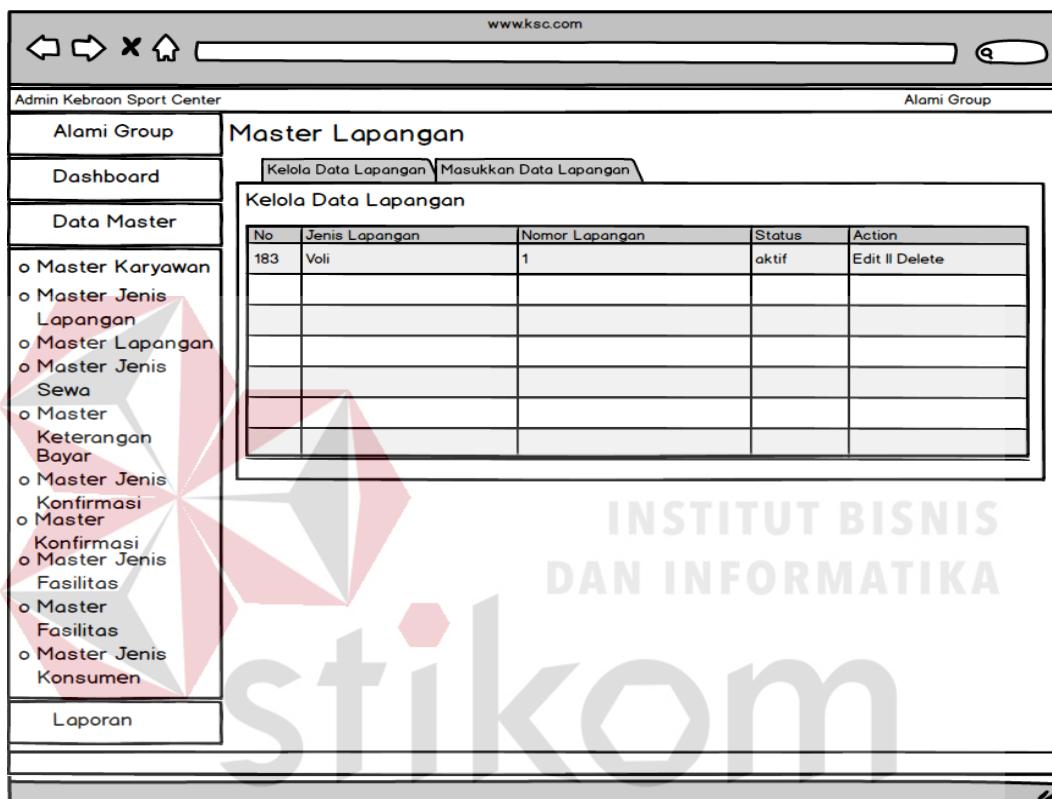
5. Master Masukkan Jenis Lapangan

Halaman master masukkan jenis lapangan ini berfungsi untuk memasukkan data jenis lapangan. Rancangan halaman master masukkan jenis lapangan digambarkan pada Gambar 3.48.

Gambar 3.48 Rancangan Halaman Masukkan Jenis Lapangan

6. Master Kelola Lapangan

Halaman master kelola lapangan ini berfungsi untuk menampilkan kelola lapangan dan dapat melakukan aksi edit ataupun hapus. Rancangan halaman master kelola lapangan digambarkan pada Gambar 3.49.



Gambar 3.49 Rancangan Halaman Kelola Lapangan

7. Master Masukkan Lapangan

Halaman master masukkan data lapangan ini berfungsi untuk memasukkan data lapangan. Rancangan halaman master masukkan data lapangan digambarkan pada Gambar 3.50.

Gambar 3.50 Rancangan Halaman Masukkan Lapangan

8. Master Kelola Jenis Sewa

Halaman master kelola jenis sewa ini berfungsi untuk menampilkan data jenis sewa dan dapat melakukan aksi edit ataupun hapus. Rancangan halaman master kelola jenis sewa digambarkan pada Gambar 3.51.

No	Jenis Sewa	Status	Action
183	Sewa Rutin	aktif	Edit Delete
183	Sewa Rutin	aktif	Edit Delete
183	Sewa Rutin	aktif	Edit Delete
183	Sewa Rutin	aktif	Edit Delete
183	Sewa Rutin	aktif	Edit Delete

Gambar 3.51 Rancangan Halaman Masukkan Jenis Sewa

9. Master Masukkan Jenis Sewa

Halaman master masukkan jenis sewa ini berfungsi untuk memasukkan data jenis sewa. Rancangan halaman master masukkan jenis sewa digambarkan pada Gambar 3.52.

The screenshot shows a web-based application interface. At the top, there's a header with the URL 'www.ksc.com' and some navigation icons. The main content area has a title 'Master Jenis Sewa'. Below the title are two buttons: 'Kelola Data Jenis Sewa' and 'Masukkan Data Jenis Sewa'. To the right of these buttons is a form with two input fields: 'Jenis Sewa' (containing the placeholder 'Masukkan Jenis Sewa') and 'Status' (containing a dropdown menu with the option '- SELECT -'). At the bottom of the form is a 'Submit' button. On the far left, there's a vertical sidebar with a tree-view navigation menu under 'Data Master', listing various master categories like 'Master Karyawan', 'Master Jenis Lapangan', etc. The background of the main content area features a large watermark for 'INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA' and 'stikom SURABAYA'.

Gambar 3.52 Rancangan Halaman Masukkan Jenis Sewa

10. Master Kelola Keterangan Bayar

Halaman master kelola keterangan bayar ini berfungsi untuk menampilkan data keterangan bayar dan dapat melakukan aksi edit ataupun hapus. Rancangan halaman master kelola keterangan bayar digambarkan pada Gambar 3.53.

Gambar 3.53 Rancangan Halaman Kelola Keterangan Bayar

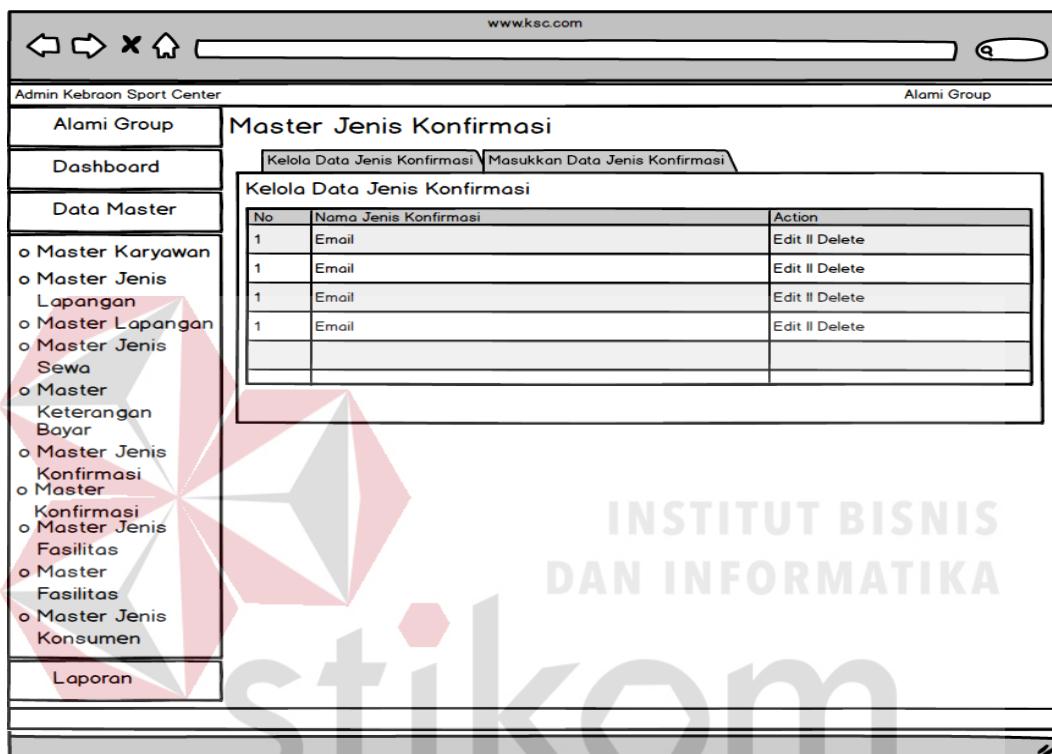
11. Master Masukkan Keterangan Bayar

Halaman master masukkan data keterangan bayar ini berfungsi untuk memasukkan data keterangan bayar. Rancangan halaman master masukkan keterangan bayar digambarkan pada Gambar 3.54.

Gambar 3.54 Rancangan Halaman Masukkan Keterangan Bayar

12. Master Kelola Jenis Konfirmasi

Halaman master kelola jenis konfirmasi ini berfungsi untuk menampilkan jenis konfirmasi dan dapat melakukan aksi edit ataupun hapus. Rancangan halaman master kelola jenis konfirmasi digambarkan pada Gambar 3.55.



Gambar 3.55 Rancangan Halaman Kelola Jenis Konfirmasi

13. Master Masukkan Jenis Konfirmasi

Halaman master masukkan jenis konfirmasi ini berfungsi untuk memasukkan jenis konfirmasi. Rancangan halaman master masukkan jenis konfirmasi digambarkan pada Gambar 3.56.

