

RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA PT. GITA NADA EKASAPTA)

KERJA PRAKTIK

Program Studi

S1 Sistem Informasi

Oleh:

EKKY ANUGRAH PUTRA

12410100156



FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA 2016

RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA PT. GITA NADA EKASAPTA)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana Komputer

Oleh:

Nama : Ekky Anugrah Putra

Nim : 12410100156

Program Studi : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

SURABAYA

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

2016

"Intelligence is not the measurement, but intelligence support all!"

Kecerdasan bukanlah tolak ukur kesuksesan, tetapi dengan menjadi cerdas kita

bisa menggapai kesuksesan.

DAN INFORMATIKA

SURABAYA

Kupersembahkan kepada

Keluargaku Tercinta,

Berserta sem<mark>ua t</mark>eman dan sahabat yang menyayangik

STIKOM SURABAYA

RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA PT. GITA NADA EKASAPTA)

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 16 Juni 2016

Disetujui:

Pembimbing

Penyelia

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom.

NIDN 0723037707

Bapak Erik

Mengetahui,

Kepala Program Studi

S1 Sistem Informasi

Vivine Nurcahyawati, M.Kom NIDN 0723018101

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan benar, bahwa Laporan Kerja Praktik ini adalah asli karya saya, bukan plagiat baik sebagian maupun apalagi keseluruhan. Karya atau pendapat orang lain dalam Laporan Kerja Praktik ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya tindakan plagiat pada Laporan Kerja Praktik ini, maka saya bersedia dilakukan pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Surabaya, 16 Juni 2016

Ekky Anugrah Putra

NIM. 12410100156

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya:

Nama : Ekky Anugrah Putra

NIM : 12.41010.0156

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Jurusan/Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, menyetujui untuk

memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas

Royalty Non Eksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah

yang berjudul:

RANCAN<mark>G BANGUN C</mark>OMPANY PROFILE BERBASIS WEB (STUDI

KASUS PADA PT. GITA NADA EKA SAPTA)

Untuk disimpan, dialih mediakan, dikelola dalam bentuk pangkalan data

(database), untuk didistribusikan atau dipublikasikan untuk kepentingan akademis

dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai

pemilik Hak Cipta.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 16 Juni 2016

Ekky Anugrah Putra

NIM: 12410100156

ABSTRAK

PT. Gita Nada Ekasapta merupakan perusahaan swasta yang bergerak dibidang usaha jasa penyiaran radio. Sebagai perusahaan penyedia jasa radio, PT. Gita Nada Ekasapta belum mempunyai media yang efektif untuk menyampaikan informasi mengenai eksistensinya beserta informasi mengenai perusahaan, layanan, dan informasi *music*, film, *event* yang dapat mereka berikan.

Dalam kerja praktik ini penulis menggunakan teknologi internet untuk membangun sebuah web profile perusahaan. Dengan memanfaatkan web *company profile* tersebut diharapkan perusahaan tempat kerja praktik dapat menyampaikan informasi kepada masyarakat luas mengenai keberadaan perusahaan berserta informasi, layanan, informasi bermanfaat yang dapat diberikan oleh perusahaan tersebut.

Informasi yang terdapat pada web *company profile* tersebut adalah informasi mengenai perusahaan meliputi profil umum perusahaan, lokasi perusahaan, informasi layanan siaran, informasi musik, *event* hingga kesehatan, *chart*, serta kontak perusahaan. Dengan memanfaatkan web *company profile* dari survei yang ada tingkat kepuasan pengguna sebesar 75%, dari 5 orang internal perusahaan dan 25 orang eksternal perusahaan. Sebesar 24 orang menyatakan cukup baik dan 8 orang memberikan saran perbaikan tata *layout* dan warna website.

Kata kunci: Web, Company profile, Internet.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala nikmat yang diberikan sehingga penulis dapat melaksanakan kerja praktik dan menyelesaikan pembuatan laporan dari kerja praktik ini. Laporan ini disusun berdasarkan kerja praktik dan hasil studi yang dilakukan selama lebih kurang satu bulan di PT. Gita Nada Ekasapta.

Kerja praktik ini membahas tentang pembuatan Aplikasi web company profile pada PT. Gita Nada Ekasapta yang dapat membantu memberikan informasi tentang layanan jasa penyiaran radio dan juga informasi event lokal serta chart lagu terbaru yang ada pada perusahaan.

Penyelesaian laporan kerja praktik ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan banyak masukan, nasehat, saran, kritik dan dukungan moril maupun materil kepada penulis. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

- Kedua Orang Tuaku tercinta serta keluarga besarku yang selalu mendoakan, mendukung, dan memberikan semangat di setiap langkah dan aktifitas penulis.
- Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd. selaku Rektor Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
- 3. Ibu Vivine Nurcahyawati, M.Kom. selaku Kepada Program Studi Sistem Informasi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
- 4. Ibu Dra. Nur Aini selaku Direktur di PT. Gita Nada Ekasapta yang telah memperbolehkan kerja praktik kepada penulis.

5. Bapak Erick selaku penyelia kerja praktik di PT. Gita Nada Ekasapta

yang telah membimbing kerja praktik kepada penulis.

6. Ibu Nunuk Wahyunigtyas, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang

telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama

proses pembuatan laporan kerja praktik ini.

7. Teman dan rekan-rekan tercinta yang telah memberikan bantuan dan

dukungannya.

8. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah

memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang setimpal

kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan nasehat

dalam proses kerja praktik ini.

Penulis menyadari bahwa kerja praktik yang dikerjakan masih

banyak terdapat kekurangan, sehingga kritik yan bersifat membangun dan

saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar aplikasi website ini dapat

diperbaiki menjadi lebih baik lagi dikemudian hari. Semoga laporan kerja

praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya. 16 Juni 2016

Penulis

ix

DAFTAR ISI

	Halaman
BAB I I	PENDAHULUAN1
1.1.	Latar Belakang Masalah1
1.2.	Perumusan Masalah
1.3.	Batasan Masalah3
1.4.	Tujuan Penelitian3
1.5.	Manfaat Penelitian3
1.6.	Sistematika Penulisan4
BAB II	GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN6
2.1.	Seja <mark>rah Perus</mark> ahaan 6
2.2.	Visi dan Misi Perusahaan
2.3.	Struktur Organisasi
BAB III	LANDASAN TEORI
3.1.	Internet
3.2.	Website
3.3.	Desain14
3.4.	Company profile Interaktif
3.5.	PHP (Hypertext Prepocessor)
3.6.	Pengertian Informasi
3.7	Database 17

