



**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN INVENTARISASI
PADA UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI SURABAYA**



Oleh:

SHALAHUDDIN QATRUNNADA PANE

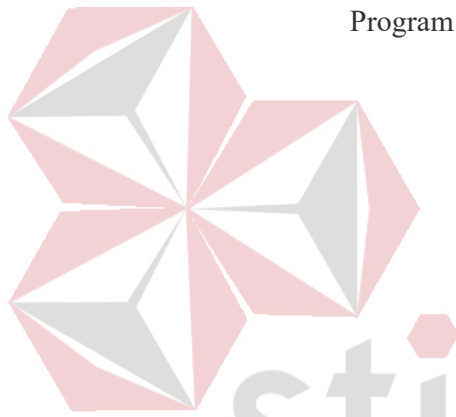
13390100018

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2016**

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN INVENTARISASI
PADA UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI SURABAYA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer



Oleh:

Nama : SHALAHUDDIN QATRUNNADA PANE
NIM : 13390100018
Program Studi : DIII (Diploma Tiga)
Jurusan : Manajemen Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

2016



Aku adalah apa yang diberikan Tuhanku untukku...

(Bilal Bin Rabah)

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA

stikom

SURABAYA

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Dengan ini, aku persembahkan hasil karya kecilku kepada

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA

Ayah dan Ibuku tercinta,

Kakak dan Adikku tersayang,

Sahabat, teman beserta orang-orang yang selalu menyayangiku

stikom
SURABAYA

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN INVENTARISASI
PADA UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI SURABAYA

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, Juli 2016

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA



stikom

Mengetahui:
Kepala Program Studi
DIII Manajemen Informatika

Disetujui:
Dosen Pembimbing

SURABAYA



FAKULTAS TEKNOLOGI
DAN INFORMATIKA

stikom

Titik Lusiani, M.Kom, OCP,
NIDN. 0714077401

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Titik Lusiani.

Titik Lusiani, M.Kom, OCP,
NIDN. 0714077401

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya

Nama : Shalahuddin Qatrunnada Pane
NIM : 13390100018
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN INVENTARISASI
PADA UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI SURABAYA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh atau sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dihibahkan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata-mata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada saya

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 23 Juni 2017



Yang menyatakan

Shalahuddin Qatrunnada Pane
Shalahuddin Qatrunnada Pane
NIM : 13390100018

ABSTRAK

UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya adalah panti yang bergerak dibidang sosial yang meliputi Pendidikan dan menyalurkan dana bantuan yang didapat dari masyarakat ataupun pemerintah kepada yang membutuhkan. UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya berusaha melakukan pengelolaan data sumbangan yang diperoleh dengan baik untuk mengefisienkan pekerjaan, karena dengan pekerjaan yang efisien, data sumbangan yang didapat dengan mudah dilaporkan pada pihak-pihak yang memerlukan. Seperti hasil laporan akan diberikan kepada para pengurus Panti, Dinas Sosial, dan para dermawan yang telah memberikan sumbangannya.

Bertitik tolak dari permasalahan di atas, dengan mengganti sistem manual dengan yang terkomputerisasi maka akan memberi berbagai keuntungan dalam sistem administrasi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya serta pembuatan laporan terkait yang dibutuhkan sewaktu-waktu dengan membangun “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi pada UPTD. Kampung Anak Negeri Surabaya”.sa

Kata Kunci : administrasi, uptd kampung anak negeri , donasi, inventarisasi.



ABSTRACT

UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya is engaged in social institutions which include education and distributed the funds obtained from the public or the government to the needy . UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya attempted donations obtained data management well to streamline the job , because the job efficiently , the data obtained easily donations reported to the parties that need . As the results of the report will be given to the managers of Nursing , Social Services , and the donors who have given donations.

Based on the problems above , by replacing manual with a computerized system that will provide various advantages in administrative system UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya and preparing reports required relevant at any time to build " Design of Information Systems Administration at UPTD . Kampung Anak Negeri Surabaya " .

Keywords: administration, uptd kampung anak negeri , donations, inventory.



KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa ta'ala karena atas rahmat dan nikmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Proyek Sistem Informasi yang berjudul “Sistem Informasi Administrasi dan Inventarisasi pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya”. Laporan ini disusun berdasarkan Proyek Sistem Informasi dan hasil studi yang dilakukan selama kurang lebih satu bulan pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya.

Penyelesaian laporan kerja praktik ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan banyak masukan, nasehat, saran, kritik dan dukungan moril maupun materil kepada penulis. Oleh karena itu, pada kesempatan ini Penulis juga hendak menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak, Ibuk, dan adikku tercinta serta keluarga besarku yang selalu mendoakan, mendukung dan memberikan semangat di setiap langkah dan aktifitas penulis.
2. Bapak Achmad Harsono selaku Kepala UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya yang telah mengizinkan penulis melaksanakan proyek di tempat tersebut.
3. Ibu Titik Lusiani, M.Kom., OCP, selaku Kaprodi DIII Manajemen Informatika yang telah sabar memberikan bimbingan dan memberikan arahan selama proses Proyek Sistem Informasi ini.
4. Segenap teman, saudara, serta sahabat tercinta yang tidak bisa Penulis sebutkan satu persatu yang telah memberi dukungan dan membantu dalam penyelesaian Laporan Proyek Sistem Informasi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan limpahan rahmat-Nya kepada seluruh pihak yang telah banyak memberikan bantuan, arahan, serta nasehat.

Di dalam Laporan Proyek Sistem Informasi ini, Penulis menyadari akan banyaknya kekurangan yang telah dibuat, meskipun demikian Penulis tetap berharap dengan Laporan Proyek Sistem Informasi ini bermanfaat bagi Penulis dan semua pihak. Adanya saran dan kritik dari seluruh pihak sangatlah diharapkan agar aplikasi ini dapat lebih baik lagi dikemudian hari.

Surabaya, Juli 2016



DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II HASIL SURVEY	6
2.1 Sejarah Umum UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya	6
2.2 Logo UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya.....	7
2.3 Visi dan Misi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya.....	7
2.4 Struktur Organisasi UPTD Kampung Anak Negeri	8
2.5 Deskripsi Tugas	9
2.6 Analisis Sistem Sedang Berjalan.....	9

BAB III LANDASAN TEORI.....	10
3.1 Pengertian Administrasi	10
3.2 Pengasuhan	11
3.3 Data	12
3.4 Desain Sistem.....	12
3.5 Database.....	13
3.6 Sistem Informasi.....	14
3.7 Prestasi Belajar	14
BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM	15
4.1 Analisis Sistem	15
4.2 Desain Sistem	22
4.2.1 System Flow	22
4.2.2 Data Flow Diagram	27
4.2.3 Entity Relationship Diagram.....	27
4.2.4 Struktur Tabel.....	28
4.2.4 Desain Input/Output	28
BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	45
5.1 Sistem Yang Digunakan	45
5.2 Cara Setup Program	45
5.3 Penjelasan Pemakaian.....	46
5.3.1 Form Menu Utama	46
5.3.2 Form Master	48
5.3.3 Form Transaksi	49

BAB VI PENUTUP	56
6.1 Kesimpulan	56
6.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN.....	60



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Deskripsi Pekerjaan.....	10
Tabel 4.1 Tabel Master Bagian	54
Tabel 4.2 Tabel Master Standart Nilai	54
Tabel 4.3 Tabel Usulan Karyawan.....	55
Tabel 4.4 Tabel Data Calon Karyawan	56
Tabel 4.5 Tabel Nilai.....	57
Tabel 4.6 Tabel Karyawan Baru	58
Tabel 4.7 Tabel Histori Seleksi Karyawan	58



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
<u>Gambar 2.1 Logo UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya</u>	7
<u>Gambar 2.2 Struktur Organisasi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya</u>	8
<u>Gambar 2.3 Document Flow Transaksi Pengolahan Data Anak Asuh</u>	9
<u>Gambar 2.4 Document Flow Transaksi Penerimaan Donasi</u>	10
<u>Gambar 2.5 Document Flow Transaksi Pelaporan Prestasi Anak Asuh</u>	11
<u>Gambar 2.6 Document Flow Inventarisasi</u>	12
<u>Gambar 4.5 System Flow Transaksi Pengolahan Data Anak Asuh</u>	16
<u>Gambar 4.6 System Flow Transaksi Penerimaan Donasi</u>	17
<u>Gambar 4.7 System Flow Transaksi Pengolahan Prestasi Anak Asuh</u>	18
<u>Gambar 4.8 System Flow Inventarisasi Barang</u>	19
<u>Gambar 4.9 Context Diagram</u>	20
<u>Gambar 4.10 Data Flow Diagram level 0</u>	21
<u>Gambar 4.11 Data Flow Diagram level 1 Data Prestasi</u>	22
<u>Gambar 4.12 Data Flow Diagram level 1 Data Anak Asuh</u>	23
<u>Gambar 4.13 Data Flow Diagram level 1 Penerimaan Donasi dari Donatur</u>	24
<u>Gambar 4.14 Data Flow Diagram level 1 Inventarisasi Barang</u>	25
<u>Gambar 4.15 Conceptual Data Model (CDM)</u>	25
<u>Gambar 4.16 Physical Data Model (PDM)</u>	26
<u>Gambar 4.17 Desain Form Utama (Login)</u>	31
<u>Gambar 4.18 Desain Form Admin</u>	31
<u>Gambar 4.19 Desain Form Anak Asuh dan Prestasi</u>	32
<u>Gambar 4.20 Desain Form Donasi dan Donatur</u>	33

<u>Gambar 4.21 Desain Form Inventarisasi</u>	33
<u>Gambar 4.22 Desain Laporan Prestasi Anak Asuh</u>	34
<u>Gambar 4.23 Desain Laporan Transaksi Donasi</u>	35
<u>Gambar 4.24 Desain Laporan Data Anak Asuh</u>	36
<u>Gambar 4.25 Desain Laporan Data Inventarisasi</u>	36
<u>Gambar 5.1 Form Login dan Notifikasi</u>	38
<u>Gambar 5.2 Fitur Login pada saat Aplikasi Berhasil Login</u>	39
<u>Gambar 5.3 Fitur Master Admin</u>	41
<u>Gambar 5.4 Form Pendaftaran Anak Asuh</u>	42
<u>Gambar 5.5 Laporan Data Anak Asuh</u>	42
<u>Gambar 5.6 Form Prestasi Anak Asuh dan Notifikasi</u>	43
<u>Gambar 5.7 Laporan Anak Asuh Berprestasi</u>	44
<u>Gambar 5.8 Form Donasi dan Donatur</u>	45
<u>Gambar 5.9 Laporan Transaksi Donasi</u>	45
<u>Gambar 5.10 Form Inventarisasi dan Notifikasi</u>	46
<u>Gambar 5.11 Laporan Inventarisasi</u>	47

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Hasil Survey	108
Lampiran 2. Hasil Wawancara.....	109
Lampiran 3. Laporan Pendaftaran Karyawan	110
Lampiran 4. Laporan Penerimaan Karyawan Baru.....	111
Lampiran 5. Daftar Histori Karyawan	112
Lampiran 6. Listing Program Karyawan Baru.....	113



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi informasi, kebutuhan akan pelayanan informasi pun akan semakin meningkat. Berbagai sarana telah disiapkan untuk memberikan informasi-informasi yang akurat tentang suatu masalah atau kondisi yang sedang berlangsung.

Peranan teknologi informasi tidak hanya sebatas memberikan informasi yang akurat tetapi juga berperan dalam mempercepat dan mengefisienkan waktu dan tenaga manusia dalam melakukan sebuah pekerjaan sehingga peranan teknologi informasi sangat diperlukan di berbagai bidang atau instansi-instansi perusahaan baik yang kecil maupun yang besar.

UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya adalah panti yang bergerak dibidang sosial yang meliputi Pendidikan dan menyalurkan dana bantuan yang didapat dari masyarakat ataupun pemerintah kepada yang membutuhkan. UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya berusaha melakukan pengelolaan data sumbangan yang diperoleh dengan baik untuk mengefisienkan pekerjaan, karena dengan pekerjaan yang efisien, data sumbangan yang didapat dengan mudah dilaporkan pada pihak-pihak yang memerlukan. Seperti hasil laporan akan diberikan kepada para pengurus Panti, Dinas Sosial, dan para dermawan yang telah memberikan sumbangannya.

Bertitik tolak dari permasalahan di atas, dengan mengganti sistem manual dengan yang terkomputerisasi maka akan memberi berbagai keuntungan dalam sistem manajemen UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya serta pembuatan laporan terkait yang dibutuhkan sewaktu-waktu dengan membangun “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi pada UPTD. Kampung Anak Negeri Surabaya”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu Bagaimana Merancang Sistem Informasi

Administrasi dan Mengolah Laporan Data Anak Asuh pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian Aplikasi *Monitoring Payment Collection Internet* ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini membahas tentang proses pengolahan data anak asuh pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya.
- b. Aplikasi ini membahas transaksi penerimaan sumbangan dari donatur pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya.
- c. Aplikasi ini membahas tentang pelaporan prestasi anak asuh pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya.

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah merancang bangun aplikasi administrasi pada UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI SURABAYA guna mengatasi permasalahan yang dihadapi serta meningkatkan keakuratan data anak asuh.

1.5 Manfaat

Sistem Informasi Administrasi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya ini dapat dimanfaatkan oleh:

- a. Staff UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya

Memudahkan staff dalam mengolah data anak asuh serta jumlah anak asuh yang masih ada di UPTD Kampung Anak Negegeri Surabaya.

b. Kepala UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya

Memudahkan dalam mengetahui informasi jumlah anak asuh dan laporan prestasi yang diperoleh masing-masing anak asuh.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan proyek sistem administrasi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya adalah sebagai berikut:

Bab pertama pendahuluan berisi latar belakang administrasi UPTD kampung anak negeri surabaya, sedangkan inti dari permasalahan akan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan-batasan dari sistem yang akan dibuat supaya tidak keluar dari ketentuan-ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun sistem tersebut.