14. Master Kelola Konfirmasi

Halaman master kelola data konfirmasi ini berfungsi untuk menampilkan data konfirmasi dan dapat melakukan aksi edit ataupun hapus. Rancangan halaman master kelola data konfirmasi digambarkan pada Gambar 3.57.

www.ksc.com

Admin Kebralon Sport Center Alami Group

Master Jenis Konfirmasi

Kelola Data Jenis Konfirmasi Masukkan Data Jenis Konfirmasi

Masukkan Data Jenis Konfirmasi

Nama Jenis Konfirmasi
- SELECT -

Submit

Master Karyawan
Master Jenis Lapangan
Master Lapangan
Master Jenis Sewa
Master Keterangan Bayar
Master Jenis Konfirmasi
Master Konfirmasi
Master Jenis Fasilitas
Master Fasilitas
Master Jenis Konsumen

Laporan

Gambar 3.56 Rancangan Halaman Masukkan Jenis Konfirmasi

www.ksc.com

Admin Kebralon Sport Center Alami Group

Master Konfirmasi

Kelola Data Konfirmasi Masukkan Data Konfirmasi

Kelola Data Konfirmasi

No	Jenis Konfirmasi	Nama Konfirmasi	Isi	Status	Action
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

Master Karyawan
Master Jenis Lapangan
Master Lapangan
Master Jenis Sewa
Master Keterangan Bayar
Master Jenis Konfirmasi
Master Konfirmasi
Master Jenis Fasilitas
Master Fasilitas
Master Jenis Konsumen

Laporan

Gambar 3.57 Rancangan Halaman Kelola Master Konfirmasi

15. Master Masukkan Konfirmasi

Halaman master masukkan konfirmasi ini berfungsi untuk memasukkan data konfirmasi. Rancangan halaman master masukkan konfirmasi digambarkan pada Gambar 3.58.

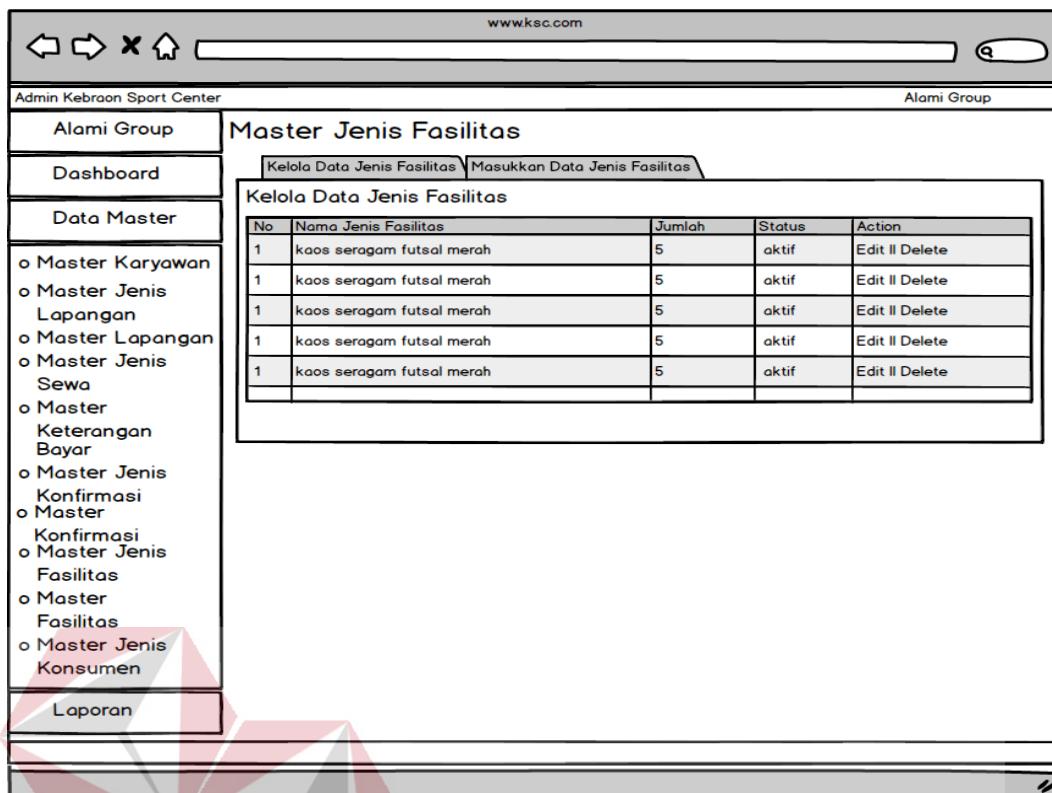
Gambar 3.58 Rancangan Halaman Masukkan Konfirmasi

16. Master Kelola Jenis Fasilitas

Halaman master kelola jenis fasilitas ini berfungsi untuk menampilkan jenis fasilitas dan dapat melakukan aksi edit ataupun hapus. Rancangan halaman master kelola jenis fasilitas digambarkan pada Gambar 3.59.

17. Master Masukkan Jenis Fasilitas

Halaman master masukkan jenis fasilitas ini berfungsi untuk memasukkan data jenis fasilitas. Rancangan halaman master masukkan jenis fasilitas digambarkan pada Gambar 3.60.



Gambar 3.59 Rancangan Halaman Kelola Jenis Fasilitas

Rancangan halaman 'Masukkan Data Jenis Fasilitas' untuk input baru.

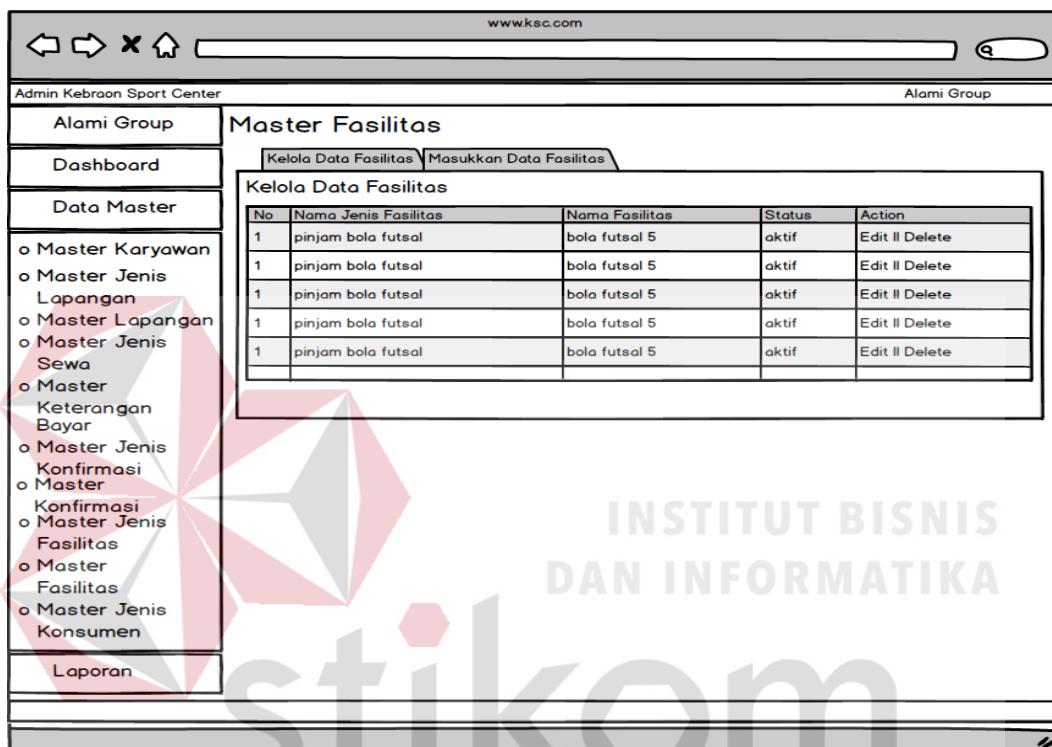
Konten Halaman:

- Sidebar Kiri:** Admin Kebran Sport Center, Alami Group, Dashboard, Data Master, Laporan.
- Konten Utama:**
 - Judul:** Master Jenis Fasilitas
 - Tombol:** Kelola Data Jenis Fasilitas, Masukkan Data Jenis Fasilitas
 - Form Input:**
 - Nama Jenis Fasilitas:** Masukkan Nama Jenis Fasilitas
 - Jumlah:** Masukkan Jumlah Jenis
 - Status:** - SELECT -
 - Submit:** Tombol submit

Gambar 3.60 Rancangan Halaman Masukkan Jenis Fasilitas

18. Master Kelola Fasilitas

Halaman master kelola data fasilitas ini berfungsi untuk menampilkan data fasilitas dan dapat melakukan aksi edit ataupun hapus. Rancangan halaman master kelola data fasilitas digambarkan pada Gambar 3.61.



The screenshot shows a web-based application interface for managing facilities. At the top, there's a header with the URL 'wwwksc.com', a search bar, and navigation icons. Below the header, the title 'Master Fasilitas' is displayed. A sidebar on the left lists various master categories, including 'Master Karyawan', 'Master Jenis Lapangan', 'Master Jenis Sewa', 'Master Keterangan Bayar', 'Master Jenis Konfirmasi', 'Master Fasilitas', and 'Master Jenis Konsumen'. The main content area contains two tabs: 'Kelola Data Fasilitas' (selected) and 'Masukkan Data Fasilitas'. The 'Kelola Data Fasilitas' tab displays a table with the following data:

No	Nama Jenis Fasilitas	Nama Fasilitas	Status	Action
1	pinjam bola futsal	bola futsal 5	aktif	Edit Delete
1	pinjam bola futsal	bola futsal 5	aktif	Edit Delete
1	pinjam bola futsal	bola futsal 5	aktif	Edit Delete
1	pinjam bola futsal	bola futsal 5	aktif	Edit Delete
1	pinjam bola futsal	bola futsal 5	aktif	Edit Delete