3.8. MySQL	18
BAB IV HASIL DESKRIPSI PEKERJAAN	20
4.1 Analisa Sistem	20
4.2 Perancangan Sistem	20
4.2.1 Use Case Diagram	21
4.2.2 Activity Diagram	23
4.2.3 Conceptual Data Model	30
4.2.5 Struktur Tabel	31
4.3 Kebutuhan Sistem	34
4.3.1 Perangkat Keras (Hardware)	34
4.3.2 Perangkat Lunak (Software)	35
4.4 Implementasi Sistem	35
4.5 Hasil Implementasi Sistem	36
BAB V PENUTUP	45
5.1. Kesimpulan	45
5.2. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
BIODATA PENULIS	47

DAFTAR TABEL

		Halaman
4.1.	Tabel User	31
4.2.	Tabel News	32
4.3.	Tabel Progams	33
4.4.	Tabel Gambar News	33
4.5.	Tabel Kategori	INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA SURABAYA

DAFTAR GAMBAR

	Π	aiaman
2.1.	Struktur Organisasi	8
4.1.	Use Case Diagram	21
4.2.	Activity Diagram Login	23
4.3.	Activity Diagram Maintenance User	24
4.4.	Activity Diagram Maintanance News	25
4.5.	Activity Diagram View Home	26
4.6.	Activity Diagram View Progams	27
4.7.	Activity Diagram View Chart	28
4.8.	Activity Diagram View News	29
4.9.	Conceptual Data Model	30
4.10.	Physical Data Model	31
4.11.	Halaman Login Admin	36
4.12.	Halaman Awal Admin	37
	Halaman Maintenance News	
	Halaman Admin Manager	
4.15.	Halaman Maintenance User	40
4.16.	Halaman Home Company profile	41
4.17.	Halaman Progams	42
4.18.	Halaman Chart	43
4.19.	Halaman News	44

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Balasan Perusahaan	48
Lampiran 2 Form KP-5 Halaman 1	49
Lampiran 3 Form KP-5 Halaman 2	50
Lampiran 4 Form KP-6	51
Lampiran 5 Form KP-7	52
Lampiran 6 Kartu Bimbingan	53



BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pemanfaatan teknologi dalam menyalurkan informasi sebuah organisasi bisnis untuk mendapatkan kemudahan pengelolaan dan akses yang cepat telah banyak berkembang. Hal ini membuat pola *workflow* dari dukungan berbasis sistem diterapkan di lembaga, instansi serta perusahaan untuk pelayanan administrasi yang baik dari internal maupun eksternal.

Perusahaan PT. Gita Nada Ekasapta yang bergerak dalam bidang usaha jasa penyiaran informasi melalui radio yang mempunyai fungsi pokok memberikan informasi kepada masyarakat dan juga sebagai sarana menghibur bagi masyarakat.

Dengan adanya perubahan ini, menyebabkan perkembangan dunia usahapun semakin pesat yang menimbulkan persaingan ketat antar perusahaan penyedia layanan sejenis untuk mendapatkan pendengar sebanyak banyaknya. adanya persaingan ini menuntut perusahaan untuk dapat mengambil keputusan yang tepat dalam menentukan progam progam atau tindakan tindakan yang harus segera dilakukan agar menarik minat konsumen untuk lebih membeli produk atau jasa yang ditawarkan sehingga dapat mempertahankan kelangsungan hidup perusahaan. media promosi merupakan salah satu cara yang digunakan untuk mempertahankan kehidupan bagi perusahaan itu sendiri. Karena melalui promosi ini, perusahaan dapat dikenal di masyarakat

Sehubungan dengan hal tersebut PT. Gita Nada Ekasapta perlu terus ditingkatkan peran dan keberadaannya sehingga tujuan perusahaan tersebut dapat terwujud.Sebagaimana peran PT. Gita Nada Ekasapta sebagai Perusahaan penyedia jasa layanan radio dan disisi lain PT. Gita Nada Ekasapta juga sebagai salah satu alat edukasi bagi masyarakat maka akan terus berupaya meningkatkan keakuratan dan ketepatan informasi, perlu dilakukan penambahan dalam pemasaran Perusahaan PT. Gita Nada Ekasapta dari proses manual bisa di kurangi kedalam pembuatan suatu aplikasi company profile, yang dapat diakses di internet.

Berdasarkan kekurangan dan kendala yang dihadapi dalam pemasaran Perusahaan PT. Gita Nada Ekasapta, maka dapat dibuat Aplikasi Company profile. Dengan dibangun aplikasi web ini diharapkan proses pemasaran PT. Gita Nada Ekasapta dapat berjalan lebih baik.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yaitu:

- 1. Bagaimana menghasilkan *website* yang menarik dan *user-friendly* sehingga mampu diterima oleh masyarakat luas.
- Bagaimana menyajikan informasi yang dapat menjabarkan bagianbagian yang ada pada PT. Gita Nada Ekasapta sehingga masyarakat dapat dengan mudah mendapatkan atau mencari informasi sesuai dengan kebutuhannya.

1.3. Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem ini diperlukan batasan-batasan agar tidak menyimpangan dari topik yang diambil. Batasan masalah dari sistem yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

- 1. Website hanya berjalan di internet.
- Website tidak membahas tentang transaksi yang terdapat dalam PT.
 Gita Nada Ekasapta
- Website yang dibuat berisikan informasi, layanan oleh PT Gita Nada
 Ekasapta

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah di atas, dalam kerja praktek ini didapatkan tujuan yang akan dibahas sebagai berikut:

- 1. Membuat website company profile yang berisikan fitur-fitur tentang informasi perusahaan, layanan, struktur organisasi perusahaan, serta berita-berita terbaru mengenai perusahaan.
- 2. Membuat desain *website company profile* dengan desain yang menarik serta penyajian data yang cepat bagi para masyarakat dengan menggunakan bahasa pemrograman html.

