



RANCANG BANGUN APLIKASI KLINIK LAYANAN

KESEHATAN BERBASIS MOBILE PADA BSMI SURABAYA

KERJA PRAKTIK

Program Studi

S1 Sistem Informasi

Oleh:

ZAM ZAM KEVIN AMRULLOH

15410100044

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

2018

LAPORAN KERJA PRAKTIK
RANCANG BANGUN APLIKASI KLINIK LAYANAN KESEHATAN
BERBASIS MOBILE PADA BSMI SURABAYA

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana



FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2018

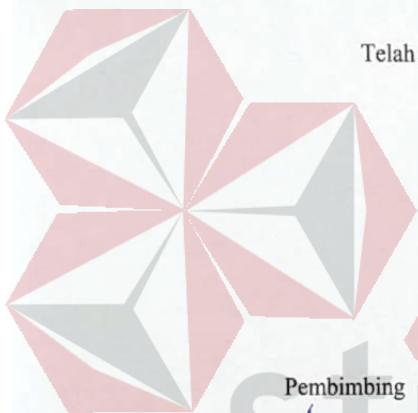
LEMBAR PENGESAHAN
RANCANG BANGUN APLIKASI KLINIK LAYANAN KESEHATAN
BERBASIS MOBILE PADA BSMI SURABAYA

Laporan Kerja Praktik oleh

Zam zam Kevin Amrulloh

Nim : 15.41010.0044

Telah diperiksa, diuji dan disetujui



**INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA**

Surabaya, Juli 2018

Disetujui :

Pembimbing
Agus Dwi Churniawan, S.Si, M.Kom.
NIDN. 0723088002

Penyelia
M. Lutvi Irvan Anshori S.KM
Wakil sekertaris BSMI Jawa Timur

Mengetahui
Kepala Program Studi, S1 Sistem Informasi
stikom SURABAYA

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.
NID. 0731057301

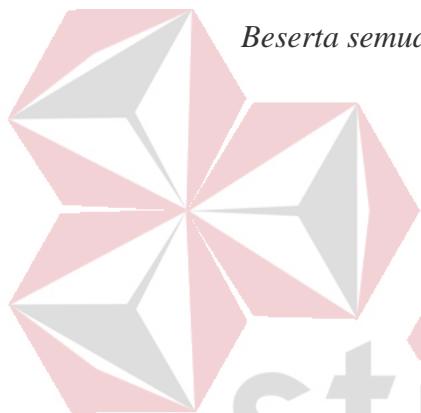
“your future is created by what, you do today , not tomorrow”



Ku persembahkan kepada

Orang Tua dan Kakak Adik ku Tercinta,

*Beserta semua Sahabat dan Teman yang selalu
mendukungku.*



INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya :

Nama : Zam zam Kevin Amrulloh
NIM : 15410100044
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI KLINIK
LAYANAN KESEHATAN BERBASIS MOBILE
PADA BSMI SURABAYA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, Juni 2018

Yang menyatakan



Zam Zam Kevin Amrulloh

NIM : 15410100044

ABSTRAK

Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya adalah sebuah organisasi yang bergerak di bidang kemanusiaan yang berlokasi di Jl. Mojo III No. 33 Surabaya. Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya saat ini masih belum memiliki media untuk pemesanan online seperti organisasi lain yang menggunakan teknologi. Hal ini mengakibatkan Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya kurang maksimal dikarenakan keterbatasan media pemesanan online terhadap masyarakat luas. Sehingga Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya mengalami kesulitan dalam membantu orang yang membutuhkan pertolongan secara cepat.

Kondisi inilah yang akhirnya membuat Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya memutuskan untuk memiliki aplikasi klinik layanan kesehatan. Melalui aplikasi klinik layanan kesehatan BSMI, pengguna masyarakat dapat memiliki akses terhadap menu yang ditawarkan dalam memesan ayo khitan secara online.

Maka dari itu pengguna masyarakat dapat melihat seluruh menu yang ditawarkan dalam klinik layanan kesehatan BSMI lengkap dengan majalah yang sangat menarik untuk dibaca dan pada majalah BSMI tersebut mempunyai informasi yang menarik seputar kesehatan dan maupun kepedulian akan mendonasikan kepada orang membutuhkan pertolongan. Selanjutnya, pengguna masyarakat dapat menikmati kemudahan pemesanan menu dengan mengikuti prosedur yang telah diatur oleh sistem dalam aplikasi.

Kata kunci : BSMI, layanan, kesehatan, pemesanan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala nikmat dan karunia yang diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan laporan dari Kerja Praktik ini. Laporan ini disusun berdasarkan Kerja Praktik dan hasil studi maupun observasi yang dilakukan selama kurang lebih satu bulan di Bulan Sabit Merah Indonesia cabang Surabaya.

Pada laporan Kerja Praktik ini, penulis membahas tentang pembuatan aplikasi klinik layanan kesehatan berbasis mobile pada BSMI surabaya. Aplikasi ini dapat menghasilkan laporan pemesanan yang dipesan oleh pengguna masyarakat untuk memesan layanan ayo khitan.

Penyelesaian laporan Kerja Praktik ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan banyak masukan, nasehat, saran, kritik dan dukungan moril maupun materil kepada penulis. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Ayah, ibu, kakak, adik dan teman-teman yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan untuk menyelesaikan penyusunan laporan ini.
2. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
3. Bapak Agus Dwi Churniawan, S.Si., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama proses pelaksanaan Kerja Praktik.
4. M. Lutvi Irvan Anshori S.K.M. selaku Wakil sekertaris BSMI Jawa Timur yang telah mengizinkan untuk melakukan Kerja Praktik kepada penulis.

5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu dalam kesempatan ini, yang telah memberikan bantuan moral dan materil dalam proses penyelesaian laporan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam laporan Kerja Praktik ini masih terdapat banyak kekurangan. Penulis memohon maaf jika ada kesalahan penulisan dalam laporan Kerja Praktik ini. Semoga laporan Kerja Praktik ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Surabaya, Juli 2018



DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II GAMBARAN UMUM ORGANISASI	6
2.1 Sejarah BSMI bulan sabit merah indonesia.....	6
2.2 Visi Bulan Sabit Merah Indonesia.....	7
2.3 Misi Bulan Sabit Merah Indonesia	7
2.4 Prinsip Dasar	8
2.5 Legalitas Organisasi	8
2.6 Struktur Organisasi Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya	9
2.7 Program Kerja	10
BAB III LANDASAN TEORI	12
3.1 Bulan Sabit Merah Indonesia	12
3.2 Pelayanan Kesehatan	12
3.3 Android.....	13
3.4 Bahasa Pemrograman	14
3.5 Java	14
3.6 PHP	15
3.7 Database	15
3.8 MySQL.....	16
BAB IV DISKRIPSI PEKERJAAN	17

4.1	Analisis sistem.....	17
4.2	Perancangan Sistem.....	17
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	18
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	19
4.3	Diagram Activity info BSMI pengguna masyarakat	26
4.4	Diagram Activity jadwal sholat admin.....	27
4.2.3	<i>Sequence Diagram</i>	30
4.2.4	<i>Class Diagram</i>	37
4.2.5	Rancang Desain Aplikasi	39
4.5	Implementasi Sistem	48
4.6	Pembahasan Penerapan Aplikasi.....	54
BAB V PENUTUP.....		56
5.1	Kesimpulan.....	56
5.2	Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA		57
LAMPIRAN		58



DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 4.7. Tabel Pembahasan Kesesuaian.	54
--	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1. <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi BSMI Berbasis Mobile	19
Gambar 4.2. <i>Activity Diagram Login Admin</i>	20
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram Login Pengguna Masyarakat</i>	21
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> dari <i>Use Case Diagram</i> ayo khitan.....	23
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram</i> dari Ayo Khitan Admin	24
Gambar 4.9. Activity jadwal sholat admin.....	27
Gambar 4.11. Activity jadwal sholat majalah admin.....	28
Gambar 4.12. Activity majalah pengguna masyarakat	29
Gambar 4.13. Activity update report admin.....	30
Gambar 4.14. <i>Sequence Diagram</i> pada Use Case login.....	31
Gambar 4.15. <i>Sequence Diagram</i> login pengguna masyarakat	32
Gambar 4.16. <i>Sequence Diagram</i> registrasi pengguna masyarakat	32
Gambar 4.17. <i>Sequence Diagram</i> ayo khitan admin.....	33
Gambar 4.21. <i>Sequence Diagram</i> jadwal sholat admin	35
Gambar 4.22. <i>Sequence Diagram</i> jadwal sholat pengguna masyarakat	35
Gambar 4.23. <i>Sequence Diagram</i> majalah admin.....	36
Gambar 4.25. <i>Sequence Diagram</i> update report admin	37
Gambar 4.27. Tampilan Utama Aplikasi	39
Gambar 4.28. Desain pendaftaran.....	40
Gambar 4.29. Menu pengguna masyarakat Aplikasi BSMI Berbasis Mobile	40
Gambar 4.30. Form ayo khitan untuk pengguna masyarakat.....	41
Gambar 4.31. Form ayo khitan untuk pengguna masyarakat.....	41
Gambar 4.32. Form jadwal sholat pengguna masyarakat	42
Gambar 4.33. Form majalah pengguna masyarakat.....	42
Gambar 4.34. Form info BSMI pengguna masyarakat	43
Gambar 4.35. Form info BSMI pengguna masyarakat	43
Gambar 4.36. Menu admin Aplikasi BSMI Berbasis Mobile	44
Gambar 4.37. Form ayo khitan admin	44
Gambar 4.38. Form ayo khitan admin	45
Gambar 4.39. Form jadwal sholat admin	45
Gambar 4.40. Form majalah admin.....	46

Gambar 4.42. Form info BSMI admin	47
Gambar 4.43. Form Update Report.....	47
Gambar 4.45. Implementasi Menu <i>Login</i>	48
Gambar 4.46. Implementasi <i>Form</i> ayo khitan	49
Gambar 4.47. Implementasi Konfirmasi pemesanan	49
Gambar 4.48. Implementasi Konfirmasi pemesanan	50
Gambar 4.49. Implementasi info BSMI	51
Gambar 4.50. Implementasi majalah BSMI.....	51
Gambar 4.51. Implementasi jadwal sholat.....	52
Gambar 4.52. Implementasi laporan admin	53



