

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dalam pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah didalam pembuatan game yang berbasis pendidikan atau edukasi dibutuhkan data yang lengkap agar game yang dibuat sesuai dengan materi atau pembelajaran dan melakukan komunikasi dengan sesama tim agar kerjasama tim dapat berjalan dengan baik.

6.2 Saran

Saran dalam pembuatan game secara tim adalah kerjasama tim diperlukan, sering berkomunikasi dengan sesama tim agar tidak terjadi missskomunikasi dalam pembuatan speed reading. Serta konseptor dan perancang desain harus menata rancangannya dengan baik dan rapi, agar tidak membingungkan pembuat game saat pengerjaan.