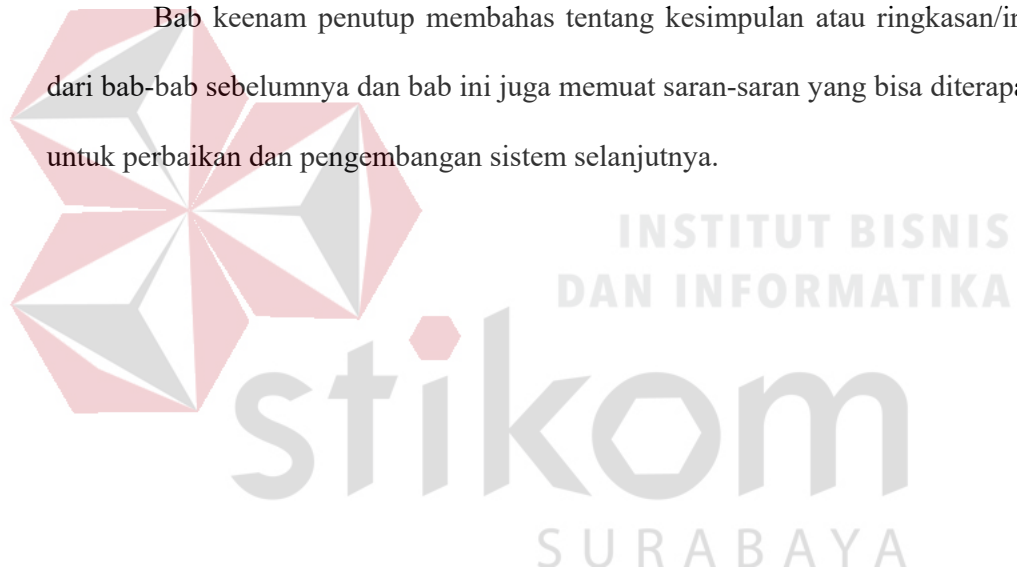
Bab kedua hasil survey berisi penjabaran tentang gambaran umum UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Pemahaman proses bisnis yang meliputi visi dan misi perusahaan, pengenalan struktur organisasi serta deskripsi tugas dari masing – masing bagian yang bersangkutan.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang teori singkat yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini yang meliputi sistem, sistem informasi, analisis sistem, desain sistem, administrasi dan teori-teori penunjang lainnya yang berkaitan dengan sistem tersebut.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. analisis Bab ini juga berisi tentang *System flow*, *Context Diagram (CD)*, Struktur File, dan Desain *Input/Output (IO)*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan mengenai sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *Hardware* maupun *Software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.



BAB II

HASIL SURVEY

3.1 Sejarah Umum UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya

UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya adalah panti yang bergerak dibidang sosial yang meliputi Pendidikan dan menyalurkan dana bantuan yang didapat dari masyarakat ataupun pemerintah kepada yang membutuhkan. UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya berusaha melakukan pengelolaan data sumbangan yang diperoleh dengan baik untuk mengefisienkan pekerjaan, karena dengan pekerjaan yang efisien, data sumbangan yang didapat dengan mudah dilaporkan pada pihak-pihak yang memerlukan. Seperti hasil laporan akan diberikan kepada para pengurus Panti, Dinas Sosial, dan para dermawan yang telah memberikan sumbangannya.

Bertitik tolak dari permasalahan di atas, dengan mengganti sistem manual dengan yang terkomputerisasi maka akan memberi berbagai keuntungan dalam sistem manajemen UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya serta pembuatan laporan terkait yang dibutuhkan sewaktu-waktu dengan membangun “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi pada UPTD. Kampung Anak Negeri Surabaya”.

3.2 Logo UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya

Berikut ini adalah Logo dari UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya, dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Logo UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya

Keterangan Gambar 2.1 Logo UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya:

- a. Lambang berbentuk perisai segi enam yang distilir (gesty leerd), yang dimaksud melindungi Kota Besar Surabaya.
- b. Lukisan Tugu Pahlawan melambangkan kepahlawanan putra-putri Surabaya dalam mempertahankan kemerdekaan melawan kaum penjajah.
- c. Lukisan ikan Sura dan Baya yang berarti Sura Ing Baya melambangkan sifat keberanian putra-putri Surabaya yang tidak gentar menghadapi sesuatu bahaya.
- d. Warna-warna biru, hitam, perak (putih) dan emas (kuning) dibuat sejernih dan secemerlang mungkin, agar dengan demikian dihasilkan suatu lambang yang memuaskan.

3.3 Visi dan Misi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya

Visi yang terdapat pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya dapat dijabarkan sebagai berikut :

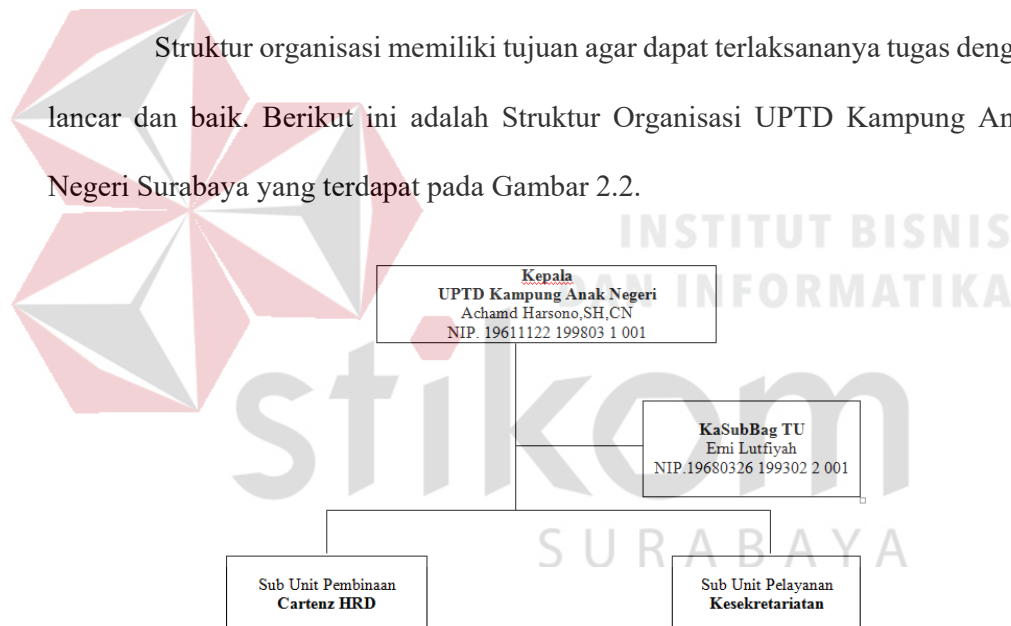
“Terwujudnya anak-anak yang bermasalah sosial berperilaku normatif dan mandiri sehingga dapat melaksanakan fungsi sosialnya secara memadai dalam kehidupan bermasyarakat”.

Misi pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya adalah sebagai berikut:

- a. Menyelenggarakan pelayanan kesejahteraan sosial bagi anak-anak yang bermasalah sosial dalam sistem panti.
- b. Menumbuhkan kesadaran untuk mengembangkan potensi yang dimiliki anak-anak yang bermasalah sosial.
- c. Memfasilitasi tumbuh kembangnya motivasi dan usaha masyarakat dalam penanganan anak yang bermasalah secara sosial.

3.4 Struktur Organisasi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya

Struktur organisasi memiliki tujuan agar dapat terlaksananya tugas dengan lancar dan baik. Berikut ini adalah Struktur Organisasi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya yang terdapat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya

3.5 Deskripsi Tugas

Deskripsi tugas pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya sebagai berikut lihat pada Tabel 2.1

Tabel 2.1 Diskripsi Tugas UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya

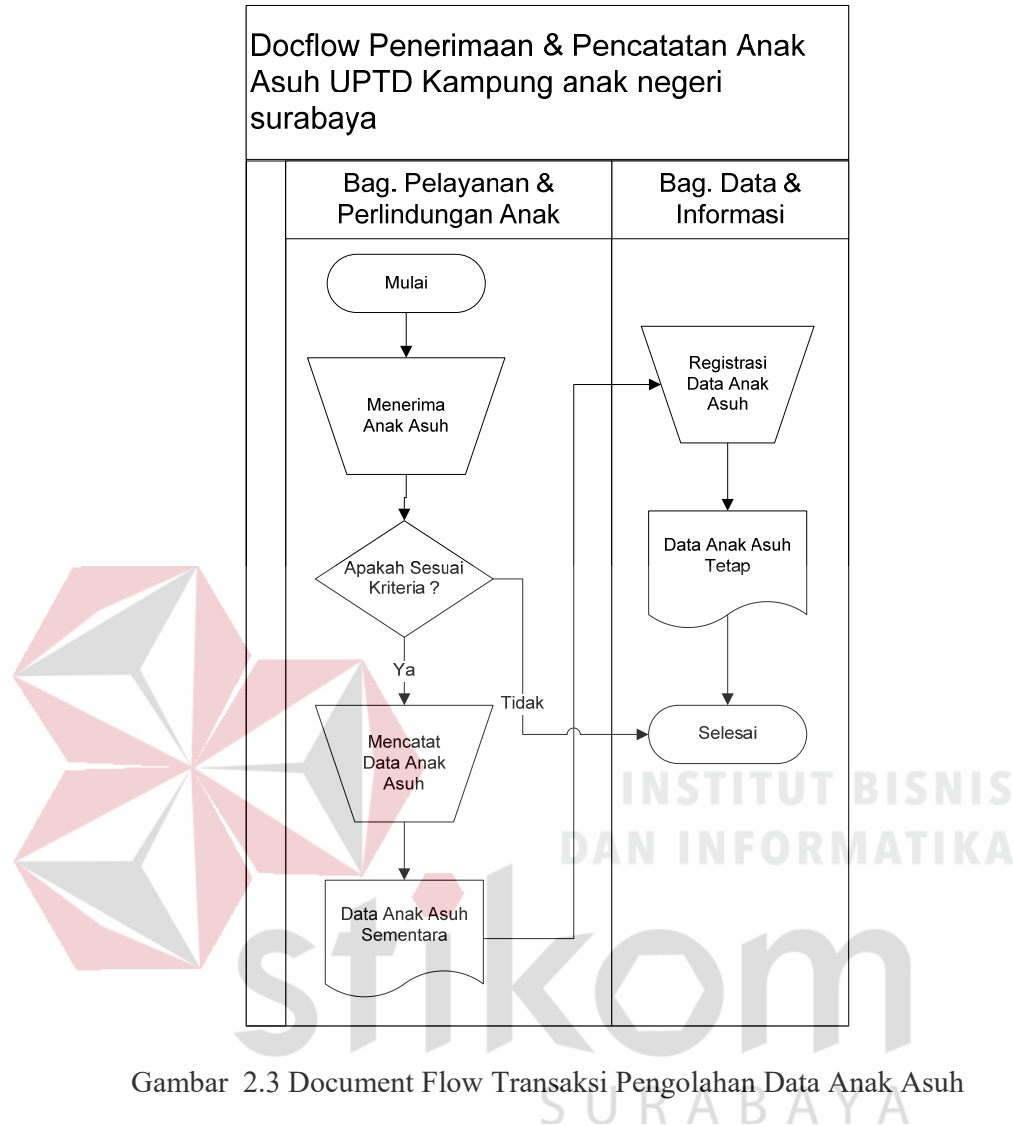
No.	Jabatan	Tugas
1.	Kepala UPTD	a. Berkewajiban melaksanakan prinsip-prinsip koordinasi, integrasi, sinkronisasi dan simplifikasi baik dalam lingkungan UPTD maupun dengan instansi lain. b. Bertanggungjawab memberikan bimbingan atau pembinaan kepada bawahannya serta melaporkan hasil pelaksanaan tugas menurut jenjang jabatan masing-masing.
2.	Kepala Sub Unit	a. Berkewajiban melaksanakan prinsip-prinsip koordinasi, integrasi, sinkronisasi dan simplifikasi baik dalam lingkungan UPTD maupun dengan instansi lain. b. Bertanggungjawab memberikan bimbingan atau pembinaan kepada bawahannya serta melaporkan hasil pelaksanaan tugas menurut jenjang jabatan masing-masing.

2.6 Analisis Sistem Yang Berjalan

Document flow memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil *survey* pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. *Document flow*, menggambarkan seluruh proses yang berhubungan dalam kegiatan *administrasi*, secara manual sebelum adanya aplikasi terkomputerisasi yang akan dirancang sekarang ini.

a. Document Flow Transaksi Pengolahan Data Anak Asuh

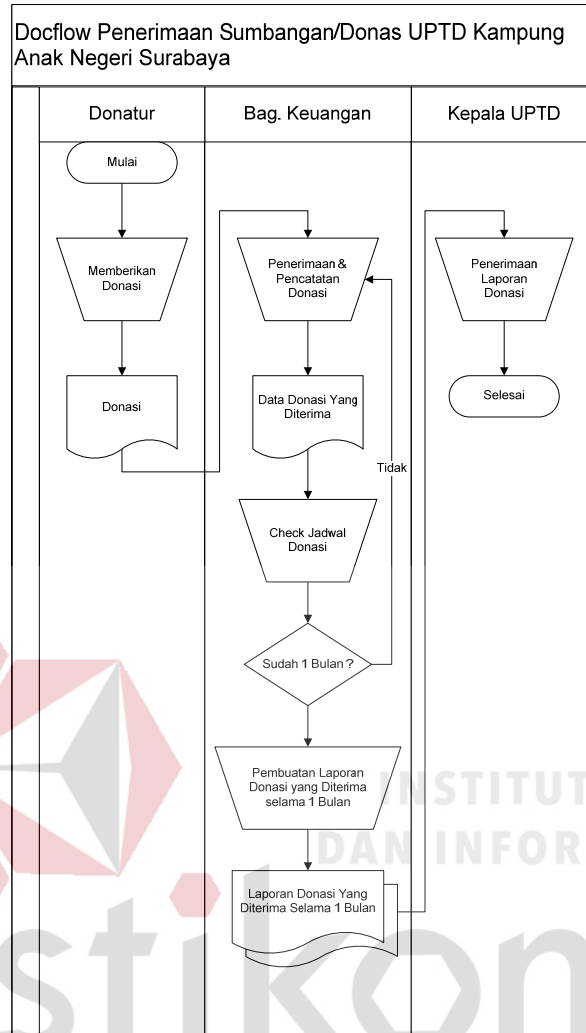
Pada Gambar di bawah ini menjelaskan tentang Docflow penerimaan data anak asuh memilih 2 buah Entity yaitu Bag. Pelayanan dan Bag. Data, juga memiliki 3 buah proses yang menghasilkan 1 Buah Laporan Data Anak Asuh dan akan diberikan kepada Kepala UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Untuk lebih jelasnya ditunjukkan pada Gambar 2.3.



