



**RANCANG BANGUN PROFIL SEKOLAH BERBASIS
WEBSITE PADA SMP NEGERI 3 TAMAN**

KERJA PRAKTIK



Oleh:

Lani Nuralita Dian Pertiwi

14410100074

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

2018

ABSTRAK

Saat ini perkembangan teknologi sudah semakin pesat, teknologi tidak hanya digunakan untuk mendukung aktivitas bisnis agar lebih produktif, namun pemanfaatan teknologi saat ini lebih dikembangkan untuk penyebarluasan informasi agar wilayah penyebarluasan menjadi lebih luas. Contohnya saja *website company profile*, dimana *website* tidak hanya digunakan untuk menyebarkan informasi, namun juga digunakan untuk membangun citra perusahaan / organisasi. Bahkan saat ini *website company profile* tidak hanya digunakan untuk perusahaan / organisasi, namun juga mulai merambah ke dunia pendidikan.

SMP Negeri 3 Taman adalah sebuah sekolah negeri yang saat ini mengalami kesulitan dalam menyebarkan informasi, sumber daya manusia yang terbatas ditambah dengan waktu yang juga terbatas membuat SMP Negeri 3 Taman mengalami kesulitan, misalnya saja dalam menyebarkan informasi mengenai pengumuman pendaftaran siswa baru, pihak sekolah harus menginformasikan hal tersebut melalui undangan yang disebar ke sekolah dasar. Untuk itu dengan adanya pemanfaatan teknologi informasi, dalam dokumen ini akan membahas mengenai pembuatan *website* profil sekolah yang nantinya akan membantu pihak sekolah dalam menyebarkan informasi kepada masyarakat luas.

Kata kunci : *website*, profil sekolah

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Logo Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Sekolah	4
2.2.1 Visi.....	4
2.2.2 Indikator Visi	4
2.2.3 Misi	5
2.2.4 Indikator Misi.....	6
2.3 Struktur Organisasi Sekolah.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Company Profile.....	8
3.2 Website	9
3.3 HTML.....	11

3.4 PHP.....	11
3.5 MySQL.....	12
3.6 Database.....	13
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN.....	14
4.1 Identifikasi Masalah.....	15
4.2 Gambaran Umum.....	16
4.2.1 Desain Arsitektur.....	17
4.2.2 Site Map.....	17
4.3 Analisa Kebutuhan User.....	19
4.4 Analisa Sistem.....	22
4.4.1 Analisa Kebutuhan Sistem.....	22
4.4.2 System Flow.....	27
4.4.3 Konteks Diagram.....	35
4.4.4 Diagram Jenjang.....	36
4.4.5 Data Flow Diagram Level 0.....	37
4.4.6 Data Flow Diagram Level 1.....	38
4.4.7 CDM.....	42
4.4.8 PDM.....	43
4.5 Desain User Interface.....	44
4.5.1 Front End User.....	44
4.5.2 Back End User.....	49
4.6 Implementasi Sistem.....	55
4.6.1 Implementasi Sistem Front-End User.....	55
4.6.2 Implementasi Sistem Back-End User.....	61
BAB V PENUTUP.....	70
5.1 Kesimpulan.....	70

5.2	Saran	71
	DAFTAR PUSTAKA	72
	BIODATA PENULIS	81



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMP Negeri 3 Taman adalah sebuah lembaga pendidikan yang berlokasi di Kecamatan Taman Kabupaten Sidoarjo, dalam proses pengembangannya SMP Negeri 3 Taman berusaha memberikan pelayanan yang terbaik, misalnya dengan adanya fasilitas laboratorium bahasa, laboratorium komputer, perpustakaan, sampai lapangan basket maupun futsal. Hal lain yang juga sangat penting dalam pemberian layanan adalah penyebarluasan informasi secara tepat waktu dan tepat sasaran. Berbagai informasi disebarluaskan mulai dari informasi profil sekolah maupun informasi mengenai pendaftaran siswa baru, yang mana saat ini SMP Negeri 3 Taman masih menggunakan brosur maupun undangan yang disebarluaskan ke sekolah-sekolah dasar.

Saat ini pemanfaatan teknologi sebagai pendukung penyebarluasan informasi sudah sangat berkembang, misalnya saja *website* profil sekolah, *website* tidak hanya digunakan untuk menyebarkan informasi terkait dengan profil sekolah maupun informasi terbaru tentang sekolah, *website* profil sekolah juga dianggap mampu membangun maupun memberikan kesan baik dan profesional bagi sekolah yang memiliki *website* tersebut. (Khusnia, 2014)

Berdasarkan peraturan pemerintah no 32 tahun 2013 Standar Sarana dan Prasarana adalah kriteria mengenai ruang belajar, tempat berolahraga, tempat beribadah, perpustakaan, laboratorium, bengkel kerja, tempat bermain, tempat

berkreasi serta sumber belajar lain, yang diperlukan untuk menunjang proses pembelajaran, termasuk penggunaan teknologi informasi dan komunikasi. Dengan adanya *website* profil sekolah diharapkan mampu meningkatkan sarana prasarana sekolah dalam hal penggunaan teknologi informasi dan komunikasi untuk penyebarluasan informasi yang terbaru dan tepat waktu.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, dapat disebutkan rumusan masalah dalam dokumen ini antara lain :

1. Bagaimana membangun sebuah *website* yang dapat digunakan sebagai media penyebarluasan informasi secara lengkap dan cepat.

1.3 Batasan Masalah

Dalam dokumen ini juga akan dijelaskan beberapa batasan masalah terkait dengan pembuatan *website* profil sekolah, diantaranya adalah :

1. Studi kasus diambil di SMP Negeri 3 Taman.
2. *Website* profil sekolah berisikan mengenai informasi profil sekolah, sarana prasarana, kegiatan ekstrakurikuler, dan fasilitas sekolah.
3. Nantinya *website* akan bersifat dinamis, sehingga semua isi yang ada di dalam *website* dapat ditambah, dirubah, maupun dihapus oleh admin *website*

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan dokumen ini adalah menghasilkan *website* profil sekolah, yang nantinya dapat digunakan sebagai pendukung untuk menyebarkan informasi terkait dengan sekolah SMP Negeri 3 Taman.

1.5 Manfaat

Beberapa manfaat yang dapat dijelaskan dari pembuatan dokumen ini adalah :

1. Memberikan kemudahan kepada pihak sekolah SMP Negeri 3 Taman dalam hal penyebaran informasi.
2. Dengan adanya *website* profil sekolah diharapkan mampu mendukung dalam membentuk citra baik bagi sekolah SMP Negeri 3 Taman



BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Logo Perusahaan



Gambar 2.1 Logo SMP Negeri 3 Taman

2.2 Visi dan Misi Sekolah

2.2.1 Visi

Beriman dan Bertakwa, Berakhlak Mulia serta Berprestasi

2.2.2 Indikator Visi

- a. Terwujudnya insan yang beriman dan bertaqwa, berbudi pekerti luhur dan berprestasi.
- b. Terwujudnya Kurikulum yang berwawasan IPTEK dan berorientasi IMTAQ

- c. Terwujudnya Standar Kompetensi Lulusan (SKL) yang kompetitif.
- d. Terwujudnya Proses Belajar Mengajar (PBM) yang aktif, inovatif, kreatif, efektif, menyenangkan dan berkarakter.
- e. Terwujudnya Pendidik dan Tenaga Kependidikan yang kompeten, berkualitas, bermoral, berbudi pekerti luhur, kompetitif serta berwawasan global.
- f. Terwujudnya peserta didik unggul dan berkarakter yang mulia.
- g. Terwujudnya standar sarana prasarana pendidikan sejalan dengan standar dari BSNP yang menuju standar nasional plus.
- h. Terwujudnya manajemen sekolah sejalan dengan standar dari BSNP yang menuju standar nasional plus.
- i. Tersedianya dana dan transparansi anggaran untuk penyelenggaraan pendidikan yang memadai.
- j. Terwujudnya standar penilaian yang akuntabel, obyektif, fleksibel, variatif, dan berkelanjutan.
- k. Terwujudnya lingkungan sekolah yang kondusif dan menyenangkan.

2.2.3 Misi

- a. Melaksanakan ajaran agama secara benar.
- b. Memberikan bimbingan dan keteladanan akhlak mulia serta mengembangkan nilai-nilai budaya bangsa.
- c. Melaksanakan pembelajaran yang bermutu, berkarakter dan berdaya saing dengan berbasis karakter dan iptek.

2.2.4 Indikator Misi

- a. Memberikan keteladanan terhadap penerapan budaya karakter bangsa.
- b. Meningkatkan pembelajaran dan bimbingan secara efektif sehingga memperoleh kompetensi secara nasional dan berdaya saing Global.
- c. Mewujudkan insan yang berwawasan IPTEK dan berorientasi IMTAQ.
- d. Meningkatkan potensi sekolah.
- e. Meningkatkan budaya kreatif, inovatif, komunikatif serta pola pikir ilmiah menuju prestasi.

- f. Meningkatkan pelaksanaan tata tertib dan sikap sopan santun di sekolah, berdisiplin, berbudi pekerti luhur dalam kehidupan sehari-hari.



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

2.3 Struktur Organisasi Sekolah



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi SMP Negeri 3 Taman

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Company Profile

Menurut (Kriyantono, 2008) *company profile* adalah produk tulisan praktisi PR yang berisi gambaran umum perusahaan, perusahaan bisa memilih poin apa saja yang ingin disampaikan secara terbuka kepada publik.

Fungsi *company profile* :

- a. Representasi perusahaan : gambaran tentang perusahaan, hal tersebut dilakukan agar masyarakat tidak bersusah payah mencari informasi mengenai perusahaan.
- b. Menghemat waktu transaksi : pihak lain yang berhubungan tentang perusahaan tidak perlu menanyakan secara detail mengenai informasi perusahaan seperti visi dan misi, produk, atau detail perusahaan lain.
- c. Membangun identitas dan citra korporat : *company profile* yang dikemas menarik akan mencerminkan wajah dari perusahaan itu sendiri.

Isi *company profile* :

Banyak hal bisa ditulis di dalam *company profile*, namun (Kriyantono, 2008) menjelaskan beberapa hal umum, diantaranya adalah :

- a. Sejarah perusahaan, mencakup informasi mengenai pendiri perusahaan / organisasi, jajaran direksi, maupun perkembangan.
- b. Budaya perusahaan / organisasi, nilai – nilai kunci yang nantinya akan membentuk citra perusahaan / organisasi.

- c. Sambutan dari pimpinan, berisi tentang segala hal yang berkaitan dengan perusahaan yang dapat mempengaruhi banyak orang.
- d. Identitas perusahaan, berisi tentang logo, gedung, alamat.
- e. Visi dan misi
- f. Gambaran tentang SDM
- g. Fasilitas yang disediakan
- h. Prestasi dan keunggulan perusahaan / organisasi

3.2 Website

Menurut (Arief, 2011), *Web* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen- dokumen multimedia (teks, gambar, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protocol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*. *Browser* adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen *web* dengan cara diterjemahkan. Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat didalam aplikasi *browser* yang biasa disebut *Web Engine*. Semua dokumen *web* ditampilkan oleh *browser* dengan cara diterjemahkan. Beberapa jenis *browser* yang populer saat ini diantaranya adalah *Internet Explorer* yang diproduksi oleh *Microsoft*, *Mozilla Firefox*, *Opera*, dan *Safari* yang diproduksi oleh *Apple*.

Terdapat beberapa jenis *website* dilihat dari isi kontennya, beberapa contoh diantaranya adalah :

1. *website* statis : merupakan *website* yang isi kontennya tidak dapat diubah secara langsung oleh *end user*.

2. *website* dinamis : merupakan *website* yang isi kontennya termanajemen, yakni kita dapat mengelola isi konten yang ada didalam *website* itu sendiri.

Sedangkan jenis *website* dilihat dari fungsinya adalah :

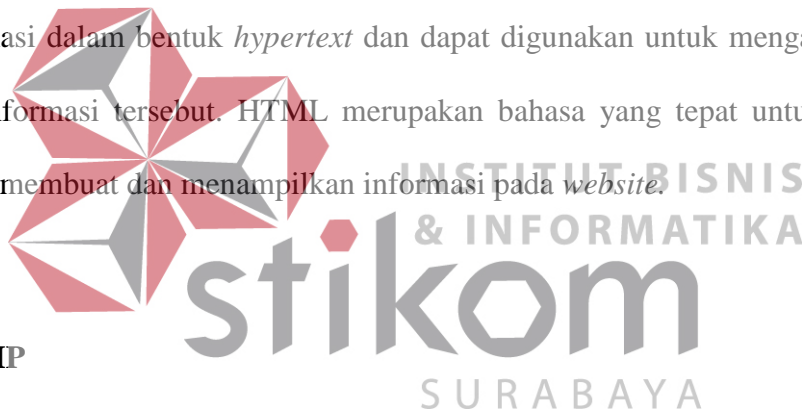
1. *website* company *profile* : *website* yang isinya informasi tentang perusahaan atau organisasi.
2. *Website* mesin pencari : menyediakan fasilitas untuk mencari data di *internet*
3. *Website* portal : jenis *website* ini adalah *website* yang menyediakan *link* ke *website* lainnya, dengan kata lain *website* ini berisi tentang informasi mengenai *link link* ke *website* lain.
4. *Website* *blog* : biasanya bersifat pribadi, yang digunakan sebagai wadah aspirasi seseorang dalam menuangkan karyanya berupa gambar, tulisan, dll.
5. *Website* *forum* : *website* yang fungsinya untuk mendiskusikan suatu permasalahan dengan kelompok tertentu.
6. *Website* berita : bertujuan untuk menyampaikan informasi secara cepat dan akurat.
7. *Website* galeri : sebagai media penyimpanan gambar secara *online*, kemudian bisa kita bagikan ke banyak orang.
8. *Website* *e-commerce* : *website* yang dapat memberikan informasi mengenai barang atau jasa secara *online*.
9. *Website* *e-learning* : adalah *website* yang berisi banyak informasi untuk kegiatan belajar.

3.3 HTML

Menurut (Sibero, 2011), “HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah bahasa yang digunakan pada dokumen web sebagai bahasa untuk pertukaran dokumen web”

Menurut (Prasetio & Adhi, 2010), HTML atau *Hyper Text Markup Language* adalah bahasa yang mempelopori hadirnya *web* dan *internet*. Bahasa ini merupakan bahasa pemrograman yang digunakan oleh sebagian besar situs *web* yang dikunjungi oleh setiap orang

Dapat disimpulkan bahwa HTML adalah bahasa yang menampilkan informasi dalam bentuk *hypertext* dan dapat digunakan untuk mengatur tampilan dari informasi tersebut. HTML merupakan bahasa yang tepat untuk digunakan dalam membuat dan menampilkan informasi pada *website*.



3.4 PHP

Hypertext Preprocessor (PHP) Pertama kali ditemukan pada 1995 oleh seorang *Software Developer* bernama Rasmus Lerdorf. Ide awal PHP adalah ketika itu Radmus ingin mengetahui jumlah pengunjung yang membaca *resume onlinenya*. Sedangkan menurut (Oktavian, 2010) PHP yaitu suatu bahasa pemrograman berbasis kode-kode (*Script*) yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke *web browser* menjadi kode *HTML*.

PHP memiliki beberapa kelebihan, yaitu :

1. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa *script* yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.

2. Banyak *web server* yang mendukung *PHP script* antara lain : *Apache*, *AOLServer*, *Microsoft IIS*, dan sebagainya. *Web server* ini dapat dijalankan pada berbagai sistem informasi, dengan pengaturan yang relative mudah
3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis-milis dan *developer* yang siap membantu dalam pengembangan.
4. *PHP* mendukung banyak paket database, baik yang komersil maupun nonkomersil, seperti *Oracle*, *Informix*, *MySQL*, *Microsoft SQL Server* dan lain-lain.

3.5 MySQL

Menurut (Solichin, 2010) *MySQL* adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL* (bahasa Inggris: *database management system*) atau *DBMS* yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. *MySQL AB* membuat *MySQL* tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi *GNU General Public License (GPL)*, tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan *GPL*.

MySQL dapat didefinisikan sebagai :

1. Sistem manajemen *database*, merupakan sistem penyimpanan data untuk memproses data yang nantinya disimpan kedalam sebuah *database computer*.

2. *Server* database *MySQL* mempunyai kecepatan akses yang tinggi, serta mudah digunakan.
3. *MySQL* tersedia dalam beberapa macam bahasa, yaitu C dan C++
4. *MySQL* termasuk jenis RDMS (*Relational Database Management System*). Pada *MySQL* sebuah database terdiri atas tabel-tabel. Sebuah tabel terdiri atas baris dan kolom.

3.6 Database

Menurut (Connolly & Begg, 2010), pengertian *database* adalah kumpulan koleksi data-data yang saling berhubungan secara logika yang isinya didesain untuk memenuhi kebutuhan informasi dari suatu perusahaan.