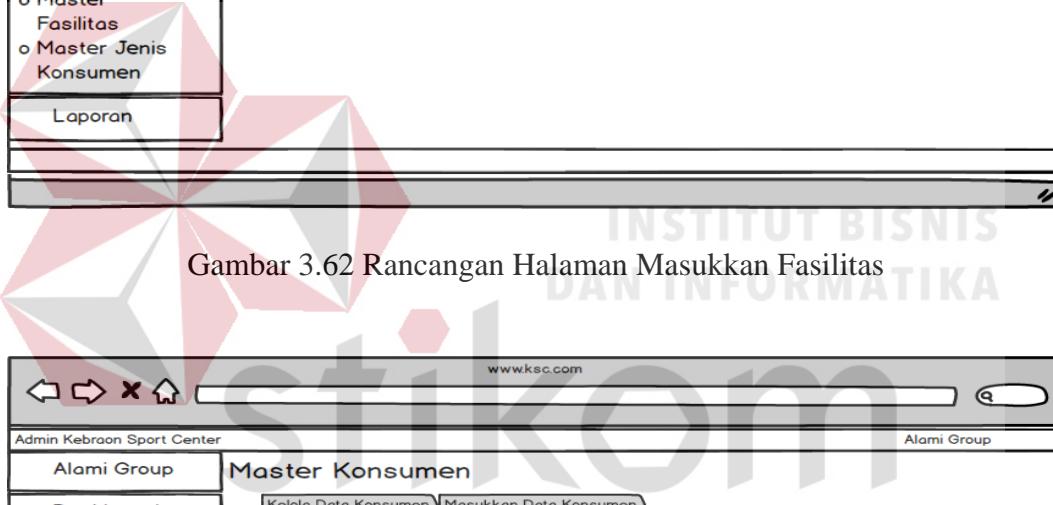
Gambar 3.61 Rancangan Halaman Kelola Fasilitas

19. Master Masukkan Fasilitas

Halaman master masukkan fasilitas ini berfungsi untuk memasukkan data fasilitas. Rancangan halaman master masukkan fasilitas digambarkan pada Gambar 3.62.

20. Master Kelola Jenis Konsumen

Halaman master kelola jenis konsumen ini berfungsi untuk menampilkan jenis konsumen dan dapat melakukan aksi edit ataupun hapus. Rancangan halaman master kelola jenis konsumen digambarkan pada Gambar 3.63.



www.ksc.com

Admin Kebran Sport Center Alami Group

Master Fasilitas

Kelola Data Fasilitas Masukkan Data Fasilitas

Jenis Fasilitas
- SELECT -

Nama Fasilitas
Masukkan Nama Fasilitas

Status
- SELECT -

Submit

Alami Group

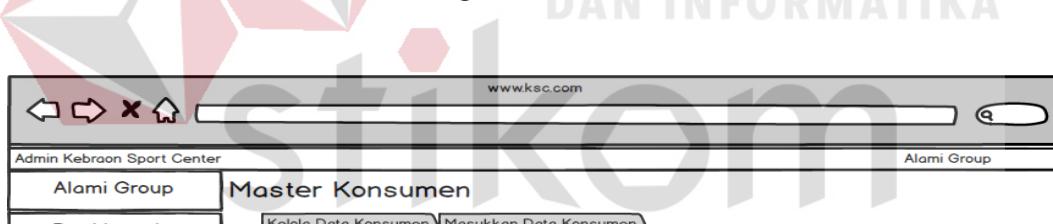
Dashboard

Data Master

- o Master Karyawan
- o Master Jenis Lapangan
- o Master Lapangan
- o Master Jenis Sewa
- o Master Keterangan Bayar
- o Master Jenis Konfirmasi
- o Master Konfirmasi
- o Master Jenis Fasilitas
- o Master Fasilitas
- o Master Jenis Konsumen

Laporan

Gambar 3.62 Rancangan Halaman Masukkan Fasilitas



www.ksc.com

Admin Kebran Sport Center Alami Group

Master Konsumen

Kelola Data Konsumen Masukkan Data Konsumen

No	Jenis Konsumen	Status	Action
1	rutin	aktif	Edit Delete
1	rutin	aktif	Edit Delete
1	rutin	aktif	Edit Delete
1	rutin	aktif	Edit Delete
1	rutin	aktif	Edit Delete

Alami Group

Dashboard

Data Master

- o Master Karyawan
- o Master Jenis Lapangan
- o Master Lapangan
- o Master Jenis Sewa
- o Master Keterangan Bayar
- o Master Jenis Konfirmasi
- o Master Konfirmasi
- o Master Jenis Fasilitas
- o Master Fasilitas
- o Master Jenis Konsumen

Laporan

Gambar 3.63 Rancangan Halaman Kelola Konsumen

21. Master Masukkan Jenis Konsumen

Halaman master masukkan jenis konsumen ini berfungsi untuk memasukkan data jenis konsumen. Rancangan halaman master masukkan jenis konsumen digambarkan pada Gambar 3.64.

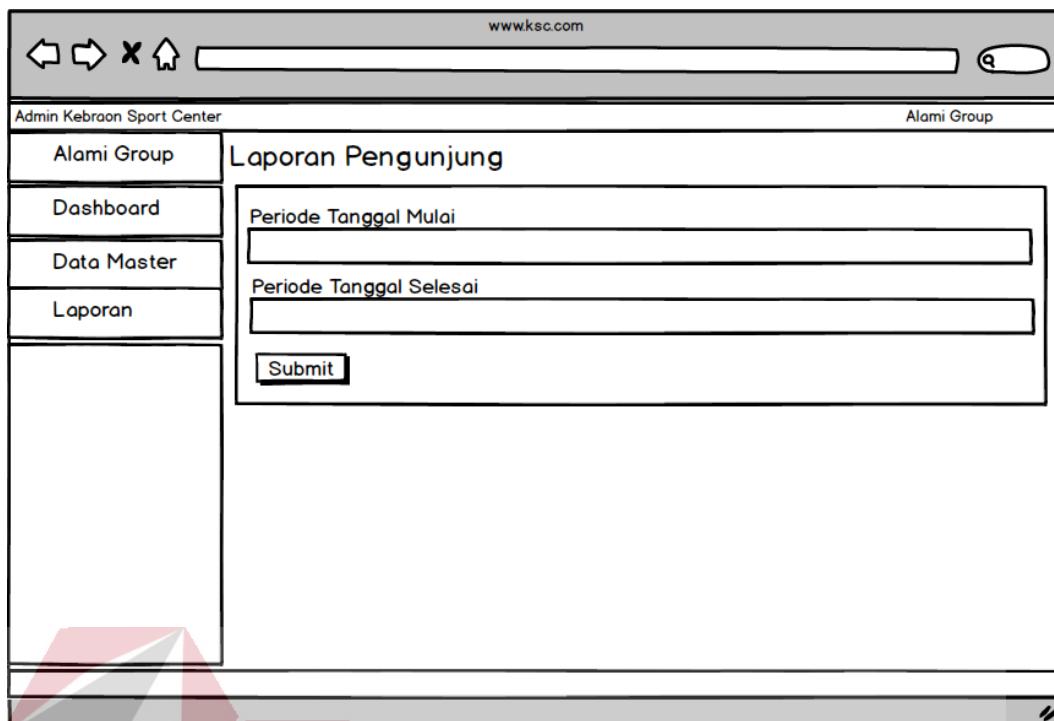
Gambar 3.64 Rancangan Halaman Masukkan Konsumen

22. Laporan Pengunjung

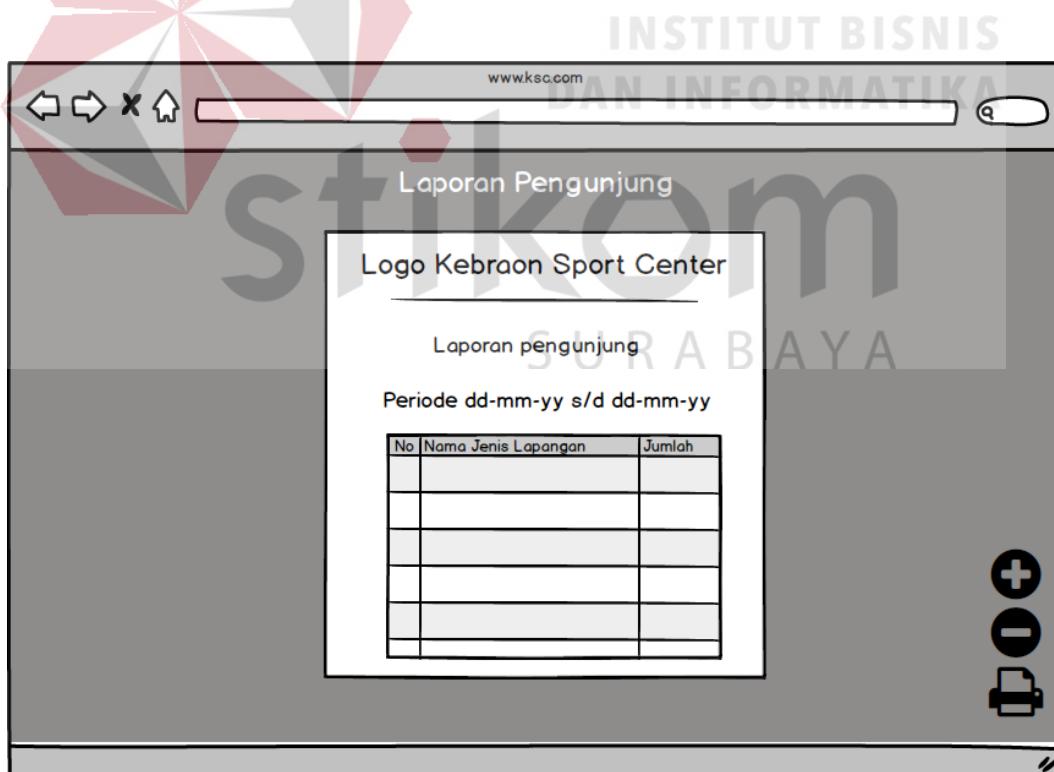
Halaman laporan pengunjung tiap bulan berisi informasi laporan dari pengunjung tiap bulan. Rancangan halaman laporan pengunjung tiap bulan digambarkan pada Gambar 3.65 dan Gambar 3.66.