1.5. Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari kegiatan kerja praktek di PT. Gita Nada Ekasapta antara lain:

1. Bagi Perusahaan dapat membantu bagian pemasaran dalam mempromosikan layanan yang ada pada PT. Gita Nada Ekasapta.

- 2. Bagi Masyarakat dapat mempermudah untuk mendapatkan informasi terkini yang disebarkan melalui radio dan juga memperoleh informasi seperti musik terkini, kesehatan, *event* yang berguna bagi masyarakat.
- 3. Bagi Mahasiswa dapat membuat Aplikasi *company profile* berbasis web di Perusahaan Gita Nada Eka Sapta sebagai hasil implementasi dari pembelajaran di bangku kuliah.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan per bab. Sistematika penulisan kerja praktek dapat dijelaskan pada alinea berikut ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pertama menjelaskan tentang latar belakang masalah, inti dari permasalahan yang disebutkan para perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan tentang batasan-batasan dari sistem yang dibuat agar tidak menyimpang dari ketentuan yang ditetapkan. Tujuan dari kerja praktek adalah merancang dan membangun aplikasi, manfaat penelitian yang dapat diberikan dari pembuatan aplikasi, kemudian dilanjutkan dengan membuat sistematika penulisan laporan kerja praktek.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab kedua menjelaskan tentang gambaran umum PT. Gita Nada Ekasapta. Gambaran umum ini digunakan untuk menjelaskan kepada pembaca tentang sejarah dan struktur organisasi PT. Gita Nada Ekasapta.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ketiga berisikan tentang landasan teori menjelaskan tentang teori-teori yang mendukung terciptanya website *company profile* PT.Gita Nada Eka Sapta, beberapa diantaranya adalah konsep dasar Internet, Website, *company profile*, serta perangkat-perangkat lunak yang digunakan seperti Notepad++, Photoshop CS3 serta Mysql.

BAB 1V HASIL DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab keempat berisi deskripsi pekerjaan menjelaskan tentang pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek, yaitu gambaran *map website*, perancangan *website* dan implementasi *website*.

BAB V PENUTUP

Bab kelima berisi kesimpulan dan saran dari aplikasi yang telah dibuat. saran dapat digunakan sebagai acuan untuk pengembangan aplikasi berbasis web ini dimasa yang akan datang.

SURABAYA

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Sejarah Perusahaan

Salah satu Perusahaan yang menyediakan pelayanan jasa di Jombang yaitu dalam penyiaran radio di daerah Jombang dan sekitarnya, Radio ini telah ada sejak tahun 1993 yang merupakan salah satu pionir atau pendahulu di bidang penyiaran radio di Jombang. Namun sampai tahun 90 an akhir radio ini masih belum bisa berperan dengan baik, selain belum dikelola secara profesional radio ini masih belum maksimal.

Sejak tanggal 25 Juni radio ini baru dikelola secara profesional dengan mendapatkan rekomendasi kelayakan penyelenggaraan penyiaran dari komisi penyiaran Indonesia daerah Jawa Timur sesuai surat rekomendasi KPID No.031/RK-LPS/KPID-JATIM/VI/2008 dan mulai dapat berperan sesuai tujuan pendiriannya walau dalam Iingkup yang kecil, selain itu PT. Gita Nada Ekasapta telah juga mendatkan izin stasiun radio (ISR) dari kementerian komunikasi dan informatika RI

Karena usaha radio semakin besar dan semakin banyaknya kompetitor dari radio lain yang ada di wilayah Jombang, PT. Gita Nada Ekasapta terus melakukan perbaikan dalam sistem siaran dengan bergabung pada serikat siaran Indonesia yang memberikan informasi dan jangkauan lebih luas kepada radio dalam menjangkau pendengarnya

2.2. Visi dan Misi Perusahaan

Dalam membangun usaha PT. Gita Nada Ekasapta memiliki visi dan misi yang dijadikan pedoman untuk melakukan kegiatan usaha agar dapat berjalan dengan baik. Adapun visi dan misi dari PT. Gita Nada Ekasapta sebagai berikut:

2.2.1 Visi

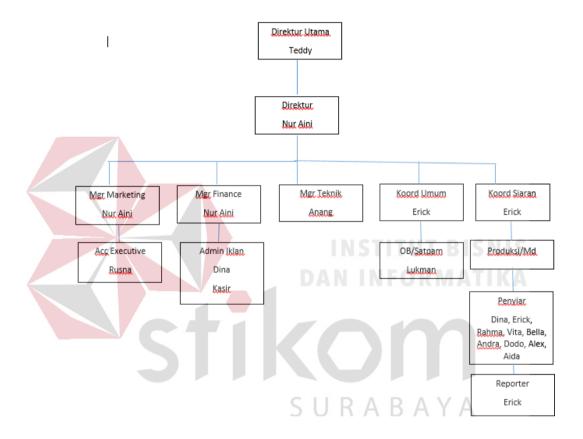
Menjadikan radio Gita Fm sebagai lembaga penyiaran publik yang unggul, mandiri dan profesional.

2.2.2 **Misi**

- 1. Menciptakan keunggulan yang kompetitif di bisnis penyiaran.
- 2. Menyediakan layanan informasi produk dan jasa yang cepat tepat dan akurat.
- 3. Menyediakan informasi-informasi akurat dan mendidik lewat program-program siaran bagi masyarakat.
- 4. Menjadi sarana aktualisasi dan pengembangan bakat kemampuan masyarakat, terutama dalam hal penguasaan teknologi, kemampuan berorganisasi, berkomunikasi dan lain-lain.
- Menyediakan media komunikasi dan informasi yang strategis dan bermanfaat secara langsung kepada masyarakat.
- 6. Menyediakan media pendidikan dan kebudayaan, terutama dalam hal pemberdayaan masyarakat.

2.3. Struktur Organisasi

Struktur organisasi yang ada di PT. Gita Nada Ekasapta merupakan Badan Usaha yang bergerak dalam bidang usaha jasa penyiaran radio yang mempunyai fungsi pokok memberikan layanan informasi kepada masyarakat serta Berikut gambar struktur organisasinya.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

Dalam Kerja Praktik yang dilakukan di Perusahaan Gita Nada Eka Sapta adalah di bagian lingkup Urusan Administrasi Pemasaran. Tugas Administrasi Pemasaran adalah sebagai berikut:

- 1. Mengkoordinasi dan mengagendakan seluruh proses pemasaran tentang fungsi pokok mengumpulkan dana dari masyarakat yang menginginkan iklan produknya disebarkan melalui radio.
- 2. Menyusun dan membuat surat-surat keperluan perlengkapan di lingkungan Perusahaan Gita Nada Eka Sapta.



