

## BAB IV

### DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

#### 4.1 Metodologi Penelitian

Dalam pelaksanaan kerja praktek dilakukan pendekatan dengan cara peninjauan langsung masalah yang terdapat di CV Data Baru Komputer. Peninjauan ini dilakukan untuk mendapatkan data dan informasi yang berhubungan dengan penyelesaian masalah. Adapun metodologi penelitian yang dilakukan selama menyelesaikan kerja praktek di CV Data Baru Komputer adalah sebagai berikut:

1. Analisa Sistem, yaitu mengidentifikasi hubungan dari seluruh masalah untuk menyelidiki sistem yang tidak efektif kemudian menguraikan secara sistematis sistem yang ada sehingga nantinya didapatkan suatu sistem yang baru untuk menunjang kinerja dari CV Data Baru Komputer.
2. Perancangan sistem, yaitu pembuatan alur proses sistem yang berhubungan dengan proses *inventory* pada CV Data Baru Komputer yang nantinya diharapkan dapat membantu pihak perusahaan untuk menyelesaikan masalah yang ada pada perusahaan tersebut.
3. Testing dan implementasi, yaitu menerapkan aplikasi yang telah dibuat agar dapat digunakan secara maksimal dan benar untuk mengatasi masalah yang ada selama ini pada CV Data Baru Komputer.
4. Dokumentasi, yaitu mengadakan pembuatan suatu dokumen atau buku panduan yang akan menunjang aplikasi yang telah dibuat agar nantinya sistem dapat dikembangkan lebih lanjut.

## 4.2 Analisa Sistem

Berdasarkan hasil dari wawancara dan observasi pada Bagian Gudang di CV Data Baru Komputer, maka didapat proses-proses yang terjadi dalam sistem persediaan. Proses tersebut meliputi input dan proses data barang masuk dan barang keluar. Semua proses itu dilakukan secara manual dengan mencatat semua barang yang masuk maupun keluar di dalam buku. Hal ini tentunya tidak efisien dan efektif, dan akan berpengaruh terhadap kualitas informasi yang diterima oleh pengguna.

Oleh sebab itu dibutuhkan sebuah sistem terkomputerisasi yang dapat menangani proses-proses pada gudang yang ada pada CV Data Baru Komputer seperti barang masuk, barang keluar, serta pelaporan. Sehingga dapat meminimalisir kekurangan yang ada pada sistem yang sekarang. Sistem yang dibuat merupakan aplikasi yang berbasis *Web*. Diharapkan dapat membantu pihak gudang dalam proses input data barang masuk dan keluar, serta pelaporan.

Pada sistem yang baru ini dapat mendukung proses-proses yang ada pada bagian gudang, serta terdapat penambahan fitur pada program, seperti pelaporan, dan penambahan data master barang, pemasok, dan user. Beserta pada web tersebut terdapat informasi stok barang, barang masuk, dan barang keluar yang berupa grafik.

Proses-proses utama dalam input data adalah sebagai berikut :

1. Input barang masuk

Pada proses ini yang mendapat hak akses dalam menginputkan barang masuk adalah bagian gudang, dapat memasukkan barang masuk sesuai dengan *purchase order* yang diterima..

## 2. Input Barang Keluar

Pada proses ini yang mendapatkan hak akses adalah Bagian Gudang. Pada proses ini dapat menginputkan barang keluar sesuai dengan surat pengantar yang diterima.

## 3. Input data master

Pada proses ini yang mendapatkan hak akses adalah admin gudang. Pada proses ini user dapat menginputkan master-master data seperti master barang, pemasok, dan user pengguna sistem.

## 4. Pelaporan

Pada proses ini yang mendapatkan hak akses adalah manager gudang. Proses pelaporan ini dapat menghasilkan laporan seperti laporan barang masuk, barang keluar, dan stok barang.

### 4.3 Perancangan Sistem

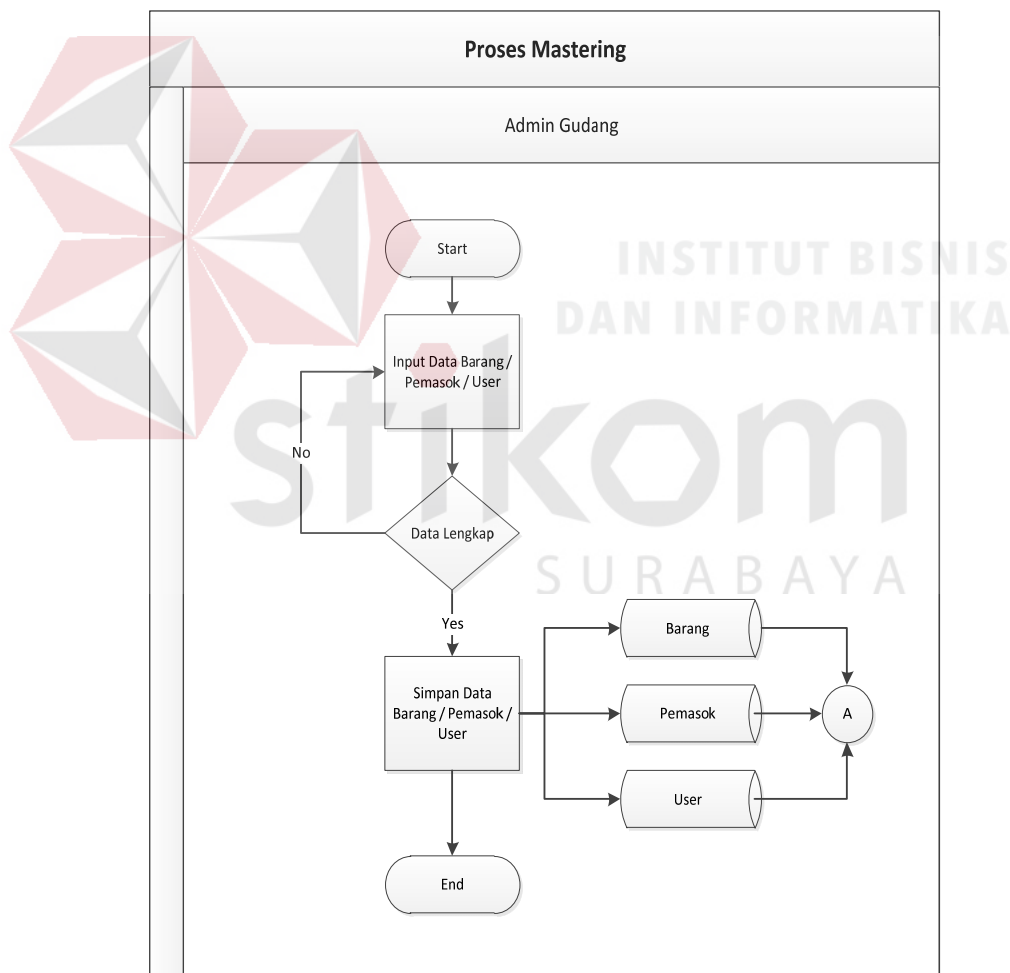
Perancangan sistem dimaksudkan untuk membantu menyelesaikan masalah pada sistem yang sedang berjalan saat ini sehingga dapat menjadi lebih baik dengan adanya sistem terkomputerisasi. Dalam merancang sistem yang baik, penulis harus melalui tahap-tahap perancangan sistem. Tahap-tahap perancangan sistem meliputi: pembuatan System flow, DFD, ERD, dan rancangan desain I/O (Input/Output).

#### 4.3.1 System Flow

Berikut adalah pengembangan dari sistem lama yang telah ada saat ini. Pada sistem flow ini, terdapat sedikit perubahan pengerjaan inputan barang masuk dan barang keluar yang dilakukan oleh bagian gudang dan penambahan beberapa fitur.

a. *System Flow Mastering*

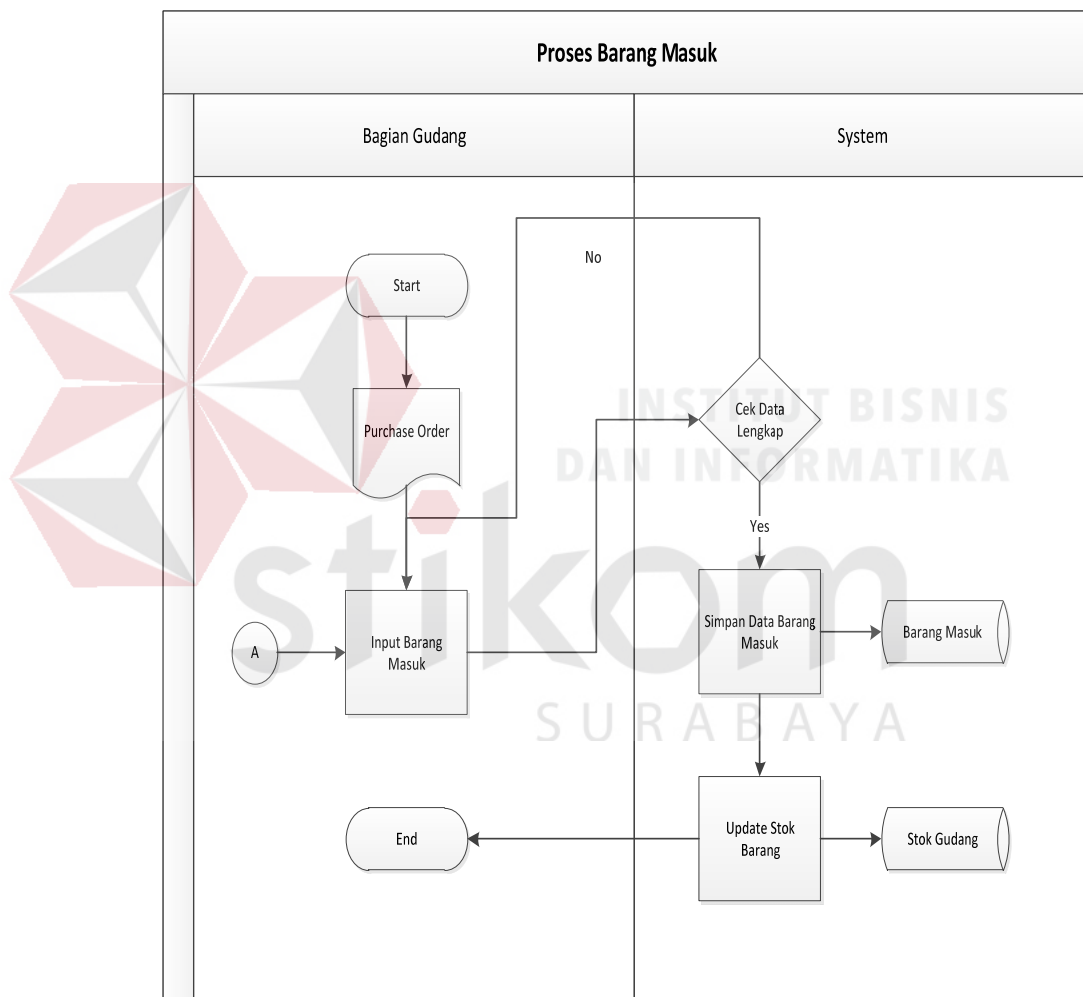
Pada proses ini adalah hak akses admin gudang. Proses mastering ini bertujuan untuk menyimpan data-data barang, pemasok, dan user yang berhubungan dengan sistem. Awalnya admin gudang akan menginputkan data barang, pemasok, dan user, kemudian sistem akan mengecek apakah inputan tersebut lengkap atau tidak, jika data yang di inputkan lengkap maka sistem akan menyimpan data tersebut ke dalam *database*.