Gambar 2.3 Document Flow Transaksi Pengolahan Data Anak Asuh

b. Document Flow Transaksi Penerimaan Donasi

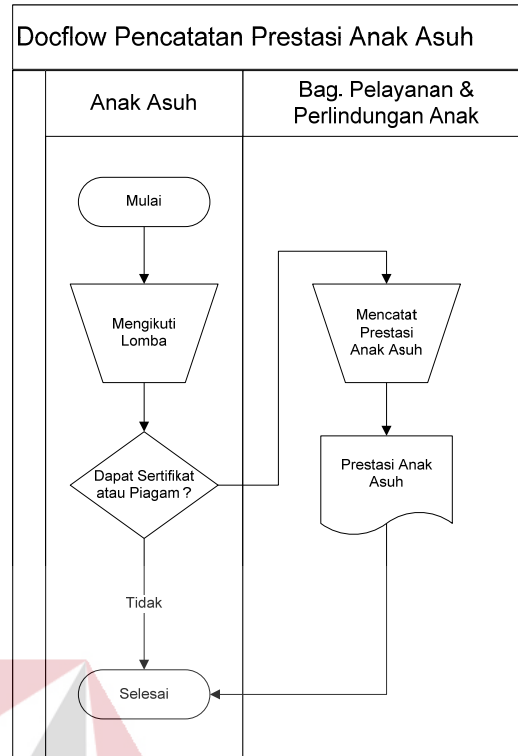
Pada Gambar di bawah ini menjelaskan tentang Docflow Penerimaan sumbangan donasi memiliki 3 buah Entity yaitu Donatur, Bag. Keuangan, dan Kepala UPTD, juga memiliki 5 buah proses yang saling berkaitan satu sama lain. Dan sebuah laporan untuk diberikan kepada Kepala UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Untuk lebih jelasnya ditunjukkan pada Gambar 2.4.



Gambar 2.4 Document Flow Transaksi Penerimaan Donasi

c. Document Flow Transaksi Pengolahan Prestasi Anak Asuh

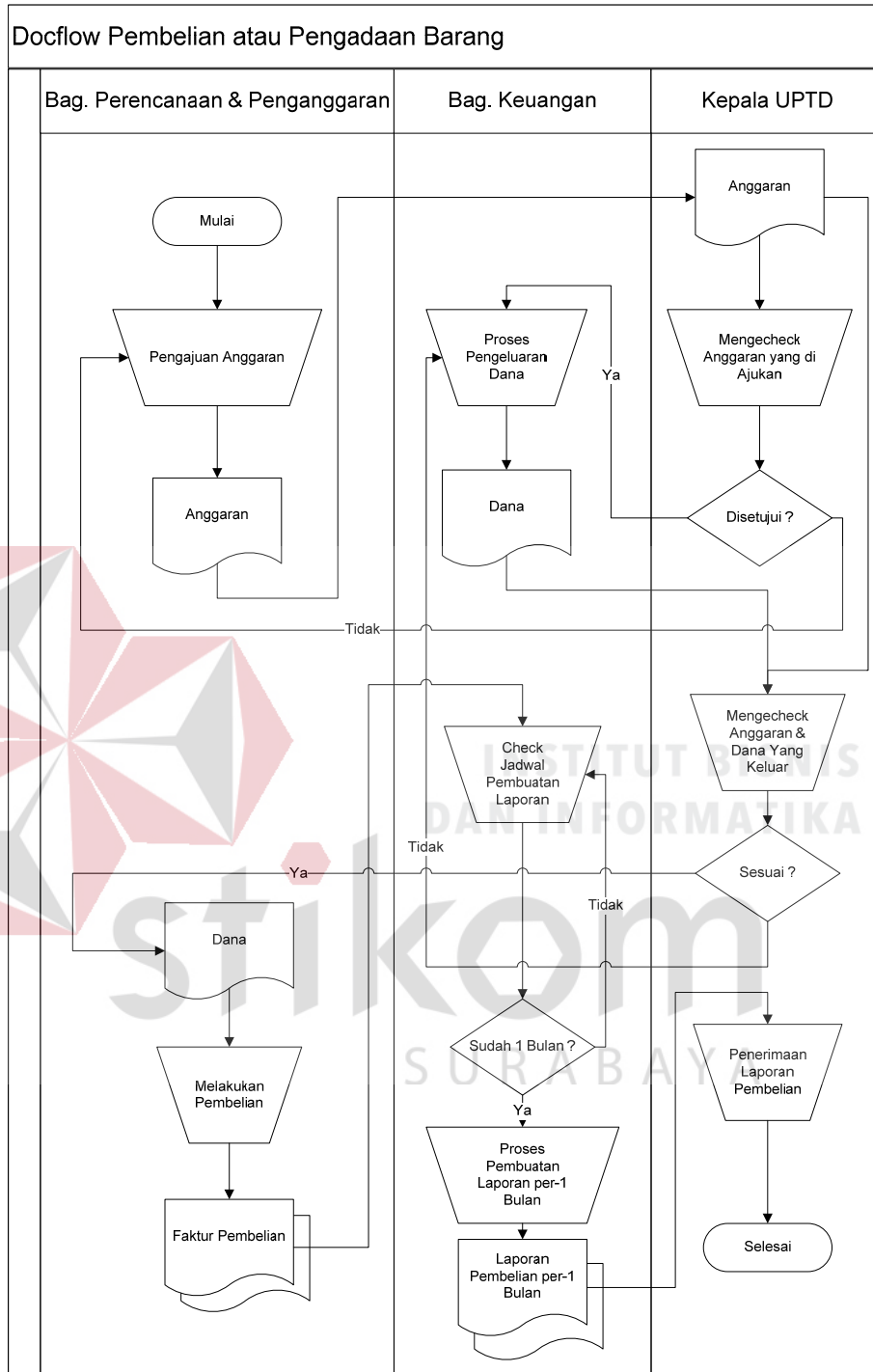
Pada Gambar di bawah menjelaskan tentang Docflow Pencatatan Prestasi Anak Asuh memiliki 2 Entity yaitu Bag. Pelayanan dan Anak Asuh itu sendiri. Memiliki 2 Buah proses yang akan menghasilkan 1 buah Laporan Prestasi Anak Asuh dan disimpan oleh Bag. Pelayanan dan perlindungan Anak Asuh. Untuk lebih jelasnya ditunjukkan pada Gambar 2.5.



Gambar 2.5 Document Flow Transaksi Pelaporan Prestasi Anak Asuh

d. Document Flow Inventarisasi

Pada Gambar di bawah menjelaskan tentang Docflow Pencatatan Prestasi Anak Asuh memiliki 2 Entity yaitu Bag. Pelayanan dan Anak Asuh itu sendiri. Memiliki 7 buah proses yang akan menghasilkan 6 buah laporan inventarisasi dan disimpan oleh kepala UPTD. Untuk lebih jelasnya ditunjukkan pada Gambar 2.6.



Gambar 2.6 Document Flow Inventarisasi

BAB III

LANDASAN TEORI

6.1 Pengertian Administrasi

Administrasi adalah usaha dan kegiatan yang berkenaan dengan penyelenggaraan kebijaksanaan untuk mencapai tujuan. Pengertian administrasi juga dibedakan menjadi dua yaitu pengertian administrasi dalam arti sempit dan pengertian administrasi dalam arti luas. Administrasi dalam arti sempit adalah kegiatan yang meliputi dari catat-mencatat, surat-menyurat, pembukuan ringan, ketik-mengetik, agenda, dan sebagainya yang memiliki sifat teknis ketatausahaan. Sedangkan pengertian administrasi bersifat luas adalah seluruh proses kerja sama dari dua orang atau lebih dalam mencapai tujuan dengan pemanfaatan sarana dan prasarana tertentu secara berdaya guna dan berhasil guna..

Adapun pengertian administrasi menurut para ahli :

a. Arthur Grager

Pengertian administrasi menurut Arthur grager adalah fungsi tata penyelenggaraan terhadap komunikasi dan pelayanan warkat suatu organisasi.

b. George Terry

Pengertian administrasi menurut George Terry adalah perencanaan, pengendalian, dan pengorganisasian pekerjaan perkantoran, serta penggerakan mereka yang melaksanakan agar mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

c. Sondang P. Siagian

Pengertian administrasi menurut Sondang P.Siagian adalah keseluruhan dari proses kerja sama antara dua orang atau lebih yang didasarkan dari atas rasionalitas tertentu untuk mencapai tujuan yang telah ditentukan sebelumnya.

d. William Leffingwell dan Edwin Robinson

Menurut William Leffingwell dan Edwin Robinson, pengertian administrasi adalah cabang ilmu manajemen yang berkenaan dengan pelaksanaan pekerjaan perkantoran secara efisien, kapan, dan dimana pekerjaan tersebut harus dilakukan.

6.2 Pengasuhan

Pengasuhan erat kaitannya dengan kemampuan suatu keluarga atau rumah tangga dan komunitas dalam hal memberikan perhatian, waktu dan dukungan untuk memenuhi kebutuhan fisik, mental, dan sosial anak-anak yang sedang dalam masa pertumbuhan serta bagi anggota keluarga lainnya (Engel, 1997). Orangtua dalam pengasuhan memiliki beberapa definisi yaitu ibu, ayah, atau seseorang yang akan membimbing dalam kehidupan baru, seorang penjaga, maupun seorang pelindung. Orangtua adalah seseorang yang mendampingi dan membimbing semua tahapan pertumbuhan anak, yang merawat, melindungi, mengarahkan kehidupan baru anak dalam setiap tahapan perkembangannya (Brooks, 2001).

Brooks (2001) juga mendefinisikan pengasuhan sebagai sebuah proses yang merujuk pada serangkaian aksi dan interaksi yang dilakukan orangtua untuk mendukung perkembangan anak. Proses pengasuhan bukanlah sebuah hubungan satu arah yang mana orangtua mempengaruhi anak namun lebih dari itu,

pengasuhan merupakan proses interaksi antara orangtua dan anak yang dipengaruhi oleh budaya dan kelembagaan sosial dimana anak dibesarkan.

6.3 Data

Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal datum atau item. Menurut McLeod dalam bukunya Yakub (Yakub,2010: 5)" Data adalah deskripsi kenyataan yang menggambarkan adanya suatu kejadian (event), data terdiri dari fakta (fact) dan angka yang secara relatif tidak berarti bagi pemakai". Data dapat berbentuk nilai yang terformat, teks, citra, audio, dan video.

6.4 Desain Sistem

Menurut Hartono (2005:196) desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Desain sistem menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan tahap ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen perangkat lunak dan perangkat keras suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan memuaskan rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahapan analisis (Hartono;2005:196). Berdasarkan beberapa defenisi diatas maka desain sistem dapat diartikan sebagai berikut:

- a. Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem.
- b. Pendefenisn dari kebutuhan-kebutuhan fungsional.
- c. Persiapan untuk rancang bangun untuk implementasi.
- d. Menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk.

- e. Yang dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

6.5 Database

Menurut Connolly dan Begg (2010:65), database adalah sekumpulan data tersebar yang berhubungan secara logis, dan penjelasan dari data ini dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi dari suatu organisasi.

Dalam perkembangannya penggunaan database semakin berkembang dengan cepat dan semakin di butuhkan terutama oleh perusahaan-perusahaan besar. Hal ini disebabkan karena besarnya data yang harus disimpan oleh perusahaan. Semakin besar perusahaan maka semakin besar data yang harus disimpan.

Untuk memenuhi kebutuhan ini maka perusahaan pembuat database terus mengembangkan diri. Pengembangan yang dilakukan menuntut biaya yang besar sehingga perusahaan pengembang database menerapkan biaya untuk setiap license yang dikeluarkan. Biaya yang harus dikeluarkan oleh pemakai sangat besar untuk membeli license sehingga mulai dikembangkan lah oleh perusahaan berupa database yang tidak berbayar (*open source*).

6.6 Sistem Informasi

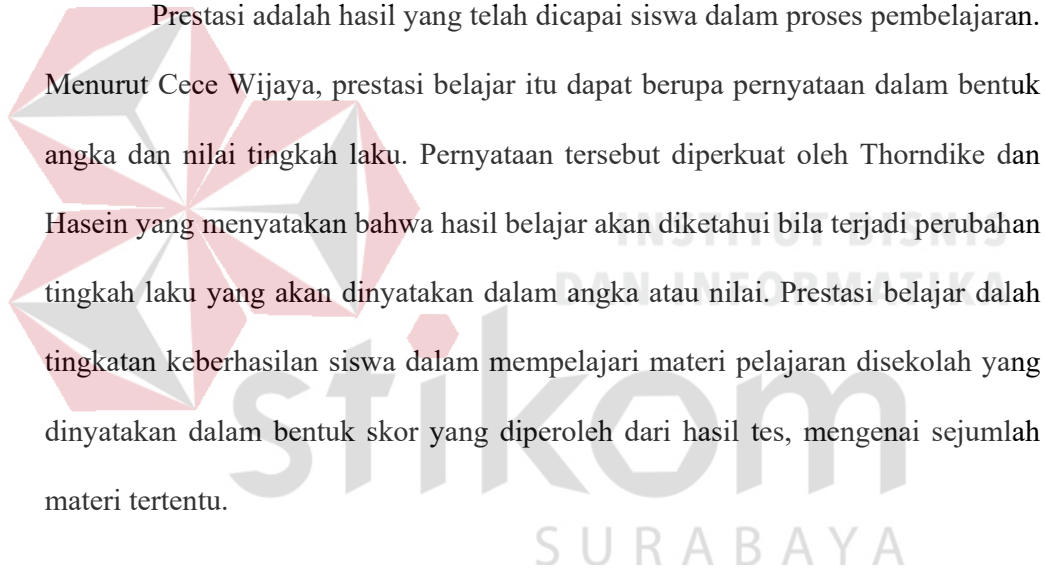
Menurut Robert A. Leitch dan K.Roscoe Davis dalam (Jogiyanto, 2001,11) sistem informasi merupakan suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat menajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang di perlukan untuk proses

pengambilan keputusan. Jadi, pengertian sistem informasi adalah suatu sistem terintegrasi yang mampu menyediakan informasi yang bermanfaat bagi penggunanya.

Selain itu, sistem informasi adalah suatu sistem terintegrasi yang mampu menyediakan informasi yang bermanfaat bagi penggunanya. Sebuah sistem terintegrasi atau sistem manusia-mesin, untuk menyediakan informasi untuk mendukung operasi manajemen dalam suatu organisasi.