BAB III

LANDASAN TEORI

3.1. Internet

Menurut Prakoso (2007), Internet adalah sebuah kumpulan jaringan komputer lokal yang menggunakan perangkat lunak internet dan protokol TCP/IP atau HTTP. Oleh karena itu, sebuah jaringan internet memiliki semua fasilitas yang dimiliki oleh internet seperti *e-mail, File Transfer Protocol* (FTP), dan lain sebagainnya. Jaringan intranet merupakan jaringan internet yang hanya dimiliki oleh perusahaan dan tidak dapat diakses dari luar.

sebuah intranet terdiri atas banyak jaringan komputer lokal yang saling terhubung satu dengan yang lainnya. Kemudian, intranet pun meliputi koneksi melalui satu atau lebih *gateway* komputer menuju dunia internet. Tujuan utama sebuah intranet adalah membagi informasi perusahaan dan sumber daya komputer. Intranet pun digunakan sebuah perusahaan untuk mengelola isi, mengarahkan, menerbitkan, dan mengarsip dokumen. Lebih lanjut, intranet dapat digunakan untuk mendukung kerja kelompok dan *teleconference*.

TCP/IP adalah protocol komunikasi yang bersifat bebas kesalahan connection-oriented (mengabaikan media reuter) yang terdiri dari dua protokol yaitu TCP dan IP. Protocol IP melaksanakan hubungan antara dua peralatan dalam sebuah jaringan komputer berdasarkan pengalamatan 4 byte (32-bit). Untuk pengalamatan seperti ini menyebabkan protocol TCP/IP memiliki reuter bebas.

Metode pengiriman paket pada TCP/IP dimana setiap kali terjadi koneksi yang dilakukan oleh dua mesin dalam jaringan yang telah dispesifikasi oleh alamat OP dan *subnet mask*, TCP menciptakan paket tunggal IP dari data yang akan ditransfer.

Setiap paket memiliki *header* yang menyimpan informasi sebagai berikut:

- a. PortId, mengindentifikasi aplikasi yang akan dijalankan pada mesin yang datanya sedang di transfer.
- b. CheckSum, digunakan untuk memeriksa apakah paket yang ditransfer terdapat kesalahan atau tidak. Jika ada kesalahan maka akan dilakukan pengiriman data kembali (*resend*).
- c. Informasi kontrol lainnya yang berhubungan dengan tipe data dan aplikasinya.

Sebelum keseluruhan data dikirim, TCP akan memecah terlebih dahulu data tersebut menjadi datagram (kelompok data) kemudian satu persatu datagram ini ditransmisikan menuju alamat IP yang dituju. Proses transmisi ini dilakukan dalam rute bebas, yang berarti bahwa tiap-tiap datagram dalam satu sistem data dapat ditransmisikan dalam rute yang berbeda. Apabila salah satu dari datagram tersebut mengalami kesalahan dalam hal pengiriman data, maka TCP pada mesin yang dituju meminta kembali datagram tersebut. Jika semua datagram dapat diterima dengan benar, selanjutnya TCP akan mengurutkannya kembali menjadi satu kelompok data seperti yang berasal dari sumbernya.

3.2. Website

Menurut Agung (2000) Website merupakan kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan *homepage*. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada dibawahnya. Biasanya setiap halaman lain dalam web.

Website awalnya merupakan suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink*, yang memudahkan *surfer* atau pengguna internet melakukan penelusuran informasi di internet. Informasi yang disajikan dengan web menggunakan konsep multimedia, informasi dapat disajikan dengan menggunakan banyak media, seperti teks, gambar, animasi, suara, atau film.

3.3. Desain

Desain biasa di terjemahkan sebagai seni terapan, arsitektur dan berbagai pencapaian kreatif lainnya. Dalam sebuah kalimat, kata "desain" bisa digunakan baik sebagai kata benda atau kata kerja. Sebagai kata benda "desain" digunakan untuk menyebut hasil akhir dari sebuah proses kreatif, baik itu berwujud sebuah rencana, proposal, atau berbentuk obyek nyata.

3.4. Company profile Interaktif

Menurut Budiman (2008) *company profile* dapat diartikan sebagai identitas perusahaan. Jika dikemas menjadi interaktif, maka nama tersebut berubah menjadi *company profile* interaktif. Dengan adanya *company profile* interaktif maka perusahaan tersebut dapat dengan mudah menampilkan

identitas perusahaannya dalam bentuk interaktif yang berupa halaman yang saling berhubungan (*link*) dengan adanya penjelasan-penjelasan tambahan.

3.5. PHP (Hypertext Prepocessor)

Menurut Abdul kadir (2008) PHP yang merupakan singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor*, adalah bahasa pemrograman yang mana file dan seluruh prosesnya dikerjakan di server, kemudian hasilnyalah yang dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan *browser* (lebih dikenal dengan istilah *server-side scripting*).

PHP bekerja di dalam sebuah dokumen HTML (*Hypertext Markup Language*) untuk dapat menghasilkan isi dari sebuah halaman web sesuai permintaan.

Dengan PHP kita dapat merubah situs kita menjadi sebuah aplikasi berbasis web, tidak lagi hanya sekedar sekumpulan halaman statis yang jarang diperbaharui.

Mengapa PHP? Karena PHP bersifat tidak memiliki ketergantungan terhadap berbagai platform, jadi PHP dapat dijalankan dalam platform apapun, baik itu *Unix*, Windows ataupun *Macintosh*.

Kelebihan lain dari PHP adalah kemudahan melakukan pengkodean, karena perintah-perintah PHP mirip dengan perintah-perintah C. Selain itu kemudahan dari PHP adalah dapat dengan mudah dihubungkan dengan aplikasi database (melakukan *query*), seperti MySQL dan PostgreSQL.

PHP bersifat *free* (bebas dipakai). Kita tidak perlu membayar apapun untuk menggunakan perangkat lunak ini. Kita dapat mendownload PHP melalui situs resminya yaitu *www.php.net*. Untuk versi Windows, kita dapat

memperoleh kode binernya, dan untuk versi Linux, kita mendapatkan kode sumbernya secara lengkap.

Kelahiran PHP bemula saat Rasmus Lerdorf pada tahun 1994 membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi tool yang disebut "Personal Home Page". Kumpulan tool inilah yang nantinya menjadi cikal-bakal PHP. Pada tahun 1995, Rasmus menciptakan PHP/FI versi 2. Pada versi inilah pemrogram dapat menempelkan kode terstruktur di dalam tag HTML. Yang menarik, kode PHP juga bisa berkomunikasi dengan database dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks sambil jalan.

Pada awalnya, PHP dirancang untuk diintegrasikan dengan web server Apache. Namun belakangan ini, PHP juga dapat bekerja dengan web server seperti PWS (*Personal Web Server*), IIS (*Internet Information Server*) dan *Xitami*.