Gambar 4.1. *System Flow Mastering*

b. *System Flow* Barang Masuk

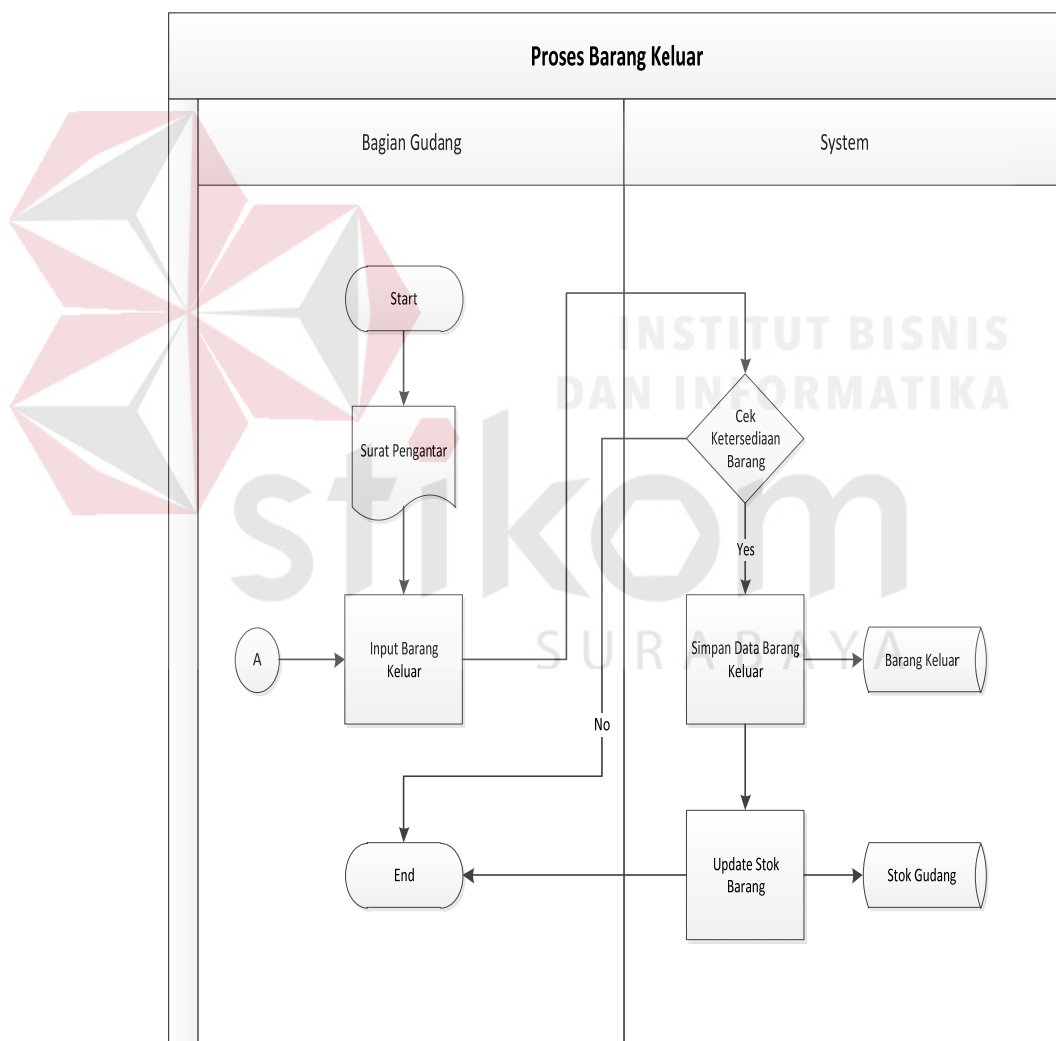
Pada proses ini yang mempunyai hak akses adalah bagian gudang. Awalnya bagian gudang menerima barang yang sesuai *purchase order*, kemudian bagian gudang menginputkan data barang tersebut. Sistem akan mengecek apakah inputan tersebut lengkap atau tidak, jika ya maka data akan di simpan ke dalam *database*.



Gambar 4.2. *System Flow* Barang Masuk

c. *System Flow* Barang Keluar

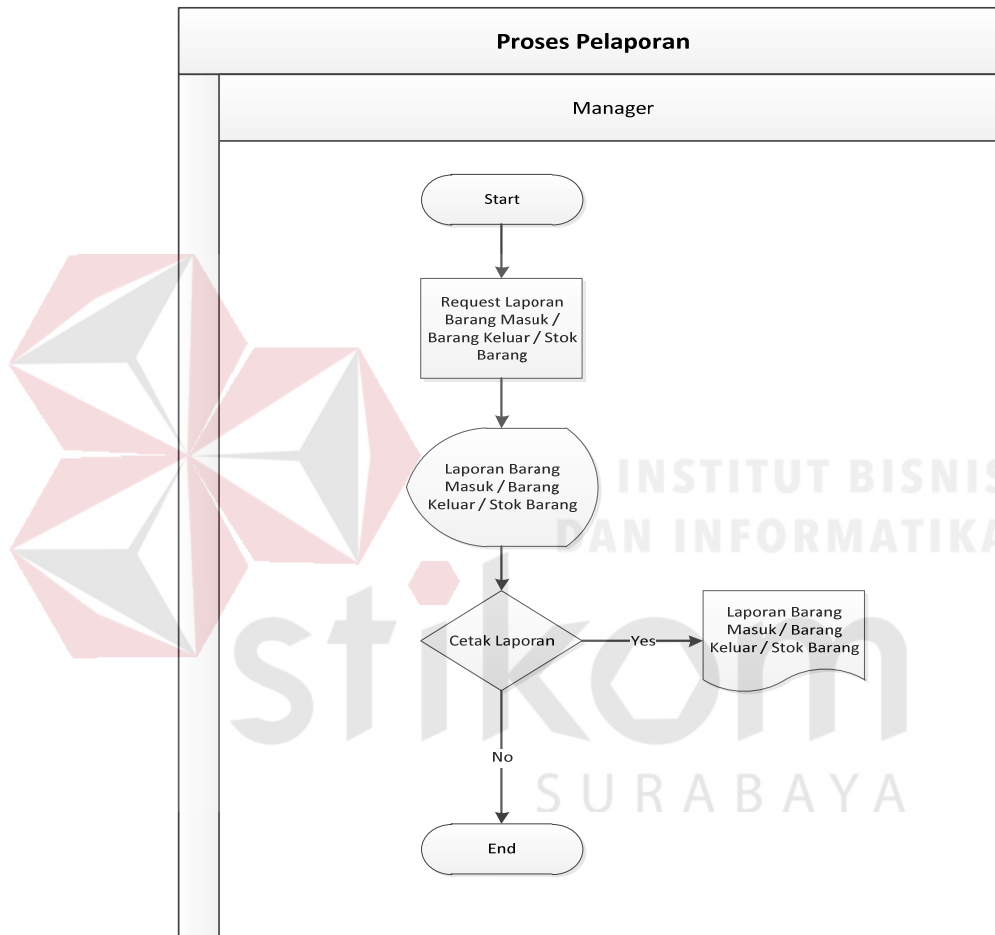
Pada proses ini yang mempunyai hak akses adalah bagian gudang. Awalnya bagian gudang menerima surat pengantar, kemudian bagian gudang menginputkan data barang keluar sesuai dengan surat pengantar tersebut. Sistem akan mengecek apakah inputan tersebut lengkap atau tidak, jika ya maka data akan di simpan ke dalam *database*.



Gambar 4.3. *System Flow* Barang Keluar

d. *System Flow* Pelaporan

Pada proses ini yang memiliki hak akses yaitu manager gudang. Awalnya manager gudang akan me-*request* laporan barang masuk, barang keluar, serta stok barang. Kemudian sistem akan menampilkan laporan dalam bentuk tabel maupun grafik.



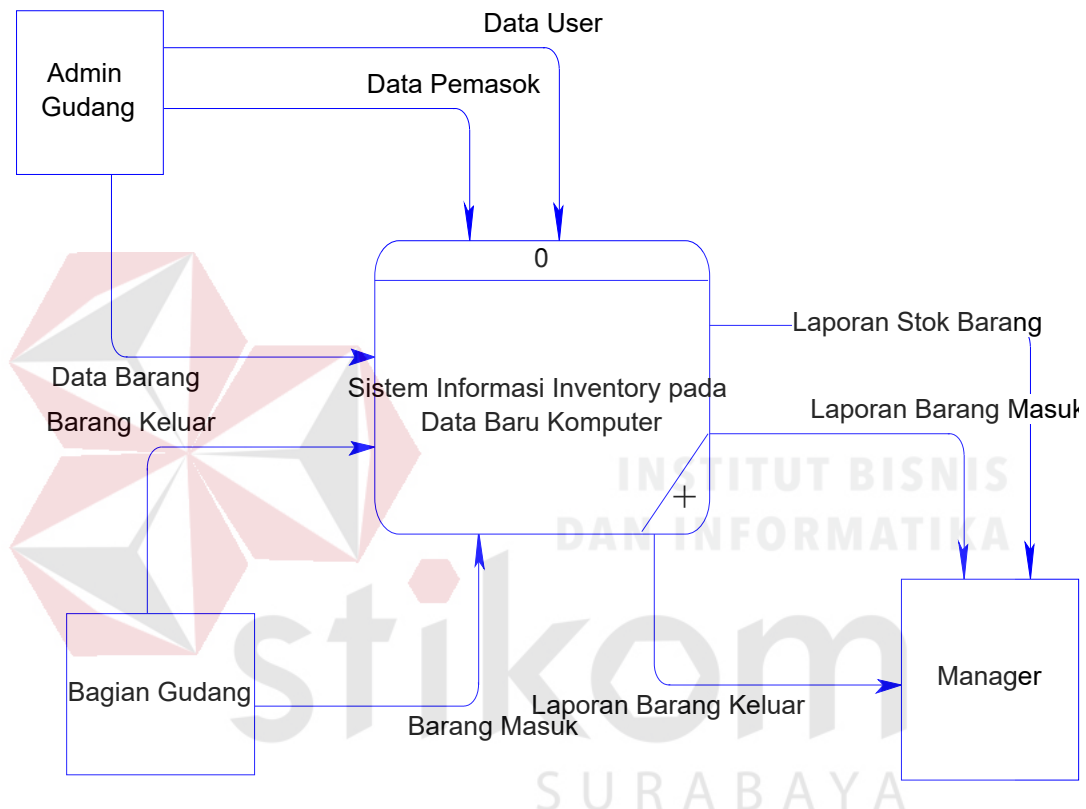
Gambar 4.4. *System Flow* Pelaporan

#### 4.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) yaitu bagan yang memiliki arus data dalam suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara umum yang terjadi dalam proses bisnis pada CV Data Baru Komputer.

a. Context Diagram

Context Diagram pada sistem ini memiliki 3 *external entity* yang menunjang jalannya sistem, yaitu admin gudang, bagian gudang, dan manager gudang.

