

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Pelatihan	7
2.1.1 Definisi Pelatihan	7
2.1.2 Tujuan Pelatihan	8
2.1.3 Jenis Pelatihan	9
2.1.4 Sasaran Pelatihan	10
2.1.5 Prinsip-prinsip Pelatihan	10
2.1.6 Langkah-langkah Pelatihan	11
2.1.7 Metode Pelatihan	12

	Halaman
2.2 Analisis Kebutuhan Pelatihan (<i>Training Need Analysis</i>)	15
2.2.1 Definisi Analisis Kebutuhan Pelatihan	15
2.2.2 Alasan Diadakannya Kebutuhan Pelatihan	16
2.2.3 Tujuan Analisis Kebutuhan Pelatihan	16
2.2.4 Tipe Analisis Kebutuhan Pelatihan	17
2.2.5 Langkah-langkah Analisis Kebutuhan Pelatihan	17
2.2.6 Konsep Analisis Kesenjangan	18
2.2.7 Penentuan Prioritas Kebutuhan Pelatihan	19
2.3 Kompetensi	19
2.3.1 Definisi Kompetensi	19
2.3.2 Manfaat Pengembangan Model Kompetensi	21
2.3.3 Model Kompetensi Spencer	21
2.3.4 Penilaian Berbasis Kompetensi	22
2.4 Rekayasa Perangkat Lunak (<i>Software Engineering</i>)	24
2.4.1 Definisi Rekayasa Perangkat Lunak	24
2.4.2 Pengontrol Kualitas Perangkat Lunak	24
2.4.3 <i>Waterfall Model</i>	26
2.4.4 <i>Flow Chart</i>	27
2.4.5 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	29
2.4.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	32
3.1 Identifikasi dan Analisis Permasalahan	32
3.1.1 Alir Proses Perencanaan Pengembangan Karyawan	36

	Halaman
3.1.2 Alir Proses Perencanaan Peserta Pelatihan	38
3.2 Hasil Analisis	39
3.2.1 Analisis Proses Perencanaan Pengembangan Karyawan ...	39
3.2.2 Analisis Proses Perencanaan Peserta Pelatihan	41
3.3 Solusi Permasalahan	42
3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software Requirement</i>)	42
3.4.1 Elisitasi Kebutuhan (<i>Requirement Elicitation</i>)	43
3.4.2 Analisis Kebutuhan (<i>Requirement Analysis</i>)	44
3.4.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	45
3.5 Desain Sistem (<i>Software Design</i>)	57
3.5.1 Alir Sistem (<i>System Flow</i>)	57
3.5.2 <i>Context Diagram</i>	68
3.5.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	69
3.5.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	76
3.5.5 Struktur Basis Data	77
3.5.6 Perancangan Prosedur dan Program Unit	82
3.5.7 Program Unit	97
3.5.8 Program <i>Flowchart</i> dan <i>Pseudocode</i>	98
3.5.9 Desain Arsitektur	102
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	104
4.1 Implementasi	104
4.2 Konfigurasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	104
4.3 Penjelasan Penggunaan Aplikasi	105

	Halaman
4.3.1 Pengguna Sebagai <i>Department Head</i>	108
4.3.2 Pengguna Sebagai <i>Training Officer</i>	118
4.4 Uji Coba Fungsional dan Non-Fungsional	133
4.4.1 Uji Coba Pada <i>Department Head</i>	133
4.4.2 Uji Coba Pada <i>Training Officer</i>	142
4.5 Evaluasi	161
4.5.1 Penentuan Kebutuhan Pelatihan Dengan Aplikasi	162
4.5.2 Penentuan Kebutuhan Pelatihan Tanpa Aplikasi	164
4.5.3 Perbandingan Hasil Evaluasi	165
BAB V PENUTUP	166
5.1 Kesimpulan	166
5.2 Saran	166
DAFTAR PUSTAKA	167
LAMPIRAN	169