Yang membedakan PHP dengan bahasa pemrograman lain adalah adanya tag penentu, yaitu diawali dengan "<?" atau "<?php" dan diakhiri dengan "?>". Jadi kita bebas menempatkan skrip PHP dimanapun dalam dokumen HTML yang telah kita buat.

Kelebihan lain dari PHP adalah mampu berkomunikasi dengan berbagai database yang terkenal. Dengan demikian, menampilkan data yang bersifat dinamis, yang diambil dari database, merupakan hal yang mudah untuk diimplementasikan. Itulah sebabnya sering dikatakan bahwa PHP sangat cocok untuk membangun halaman-halaman web dinamis.

3.6. Pengertian Informasi

Informasi merupakan hal yang penting dalam suatu sistem. Suatu sistem yang kurang mendapatkan informasi akan menjadi luruh, kerdil, dan akhirnya berakhir.

Menurut Jogiyanto (2005) Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.

Sedangkan menurut Abdul Kadir (2003) Informasi adalah hasil analisis dan sintesis terhadap data. Dengan kata lain, informasi dapat dikatakan sebagai data yang telah diorganisasikan ke dalam bentuk yang sesuai dengan kebutuhan seseorang.

Berdasarkan pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa "Informasi adalah suatu hasil pengolahan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan berarti sesuai dengan kebutuhan penerimanya".

3.7. Database

Menurut Marlinda (2004) *Database* adalah suatu susunan/kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi/perusahaan yang diorganisir/dikelola dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakainya. Penyusunan satu *database* digunakan untuk mengatasi masalah-masalah pada penyusunan data yaitu redundansi dan inkonsistensi data, kesulitand data, *isolasi* data untuk standarisasi, *multiple user* (banyak pemakai), masalah keamanan (*security*), masalah integrasi (kesatuan), dan masalah data i*ndependence* (kebebasan data).

3.8. MySQL

Menurut Didik Dwi Prasetyo (2004) MySQL merupakan salah satu database server yang berkembang di lingkungan *open source* dan didistribusikan secara *free* (gratis) dibawah lisensi GPL.

MySQL merupakan RDBMS (Relational Database Management System) server. RDBMS adalah program yang memungkinkan pengguna database untuk membuat, mengelola, dan menggunakan data pada suatu relational model. Dengan demikian, tabel-tabel yang ada pada database memiliki relasi antara satu tabel dengan tabel lainnya.

3.8.1 Keunggulan MySQL

Beberapa keunggulan dari MySQL yaitu:

a) Cepat, handal dan mudah dalam penggunaannya

MySQL lebih cepat tiga sampai empat kali dari pada *database* server komersial yang beredar saat ini, mudah diatur dan tidak memerlukan seseorang yang ahli untuk mengatur administrasi pemasangan MySQL.

b) Didukung oleh berbagai bahasa

Database server MySQL dapat memberikan pesan *error* dalam berbagai bahasa seperti Belanda, Portugis, Spanyol, Inggris, Perancis, Jerman, dan Italia.

c) Mampu membuat tabel berukuran sangat besar

Ukuran maksimal dari setiap tabel yang dapat dibuat dengan MySQL adalah 4 GB sampai dengan ukuran file yang dapat ditangani oleh sistem operasi yang dipakai.

d) Lebih Murah

MySQL bersifat *open source* dan didistribusikan dengan gratis tanpa biaya untuk UNIX platform, OS/2 dan Windows platform.

e) Melekatnya integrasi PHP dengan MySQL

Keterikatan antara PHP dengan MySQL yang sama-sama software open-source sangat kuat, sehingga koneksi yang terjadi lebih cepat jika dibandingkan dengan menggunakan database server lainnya. Modul MySQL di PHP telah dibuat built-in sehingga tidak memerlukan konfigurasi tambahan pada file konfigurasi php. ini.



BAB IV

HASIL DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Analisa Sistem

Dari hasil wawancara, maka dapat diketahui sistem apa yang akan dibutuhkan oleh PT. Gita Nada Ekasapta untuk mengatasi permasalahan yang ada. Analisa kebutuhan sistem diambil berdasarkan data yang diperoleh pada saat survei ke manajer perusahaan.

4.2 **Per**ancangan Sistem

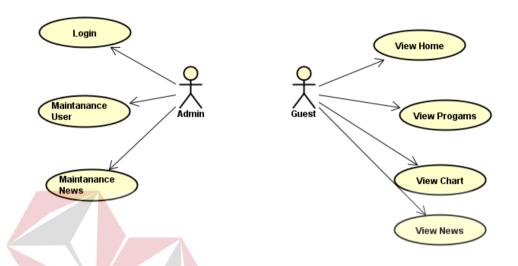
Dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan pemodelan sistem antara lain *Use Case Diagram, Activity Diagram*, dan *Class Diagram* sesuai dengan analisa kebutuhan dan rancangan sistem.

Tahapan yang dilakukan dalam mendesain dan membuat sistem informasi berbasis *object-oriented* adalah sebagai berikut:

- 1. Membuat *Use Case Diagram* sistem informasi yang menggambarkan hubungan anatara aktor dengan sistem.
- 2. Membuat *Activity Diagram* yang menggambarkan logika prosedural, proses bisnis, dan jalur kerja dari use case yang telah di tampilkan sebelumnya.
- 3. Membuat *Conceptual Data Model* yang menggambarkan hubungan objek-objek yang digunakan dalam sistem ini.

4.2.1 Use Case Diagram

Pada gambar *use case diagram* sistem informasi berbasis web ini dijelaskan proses-proses yang terjadi didalam sistem yang dibuat:



Gambar 4.1. *Use Case* Diagram Berbasis Web

Dari gambar *use case diagram* diatas terdapat dua aktor yang terlibat di dalam sistem. Kedua aktor tersebut masing-masing berperan sebagai *user* dan *guest*. Guest bertindak sebagai orang yang dapat melakukan aktifitas seperti melihat informasi dari website *company profile* mulai dari melihat *home*, *progams*, *chart*, *news*, dan profile perusahaan. User (Admin) sistem adalah pihak yang bertanggung jawab atas *maintenance data* master pada sistem. Pada gambar use case diagram diatas juga terdapat 7 *use case* yaitu:

1. View Home

Merupakan halaman utama dari *company profile* yang dlihat oleh *guest* yang berisi sambutan dan beberapa profile mengenai perusahaan.

2. View Progams

Menampilkan halaman *progams* dan jasa layanan yang berkaitan dengan PT. Gita Nada Ekasapta.

3. View Chart

Menampilkan halaman data *chart* yang menampilkan urutan lagu pada PT. Gita Nada Ekasapta.