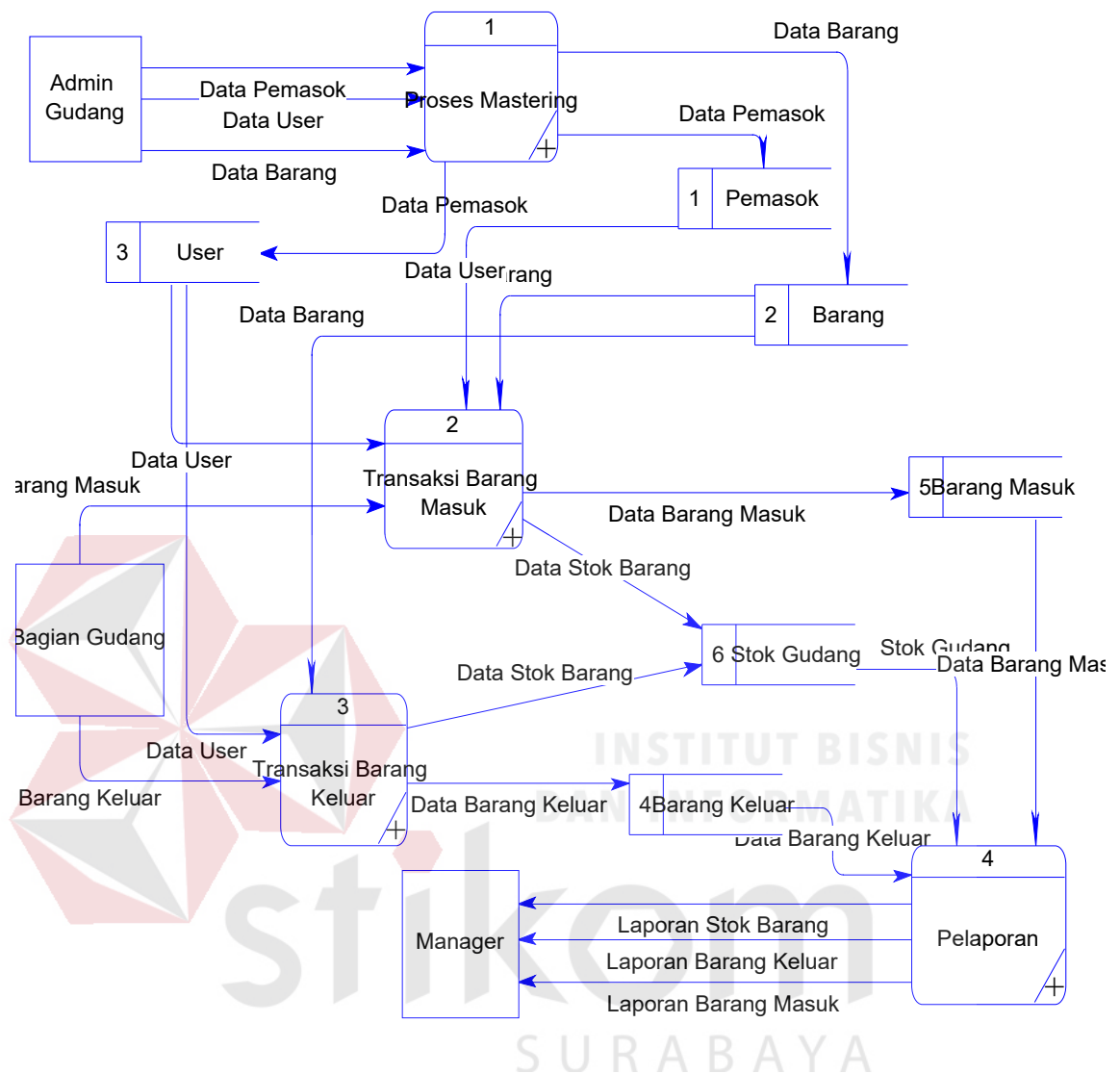


Gambar 4.5. Context Diagram Sistem Informasi Inventory pada CV Data Baru Komputer

b. DFD Level 0

Dalam DFD Level 0 terdapat 4 proses dan dua *external entity*. Proses tersebut adalah mastering, transaksi barang masuk, transaksi barang keluar, dan pelaporan. Sedangkan *external entity* adalah admin gudang, bagian gudang, dan manager.



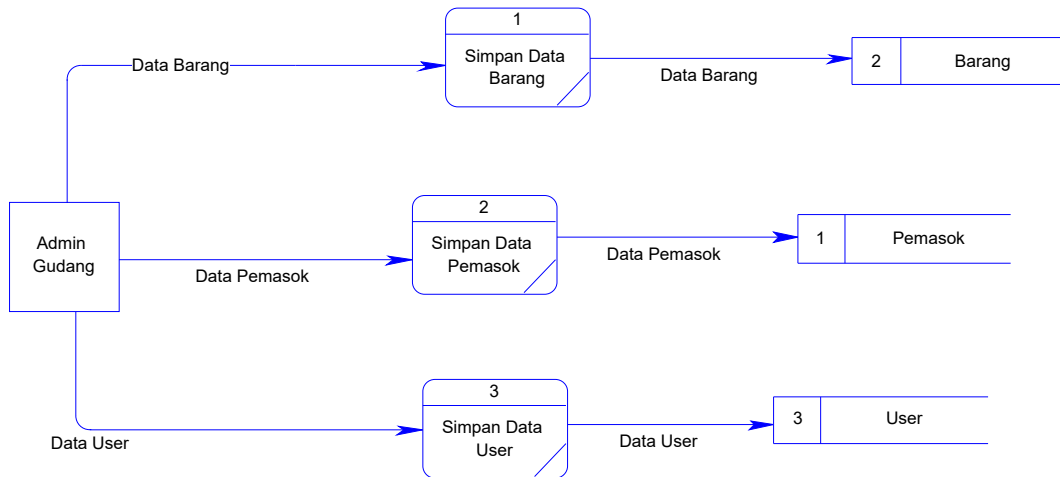


Gambar 4.6 DFD Level 0 Sistem Informasi *Inventory* pada

CV Data Baru Komputer

c. DFD Level 1 Sub Proses Mastering

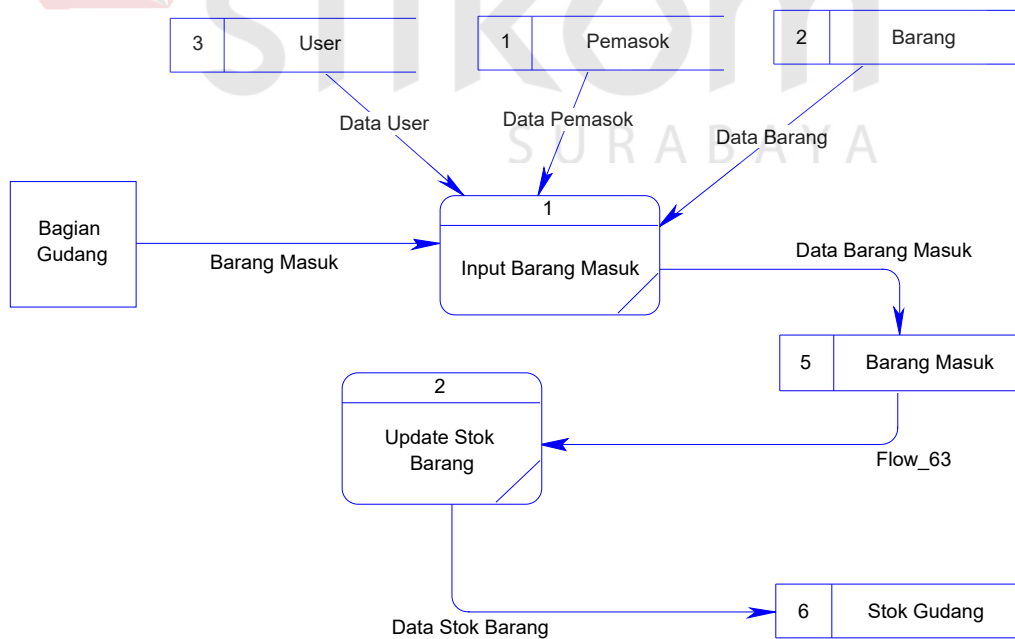
Pada DFD level 1 sub proses mastering ini terdapat 3 proses dan satu *external entity*. Proses tersebut yaitu simpan data barang, simpan data pemasok, dan simpan data user. Sedangkan *external entity* yaitu admin gudang.



Gambar 4.7. DFD Level 1 Sub Proses Mastering

## d. DFD Level 1 Sub Proses Barang Masuk

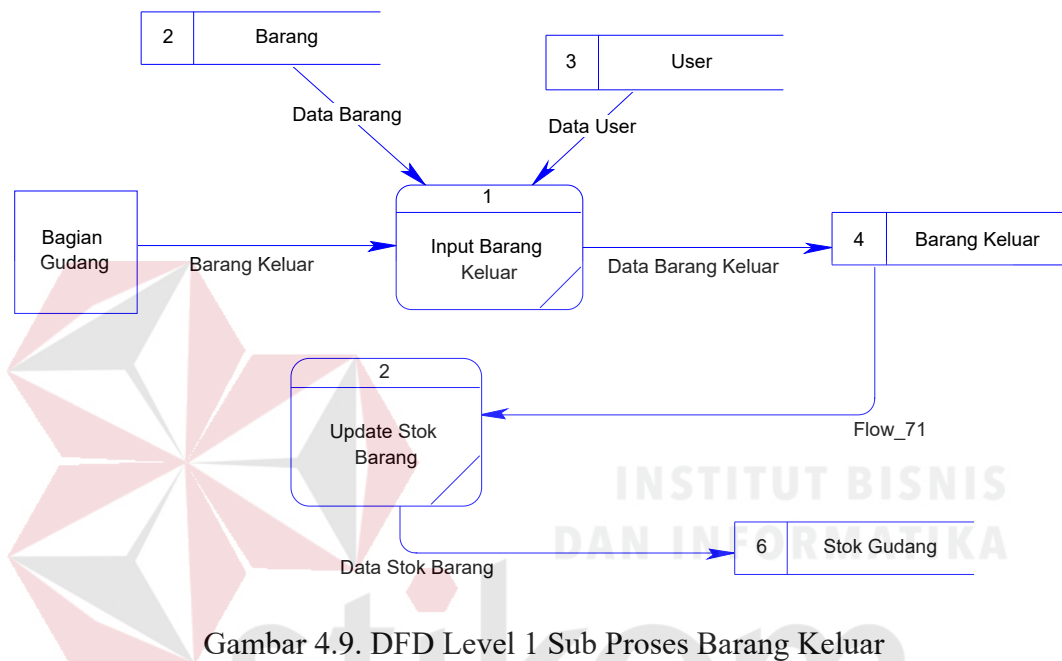
Pada DFD level 1 sub proses barang masuk ini terdapat 2 proses dan satu *external entity*. Proses tersebut yaitu input barang masuk dan update stok barang. Sedangkan *external entity* yaitu bagian gudang.



Gambar 4.8. DFD Level 1 Sub Proses Barang Masuk

e. DFD Level 1 Sub Proses Barang Keluar

Pada DFD level 1 sub proses barang keluar ini terdapat 2 proses dan satu *external entity*. Proses tersebut yaitu input barang keluar dan update stok barang. Sedangkan *external entity* yaitu bagian gudang.