23. Laporan Penyewaan Lapangan

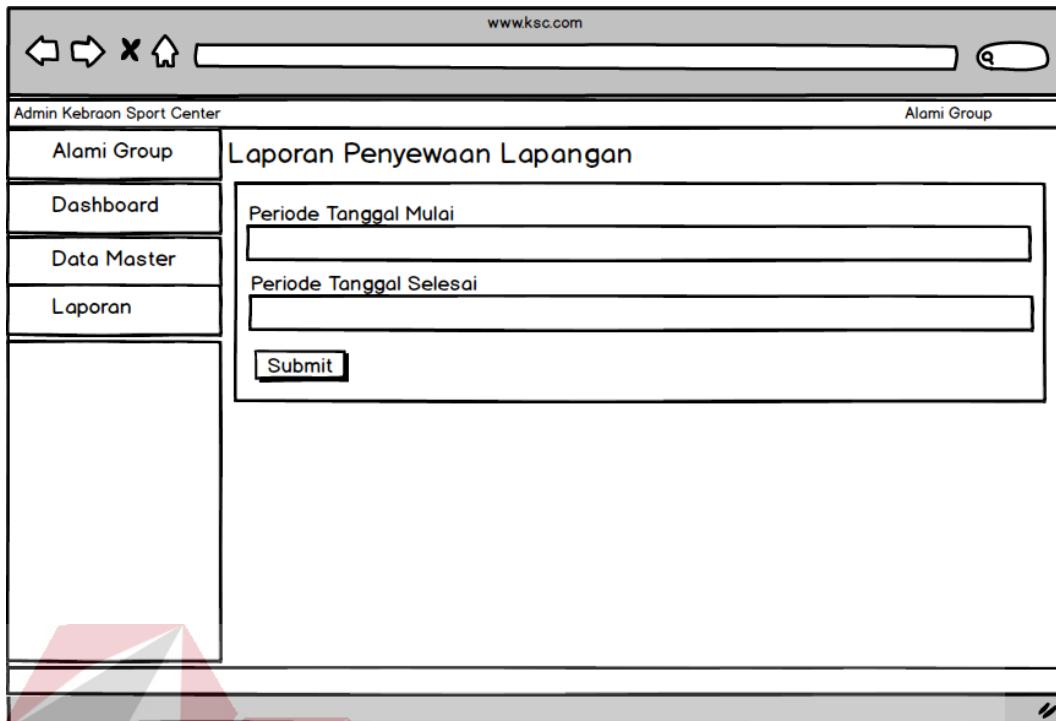
Halaman laporan penyewaan lapangan pengunjung tiap bulan berisi informasi laporan dari penyewaan lapangan tiap bulan. Rancangan halaman laporan penyewaan lapangan tiap bulan digambarkan pada Gambar 3.67 dan Gambar 3.68.



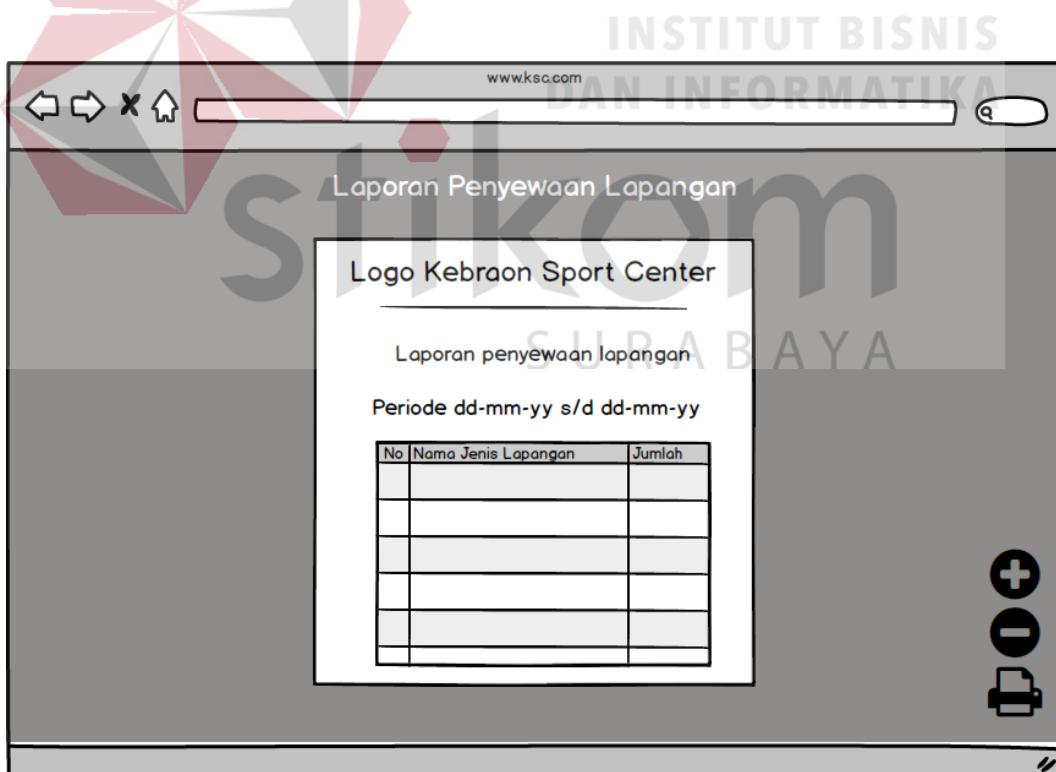
Gambar 3.65 Rancangan Halaman Laporan Pengunjung



Gambar 3.66 Rancangan Halaman Laporan Pengunjung



Gambar 3.67 Rancangan Halaman Laporan Penyewaan Lapangan



Gambar 3.68 Rancangan Halaman Laporan Penyewaan Lapangan

24. Laporan Registrasi Anggota

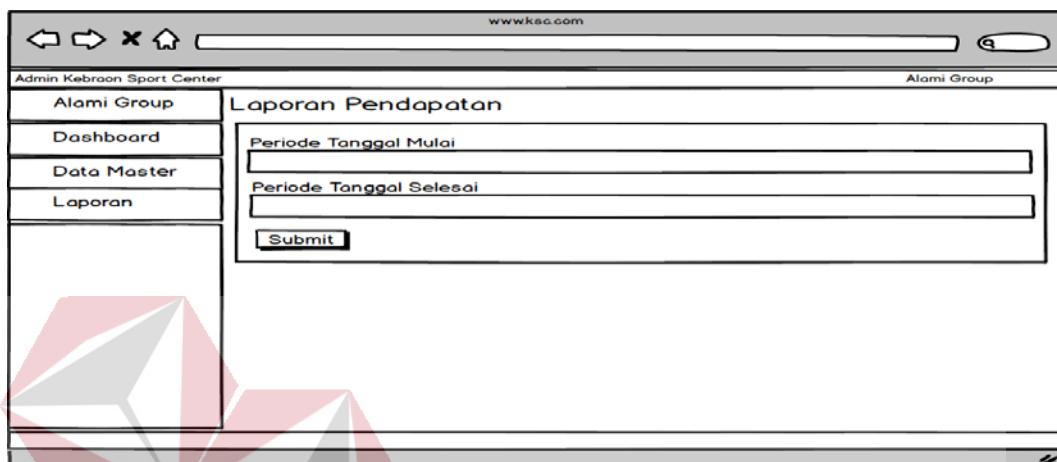
Halaman laporan registrasi anggota tiap tahun berisi informasi laporan dari registrasi anggota tiap tahun. Rancangan halaman laporan registrasi anggota tiap tahun digambarkan pada Gambar 3.69 dan Gambar 3.70.

Gambar 3.69 Rancangan Halaman Laporan Registrasi Anggota

Gambar 3.70 Rancangan Halaman Laporan Registrasi Anggota

25. Laporan Pendapatan

Halaman laporan pendapatan tiap bulan berisi informasi laporan dari pendapatan tiap bulan. Rancangan halaman laporan pendapatan tiap bulan digambarkan pada Gambar 3.71 dan Gambar 3.72.



Rancangan halaman laporan pendapatan (Gambar 3.71) menunjukkan tampilan awal formulir. Di sebelah kiri terdapat sidebar dengan menu: Admin Kebralon Sport Center, Alami Group, Dashboard, Data Master, Laporan, dan Laporan Pendapatan. Pada bagian utama terdapat judul "Laporan Pendapatan" dan dua input text berturut-turut untuk "Periode Tanggal Mulai" dan "Periode Tanggal Selesai". Di bawahnya ada tombol "Submit".

Gambar 3.71 Rancangan Halaman Laporan Pendapatan



Rancangan halaman laporan pendapatan (Gambar 3.72) menunjukkan tampilan hasil laporan. Di bagian atas terdapat judul "Laporan Pendapatan" dan logo "Logo Kebralon Sport Center". Berikutnya ada sub-judul "Laporan pendapatan" dan "Periode dd-mm-yy s/d dd-mm-yy". Terdapat tabel yang belum memiliki data. Di sebelah kanan tabel terdapat tiga ikon: tambah (+), kurang (-), dan cetak (printer).

No	Nama Jenis Lapangan	Jumlah

Gambar 3.72 Rancangan Halaman Laporan Pendapatan

E.4 Operator KSC

1. Beranda

Halaman beranda ini berisi informasi tentang jadwal sewa lapangan non-anggota dan jadwal sewa anggota yang bermain dihari itu. Rancangan halaman beranda digambarkan pada Gambar 3.73



Gambar 3.73 Rancangan Halaman Beranda Operator

2. Halaman Registrasi Sewa Lapangan Non-anggota

Halaman ini berfungsu untuk mencatat data pribadi pengunjung non-anggota sebagai identitas penyewa lapangan KSC. Rancangan halaman registrasi sewa lapangan digambarkan pada Gambar 3.74.

