

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Peran Sistem Informasi dalam perusahaan sangatlah penting. Terutama untuk menunjang perusahaan tersebut agar lebih maju dan berkembang. Sistem yang bagus dan didukung oleh fasilitas dan SDM yang mumpuni akan sangat membantu dalam kinerja sistem.

Pemanfaatan komputer yang tepat dalam pendukung majunya perusahaan yang didukung oleh SDM yang handal serta fasilitas lain yang cukup akan dapat mempermudah pengguna untuk menyelesaikan pekerjaan dalam skala kecil atau besar. Aplikasi atau program yang tepat tentunya akan sangat membantu dalam kelancaran atau kecepatan penyelesaian berbagai pekerjaan apapun.

CV. Maha Meru merupakan perusahaan kontraktor yang bergerak di bidang konstruksi bangunan. Pengerjaan proyek kontraktor dimulai dengan kontrak untuk menentukan jangka waktu suatu proyek yang disepakati. Dalam menjalankan kegiatannya CV. Maha Meru memerlukan suatu fasilitas gudang untuk menyimpan peralatan dan perlengkapan yang digunakan untuk memenuhi kegiatan proyek tersebut.

CV Maha Meru masih menggunakan sistem yang di anggap kurang sesuai untuk tata kelola transaksi pengadaan barang. Data pengadaan barang yang masih disimpan dalam bentuk laporan excel, yang bisa saja kemungkinan dapat hilang dan apabila data tersebut telah disimpan dalam komputer hal itu tidak menunjang

kemudahan pengolahan data untuk dapat digunakan dan dicetak pada sebuah laporan. Hal ini dikarenakan data yang disimpan bukan pada *database* yang dapat diupdate sewaktu-waktu, sehingga sering terjadi ketidakcocokan antara data awal dan data akhir.

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis pada kerja praktek membuat Rancang Bangun Aplikasi Pengadaan Barang pada CV. Maha Meru untuk membantu menciptakan tata kelola proses pengadaan barang yang efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan, maka secara garis besar rumusan masalah yang terdapat dalam perusahaan ini sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi pengadaan barang pada CV. Maha Meru?
2. Bagaimana membuat laporan pengadaan barang beserta laporan stok barang pada CV. Maha Meru?
3. Bagaimana mengontrol keluar masuknya barang yang ada di gudang?
4. Bagaimana mengontrol persediaan bahan baku yang ada di gudang?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem ini kami memberikan batasan-batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya membahas mengenai pengadaan barang untuk pengerjaan proyek.
2. Sistem membahas mengenai keluar masuknya barang untuk membantu proses pengontrolan barang.

3. Transaksi pembayaran pada CV. Maha Meru ini adalah dengan menggunakan sistem pembayaran tunai.
4. Sistem tidak membahas proses penerimaan kontrak kerja proyek.
5. Sistem tidak membahas proses pembayaran secara detail ke supplier, hanya menunjukkan nominal pembelian barang.

1.4 Tujuan

Berdasarkan dari rumusan masalah di atas maka dari pembuatan sistem ini sebagai berikut :

1. Agar menghasilkan aplikasi pengadaan barang pada CV. Maha Meru
2. Agar mempermudah membuat laporan pengadaan barang beserta laporan stock barang pada CV. Maha Meru.

1.5 Kontribusi

Sesuai dengan tujuan yang diharapkan pihak CV. Maha Meru, mengelola aplikasi pengadaan barang ini supaya dapat memberikan kontribusi dalam hal sebagai berikut :

1. Aplikasi sistem proses pengadaan barang yang dapat menghasilkan sistem yang dapat memberi kemudahan dalam mendata dan mencari data.
2. Aplikasi sistem laporan pengadaan barang proyek yang dapat menghasilkan besarnya biaya pengeluaran untuk pengerjaan proyek. Dan juga aplikasi sistem laporan stok barang yang dapat menghasilkan informasi mengenai ketersediaan barang yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan di dalam memahami permasalahan dan pembahasannya, maka penulisan Laporan Kerja Praktek ini dibuat dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah yang ingin diselesaikan dengan adanya program aplikasi yang dibuat, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, kontribusi sistem bagi pengguna dan sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini menjelaskan gambaran umum mengenai lokasi beserta profil CV. Maha Meru, visi dan misi, dan struktur organisasi perusahaan CV. Maha Meru.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian masalah serta teori yang mendukung dalam pembuatan sistem. Teori-teori tersebut antara lain : Konsep dasar sistem inventory, Konsep Sistem Informasi: Sistem informasi, Analisa dan perancangan sistem, Sistem flow, Data flow diagram, Pengadaan material untuk perusahaan kontraktor: Pengertian kontrak konstruksi, Sifat spesifik kontraktor, Persyaratan kontraktor, Pemilihan kontraktor, Pengadaan bahan, Pengadaan tenaga kerja, Program yang digunakan: Visual Basic .NET, Power designer, Microsoft Visio 2003, SQL Server 2008.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Bab ini dibahas mengenai prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan kerja praktek ini. Bab ini berisi tentang perancangan dan implementasi sistem dengan menggunakan Analisis Sistem (*document flow*), Pengembangan Sistem (*sistem flow*), *data flow diagram (DFD)*, diagram berjenjang, *entity relationship diagram (ERD)*, struktur database, desain input output dan implementasi sistem. Bab ini juga membahas tentang kebutuhan *hardware* dan *software*, instalasi program penggunaan program, dan evaluasi dari implementasi program yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya, serta saran-saran yang bermanfaat untuk peningkatan efisiensi sistem dan pengembangan sistem baru selanjutnya.