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1. Surat Balasan Instansi/ Perusahaan	58
Lampiran 2. Form KP-5 (Acuan Kerja)	59
Lampiran 3. Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja.....	61
Lampiran 4. Form Kehadiran Kerja Praktik	62
Lampiran 5. Kartu Bimbingan Kerja Praktik	63
Lampiran 6. Biodata Penulis	64

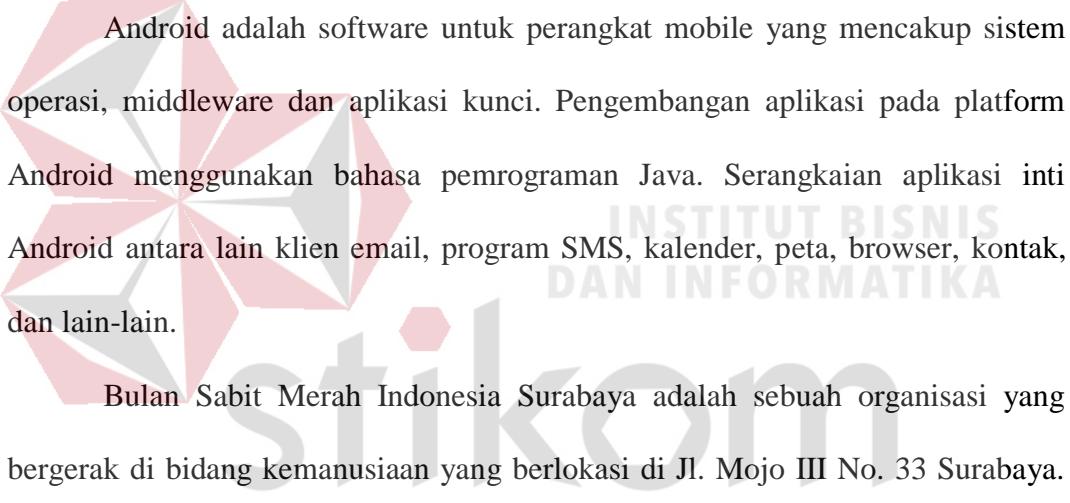


BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat ini telah berkembang pesat, beberapa aplikasi berbasis android pun telah banyak diciptakan dan digunakan dalam berbagai bidang. Salah satu penggunaannya adalah dalam bidang kesehatan. Aplikasi android untuk kesehatan pada umumnya digunakan untuk lingkup besar, seperti pada aplikasi gojek terdapat fitur go health.



Android adalah software untuk perangkat mobile yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi kunci. Pengembangan aplikasi pada platform Android menggunakan bahasa pemrograman Java. Serangkaian aplikasi inti Android antara lain klien email, program SMS, kalender, peta, browser, kontak, dan lain-lain.

Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya adalah sebuah organisasi yang bergerak di bidang kemanusiaan yang berlokasi di Jl. Mojo III No. 33 Surabaya. Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya saat ini masih belum memiliki media untuk pemesanan online seperti organisasi lain yang menggunakan teknologi. Hal ini mengakibatkan Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya kurang maksimal dikarenakan keterbatasan media pemesanan online terhadap masyarakat luas. Sehingga Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya mengalami kesulitan dalam membantu orang yang membutuhkan pertolongan secara cepat.

Kondisi inilah yang akhirnya membuat Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya memutuskan untuk memiliki aplikasi klinik layanan kesehatan BSMI. aplikasi klinik layanan kesehatan merupakan inovasi yang dapat mempermudah

layanan kesehatan dengan mudah dipesan dalam aplikasi klinik BSMI, dimana aplikasi ini mengambil uji lokasi di area surabaya karena masih dalam lingkup area Surabaya untuk penggunaan aplikasi klinik BSMI ini. Layanan utama yang ditawarkan oleh aplikasi klinik layanan kesehatan BSMI adalah pengaksesan menu yang terdapat pada klinik. Melalui aplikasi klinik layanan kesehatan BSMI, pengguna masyarakat dapat memiliki akses terhadap menu yang ditawarkan dalam memesan ayo khitan secara online.

Pengguna masyarakat dapat melihat seluruh menu yang ditawarkan dalam klinik layanan kesehatan BSMI lengkap dengan majalah yang sangat menarik untuk dibaca dan pada majalah BSMI tersebut mempunyai informasi yang menarik seputar kesehatan dan maupun kepedulian akan mendonasikan kepada orang yang membutuhkan pertolongan. Selanjutnya, pengguna masyarakat dapat menikmati kemudahan pemesanan menu dengan mengikuti prosedur yang telah diatur oleh sistem dalam aplikasi. Pengguna masyarakat dapat memilih menu ayo khitan. Proses pun berlanjut ke tahap pembayaran, dimana pelanggan melakukan pembayaran sesuai dengan total harga dengan menggunakan sistem transfer ke rekening yang tertera dan bila sudah transfer maka bukti transfer tersebut pengguna masyarakat foto bukti pembayaran atau pembayaran dilakukan di tempat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka perumusan masalahnya bagaimana merancang dan membangun Aplikasi *mobile* BSMI Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya yang dapat memesan secara online

dan mempermudah masyarakat untuk memperoleh layanan kesehatan dengan mudah ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat aplikasi mobile android ini diperlukan pembatasan sistem agar tidak menyimpang dari topik yang diambil.

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka penulis memberikan batasan sebagai berikut :

1. Aplikasi mobile android Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya dalam proses pembuatannya menggunakan bahasa pemrograman JAVA, *PHP* dan database yang digunakan ialah *MySQL*.
2. Aplikasi mobile android Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya hanya menampilkan informasi yang ada pada Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya.
3. Aplikasi mobile android Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya tidak menangani kegiatan transaksi diluar dari surabaya.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, maka tujuan dari Kerja Praktik ini adalah merancang dan membangun Aplikasi *klinik layanan kesehatan berbasis mobile* Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya yang dapat memesan secara online dan mempermudah masyarakat untuk memperoleh layanan kesehatan dengan mudah.

1.5 Manfaat Penelitian

Sesuai dengan permasalahan yang ada, diharapkan proyek ini dapat

memberikan manfaat antara lain :

1. Memberikan layanan kesehatan secara online kepada masyarakat tentang Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya.
2. Masyarakat dapat mengenal Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran menyeluruh terhadap masalah yang dibahas, maka sistematika penulisan dibagi ke dalam beberapa bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang dari hal-hal yang berhubungan dengan perusahaan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan yang ingin dicapai, manfaat yang diperoleh dengan adanya aplikasi yang telah dibuat, serta sistematika dari penulisan laporan.

BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI

Bab ini menjelaskan tentang BSMI Bulan Sabit Merah Indonesia cabang Surabaya, mulai dari visi & misi perusahaan, prinsip BSMI, dan struktur organisasi.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori-teori yang dianggap berhubungan dengan Kerja Praktik yang dilakukan, dimana teori-teori tersebut akan menjadi acuan untuk penyelesaian masalah.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini menguraikan tentang langkah-langkah yang digunakan untuk pembuatan sistem yang digunakan untuk penyelesaian masalah yang membahas keseluruhan desain input, proses, dan output dari sistem. Pada bab ini juga

membahas tentang implementasi dari perancangan yang telah dilakukan dalam pembuatan aplikasi klinik layanan kesehatan berbasis *mobile* pada BSMI surabaya.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini dibahas mengenai kesimpulan dari pembuatan aplikasi klinik layanan kesehatan berbasis *mobile* pada BSMI (Bulan Sabit Merah Indonesia) surabaya terkait dengan tujuan dan permasalahan, beserta dengan saran yang bermanfaat untuk pengembangan aplikasi untuk tahap menambahkan fitur kesehatan.



BAB II

GAMBARAN UMUM ORGANISASI

2.1 Sejarah BSMI bulan sabit merah indonesia

Lembaga Bulan Sabit Merah didirikan dan digunakan pertama kali oleh Turki pada 11 Juni 1868. Penggunaan simbol Bulan Sabit Merah pertama kali dalam perang pada saat konflik bersenjata Kekaisaran Ottoman dan Rusia (1877-1878). Selama perang Turki-Rusia sejak 1876 hingga 1878, Kekaisaran Ottoman menggunakan Bulan Sabit Merah, Rusia komitmen menghormati penuh kesucian semua personil dan fasilitas yang berhubungan dengan Bulan Sabit Merah.

Setelah kenyataan penilaian atas keabsahan yang sama terhadap simbol tersebut, ICRC meresmikan pada 1878 bahwa seharusnya dimungkinkan dalam prinsip untuk mengakui simbol perlindungan resmi tambahan bagi bukan negara-negara kristen. Simbol Bulan Sabit Merah diadopsi konvensi internasional secara resmi pada 1929 saat Konvensi Jeneva diamanemen, dan sampai saat ini Bulan Sabit Merah telah digunakan oleh 33 negar mayoritas berpenduduk muslim.

Setelah runtuhan Kekaisaran Ottoman, Bulan Sabit Merah pertama kali digunakan kemudian oleh bangsa Turki, diikuti oleh Mesir. Sejak pengakuan secara resmi hingga sekarang, Bulan Sabit Merah menjadi simbol organisasi dan hampir setiap perhimpunan nasional di negara-negara dengan populasi mayoritas muslim. Di Negara Republik Indonesia penggunaan lambang Bulan Sabit Merah Indonesia juga dilakukan oleh beberapa Rumah Sakit dan lembaga.



Gambar 2.1 Logo Bulan Sabit Merah Indonesia

Bulan Sabit Merah Indonesia adalah sebuah perhimpunan kemanusiaan yang independen dalam memberikan dukungan dan pertolongan kemanusiaan khususnya kesehatan kepada yang membutuhkan dalam menghadapi krisis kemanusiaan di negara-negara yang membutuhkan dan terutama di tanah air Indonesia tanpa memandang ras, agama, negara, kelas dan aspirasi politik.

2.2 Visi Bulan Sabit Merah Indonesia

“Menjadi lembaga kemanusiaan nasional di Indonesia dan bekerjasama dengan lembaga kemanusiaan lain di tingkat nasional, regional dan internasional”.

2.3 Misi Bulan Sabit Merah Indonesia

1. Kemanusiaan dan Perdamaian.
2. Melindungin kehidupan akibat korban konflik dan situasi lain.

3. Mencegah penderitaan dengan meningkatkan dan menguatkan hukum-hukum kemanusiaan dan prinsip-prinsip kemanusiaan universal.
4. Memberikan pelayanan terbaik bagi kemanusiaan dan perdamaian.
5. Menjalin kerja sama dengan lembaga kemanusiaan dan lembaga lainnya ditingkat nasional, regional, dan internasional dalam mencapai tujuannya.

