

DAFTAR ISI

ABSTRAK	halaman viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Tujuan	6
1.5 Manfaat	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Film	8
2.1.1 Film Pendek.....	8
2.2 Genre dan Klasifikasinya	9
2.2.1 Definisi Genre.....	9
2.2.2 Klasifikasi Genre	9
2.2.1.1 Genre Film ASA	10
2.3 Warna	11

2.4	Slow Motion.....	12
2.2.1	Super Slow Motion.....	14
2.5	Olahraga Bola Basket.....	14
2.5.1	Sejarah Bola Basket.....	15
2.5.1	Basket dan Indonesia	15
BAB III	METODOLOGI DAN PERANCANGAN KARYA	17
3.1	Metodologi	17
3.1.1	Jenis penelitian	17
3.1.2	Teknik Pengumpulan Data.....	17
3.1.3	Teknik Analisis Data.....	18
3.1.4	Studi Eksisting.....	19
3.1.5	Segmentasi, Targeting dan Positioning(STP)	24
3.2	Analisis Data	24
3.2.1	Hasil	24
3.2.2	Metode Pencarian Kata Kunci(<i>Keyword</i>).....	27
3.2.3	Deskripsi Konsep	28
3.3	Alur Perancangan Karya	28
3.4	Pra Produksi	29
3.4.1	Ide dan Konsep	29
3.4.2	Warna.....	30
3.4.3	Konsep Teknis	31
3.4.5	Konsep Audio	31

3.4.5 Konsep Poster Film	32
3.4.6 Tipografi	33
3.4.7 Sinopsis.....	33
3.4.8 Naskah Cerita	34
3.4.9 Naskah Skenario	35
3.4.10 Storyboard(Terlampir).....	40
3.4.11 Penokohan	40
3.4.12 <i>Crew</i> Film	41
3.4.13 Lokasi Pengambilan	42
3.4.14 Anggaran Produksi	43
3.4.15 Jadwal Kerja	45
BAB IV IMPLEMENTASI KARYA.....	47
4.1 Produksi.....	47
4.1.1 Kelengkapan Alat	47
4.1.2 Menyusun Jadwal Syuting	48
4.1.3 Poin Utama Dalam Scene	49
4.2 Pasca Produksi	54
4.2.1 Preview Gambar	54
4.2.2 Memotong Gambar.....	55
4.2.3 Pewarnaan Film	56
4.2.4 Editing Suara	57
4.2.5 Rendering Film	58
4.3 Publikasi Film	59

4.3.1 Poster Film.....59

4.3.2 Media Elektronik61

4.3.1 Mechandise.....61

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan63

5.2 Saran-saran.....64

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

STIKOM SURABAYA