3. Halaman Memilih Jenis Lapangan Non-anggota

Halaman ini berfungsi untuk memilih jenis lapangan yang ingin disewa oleh pengunjung non-anggota. Rancangan halaman memillih jenis lapangan digambarkan pada Gambar 3.75.

www.ksc.com

Admin Kebran Sport Center Operator KSC

Operator KSC	Penyewaan Lapangan
Beranda	Sewa Lapangan Non-Anggota
Penyewaan Lapangan	Nama <input type="text" value="Masukkan Nama Anda"/>
O Sewa Lapangan	Alamat <input type="text" value="Masukkan Alamat Anda"/>
O Pendaftaran Anggota	No. Telepon <input type="text" value="Masukkan Nomor yang bisa di hubungi"/>
Verifikasi Invoice Sewa	Alamat Email <input type="text" value="Masukkan Alamat Email Anda"/>
Konfirmasi Pembayaran	
Pengembalian Uang	
Peminjaman Fasilitas	
	<input type="button" value="Submit"/>

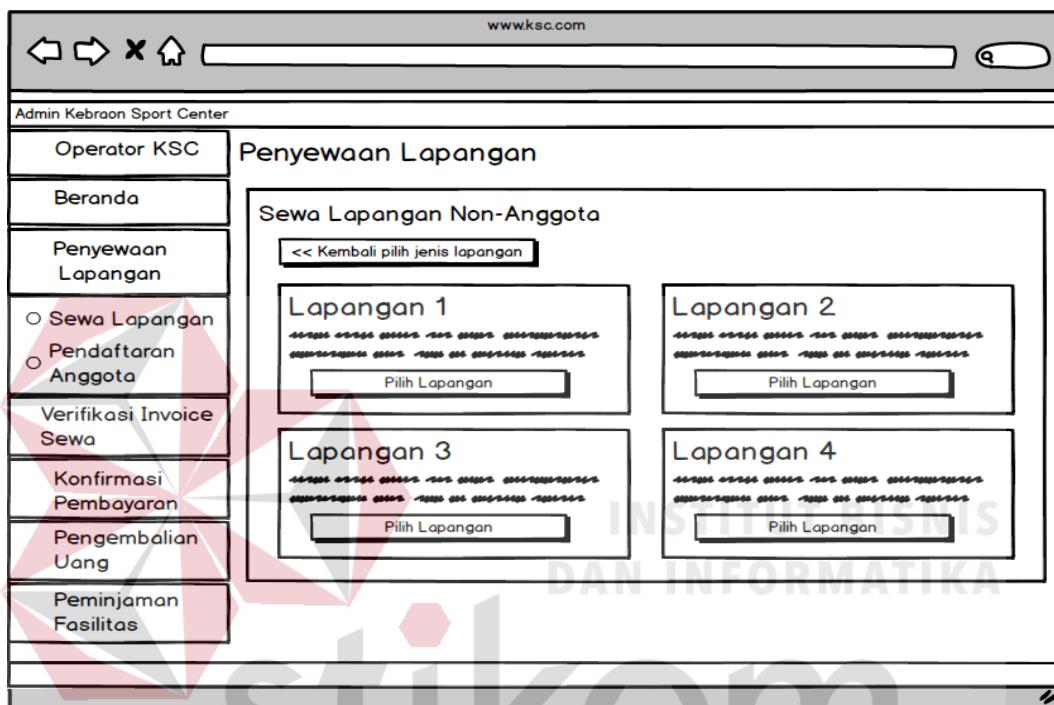
Gambar 3.74 Rancangan Halaman Sewa Lapangan Non-anggota



Gambar 3.75 Rancangan Halaman Pilih Jenis Lapangan Penyewaan

4. Halaman Memilih Nomor Lapangan Non-anggota

Halaman ini berfungsi untuk memilih nomor lapangan yang ingin disewa oleh pengunjung non-anggota. Rancangan halaman memilih nomor lapangan digambarkan pada Gambar 3.76.



Gambar 3.76 Rancangan Halaman Pilih Lapangan

5. Halaman Menentukan Jadwal Lapangan Non-anggota

Halaman ini berfungsi untuk menentukan jadwal lapangan yang tersedia dan ingin disewa oleh pengunjung non-anggota. Rancangan halaman menentukan jadwal lapangan digambarkan pada Gambar 3.77.

6. Halaman Registrasi Sewa Lapangan Anggota

Halaman ini berfungsi untuk mencatat data pribadi pengunjung anggota sebagai identitas penyewa lapangan KSC. Rancangan halaman registrasi sewa lapangan digambarkan pada Gambar 3.78.

www.ksc.com

Admin Kebran Sport Center

Operator KSC

Beranda

Penyewaan Lapangan

Sewa Lapangan

Pendaftaran Anggota

Verifikasi Invoice Sewa

Konfirmasi Pembayaran

Pengembalian Uang

Peminjaman Fasilitas

Penyewaan Lapangan

Sewa Lapangan Non-Anggota

<< Kembali pilih lapangan

Pilih Bulan, Tanggal, dan Tahun

Jam Mulai

- Select -

Jam Selesai

- Select -

Cara Pembayaran

- Select -

Submit

Gambar 3.77 Rancangan Halaman Pilih Jadwal

www.ksc.com

Admin Kebran Sport Center

Operator KSC

Beranda

Penyewaan Lapangan

Sewa Lapangan

Pendaftaran Anggota

Verifikasi Invoice Sewa

Konfirmasi Pembayaran

Pengembalian Uang

Peminjaman Fasilitas

Penyewaan Lapangan

Sewa Lapangan Anggota

Nama

Masukkan Nama Anda

Alamat

Masukkan Alamat Anda

No. Telepon

Masukkan Nomor yang bisa di hubungi

Alamat Email

Masukkan Alamat Email Anda

Password

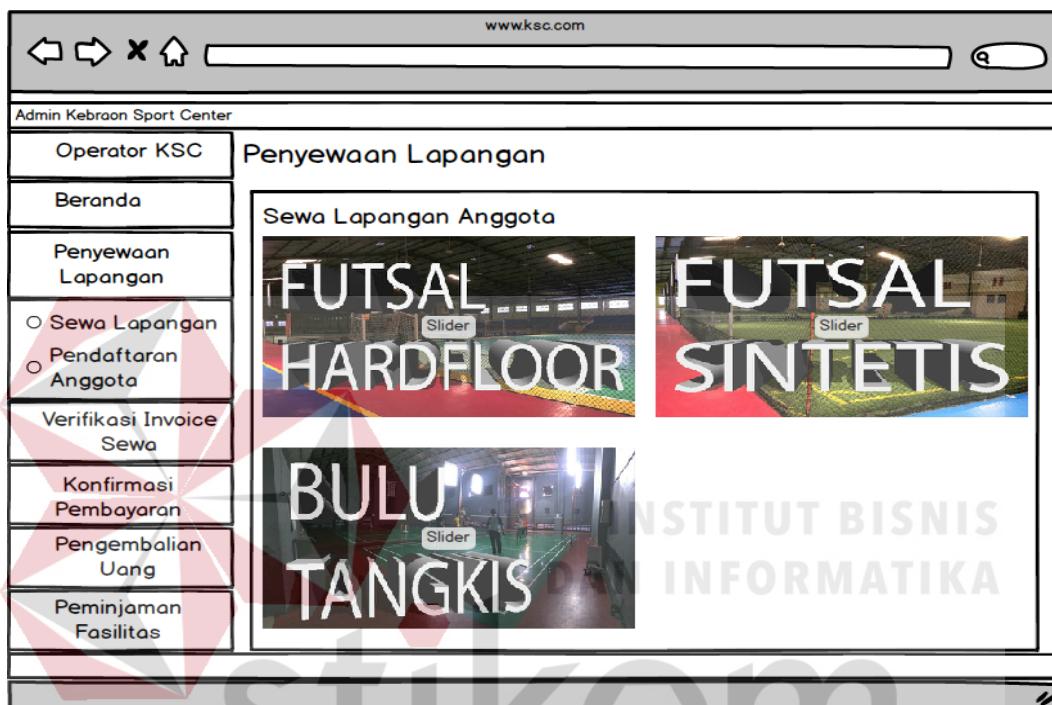
Masukkan Password Anda

Submit

Gambar 3.78 Rancangan Halaman Pendaftaran Anggota

7. Halaman Memilih Jenis Lapangan Anggota

Halaman ini berfungsi untuk memilih jenis lapangan yang ingin disewa oleh pengunjung anggota. Rancangan halaman memilih jenis lapangan digambarkan pada Gambar 3.79.



Gambar 3.79 Rancangan Halaman Pilih Jenis Lapangan Anggota

8. Halaman Memilih Nomor Lapangan Anggota

Halaman ini berfungsi untuk memilih nomor lapangan yang ingin disewa oleh pengunjung anggota. Rancangan halaman memilih nomor lapangan digambarkan pada Gambar 3.80.