Gambar 4.9. DFD Level 1 Sub Proses Barang Keluar

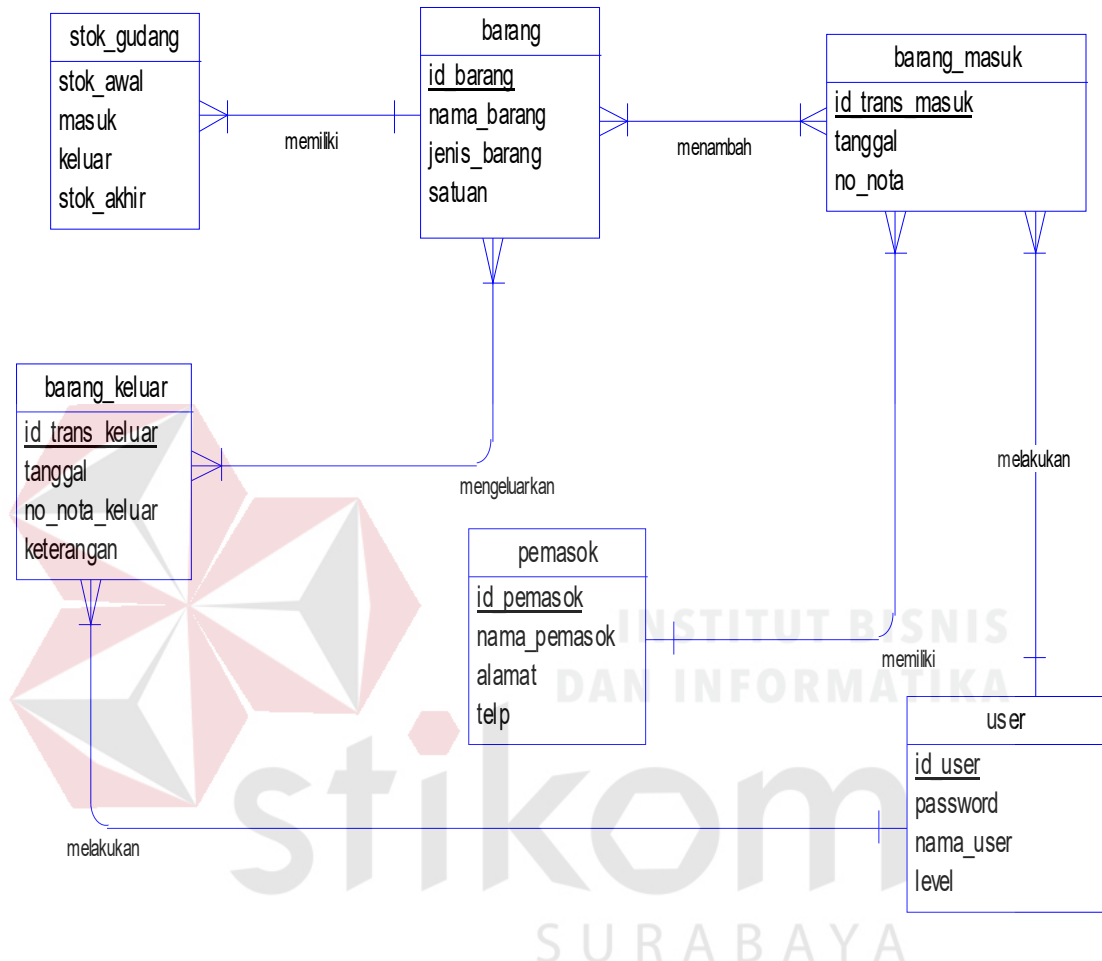
### 4.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Pada tahap ini, dilakukan penyusunan dan perancangan database yang akan digunakan beserta strukturnya. Rancangan database sistem yang dibuat berupa *Entity Relational Diagram (ERD)*, yaitu alat untuk merepresentasikan model data yang ada pada sistem dimana terdapat *entity* dan *relationship*.

a. Conceptual Data Model (CDM)

Dalam Conceptual Data Model (CDM) ini menggambarkan relasi atau hubungan antar tabel yang satu dengan yang lainnya. Tabel yang dimaksud

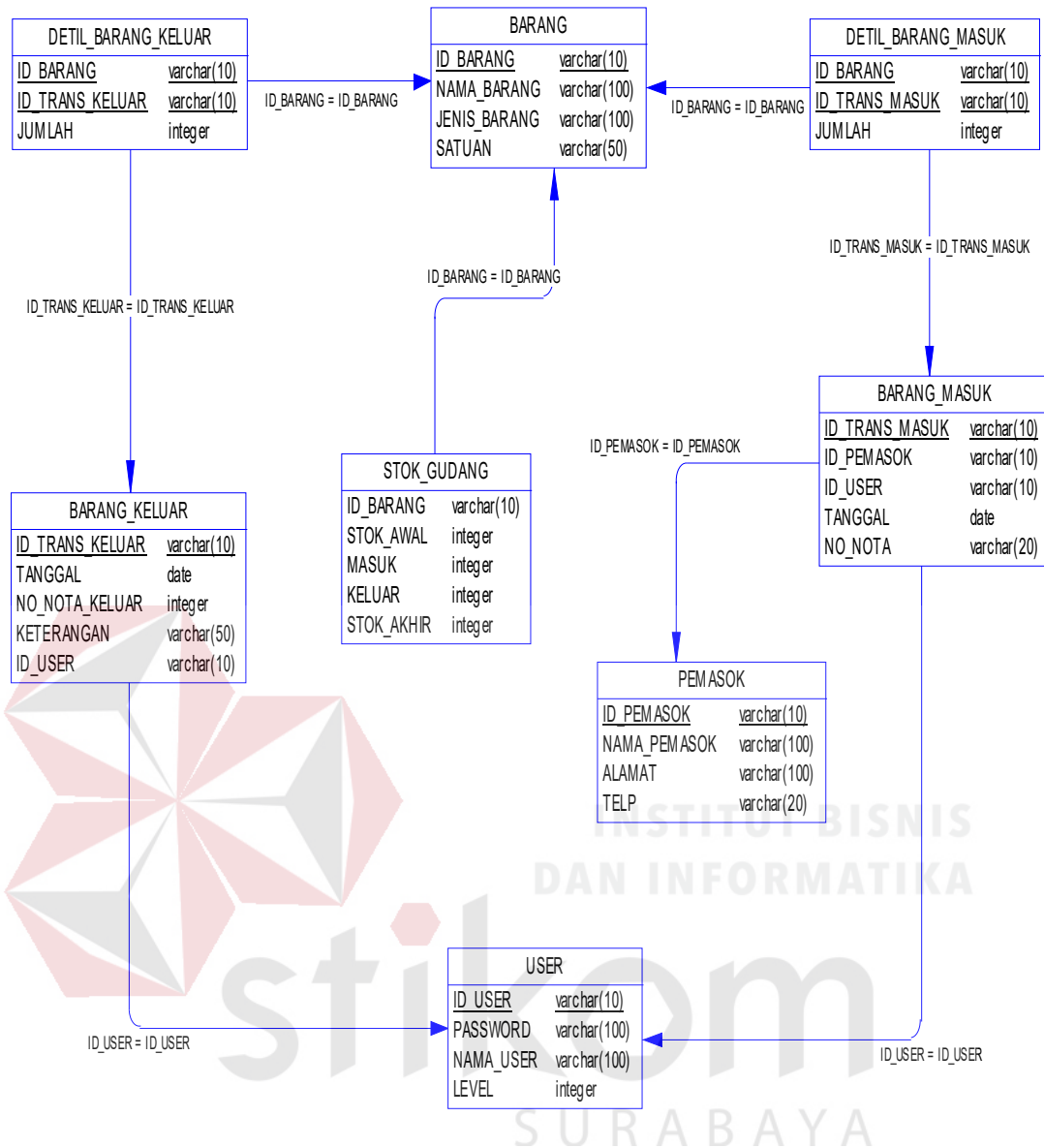
adalah tabel `stok_gudang`, `barang`, `barang_masuk`, `barang_keluar`, `pemasok`, dan `user`. Adapun CDM dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.10 CDM Sistem Informasi *Inventory* pada CV Data Baru Komputer

#### b. Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) ini adalah hasil generalisasi dari CDM pada gambar diatas. CDM apabila di-*generate* akan menghasilkan nama *foreign key* antara satu tabel dengan tabel yang lain. Adapun gambar dari PDM dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 4.11 PDM Sistem Informasi *Inventory* pada CV Data Baru Komputer

#### 4.3.4 Struktur Tabel

1. Nama Tabel : USER

Primary Key : ID USER

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data user

Tabel 4.1 Struktur Tabel User

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Constraint	Keterangan
1	ID_USER	varchar	10	Primary Key	Kode user
2	PASSWORD	varchar	100	Not Null	Password user
3	NAME_USER	varchar	10	Not Null	Nama user
4	LEVEL	Integer		Not Null	Level user

2. Nama Tabel : BARANG

Primary Key : ID BARANG

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data barang

Tabel 4.2 Struktur Tabel Barang

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Constraint	Keterangan
1	ID_BARANG	varchar	10	Primary Key	Id barang
2	NAMA_BARANG	varchar	100	Not Null	Nama barang
3	JENIS_BARANG	varchar	100	Not Null	Jenis barang
4	SATUAN	varchar	20	Not Null	Satuan barang

3. Nama Tabel : PEMASOK

Primary Key : ID PEMASOK

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data pemasok

Tabel 4.3 Struktur Tabel Pemasok

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Constraint	Keterangan
1	ID_PEMASOK	varchar	10	Primary Key	Id pemasok
2	NAMA_PEMASOK	varchar	100	Not Null	Nama pemasok
3	ALAMAT	varchar	100	Not Null	Alamat pemasok
4	TELP	varchar	20	Not Null	No telp pemasok

4. Nama Tabel : BARANG\_MASUK

Primary Key : ID\_TRANS\_MASUK

Foreign Key : ID\_PEMASOK, ID\_USER

Fungsi : Menyimpan data barang masuk

Tabel 4.4 Struktur Tabel Barang Masuk

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Constraint	Keterangan
1	ID_TRANS_MASUK	varchar	10	Primary Key	Id transaksi masuk
2	ID_PEMASOK	varchar	10	Foreign Key	Id pemasok
3	ID_USER	varchar	10	Foreign Key	Id user
4	TANGGAL	date		Not Null	Tanggal barang masuk
5	NO_NOTA	varchar	20	Not Null	Nomor nota

5. Nama Tabel : DETIL\_BARANG\_MASUK

Primary Key : ID\_BARANG

Foreign Key : ID\_TRANS\_MASUK

Fungsi : Menyimpan data detail barang masuk

Tabel 4.5 Struktur Tabel Detil Barang Masuk

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Constraint	Keterangan
1	ID_BARANG	varchar	10	Primary Key	Id barang
2	ID_TRANS_MASUK	varchar	10	Foreign Key	Id transaksi masuk
3	JUMLAH	integer		Not Null	Jumlah barang masuk

6. Nama Tabel : BARANG\_KELUAR

Primary Key : ID\_TRANS\_KELUAR

Foreign Key : ID\_USER

Fungsi : Menyimpan data barang keluar

Tabel 4.6 Struktur Tabel Barang Keluar

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Constraint	Keterangan
1	ID_TRANS_KKELUAR	varchar	10	Primary Key	Id transaksi keluar
2	ID_USER	varchar	10	Foreign Key	Id user
3	TANGGAL	date		Not Null	Tanggal barang keluar
4	NO_NOTA_KELUAR	varchar	20	Not Null	No barang keluar
5	KETERANGAN	varchar	50	Not Null	keterangan

7. Nama Tabel : DETIL\_BARANG\_KELUAR

Primary Key : ID\_BARANG

Foreign Key : ID\_TRANS\_KELUAR

Fungsi : Menyimpan data detil barang keluar



Tabel 4.7 Struktur Tabel Detil Barang Keluar

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Constraint	Keterangan
1	ID_BARANG	varchar	10	Primary Key	Id barang
2	ID_TRANS_KELUAR	varchar	10	Foreign Key	Id transaksi keluar
3	JUMLAH	integer		Not Null	Jumlah barang keluar

8. Nama Tabel : STOK\_GUDANG

Primary Key : ID\_BARANG

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data stok gudang

Tabel 4.8 Struktur Tabel Stok Gudang

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Constraint	Keterangan
1	ID_BARANG	varchar	10	Primary Key	Id barang
2	STOK_AWAL	integer		Allow Null	Stok awal
3	MASUK	integer		Allow Null	Jumlah barang masuk
4	KELUAR	integer		Allow Null	Jumlah barang keluar
5	STOK_AKHIR	integer		Allow Null	Stok akhir

### 4.3.5 Desain Input Output

Desain input/ output merupakan tampilan dari form-form dari sistem informasi *inventory* yang akan dibuat dalam rangka untuk memasukkan data dan laporan sebagai informasi yang dihasilkan dari pengolahan data. Diharapkan pula desain-desain yang dibuat cukup *user friendly* dengan pengguna atau pemakai sistem, sehingga dapat mempermudah user dalam menggunakan program ini.

#### 1. Desain Form Login



Gambar 4.12. Desain Form Login

Gambar 4.12 di atas merupakan rancangan desain input form login, dimana pada form tersebut user akan melakukan aktivitas menginputkan *username* dan *password* untuk dapat masuk ke dalam aplikasi.