Ada beberapa istilah yang sering dipakai pada *database*, yaitu :

1. *Field*, yaitu sekumpulan kecil dari kata atau sebuah deretan angka-angka.
2. *Record*, yaitu kumpulan dari *field* yang berelasi secara logis.
3. *File*, yaitu kumpulan dari *record* yang berelasi secara logis.
4. *Entity*, yaitu bisa berupa orang, tempat, benda, kejadian yang berkaitan dengan informasi yang disimpan.
5. *Attribute*, yaitu setiap karakteristik yang menjelaskan suatu *entity*.
6. *Primary key*, yaitu sebuah *field* yang nilainya unik dan tidak sama antara satu *record* dengan *record* yang lain.
7. *Foreign key*, yaitu sebuah *field* yang nilainya berguna untuk menghubungkan *primary key* yang berada pada *table* yang berbeda.

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Untuk mengidentifikasi masalah diperlukan adanya pencarian data dengan pihak terkait, untuk itu kerja praktik yang telah dilakukan pada tanggal 18 Juli sampai 18 Agustus dilakukan dalam rangka pencarian data. Dalam dokumen ini akan dibahas beberapa langkah-langkah yang digunakan agar dapat mengidentifikasi masalah, beberapa diantaranya adalah :

1. Observasi

Pada tahap awal adalah melakukan observasi di lingkungan SMP Negeri 3 Taman, hal tersebut dilakukan untuk melihat kondisi sekolah sekaligus meminta izin kepada pihak sekolah. Dengan adanya izin dari pihak sekolah diharapkan informasi yang didapat lebih banyak dan dapat membantu identifikasi masalah.

2. Wawancara

Pada tahap kedua adalah wawancara, pada tahap ini akan dilakukan wawancara kepada pihak terkait agar informasi yang didapat bisa lebih tepat. Untuk mencari informasi yang lebih lengkap, wawancara dilakukan dengan bapak Imamul Baihaki selaku bagian sarana prasarana.

3. Studi kepustakaan

Tahap terakhir untuk mendukung pembuatan laporan ini adalah dengan dilakukannya studi kepustakaan, dimana jurnal maupun tugas akhir mahasiswa yang ada di perpustakaan Stikom Surabaya akan menjadi referensi. Hal tersebut dilakukan agar lebih memudahkan dalam membuat

dokumen dan sebagai referensi jika ada kesulitan dalam menyelesaikan masalah yang ditemukan.

4.1 Identifikasi Masalah

SMP Negeri 3 Taman merupakan salah satu sekolah negeri favorit, hal tersebut dibuktikan dengan banyaknya siswa yang diterima, untuk kelas 7 ada sebanyak 8 kelas mulai dari kelas A – H, dan masing-masing kelas diisi sebanyak 28 siswa, dan untuk kelas 8 maupun kelas 9 juga memiliki 7 kelas yang isinya hampir sama dengan kelas 7. Setelah dilakukan wawancara dengan staf bagian sarana prasarana, diketahui beberapa fakta mengenai sulitnya menyebarluaskan informasi sekolah kepada masyarakat.

SMP Negeri 3 Taman hanya menyebarluaskan informasi dari mulut ke mulut atau disebar melalui undangan ke sekolah-sekolah, misalnya saja untuk informasi pendaftaran siswa baru. SMP Negeri 3 Taman sebelumnya pernah merencanakan untuk membuat *website* profil sekolah, namun karena keterbatasan tenaga kerja rencana tersebut tidak berjalan lancar dan berhenti. Selain itu tenaga ahli juga kurang memadai, jika nantinya SMP Negeri 3 Taman akan mempunyai *website* akan dikelola oleh bagian sarana prasarana atau humas.

Ada beberapa aspek yang sangat penting untuk sekolah, hal tersebut meliputi :

1. Profil sekolah, dimana akan menyediakan informasi mengenai profil sekolah mulai dari visi misi, struktur organisasi, dll.

2. Kemudian ada fasilitas sekolah, karena saat ini banyak orang tua murid yang mencari sekolah dengan fasilitas terbaik, jadi mereka harus tahu fasilitas apa saja yang ada di SMP Negeri 3 Taman.
3. Kemudian informasi mengenai siswa siswi di SMP Negeri 3 Taman, mulai dari prestasi sampai kegiatan di luar jam sekolah seperti ekstrakurikuler.

Selain itu *website* nantinya juga diharapkan mampu membantu sekolah dalam menyebarkan informasi mengenai profil sekolah, jadi sekolah tidak hanya dikenal dari mulut ke mulut namun juga ada fakta seperti sarana dan prasarana yang memadai, prestasi yang diraih siswa maupun siswi, dan masih banyak lagi.

4.2 Gambaran Umum

Pada gambaran umum akan dijelaskan mengenai beberapa hal dasar yang ada didalam *website* SMP Negeri 3 Taman.

Beberapa hal dasar tersebut adalah :

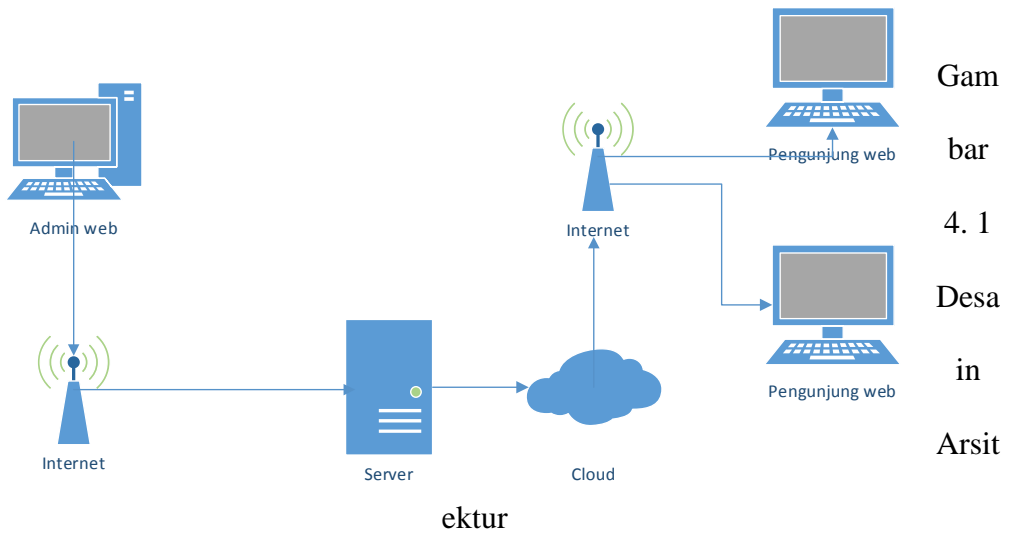
1. Desain arsitektur

Menjelaskan mengenai alur jaringan yang nantinya akan digunakan untuk *website* SMP Negeri 3 Taman.

2. *Site map*

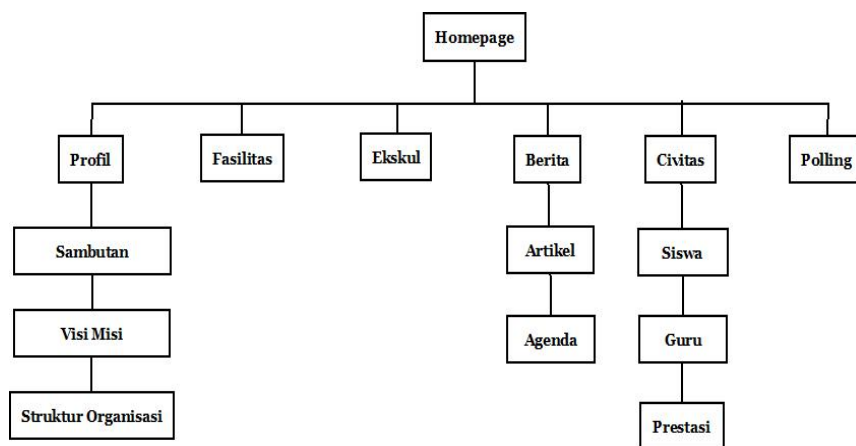
Menjelaskan mengenai beberapa aspek penting yang nantinya akan ditampilkan di *website* SMP Negeri 3 Taman.

4.2.1 Desain Arsitektur



Desain arsitektur diatas menjelaskan mengenai alur jaringan pada *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana ada 1 admin yang akan mengelola *website*, dan semua data yang akan ditampilkan di halaman *website* akan disimpan di *server*.

4.2.2 Site Map



Gambar 4. 2 Site Map

Pada *site map* diatas dijelaskan mengenai menu yang nantinya akan ditampilkan di *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana menu yang akan ditampilkan berupa :

a. Profil

Menjelaskan mengenai profil sekolah seperti visi, misi, maupun struktur organisasi.

b. Fasilitas

Menjelaskan fasilitas sekolah yang ada di SMP Negeri 3 Taman, seperti laboratorium bahasa, laboratorium komputer, lapangan sepak bola, dll.

c. Ekskul sekolah

Menjelaskan mengenai ekstrakurikuler yang ada di SMP Negeri 3 Taman agar siswa bisa menambah wawasan selain mata pelajaran yang didapat di kelas.

d. Berita sekolah

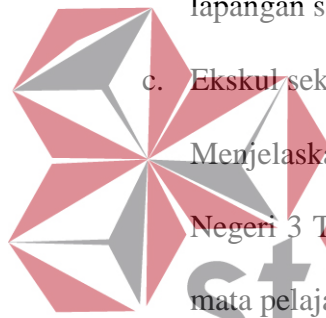
Menjelaskan informasi mengenai kegiatan-kegiatan yang terjadi di sekolah.

e. Civitas sekolah

Menjelaskan informasi mengenai guru-guru yang mengajar di SMP Negeri 3 Taman.

f. *Polling* sekolah

Polling dilakukan oleh pengunjung *website*, *polling* dilakukan untuk menilai apakah tampilan *website* sudah cukup bagus atau tidak.



4.3 Analisa Kebutuhan User

Tabel 4. 1 Analisa kebutuhan *user* profil sekolah

4.3.1	Profil Sekolah
a. Aktor	Bagian kurikulum dan tim pengembang sekolah
b. Input	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sambutan kepala sekolah 2. Visi dan misi 3. Struktur organisasi
c. Acitivity	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bagian kurikulum dan tim pengembang sekolah mendapatkan informasi dari kepala sekolah 2. Bagian kurikulum mencetak informasi dan menyebarkan informasi kepada seluruh civitas sekolah
d. Output	Informasi telah dicetak dan ditempelkan di mading sekolah
e. Aturan dan kebijakan	

Tabel 4. 2 Analisa kebutuhan *user* fasilitas sekolah

4.3.2	Fasilitas Sekolah
a. Aktor	Bagian sarana prasarana
b. Input	Data sarana dan prasarana (nama sarana

4.3.2	Fasilitas Sekolah
	prasarana, fungsi)
c. Acitivity	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bagian sarana prasarana mendapatkan informasi dari kepala sekolah 2. Bagian sarana prasarana menyebarkan informasi kepada setiap civitas sekolah bahwa ada sarana prasaran baru yang bisa digunakan untuk menunjang kegiatan belajar mengajar
d. Output	Informasi telah diketahui seluruh civitas sekolah
e. Aturan dan Kebijakan	

Tabel 4. 3 Analisa kebutuhan user ekskul sekolah

4.3.3	Ekskul Sekolah
a. Aktor	Bagian pelayanan teknis
b. Input	Data ekskul (nama ekskul, keterangan ekskul)
c. Acitivity	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bagian pelayanan teknis memberikan informasi kepada guru pembimbing setiap ekskul 2. Guru pembimbing menyampaikan

	informasi kepada siswa
d. Output	Informasi telah diketahui siswa maupun siswa peserta ekstrakurikuler
e. Aturan dan Kebijakan	

Tabel 4. 4 Analisa kebutuhan user berita sekolah

4.3.4	Berita Sekolah
a. Aktor	Osis / penulis berita
b. Input	Data berita (Judul berita, isi berita, pengarang)
c. Activity	<ol style="list-style-type: none"> 1. Anggota osis menulis berita yang ingin disampaikan 2. Anggota osis menunjukkan tulisan ke guru pembimbing 3. Tulisan yang disetujui akan dicetak dan ditempelkan di mading sekolah
d. Output	Berita telah dicetak dan ditempelkan di mading sekolah

Tabel 4. 5 Analisa kebutuhan user civitas sekolah

4.3.5	Civitas Sekolah
a. Input	Data civitas sekolah

b. Acitivity	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bagian TU mencatat semua civitas yang ada di sekolah 2. Bgaian TU menyimpan seluruh data civitas sekolah
c. Output	Data telah disimpan bagian TU
d. Aturan dan Kebijakan	

4.4 Analisa Sistem

4.4.1 Analisa Kebutuhan Sistem

Tabel 4. 6 Analisis kebutuhan sistem kelola profil sekolah

Fungsi 1	Kelola profil sekolah
a. Input	Data visi misi dan struktur organisasi
b. Deskripsi	Fungsi ini nantinya akan digunakan untuk menambahkan, mengedit maupun menghapus data yang berkaitan dengan profil sekolah
c. Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Website sudah muncul 2. Admin sudah login
d. Alur Komputerisasi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin memilih menu kelola profil 2. Admin memilih data yang akan disimpan, diedit, atau dihapus dengan memilih kategori yang tersedia (sambutan kepala sekolah, visi misi, struktur organisasi, kurikulum) 3. Admin memilih tombol simpan

e. Kondisi Akhir	Data berhasil disimpan dan ditampilkan di <i>website</i>
------------------	--

Tabel 4. 7 Analisis kebutuhan sistem kelola fasilitas sekolah

Fungsi 2	Kelola fasilitas sekolah
a. Input	Data fasilitas sekolah
b. Deskripsi	Fungsi ini nantinya akan digunakan untuk menambahkan, mengedit maupun menghapus data yang berkaitan dengan fasilitas sekolah
c. Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Website</i> sudah muncul 2. Admin sudah login
d. Alur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin memilih menu kelola fasilitas 2. Admin memasukkan data yang akan disimpan, diedit, atau dihapus (judul, foto, dan isi fasilitas) 3. Admin memilih tombol simpan
e. Kondisi Akhir	Data berhasil disimpan dan ditampilkan di <i>website</i>

Tabel 4. 8 Analisis kebutuhan sistem kelola ekskul sekolah

Fungsi 3	Kelola ekskul sekolah
a. Input	Data ekstrakurikuler sekolah
b. Deskripsi	Fungsi ini nantinya akan digunakan untuk menambahkan, mengedit maupun menghapus data yang berkaitan dengan ekskul sekolah

c. Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Website</i> sudah muncul 2. Admin sudah login
d. Alur Komputerisasi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin memilih menu ekstrakurikuler 2. Admin memasukkan data yang akan disimpan, diedit, atau dihapus (judul, foto, dan isi ekstrakurikuler) 3. Admin memilih tombol simpan
e. Kondisi Akhir	Data berhasil disimpan dan ditampilkan di <i>website</i>

Tabel 4. 9 Analisis kebutuhan sistem kelola berita sekolah

Fungsi 4	Kelola berita sekolah
a. Input	Data berita maupun agenda sekolah
b. Deskripsi	Fungsi ini nantinya akan digunakan untuk menambahkan, mengedit maupun menghapus data yang berkaitan dengan berita sekolah
c. Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Website</i> sudah muncul 2. Admin sudah login
d. Alur Komputerisasi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin memilih menu berita 2. Admin memasukkan data yang akan disimpan, diedit, atau dihapus (kategori, judul, isi, author, dan postdate) 3. Admin memilih tombol simpan
e. Kondisi Akhir	Data berhasil disimpan dan ditampilkan di <i>website</i>

Tabel 4. 10 Analisis kebutuhan sistem kelola civitas sekolah

Fungsi 5	Kelola civitas sekolah
a. Input	Data guru, siswa
b. Deskripsi	Fungsi ini nantinya akan digunakan untuk menambahkan, mengedit maupun menghapus data yang berkaitan dengan civitas sekolah
c. Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Website sudah muncul 2. Admin sudah login
d. Alur Komputerisasi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin memasukkan data siswa 2. Admin memilih menu yang akan disimpan, diedit, atau dihapus (NIS, nama, alamat, kelas) 3. Admin memilih tombol simpan 4. Admin memilih menu guru 5. Admin memasukkan data yang akan disimpan, diedit, atau dihapus (NIP, nama, alamat, mapel) 6. Admin memilih menu prestasi 7. Admin memasukkan data yang akan disimpan, diedit, atau dihapus (kode prestasi, nama