9. Halaman Menentukan Jadwal Lapangan Anggota

Halaman ini berfungsi untuk menentukan jadwal lapangan yang tersedia dan ingin disewa oleh pengunjung anggota. Rancangan halaman menentukan jadwal lapangan digambarkan pada Gambar 3.81.

www.ksc.com

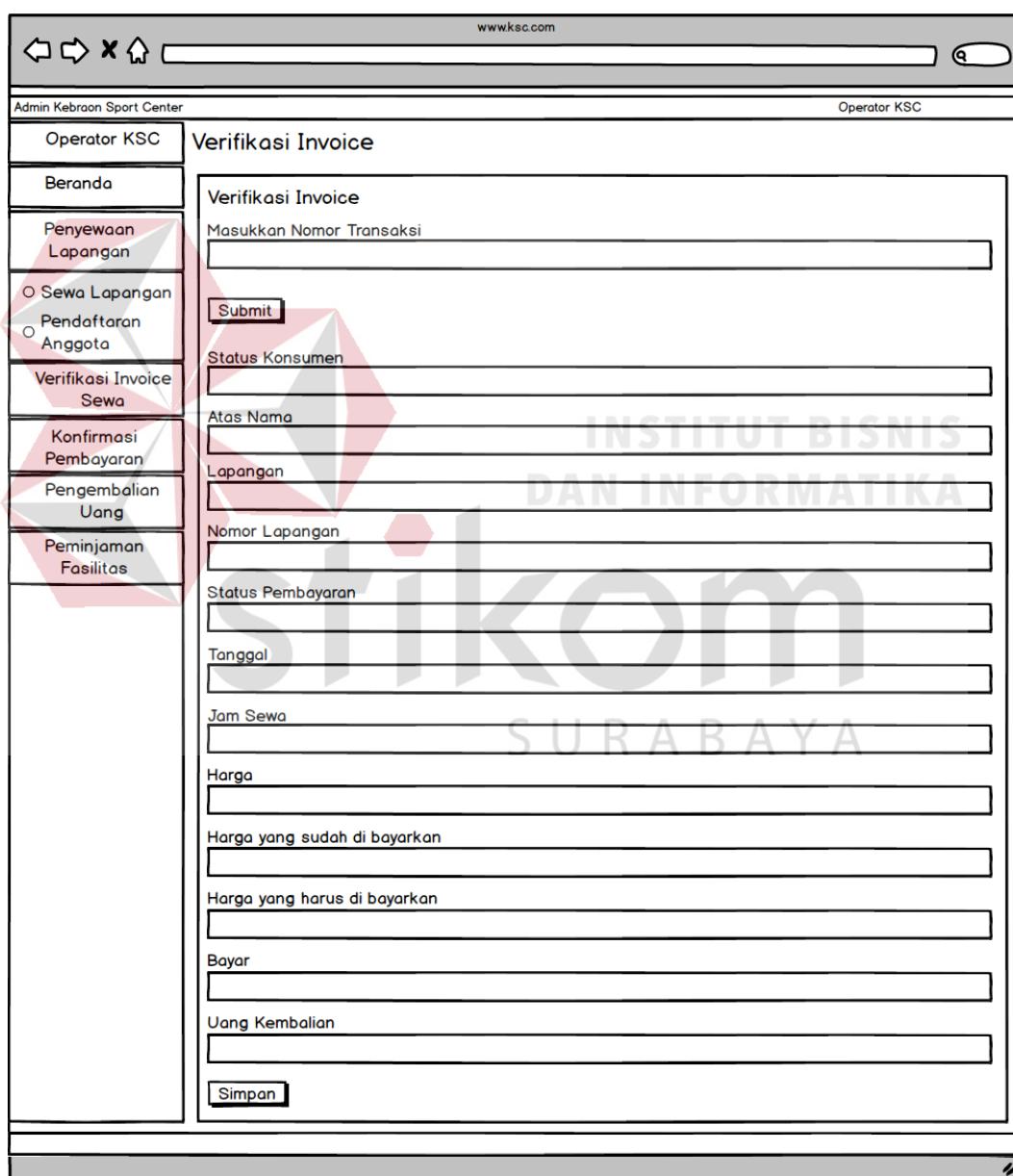
Gambar 3.80 Rancangan Halaman Pilih Lapangan

www.ksc.com

Gambar 3.81 Rancangan Halaman Pilih Jadwal Anggota

10. Verifikasi Nomor Transaksi

Halaman ini berfungsi untuk melakukan pengecekan nomor transaksi yang sudah dibayar secara lunas maupun secara DP, jika pembayaran masih berstatus DP maka akan muncul textbox yang harus diisi. Rancangan halaman verifikasi nomor transaksi digambarkan pada Gambar 3.82.

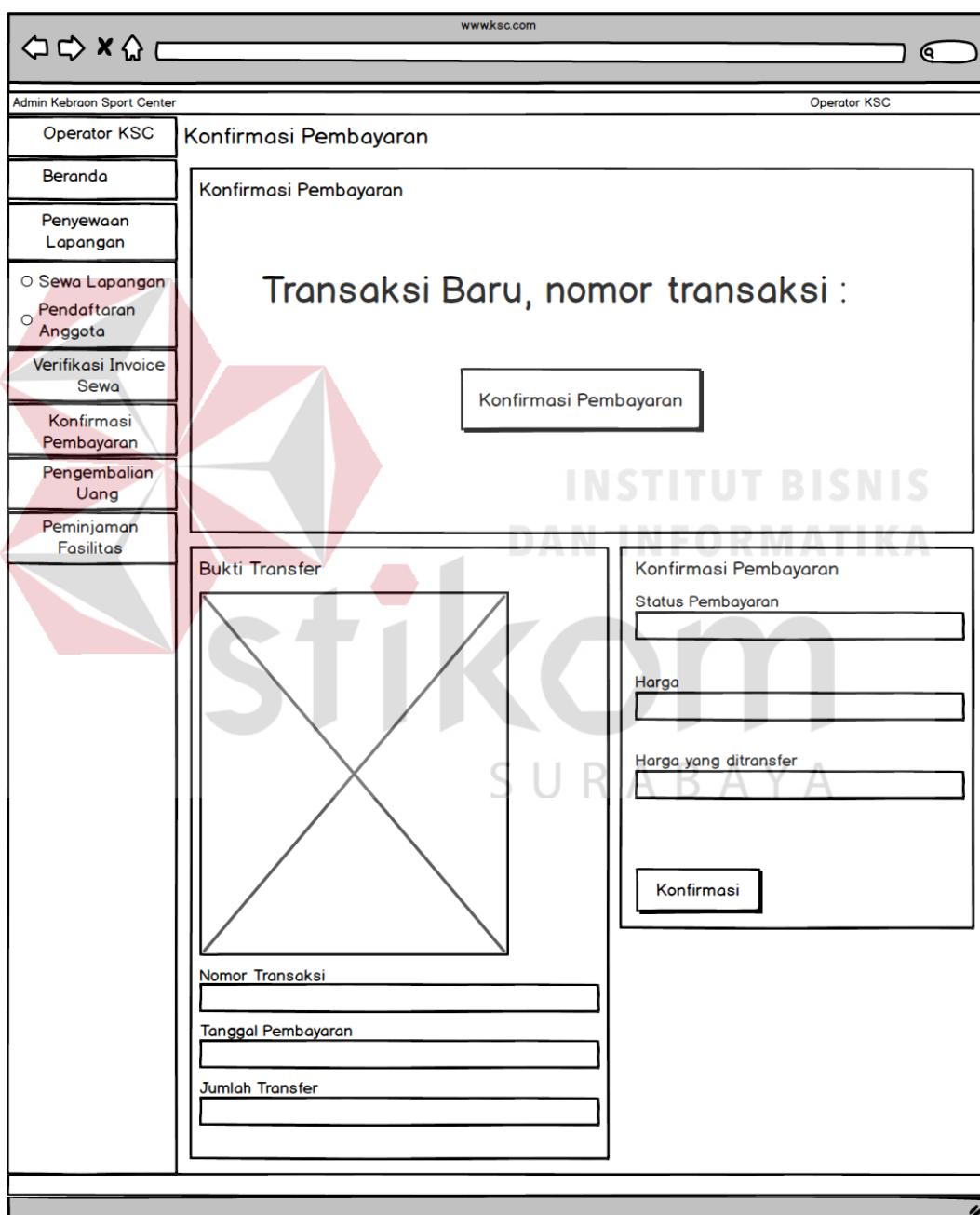


The screenshot shows a web-based application interface for 'Verifikasi Invoice'. The top navigation bar includes links for 'Beranda', 'Penyewaan Lapangan', 'Sewa Lapangan', 'Pendaftaran Anggota', 'Verifikasi Invoice Sewa' (which is highlighted in red), 'Konfirmasi Pembayaran', 'Pengembalian Uang', and 'Peminjaman Fasilitas'. The main content area has a title 'Verifikasi Invoice' and a sub-section 'Masukkan Nomor Transaksi' with a text input field. Below this is a 'Submit' button. The right side of the page contains several text input fields labeled 'Status Konsumen', 'Atas Nama', 'Lapangan', 'Nomor Lapangan', 'Status Pembayaran', 'Tanggal', 'Jam Sewa', 'Harga', 'Harga yang sudah dibayarkan', 'Harga yang harus dibayarkan', 'Bayar', 'Uang Kembalian', and a final 'Simpan' button at the bottom.

Gambar 3.82 Rancangan Halaman Veirifikasi Invoice Sewa

11. Konfirmasi Pembayaran

Halaman ini berfungsi untuk melakukan konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh pengunjung. Rancangan halaman konfirmasi pembayaran digambarkan pada Gambar 3.83.