2.4 Prinsip Dasar

1. Keikhlasan
2. Amanah
3. Profesionalitas
4. Kemanusiaan
5. Kesamaan
6. Kentalan
7. Kemandirian
8. Kesatuan
9. Kesemestaan

2.5 Legalitas Organisasi

- Adapun legalitas Bulan Sabit Merah Indonesia sebagai berikut :
- a. Penetapan Kementerian Hukum Dan HAM RI Sebagai Perhimpunan Bulan Sabit Merah Indonesia (BSMI), Nomor : AHU-72.AH.01.06 Tahun 2008 Tanggal : 5 Agustus 2008
 - b. Surat Keputusan Pengurus Pusat BSMI Tentang Pembentukan Pengurus BSMI Jawa Timur, Nomor : 006/D/SEK/DPN-BSMI/Kpts-Prov/V/20103 Tanggal : 24 Mei 2013



c. Surat Tanda Terima Pemberitahuan Keberadaan Organisasi Kemasayarakatan Badan Kesatuan Bangsa da Politik Jawa Timur, Nomor : 00-203.1-00/0095/X/2013 Tanggal: 3 Oktober 2013.

2.6 Struktur Organisasi Bulan Sabit Merah Indonesia

Surabaya

Gambar 2.2 di bawah merupakan struktur organisasi Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya.



Gambar 2.2. Struktur Organisasi Bulan Sabit Merah Indonesia

Surabaya

2.7 Program Kerja

Adapun program kerja yang diselenggarakan Bulan Sabit Merah Indonesia sebagai berikut :

A. Tanggap Bencana

Bertujuan meningkatkan kesejahteraan dan derajat kesehatan masyarakat, mencerdaskan kehidupan bangsa, meningkatkan kesiapsiagaan masyarakat dalam menghadapi bencana, dan memperkecil dampak bencana bagi masyarakat. Kegiatannya mencakup persiapan, pelaksanaan, dan evaluasi (penilaian kembali kebutuhan yang sesuai dengan korban bencana).

B. Kegawat daruratan

Kegiatan mencakup pelayanan instalasi gawat darurat oleh medical first responder, triase, evakuasi dan transportasi korban, membuat rumah sakit lapangan dan pelatihan berkelanjutan untuk tim gawat darurat.

C. Pendidikan Kesehatan

Kegiatan mencakup pendidikan bagi para tenaga kesehatan dengan kursus atau pelatihan internal yang berkelanjutan. Melakukan kampanye peduli kesehatan dan pemberdayaan kelompok masyarakat dalam pendidikan kesehatan. Kegiatan ini dapat bersifat mandiri maupun berkerjasama dengan organisasi lain yang peduli terhadap program ini.

D. Pelayanan Kesehatan

Kegiatan mencakup pelayanan kesehatan rutin seperti poli umum dan spesialis dengan pendekatan pola dokter keluarga, program jaminan pemeliharaan kesehatan masyarakat, berkerjasama dengan rumah sakit

dalam penanganan pasien, serta bekerjasama dengan organisasi atau instansi lain yang peduli terhadap peningkatan derajat kesehatan masyarakat.

E. Bulan Sabit Merah Remaja (BSMR)

Pembentukan gugus BSMR, penanggulangan bencana dan penyuluhan kampanye HIV/AIDS, NARKOBA, dan masalah lain yang dihadapi masyarakat.

F. Pelayanan Ambulan

Kegiatan mencakup menggalang kerjasama antar pemilik ambulan (rumah sakit) untuk membentuk sistem inklusif dengan pendekatan hospital based, membangun pusat komunikasi bersama untuk pelayanan ambulan, melakukan pendidikan bagi pegawai ambulan.

G. Penanganan Pengungsi

Kegiatan mencakup pendirian pos penampungan, dapur umum, sanitasi, gizi dan makanan. Pengendalian penyakit menular pasca kegawatan, kesehatan reproduksi, kesehatan ibu dan anak, kesehatan wanita serta rehabilitasi.

H. Kesehatan Ibu dan Anak

Kegiatan mencakup pelayanan kesehatan, imunisasi ibu hamil, pelayanan kehamilan dan persalinan, perencanaan keluarga Islami, perlindungan kesehatan dan kejiwaan.

BAB III

LANDASAN TEORI

Untuk mendukung pembuatan laporan ini, maka perlu dikemukakan hal-hal atau teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan dan ruang lingkup pembahasan sebagai landasan dalam pembuatan laporan ini.

3.1 Bulan Sabit Merah Indonesia

Bulan Sabit Merah Indonesia (2016) adalah sebuah organisasi kemanusiaan dalam memberikan pertolongan khususnya kesehatan kepada yang membutuhkan dalam menghadapi krisis di negara yang membutuhkan dan di tanah air Indonesia tanpa memandang ras, agama, negara, kelas dan aspirasi politik.

3.2 Pelayanan Kesehatan

Pelayanan kesehatan (health care service) merupakan hak setiap orang yang dijamin dalam Undang Undang Dasar 1945 untuk melakukan upaya peningkatan derajat kesehatan baik perseorangan, maupun kelompok atau masyarakat secara keseluruhan.⁵ Defenisi Pelayanan kesehatan menurut Departemen Kesehatan Republik Indonesia Tahun 2009 (Depkes RI) yang tertuang dalam Undang - Undang Kesehatan tentang kesehatan ialah setiap upaya yang diselenggarakan sendiri atau secara bersama-sama dalam suatu organisasi untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan, mencegah dan menyembuhkan penyakit serta memulihkan kesehatan, perorangan, keluarga, kelompok ataupun masyarakat. Berdasarkan Pasal 52 ayat (1) UU Kesehatan, pelayanan kesehatan secara umum terdiri dari dua bentuk pelayanan kesehatan yaitu:

a. Pelayanan kesehatan perseorangan (medical service)

Pelayanan kesehatan ini banyak diselenggarakan oleh perorangan secara mandiri (self care), dan keluarga (family care) atau kelompok anggota masyarakat yang bertujuan untuk menyembuhkan penyakit dan memulihkan kesehatan perseorangan dan keluarga. Upaya pelayanan perseorangan tersebut dilaksanakan pada institusi pelayanan kesehatan yang disebut rumah sakit, klinik bersalin, praktik mandiri.

b. Pelayana kesehatan masyarakat (public health service)

Pelayanan Kesehatan masyarakat diselenggarakan oleh kelompok dan masyarakat yang bertujuan untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan yang mengacu pada tindakan promotif dan preventif. Upaya pelayanan masyarakat tersebut dilaksanakan pada pusat-pusat kesehatan masyarakat tertentu seperti puskesmas.

3.3 Android

Menurut Safaat (2011), Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform yang bersifat open source bagi para pengembang untuk menciptakan sebuah aplikasi. Awalnya, Google Inc. Mengakuisi Android Inc. yang mengembangkan software untuk 8 ponsel yang berada di Palo Alto, California Amerika Serikat. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah Open Handset Alliance, yaitu konsorsium dari 34 perusahaan hardware, software, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia. Telepon pertama yang memakai sistem operasi Android adalah HTC Dream,

yang dirilis pada 22 Oktober 2008. Pada penghujung tahun 2009 diperkirakan di dunia ini paling sedikit terdapat 18 jenis telepon seluler yang menggunakan Android.

3.4 Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman adalah instruksi standar untuk memerintah komputer. Bahasa pemrograman ini merupakan suatu himpunan dari aturan sintaks dan semantik yang dipakai untuk mendefinisikan program komputer.

Bahasa ini memungkinkan seorang programmer dapat menentukan secara persis data mana yang akan diolah oleh komputer, bagaimana data ini akan disimpan/diteruskan, dan jenis langkah apa secara persis yang akan diambil dalam berbagai situasi.

Fungsi bahasa pemrograman yaitu memerintah komputer untuk mengolah data sesuai dengan alur berpikir yang kita inginkan. Keluaran dari bahasa pemrograman tersebut berupa program/aplikasi.

3.5 Java

Java adalah bahasa pemrograman yang multi platform dan multi device. Sekali anda menuliskan sebuah program dengan menggunakan Java, anda dapat menjalankannya hampir di semua komputer dan perangkat lain yang support Java, dengan sedikit perubahan atau tanpa perubahan sama sekali dalam kodenya. Aplikasi dengan berbasis Java ini dikompulasikan ke dalam p-code dan bisa dijalankan dengan Java Virtual Machine. Fungsionalitas dari Java ini dapat berjalan dengan platform sistem operasi yang berbeda karena sifatnya yang umum dan non-spesifik.

Kelebihan Java yang pertama tentu saja multiplatform. Java dapat dijalankan dalam beberapa platform komputer dan sistem operasi yang berbeda. Hal ini sesuai dengan slogannya yangs udah dibahas sebelumnya. Yang kedua adalah OOP atau Object Oriented Programming. Java memiliki library yang lengkap. Library disini adalah sebuah kumpulan dari program yang disertakan dalam Java. Hal ini akan memudahkan pemrograman menjadi lebih mudah. Kelengkapan library semakin beragam jika ditambah dengan karya komunitas Java.

Kekurangan Java yang lain adalah penggunaan memori yang cukup banyak, lebih besar daripada bahasa tingkat tinggi sebelum generasi Java. Namun hal ini memang sesuai dengan fitur beragam yang dimiliki oleh Java

3.6 PHP

Menurut Abdul Kadir (2009) PHP adalah salah satu bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah web server dan berfungsi sebagai pengolah data pada sebuah server. Dengan menggunakan pemrograman PHP, sebuah website akan lebih interaktif dan dinamis.

Pemrograman yang berjalan pada server banyak sekali. Setiap program mempunyai kelebihan dan kekurangan. Saat ini banyak website yang menggunakan program PHP sebagai dasar pengolahan data.