6.7 Prestasi Belajar

Prestasi adalah hasil yang telah dicapai siswa dalam proses pembelajaran. Menurut Cece Wijaya, prestasi belajar itu dapat berupa pernyataan dalam bentuk angka dan nilai tingkah laku. Pernyataan tersebut diperkuat oleh Thorndike dan Hasein yang menyatakan bahwa hasil belajar akan diketahui bila terjadi perubahan tingkah laku yang akan dinyatakan dalam angka atau nilai. Prestasi belajar adalah tingkatan keberhasilan siswa dalam mempelajari materi pelajaran disekolah yang dinyatakan dalam bentuk skor yang diperoleh dari hasil tes, mengenai sejumlah materi tertentu.



BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

10.1 Analisis Sistem

Analisis sistem ini digunakan untuk melihat proses-proses sistem baru yang akan dibuat. Dari analisa sistem ini juga bisa melihat antara sistem yang lama dengan sistem yang baru. Analisa sistem ini berisi *System Flow*, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*.

10.2 Desain Sistem

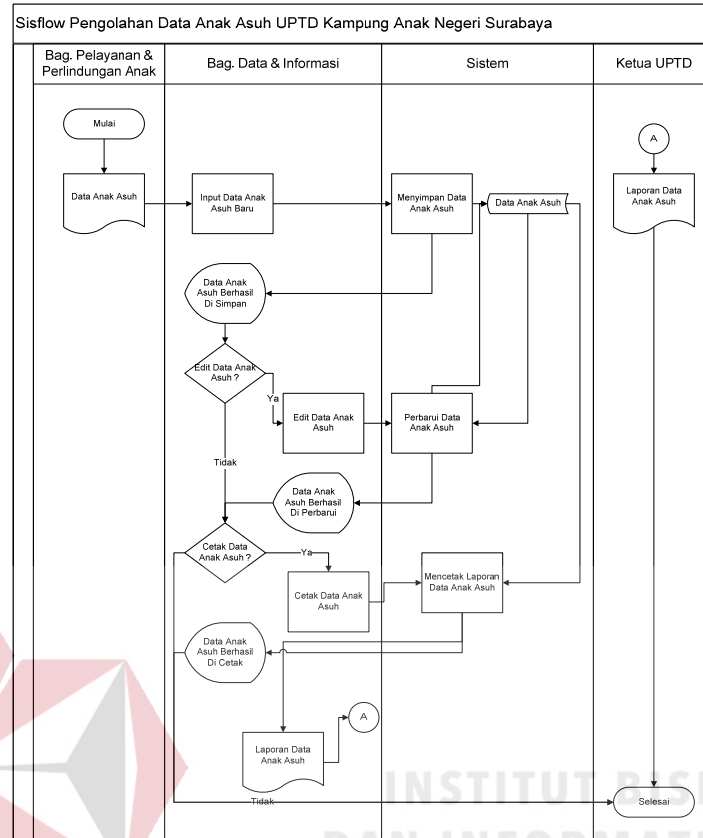
Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, maka dibuatlah sistem yang baru. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada *system flow* berikut ini:

4.2.1. System Flow

System flow memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil survey ke UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. *System flow* menggambarkan seluruh proses, yang berhubungan dalam kegiatan *Administrasi*, secara terkomputerisasi yang akan dirancang sekarang ini.

1. System Flow Transaksi Pengolahan Data Anak Asuh

System flow Transaksi Pengolahan Data Anak Asuh di bawah ini memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil survey pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Untuk lebih jelasnya dapat di lihat pada Gambar 4.5.

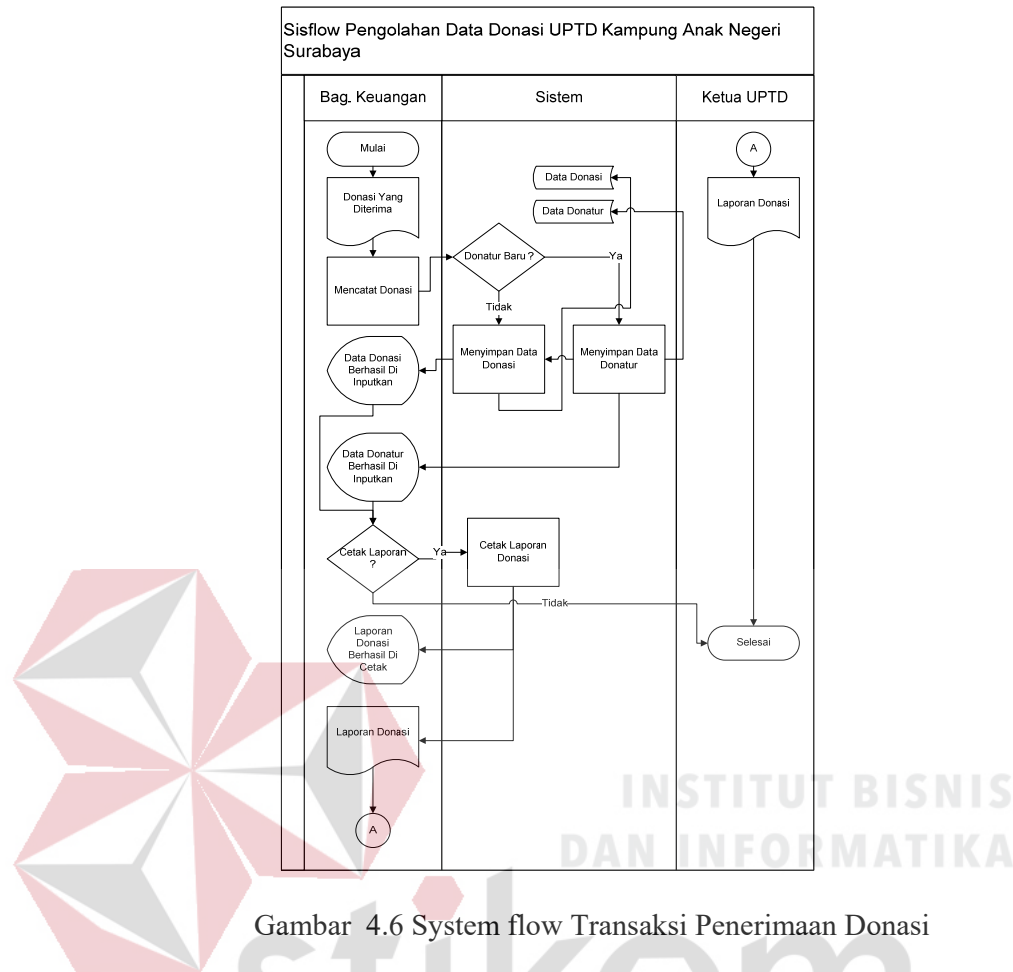


Gambar 4.5 System flow Transaksi Pengolahan Data Anak Asuh

Pada Gambar 4.5 di atas menjelaskan tentang Sisflow Pengolahan Data Anak Asuh ini memiliki 4 Buah Entity dan 6 Buah Proses. Sisflow ini juga menyimpan data kedalam Storage Data Anak Asuh dan akan menghasilkan 1 Buah Laporan Data Anak Asuh.

2. System Flow Transaksi Penerimaan Donasi

System flow Transaksi Penerimaan Pembayaran Tagihan Pelanggan di bawah ini memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil survey pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Untuk lebih jelasnya dapat di lihat pada Gambar 4.6.

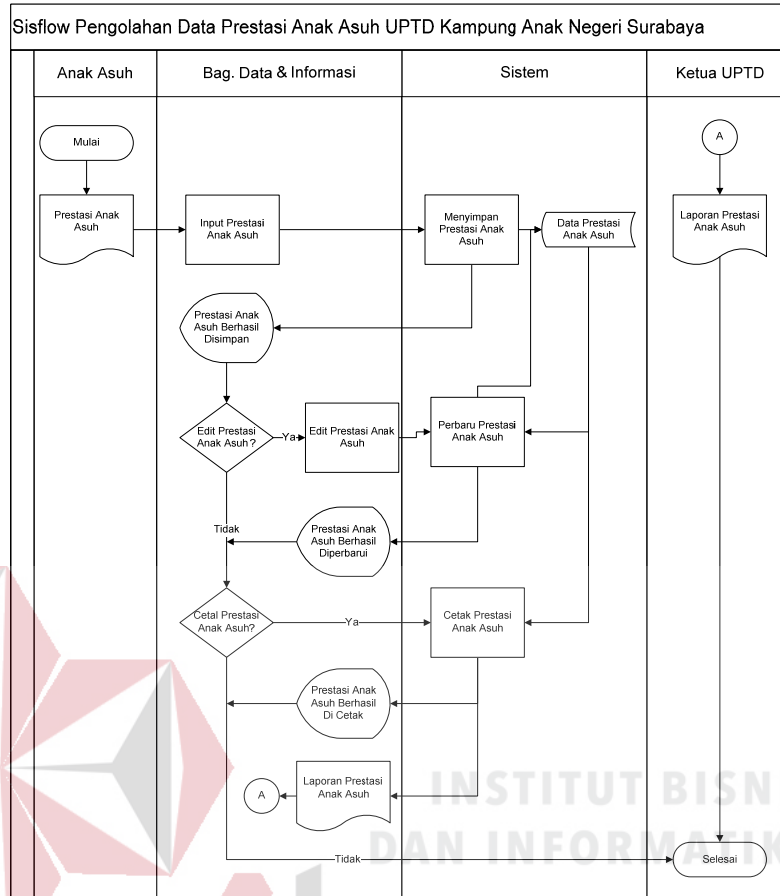


Gambar 4.6 System flow Transaksi Penerimaan Donasi

Pada Gambar 4.6 di atas menjelaskan tentang *Sytem Flow* Transaksi Pengolahan Data Donasi memiliki 3 Buah Entity dan 4 Buah Proses yang akan menyimpan kedalam Storage Donatur dan Storage Donasi. Sisflow ini juga dapat Mencetak Laporan Donasi yang diterima oleh UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya.

3. System Flow Transaksi Pengolahan Prestasi Anak Asuh

System flow Transaksi Pelaporan Tagihan Pelanggan di bawah ini memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil survey pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Untuk lebih jelasnya dapat di lihat pada Gambar 4.7.



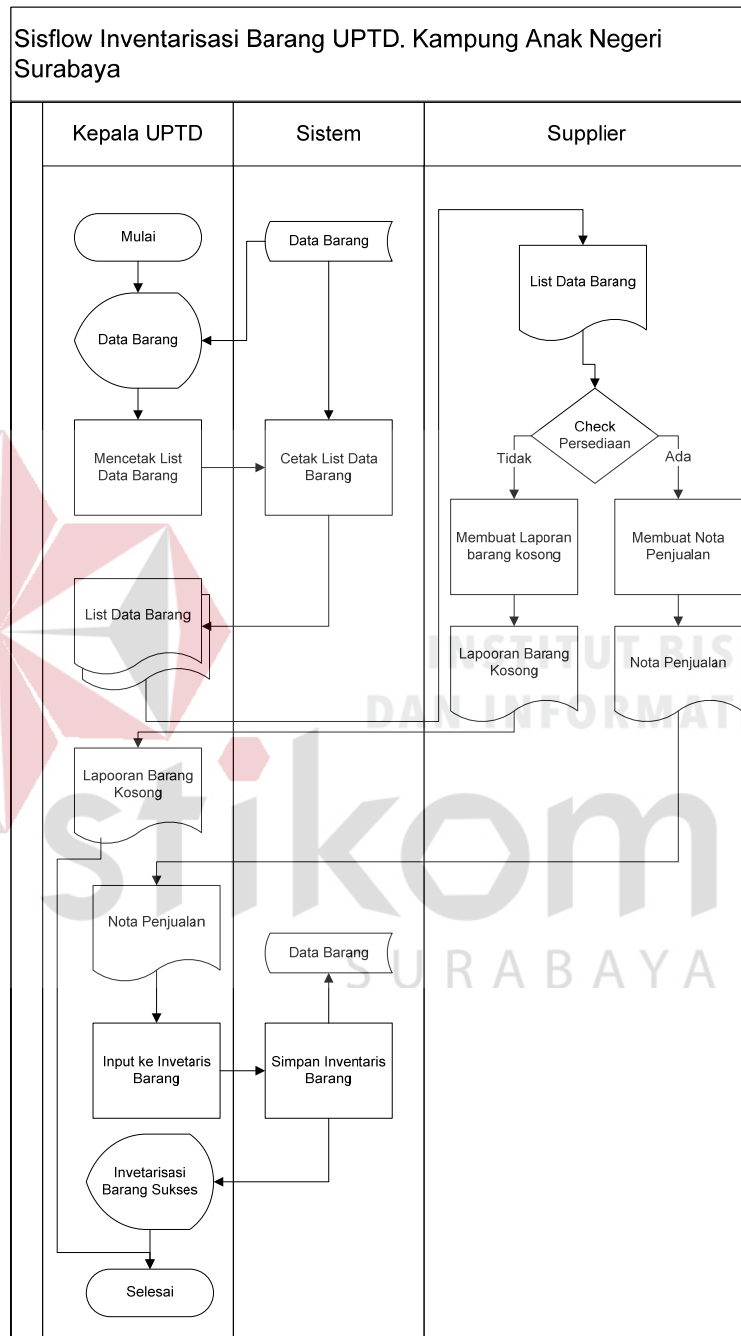
Gambar 4.7 System flow Transaksi Pengolahan Prestasi Anak Asuh

Pada Gambar 4.7 diatas menjelaskan tentang Sisflow Pengolahan Data Prestasi Anak Asuh Memiliki 4 Buah Entity dan 5 Buah Proses yang saling berkaitan. Sisflow ini juga menyimpan Prestasi Anak Asuh kedalam Sistem yang hanya bisa diakses oleh Bag. Data & Informasi. Sisflow ini juga akan mencetak Laporan Prestasi Data Anak Asuh

4. System Flow Inventarisasi Barang

Pada Gambar di bawah menjelaskan tentang *System Flow* Inventarisasi Barang memiliki 1 Entity yaitu Kepala UPTD. Sisflow ini memiliki 2 Buah proses

yang akan menghasilkan 1 buah Laporan List Data Barang. Untuk lebih jelasnya ditunjukkan pada Gambar 4.8.



