

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi dan informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan dalam perkembangannya. Untuk mengelola informasi dibutuhkan teknologi yang baik. Teknologi yang dibutuhkan harus mempunyai nilai lebih bagi universitas.

Informasi yang berkaitan dengan kegiatan pembayaran gaji antara lain jam kerja, jam lembur, pengolongan gaji dan jabatan karyawan atau informasi lainnya, agar dapat diketahui tingkat efektivitas usahanya. Untuk menghindari dan mencegah penyelewengan, maka diperlukan suatu sistem penggajian, dengan demikian manajemen universitas dapat mengetahui jika terjadi penyimpangan yang merugikan manajemen universitas.

Gaji dan upah adalah tanda balas jasa atau pendapatan yang dinyatakan dalam bentuk uang dan ditetapkan oleh perjanjian timbal balik atau oleh perundang – undangan atau peraturan. Pembayaran dilaksanakan berdasarkan perjanjian tertulis oleh perusahaan kepada tenaga kerja yang dipekerjakan untuk pekerjaan yang sudah atau akan dipekerjakan atau jasa – jasa yang sudah atau akan diberikan.

Selain gaji universitas biasanya juga memberikan kompensasi lain berupa tunjangan, gaji adalah balas jasa dibayar secara periodic kepada karyawan tetap serta mempunyai jamina, gaji akan tetap dibayarkan walaupun karyawan tersebut tidak masuk kerja, dengan adanya berbagai tunjangan yang dibayarkan kepada

karyawan, maka diperlukan adanya sistem penggajian yang tepat, serta pengawasan yang memadai.

Sebagaimana juga dibutuhkan oleh Universitas Wijaya Kusuma Surabaya (UWKS) sebagai salah satu universitas swasta yang bergerak dalam bidang ilmu pendidikan. Pengelolaan manajemen di universitas ini sudah mempunyai sebuah sistem penggajian namun masih belum terstruktur dan masih banyak sekali terdapat kelemahan – kelemahan, seperti pengolahan data gaji karyawan yang kurang cepat dan akurat informasinya, serta banyaknya kesalahan – kesalahan dalam pembuatan perhitungan laporan gaji karyawan.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka dibutuhkan pembuatan sistem informasi penggajian. Dengan adanya sistem informasi penggajian diharapkan pengelolaan penggajian dapat lebih efektif dan efisien, serta dapat menghasilkan laporan – laporan yang valid dan terjamin.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem informasi penggajian yang dapat menghitung gaji karyawan secara cepat dan akurat.
2. Bagaimana melihat laporan penggajian.

1.3 Batasan Masalah

Perancangan Sistem Informasi Penggajian pada Universitas Wijaya Kusuma Surabaya ini dibatasi pada hal – hal berikut :

1. Sistem informasi penggajian ini menangani perhitungan gaji karyawan yang terdiri dari 3 sub proses, yaitu : gaji pokok , gaji tunjangan , gaji lembur dan golongan .
2. Laporan yang dibuat adalah laporan mengenai gaji yang akan diberikan dan laporan mengenai gaji yang telah diterima oleh karyawan.
3. Sistem informasi penggajian ini menangani penggajian rutin (bulanan) yang diberikan oleh instansi.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan perancangan Sistem Informasi Penggajian pada Universitas Wijaya Kusuma Surabaya sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi penggajian yang dapat menghitung gaji karyawan secara tepat dan akurat.
2. Membuat laporan penggajian.

1.5 Manfaat

Sesuai dengan tujuan yang diharapkan, maka bagi pihak Universitas Wijaya Kusuma Surabaya (UWKS) sistem penggajian ini akan memberikan kontribusi dalam hal :

1. Sistem informasi untuk proses perhitungan gaji pegawai yang mencangkup pokok, tunjangan, lembur, dan golongan.
2. Sistem informasi untuk proses penyajian (laporan) penggajian yang dikeluarkan instansi kepada karyawan dan dosen.

1.6 Sistematika Penulisan

Pada penyusunan laporan kerja praktek ini, sistematika penulisan dibagi menjadi lima bab. Pada setiap babnya juga terdapat sub-sub bahasan yang menjelaskan isi dari bab secara lebih terperinci. Berikut ini sistematika yang digunakan :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, inti dari permasalahan disebutkan pada perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan tentang batasan-batasan dari sistem yang dibuat sehingga tidak menyimpang dari ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan dari kerja praktek (KP) adalah merancang dan membangun aplikasi program, kontribusi yang dapat diberikan dari pembuatan aplikasi, kemudian dilanjutkan dengan sistematika penulisan laporan kerja praktek (KP).

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini membahas tentang sejarah, lokasi, struktur organisasi, serta visi – misi Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang definisi dan penjelasan yang lebih detil mengenai konsep yang digunakan untuk merancang sistem yang akan dibangun, meliputi penjelasan mengenai konsep dasar sistem informasi, dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan sistem.

BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Bab ini berisi penjelasan tentang pekerjaan - pekerjaan yang dilakukan pada kerja praktek (KP) di Universitas Wijaya Kusuma Surabaya. Pekerjaan tersebut dijelaskan secara terperinci, meliputi analisa sistem, pembahasan masalah, perancangan sistem, implementasi sistem berupa *system flow*, *data flow diagram*, *entity relationship diagram*, struktur tabel, dan implementasi sistem berupa *capture* dari setiap tampilan program.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan kesimpulan yang didapat dari pembuatan Sistem Informasi Penggajian Universitas Wijaya Kusuma Surabaya, serta saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan sistem selanjutnya.