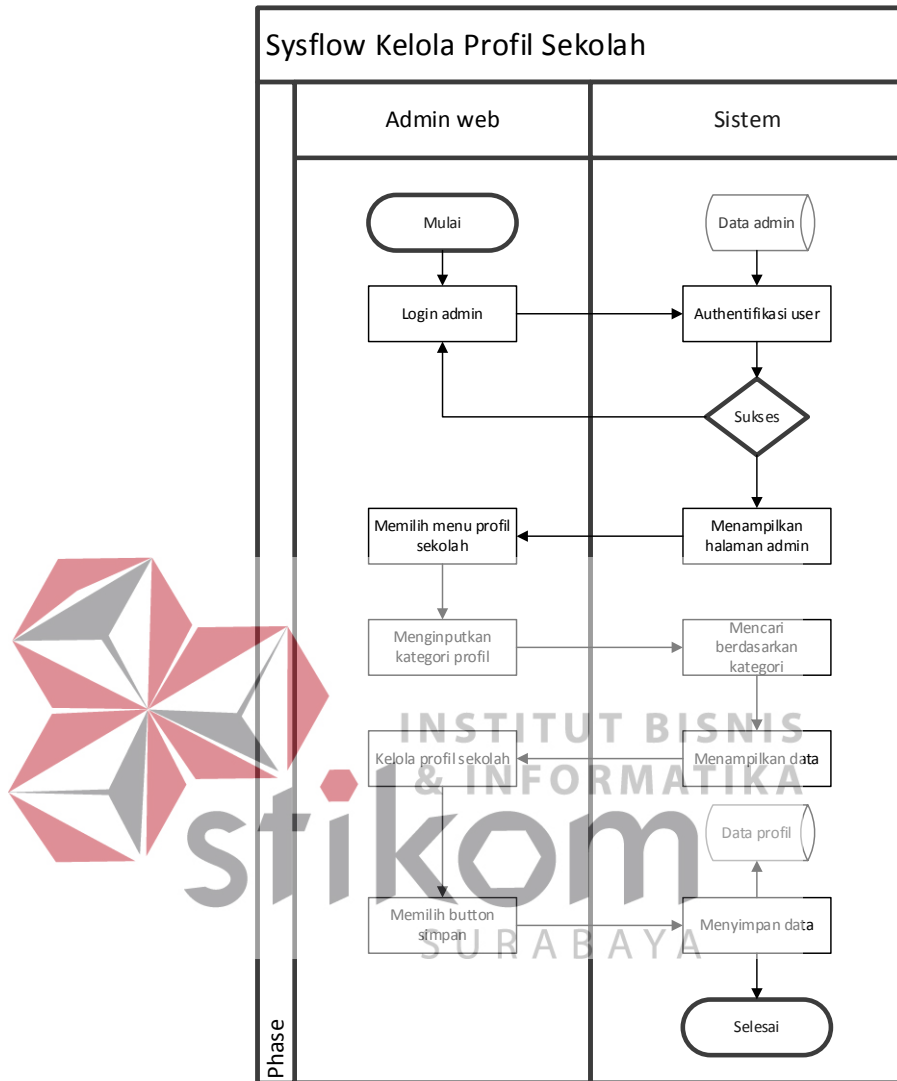
	prestasi) 8. Admin memilih tombol simpan
e. Kondisi Akhir	Data berhasil disimpan dan ditampilkan di <i>website</i>

Tabel 4. 11 Analisis kebutuhan sistem polling website

Fungsi 6	Polling web
a. Input	Data pengunjung website
b. Deskripsi	Fungsi ini nantinya akan digunakan untuk menambahkan, mengedit maupun menghapus data yang berkaitan dengan civitas
c. Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Website</i> sudah muncul 2. Admin sudah login
d. Alur Komputerisasi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengunjung memilih menu <i>website</i> yang ingin dilihat 2. <i>Website</i> menampilkan informasi 3. Pengunjung menginputkan nama dan jawaban <i>polling</i> 4. Pengunjung memilih tombol simpan
e. Kondisi Akhir	Data <i>polling</i> berhasil disimpan

4.4.2 System Flow

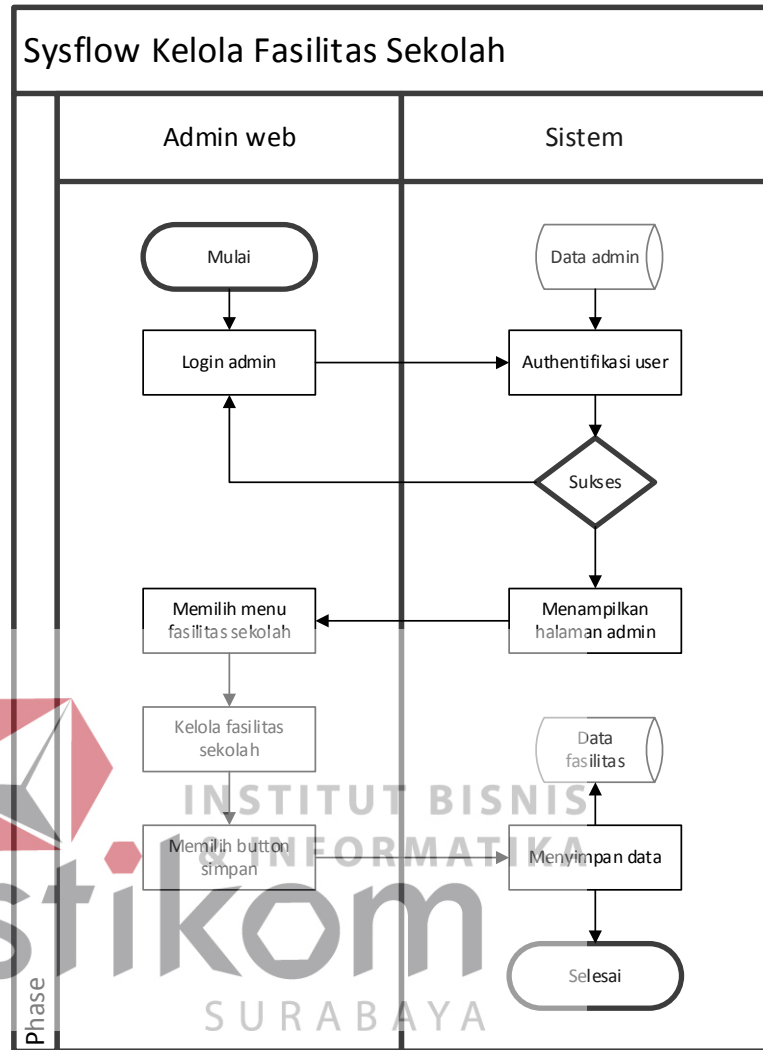
a. Sysflow kelola profil sekolah



Gambar 4. 3 Sysflow kelola profil sekolah

Sysflow diatas menjelaskan mengenai alur sistem untuk kelola profil sekolah yang ada di *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana *user* yang terlibat dalam *sysflow* ini adalah admin *website* dan sistem.

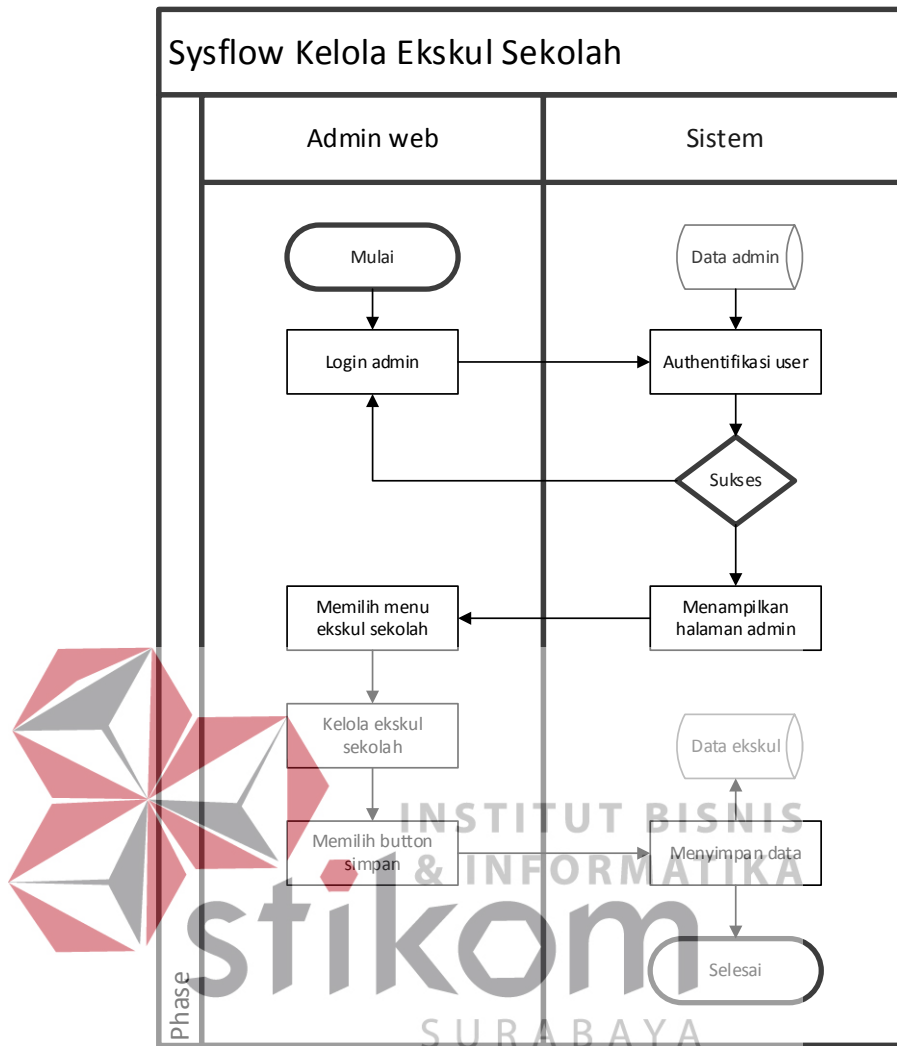
b. *Sysflow* kelola fasilitas sekolah



Gambar 4. 4 *Sysflow* kelola fasilitas sekolah

Sysflow diatas menjelaskan mengenai alur sistem untuk admin mengelola halaman *website* fasilitas yang ada disekolah, dimana admin melakukan aktivitas mulai dari *insert*, *update*, dan *delete*.

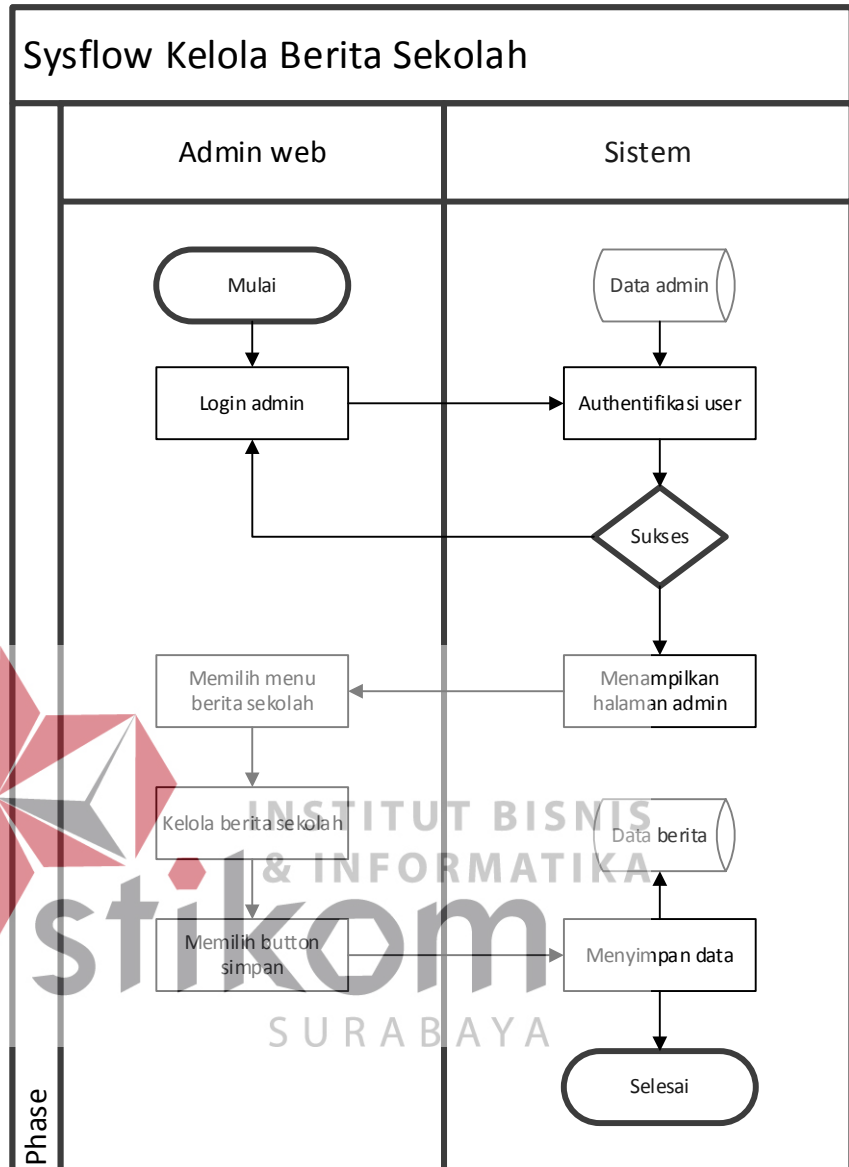
c. *Sysflow* kelola ekskul sekolah



Gambar 4. 5 *Sysflow* kelola ekskul sekolah

Sysflow diatas menjelaskan mengenai alur sistem untuk admin mengelola halaman *website* ekstrakurikuler yang ada di sekolah, dimana admin melakukan aktivitas mulai dari *insert*, *update*, dan *delete*.

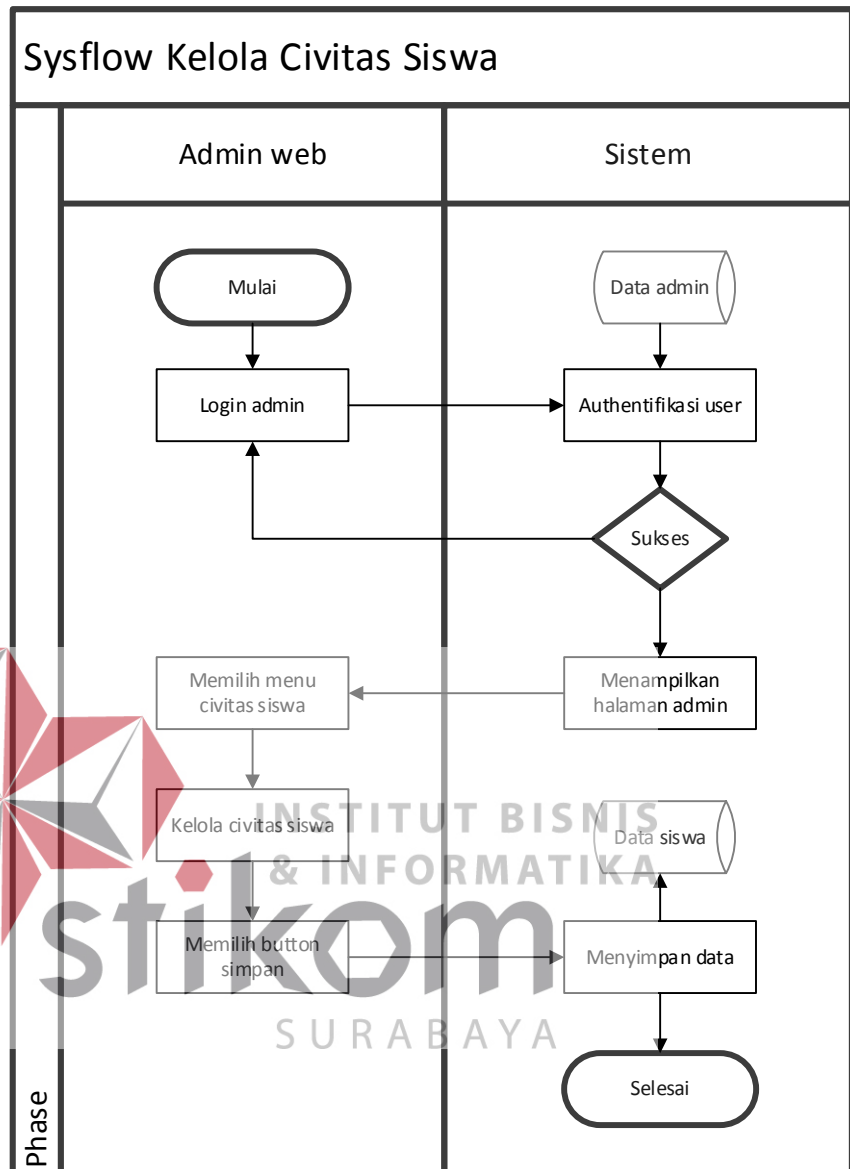
d. *Sysflow* kelola berita sekolah



Gambar 4. 6 *Sysflow* kelola berita sekolah

Sysflow diatas menjelaskan mengenai alur sistem untuk admin mengelola halaman *website* berita yang ada di sekolah, dimana admin melakukan aktivitas mulai dari *insert*, *update*, dan *delete*.