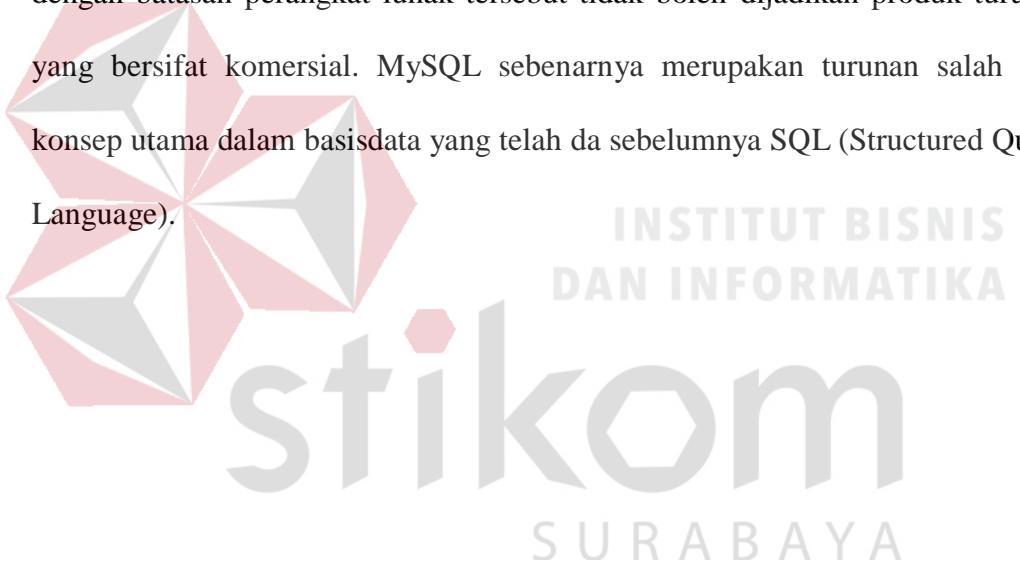
3.7 Database

Basis data atau database adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Database atau basis data digunakan untuk menyimpan informasi atau data yang

terintegrasi dengan baik di dalam komputer (Rinandi Awan Sagita & Hari Sugiarto, 2016).

3.8 MySQL

MySQL merupakan software sistem manajemen database yang sangat popular dikalangan pemograman web, terutama di lingkungan linux dengan menggunakan script PHP dan Perl (Sonty Lena & Mochamad Ridwan, 2014). Software database ini kini telah tersedia juga pada platform sistem operasi windows. Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya SQL (Structured Query Language).



BAB IV

DISKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Analisis sistem

Dari hasil wawancara, maka dapat diketahui sistem apa yang akan dibutuhkan oleh Bulan Sabit Merah Indonesia cabang Surabaya untuk mengatasi permasalahan yang ada. Analisis kebutuhan sistem diambil berdasarkan data yang diperoleh pada saat survey

Dari hasil wawancara yang telah dilakukan, diperoleh informasi mengenai proses bisnis yang terkait, bahwa layanan kesehatan di Bulan Sabit Merah Indonesia dilakukan dengan mengisikan data pada form pemesanan di BSMI langsung, melakukan pemesanan dengan mengisikan data pada form dengan menggunakan manual tulis di kertas atau mengirimkan pemesanan melalui email kepada petugas BSMI yang dapat dilihat di website Bulan Sabit Merah Indonesia, sehingga dalam proses pemesanan layanan kesehatan dilakukan dengan tiga cara yang sudah disebutkan di atas.

4.2 Perancangan Sistem

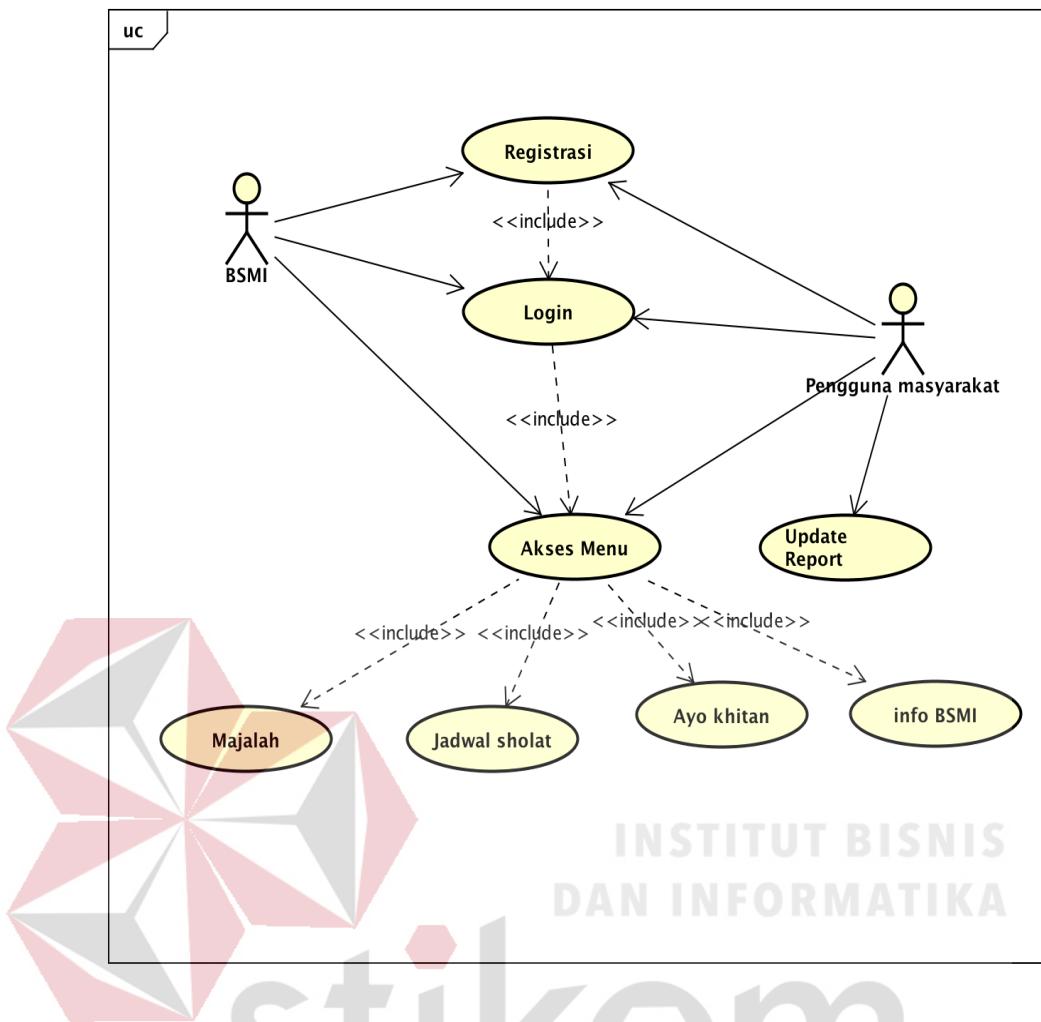
Dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan pemodelan sistem antara lain *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram* sesuai dengan Analisis kebutuhan dan rancangan sistem. Tahapan yang dilakukan dalam mendesain dan membuat sistem informasi berbasis object-oriented adalah sebagai berikut :

1. Membuat *Use Case Diagram* sistem informasi yang menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem.

2. Membuat *Activity Diagram* yang menggambarkan logika prosedural, proses bisnis, dan jalur kerja dari *Use Case* yang telah ditampilkan sebelumnya.
3. Membuat *Sequence Diagram* yang menggambarkan hubungan objek-objek yang digunakan dalam sistem ini.

4.2.1 *Use Case Diagram*

Use Case digunakan untuk melakukan identifikasi apa saja yang dapat dilakukan oleh pengguna. Di dalam *Use Case* terdapat siapa yang akan menjadi pengguna aplikasi (aktor) dan apa yang dilakukan oleh aktor (*Use Case*). Pada kasus pembuatan Aplikasi BSMI berbasis Android terdapat 2 aktor yang akan menggunakan aplikasi. kedua aktor tersebut memiliki *Use Case* yang nantinya akan memiliki detil pada *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*. kedua aktor tersebut adalah Admin BSMI dan Pengguna masyarakat. Aktor admin memiliki use registrasi , login, ayo khitan, jadwal sholat , majalah, info BSMI, dan update report . Aktor pengguna masyarakat memiliki *Use Case* registrasi , login, ayo khitan, jadwal sholat , majalah dan info BSMI. *Use Case* Aplikasi BSMI berbasis Android dapat dilihat pada Gambar

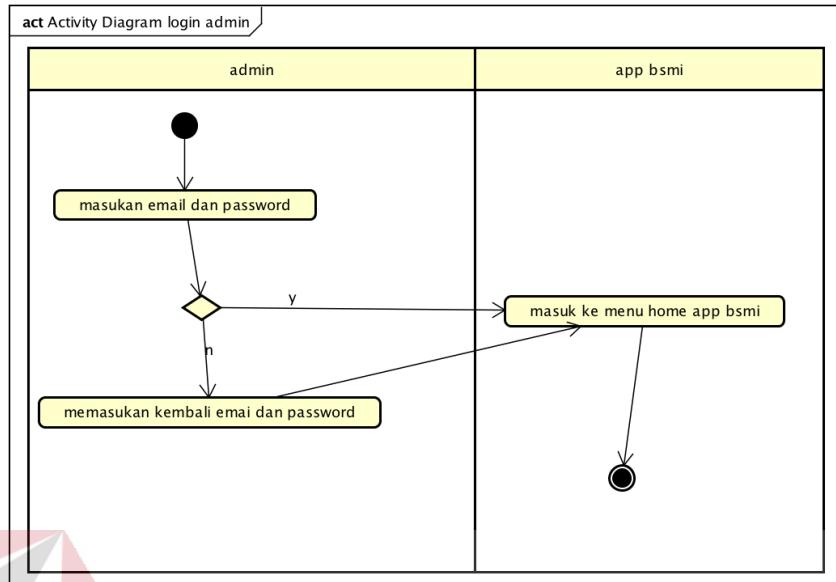


Gambar 4.1. *Use Case Diagram* Aplikasi BSMI Berbasis Mobile

4.2.2 *Activity Diagram*

Activity Diagram menggambarkan rancangan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang. *Activity Diagram* pada Aplikasi klinik BSMI Berbasis Android Pada Bulan Sabit Merah Indonesia cabang Surabaya terdiri dari beberapa Activity antara lain :

a. *Diagram Activity login admin* Berikut adalah Aktivitas admin melakukan login dengan memasukan email dan password yang sudah terdaftar dalam aplikasi BSMI, ketika sudah masuk maka akan menampilkan menu aplikasi di BSMI.



