

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

Holtzschue, Linda (2006) *Understanding Color (an introduction for Designers)*.

New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.

Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*.

Lisbijanto, Herry (2013) *Ludruk*. Yogyakarta: Graha Ilmu

Moleong, Lexy J. (2007) *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja

Rosdakarya Offset.

Muktiono, Joko. D. (2003). *Aku Cinta Buku, Menumbuhkan Minat Baca Pada*

Anak. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo

Sihombing, Danton (2015) *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta: PT Gramedia

Pustaka Utama

Upton, Penney (2012). *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Erlangga

Widodo, Dikut Imam. (2002). *Soerabaia Tempo Doeloe*. Jilid 1. Surabaya: Dinas

Kebudayaan dan Pariwisata Kota Surabaya

Sumber Jurnal

Putri, Seila Ulfa Varadika (2016). Perancangan Buku Komik Ludruk Berbasis Ilustrasi Digital Guna Mengenalkan Kembali Kesenian Tradisional Kepada Remaja.

Swandawidharma, Yohanes Ev (2016). *Perancangan Buku Ilustrasi Karakter Jajanan Tradisional Khas Surabaya Dengan Teknik Vektor Guna Meningkatkan Minat Anak Pada Produk Lokal*

Prakasa, Aditya Agung (2016). *Perancangan Buku Ilustrasi Jajanan Dengan Teknik Vektor Sebagai Upaya Melestarikan Budaya Lokal Kediri.*

Sumber Internet

<https://id.wikipedia.org/wiki/Biografi> (Diakses tanggal 20 maret 2017)

<http://www.pengertianpakar.com/2015/05/teknik-pengumpulan-dan-analisis-data-kualitatif.html> (Diakses tanggal 20 maret 2017)

<http://pustakadigitalindonesia.blogspot.co.id/2016/06/mengenal-ludruk-kesenian-khas-jawa.html> (Diakses tanggal 22 februari 2017)

<http://www.papersizes.org/a-paper-sizes.htm> (Diakses tanggal 5 juli 2017)