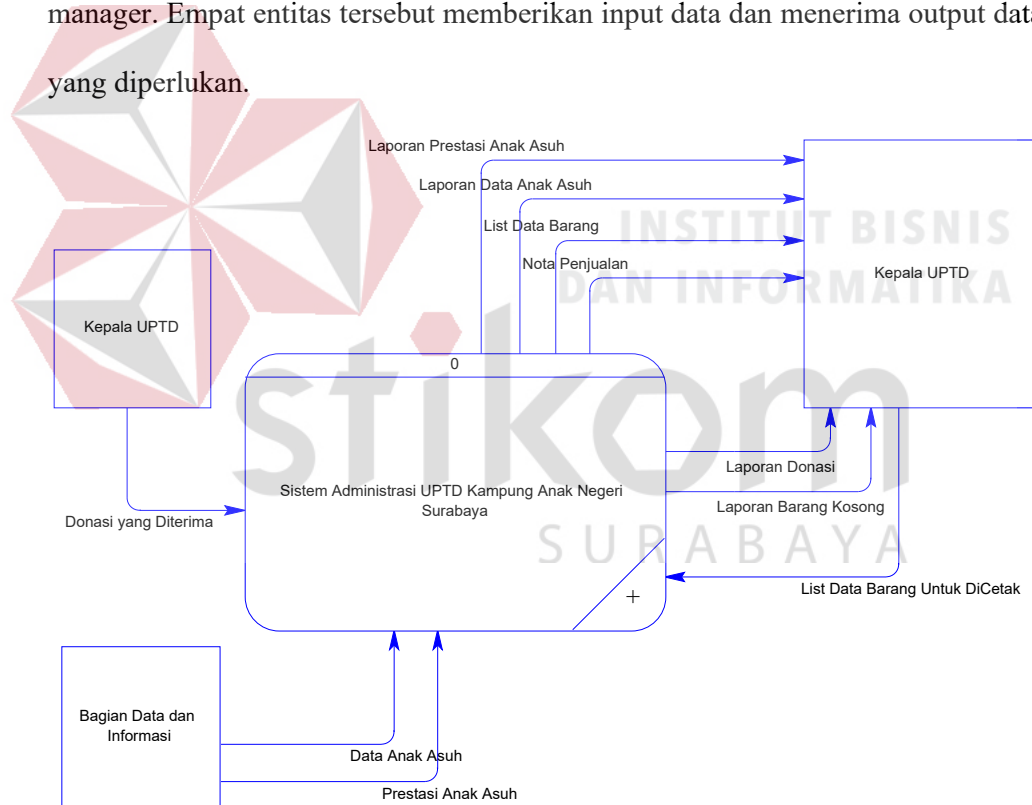
Gambar 4.8 System flow Inventarisasi Barang

4.2.2. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas apa saja yang terlibat.

A. Context Diagram

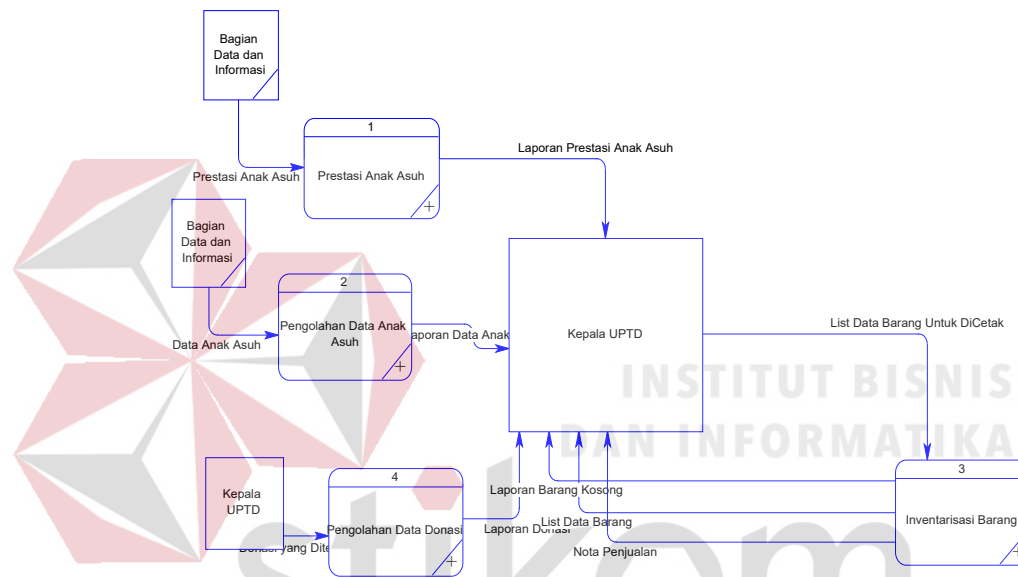
Pada Gambar 4.9 menjelaskan context diagram dari Aplikasi *Administrasi* pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Context diagram sistem ini terdiri dari 3 entitas, yaitu entitas bagian *collections*, bagian keuangan, pelanggan, dan manager. Empat entitas tersebut memberikan input data dan menerima output data yang diperlukan.



Gambar 4.9 Context Diagram

B. Data Flow Diagram level 0 (DFD level 0)

Pada Gambar 4.10 menjelaskan DFD level 0 dari Aplikasi *Administrasi* pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Pada DFD level 0 terdapat empat macam proses. Pertama adalah proses pengolahan data prestasi anak asuh, yang kedua adalah proses pengolahan data anak asuh, yang ketiga adalah proses pengolahan data donasi dan donatur.

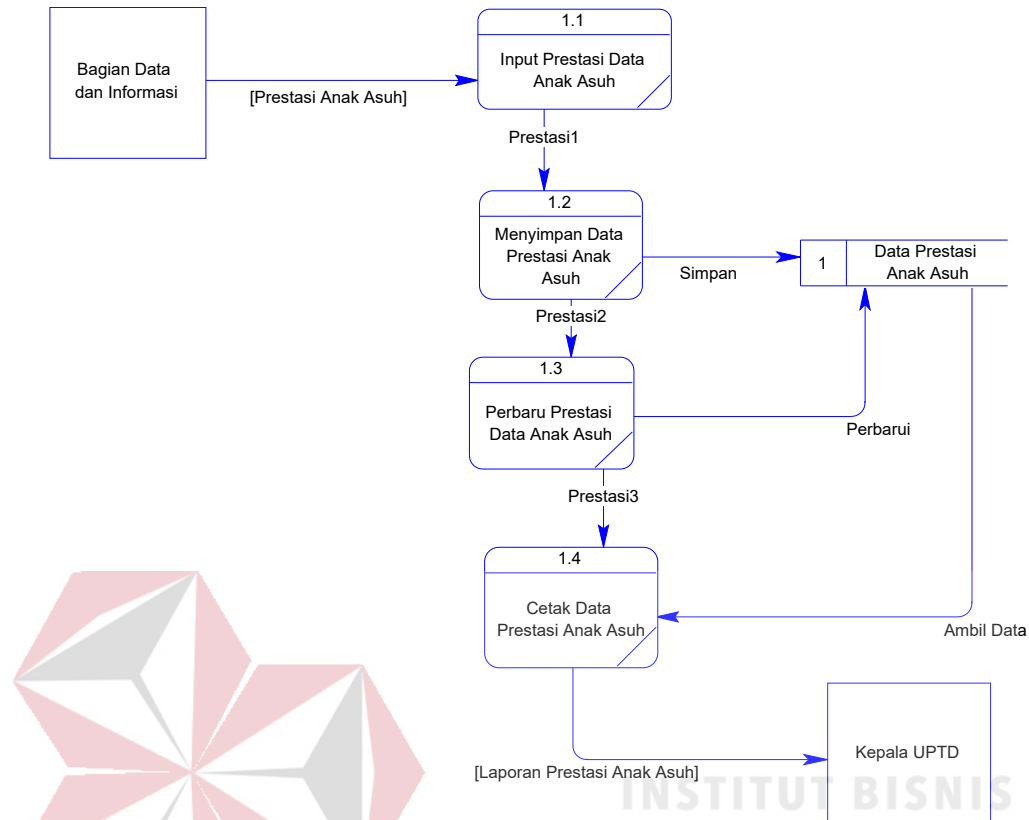


Gambar 4.10 Data Flow Diagram Level 0

C. Data Flow Diagram level 1 (DFD level 1)

1. DFD level 1 Pengolahan prestasi anak asuh

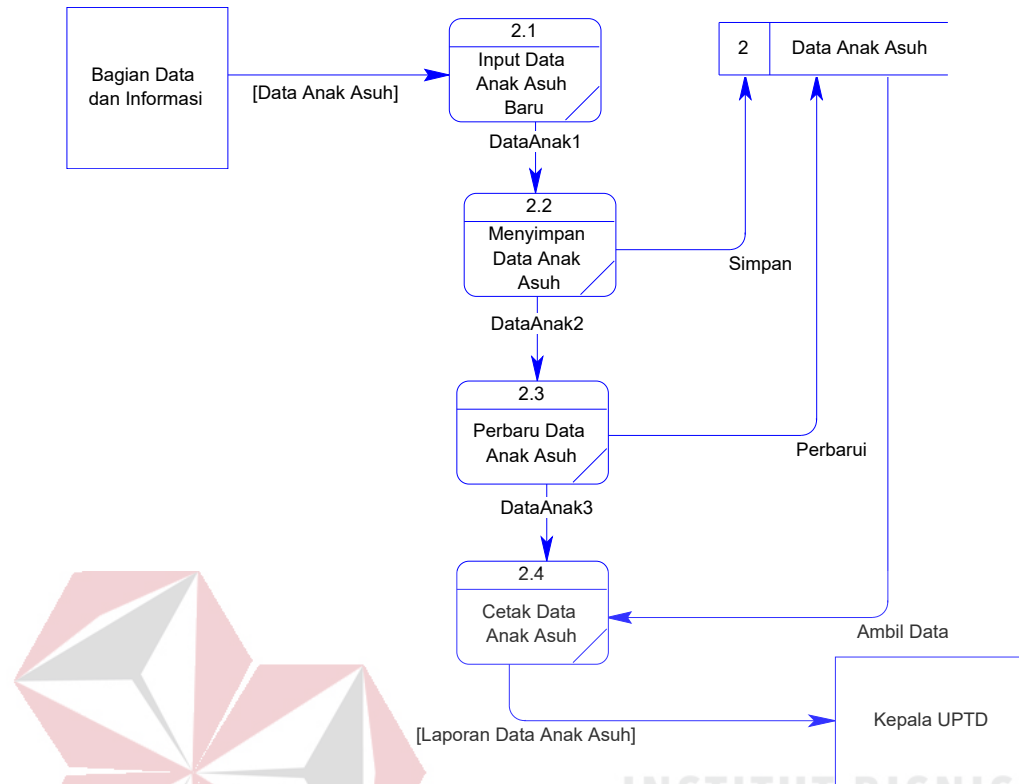
Pada Gambar 4.11 menjelaskan DFD level 1 dari Aplikasi *Administrasi* pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Pada DFD level 1 pengolahan data prestasi, terdapat empat macam proses. Pertama adalah proses input data prestasi, kedua adalah proses menyimpan data prestasi, ketiga adalah perbarui prestasi, dan keempat adalah proses cetak data prestasi anak asuh.



Gambar 4.11 Data Flow Diagram *Level 1* Data Prestasi

2. DFD Level 1 Pengolahan Data Anak Asuh

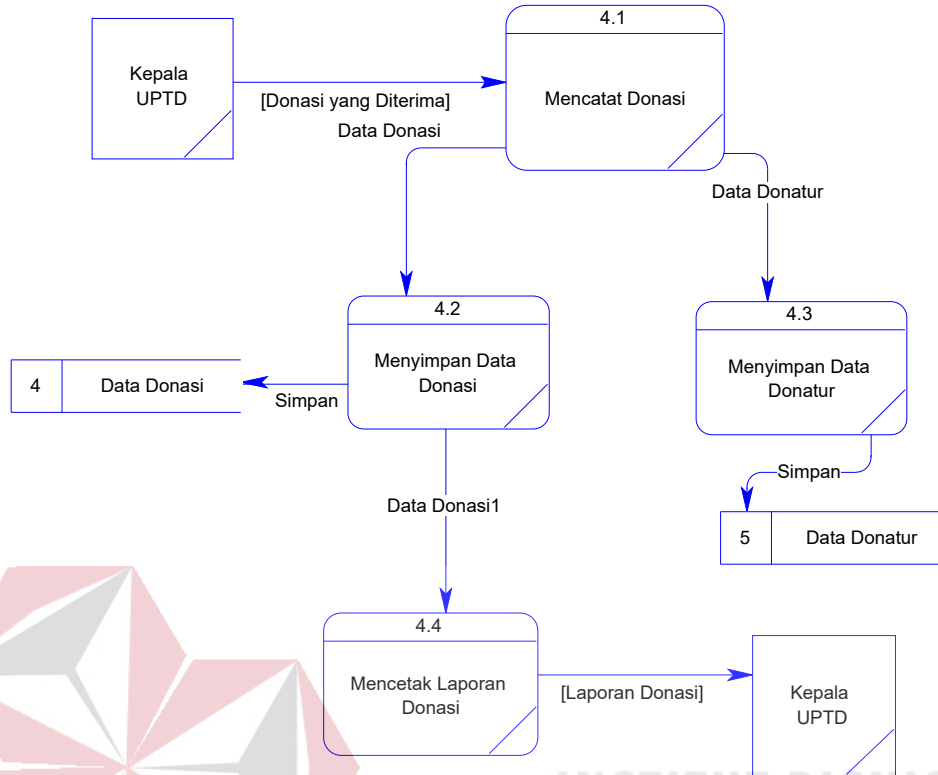
Pada Gambar 4.12 menjelaskan DFD level 1 dari Aplikasi *Administrasi* pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Pada DFD level 1 pengolahan data anak asuh, terdapat empat macam proses. Pertama adalah proses input data anak asuh, kedua adalah proses menyimpan data anak asuh, ketiga adalah perbarui data anak asuh, dan keempat adalah proses cetak data anak asuh.