4. View News

Menampilkan halaman informasi serta "event-event" lokal yang diinformasikan oleh PT. Gita Nada Ekasapta.

5. Login

Menampilkan halaman login bagi *user* untuk masuk kehalaman utama.

6. Maintenance User

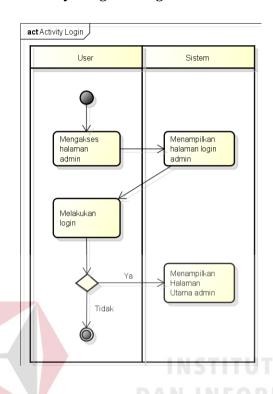
Use case ini digunakan untuk menambah atau memperbarui data *user* yang berkaitan dengan PT. Gita Nada Ekasapta.

7. Maintenance News

Use Case ini digunakan untuk menambah atau memperbarui data news pada PT. Gita Nada Ekasapta

4.2.2 Activity Diagram

a. Membuat Activity Diagram Login



Gambar 4.2. Activity Diagram Login

Activity diagram Login digunakan oleh user untuk masuk ke halaman utama admin guna *maintenane* data master.

Admin System Login Sebagai admin Maintanance User Melakukan Insert atau delete User Menampilkan hasil

b. Membuat Activity Diagram Maintenance User

Gambar 4.3. Activity Diagram Maintenance User

Activity diagram *maintenance* user digunakan oleh admin untuk menambah atau menghapus data user yang bertugas menambahkan, menghapus, dan mengedit pada halaman yang akan ditampilkan pada halaman *news*

User System Menampilkan halaman maintanance News Melakukan inser update delete News Menampilk an Hasil Menampilk an Hasil Menampilk an Hasil

c. Membuat Activity Diagram Maintenance News

Gambar 4.4. Activity Diagram Maintenance News

Activity diagram maintenance news digunakan oleh user untuk menambah atau menghapus data news yang diberikan oleh perusahaan yang berada pada menu master news.

Quest Web Membuka Website Menampilk an Home

d. Membuat Activity Diagram View Home

Gambar 4.5 Activity Diagram View Home

Activity diagram *view home* berawal dari *guest* yang membuka website company profile PT.Gita Nada Eka Sapta dan sistem akan menampilkan website dengan halaman utama *home*.

Quest Web Memilih menu progams Menampilk an menu Progams Menampilk an data konten Progams

e. Membuat Activity Diagram View Progams

Gambar 4.6. Activity Diagram View Progams

Activity diagram kami berasal dari guest memilih menu pada menu bar yaitu menu progams kami dan sistem akan menampilkan halaman progams beserta foto-foto jadwal siaran, yang kemudian untuk dilihat-lihat dan dibaca secara detail.

Quest Web Memilih menu Chart Menampilk an Chart

f. Membuat Activity Diagram View Chart

Gambar 4.7. Activity Diagram View Chart

Activity diagram view chart kami berasal dari guest memilih menu pada menu bar yaitu menu chart kami dan sistem akan menampilkan halaman chart kami beserta data-data lengkap tentang judul lagu, penyanyi dan juga urutan chart, yang kemudian untuk dilihat-lihat dan dibaca secara detail.

Quest Web Memilih menu News Menampilk an News

g. Membuat Activity Diagram View News

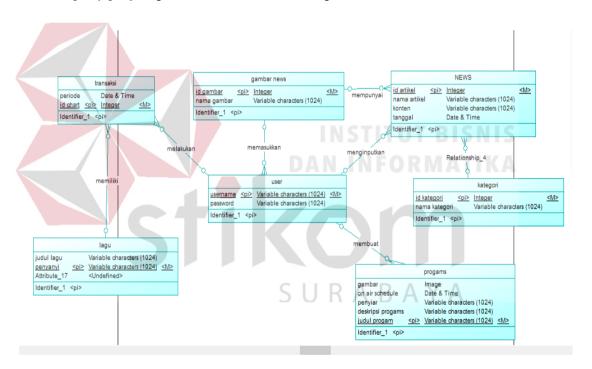
Gambar 4.8. Activity Diagram View News

Activity diagram view news berasal dari guest memilih menu bar yaitu menu news yang berisi data informasi berita tentang film film terbaru hingga "event-event" lokal yang disiarkan oleh PT. Gita Nada Ekasapta, yang kemudian untuk dilihat-lihat.

4.2.3 Conceptual Data Model

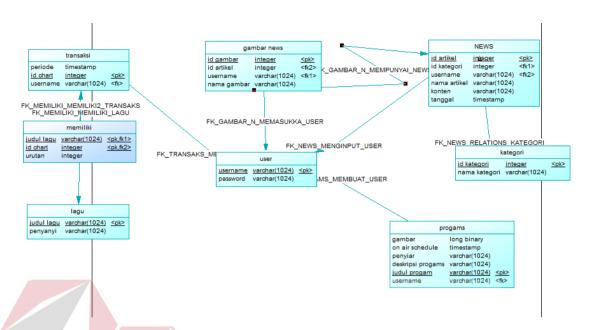
Conceptual Data Model (CDM) adalah gambaran secara keseluruhan struktur aplikasi. Dengan CDM kita bisa membangun desain awal sistem dan tidak perlu khawatir dengan detail implementasinya secara fisik. Dan melalui prosedur generation yang mudah, kita bisa melakukan generate CDM ke Physical Data Model (PDM).

Bentuk *Conceptual Data Model* dan *Physical Data Model* dari Web company profile pada PT. Gita Nada Ekasapta :



Gambar 4.9. Conceptual Data Model

4.2.4 Physical Data Model



Gambar 4.10. Physical Data Model

4.2.5 Struktur Tabel

Perancangan tabel yang digunakan berdasarkan class diagram yang telah dibuat adalah sebagai berikut:

SURABAYA

1) Tabel User

Nama tabel : User

Fungsi : Menyimpan data User

Primary Key : ID_USER

Foreign Key : -

Tabel 4.1. Tabel User

No.	Field Name	Data Type	Length	Constraint
1	Username	Varchar	12	PK
2	Password	Varchar	20	-
3	Fullname	Varchar	20	-

2) Tabel News

Nama tabel : News

Fungsi : Menyimpan data news

Primary Key : ID_NEWS

Foreign Key : -

Tabel 4.2. Tabel News

No.	Field Name	Data Type	Length	Constraint
1	Id_Artikel	Int	-	PK
2	Judul	Varchar	12	-
3	Gambar_Sampul	Varchar	20	-
4	Konten	Varchar	25	-
5	Jenis_News	Varchar	50	