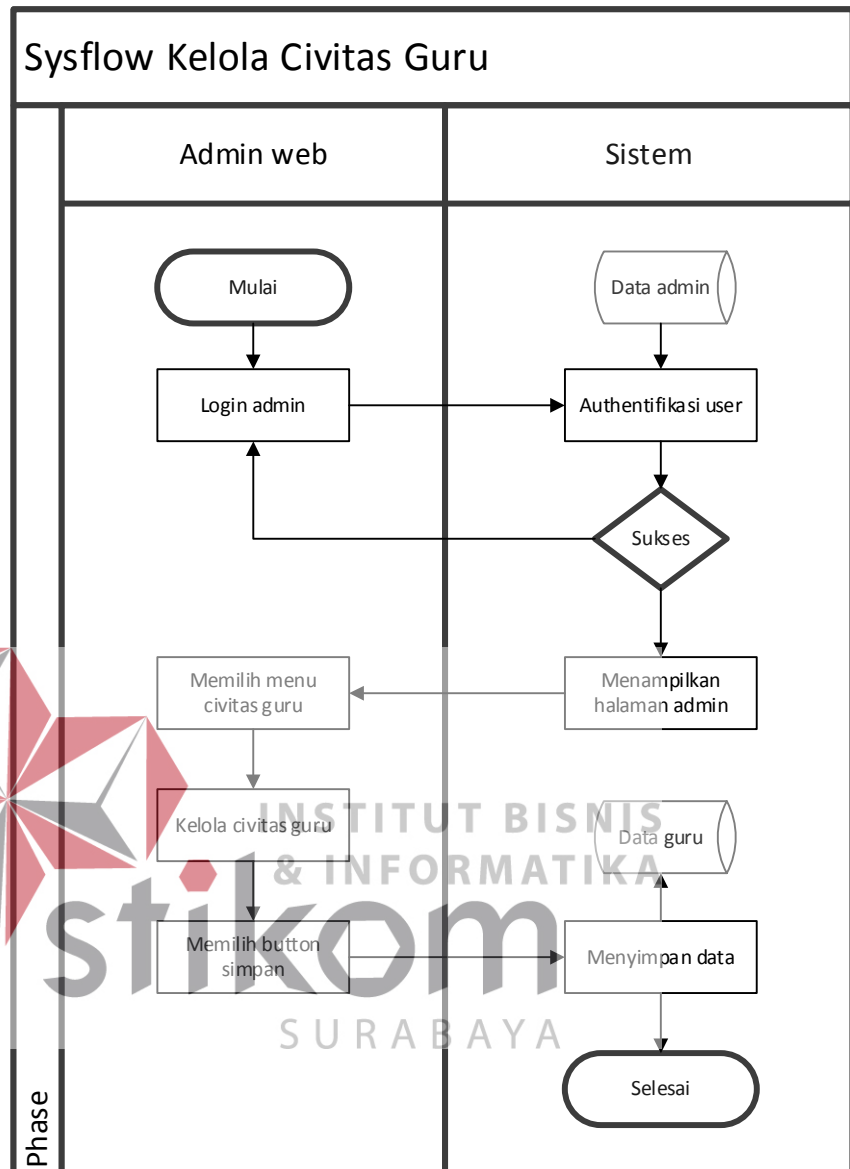
e. *Sysflow* kelola civitas siswa



Gambar 4. 7 *Sysflow* kelola civitas siswa

Sysflow diatas menjelaskan mengenai alur sistem untuk admin mengelola halaman *website* civitas siswa yang ada di sekolah, dimana admin melakukan aktivitas mulai dari *insert*, *update*, dan *delete*.

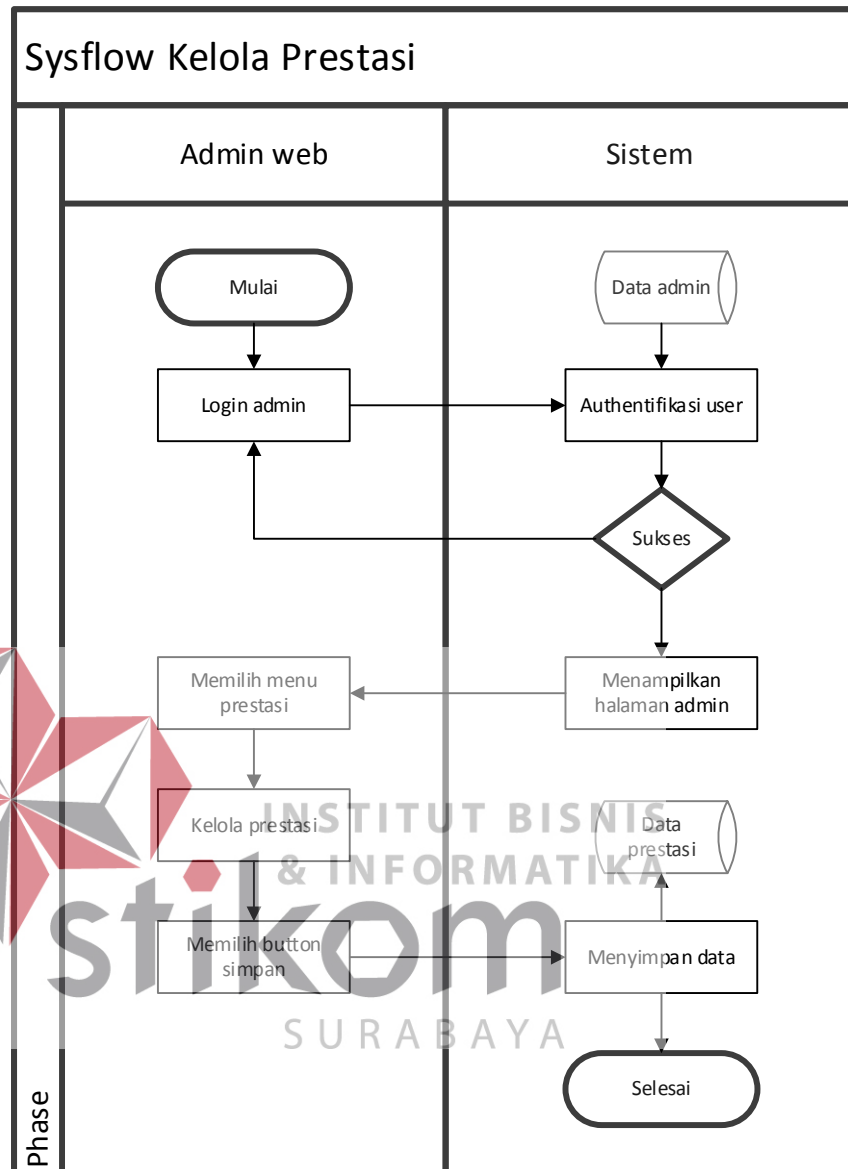
f. Sysflow kelola civitas guru



Gambar 4. 8 Sysflow kelola civitas guru

Sysflow diatas menjelaskan mengenai alur sistem untuk admin mengelola halaman *website* civitas guru yang ada di sekolah, dimana admin melakukan aktivitas mulai dari *insert*, *update*, dan *delete*.

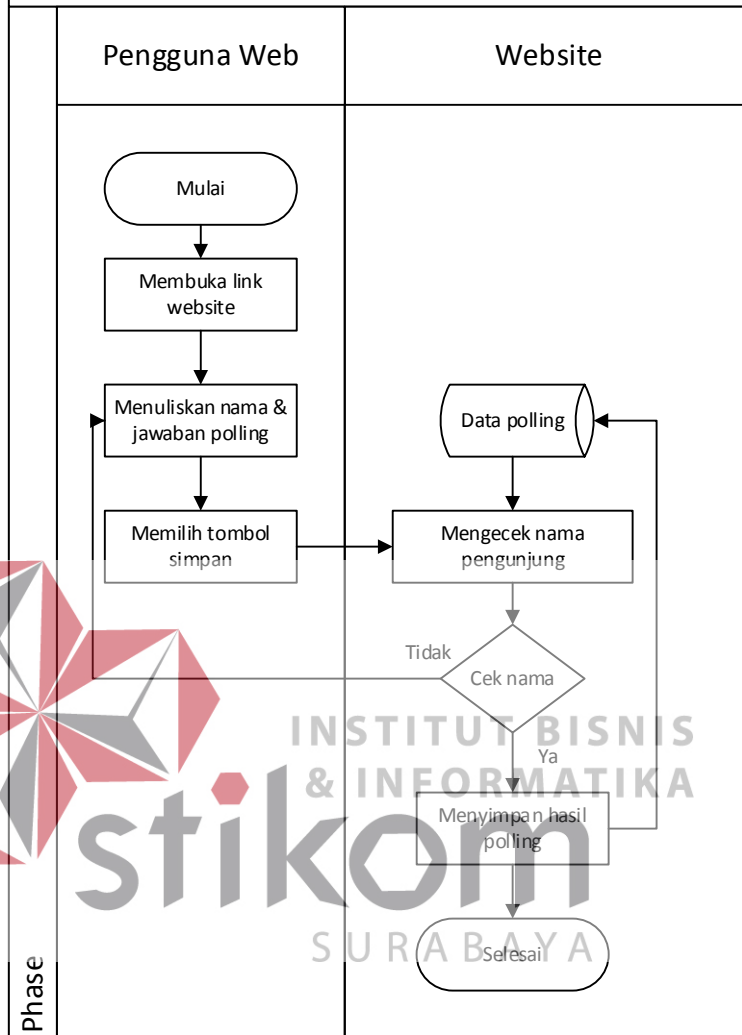
g. Sysflow prestasi siswa



Gambar 4. 9 Sysflow kelola prestasi

Sysflow diatas menjelaskan mengenai alur sistem untuk admin mengelola halaman *website* prestasi yang ada di sekolah, dimana admin melakukan aktivitas mulai dari *insert*, *update*, dan *delete*.

Sysflow Polling Website



h. Sysflow polling website



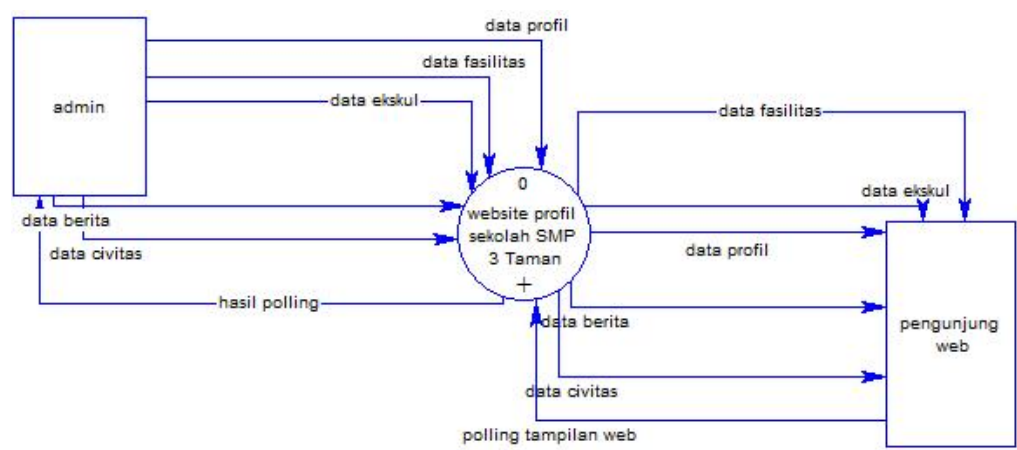
Gambar 4. 10 Sysflow polling website

Sysflow diatas menjelaskan mengenai alur sistem pengunjung website yang ingin melakukan polling tampilan website.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

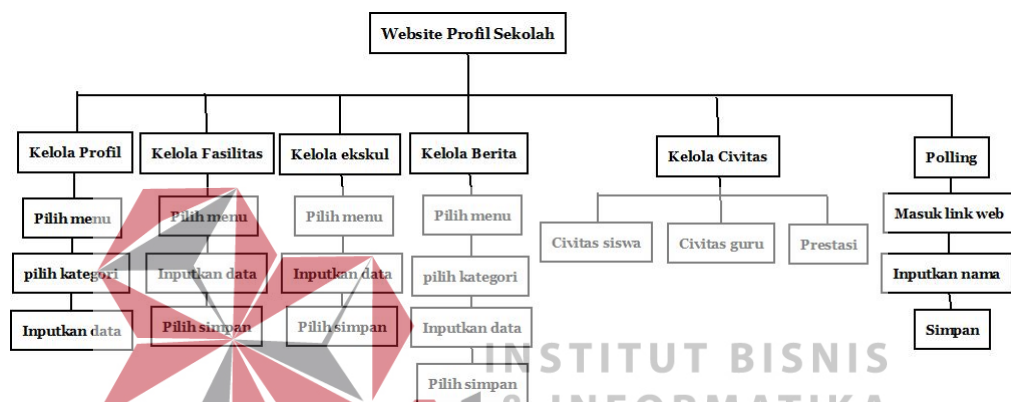
4.4.2

4.4.3 Konteks Diagram



Gambar 4. 11 Konteks Diagram

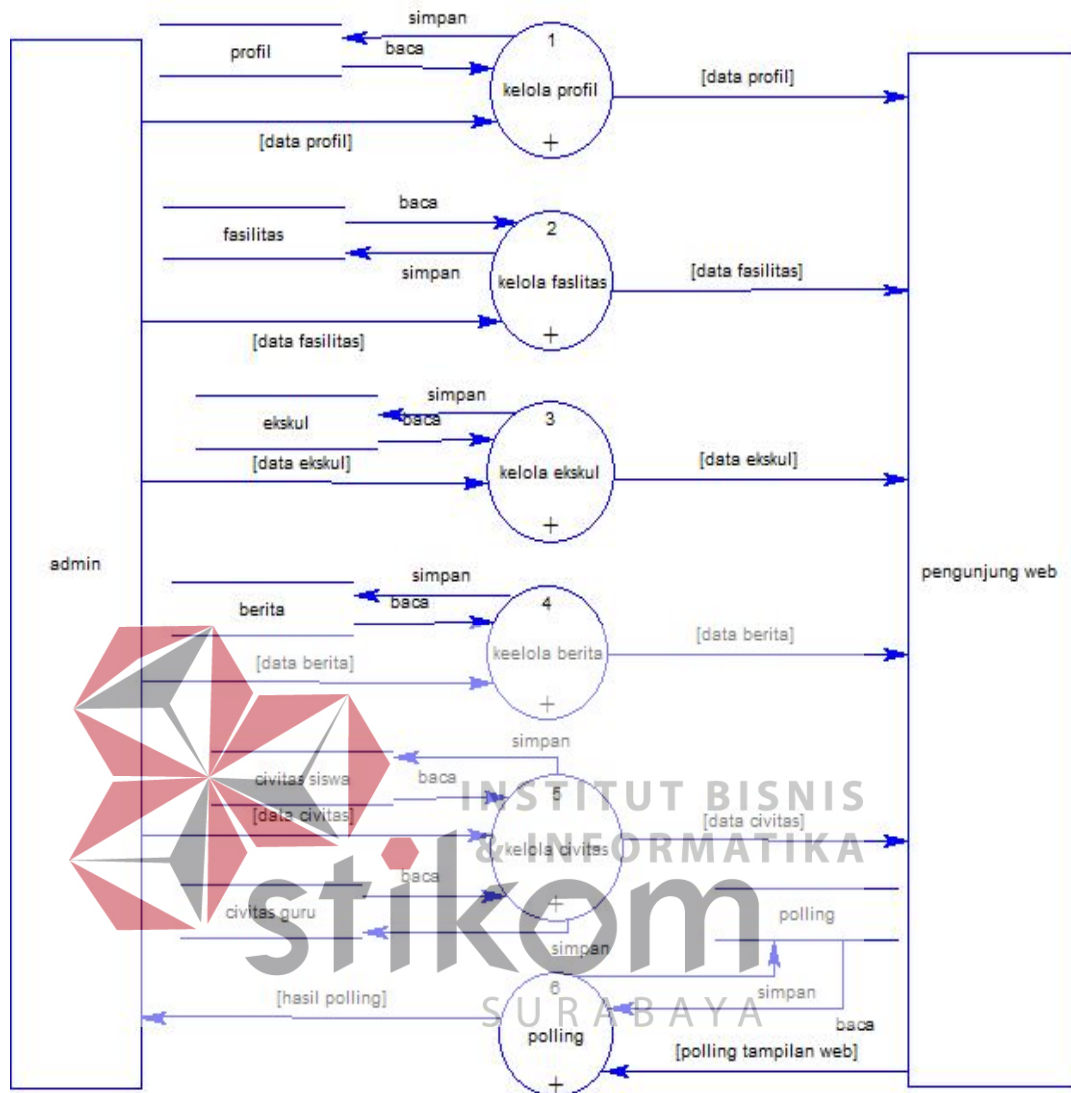
Dalam gambar konteks diagram diatas terdapat 2 *external entity* yaitu admin dan pengunjung *website*. Dimana admin akan bertindak sebagai pengelola *website*, dan pengunjung *website* nantinya akan melakukan *polling website* apakah *website* sudah cukup menarik atau tidak.