## 2. Desain Form Menu Utama

Gambar 4.13. Desain Form Menu Utama

Gambar 4.13 di atas merupakan rancangan desain form menu utama, dimana pada form tersebut user dapat memilih form yang diinginkan dengan meng-klik pada *link-link* yang ada.

## 3. Desain Form Master User

Gambar 4.14 Desain Form Master User

Gambar 4.14 di atas merupakan rancangan desain input form master user, dimana user atau admin bisa membuat data profil untuk user baru dan mengupdate data profil untuk user.

#### 4. Desain Form View Master User

**Master User**  
[Home](#) > [Data Master](#) > [Barang Masuk](#)

Id User	Nama User	Level	Action
xyz	xyz	xyz	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
xyz	xyz	xyz	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
xyz	xyz	xyz	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Gambar 4.15 Desain Form View Master User

Gambar 4.15 di atas merupakan rancangan desain form view master user, dimana user atau admin bisa melihat data profil semua user, dan disediakan *action* untuk admin agar dapat mengedit ataupun menghapus data profil masing-masing user.

#### 5. Desain Form Master Barang

**Master Barang**  
[Home](#) > [Data Master](#) > [Master Barang](#)

Id Barang

Nama Barang

Jenis Barang  ▼

Satuan  ▼

Stok Awal

Gambar 4.16 Desain Form Master Barang

Gambar 4.16 di atas merupakan rancangan desain input form master barang, dimana admin bisa menginput data barang.

## 6. Desain Form View Master Barang

Master Barang				
Home > Data Master > Barang Masuk				
Id Barang	Nama Barang	Jenis	Satuan	Action
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Gambar 4.17 Desain Form View Master Barang

Gambar 4.17 di atas merupakan rancangan desain form view master barang, dimana admin bisa melihat semua data barang, dan disediakan *action* untuk admin agar dapat mengedit ataupun menghapus data barang.

## 7. Desain Form Master Pemasok

Master Pemasok	
Home > Data Master > Master Pemasok	
Id Pemasok	<input type="text" value="text"/>
Nama Pemasok	<input type="text" value="text"/>
Alamat	<input type="text" value="text"/>
No Telp	<input type="text" value="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4.18 Desain Form Master Pemasok

Gambar 4.18 di atas merupakan rancangan desain input form master pemasok, dimana admin bisa menginput data pemasok.

## 8. Desain Form View Master Pemasok

**Master Pemasok**

[Home](#) > [Data Master](#) > Data Pemasok

<b>Id Pemasok</b>	<b>Nama Pemasok</b>	<b>Alamat</b>	<b>No.Telp</b>	<b>Action</b>
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Gambar 4.19 Desain Form View Master Pemasok

Gambar 4.19 di atas merupakan rancangan desain form view master pemasok, dimana admin bisa melihat semua data pemasok, dan disediakan *action* untuk admin agar dapat mengedit ataupun menghapus data pemasok.

## 9. Desain Form Input Barang Masuk

**Barang Masuk**

[Home](#) > [Transaksi](#) > Barang Masuk

Id Pemasok  [Cari](#)

Id Barang  [Cari](#)

No Nota

Jumlah

Gambar 4.20 Desain Form Input Barang Masuk

Gambar 4.19 di atas merupakan rancangan desain input barang masuk, dimana user bisa menginput data barang yang masuk ke gudang.

## 10. Desain Form Input Barang Keluar

**Barang Keluar**

Home > Transaksi > Barang Masuk

Id Barang  [Cari](#)

No Nota

Jumlah

Keterangan

Gambar 4.21 Desain Form Input Barang Keluar

Gambar 4.21 di atas merupakan rancangan desain input barang keluar, dimana user bisa menginput data barang yang dikeluarkan dari gudang.

## 11. Desain Form View Barang Masuk

**Data Barang Masuk**

Home > Laporan > Barang Masuk

Tanggal	Id Barang	Nama Barang	Jumlah Masuk	Action
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Detail</a>
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Detail</a>
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Detail</a>

Gambar 4.22 Desain Form View Barang Masuk

Gambar 4.22 di atas merupakan rancangan desain form view barang masuk, dimana user bisa melihat semua data barang masuk.

## 12. Desain Form View Barang Keluar

Data Barang Keluar				
<a href="#">Home</a> > <a href="#">Laporan</a> > <a href="#">Barang Keluar</a>				
Tanggal	Id Barang	Nama Barang	Jumlah Keluar	Action
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Detail</a>
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Detail</a>
xyz	xyz	xyz	xyz	<a href="#">Detail</a>

Gambar 4.23 Desain Form View Barang Keluar

Gambar 4.23 di atas merupakan rancangan desain form view barang keluar, dimana user bisa melihat semua data barang keluar.

## 13. Desain Form View Stok Barang

Data Stok Barang			
<a href="#">Home</a> > <a href="#">Laporan</a> > <a href="#">Stok Barang</a>			
Id Barang	<input type="text" value="text"/>	<input type="button" value="Cari"/>	
Nama Barang	<input type="text" value="text"/>		
Tanggal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Stok Akhir
xyz	xyz	xyz	xyz
xyz	xyz	xyz	xyz
xyz	xyz	xyz	xyz

Gambar 4.24 Desain Form View Stok Barang

Gambar 4.24 di atas merupakan rancangan desain form view barang keluar, dimana user bisa melihat semua stok data barang yang ada di gudang.



#### 4.4 Implementasi Sistem

Implementasi sistem ini akan menjelaskan detail aplikasi Sistem Informasi *inventory* pada CV Data Baru Komputer. Penjelasan *hardware/ software* pendukung, serta penjelasan tentang *features* apa saja yang terdapat dalam aplikasi ini.

##### 4.4.1 Spesifikasi Perangkat

Sistem yang digunakan untuk menjalankan aplikasi Sistem Informasi *inventory* ini terdiri dari *hardware* dan *software* pendukung. Adapun *hardware* dan *software* pendukung yang digunakan adalah sebagai berikut:

Spesifikasi *hardware* pendukung terdiri dari:

1. Microprocessor Pentium III atau yang lebih tinggi
2. Memory 512 MB RAM atau yang lebih tinggi.
3. 10/100 Mbps Ethernet Network Interface Card.
4. Hardisk minimal 20 GB.

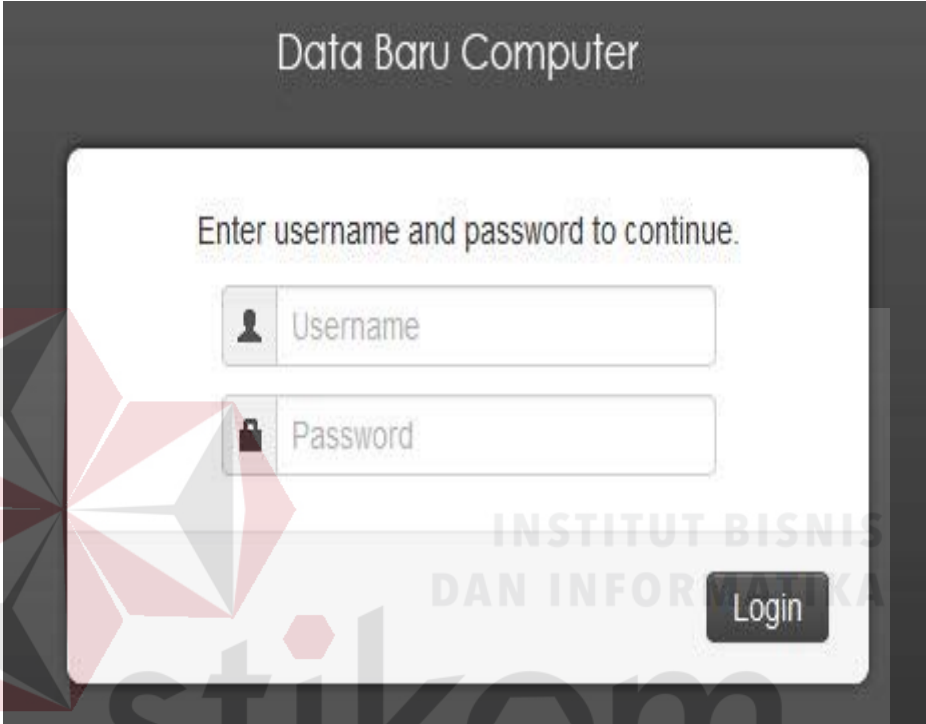
Spesifikasi *software* pendukung terdiri dari:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 2000 Server/Pro, XP Profesional/Home Edition, Microsoft Windows Vista Basic, Premium, Bussines, Ultimate, atau juga Windows 7.
2. Web Browser disarankan memakai Mozilla Firefox atau google chrome.
3. XAMPP (PHP, MySQL, Apache)

#### 4.4.2 Penjelasan Penggunaan Program

Berikut adalah penjelasan penggunaan masing-masing form yang ada pada aplikasi Sistem Informasi *Inventory* pada CV Data Baru Komputer.

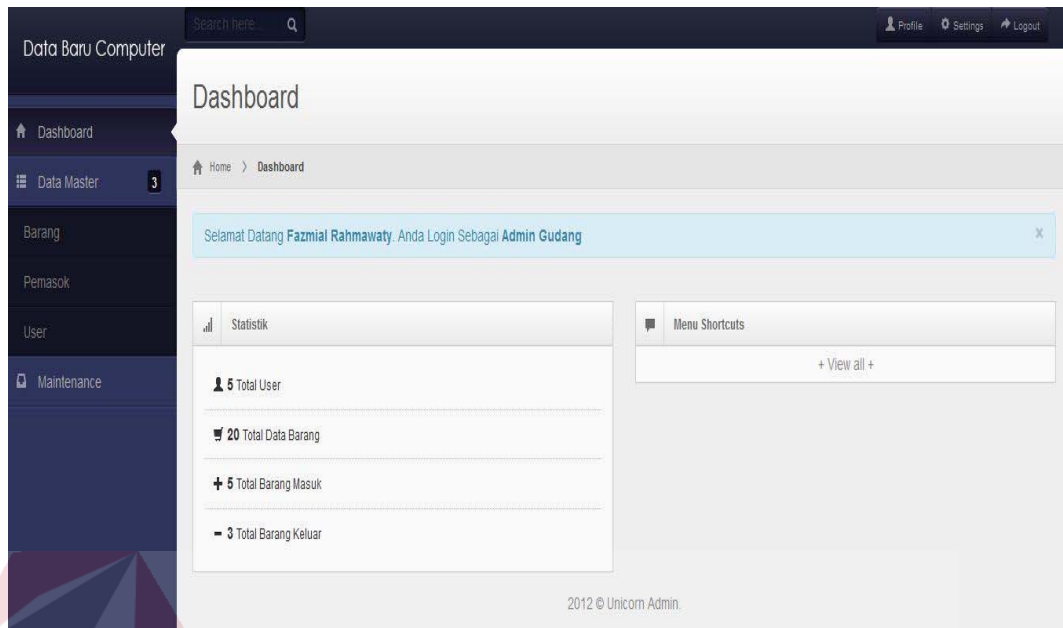
##### 1. Form Login

The image shows a login form titled "Data Baru Computer". The form is white with a dark border. At the top, it says "Enter username and password to continue." Below this, there are two input fields: "Username" with a person icon and "Password" with a lock icon. A "Login" button is located at the bottom right of the form. The background is dark grey. There is a large, semi-transparent watermark in the center of the image that reads "stikom" and "INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA SUPABAYA".

Gambar 4.25. Form Login

Gambar 4.25 merupakan tampilan awal pada saat membuka aplikasi. Pada proses ini, akan dilakukan pengecekan user, apakah user admin gudang atau user bagian gudang, maupun user manager gudang, karena ke tiga user memiliki hak akses yang berbeda.

