

## ABSTRAK

Membaca merupakan hal termudah yang membuat kita bisa menjelajahi dunia secara tidak langsung. Dengan membaca, seseorang memiliki wawasan yang luas walau tidak pernah melihat atau melakukan secara langsung. Tetapi jika membaca secara lambat, seseorang akan mengalami kejenuhan dan daya pemahaman akan berkurang. Membaca cepat atau *speed reading* merupakan cara yang mudah dalam memahami bacaan tanpa memerlukan waktu yang banyak.

PT. Siap Technovation Unggul tempat penulisan melakukan kerja praktek yang bergerak dalam bidang Industri Kreatif pembuatan dan pengembangan perangkat lunak (*software*) serta sistem pembelajaran modern berbasis keunggulan otak sebagai solusi Sekolah dan sistem pendidikan agar cepat, mudah, efisien, akuntabel dalam rangka membantu sekolah mencapai 8 Standar Nasional Mutu Pendidikan. Ketika penulis melakukan kerja praktek di perusahaan tersebut, perusahaan sedang mengembangkan pembelajaran *speed reading*. Agar pembelajaran lebih menarik dan menyenangkan, perusahaan memberikan *project* untuk membuat game *speed reading*. Dengan penambahan game dalam materi pembelajaran *speed reading*, sistem pembelajaran yang diberikan kepada masyarakat akan lebih menyenangkan dan mudah diterima oleh masyarakat.

**Keyword:** *Membaca, Speed reading, PT. Siap Technovation Unggul.*