Gambar 4. 12 Diagram jenjang

4.4.4 Diagram Jenjang

4.4.5 Data Flow Diagram Level 0

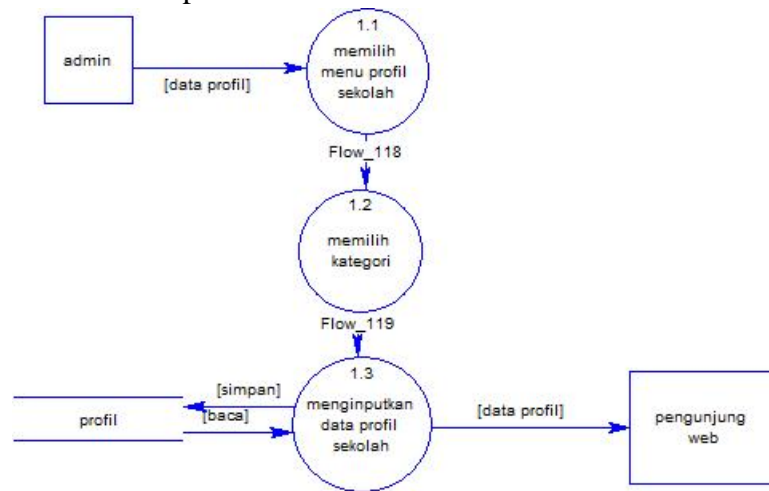


Gambar 4. 13 Data Flow Diagram Level 0

Pada gambar diatas menjelaskan mengenai DFD Level 0, dimana *external entity* dalam proses ini adalah *admin website*, terdapat 6 proses yaitu kelola profil, kelola fasilitas, kelola ekstrakurikuler, kelola berita, kelola civitas, dan *polling website*.

4.4.6 Data Flow Diagram Level 1

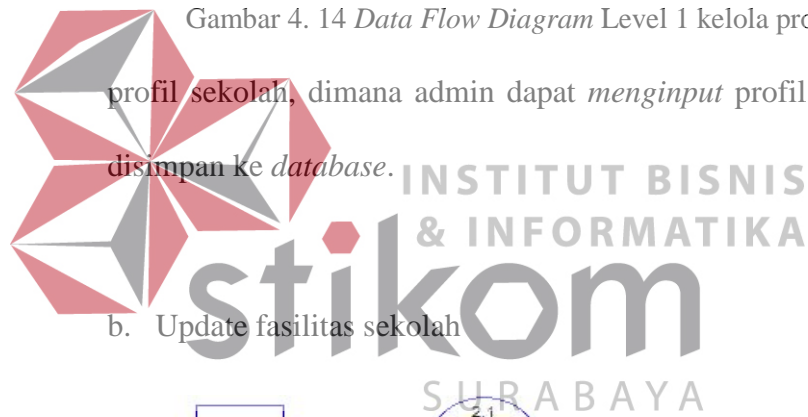
a. Kelola profil sekolah



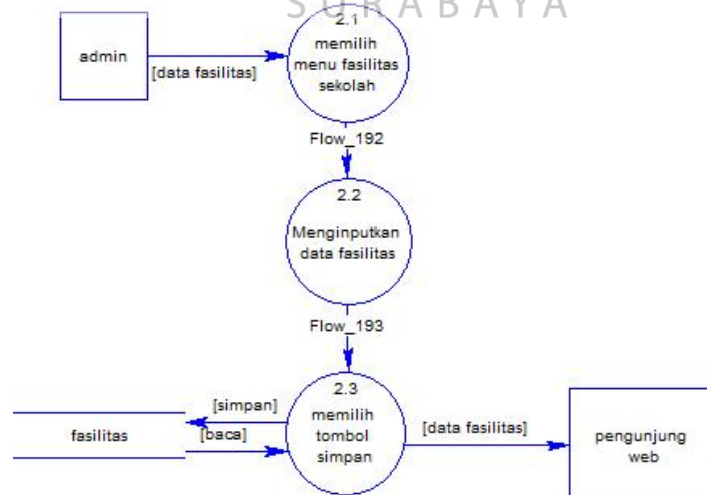
Gambar diatas menjelaskan mengenai alur mengelola data

Gambar 4. 14 *Data Flow Diagram* Level 1 kelola profil

profil sekolah, dimana admin dapat *menginput* profil sekolah dan disimpan ke *database*.



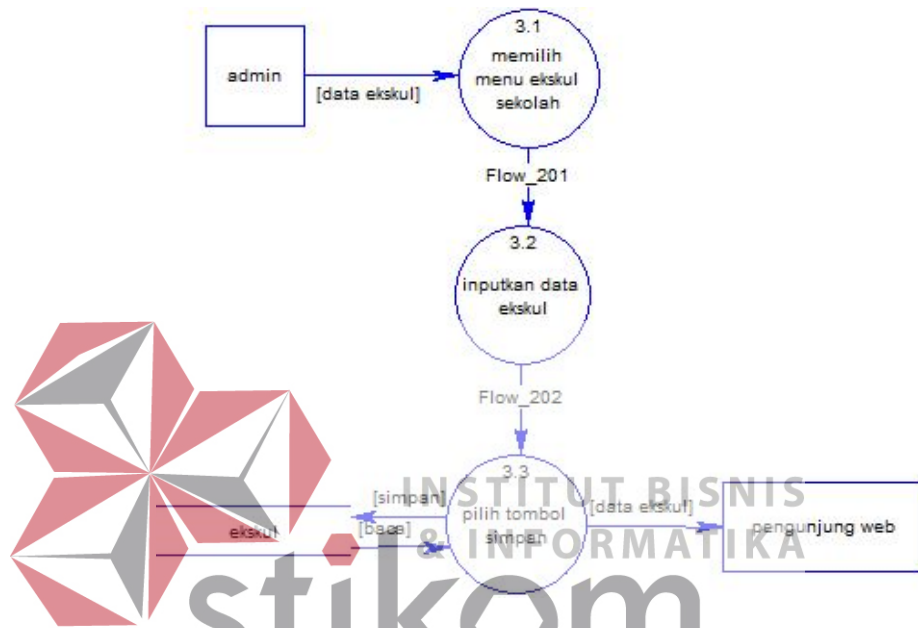
b. Update fasilitas sekolah



Gambar 4. 15 *Data Flow Diagram* Level 1 kelola fasilitas

Gambar diatas menjelaskan mengenai alur mengelola data fasilitas sekolah, dimana admin dapat *menginput* fasilitas sekolah dan disimpan ke database.

c. Kelola ekskul sekolah

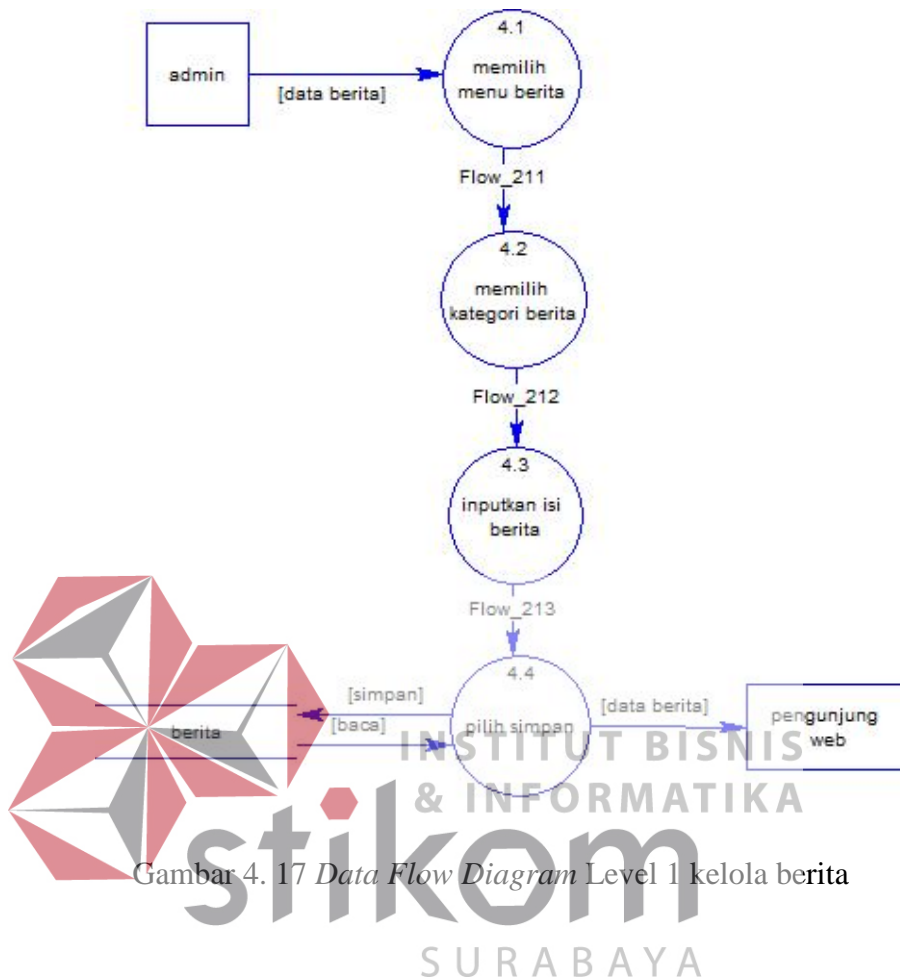


Gambar 4. 16 Data Flow Diagram Level 1 kelola ekskul

Gambar diatas menjelaskan mengenai alur mengelola data ekskul sekolah, dimana admin dapat *menginput* ekskul sekolah dan disimpan ke *database*.

Dimana admin harus terlebih dahulu memilih menu ekskul sekolah, kemudian admin harus mengisi semua data mengenai ekskul sekolah, karena informasi tersebut sangat penting untuk ditampilkan di *website*.

d. Kelola berita sekolah



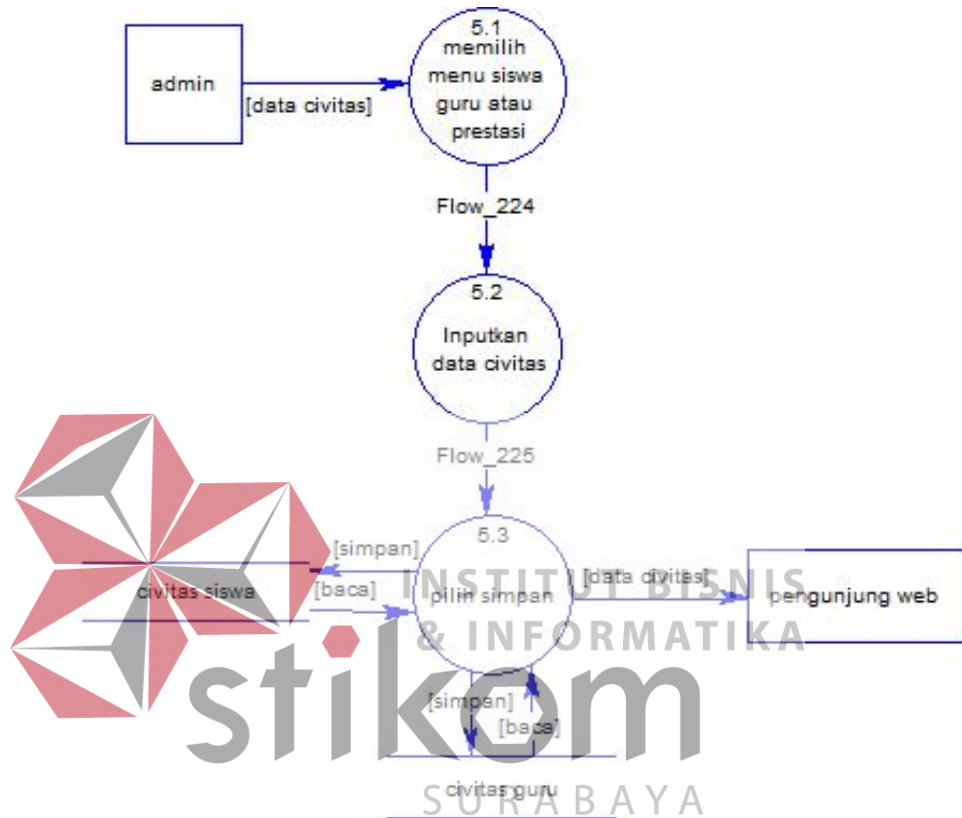
Gambar 4. 17 Data Flow Diagram Level 1 kelola berita

Gambar diatas menjelaskan mengenai alur mengelola data berita sekolah, dimana admin dapat *menginput* berita sekolah dan disimpan ke *database*.

Dimana admin harus terlebih dahulu memilih menu berita sekolah, kemudian admin harus mengisi semua data mengenai berita sekolah, karena informasi tersebut sangat penting untuk ditampilkan di *website*. Selain itu terdapat 2 kategori yang bisa

dipilih oleh admin yaitu, kategori berita umum sekolah, atau agenda tahunan sekolah.

e. Kelola civitas sekolah



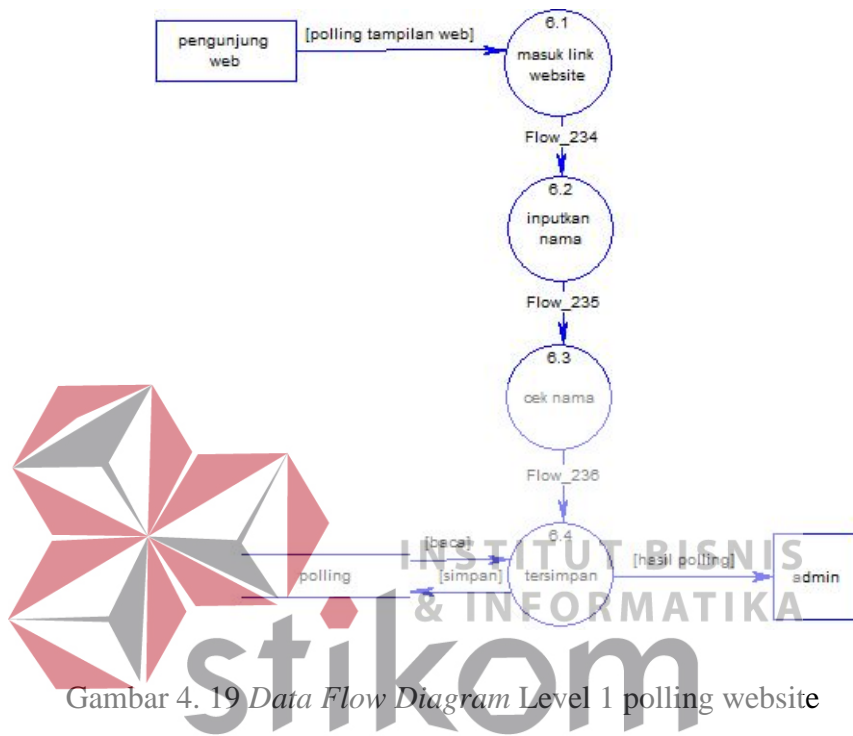
Gambar 4. 18 Data Flow Diagram Level 1 kelola civitas

Gambar diatas menjelaskan mengenai alur mengelola data civitas sekolah, dimana admin dapat *menginput* civitas sekolah dan disimpan ke *database*.

Dimana admin harus terlebih dahulu memilih menu civitas sekolah, kemudian admin harus mengisi semua data mengenai

civitas sekolah, karena informasi tersebut sangat penting untuk ditampilkan di *website*.

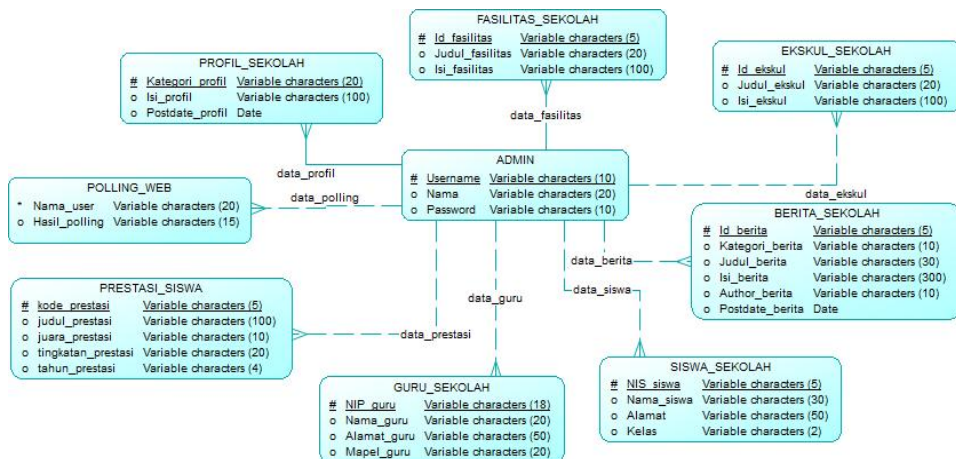
f. *Polling website*



Gambar 4. 19 Data Flow Diagram Level 1 polling website

Gambar diatas menjelaskan mengenai alur pengunjung *website* yang akan melakukan *polling* tampilan *website*.