Gambar 4.2. *Activity Diagram Login Admin*

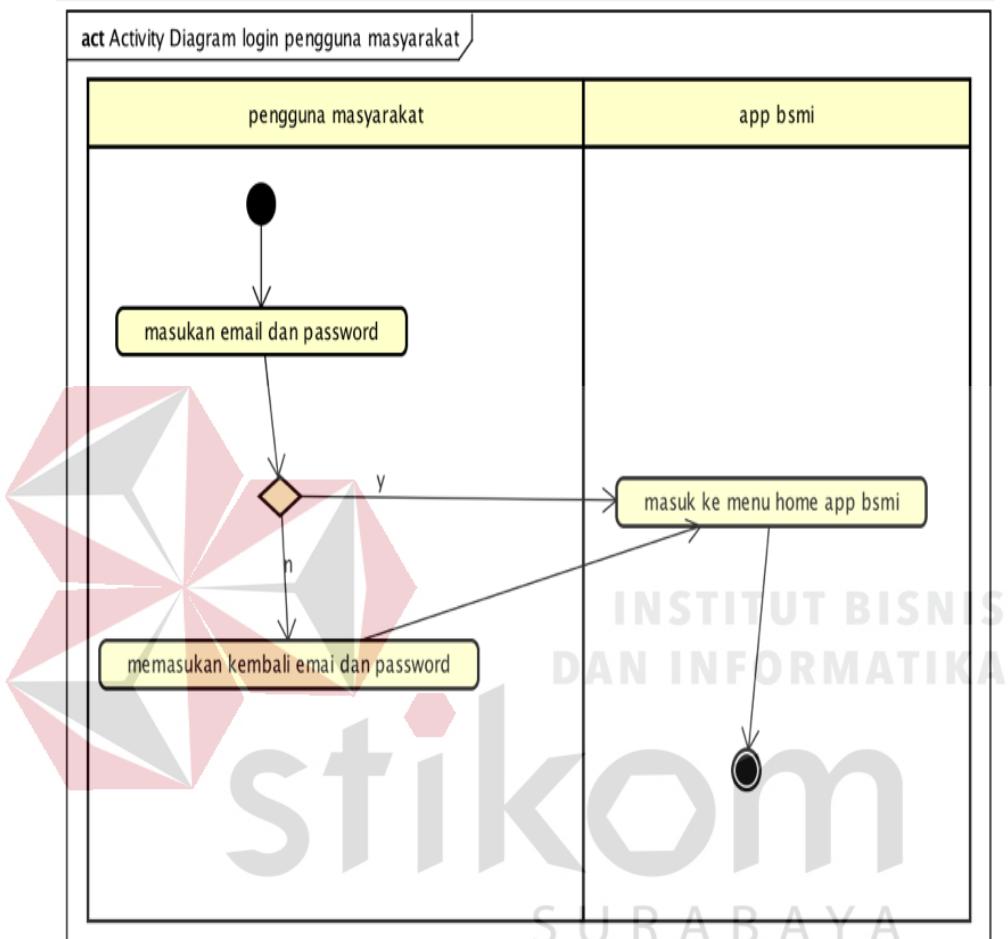
Keterangan :

1. *Actor* yang dimaksud dalam *Activity Diagram* yaitu admin dan pengguna masyarakat, pada pengguna masyarakat melakukan login apabila akan melakukan pemesanan layanan kesehatan seperti ayo khitan, sedangkan admin melakukan login ketika akan melakukan konfirmasi pemesanan ayo khitan dari pengguna masyarakat. Dengan cara mengisikan email dan *password* pada *form login*.

b. Diagram Activity login pengguna masyarakat

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh pengguna masyarakat dalam suatu proses *Use Case* login di Bulan Sabit Merah Indonesia. Aktifitas yang dilakukan yaitu:

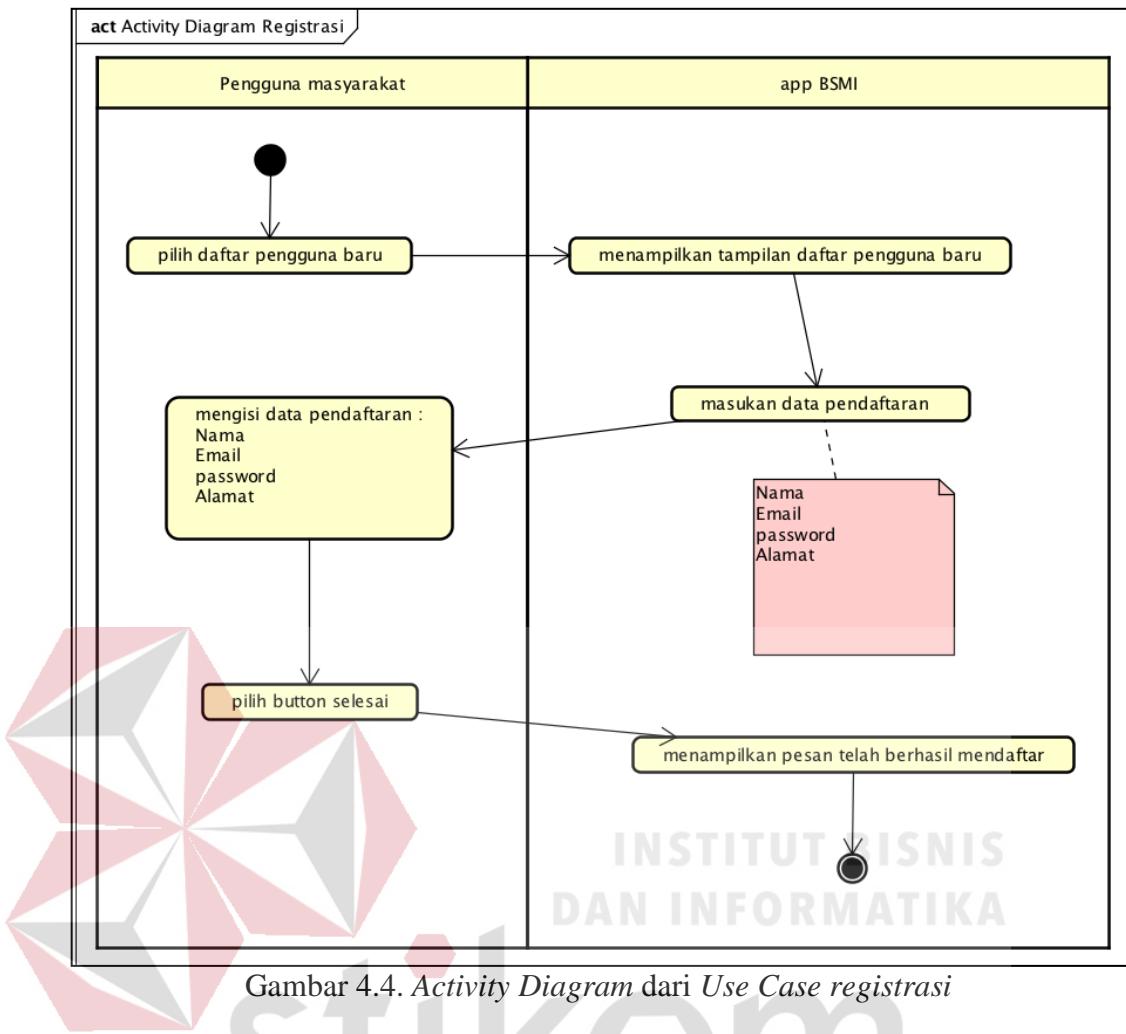
1. Aktivitas pengguna masyarakat melakukan login dengan memasukan email dan password yang sudah terdaftar dalam aplikasi BSMI, ketika sudah masuk maka akan menampilkan menu aplikasi di BSMI.



Gambar 4.3. *Activity Diagram Login Pengguna Masyarakat*

c. Activity registrasi pengguna masyarakat

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh pengguna masyarakat dalam suatu proses di Bulan Sabit Merah Indonesia.



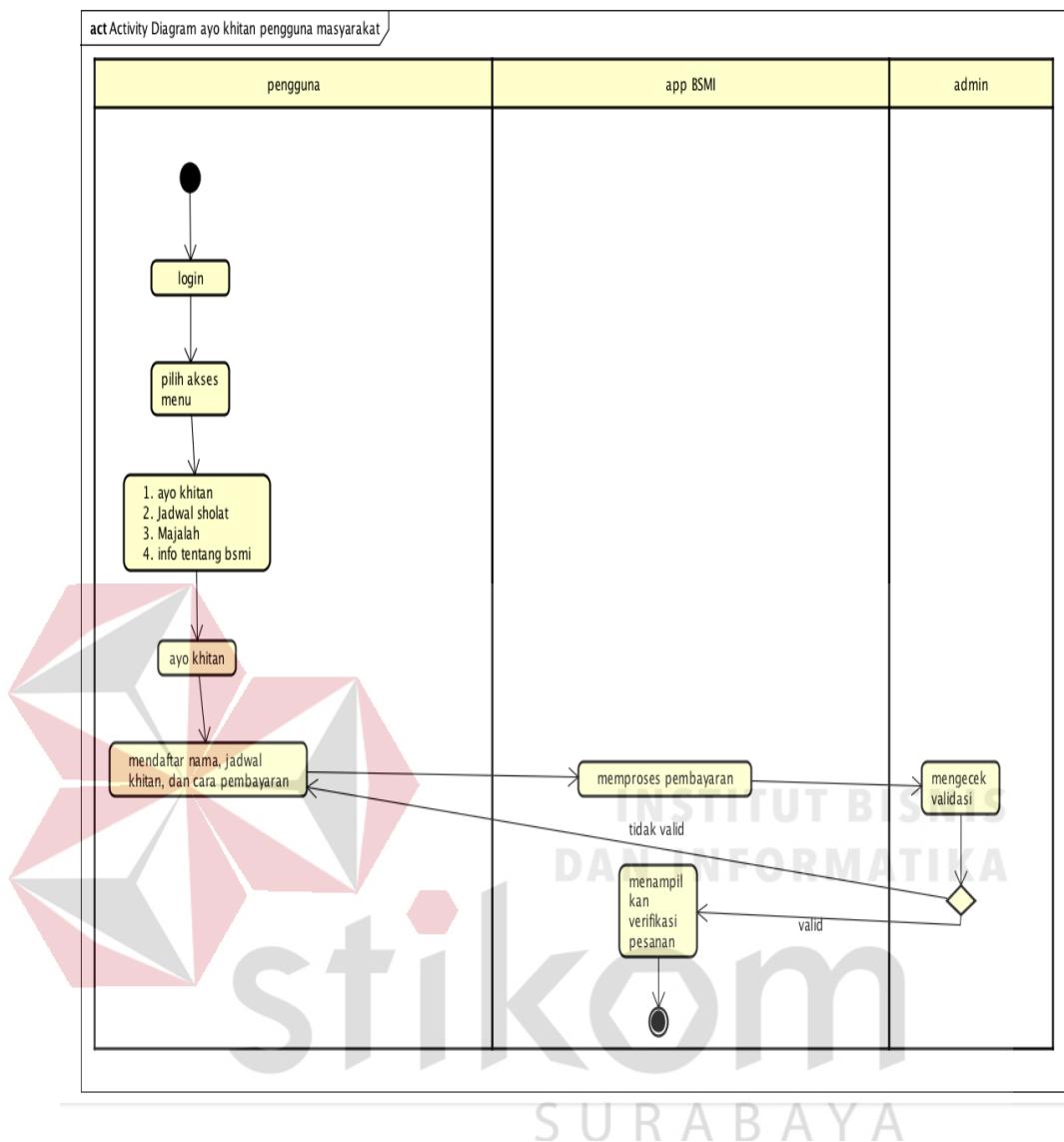
Gambar 4.4. Activity Diagram dari Use Case registrasi

Keterangan :

1. pengguna masyarakat harus melakukan pendaftaran untuk mendapatkan menu yang ada di aplikasi BSMI, dengan memasukan data registrasi yang harus di isi yaitu Nama, Email, Password dan Alamat.

d. Activity Diagram ayo khitan pengguna masyarakat

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh pengguna masyarakat dalam suatu proses *Use Case* ayo khitan di Bulan Sabit Merah Indonesia.