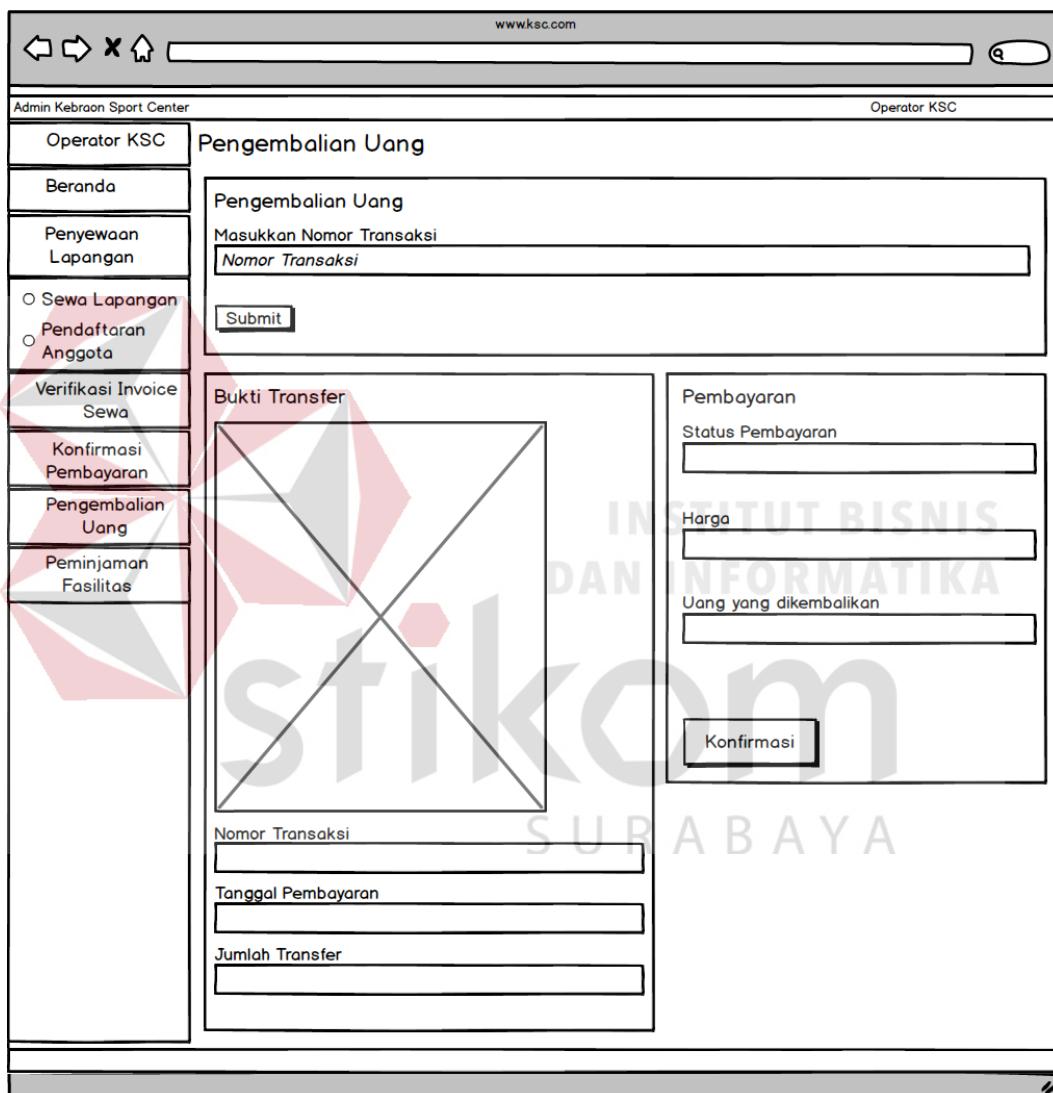


The diagram illustrates the layout of a payment confirmation page for Admin Kebraon Sport Center. The page is titled "Konfirmasi Pembayaran". On the left sidebar, there are several menu items: Beranda, Penyewaan Lapangan, Sewa Lapangan Pendaftaran Anggota, Verifikasi Invoice Sewa, Konfirmasi Pembayaran, Pengembalian Uang, and Peminjaman Fasilitas. The main content area displays a message: "Transaksi Baru, nomor transaksi :". Below this message is a large input field labeled "Konfirmasi Pembayaran". To the right of this field is a form titled "Bukti Transfer" containing three input fields: "Nomor Transaksi", "Tanggal Pembayaran", and "Jumlah Transfer". To the right of the "Bukti Transfer" form is another form titled "Konfirmasi Pembayaran" with four input fields: "Status Pembayaran", "Harga", "Harga yang ditransfer", and a "Konfirmasi" button. The entire page is framed by a browser window with standard navigation buttons at the top.

Gambar 3.83 Rancangan Halaman Konfirmasi Pembayara

12. Pengembalian Uang

Halaman ini berfungsi untuk melakukan pengembalian uang kepada pengunjung. Rancangan halaman pengembalian uang digambarkan pada Gambar 3.84.



The screenshot shows a web-based application interface for Admin Kebran Sport Center. The top navigation bar includes links for Admin, Beranda, Penyewaan Lapangan, Sewa Lapangan (with sub-links for Pendaftaran Anggota), Verifikasi Invoice Sewa, Konfirmasi Pembayaran, Pengembalian Uang (highlighted in pink), and Peminjaman Fasilitas. The main content area has a header 'Pengembalian Uang' and a sub-section 'Pengembalian Uang' with a form field 'Masukkan Nomor Transaksi' and a 'Submit' button. To the right, there's a large placeholder box labeled 'Bukti Transfer' containing a large red 'X'. Below this are fields for 'Nomor Transaksi', 'Tanggal Pembayaran', and 'Jumlah Transfer'. On the far right, there's a 'Pembayaran' section with fields for 'Status Pembayaran', 'Harga', 'Uang yang dikembalikan', and a 'Konfirmasi' button. The URL 'www.ksc.com' is visible at the top of the browser window.

Gambar 3.84 Rancangan Halaman Pengembalian Uang

13. Peminjaman Fasilitas

Halaman ini berfungsi untuk melakukan peminjaman fasilitas kepada pengunjung. Rancangan halaman peminjaman fasilitas digambarkan pada Gambar 3.85.

No	Nama Jenis Fasilitas	Nama Fasilitas
1	Pinjam bola futsal	Bola futsal 5

Gambar 3.85 Rancangan Halaman Peminjaman Fasilitas

F Perancangan Pengujian Sistem

Setelah melakukan perancangan basis data dan perancangan sistem informasi penyewaan, selanjutnya adalah tahap melakukan perancangan uji coba

yang dilakukan setelah sistem selesai dibuat. Tahapan uji coba dilakukan untuk dapat mengetahui sistem yang dirancang bangun sudah sesuai dengan kebutuhan Kebraon Sport Center. Hal ini dilakukan untuk menguji fungsionalitas dari sistem informasi yang telah dibangun. Uji fungsionalitas yang digunakan adalah *blackbox testing*. Perancangan uji coba sistem informasi penyewaan lapangan dapat dilihat pada Tabel 3.40.

Tabel 3.40 Perancangan Pengujian

No	Fungsionalitas	Skenario	Hasil yang diharapkan
1	Mengelola data master	a. Masukkan data b. Melakukan ubah data yang sudah ada c. Memasukkan data dengan <i>inputan</i> kosong	a. Untuk fungsi masukkan data, akan muncul dialog “data berhasil disimpan”. b. Untuk fungsi ubah data, akan muncul dialog “ubah data berhasil”. c. Untuk fungsi masukkan data dengan inputan kosong, akan muncul dialog “harap isi terlebih dahulu” dan pengisian data tidak dapat dilanjutkan atau disimpan
2	Membuat Laporan	a. Masukkan tanggal periode b. Masukkan tanggal dengan inputan kosong	a. Jika kedua inputan sudah terpilih tanggal periode maka sistem akan menampilkan laporan dengan tanggal periode tersebut. b. Untuk fungsi masukkan data dengan inputan kosong, akan

No	Fungsionalitas	Skenario	Hasil yang diharapkan
			muncul dialog “inputan tidak boleh kosong”.
3	Melihat Grafik Informasi	Membuka halaman dashboard	Sistem akan menampilkan total pengunjung futsal hardfloor, total pengunjung futsal sintetis, total pengunjung bulu tangkis, total pengunjung voli, grafik lapangan paling sering dipesan, grafik jam lapangan paling sering dipesan, jam pengunjung sering melakukan pemesanan, rata-rata jam yang digunakan, dan pengunjung yang sering menyewa lapangan.
4	Pencatatan peminjaman Fasilitas	<p>a. Memilih data fasilitas yang dipinjam</p> <p>b. Masukkan data dengan <i>inputan kosong</i></p>	<p>a. Untuk pencatatan peminjaman fasilitas hanya dapat dilakukan oleh operator KSC, jika data fasilitas telah dipilih maka akan muncul dialog “peminjaman fasilitas berhasil”.</p> <p>b. untuk fungsi pencatatan peminjaman fasilitas dengan tidak memilih fasilitas peminjaman maka akan muncul dialog “silahkan memilih fasilitas yang ingin dipinjam”.</p>
5	Konfirmasi pembayaran sewa lapangan dan mengirim	Melakukan konfirmasi pembayaran	Jika konfirmasi bukti transfer telah dilakukan seperti telah dikirim ke rekening KSC, dan

No	Fungsionalitas	Skenario	Hasil yang diharapkan
	notifikasi		tanggal yang pembayaran telah benar maka operator KSC dapat menekan tombol konfirmasi dan muncul dialog “konfirmasi berhasil”.
6	Verifikasi Nomor transaksi penyewaan lapangan	a. Masukkan nomor transaksi b. Memasukkan nomor transaksi dengan salah c. memasukkan <i>inputan kosong</i> pada nomor transaksi	a. Jika operator KSC telah memasukkan nomor transaksi dengan benar maka sistem akan menampilkan transaksi sewa pengunjung. b. Jika operator KSC memasukkan salah memasukkan nomor transaksi maka akan muncul dialog “nomor transaksi tidak ada”. c. Jika memasukkan <i>inputan kosong</i> pada kolom nomor transaksi maka akan muncul dialog “silahkan masukkan nomor transaksi”.
7	Pencatatan kekurangan biaya sewa	a. Masukkan data bayar b. memasukkan <i>inputan kosong</i> pada kolom bayar	a. Jika operator KSC telah memasukkan data bayar dengan benar maka akan muncul dialog “verifikasi berhasil”. b. Jika memasukkan <i>inputan kosong</i> pada kolom bayar maka akan muncul dialog “silahkan masukkan jumlah bayar pengunjung”.
8	Konfirmasi pembayaran pendaftaran dan mengirim	Melakukan konfirmasi pembayaran	Jika konfirmasi bukti transfer telah dilakukan seperti telah dikirim ke rekening KSC, dan