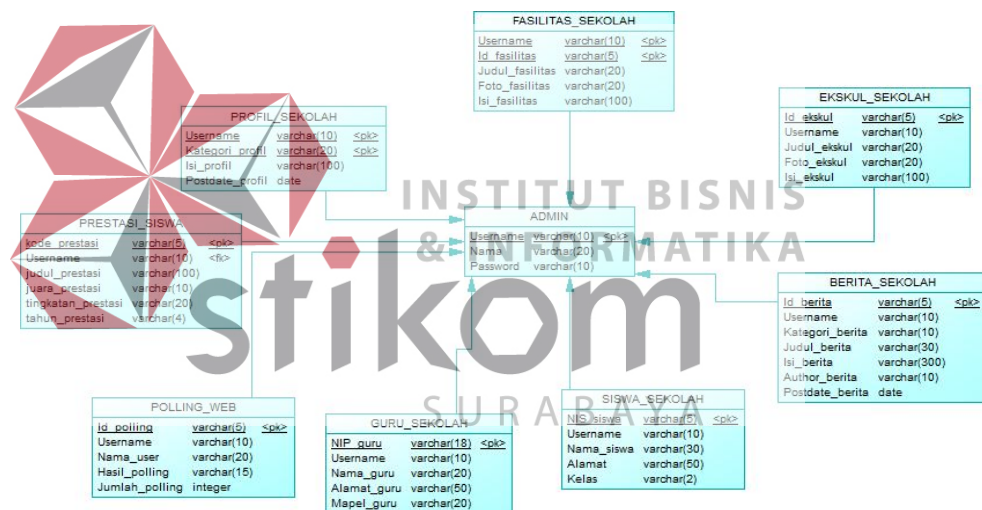
4.4.7 CDM



Gambar 4. 20 *Conceptual Data Model*

Pada gambar diatas adalah tampilan *Conceptual Data Model* (CDM) dari *website* profil sekolah, terdapat 9 tabel yang nantinya akan digunakan untuk menyimpan data yang akan ditampilkan di *website*, selain itu dijelaskan pula *primary key* dan ketentuan dalam setiap tabel, seperti jenis input menggunakan *variable character*, *integer* atau *date*. Hal tersebut dilakukan agar nantinya data yang dimasukkan tidak tercampur, dan dapat mengurangi risiko kesalahan dalam *menginputkan* data.

4.4.8 PDM



Gambar 4. 21 *Physical Data Model*

Pada gambar diatas adalah tampilan *Physical Data Model* (PDM) *website* profil sekolah yang ada di SMP negeri 3 Taman yang memiliki 9 tabel, diantaranya adalah tabel admin, profil sekolah, fasilitas sekolah,

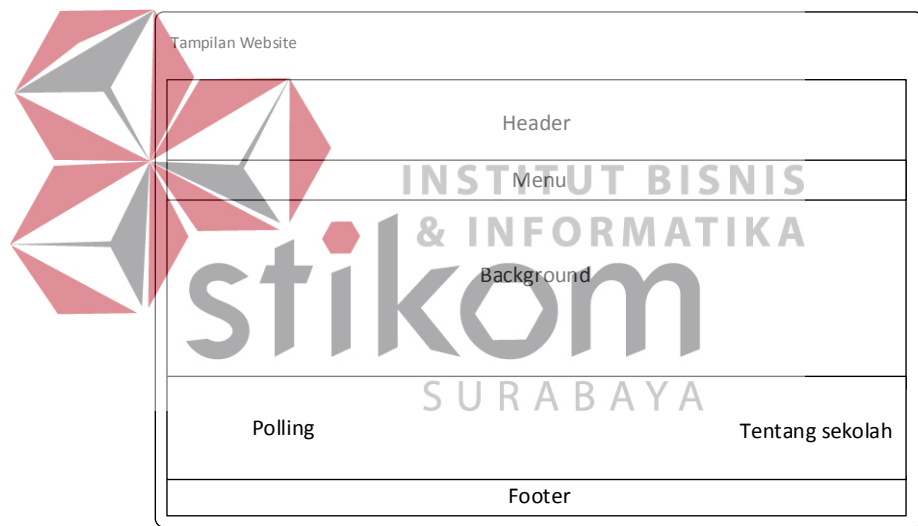
ekskul sekolah, berita sekolah, siswa sekolah, guru sekolah, prestasi sekolah, *polling website*.

4.5 Desain User Interface

4.5.1 Front End User

Dalam dokumen ini akan menampilkan desain *interface* untuk *front end user*, dimana tampilan ini yang nantinya akan dilihat oleh pengunjung *website* SMP Negeri 3 Taman.

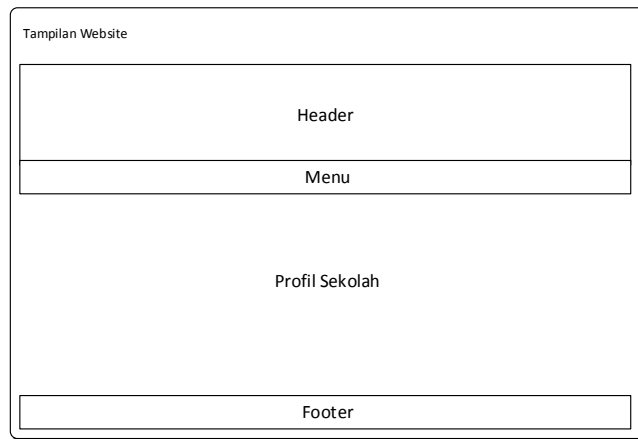
a. Home



Gambar 4. 22 Tampilan *website home*

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk menu *home*, dimana menu tersebut adalah tampilan yang akan dilihat pertama kali oleh *user* saat membuka *website* SMP Negeri 3 Taman.

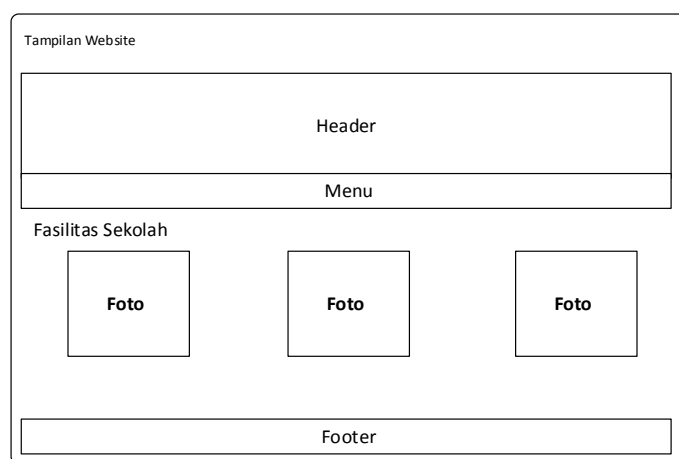
b. Profil Sekolah



Gambar 4. 23 Tampilan *website* profil sekolah

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk menu profil sekolah , dimana menu tersebut adalah tampilan yang akan dilihat saat ingin mengetahui visi dan misi maupun struktur organisasi di SMP Negeri 3 Taman.

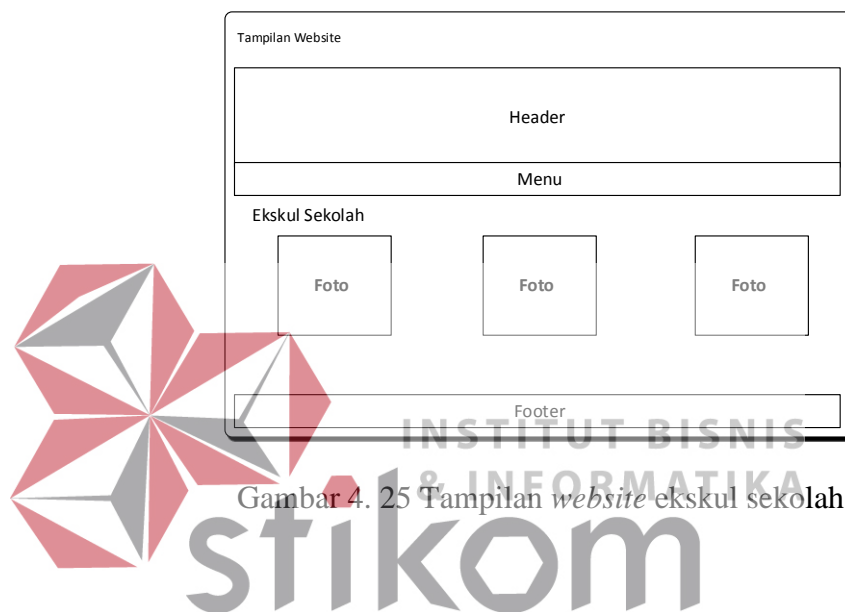
c. Fasilitas sekolah



Gambar 4. 24 Tampilan *website* profil sekolah

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk menu fasilitas sekolah, dimana menu tersebut adalah tampilan yang akan dilihat jika pengunjung *web* ingin melihat fasilitas yang dimiliki sekolah.

d. Ekskul sekolah

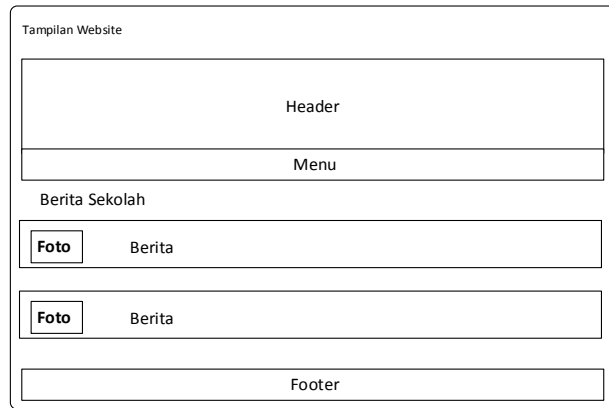


Gambar 4. 25 Tampilan *website* ekskul sekolah

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk menu ekstrakurikuler, dimana menu tersebut adalah tampilan yang akan dilihat pengunjung jika ingin mengetahui kegiatan yang bisa dilakukan siswa diluar jam sekolah.

Pada desain diatas berisikan foto, karena jika hanya diberikan keterangan tanpa foto akan kurang berkesan. Namun di dalam foto tersebut juga menampilkan keterangan untuk apa fasilitas tersebut diadakan, maupun lokasi fasilitas tersebut.

e. Berita sekolah

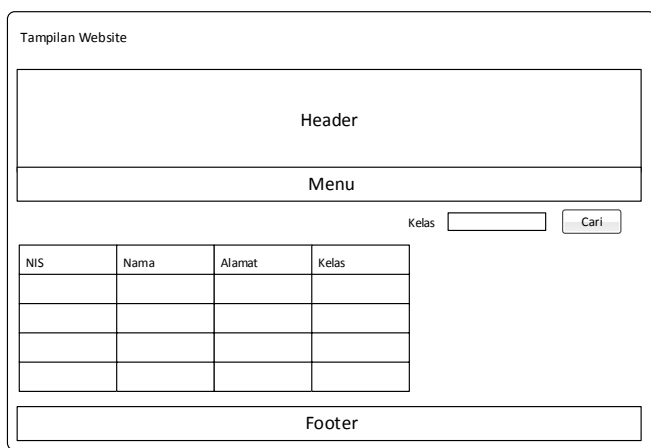


Gambar 4. 26 Tampilan *website* berita sekolah



Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk menu berita sekolah, dimana menu tersebut adalah tampilan yang akan dilihat jika pengunjung ingin mencari informasi terbaru mengenai SMP Negeri 3 Taman.

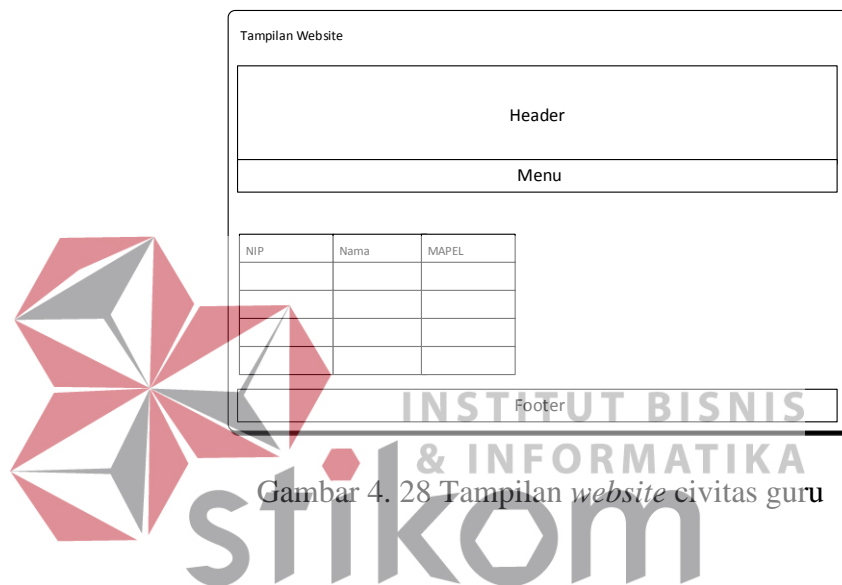
f. Civitas Siswa



Gambar 4. 27 Tampilan *website* civitas siswa

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk menu civitas siswa, dimana menu tersebut adalah tampilan yang akan dilihat jika pengunjung ingin mencari informasi mengenai siswa-siswa yang ada di SMP Negeri 3 Taman.

g. Civitas Guru

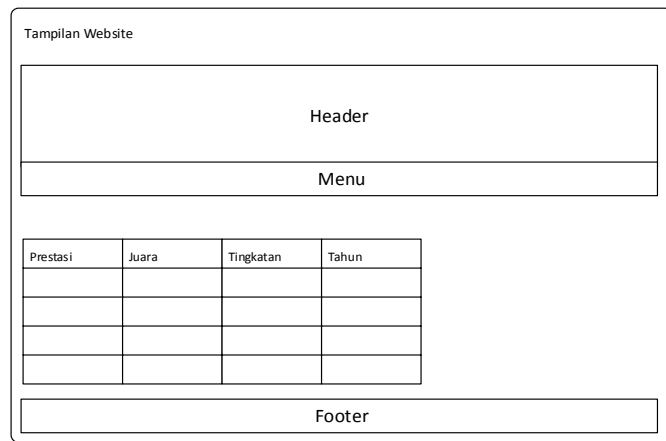


Gambar 4. 28 Tampilan *website* civitas guru

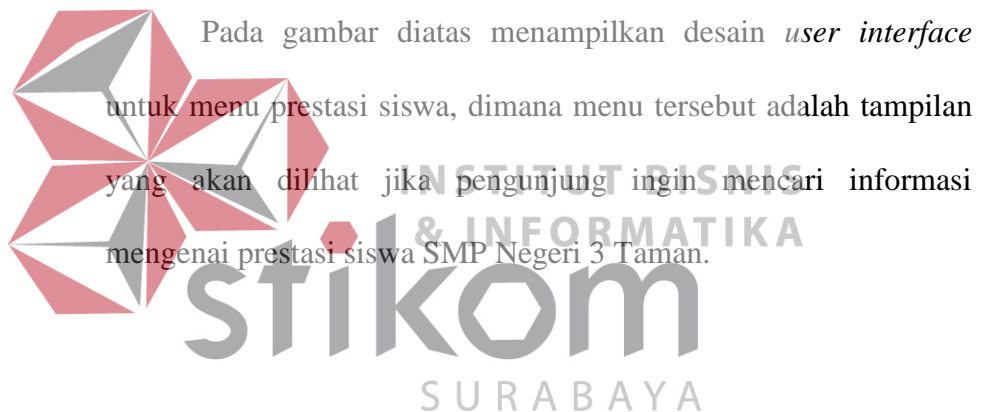
Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk menu civitas guru, dimana menu tersebut adalah tampilan yang akan dilihat jika pengunjung ingin mencari informasi mengenai guru yang ada di SMP Negeri 3 Taman.

Jika pada tampilan admin terdapat kolom alamat, maka berbeda untuk di *website*, karena jika alamat disebarakan maka akan mengganggu *privasi* guru yang ditampilkan did *website*. Jadi alamat hanya akan disimpan di *database*.

h. Prestasi sekolah



Gambar 4. 29 Tampilan *website* prestasi sekolah



Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk menu prestasi siswa, dimana menu tersebut adalah tampilan yang akan dilihat jika pengunjung ingin mencari informasi mengenai prestasi siswa SMP Negeri 3 Taman.