Gambar 4.3 Data Flow Diagram Level 1 Data Anak Asuh

3. DFD Level 1 Penerimaan Donasi

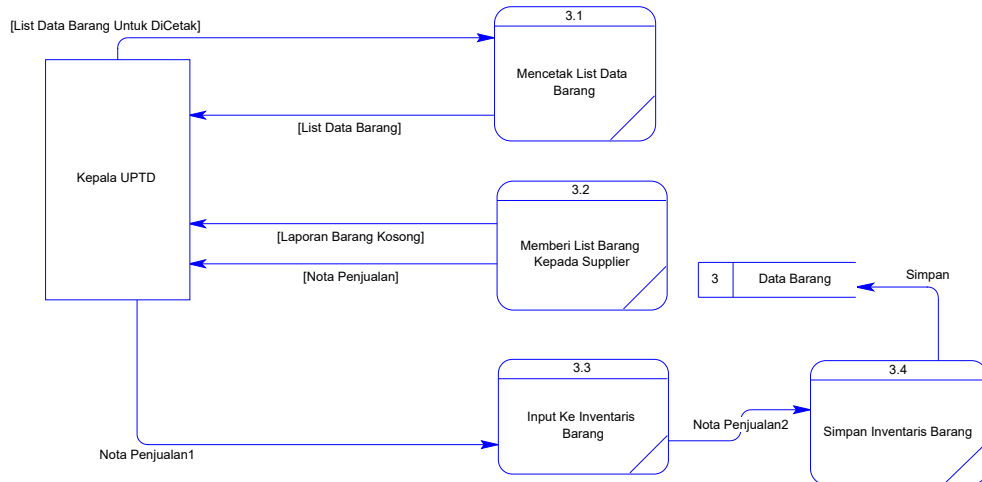
Pada Gambar 4.13 menjelaskan DFD level 1 dari Aplikasi *Administrasi* pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Pada DFD level 1 Penerimaan Donasi, terdapat empat macam proses. Proses yang pertama adalah mencatat jumlah donasi, proses yang kedua adalah menyimpan data donasi, proses yang ketiga yaitu menyimpan data donatur, proses yang keempat yaitu mencetak laporan donasi.



Gambar 4.13 Data Flow Diagram Level 1 Penerimaan Donasi dari Donatur

4. DFD level 1 Inventarisasi Barang

Pada Gambar 4.14 menjelaskan DFD level 1 dari Aplikasi *Administrasi* pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya. Pada DFD level 1 Inventarisasi Barang, terdapat empat macam proses. Proses yang pertama adalah mencatat jumlah donasi, proses yang kedua adalah menyimpan data donasi, proses yang ketiga yaitu menyimpan data donatur, proses yang keempat yaitu mencetak laporan donasi.



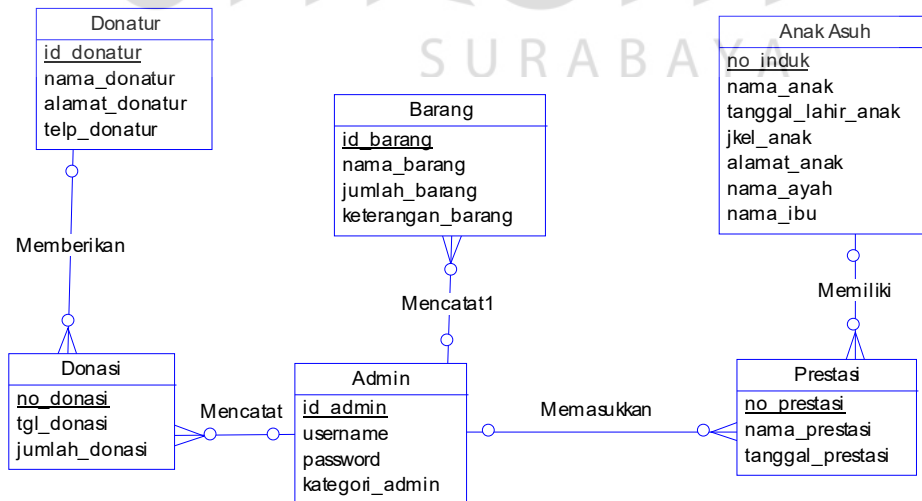
Gambar 4.14 Data Flow Diagram Level 1 Inventarisasi Barang

4.2.3 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menggambarkan tabel-tabel yang ada dalam sebuah sistem berikut relasi antar tabelnya.

a. Conceptual Data Model (CDM)

Conceptual Data Model (CDM) dapat dilihat pada Gambar 4.15



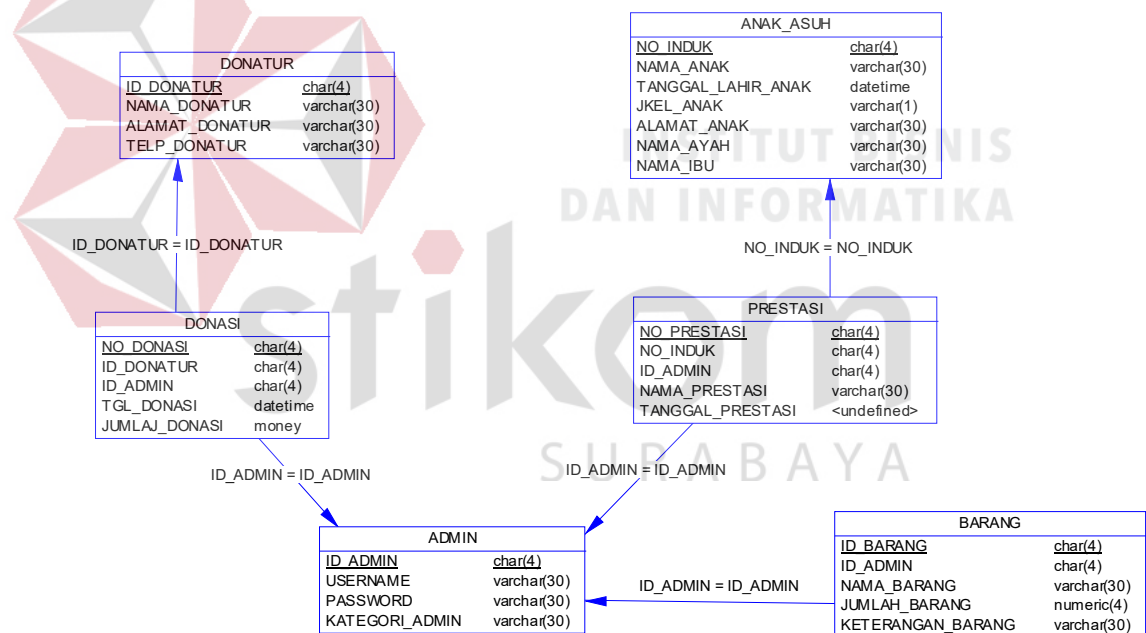
Gambar 4.15 Conceptual Data Model (CDM)

Pada Gambar 4.15 menjelaskan tentang Conceptual Data Model (CDM) yang terdiri dari lima tabel yang saling berhubungan dari Aplikasi *Administrasi pada* UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya.

Pada CDM yang sudah dilampirkan terdapat 6 tabel yang sudah saling terhubung. Tabel-tabel tersebut antara lain tabel admin, anak asuh, prestasi, donasi, donatur, dan barang. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada CDM yang sudah dilampirkan.

b. Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) dapat dilihat pada Gambar 4.16.



Gambar 4.16 Physical Data Model (PDM)

Pada Gambar 4.16 merupakan Physical Data Model (PDM) yang telah digenerate dari conceptual data model yang sebelumnya dari Aplikasi *Administrasi pada* UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya.

Pada PDM yang sudah dilampirkan terdapat 6 tabel yang sudah saling terhubung. Tabel-tabel tersebut antara lain tabel admin, anak asuh, prestasi, donasi, donatur, dan barang. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada PDM yang sudah dilampirkan

4.2.4 Struktur Tabel

Struktur tabel Aplikasi Administrasi pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya sebagai berikut:

1. Tabel Jenis Layanan

Nama Tabel : Donatur
 Primary Key : Id_Donatur
 Foreign Key : -
 Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data donatur.

Tabel 4.1 Tabel Donatur

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
1	Id_Donatur	Char	4	<i>Primary Key</i>
2	Nama_Donatur	Varchar	30	<i>Not Null</i>
3	Alamat_Donatur	Varchar	30	<i>Not Null</i>
4	Telp_Donatur	Varchar	30	<i>Not Null</i>

2. Tabel Donasi

Nama Tabel : Donasi
 Primary Key : No_Donasi
 Foreign Key : Id_Donatur, Id_Admin
 Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data donasi.

Tabel 4.2 Tabel Donasi

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
1	No_Donasi	Char	4	<i>Primary Key</i>
2	Id_Donatur	Char	4	<i>Foreign Key</i>
3	Id_Admin	Char	4	<i>Foreign Key</i>
4	Tgl_Donasi	Datetime	-	<i>Not null</i>
5	Jumlah_Donasi	Money	-	<i>Not null</i>

3. Tabel Admin

Nama Tabel : Admin

Primary Key : Id_Admin

Foreign Key : Kode_Jenislayanan, Kode_Tipelayanan

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Admin.

Tabel 4.3 Tabel Admin

No	Nama Kolom	Tipe Data	PanjangData	Constraint
1	Id_Admin	Varchar	4	<i>Primary Key</i>
2	Username	Varchar	30	<i>Not null</i>
3	Password	Varchar	30	<i>Not null</i>
4	Kategori_Admin	Varchar	30	<i>Not nulll</i>

4. Tabel Prestasi

Nama Tabel : Prestasi

Primary Key : No_Prestasi

Foreign Key : No_Induk, Id_Admin

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Prestasi.

Tabel 4.4 Tabel Prestasi

No	Nama Kolom	Tipe Data	PanjangData	Constraint
1	No_Prestasi	Char	4	<i>Primary Key</i>
2	No_Induk	Char	4	<i>Foreign Key</i>
3	Id_Admin	Char	4	<i>Foreign Key</i>
4	Nama_Prestasi	Varchar	30	<i>Not Null</i>
5	Tanggal_Prestasi	Datetime	-	<i>Not null</i>

5. Tabel Anak Asuh

Nama Tabel : Anak_Asuh

Primary Key : No_Induk

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data anak asuh.

Tabel 4.5 Tabel Anak Asuh

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
1	No_Induk	Char	10	<i>Primary Key</i>
2	Nama Anak	Varchar	100	<i>Not Null</i>
3	Tanggal_Lahir_Anak	Datetime	-	<i>Not null</i>
4	Jkel_Anak	Varchar	1	<i>Not null</i>
5	Alamat_Anak	Varchar	30	<i>Not null</i>
6	Nama_Ayah	Varchar	30	<i>Not null</i>
7	Nama_Ibu	Varchar	30	<i>Not null</i>

f. Tabel Barang

Nama Tabel : Barang

Primary Key : ID_Barang

Foreign Key : ID_Admin

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data anak asuh.

Tabel 4.6 Tabel Anak Asuh

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
1	Id_Barang	Char	4	Primary Key
2	Id_Admin	Char	4	Not Null
3	Nama_Barang	Varchar	30	Not null
4	Jumlah_Barang	Numeric	4	Not null
5	Keterangan_Barang	Varchar	30	Not null

4.5 Desain Input Output

Dibawah ini terdapat desain dari program aplikasi *Adminsitrasi pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya*.

a. Desain Form Utama (Login)

Pada saat menjalankan Aplikasi Administrasi pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya pertama kali yang akan tampil adalah *form login* seperti dibawah ini, dan pada *form login* dibawah ini terdapat beberapa menu yang berisi fitur-fitur dari aplikasi ini.

Ada tiga menu utama yang ada dalam aplikasi ini yaitu menu Data Admin, Anak Asuh dan Donasi. Menu Anak Asuh berisi tentang Data anak asuh dan prestasi anak asuh, Karyawan, Layanan dan Layanan Pelanggan.

Desain Form Login ini digunakan untuk pengecekan hak akses user. Pada *form* ini terdapat tiga kolom, yaitu kolom *username*, *password* dan *jabatan*, apabila sudah benar maka fitur-fitur pada aplikasi ini akan terbuka sesuai dengan *user* yang login. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.17.

Gambar 4.17 Desain *Form* Utama (Login)

b. Desain Form Data Master Admin

Form ini berfungsi untuk menyimpan data Admin dan memberi akses sesuai jabatan Admin tersebut. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 4.18.

ID ADM...	USER	PASSW...	JABATAN
0001	admin	admin	Admin Utama
0002	adminkeuangan	admin	Bag. Keuangan
0003	admininformasi	admin	Bag. Data & Info...
0004	adminketua	admin	Ketua UPTD
0005	hacker	hacker	Admin Utama

Gambar 4.18 Desain *Form* Admin

Form tambah Pelanggan akan menerima *input* username, password dan jabatan. Dalam *form* ini juga akan ditampilkan ID Admin yang akan tergenerate secara otomatis serta data Admin yang sudah pernah diinputkan juga akan ditampilkan.

c. Desain Form Anak Asuh dan Prestasi

Form ini berfungsi untuk menyimpan data Anak Asuh, data Prestasi, dan Laporan Anak Asuh. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 4.19.

No Induk	Nama Anak	Tanggal	Jenis	Alamat	Nama Ayah	Nama Ibu
0001	Shalahuddin Q P	06/10/...	L	Taman	Frans Adli	Ira Ibbawati
0002	Anisah Khanza	16/06/...	P	Taman	Frans Adli	Ira Ibbawati
0003	Rizky Erwin Adl	01/01/...	L	Sidoarjo	Joko Susilo	Susi
0004	Rio Herdanto	01/01/...	L	Waru	Rudi Susanti	Susi
0005	Manna & Ika Nur	20/01/...	P	Batu C	Banda Dewani	Henny Cahyani

Gambar 4.19 Desain *Form* Anak Asuh

Pada *form* ini No. Induk anak asuh dan ID Prestasi yang akan tergenerate secara otomatis dan *unique* serta data anak asuh dan prestasi anak asuh yang sudah pernah diinputkan juga akan ditampilkan.

d. Desain Form Donasi dan Donatur

Form ini berfungsi untuk menyimpan data Donasi dan data Para Donatur. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 4.20.