3) Tabel Progams

Nama tabel : Progams

Fungsi : Menyimpan data progams

Primary Key : ID_PROGAMS

Foreign Key : -

Tabel 4.3. Tabel Progams

No.	Field Name	Data Type	Length	Constraint
1	Id_progams	Varchar	12	PK
2	Penyiar	Varchar	20	
3	On_air_schedule	Date and	_	-
		time		
4	Nama_progams	varchar	20	-
5	Gambar	Longloob	_	-
6	Deskripsi	text	_	-

4) Tabel Gambar

Nama tabel : Gambar News

Fungsi : Menyimpan data Gambar

Primary Key : ID_Gambar

Foreign Key : -

Tabel 4.6. Tabel Gambar News

No.	Field Name	Data Type	length	Constraint
1	Id_Gambar	Int	-	PK
2	Nama_Gambar	varchar	20	-

5) Tabel Kategori

Nama tabel : Kategori

Fungsi : Menyimpan data Kategorii

Primary Key : ID_Kategori

Foreign Key : -

Tabel 4.7. Tabel Kategori

No.	Field Name	Data Type	Lenght	Constraint
1	Id_Kategori	Int	-	PK
2	Nama_Kategori	Varchar	20	-

4.3 Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem yang digunakan pada website *company profile* PT.

Gita Nada Ekasapta meliputi kebutuhan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software).

4.3.1 Perangkat Keras (Hardware)

Berikut minimal perangkat keras yang pengguna harus mempersiapkan spesifikasi sebagai berikut:

- 1. Processor Intel Dual Core Minimal 1,5GHz
- 2. RAM minimal 512MB, disarankan 1/2GB
- 3. Kapasitas hardisk minimum 500GB
- 4. VGA ONBOARD/AMD RADEON 512MB
- 5. Keyboard

- 6. Mouse atau *device* yang kompetibel
- 7. Drive CD ROM atau DVD
- 8. Peralatan jaringan (Ethernet Card, Kabel UTP, Modem dan Switch atau Hub).

4.3.2 Perangkat Lunak (Software)

Berikut perangkat lunak yang bisa digunakan, yaitu:

- 1. OS Windows/Linux/Mac OS
- 2. Google Crome/Mozilla/InternetExplorer

4.4 Implementasi Sistem

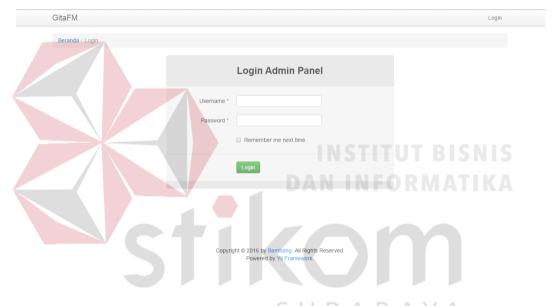
Proses implementasi sistem dilakukan dengan tujuan agar sistem yang dibangun dapat mengatasi permasalahan dalam penelitian ini. Pada tahap ini, sebelum melakukan implementasi, pengguna (admin) harus mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan dari program yang akan diimplementasikan. Kebutuhan-kebutuhan tersebut berupa perangkat lunak dan perangkat keras yang telah dijelaskan sebelumnnya.

Pada tahap implementasi ini, dijelaskan bagaimana penggunaan aplikasi *company profile* berbasis web pada masing-masing *stakeholder*.

4.5 Hasil Implementasi Sistem

Hasil implementasi ini dilakukan dengan tujuan menjelaskan penggunaan aplikasi *company profile* berbasis web kepada masing-masing pengguna sesuai dengan fungsi-fungsi yang dilakukannya. Adapun penjelasannya penggunaan aplikasi *company profile* antara Admin dan guest sebagai berikut:

4.5.1 Halaman Login Admin



Gambar 4.11 Halaman Login Admin

Halaman *Login Admin* dimana dalam form ini seorang admin haruslah melakukan proses *login* terlebih dahulu untuk dapat mengaskses data-data kepentingan *company profile*. Barulah dapat mengakses form admin yang lainnya.

4.5.2 Halaman Awal Admin

Welcome to GitaFM,
Admin GitaFM

Copyright © 2016 by Bambang. All Rights Reserved Powered by Yil Framework.

Gambar 4.12. Halaman Awal Admin

Halaman awal admin tampil setelah seorang admin telah melakukan proses login. Halaman awal form adalah halaman pertama kali yang menampilkan data-data yang digunakan untuk memaintenance website company profile.

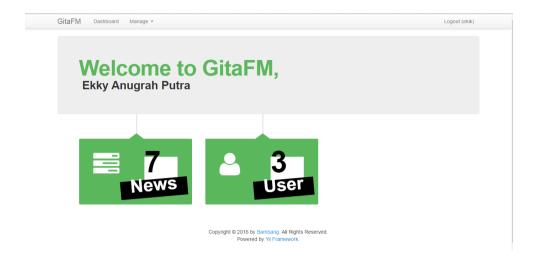
Beranda / News / Kelola Masukkan judul news Menampikan 1-7 dari 7 hasil No. Judul Gembar Sempul Indonesia masih memiliki harapan meraih gelar di tumamen bulutangkis Malaysia Masters yang diadakan di Kota Penang. Sebab hingga menasuki babak perempatinal yang digelar Jumat (29/1/2016) sore WIB, masih ada lima wakil Indonesia yang tensia. Kelima wakil via lah Hafiz Lima Wakil Indonesia Masters Sempul Indonesia Indonesia (ganda campuna), Gisen Mafusa Fernadik/emis Sanjaya digada kanguna), Gisen Mafusa Fernadik/emis Sanjaya disa Masters kelima wakil via lah Hafiz Pasia/Sibella Devi Aulia (ganda campuna), Gisen Mafusa Fernadik/emis Sanjaya dana dana menghadapi untuk (29/1/2016) sore WIB, masih ada lima wakil Indonesia yang tensia. Kelima wakil via lah Hafiz Fasia/Sibella Devi Aulia (ganda campuna), Gisen Mafusa Fernadik/emis Sanjaya dana kan menghadapi ada masa Duria 2015 laha Masters in Hafiz Fasia/Sibella Devi Aulia va Peen Soon Chanti Liu Ying Gish Giskon Markas Fernadik/emis Majaya dana dana Jeanga, (Mantasi Mani, Sementara di nomor tinggal putra, Tormy yana berhadapan dengan tunggal putra Gina, Claos Bin, ika Tormy behada menang di babak sebelumya, Linda behada mengandakan pebulutangki sebusa perempatihan Malayain Masters - Hafiz Fasia/Sibella Devi Aulia va Peen Soon Chanti Liu Ying Gish Giskon Mafusa Fernadik/emis Sanjaya Sukammijo va Lee Sheng Mul'faa Cha Heim Ronal Alexamedrikehela Deva Aulia va Peen Soon Chanti Liu Ying Gish Giskon Mafusa Fernadik/emis Majaya katers - Hafiz Fasia/Sibella Devi Aulia va Peen Soon Chanti Liu Ying Gish Giskon Mafusa Fernadik/emis Majaya katers - Hafiz Fasia/Sibella Devi Aulia va Peen Soon Chanti Liu Ying Gish Giskon Mafusa Fernadik/emis Majaya katers - Hafiz Fasia/Sibella Devi Aulia va Peen Soon Chanti Liu Ying Gish Giskon Mafusa Peeludakan di Dahaba Mempana dana di Dahabag Mempana Apelu Aliaya katers - Hafiz Fasia/Sibella Devi Aulia va Peen Soon Chanti Liu Ying Gish Giskon Mafusa Peeludakan Peeludakan Peeludakan Peeludakan Peeludakan Peeludakan Peeludakan Peeludakan Pe