4.5.2 Back End User

Dalam dokumen ini akan menampilkan desain *interface* dari *back end user*, dimana desain tampilan ini adalah tampilan yang akan dilihat admin untuk mengelola isi *website* (mulai dari insert, update, bahkan delete), jadi admin lebih mudah dalam melakukan pengelolaan konten.

Hal tersebut dilakukan karena jika konten yang ada di dalam *website* dibuat statis, akan lebih sulit untuk pihak sekolah untuk meng-*update* informasi-informasi yang ada di dalam *website* SMP Negeri 3 Taman.

a. Kelola profil sekolah

Kelola profil sekolah

Profil Sekolah

Fasilitas Sekolah

Ekskul Sekolah

Berita Sekolah

Civitas Sekolah

Civitas Siswa

Civitas Guru

Prestasi

Hasil polling

Tanggal

Kategori Profil

Sambutan Kepala Sekolah

Visi

Misi

Cari

Isi Profil

Simpan

Gambar 4. 30 Tampilan *website* kelola profil sekolah

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk admin *website*, dimana admin bisa mengelola konten pada menu profil sekolah seperti visi dan misi sampai struktur organisasi.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA

stikom

SURABAYA

b. Kelola fasilitas sekolah

Kelola fasilitas sekolah

Profil Sekolah

Fasilitas Sekolah

Ekskul Sekolah

Berita Sekolah

Civitas Sekolah

Civitas Siswa

Civitas Guru

Prestasi

Hasil Polling

Id Fasilitas

Judul Fasilitas

Foto Fasilitas

Isi Fasilitas

Cari

Browse

Simpan

Gambar 4. 31 Tampilan *website* kelola fasilitas sekolah

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk admin *website*, dimana admin bisa mengelola konten pada menu fasilitas sekolah.

c. Kelola ekskul sekolah

Kelola ekskul sekolah

Profil Sekolah

Fasilitas Sekolah

Ekskul Sekolah

Berita Sekolah

Civitas Sekolah

Civitas Siswa

Civitas Guru

Prestasi

Hasil polling

Id Ekskul

Judul Ekskul Cari

Foto Ekskul Browse

Isi Ekskul

Simpan

Gambar 4. 32 Tampilan *website* kelola ekskul sekolah

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk admin *website*, dimana admin bisa mengelola konten pada menu ekstrakurikuler sekolah.

Terdapat kolom untuk memasukkan foto, karena foto adalah elemen yang sangat penting untuk menampilkan fasilitas yang dimiliki oleh sekolah. Jika hanya dicantumkan keterangan tanpa foto, informasi yang disampaikan kurang lengkap dan membuat pembaca kurang merasa puas.

d. Kelola berita sekolah

Kelola berita sekolah

Profil Sekolah

Fasilitas Sekolah

Ekskul Sekolah

Berita Sekolah

Civitas Sekolah

Civitas Siswa

Civitas Guru

Prestasi

Hasil polling

Tanggal

Id Berita

Kategori Berita

Berita

Agenda

Judul Berita

Isi Berita

Author Berita

Gambar 4. 33 Tampilan *website* kelola berita sekolah

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk admin *website*, dimana admin bisa mengelola konten pada menu berita sekolah seperti berita terbaru sampai agenda tahunan.

INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

e. Kelola data siswa

Kelola data siswa

Profil Sekolah

Fasilitas Sekolah

Ekskul Sekolah

Berita Sekolah

Civitas Sekolah

Civitas Siswa

Civitas Guru

Prestasi

Hasil polling

Nis Siswa

Nama Siswa

Alamat Siswa

Kelas

NIS	Nama	Alamat	Kelas

Gambar 4. 34 Tampilan *website* kelola data siswa

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk admin *website*, dimana admin bisa mengelola konten pada menu civitas siswa.

f. Kelola data guru

NIP	Nama	Alamat	Mata Pelajaran

Gambar 4. 35 Tampilan *website* kelola data guru

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk admin *website*, dimana admin bisa mengelola konten pada menu civitas guru.

Admin harus mengisikan semua data yang ada di dalam form diatas untuk kepentingan data sekolah. Namun pada kolom alamat tidak akan ditampilkan di *website*, hal tersebut dilakukan untuk melindungi *privasi* guru, dan data tersebut hanya akan disimpan di *database*. Sedangkan untuk ditampilkan di *website* hanya akan menampilkan informasi mengenai NIP guru, Nama, dan Mata Pelajaran yang diajarkan oleh guru tersebut.

g. Kelola data prestasi

Gambar 4. 36 Tampilan *website* kelola data prestasi

Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk admin *website*, dimana admin bisa mengelola konten pada menu prestasi yang didapat oleh siswa SMP Negeri 3 Taman.

h. Hasil polling

Gambar 4. 37 Tampilan *website* hasil polling

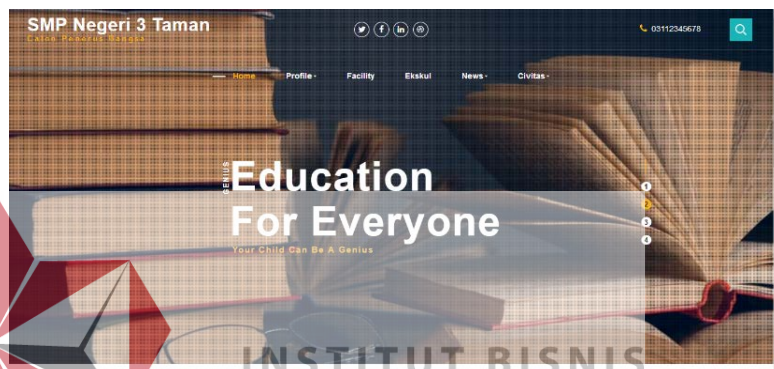
Pada gambar diatas menampilkan desain *user interface* untuk admin *website*, dimana admin bisa mengetahui apakah

website yang dikelola sudah cukup membantu masyarakat luas. Selain itu admin juga bisa mengambil keputusan apakah konten di *website* perlu ditingkatkan kualitasnya.

4.6 Implementasi Sistem

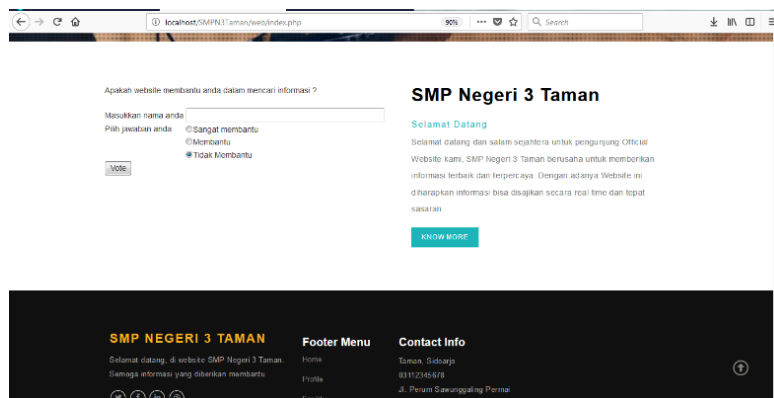
4.6.1 Implementasi Sistem Front-End User

a. Home



Gambar 4. 38 Tampilan implementasi *website home*

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana gambar diatas adalah tampilan awal saat pengunjung membuka alamat *website* SMP Negeri 3 Taman.



Gambar 4. 39 Tampilan implementasi *polling website*

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana halaman tersebut adalah halaman home yang akan menampilkan polling *website*, apakah *website* tersebut cukup membantu pengunjung dalam mencari informasi.

b. Profil sekolah



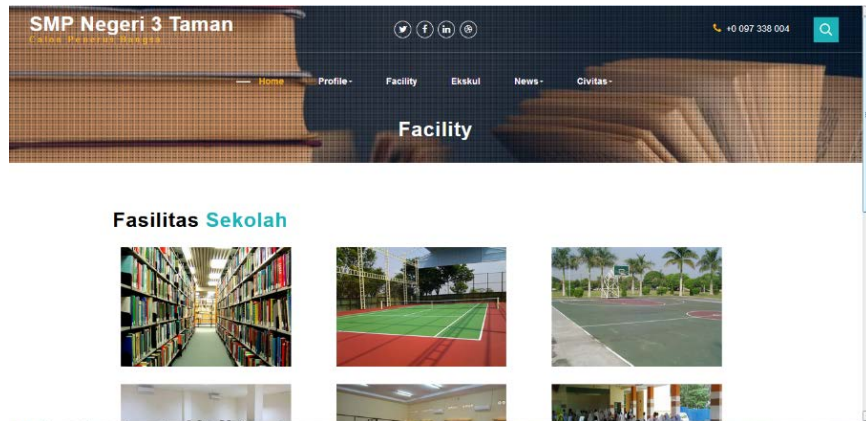
Gambar 4. 40 Tampilan implementasi *website* menu profil sekolah

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana halaman tersebut akan menampilkan profil SMP Negeri 3 Taman (Visi Misi dan struktur organisasi).

Hal tersebut dilakukan agar masyarakat mengetahui informasi dasar mengenai SMP Negeri 3 Taman. Selain itu dari visi dan misi suatu sekolah dapat dilihat bagaimana siswa dibawa kedepannya. Karena dari visi dan misi suatu organisasi menunjukkan bahwa organisasi sudah merencanakan bahwa siswa maupun siswi yang lulus dari SMP Negeri 3 Taman akan memiliki budaya yang sesuai dengan sekolahnya.



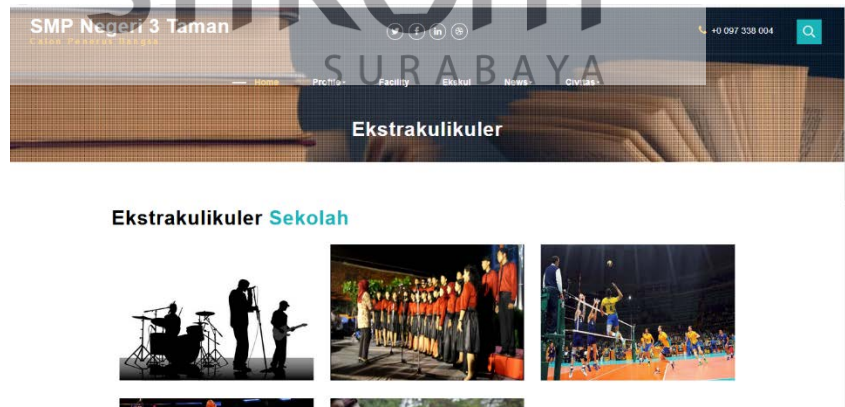
c. Fasilitas sekolah



Gambar 4. 41 Tampilan implementasi *website* menu fasilitas sekolah

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana halaman tersebut akan menampilkan fasilitas-fasilitas yang dimiliki SMP Negeri 3 Taman.

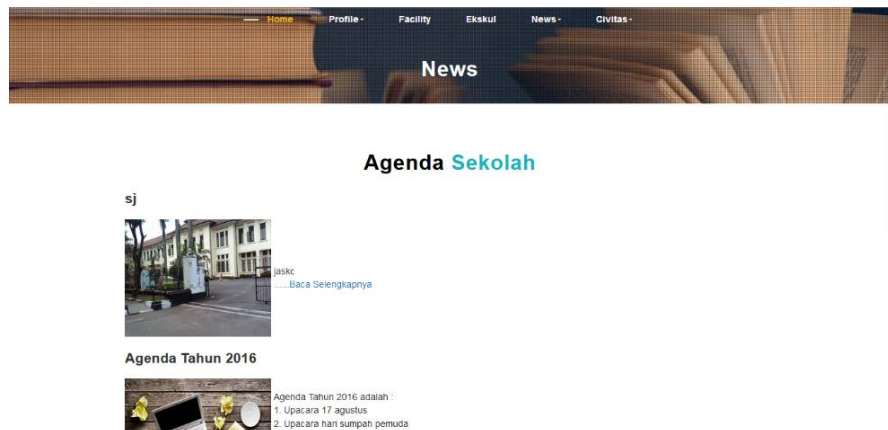
d. Ekstrakurikuler sekolah



Gambar 4. 42 Tampilan implementasi *website* menu ekskul sekolah

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana halaman tersebut akan menampilkan daftar kegiatan ekstrakurikuler yang ada di SMP Negeri 3 Taman.

e. Berita sekolah



Gambar 4. 43 Tampilan implementasi *website* menu berita ssekolah

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana halaman tersebut akan menampilkan berita terbaru tentang SMP Negeri 3 Taman.

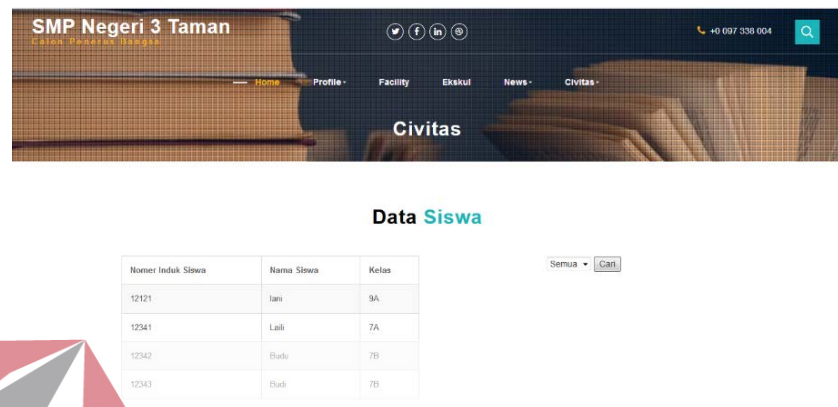
f. Civitas guru



Gambar 4. 44Tampilan implementasi *website* menu civitas guru

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana halaman tersebut akan menampilkan daftar guru yang mengajar di SMP Negeri 3 Taman.

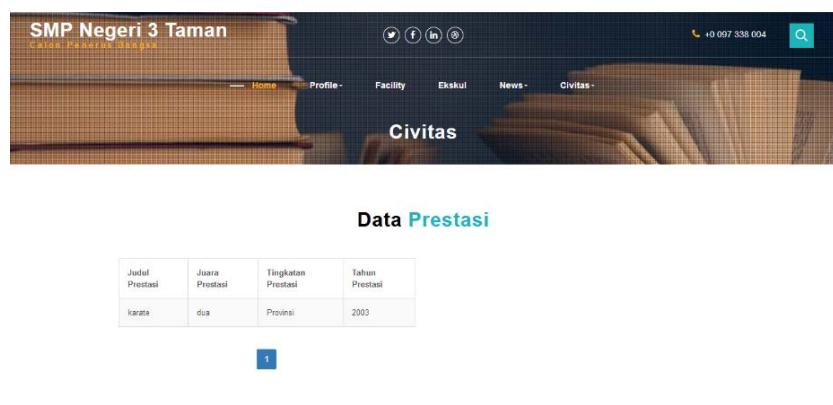
g. Civitas siswa



Gambar 4. 45 Tampilan implementasi *website* menu civitas siswa

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana halaman tersebut akan menampilkan daftar siswa yang ada di SMP Negeri 3 Taman.

h. Prestasi sekolah



Gambar 4. 46 Tampilan implementasi *website* menu prestasi sekolah

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* SMP Negeri 3 Taman, dimana halaman tersebut akan menampilkan daftar prestasi yang didapat siswa maupun siswi SMP Negeri 3 Taman.

4.6.2 Implementasi Sistem Back-End User

a. Profil sekolah



Gambar 4. 47 Tampilan implementasi *website* kelo profil sekolah

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* yang akan digunakan oleh admin *website*, dimana di halaman ini admin *website* bisa mengelola profil sekolah berupa visi dan misi maupun sambutan kepala sekolah.