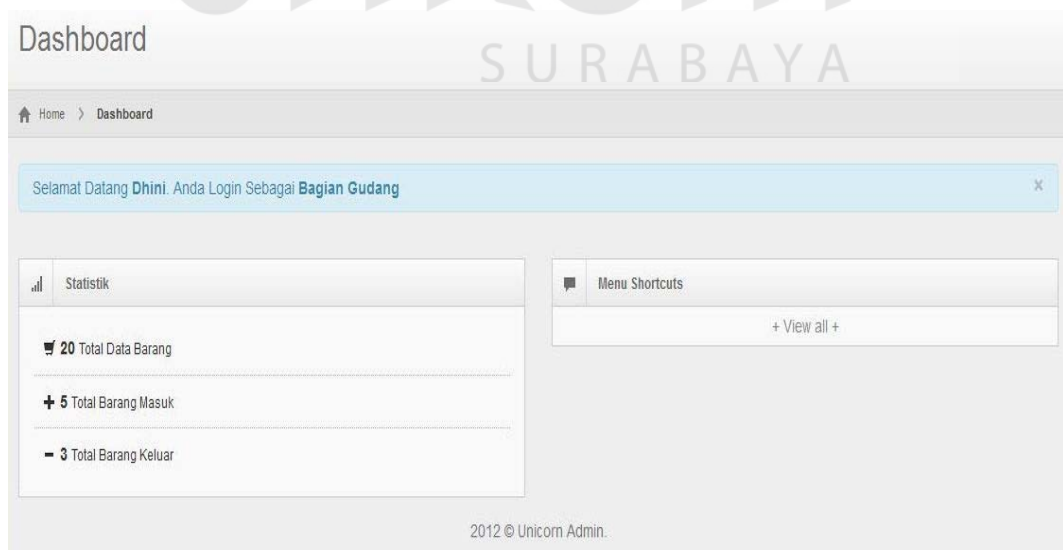
## 2. Form User Admin Gudang



Gambar 4.26 Form User Admin Gudang

Pada gambar 4.26 adalah tampilan utama pada saat login sebagai admin gudang. Menu yang terdapat pada user admin gudang adalah, dashboard, master barang, master user, dan master pemasok.

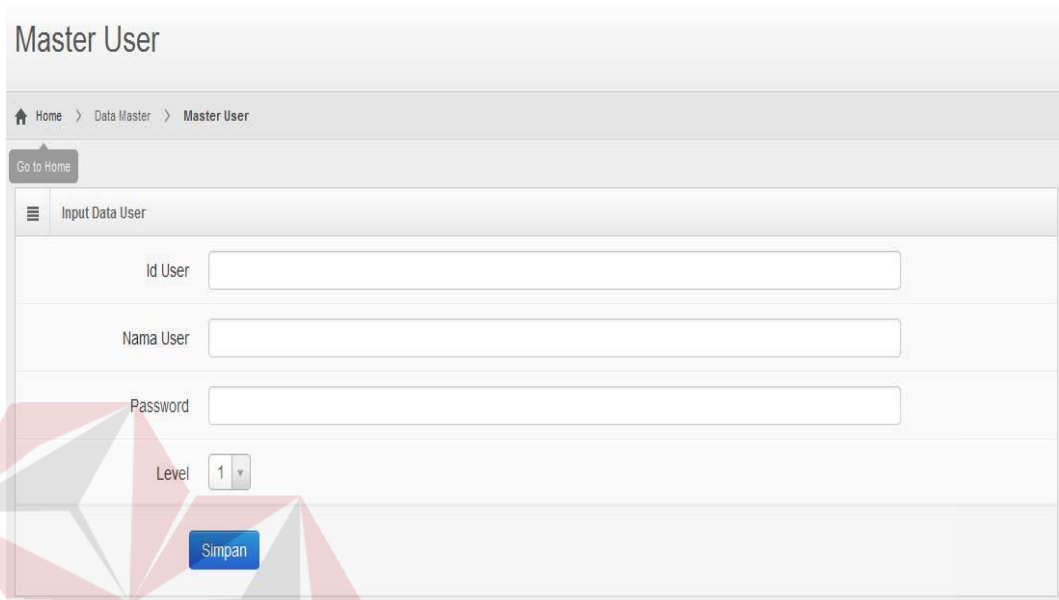
## 3. Form Menu Home



Gambar 4.27. Form Menu Home

Pada gambar 4.27 adalah tampilan pada Home. Terdapat keterangan login sesuai dengan hak akses masing-masing user.

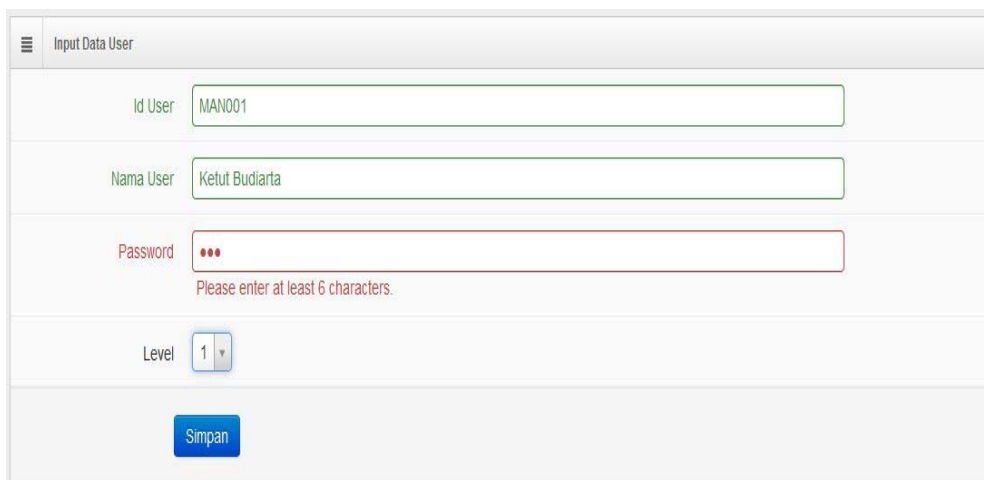
#### 4. Form Menu Master User



The screenshot shows a web application interface for adding a master user. The page title is 'Master User'. The breadcrumb navigation is 'Home > Data Master > Master User'. There is a 'Go to Home' button. The main form is titled 'Input Data User' and contains the following fields: 'Id User' (text input), 'Nama User' (text input), 'Password' (text input), and 'Level' (dropdown menu with '1' selected). A blue 'Simpan' button is located below the form.

Gambar 4.28. Form Menu Master User

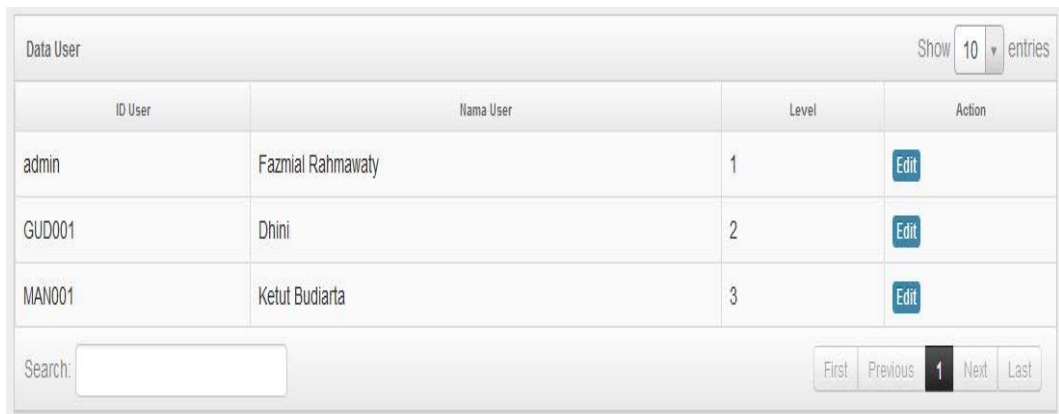
Pada proses ini adalah form untuk memasukkan data master user pengguna aplikasi seperti pada gambar 4.28. Pada form ini semua *field* tidak boleh kosong dan akan di validasi, untuk *field* minimal 6 karakter. Berikut contoh validasi pada form master user.



This screenshot shows the same 'Input Data User' form as in Gambar 4.28, but with data entered and validation applied. The 'Id User' field contains 'MAN001', 'Nama User' contains 'Ketut Budiarta', and 'Password' contains three red dots. A red error message 'Please enter at least 6 characters.' is displayed below the password field. The 'Level' dropdown is set to '1' and the 'Simpan' button is visible.

Gambar 4.29 Validasi Master User

## 5. Form View Data User



ID User	Nama User	Level	Action
admin	Fazmial Rahmawaty	1	<a href="#">Edit</a>
GUD001	Dhini	2	<a href="#">Edit</a>
MAN001	Ketut Budiarta	3	<a href="#">Edit</a>

Search:

First Previous 1 Next Last

Gambar 4.30 Form View Data User

Pada gambar 4.30 adalah list dari user yang telah dimasukkan pada master user, pada form tersebut juga terdapat fitur untuk mengedit data user.

## 6. Form Menu Master Pemasok



Master Pemasok

Home > Data Master > Master Pemasok

Input Data Pemasok

Id Pemasok

Nama Pemasok

Alamat

No Telp

[Simpan](#)

Gambar 4.31 Form Menu Master Pemasok

Pada proses ini adalah form untuk memasukkan data master pemasok seperti pada gambar 4.31. Pada form ini dapat memasukkan data pemasok dan mengedit data pemasok. Pada form ini semua *field* tidak boleh kosong dan

akan di validasi, untuk *field* nomor telepon harus di isi dengan angka. Berikut contoh validasi pada form master user ditunjukkan pada gambar 4.32.

Input Data Pemasok

Id Pemasok: SUP0011

Nama Pemasok: Asmiwaty L

Alamat: Semampir Selatan IA/20 Surabaya

No Telp: asdasd  
Please enter a valid number.

Simpan

Gambar 4.32. Form Validasi Master Pemasok

## 7. Form View Data Pemasok

Data Pemasok Show 10 entries

Id Pemasok	Nama Pemasok	Alamat	No Telp	Action
SUP0011	Asmiwaty L	Semampir Selatan IA/20 Surabaya	031236548	Edit
SUP0012	Ramdhani S	Wonokusumo Kidul Indah 8. Surabaya	031236568	Edit

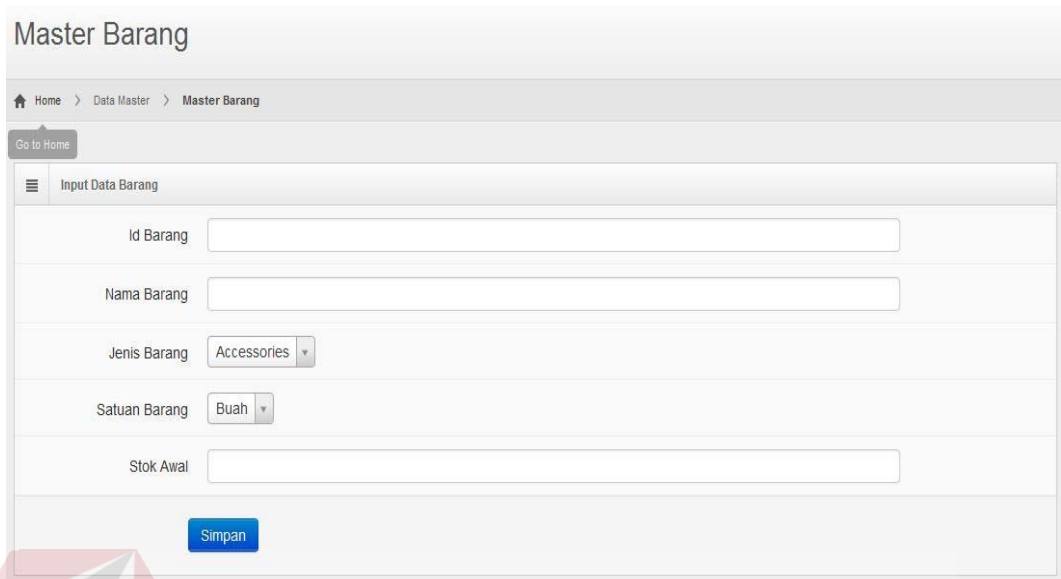
Search:

First Previous 1 Next Last

Gambar 4.33. Form View Data Pemasok

Pada gambar 4.33 adalah list dari pemasok yang telah dimasukkan pada master pemasok, pada form tersebut juga terdapat fitur untuk mengedit data pemasok.