FORM DONASI DAN DONATUR
PEMERINTAH KOTA SURABAYA
DINAS SOSIAL
UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI
Jl Wonorejo No. 130 Rungkut Surabaya

Tambah Donasi
No Donasi: N011
ID Donatur: [Dropdown]
ID Admin: 0002
Jumlah Donasi: [Input]
Simpan Data

Tambah Donatur Baru
ID Donatur: D008
Nama: [Input]
Alamat: [Input]
No Telp: [Input]
Simpan Data

ID DONATUR	NAMA DONATUR	ALAMAT DONATUR	TELP DONATUR
D001	Soekamo	Jakarta, Perum Elite ...	08181818181
D002	Soeharto	Bandung, Pondok N...	08282828282
D003	Habibie	Ponorogo, Rungkut ...	08383838383
D004	Gusdur	Madura, Karbian Pu...	08484848484
D005	Manawati	Surabaya, Semampir	08585858585

NO DONASI	ID DONATUR	ID ADMIN	TANGGAL ...	JUMLAH DONASI
N001	D001	0002	19/06/2016	Rp. 900000.0000
N002	D001	0002	19/06/2016	Rp. 250000.0000
N003	D003	0002	19/06/2016	Rp. 1000000.0000
N004	D004	0002	19/06/2016	Rp. 250000.0000
N005	D005	0002	19/06/2016	Rp. 500000.0000
N006	D003	0002	19/06/2016	Rp. 1300000.0000
N007	D004	0002	19/06/2016	Rp. 500000.0000
N008	D004	0002	19/06/2016	Rp. 850000.0000
N009	D001	0002	19/06/2016	Rp. 300000.0000
N010	D007	0002	19/06/2016	Rp. 6500000.0000

Laporan
Data Jumlah Donasi Diterima [Keluar]

Gambar 4.20 Desain *Form* Donasi dan Donatur

Pada *form* ini ditampilkan Nomer donasi dan donatur yang akan tergenerate secara otomatis, serta data donatur dan donasi yang sudah pernah diinputkan juga akan ditampilkan.

e. Desain *Form* Inventarisasi

Form ini berfungsi untuk menyimpan data Inventarisasi. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 4.21.

FORM INVENTARISASI
PEMERINTAH KOTA SURABAYA
DINAS SOSIAL
UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI
Jl Wonorejo No. 130 Rungkut Surabaya

Inventarisasi
ID Barang: B017
ID Admin: 0004
Nama Barang: [Input]
Jumlah: [Input]
Keterangan: [Dropdown]
Simpan

Update Jumlah
ID Barang: [Dropdown]
Jumlah: [Input]
Update

ID BAR...	ID ADM...	NAMA ...	JUMLA...	KETER...
B001	0004	Meja	21 ...	Bagus
B002	0004	Kursi	42 ...	Bagus
B003	0004	Lemari ...	8 ...	Bagus
B004	0004	Tempat ...	39 ...	Bagus
B005	0004	Komputer	14 ...	Bagus
B006	0004	Sepeda...	15 ...	Bagus
B007	0004	Air Con...	8 ...	Bagus
B008	0004	Kipas A...	20 ...	Bagus
B009	0004	Papan ...	8 ...	Bagus
B010	0004	Meja M...	8 ...	Bagus
B011	0004	pensil	67 ...	Masih B...
B012	0004	Air Con...	19 ...	Bagus
B013	0004	Televisi	6 ...	Masih B...
B014	0004	Radio	1 ...	Rusak
B015	0004	Sepeda...	10 ...	Bagus
B016	0004	Mobil	2 ...	Bagus

Laporan
Data Inventarisasi [Keluar]

Gambar 4.21 Desain *Form* Inventarisasi

Pada *form* ini ditampilkan ID Barang dan ID Admin yang akan tergenerate secara otomatis, serta data inventarisasi yang sudah pernah diinputkan juga akan ditampilkan.

f. Desain Laporan Prestasi Anak Asuh

Form Laporan ini berfungsi untuk menampilkan laporan anak asuh yang berprestasi. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 4.22.




No Induk	Nama Anak	Nama Prestasi
0001	Shalahuddin Q P	Juara 2 Lomba DOTA Se-Jawa Timur
0002	Amirah Khanza Pane	Juara 2 Lomba Membaca Puisi Tingkat Kabupaten
	Amirah Khanza Pane	Juara 3 Lomba DOTA2 Se-Indonesia
0003	Rizky Erwin Aldiansiah	Juara Harapan Membuat Animas 2D di Jatim Expo Surabaya
0004	Rio Herdianto	Juara 1 Lomba Skateboard di JJ Park Sidoarjo
0005	Venna Aulia Nimala	Juara Harapan Lomba Melukis Tingkat Kelurahan

Gambar 4.22 Desain Laporan Prestasi Anak Asuh

Pada *form laporan* ini menampilkan semua laporan anak asuh yang memiliki prestasi.

g. Desain Laporan Transaksi Donasi

Form Laporan ini berfungsi untuk menampilkan laporan donasi yang diterima. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 4.23.

 **PEMERINTAH KOTA SURABAYA**
DINAS SOSIAL
UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI
Jl Wening No. 130 Rungkut Surabaya


Laporan Transaksi Donasi

Nama Donatur	Alamat Donatur	Nomer Telepon
<u>Gusdur</u>	Medure, Kariblan Purnama Blok NUP3084848484	
	Rp250.000	18/08/2018
	Rp850.000	18/08/2018
	Rp5.000.000	18/08/2018
Jumlah Donasi:	Rp6.100.000	
<u>Habibie</u>	Ponorogo, Rungkut Industri No 3	0838383838
	Rp1.300.000	18/08/2018
	Rp10.000.000	18/08/2018
Jumlah Donasi:	Rp11.300.000	
<u>Jokowi</u>	Solo, Perumahan Elite PIKA	0878787878
	Rp65.000.000	18/08/2018
Jumlah Donasi:	Rp65.000.000	
<u>Megawati</u>	Surabaya, Semampir Selatan Gg.3	0855555555
	Rp5.000.000	18/08/2018
Jumlah Donasi:	Rp5.000.000	
<u>Soekarno</u>	Jakarta, Perum Elite Regency Blok A/1	0818181818
	Rp250.000	18/08/2018
	Rp800.000	18/08/2018
	Rp5.000.000	18/08/2018
Jumlah Donasi:	Rp4.150.000	
Jumlah Donasi Keseluruhan:	Rp81.550.000	

Gambar 4.23 Desain Laporan Transaksi Donasi

h. Desain Laporan Data Anak Asuh SURABAYA


Form ini berfungsi untuk menampilkan seluruh data anak asuh pada UPTD Kampung Anak Negeri. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 4.24.

 PEMERINTAH KOTA SURABAYA DINAS SOSIAL UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI Jl Wonorejo No. 130 Rungkut Surabaya				
Laporan Data Anak Asuh				
No	Nama Anak	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Alamat Anak
0001	Shalahuddin Q P	06/10/1995	L	Taman Candi Loka
0002	Amirah Khanza Pane	16/06/2000	P	Taman Candi Loka A1-15
0003	Rizky Erwin Aldansiah	01/01/1995	L	Sidoarjo, Perum TCL RT.06
0004	Rio Herdanto	01/01/1995	L	Waru, Sidoarjo
0005	Venna Aulia Nirmala	20/01/1995	P	Bumi Candi Asri Blok L0/V3
0006	Sujat Mimin Cahyawati	20/06/1995	P	Desa Ngampelsari, Sidoarjo
0007	Elita Melinda	05/03/1995	P	Perumahan Griya Sura Asri Blok A1-15
Jumlah Anak Asuh :				7

Gambar 4.24 Desain Laporan Data Anak Asuh

i. Desain Laporan Data Inventarisasi

Form ini berfungsi untuk menampilkan data barang pada UPTD Kampung Anak Negeri. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 4.25.

 PEMERINTAH KOTA SURABAYA DINAS SOSIAL UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI Jl Wonorejo No. 130 Rungkut Surabaya			
Laporan Inventarisasi Tersedia			
ID BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH BARANG	KETERANGAN BARANG
B001	Meja	21	Bagus
B002	Kursi	42	Bagus
B003	Lemari Kayu	8	Bagus
B004	Tempat Tidur	39	Bagus
B005	Komputer	14	Bagus
B006	Sepeda Pancal	15	Bagus
B007	Air Conditioner	8	Bagus
B008	Kipas Angin	20	Bagus
B009	Papan Tulis	8	Bagus

Gambar 4.25 Desain Laporan Data Inventarisasi

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

5.1 Sistem Yang Digunakan

Berikut ini adalah *hardware* atau *software* yang digunakan untuk menggunakan Aplikasi Administrasi dan Inventarisasi UPTD Kampung Anak Negeri yaitu:

1. Software Pendukung

- a. Sistem Operasi Microsoft Windows 7 atau 8.
- b. Microsoft Visual Studio 2010.
- c. Microsoft SQL Server 2008.

2. Hardware Pendukung

- a. Komputer dengan *processor* Core i3 M 370 @ 2.40 GHz atau lebih tinggi.
- b. Graphic Intel 64-bit dengan resolusi 1366 x 768 atau lebih tinggi.
- c. Memori RAM 2.00 GB atau lebih tinggi.

5.2 Cara Setup Program

Dalam tahap instalasi program, pengguna harus memperhatikan dengan benar terhadap cara menginstal perangkat lunak. Langkah-langkah menginstal aplikasi adalah sebagai berikut :

- a. Install SQL Server pada komputer yang akan digunakan.
- b. Install Program Administrasi di komputer.
- c. Aplikasi sudah terinstal dengan baik, dan dapat digunakan.

5.3 Penjelasan Pemakaian

Proses implementasi ini dilakukan dengan tujuan menjelaskan penggunaan aplikasi di luar dari fungsi masing-masing *stakeholder*. Implementasi sistem non-fungsional meliputi menu *login*, menu master, dan dialog-dialog pada aplikasi. Adapun penjelasannya adalah sebagai berikut.

15.3.1 Form Menu Utama

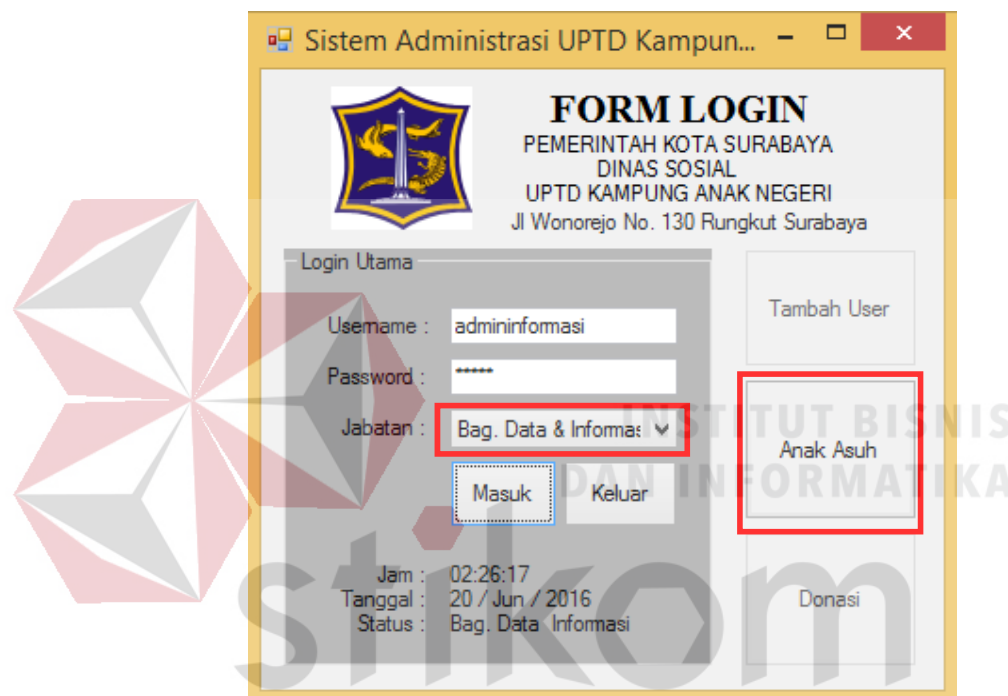
Aplikasi *Administrasi* ini mengharuskan *user* untuk melakukan login agar dapat mengakses aplikasi. Hak akses akan terbuka apabila *username*, *password* dan kolom jabatan yang dimasukkan sesuai dengan *data* yang ada pada *database*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.1.

The image displays a screenshot of a web-based login form titled "FORM LOGIN" for the "PEMERINTAH KOTA SURABAYA DINAS SOSIAL UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI". The form includes fields for "Username" (filled with "admininformasi"), "Password" (masked with "*****"), and "Jabatan" (a dropdown menu set to "Bag. Data & Informatika"). There are buttons for "Masuk" (Login) and "Keluar" (Logout). To the right of the form are buttons for "Tambah User", "Anak Asuh", and "Donasi". At the bottom left, the system displays the current time (02:26:17), date (20 / Jun / 2016), and user status (Bag. Data Informatika).

Below the main form, two notification windows are shown. The first window, titled "UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya 2016", displays the message "Selamat Datang Bagian Data dan Informasi" with an "OK" button. The second window, also titled "UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya 2016", displays the message "Harap Isi Data dengan Benar!" with an "OK" button.

Gambar 5.1 Form *Login* dan notifikasi

Kolom *username* dan *password* dapat diisi menggunakan data yang sudah dibuat pada Form Admin. Jika *textbox username, password, dan jabatan* tidak diisi dan tombol login ditekan, maka muncul *messagebox* “Harap isi data dengan benar!”. Jika *user* berhasil *login* maka fitur menu *user* akan sesuai dengan jabatan *user* tersebut.



Gambar 5.2 Fitur Login pada saat Aplikasi berhasil Login

Tampilan menu di atas merupakan tampilan ketika *user* sebagai Bagian Data dan Informasi sedang melakukan autentifikasi login. Jika benar, *user* yang login sebagai Bag. data dan informasi maka program hanya bisa mengakses Form anak asuh. karena hak akses yang diberikan kepada pengguna mempunyai fungsi tersendiri, agar data pada perusahaan dapat terjaga dengan baik.