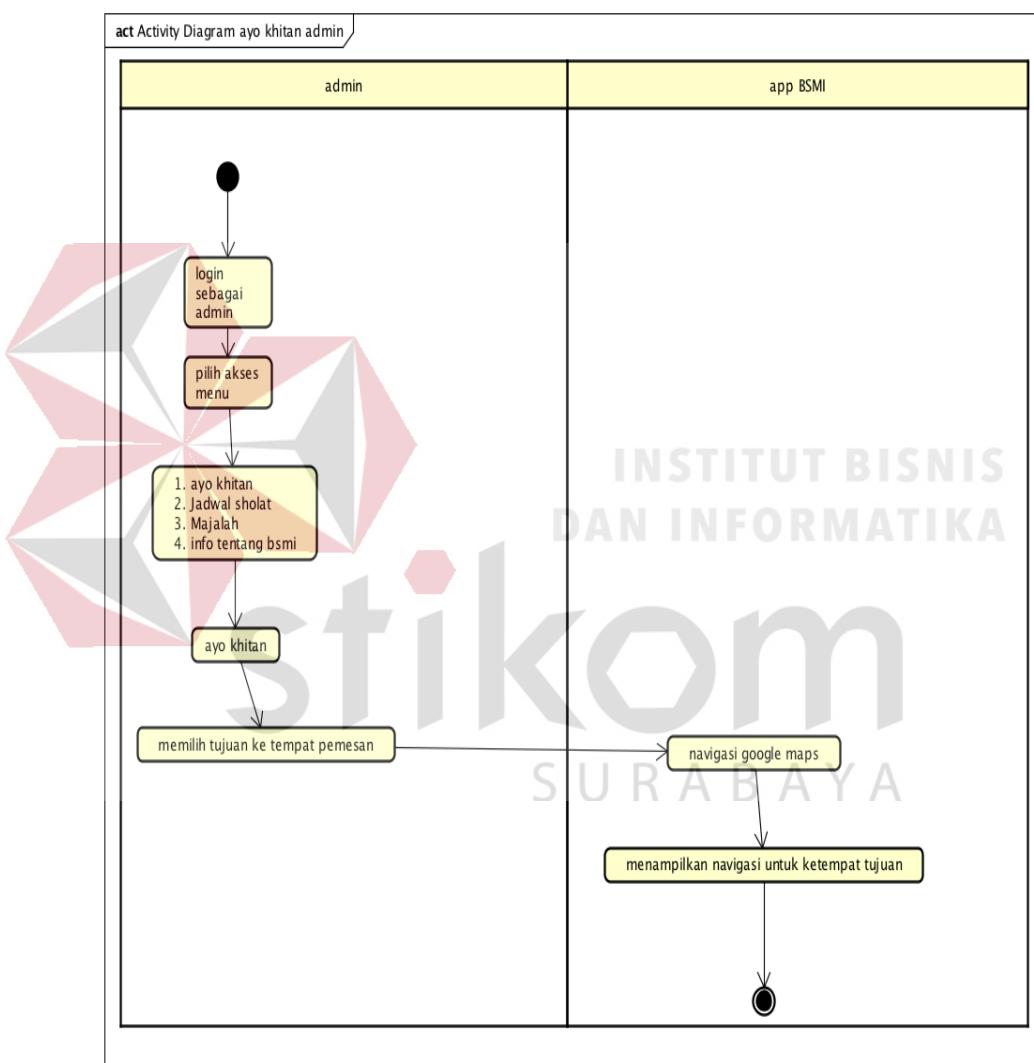
Gambar 4.5. *Activity Diagram* dari *Use Case Diagram* ayo khitan

Keterangan :

Pengguna masyarakat memilih menu ayo khitan untuk memesan online dengan menggunakan aplikasi BSMI, pemesanan dilakukan harus mengisi nama, jadwal, khitan, dan cara pembayaran agar bisa memesan khitan online.

e. *Activity Diagram* ayo khitan admin

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh admin dalam suatu proses *Use Case* ayo khitan di Bulan Sabit Merah Indonesia.



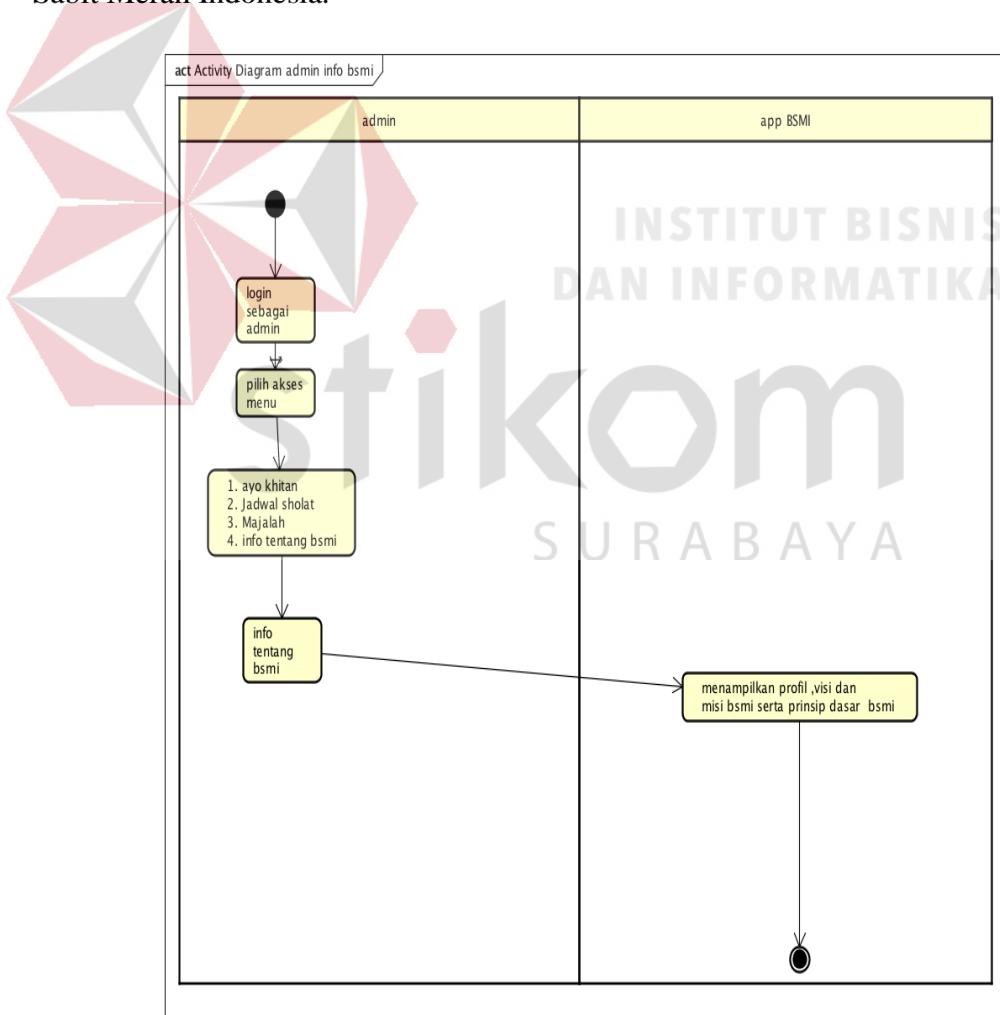
Gambar 4.6. *Activity Diagram* dari Ayo Khitan Admin

Keterangan :

admin memilih menu ayo khitan untuk pilih pesanan yang akan dituju dengan menggunakan aplikasi BSMI, pemesanan akan memberi jadwal dan lokasi tujuan untuk menuju tempat pengguna masyarakat.

f. *Activity Diagram* info BSMI admin

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh admin dalam suatu proses *Use Case* *info BSMI admin* di Bulan Sabit Merah Indonesia.