No	Fungsionalitas	Skenario	Hasil yang diharapkan
	notifikasi		tanggal yang pembayaran telah benar maka operator KSC dapat menekan tombol konfirmasi dan muncul dialog “konfirmasi berhasil”.
9	Konfirmasi pembayaran bulanan atau mingguan dan mengirim notifikasi	Melakukan konfirmasi pembayaran	Jika konfirmasi bukti transfer telah dilakukan seperti telah dikirim ke rekening KSC, dan tanggal yang pembayaran telah benar maka operator KSC dapat menekan tombol konfirmasi dan muncul dialog “konfirmasi berhasil”.
10	Pengembalian uang	Melakukan pengembalian uang	Jika pengembalian uang akan dilakukan maka operator KSC dapat memasukkan nomor transaksi dan menekan tombol batalkan penyewaan &kembalikan uang maka akan muncul dialog “pengembalian uang berhasil”.
11	Penyewaan lapangan non-anggota / daftar anggota	a. Masukkan data b. Memasukkan data dengan inputan kosong	a. Untuk fungsi penyewaan lapangan, akan muncul dialog “registrasi data berhasil”. b. Untuk fungsi memasukkan data dengan inputan kosong, akan muncul “harap isi data dengan lengkap!”.
12	Memilih lapangan	Memilih Lapangan	Jika telah memilih lapangan maka sistem akan menampilkan fungsi jadwal sewa.

No	Fungsionalitas	Skenario	Hasil yang diharapkan
13	Menentukan jadwal sewa	a. Menentukan jadwal sewa b. Tidak menentukan jadwal sewa	a. Untuk fungsi menentukan jadwal sewa, akan muncul dialog “Pemesanan Lapangan Berhasil”. b. Untuk tidak menentukan jadwal sewa akan muncul dialog “Harap tentukan jadwal sewa lapangan”.
14	Registrasi akun anggota	a. Masukkan data b. Memasukkan data dengan inputan kosong	a. Untuk fungsi penyewaan lapangan, akan muncul dialog “registrasi data berhasil”. b. Untuk fungsi memasukkan data dengan inputan kosong, akan muncul “harap isi data dengan lengkap!”.
15	Verifikasi email dan no. Hp	a. Memasukkan data dengan benar b. Memasukkan data dengan salah c. Memasukkan data dengan <i>inputan kosong</i>	a. Untuk fungsi memasukkan data dengan benar, akan muncul dialog “verifikasi berhasil”. b. Untuk fungsi memasukkan data dengan salah, akan muncul dialog “verifikasi gagal, masukkan kode verifikasi dengan benar”. c. Untuk fungsi memasukkan data dengan inputan kosong, akan muncul dialog “silahkan masukkan kode verifikasi”.
16	Ubah akun	Mengubah data anggota	Untuk fungsi mengubah

No	Fungsionalitas	Skenario	Hasil yang diharapkan
	anggota		data anggota, akan muncul dialog “ubah data anggota berhasil”.
17	Memilih lapangan	Memilih Lapangan	Jika telah memilih lapangan maka sistem akan menampilkan fungsi jadwal sewa.
18	Menentukan jadwal sewa	a. Menentukan jadwal sewa b. Tidak menentukan jadwal sewa	a. Untuk fungsi menentukan jadwal sewa, akan muncul dialog “Pemesanan Lapangan Berhasil”. b. Untuk tidak menentukan jadwal sewa akan muncul dialog “Harap tentukan jadwal sewa lapangan”.
19	Kirim notifikasi	Telah menentukan jadwal sewa lapangan	Sistem akan mengirimkan konfirmasi kepada pengunjung melalui email dan sms
20	Verifikasi bukti pembayaran biaya anggota (unggah bukti transfer)	a. Memasukkan data verifikasi dan unggah bukti b. Memasukkan inputan kosong	a. Untuk fungsi memasukkan data verifikasi dan unggah bukti, akan muncul dialog “verifikasi berhasil, tunggu konfirmasi dari kami”. b. Untuk fungsi memasukkan inputan kosong, akan muncul dialog “masukkan data dengan lengkap!”.
21	Verifikasi bukti pembayaran bulanan atau mingguan (unggah bukti transfer)	a. Memasukkan data verifikasi dan unggah bukti	a. Untuk fungsi memasukkan data verifikasi dan unggah bukti, akan muncul dialog “verifikasi berhasil, tunggu konfirmasi dari kami”.

No	Fungsionalitas	Skenario	Hasil yang diharapkan
		b. Memasukkan inputan kosong	b. Untuk fungsi memasukkan inputan kosong, akan muncul dialog “masukkan data dengan lengkap!”.
22	Non-aktifkan akun	Tidak membayar biaya bulanan/mingguan	Sistem akan mengubah status anggota menjadi no-aktif dan mengirim konfirmasi bahwa akun anggota telah dinon-aktifkan
23	Mengubah jadwal sewa	a. Menentukan jadwal sewa b. Tidak menentukan jadwal sewa	a. Untuk fungsi menentukan jadwal sewa, akan muncul dialog “Pemesanan Lapangan Berhasil”. b. Untuk tidak menentukan jadwal sewa akan muncul dialog “Harap tentukan jadwal sewa lapangan”.
24	Lupa password	a. Memasukkan email b. Tidak memasukkan email c. Mengganti password d. Mengisi password dengan inputan kosong	a. Untuk fungsi memasukkan email, akan muncul dialog “kami telah mengirimkan <i>link</i> kepada email Anda, silahkan klik dan ubah password Anda ”. b. Untuk fungsi tidak memasukkan email, akan muncul dialog “silahkan masukkan email Anda”. c. Untuk fungsi mengganti password, akan muncul dialog “password berhasil diganti”. d. Untuk fungsi mengisi password dengan inputan kosong, akan

No	Fungsionalitas	Skenario	Hasil yang diharapkan
			muncul dialog “silahkan masukkan password Anda”.
25	Memasukkan data diri pengunjung	a. Masukkan data b. Memasukkan data dengan inputan kosong	a. Untuk fungsi penyewaan lapangan, akan muncul dialog “registrasi data berhasil”. b. Untuk fungsi memasukkan data dengan inputan kosong, akan muncul “harap isi data dengan lengkap!”.
26	Verifikasi email dan no. Hp	a. Memasukkan data dengan benar b. Memasukkan data dengan salah c. Memasukkan data dengan <i>inputan kosong</i>	a. Untuk fungsi memasukkan data dengan benar, akan muncul dialog “verifikasi berhasil”. b. Untuk fungsi memasukkan data dengan salah, akan muncul dialog “verifikasi gagal, masukkan kode verifikasi dengan benar”. c. Untuk fungsi memasukkan data dengan inputan kosong, akan muncul dialog “silahkan masukkan kode verifikasi”.
27	Memilih lapangan	Memilih Lapangan	Jika telah memilih lapangan maka sistem akan menampilkan fungsi jadwal sewa.
28	Menentukan jadwal sewa	a. Menentukan jadwal sewa b. Tidak menentukan	a. Untuk fungsi menentukan jadwal sewa, akan muncul dialog “Pemesanan Lapangan Berhasil”. b. Untuk tidak

No	Fungsionalitas	Skenario	Hasil yang diharapkan
		jadwal sewa	menentukan jadwal sewa akan muncul dialog “Harap tentukan jadwal sewa lapangan”.
29	Kirim notifikasi	Telah menentukan jadwal sewa lapangan	Sistem akan mengirimkan konfirmasi kepada pengunjung melalui email dan sms
30	Verifikasi Pembayaran (unggah bukti pembayaran)	<p>a. Memasukkan data verifikasi dan unggah bukti</p> <p>b. Memasukkan inputan kosong</p>	<p>a. Untuk fungsi memasukkan data verifikasi dan unggah bukti, akan muncul dialog “verifikasi berhasil, tunggu konfirmasi dari kami”.</p> <p>b. Untuk fungsi memasukkan inputan kosong, akan muncul dialog “masukkan data dengan lengkap!”.</p>
31	Mengganti Jadwal Sewa	<p>a. Menentukan jadwal sewa</p> <p>b. Tidak menentukan jadwal sewa</p>	<p>a. Untuk fungsi menentukan jadwal sewa, akan muncul dialog “Pemesanan Lapangan Berhasil”.</p> <p>b. Untuk tidak menentukan jadwal sewa akan muncul dialog “Harap tentukan jadwal sewa lapangan”.</p>
32	Pembatalan Sewa Lapangan	<p>a. Memasukkan nomor transaksi dan nomor telepon</p> <p>b. Tidak memasukkan nomor transaksi dan</p>	<p>a. Untuk fungsi memasukkan nomor transaksi dan nomor telepon, akan muncul dialog “verifikasi berhasil, silahkan lakukan pembatalan sewa lapangan”.</p> <p>b. Untuk fungsi tidak memasukkan nomor</p>

No	Fungsionalitas	Skenario	Hasil yang diharapkan
		<p>nomor telepon</p> <p>c. Melakukan pembatalan sewa lapangan</p>	<p>transaksi dan nomor telepon, akan muncul dialog “nomor transaksi dan nomor telepon salah atau tidak cocok”.</p> <p>c. Untuk fungsi melakukan pembatalan sewa lapangan, akan muncul dialog “Pembatalan sewa lapangan berhasil”.</p>

