

## ABSTRAK

Pembuatan Animasi 2D yang Berjudul

Pembuatan Film Animasi 2 Dimensi Berjudul "Jaka The Young Blacksmith"

Asto Antono Faktori (2012)

Program Studi DIII Komputer Multimedia, STIKOM

. Pembimbing: Karsam, MA., Ph.D.

Kata Kunci: Film, Animasi 2D, Jaka The Young Blacksmith

Proyek ini adalah film animasi dua dimensi yang mencoba menjawab kejenuhan masyarakat terhadap film livenesshoot. Permasalahan yang dihadapi penulis adalah bagaimana membuat animasi murah namun tetap menarik para pemirsa. Metode yang digunakan adalah observasi dan studi literatur. Adapun tujuan yang ingin dicapai adalah bertambahnya pengetahuan penulis sehingga mampu menjadi *animator* 2D sekaligus menambah perbendaharaan animasi 2D di Indonesia. Harapan penulis proyek ini bisa dikembangkan lebih lanjut untuk menciptakan suatu trend baru di dunia pertelevisian Indonesia. Penulis menampilkan gambar dan gerakan yang sederhana untuk mengubah pandangan bahwa animasi tidak harus kompleks dan mahal. Kesimpulannya dunia animasi di Indonesia sangatlah mungkin untuk berkembang. Oleh karena itu perlu adanya pengembangan lebih lanjut agar bisa berkembang sebagaimana telah terjadi di negara-negara barat.