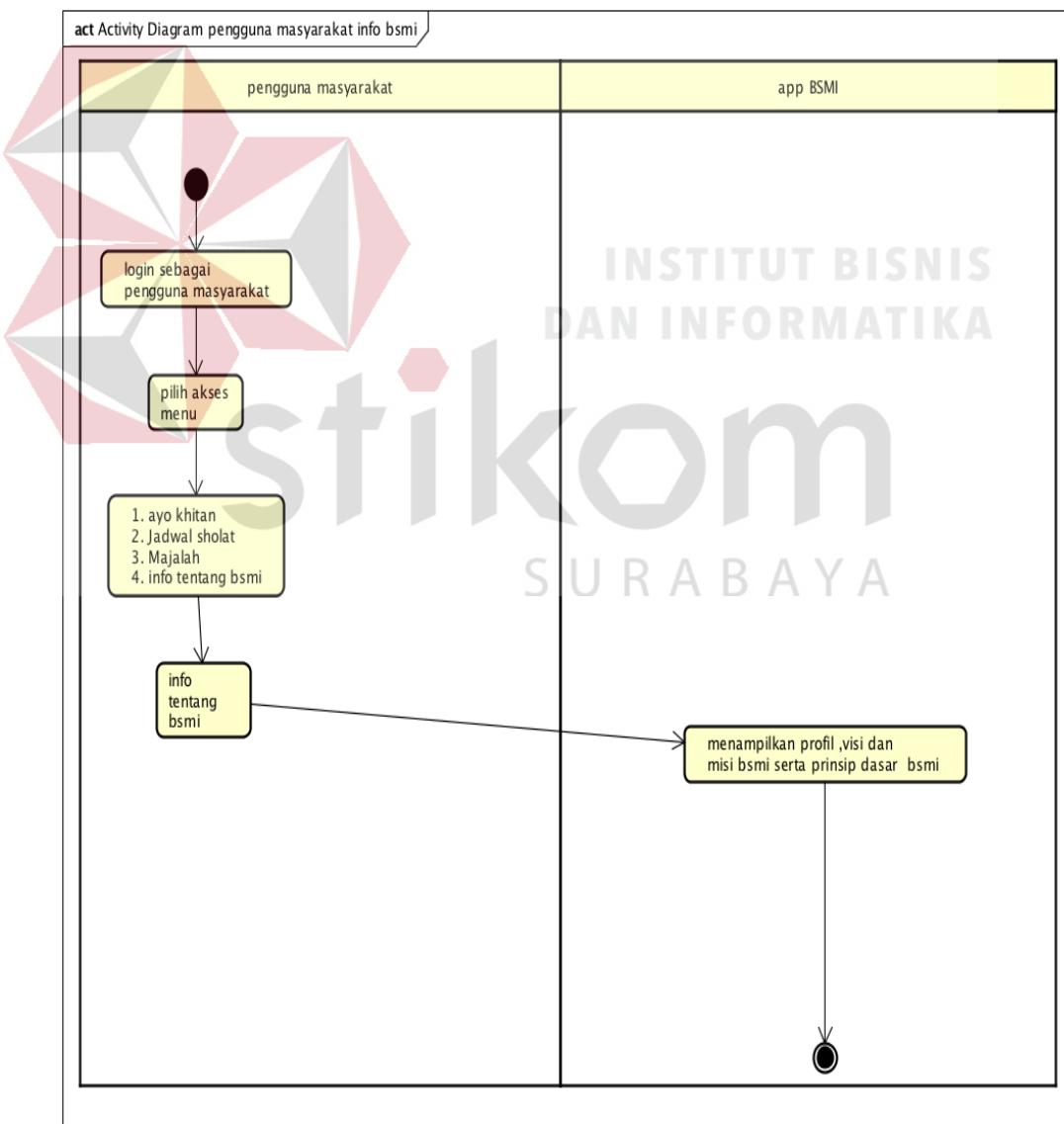
Gambar 4.7. *Activity Diagram* dari *Use Case* Info BSMI Admin

Keterangan :

Aktivitas admin memilih menu info seputar BSMI , dengan memilih menu info akan menampilkan profil , visi dan misi serta prinsip dasar BSMI.

4.3 Diagram Activity info BSMI pengguna masyarakat

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh pengguna masyarakat dalam suatu proses *Use Case info BSMI* pengguna masyarakat di aplikasi klinik BSMI Bulan Sabit Merah Indonesia.

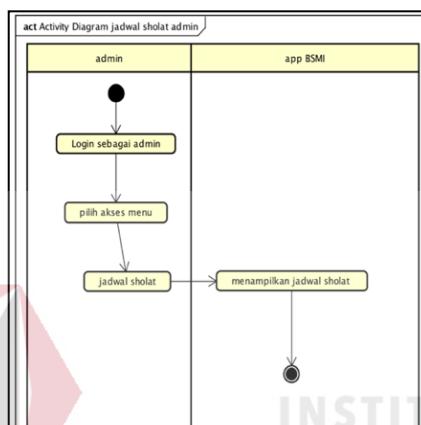


Gambar 4.8. Activity info BSMI pengguna masyarakat

Keterangan : Aktivitas admin memilih menu info seputar BSMI , dengan memilih menu info akan menampilkan profil , visi dan misi serta prinsip BSMI.

4.4 Diagram Activity jadwal sholat admin

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh admin dalam suatu proses *Use Case* jadwal sholat admin menentukan jadwal sholat di aplikasi klinik BSMI Bulan Sabit Merah Indonesia.

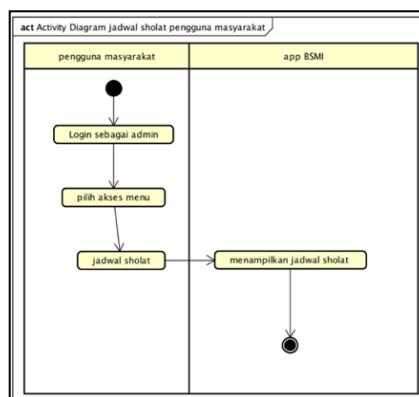


Gambar 4.9. Activity jadwal sholat admin

Keterangan : Aktivitas admin memilih menu jadwal sholat untuk mengetahui jadwal sholat hari ini dan di wilayah nya masing masing.

g. Diagram Activity jadwal sholat pengguna masyarakat

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh pengguna masyarakat dalam suatu proses *Use Case* jadwal sholat pengguna masyarakat di Bulan Sabit Merah Indonesia.

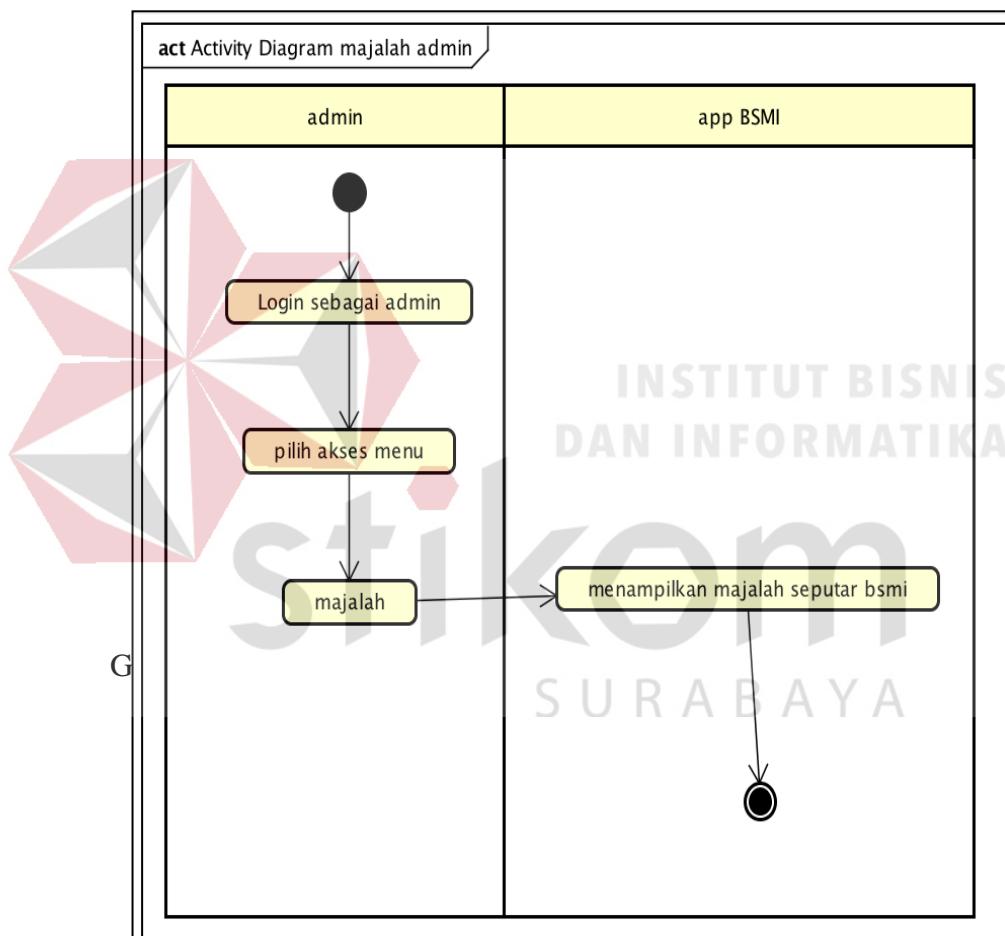


Gambar 4.10. Activity jadwal sholat pengguna masyarakat

Keterangan : Aktivitas memilih menu jadwal sholat untuk mengetahui jadwal sholat hari ini dan di wilayah nya masing masing.

h. Diagram Activity majalah admin

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh admin dalam suatu proses *Use Case* majalah admin yang menggunakan aplikasi klinik BSMI di Bulan Sabit Merah Indonesia.

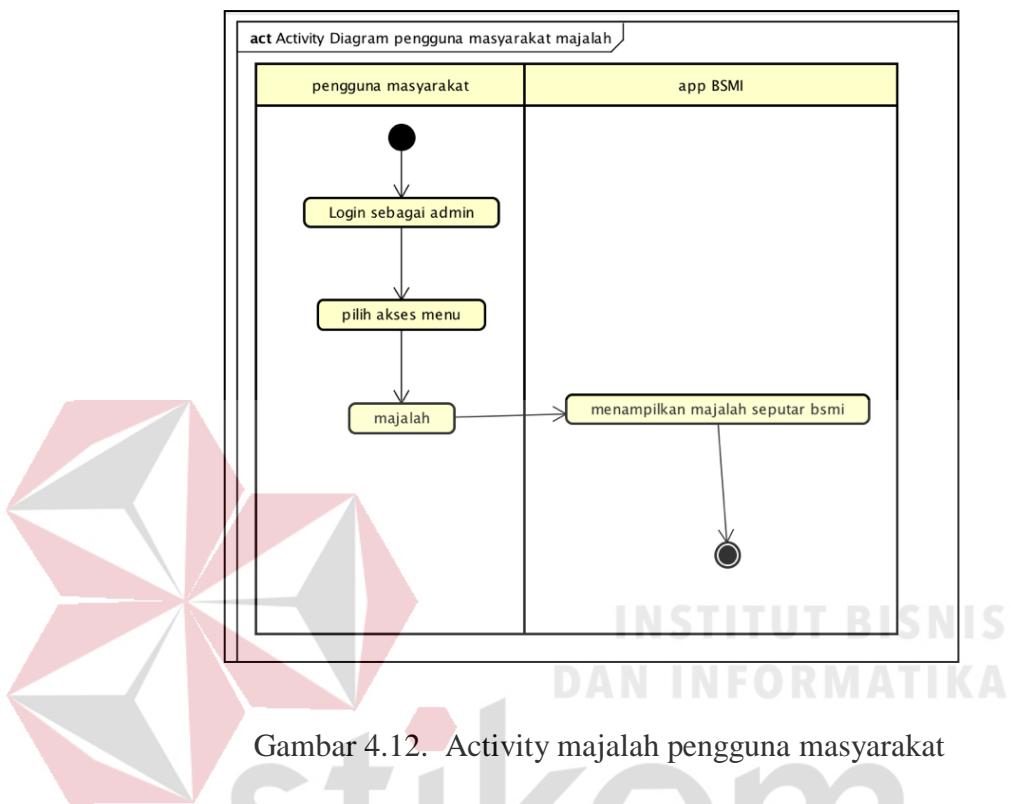


Gambar 4.11. Activity jadwal sholat majalah admin

Keterangan : Aktivitas admin yang memilih menu majalah untuk mengetahui kegiatan apa saja yang dilakukan oleh pihak BSMI dengan menggunakan aplikasi klinik BSMI ini dapat dilihat dalam 1 bulan maupun 3 bulan.

i. Diagram Activity majalah pengguna masyarakat

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh pengguna masyarakat dalam suatu proses *Use Case* majalah pengguna masyarakat di Bulan Sabit Merah Indonesia.