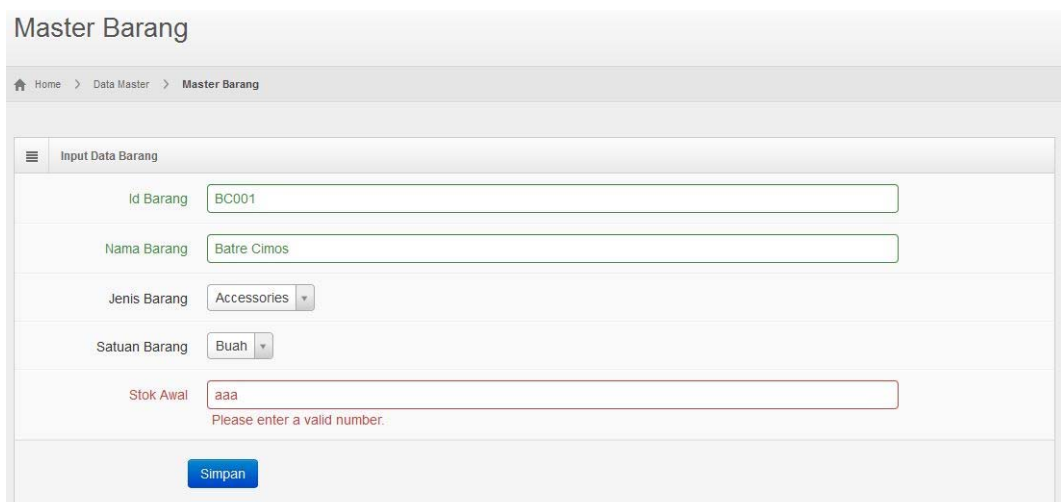
## 8. Form Menu Master Barang



The screenshot shows a web application interface for 'Master Barang'. At the top, there is a breadcrumb trail: 'Home > Data Master > Master Barang'. Below this is a 'Go to Home' button. The main content area is titled 'Input Data Barang' and contains five input fields: 'Id Barang' (empty), 'Nama Barang' (empty), 'Jenis Barang' (dropdown menu with 'Accessories' selected), 'Satuan Barang' (dropdown menu with 'Buah' selected), and 'Stok Awal' (empty). A blue 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 4.34. Form Menu Master Barang

Pada proses ini adalah form untuk memasukkan data master barang seperti pada gambar 4.34. Pada form ini dapat memasukkan data barang, mengedit data barang dan menghapus data barang. Pada form ini semua *field* tidak boleh kosong dan akan di validasi, untuk *field* stok awal harus di isi dengan angka. Berikut contoh validasi pada form master barang ditunjukkan pada gambar 4.35.



The screenshot shows the same 'Master Barang' form as in Gambar 4.34, but with data entered and a validation error. The 'Id Barang' field contains 'BC001', 'Nama Barang' contains 'Batre Cimos', 'Jenis Barang' is 'Accessories', and 'Satuan Barang' is 'Buah'. The 'Stok Awal' field contains 'aaa', which is highlighted in red and has a red border. Below the field, the text 'Please enter a valid number.' is displayed. The blue 'Simpan' button is still visible at the bottom.

Gambar 4.35. Form Validasi Master Barang

## 9. Form View Data Barang

Data Barang				
Id Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Satuan	Action
BC001	Batre Cimos	Accessories	Buah	<a href="#">Edit</a>
CR001	Card Reader	Accessories	Buah	<a href="#">Edit</a>
DD001	DDR 2 VGEN 1GB	Sparepart	Buah	<a href="#">Edit</a>
FC002	Fan chasing	Accessories	Buah	<a href="#">Edit</a>
FD003	Flashdisk Kingston 4GB	Accessories	Buah	<a href="#">Edit</a>
FP002	Fan processor LGA	Sparepart	Buah	<a href="#">Edit</a>
GP001	Gamepad transparant	Accessories	Buah	<a href="#">Edit</a>

Search:

First Previous 1 Next Last

Gambar 4.36 Form View Master Barang

Pada gambar 4.36 adalah list dari barang yang telah dimasukkan pada master barang, pada form tersebut juga terdapat fitur untuk mengedit data barang.

## 10. Form User Bagian Gudang

The screenshot shows a web dashboard for a warehouse user. The interface includes a sidebar with navigation links: 'Data Baru Computer', 'Dashboard', 'Transaksi' (with a notification badge '2'), 'Barang Masuk', and 'Penjualan'. The main content area features a search bar, a user profile section with 'Selamat Datang Dhini. Anda Login Sebagai Bagian Gudang', and a statistics widget showing '20 Total Data Barang', '5 Total Barang Masuk', and '3 Total Barang Keluar'. There is also a 'Menu Shortcuts' section with a '+ View all +' link. The footer contains the text '2012 © Unicorn Admin'.

Gambar 4.37 Form User Bagian Gudang

Pada gambar 4.37 adalah tampilan utama pada saat login sebagai bagian gudang. Menu yang terdapat pada user bagian gudang adalah, dashboard, input barang masuk, dan input barang keluar.



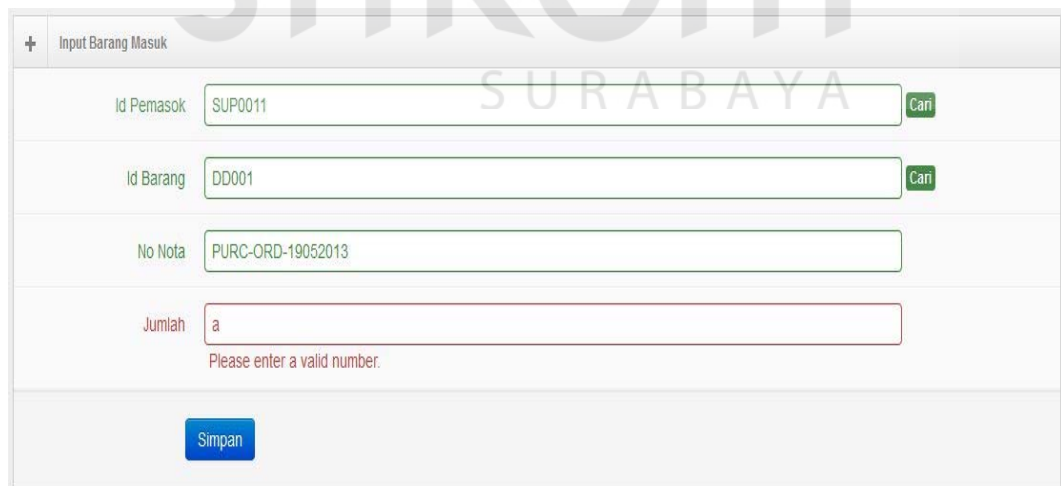
## 11. Form Input Barang Masuk



The screenshot shows a web interface titled "Barang Masuk". At the top, there is a breadcrumb trail: "Home > Transaksi > Barang Masuk". Below this is a section header "Input Barang Masuk" with a plus icon. The form contains four input fields: "Id Pemasok", "Id Barang", "No Nota", and "Jumlah". Each of the first two fields has a "Cari" (Search) button to its right. At the bottom of the form is a blue "Simpan" (Save) button.

Gambar 4.38. Form Input Barang Masuk

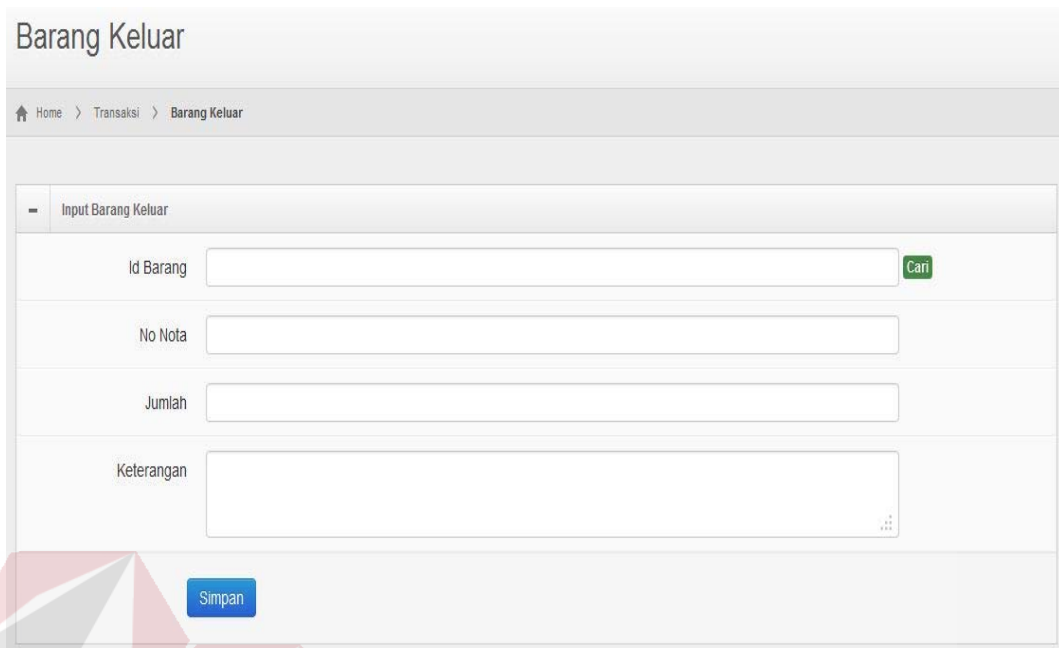
Pada gambar 4.38 adalah form untuk menginputkan data barang yang masuk ke gudang yang dilakukan oleh bagian gudang. Jika semua sudah *field* terisi maka akan disimpan. jika terdapat data tidak lengkap, maka tidak akan bisa disimpan. Seperti pada gambar 4.39.



This screenshot shows the same "Input Barang Masuk" form but with data entered. "Id Pemasok" is "SUP0011", "Id Barang" is "DD001", and "No Nota" is "PURC-ORD-19052013". The "Jumlah" field contains the letter "a", which has triggered a red border and the error message "Please enter a valid number." below it. The "Simpan" button is still present at the bottom.