Sebelumnya admin memilih menu Kelola Profil, setelah itu admin harus mengisi seperti dibawah ini :

1. Pilih menu *dropdown*, apakah akan mengubah data visi, misi, atau sambutan kepala sekolah. (dalam tampilan ini admin

hanya diberi hak akses untuk mengubah tidak untuk menambah atau menghapus)

2. Setelah itu pilih tombol cari.
3. Setelah semua data ditampilkan, admin bisa mengubah data sesuai dengan kebutuhan.
4. Jika sudah selesai maka pilih menu tambahkan.

b. Fasilitas sekolah

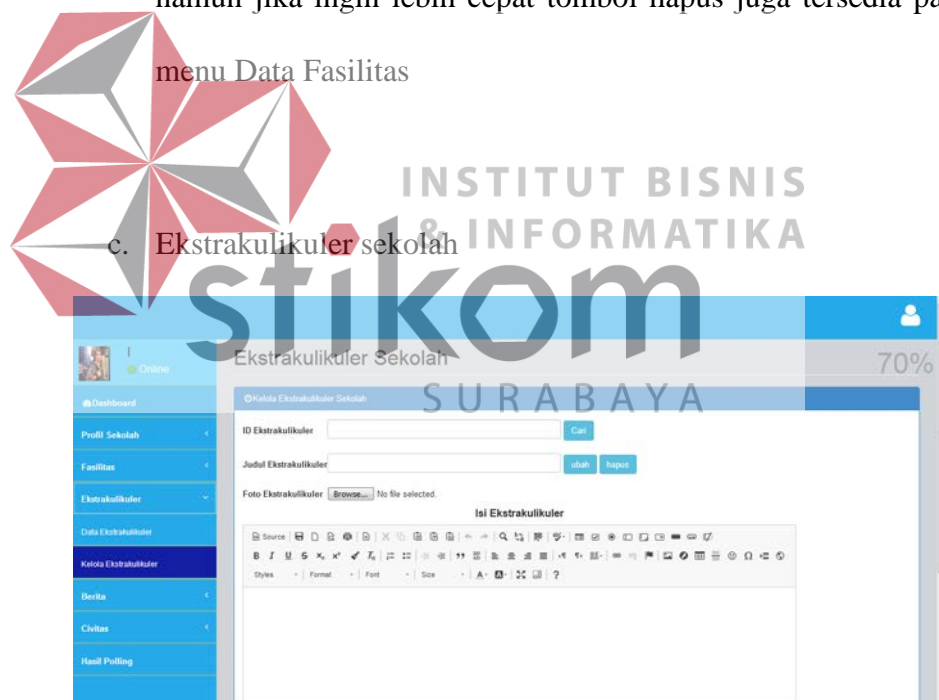


Gambar 4. 48 Tampilan implementasi *website* kelola fasilitas sekolah

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* untuk admin, dimana halaman tersebut akan digunakan admin untuk mengelola daftar fasilitas sekolah dengan cara memilih menu Kelola Fasilitas. Cara mengelola dijelaskan seperti dibawah ini :

1. Admin terlebih dahulu harus mengisi Id Fasilitas, dimana ID sudah diatur ketentuannya yaitu sepanjang 5 digit dengan awalan “FS001-FS...”

2. Setelah itu admin mengisi judul, foto, dan keterangan dari fasilitas.
3. Jika sudah pilih tombol simpan.
4. Jika admin ingin melakukan perubahan admin harus menulis ID Fasilitas yang ingin dirubah (ID bisa dilihat di data fasilitas) dan setelah itu tekan tombol cari.
5. Jika data sudah ditampilkan, pilih tombol ubah. (foto harus kembali di inputkan meskipun tidak ada perubahan)
6. Hal yang sama juga dilakukan saat ingin menghapus data, namun jika ingin lebih cepat tombol hapus juga tersedia pada



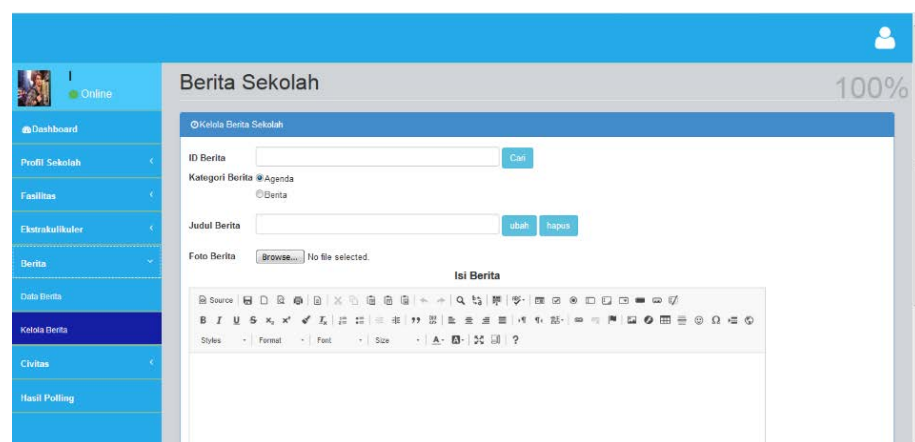
Gambar 4. 49 Tampilan implementasi *website* kelola ekskul sekolah

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* admin, dimana halaman tersebut akan digunakan admin untuk mengelola daftar ekstrakurikuler dengan cara memilih menu Kelola

Ekstrakurikuler (Ekskul). Cara mengelola dijelaskan seperti dibawah ini :

1. Admin terlebih dahulu harus mengisi Id Ekskul, dimana ID sudah diatur ketentuannya yaitu sepanjang 5 digit dengan awalan “ER001-ER...”
2. Setelah itu admin mengisi judul, foto, dan keterangan dari ekskul.
3. Jika sudah pilih tombol simpan.
4. Jika admin ingin melakukan perubahan admin harus menulis ID Ekskul yang ingin dirubah (ID bisa dilihat di data ekskul) dan setelah itu tekan tombol cari.
5. Jika data sudah ditampilkan, pilih tombol ubah. (foto harus kembali di inputkan meskipun tidak ada perubahan)
6. Jika ingin lebih cepat tombol hapus juga tersedia pada menu Data Ekskul.

d. Berita sekolah



Gambar 4. 50 Tampilan implementasi *website* kelola berita sekolah

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* admin, dimana halaman tersebut akan digunakan admin untuk mengelola daftar berita dengan cara memilih menu Kelola Berita. Cara mengelola dijelaskan seperti dibawah ini :

1. Admin terlebih dahulu harus mengisi Id Berita, dimana ID sudah diatur ketentuannya yaitu sepanjang 5 digit dengan awalan BR001-BR...”
2. Setelah itu admin mengisi judul, kategori, foto, keterangan dari berita, dan author. Jika sudah pilih tombol simpan.
3. Jika admin ingin melakukan perubahan admin harus menulis ID Berita yang ingin dirubah (ID bisa dilihat di data berita) dan setelah itu tekan tombol cari.
4. Jika data sudah ditampilkan, pilih tombol ubah. (foto harus kembali di inputkan meskipun tidak ada perubahan)
5. Hal yang sama juga dilakukan saat ingin menghapus data, namun jika ingin lebih cepat tombol hapus juga tersedia pada menu Data Berita.

Berita yang ditampilkan di *website* adalah berita yang terbaru (sesuai dengan tanggal menyimpan berita). Karena meskipun *author* tidak menginputkan tanggal berita dibuat, di dalam *database* sudah otomatis tersimpan tanggal berita disimpan berdasarkan sistem. Dan tanggal tersebut tidak bisa diubah-ubah kecuali melalui *database*. Selain itu admin harus mengisi nama *author* berita sebagai penanggung jawab berita tersebut.

e. Civitas guru

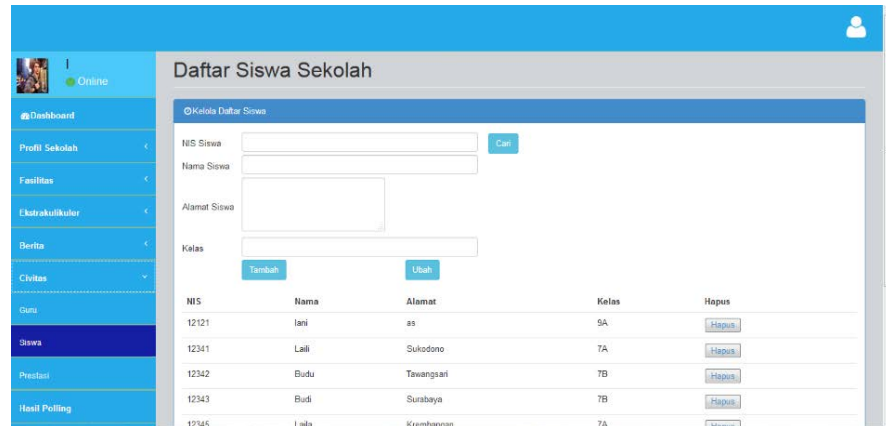


Gambar 4. 51 Tampilan implementasi *website* kelola civitas guru

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* admin, dimana halaman tersebut akan digunakan admin untuk mengelola daftar civitas guru dengan cara memilih menu Civitas kemudian Guru. Cara mengelola dijelaskan seperti dibawah ini :

1. Admin terlebih dahulu harus mengisi NIP (No Induk Pegawai), dimana Id harus sesuai dengan masing-masing guru.
2. Setelah itu admin mengisi nama, alamat, mata pelajaran, kemudian pilih tombol simpan
3. Jika admin ingin melakukan perubahan admin harus menulis NIP Guru yang ingin dirubah (NIP bisa dilihat di tabel yang ditampilkan) dan setelah itu tekan tombol cari.
4. Jika data sudah ditampilkan, pilih tombol ubah.
5. Jika menghapus data maka pilih tombol hapus yang tersedia di dalam tabel.

f. Civitas siswa

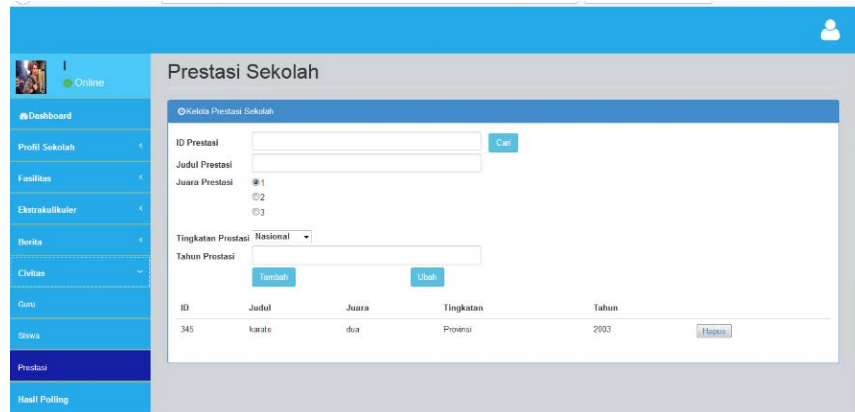


Gambar 4. 52Tampilan implementasi *website* kelola civitas siswa

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* admin, dimana halaman tersebut akan digunakan admin untuk mengelola daftar civitas siswa dengan cara memilih menu Civitas kemudian Siswa. Cara mengelola dijelaskan seperti dibawah ini :

1. Admin terlebih dahulu harus mengisi NIS (No Induk Siswa), dimana Id harus sesuai dengan masing-masing siswa.
2. Setelah itu admin mengisi nama, alamat, kelas, kemudian pilih tombol simpan.
3. Jika admin ingin melakukan perubahan admin harus menulis NIS Siswa yang ingin dirubah (NIS bisa dilihat di tabel yang ditampilkan) dan setelah itu tekan tombol cari.
4. Jika data sudah ditampilkan, pilih tombol ubah.
5. Jika menghapus data maka pilih tombol hapus yang tersedia di dalam tabel.

g. Prestasi sekolah

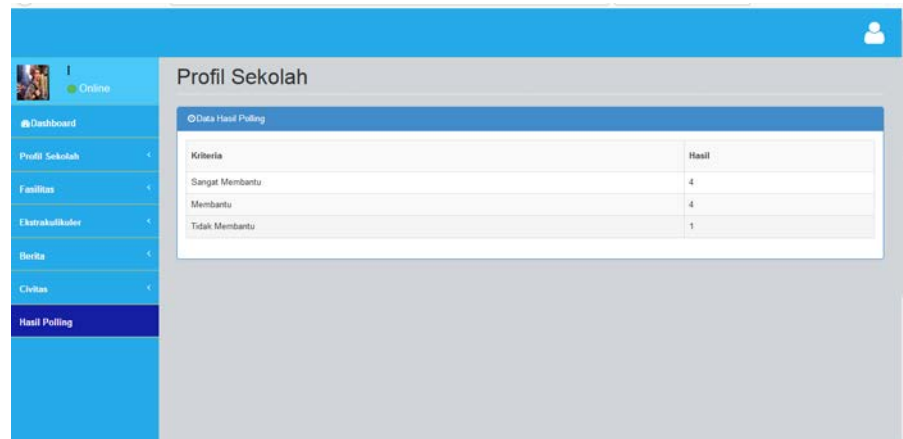


Gambar 4. 53 Tampilan implementasi *website* kelola prestasi sekolah

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* admin, dimana halaman tersebut akan digunakan admin untuk mengelola daftar prestasi siswa dengan cara memilih menu Civitas kemudian Prestasi. Cara mengelola dijelaskan seperti dibawah ini :

1. Admin terlebih dahulu harus mengisi Id Prestasi, dimana Id sudah diatur ketentuannya yaitu sepanjang 5 digit dengan awalan (PR001-PR...)
2. Setelah itu admin mengisi judul, juara, tingkatan, prestasi, tahun. Kemudian pilih tombol simpan
3. Jika admin ingin melakukan perubahan admin harus menulis Id Prestasi yang ingin dirubah dan setelah itu tekan tombol cari.
4. Jika data sudah ditampilkan, pilih tombol ubah.
5. Jika menghapus data maka pilih tombol hapus yang tersedia di dalam tabel.

h. Hasil polling



The screenshot shows a web interface for a school profile. On the left is a blue sidebar menu with options: Dashboard, Profil Sekolah, Fasilitas, Ekstrakurikuler, Berita, Civitas, and Hasil Polling (highlighted). The main content area is titled 'Profil Sekolah' and contains a table labeled 'Data Hasil Polling'.

Kriteria	Hasil
Sangat Membantu	4
Membantu	4
Tidak Membantu	1

Gambar 4. 54 Tampilan implementasi *website* hasil polling

Pada gambar diatas adalah hasil implementasi *website* untuk admin, dimana halaman tersebut akan digunakan admin untuk melihat hasil *polling* yang telah dilakukan oleh pengunjung *website*. Didalam *polling* ada 3 kriteria yang digunakan, yaitu sangat membantu, membantu, dan tidak membantu. Dimana jika hasil yang lebih banyak adalah sangat membantu, maka admin *website* harus mempertahankan kinerjanya dalam mengelola *website*. Jika hasil yang lebih banyak adalah membantu maka admin harus meningkatkan pengelolaan *website* seperti lebih sering *update* konten yang ada di dalam *website*. Namun jika hasil yang lebih banyak adalah tidak membantu, admin harus lebih memperhatikan lagi apakah konten yang ada di dalam *website* sesuai dengan informasi yang diinginkan pengunjung *website*.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil implementasi dan uji coba terhadap rancang bangun *website* profile sekolah, maka didapat beberapa kesimpulan yang dijelaskan dibawah ini :

1. *Website* ini dapat membantu dan memudahkan SMP Negeri 3

Taman dalam menyebarkan informasi yang berkaitan dengan sekolah, baik informasi dalam bidang akademik maupun non-akademik.

2. *Website* ini juga mampu membangun kesan baik kepada sekolah, karena di dalam *website* diberikan informasi mengenai visi dan misi sekolah, fasilitas-fasilitas yang disediakan sekolah untuk menunjang kegiatan belajar mengajar, kegiatan ekstrakurikuler yang bisa diikuti siswa diluar materi non-akademik, dan masih banyak lagi.

3. *Website* ini juga menampilkan fitur polling *website*, dimana admin akan cukup terbantu dalam mengambil keputusan mengenai pengelolaan *website*.

4. *Website* ini juga terdapat fitur pengelolaan *website* yang akan membantu admin *website* dalam mengelola seluruh konten yang ada di dalam *website*.

5.2 Saran

Terdapat beberapa saran untuk pengembangan *website* profil sekolah SMP Negeri 3 Taman kedepannya, beberapa diantaranya adalah :

1. Fitur hasil *polling* untuk admin bisa ditambahkan dengan grafik, agar lebih terlihat hasilnya, dan lebih mempercantik tampilan.
2. Halaman untuk membagikan kegiatan akademik maupun non-akademik dalam bentuk video, karena perkembangan saat ini tidak hanya penyampaian informasi dalam bentuk tulisan namun juga dalam bentuk video.

3. Fitur *chatting online* dengan admin *website*, jadi jika ada pertanyaan yang berhubungan dengan SMP Negeri 3 Taman pengunjung bisa langsung bertanya.

4. Fitur *import* data melalui *excel* untuk menginputkan data siswa agar lebih cepa



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: CV Andi OFFSET.
- Connolly, T., & Begg, C. (2010). *Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, 5th Edition*. Boston: Pearson.
- Khusnia, D. (2014). Pembuatan Website Profil Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Kalitidu Bojonegoro. *IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security* , 1.
- Kriyantono, R. (2008). *Public Relations Writing: media public relations membangun citra korporat. Kencana Prenada Media Group*.
- Oktavian, D. P. (2010). *Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Penerbit MediaKom.
- Prasetio, & Adhi. (2010). *Cara Mudah Membuat Desain Web Untuk Pemula*. Jakarta Selatan: PT Transmedia.
- Sibero, A. F. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: MediaKom.
- Solichin, A. (2010). *My SQL 5 Dari Pemula Hingga Mahir*. achmatim.net.