4.5.3 Halaman Maintenance News

Gambar 4.13. Halaman Maintenance News

Halaman *maintenance news* digunakan untuk menambah atau menghapus foto *news* yang tampil pada halaman *news*. Data *news* ini meliputi ID_Judul yang diinputkan, foto_news yang diinputkan, dan deskrpisi_news yang diinputkan serta jenis *news* yang harus diinputkan. Data *news* akan disimpan kedalam tabel *news* pada database.

4.5.4 Halaman Admin Manager



Gambar 4.14. Halaman Admin Manager

Halaman *maintenance user* digunakan untuk menambah, menghapus, atau mengubah data *user* perusahaan yang tampil pada halaman menu manager kami pada *company profile*.

STIKOM SURABAYA

GitaFM Dashboard Manage ▼ Logout (ekik) Beranda / Users / Kelola Tambaih User Masukkan nama lengkap Carl Menampilkan 1-3 dari 3 hasil No. Username Fullname Opsi 1 ekik Biky Anugrah Putra 2 admin Admin GitaFM

4.5.5 Halaman Maintanance User

Copyright © 2016 by Bambang. All Rights Reserved.
Powered by Yii Framework.

Gambar 4.15. Halaman Maintanance User

Halaman *maintenance user* digunakan untuk menambah data *user* yang tampil pada halaman admin kami di *company profile*. Data admin ini meliputi id_user yang tidak perlu diinputkan, nama_user yang diinputkan, nama_lengkap. Data user akan disimpan kedalam tabel *user* pada database.

4.5.6 Halaman *Home Company profile*



Gambar 4.16. Halaman *Home Company profile*

Halaman home merupakan tampilan awal dari website company profile ini. Pada halaman ini terdapat menu navigasi yang digunakan untuk menuju kehalaman lain website seperti progams, chart, news meliputi profile Perusahaan, dan kontak. Pada halaman awal ini berisikan tentang lokasi PT.Gita Nada Eka Sapta, informasi awal pengenalan perusahaan, sedikit profile PT. Gita Nada Internet, dan cara menghubungi kantor Gita FM.

4.5.7 Halaman Menu Progams



Gambar 4.17. Halaman *Progams*

Halaman menu Progams kami berisikan informasi progams yang diberikan oleh perusahaan yang bisa dilihat detail penjelasan setiap acara yang ada

STIKOM SURABAYA

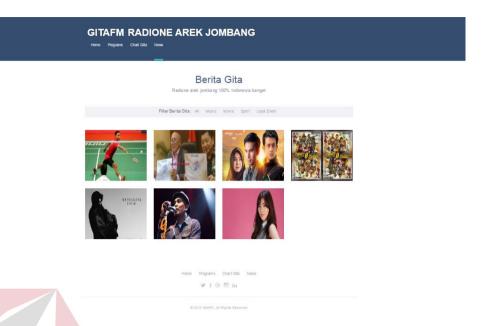
4.5.8 Halaman Menu Chart

FM RADIONE AREK JOMBANG			
	GitaFM C TOP 10	hart 00	
1	3	Cree Dances	
2	(\circ)	Panda	
3	TO	Cent Step The Feeling!	
4	20	ChefT Let Mile Cloves	
5		Work From Home	
6		7 Years	
7		This is What You Care o For	

Gambar 4.18. Halaman Chart

Halaman chart kami berisikan urutan list lagu yang diberikan oleh PT. Gita Nada Ekasapta yang bisa dilihat. *Chart* bisa diperbarui setiap saat karena merupakan API dari Billboard.com.

4.5.9 Halaman Menu News



Gambar 4. 19. Halaman News

Halaman *news* kami berisikan informasi berita *event* lokal maupun internasional yang berupa film, *music*, *sport* yang bias diakses oleh *guest*.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil uji coba dan implementasi website secara langsung pada PT. Gita Nada Ekasapta Jombang, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Sistem informasi *company profile* yang dibuat mampu memberikan informasi tentang profil perusahaan, lokasi, informasi yang dijual oleh perusahaan, serta kontak perusahaan.
- 2. Dengan adanya fitur *chart* membuat masyarakat dapat melihat informasi lagu terbaru.

5.2. Saran

Dalam website *company profile* pada PT. Gita Nada Ekasapta terdapat banyak kelemahan yang disadari penulis. Penulis memiliki saran dalam pengembangan sistem ini kedepannya, yaitu dapat dikembangkan menjadi sistem yang lebih kompleks lagi dengan menggabungkan beberapa sistem yang telah ada (*integrated system*), misalnya dengan menambahkan beberapa aplikasi yang sudah berjalan didalam perusahaan.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Gregorius. (2000). *Membuat Homepage Interaktif Dengan CGI/Perl*. Jakarta: PT. Elex Media Koputindo.
- Budiman. (2008). Company profile. Jakarta: Universitas Gunadarma.
- Jogiyanto, H. (2005). *Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. (2003). *Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. (2008). Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL, C.V. Yogyakarta: Andi Offset.
- Marlinda, L. (2004). Sistem Basis Data. Yogyakarta: Andi Offset.
- Prakoso, Samuel, S.Kom. (2007). *Pengantar Teknologi Informasi Internet*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Prasetyo, D.D. (2004). *Aplikasi Database Client/Server Menggunakan Delphi dan MySQL*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.