Gambar 4.39. Form Validasi Barang Masuk

## 12. Form Input Barang Keluar



Barang Keluar

Home > Transaksi > Barang Keluar

- Input Barang Keluar

Id Barang

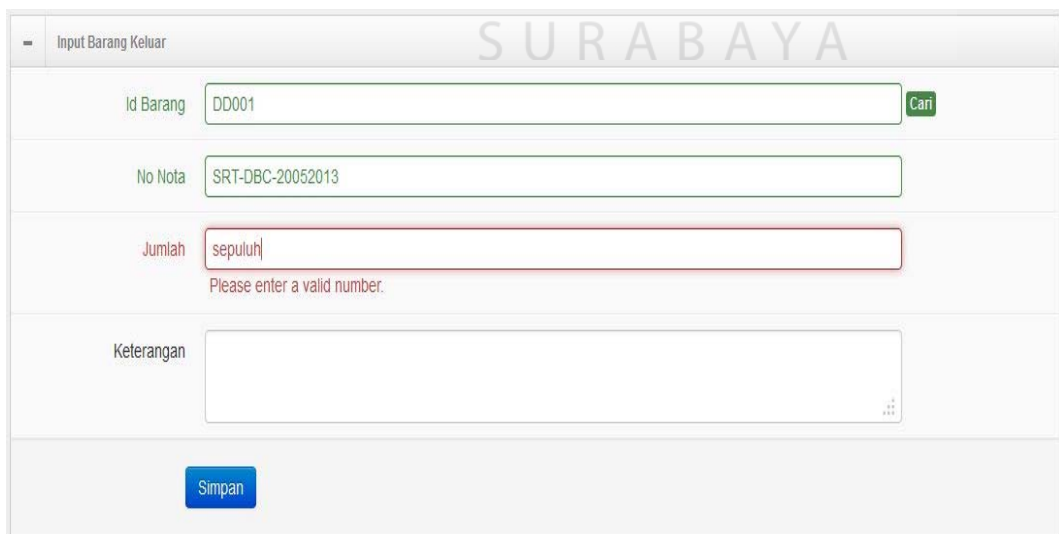
No Nota

Jumlah

Keterangan

Gambar 4.40. Form Input Barang Keluar

Pada gambar 4.40 adalah form untuk menginputkan data barang yang dikeluarkan dari gudang yang dilakukan oleh bagian gudang. Jika semua sudah *field* terisi maka akan disimpan. jika terdapat data tidak lengkap, maka tidak akan bisa disimpan. Seperti pada gambar 4.41.



- Input Barang Keluar

Id Barang

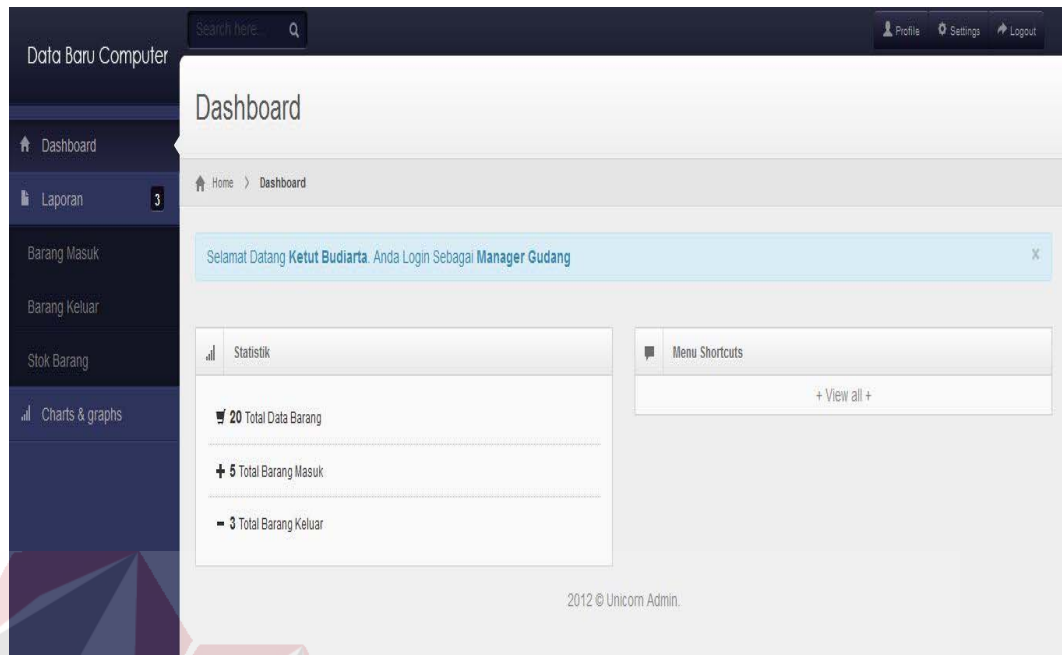
No Nota

Jumlah   
Please enter a valid number.

Keterangan

Gambar 4.41. Form Validasi Barang Keluar

### 13. Form User Manager Gudang



Gambar 4.42. Form User Manager Gudang

Pada gambar 4.42 adalah tampilan utama pada saat login sebagai manager gudang. Menu yang terdapat pada user manager gudang adalah, dashboard, laporan barang masuk, laporan barang keluar, dan laporan stok barang.

### 14. Form View Barang Masuk

Data Barang Masuk				Show	10	entries
Tanggal	Id Barang	Nama Barang	Jumlah Masuk	Action		
19/05/2013	DD001	DDR 2 VGEN 1GB	10	<a href="#">Detail</a>		
19/05/2013	FC002	Fan chasing	5	<a href="#">Detail</a>		
19/05/2013	FP002	Fan processor LGA	5	<a href="#">Detail</a>		

Search:

First Previous 1 Next Last

Gambar 4.43. Form View Barang Masuk

Pada gambar 4.43 adalah list dari transaksi barang yang masuk ke dalam gudang. Barang yang masuk akan ditampilkan berdasarkan tanggal masuknya barang ke dalam gudang.

## 15. Form View Barang Keluar

Data Barang Keluar				Show 10 entries
Tanggal	Id Barang	Nama Barang	Jumlah Keluar	Action
20/05/2013	DD001	DDR 2 VGEN 1GB	5	<a href="#">Detail</a>
20/05/2013	FC002	Fan chasing	5	<a href="#">Detail</a>

Search:

First Previous 1 Next Last

Gambar 4.44. Form View Barang Keluar

Pada gambar 4.44 adalah list dari transaksi barang yang dikeluarkan dari gudang. Seperti barang masuk, barang yang keluar juga ditampilkan berdasarkan tanggal keluarnya barang dari gudang.

## 16. Form View Stok Barang

Laporan Stok

Home > Laporan > Laporan Stok

Kartu Stok

Id Barang: DD001 [Can](#)

Nama Barang: DDR 2 VGEN 1GB

[Buat Kartu Stok](#)

Kartu Stok Barang "DDR 2 VGEN 1GB"				Show 10 entries
Tanggal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Saldo	
19/05/2013	10	0	10	
20/05/2013	0	5	5	

Search:

First Previous 1 Next Last

Gambar 4.45. Form View Stok Barang

Pada gambar 4.45 adalah list dari stok barang yang ada di gudang. Stok barang akan menampilkan tanggal barang masuk, jumlah barang masuk,

tanggal barang keluar, jumlah barang keluar, dan stok akhir barang yang di *sortir* berdasarkan id barang.

## 17. Form Cetak Laporan

Gambar 4.46. Form Cetak Laporan

Form pada gambar 4.46 adalah form untuk menampilkan data laporan barang masuk, barang keluar, dan stok barang yang ada pada gudang. Awalnya kita memasukkan tanggal. Pada pemilihan tanggal, tidak bisa di inputkan huruf atau angka, jadi user tinggal klik saja tanggal yang ditentukan. Setelah itu laporan siap di cetak seperti pada gambar 4.46 di bawah ini.

Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Satuan	Masuk
19/05/2013	DD001	DDR 2 VGEN 1GB	Sparepart	Buah	10
19/05/2013	FC002	Fan chasing	Accessories	Buah	5
19/05/2013	FP002	Fan processor LGA	Sparepart	Buah	5
20/05/2013	BC001	Batre Cimos	Accessories	Buah	50
20/05/2013	CR001	Card Reader	Accessories	Buah	23
21/05/2013	FD003	Flashdisk Kingston 4GB	Accessories	Buah	30
21/05/2013	GP001	Gamepad transparant	Accessories	Buah	20
22/05/2013	HS001	Headset mix style	Accessories	Buah	15
22/05/2013	IC001	IP camera tp-link sc 5171	Sparepart	Buah	10
23/05/2013	KBLO3	Kabel power sata	Sparepart	Buah	35
23/05/2013	KBLO1	Kabel printer usb std	Accessories	Buah	20
24/05/2013	KB003	Keyboard fleksibel	Accessories	Buah	10
24/05/2013	KB005	Keyboard logitech usb	Accessories	Buah	10
25/05/2013	LC001	Lan card	Network	Buah	15

Gambar 4.47 Cetak Laporan Barang Masuk

Laporan yang ditampilkan dapat berupa laporan *daily* atau *monthly* sesuai dengan tanggal yang dipilih. Berikut contoh laporan barang masuk, kartu stok, dan stok barang.



**Cetak**  
Total: 1 lembar kertas  
Cetak Batal

Tujuan: Canon iP1900 series  
Ubah...

Laman:  Semua  
 mis.1-5, 8, 11-13

Salinan: 1 + -

Tata letak:  Potret  
 Lanskap

Warna:  Warna  
 Hitam dan putih

**Laporan Barang Keluar**  
CV Data Baru Komputer  
Tech Mall Lt. 1 blok C 68 Surabaya Telp. 545 9425 / 547 8679  
Periode 16/05/2013 - 31/05/2013

Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Satuan	Keluar
20/05/2013	DD001	DDR 2 VGEN 1GB	Sparepart	Buah	5
20/05/2013	FC002	Fan chusing	Accessories	Buah	5
21/05/2013	BC001	Batre Cimos	Accessories	Buah	20
21/05/2013	CR001	Card Reader	Accessories	Buah	10
23/05/2013	FD003	Flashdisk Kingston 4GB	Accessories	Buah	10
25/05/2013	IC001	IP camera tp-link sc 3171	Sparepart	Buah	5
25/05/2013	KBL03	Kabel power sata	Sparepart	Buah	10
25/05/2013	KBL01	Kabel printer usb std	Accessories	Buah	5
26/05/2013	KB003	Keyboard fleksibel	Accessories	Buah	5
26/05/2013	KB005	Keyboard logitech usb	Accessories	Buah	5
27/05/2013	MD002	Modem adsl	Network	Buah	9
27/05/2013	MD001	Modem Prolink Internal	Network	Buah	5

Gambar 4.48 Cetak Laporan Barang Keluar



**Cetak**  
Total: 1 lembar kertas  
Cetak Batal

Tujuan: Canon iP1900 series  
Ubah...

Laman:  Semua  
 mis.1-5, 8, 11-13

Salinan: 1 + -

Tata letak:  Potret  
 Lanskap

Warna:  Warna  
 Hitam dan putih

**Laporan Kartu Stok**  
CV Data Baru Komputer  
Tech Mall Lt. 1 blok C 68 Surabaya Telp. 545 9425 / 547 8679  
Periode 19/05/2013 - 20/05/2013


Kode Barang : DD001  
Nama Barang : DDR2 VGEN 1GB  
Jenis : Sparepart  
Satuan : Buah

Tanggal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Sisa Stok
19/05/2013	10	0	10
20/05/2013	0	5	5

Gambar 4.49 Cetak Laporan Kartu Stok

**Cetak**

Total: 1 lembar kertas

Tujuan  Canon IP1900 series

Laman  Semua  
mis. 1-5, 8, 11-13

Salinan 1

Tata letak  Potret  
 Lanskap

Warna  Warna  
 Hitam dan putih

Margin Default

Opsi  Header dan footer

**Laporan Persediaan Barang**  
**CV Data Baru Komputer**  
Tech Mall Lt. 1 blok C 68 Surabaya Telp. 545 9425 / 547 8679  
Periode 16/05/2013 - 31/05/2013

Kode Barang	Nama Barang	Stok Awal	Masuk	Keluar	Stok Akhir
DD001	DDR 2 VGEN 1GB	0	10	5	5
FC002	Fan chasing	0	5	5	0
FP002	Fan processor LGA	0	5	0	5
BC001	Batre Cimos	5	50	20	35
CR001	Card Reader	10	25	10	25
FD003	Flashdisk Kingston 4GB	7	30	10	27
GP001	Gamepad transparant	0	20	0	20
HS001	Headset mix style	5	15	0	20
IC001	IP camera tp-link sc 3171	0	10	5	5
KBL03	Kabel power sata	10	35	10	35
KBL01	Kabel printer usb std	3	20	5	18
KB003	Keyboard fleksibel	0	10	5	5
KB005	Keyboard logitech usb	0	10	5	5
LC001	Lan card	10	15	0	25

Gambar 4.50 Cetak Laporan Persediaan Barang