15.3.2 Form Master

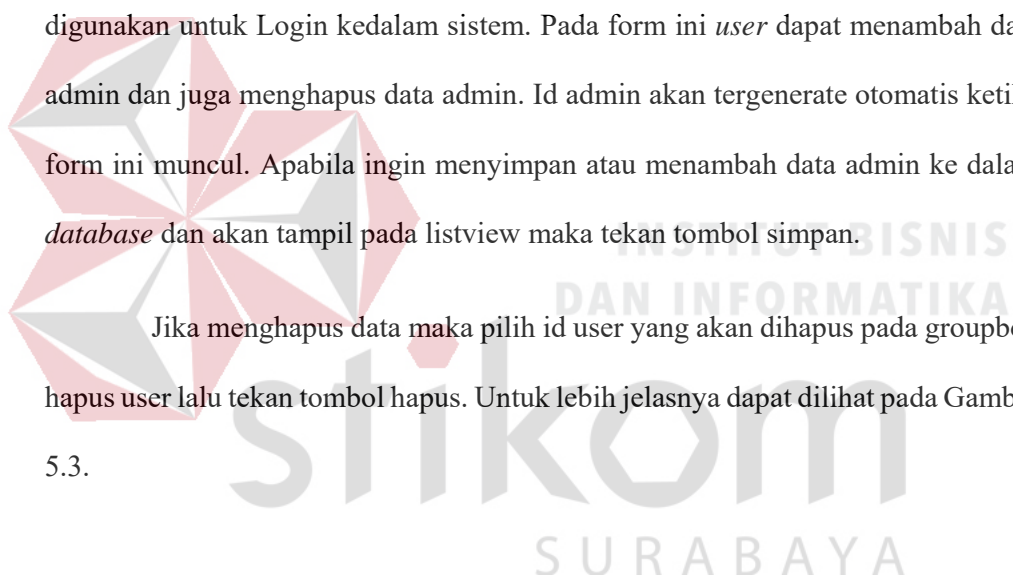
Aplikasi sistem administrasi dan inventarisasi upkd kampung anak negeri memiliki menu-menu master. Menu-menu master digunakan untuk mengakses *form-form* master yang ada pada program. Form-form master digunakan mengelola data yang ada. Penjelasan tentang manfaat dan cara penggunaan masing-masing form master dijelaskan lebih detil pada penjelasan berikut ini

a. Form Master Admin

Form Master Admin ini berfungsi untuk menyimpan data admin yang digunakan untuk Login kedalam sistem. Pada form ini *user* dapat menambah data admin dan juga menghapus data admin. Id admin akan tergenerate otomatis ketika form ini muncul. Apabila ingin menyimpan atau menambah data admin ke dalam *database* dan akan tampil pada listview maka tekan tombol simpan.

Jika menghapus data maka pilih id user yang akan dihapus pada groupbox hapus user lalu tekan tombol hapus. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar

5.3.



FORM ADMIN
 PEMERINTAH KOTA SURABAYA
 DINAS SOSIAL
 UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI
 Jl Wonorejo No. 130 Rungkut Surabaya

Tambah User

ID Admin: 0006
 Username: _____
 Password: _____
 Kategori Admin: _____

Hapus User

ID User: _____
 Hapus

ID ADM...	USER	PASSW...	JABATAN
0001	admin	admin	Admin Utama
0002	adminkeuangan	admin	Bag. Keuangan
0003	admininformasi	admin	Bag. Data & Info...
0004	adminketua	admin	Ketua UPTD
0005	hacker	hacker	Admin Utama

Keluar

Gambar 5.3 Fitur Master Admin

15.3.3 Form Transaksi

Aplikasi administrasi dan inventarisasi memiliki beberapa *form* transaksi mulai dari transaksi pendaftaran anak asuh, pencatatan prestasi anak asuh, penerimaan donasi, dan inventarisasi. *Form master* digunakan mengelola data-data transaksi yang ada.

a. Pendaftaran Anak Asuh

Form pendaftaran anak asuh berfungsi untuk mencetak data anak asuh dan data prestasi anak asuh. Pengguna wajib mengisi nama anak, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat sebelumnya, nama ayah dan nama ibu. Kemudian tekan button simpan maka data akan tersimpan dan No induk baru akan muncul. Untuk lebih jelasnya lihat pada Gambar 5.4. Jika ingin mencetak tekan tombol Data Anak Asuh

untuk laporan data anak asuh di UPTD Kampung Anak Negeri. Untuk lebih jelasnya lihat Gambar 5.5.

Gambar 5.4 Form Pendaftaran Anak Asuh

No	Nama Anak	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Alamat Anak
0001	Shalahuddin Q P	06/10/1995	L	Taman Candi Loka
0002	Amirah Khanza Pane	16/06/2000	P	Taman Candi Loka A1-15
0003	Rizky Erwin Aldiansiah	01/01/1995	L	Sidoarjo, Perum TCL RT.06
0004	Rio Herdianto	01/01/1995	L	Waru, Sidoarjo
0005	Venna Aulia Nirmala	20/01/1995	P	Bumi Candi Asri Blok L0/V3
0006	Sujat Mimin Cahyawati	20/06/1995	P	Desa Ngampelsari, Sidoarjo
0007	Elita Melinda	05/03/1995	P	Perumahan Griya Sura Asri Blok A1-15

Gambar 5.5 Laporan Data Anak Asuh

b. Pencatatan Prestasi Anak Asuh

Form prestasi merupakan form yang berfungsi untuk menyimpan data prestasi yang diperoleh anak asuh. Pengguna dapat menemukan di Form Anak Asuh. No prestasi akan terisi secara otomatis oleh sistem. Pengguna harus memilih No induk anak asuh lalu mengisi nama prestasi. Apabila proses penyimpanan berhasil maka akan keluar notifikasi "Prestasi Anak Asuh Berhasil Ditambahkan." jika tidak berhasil maka muncul notifikasi "Harap Isi Data Dengan Lengkap!". Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.6. Jika ingin mencetak tekan tombol Data Anak Asuh Berprestasi untuk laporan data anak asuh yang berprestasi di UPTD Kampung Anak Negeri. Untuk lebih jelasnya lihat Gambar 5.7.



Gambar 5.6 Form Prestasi Anak Asuh dan Notifikasi


 PEMERINTAH KOTA SURABAYA DINAS SOSIAL UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI Jl Wonorejo No. 130 Rungkut Surabaya		
Laporan Anak Asuh Berprestasi		
No Induk	Nama Anak	Nama Prestasi
0001		
	Shalahuddin Q P	Juara 2 Lomba DOTA Se-Jawa Timur
0002		
	Amirah Khanza Pane	Juara 2 Lomba Membaca Puisi Tingkat Kabupaten
	Amirah Khanza Pane	Juara 3 Lomba DOTA2 Se-Indonesia
0003		
	Rizky Erwin Aldiansiah	Juara Harapan Membuat Animas 2D di Jatim Expo Surabaya
0004		
	Rio Herdianto	Juara 1 Lomba Skateboard di JJ Park Sidoarjo
0005		
	Venna Aulia Nimala	Juara Harapan Lomba Melukis Tingkat Kelurahan

Gambar 5.7 Laporan Anak Asuh Berprestasi

c. Transaksi Penerimaan Donasi

Form donasi ini berfungsi untuk menyimpan data donasi dari donatur. Pengguna pertama harus memilih ID donatur lalu masukkan jumlah donasi yang diterima. Apabila proses penyimpanan berhasil maka akan keluar notifikasi "Data Donasi dengan ID xxxx berhasil disimpan." jika tidak berhasil maka muncul notifikasi "Harap Isi Data Dengan Benar!". Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.8. Jika ingin mencetak tekan tombol Data Jumlah Donasi Diterima untuk laporan donasi dan donatur UPTD Kampung Anak Negeri. Untuk lebih jelasnya lihat Gambar 5.9.

Sistem Administrasi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya



FORM DONASI DAN DONATUR

PEMERINTAH KOTA SURABAYA
DINAS SOSIAL
UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI
Jl Wonorejo No. 130 Rungkut Surabaya

ID DONATUR	NAMA DONATUR	ALAMAT DONATUR	TELP DONATUR
D001	Soekarno	Jakarta, Perum Elite ...	08181818181
D002	Soeharto	Bandung, Pondok N...	08282828282
D003	Habibie	Ponorogo, Rungkut ...	08383838383
D004	Gusdur	Madura, Karibian Pu...	08484848484
D005	Meiwali	Surabaya, Semampir	08585858585

NO DONASI	ID DONATUR	ID ADMIN	TANGGAL ...	JUMLAH DONASI
N001	D001	0002	19/06/2016	Rp. 900000.0000
N002	D001	0002	19/06/2016	Rp. 250000.0000
N003	D003	0002	19/06/2016	Rp. 1000000.0000
N004	D004	0002	19/06/2016	Rp. 250000.0000
N005	D005	0002	19/06/2016	Rp. 500000.0000
N006	D003	0002	19/06/2016	Rp. 130000.0000
N007	D004	0002	19/06/2016	Rp. 500000.0000
N008	D004	0002	19/06/2016	Rp. 850000.0000
N009	D001	0002	19/06/2016	Rp. 300000.0000
N010	D007	0002	19/06/2016	Rp. 650000.0000

Laporan

Data Jumlah Donasi Diterima Keluar

UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya 2016

Harap Isi Data dengan Benar!


OK

UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya 2016

Data Donasi dengan ID N011 berhasil di simpan.

OK

Gambar 5.8 Form Donasi dan Donatur



PEMERINTAH KOTA SURABAYA

DINAS SOSIAL
UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI
Jl Wonorejo No. 130 Rungkut Surabaya

Laporan Transaksi Donasi

Nama Donatur	Alamat Donatur	Nomer Telepon
Gusdur	Madura, Karibian Pumsma Blok MJK084848484	
	Rp250.000	19/06/2016
	Rp850.000	19/06/2016
	Rp6.000.000	19/06/2016
Jumlah Donasi:	Rp6.100.000	
Nama Donatur	Alamat Donatur	Nomer Telepon
Habibie	Ponorogo, Rungkut Industri NC3	08383838383
	Rp1.200.000	19/06/2016
	Rp10.000.000	19/06/2016
Jumlah Donasi:	Rp11.200.000	
Nama Donatur	Alamat Donatur	Nomer Telepon
Jokowi	Solo, Perumahan Elite PIKA	08787878787
	Rp6.000.000	19/06/2016
Jumlah Donasi:	Rp6.000.000	
Nama Donatur	Alamat Donatur	Nomer Telepon
Meiwali	Surabaya, Semampir Selatan Gg. 3	08585858585
	Rp6.000.000	19/06/2016
Jumlah Donasi:	Rp6.000.000	
Nama Donatur	Alamat Donatur	Nomer Telepon
Soekarno	Jakarta, Perum Elite Regency Blok A/1	08181818181
	Rp250.000	19/06/2016
	Rp800.000	19/06/2016
	Rp3.000.000	19/06/2016
Jumlah Donasi:	Rp4.150.000	
Jumlah Donasi Keseluruhan:	Rp31.660.000	

Gambar 5.9 Laporan Transaksi Donasi

d. Transaksi Inventarisasi

Form inventarisasi ini berfungsi untuk menyimpan data barang. Pengguna pertama masukan nama barang yang ingin dimasukkan lalu masukkan jumlah barang dan juga keterangan barang tersebut. Apabila proses penyimpanan berhasil maka akan keluar notifikasi "Data Inventarisasi Berhasil Disimpan." jika tidak berhasil maka muncul notifikasi "Harap Isi Data Dengan Benar!". Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.10. Jika ingin mencetak tekan tombol Data Inventarisasi untuk laporan donasi dan donatur UPTD Kampung Anak Negeri. Untuk lebih jelasnya lihat Gambar 5.11.


The screenshot displays the 'FORM INVENTARISASI' application window. The title bar reads 'Sistem Administrasi UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya'. The form includes fields for 'ID Barang' (B017), 'ID Admin' (0004), 'Nama Barang', 'Jumlah', and 'Keterangan'. A 'Simpan' button is visible. Below the form is an 'Update Jumlah' section with 'ID Barang' and 'Jumlah' fields and an 'Update' button. A 'Laporan' section contains 'Data Inventarisasi' and 'Keluar' buttons. The table below the form lists inventory items:

ID BAR...	ID ADM...	NAMA ...	JUMLA...	KETER...
B001	0004	Meja	21	Bagus
B002	0004	Kursi	42	Bagus
B003	0004	Leman ...	8	Bagus
B004	0004	Tempat ...	39	Bagus
B005	0004	Komputer	14	Bagus
B006	0004	Sepeda...	15	Bagus
B007	0004	Air Con...	8	Bagus
B008	0004	Kipas A...	20	Bagus
B009	0004	Papan ...	8	Bagus
B010	0004	Meja M...	8	Bagus
B011	0004	pensil	67	Masih B...
B012	0004	Air Con...	18	Bagus
B013	0004	Televisi	6	Masih B...
B014	0004	Radio	1	Rusak
B015	0004	Sepeda...	10	Bagus
B016	0004	Mobil	2	Bagus

Two notification windows are shown at the bottom:

- Left window: 'UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya 2016' with the message 'Data inventarisasi berhasil di simpan.' and an 'OK' button.
- Right window: 'UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya 2016' with the message 'Data inventarisasi berhasil dirubah.' and an 'OK' button.

Gambar 5.10 Form Inventarisasi dan Notifikasi



PEMERINTAH KOTA SURABAYA
DINAS SOSIAL
UPTD KAMPUNG ANAK NEGERI
Jl Wonorejo No. 130 Rungkut Surabaya

Laporan Inventarisasi Tersedia

<u>ID BARANG</u>	<u>NAMA BARANG</u>	<u>JUMLAH BARANG</u>	<u>KETERANGAN BARANG</u>
B001	Meja	21	Bagus
B002	Kursi	42	Bagus
B003	Lemari Kayu	8	Bagus
B004	Tempat Tidur	39	Bagus
B005	Komputer	14	Bagus
B006	Sepeda Pancal	15	Bagus
B007	Air Conditioner	8	Bagus
B008	Kipas Angin	20	Bagus
B009	Papan Tulis	8	Bagus

Gambar 5.11 Laporan Inventarisasi



BAB VI

PENUTUP

6.1 Simpulan

Setelah melakukan analisa dan perancangan, serta implementasi aplikasi Administrasi pada UPTD Kampung Anak Negeri Surabaya, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

- a. Aplikasi Administrasi UPTD Kampung Anak Negeri sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna, terutama dalam hal transaksi administrasi yang terdiri dari beberapa proses yaitu: proses pencatatan data anak asuh, penerimaan donasi, prestasi anak asuh, dan inventarisasi.
- b. Aplikasi dalam sistem ini, menghasilkan laporan prestasi anak asuh, data anak asuh, data transaksi donasi.

6.2 Saran

Saran pengembangan dan kemajuan aplikasi diharapkan UPTD Kampung Anak Negeri memiliki website khusus sehingga masyarakat dapat mengetahui kegiatan-kegiatan yang dilakukan di UPTD Kampung Anak Negeri.

DAFTAR PUSTAKA

Connolly, Thomas and Carolyn Begg.2005. *Database System : A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, 4th ed.* Addison Wesley.

Hartono,Jogiyanto.2005. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi.*Yogyakarta: Andi Offest.

Kendall, dan Kendall.2003. *Analisis dan Perancangan Sistem Jilid 1.* Jakarta: Prenhallindo.

Lupiyoadi, Rambat. 2001. *Manajemen Pemasaran Jasa,* Jakarta: Salemba Empat.

Marlinda, Linda.2004. *Sistem Basis Data.* Yogyakarta: Andi Offest.

Rambat Lupiyoadi & A. Hamdani. 2006. *Manajemen Pemasaran Jasa.* Jakarta: Salemba Empat.

