

BAB I

PENDAHULUAN

1. 1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya teknologi dalam setiap perusahaan, maka jumlah aset juga akan terus bertambah dari tahun ke tahun. Aset adalah barang tidak habis pakai yang dimiliki oleh perusahaan. Aset membutuhkan manajemen yang baik agar lebih mudah untuk ditelusuri. Kebutuhan informasi mengenai data dan informasi suatu aset sangatlah penting guna memperbaiki kinerja atau efisiensi di dalam suatu perusahaan.

CV. Padantya Alam Panglungan merupakan sebuah perusahaan yang bekerjasama dengan Boro Eco Adventure yang menyediakan informasi tentang kegiatan rafting. Selama ini CV. Padantya Alam Panglungan telah menyediakan beberapa aset yang digunakan dalam proses penyewaan jasanya. Namun dalam proses permintaan aset maupun penerimaan aset masih menggunakan berkas-berkas sehingga dalam pencarian aset memerlukan waktu yang lama dan kurang akurat karena tidak adanya suatu sistem informasi dalam pengelolaan aset perusahaan yang sekarang ini masih bersifat manual.

Berdasarkan permasalahan diatas, dibuatlah aplikasi manajemen aset yang dapat memberikan informasi secara detail dari suatu aset, serta dapat melakukan pengelolaan terhadap aset perusahaan yang telah di perbaharui. Sistem ini diharapkan dapat mempercepat kinerja dan mengatasi permasalahan yang dihadapi CV. Padantya Alam Panglungan dalam memberikan informasi kepada pihak yang membutuhkan.

Dari implementasi aplikasi sistem informasi yang diterapkan di CV. Padantya Alam Panglungan, diharapkan dapat mempercepat proses permintaan aset maupun penerimaan aset. Sebab pencarian data lebih cepat dan penyimpanan peralatan rafting lebih terstruktur dan terorganisir oleh sistem, sehingga dapat membantu kinerja CV. Padantya Alam Panglungan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Teknologi informasi saat ini telah mengalami kemajuan yang sangat pesat seiring dengan kemajuan zaman. Dengan semakin banyaknya masyarakat yang mulai sadar akan pentingnya informasi. Untuk itu diperlukan suatu teknologi informasi yang dapat menangani semua alur informasi. Permasalahan yang timbul dalam kerja praktek ini pada CV Padantia Alam Panglungan adalah bagaimana merancang bangun sistem informasi manajemen aset pada perusahaan tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka batasan masalah yang diambil sebagai berikut:

1. Manajemen aset yang dimaksud disini hanya membahas tentang aktiva tetap. Baik aktiva yang ada didalam perusahaan maupun aktiva yang ada di lapangan saat ini.
2. Dalam sistem ini, penulis tidak membahas tentang jumlah biaya yang dikeluarkan oleh setiap aset pada saat terjadi transaksi.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memperoleh gambaran nyata tentang penerapan atau implementasi dari

ilmu atau teori yang selama ini diperoleh melalui bangku kuliah dan membandingkannya dengan kondisi nyata yang ada di lapangan.

2. Untuk memperoleh tambahan pengetahuan dan pengalaman yang akan membuka cakrawala berpikir yang lebih luas mengenai disiplin ilmu yang ditekuni.
3. Menghasilkan aplikasi rancang bangun sistem informasi manajemen aset pada CV. Padantya Alam Panglungan.

1.5 Manfaat

Manfaat yang didapat dari Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset ini adalah sebagai berikut:

1. CV. Padantya Alam Panglungan

Manfaat yang dapat diperoleh CV. Padantya Alam Panglungan adalah :

- a. Dapat memberikan layanan permintaan aset yang dilakukan staff perusahaan.
- b. Meningkatkan kualitas CV. Padantya Alam Panglungan dalam pengelolaan aset perusahaan.

2. STIKOM Surabaya

Manfaat yang diperoleh pada pihak STIKOM Surabaya adalah :

- a. Menjalinkan hubungan yang baik antara lembaga pendidikan dengan pihak perusahaan.
- b. Agar sumber daya yang dimiliki lebih efektif.

3. Peserta Kerja Praktek

Manfaat yang diperoleh oleh mahasiswa peserta sendiri yaitu :

- a. Menambah wawasan dan pengalaman dalam merancang suatu sistem informasi yang real.
- b. Mengasah kemampuan dalam manajemen waktu dan sistem perancangan sistem informasi yang sistematis.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penyusunan laporan Kerja Praktek ini akan dijabarkan dalam setiap bab dengan pembagian sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas latar belakang masalah, permasalahan yang ada, batasan masalah serta sistematika penulisan yang berisi penjelasan singkat pada masing-masing bab.

BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini akan membahas tentang sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, logo perusahaan, dan struktur organisasi perusahaan serta job deskripsi dari masing-masing divisi.

BAB III : LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan landasan teori yang merupakan teori dasar dari teori yang dipakai untuk menyelesaikan permasalahan. Teori yang dipakai seperti konsep dasar sistem informasi, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, Visual Basic.Net, Microsoft SQL Server 2005 Express.

BAB IV : DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Bab ini membahas tentang perancangan sistem, yaitu *System Flow* Terkomputerisasi, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity*

Relationship Diagram (ERD), Struktur Tabel, Desain *Inpu/Output* dan Implementasi Sistem.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini dibahas tentang kesimpulan dan saran dari penggunaan program aplikasi dan saran pengembangan selanjutnya.

STIKOM SURABAYA