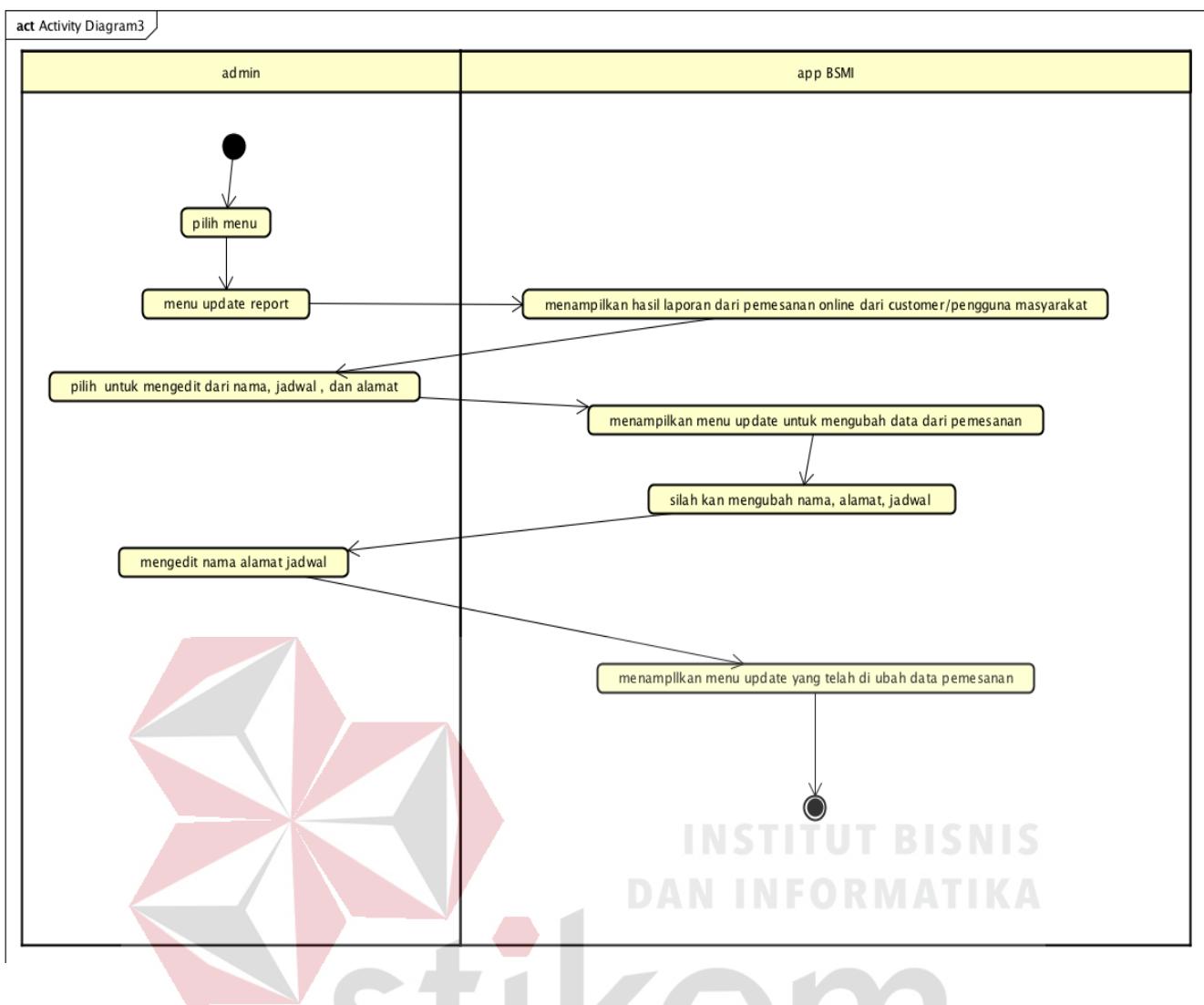


Gambar 4.12. Activity majalah pengguna masyarakat

Keterangan : Aktivitas pengguna masyarakat yang memilih menu majalah untuk mengetahui kegiatan apa saja yang dilakukan oleh pihak BSMI dan bisa melihat update tentang mendonasikan dalam 1 bulan maupun 3 bulan.

j. *Activity Update Report Admin*

Berikut adalah alur kerja (*workflow*) sebuah proses tampilan dan urutan aktivitas oleh pengguna masyarakat dalam suatu proses *Use Case* majalah pengguna masyarakat di aplikasi klinik BSMI Bulan Sabit Merah Indonesia.



Gambar 4.13. Activity update report admin

Keterangan : aktivitas admin ingin mengetahui dan bisa mengupdate alamat atau jadwal yang sudah ditentukan oleh pengguna masyarakat.

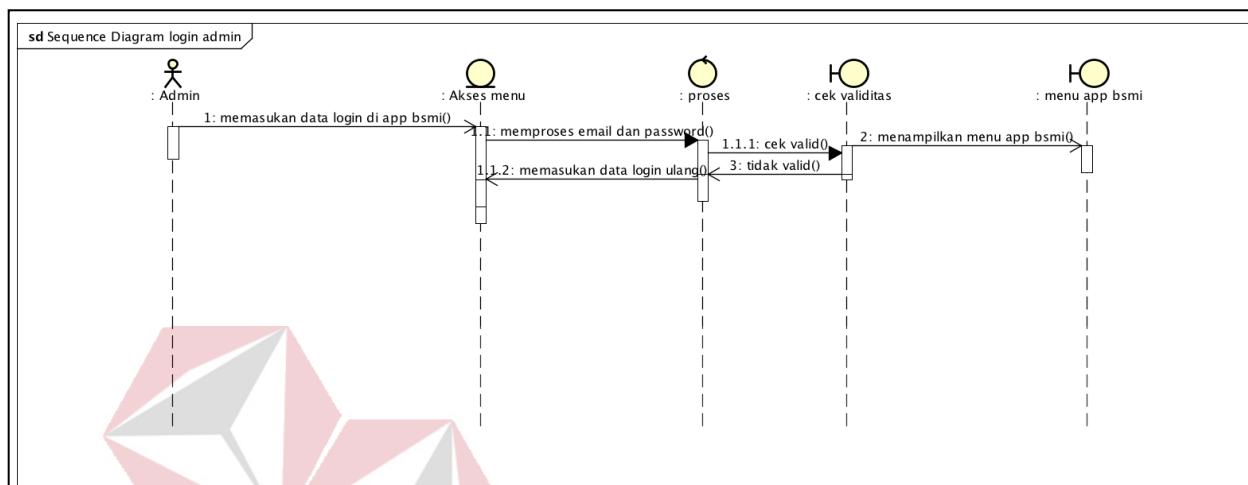
4.2.3 Sequence Diagram

Model *Sequence Diagram* ini menggambarkan rancangan interaksi antar obyek di dalam dan sekitar sistem berupa message atau pesan. Juga menggambarkan skenario atau langkah yang dilakukan sebagai respon dari client untuk menghasilkan output.

Sequence Diagram dari aplikasi klinik layanan kesehatan berbasis *mobile* pada BSMI surabaya ini terdiri dari sebagai berikut :

a. *Sequence Diagram* pada *Use Case login admin*

Sequence Diagram ini untuk menggambarkan atau merancang urutan proses yang dilakukan oleh *Actor* untuk mengetahui tentang proses *login*, adapun *Sequence Diagram* tentang proses *login* ini adalah



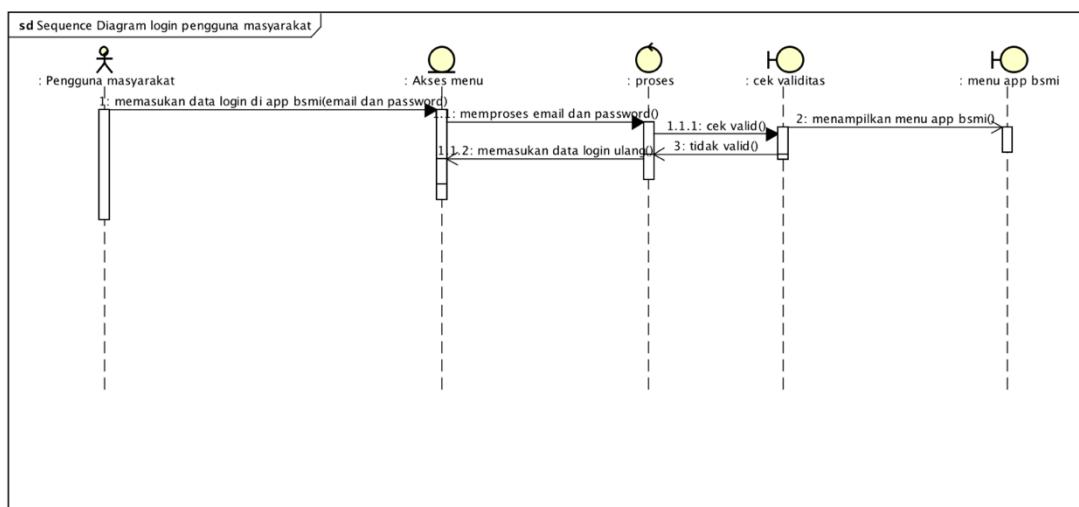
Gambar 4.14. *Sequence Diagram* pada *Use Case login*

Keterangan :

Sequence Diagram Login admin Pengguna admin melakukan login terlebih dahulu untuk masuk ke dalam menu aplikasi BSMI , dengan memasukan data login seperti email dan password yang valid, bila tidak valid maka akan gagal masuk ke menu aplikasi BSMI.

b. *Sequence Diagram* login pengguna masyarakat.

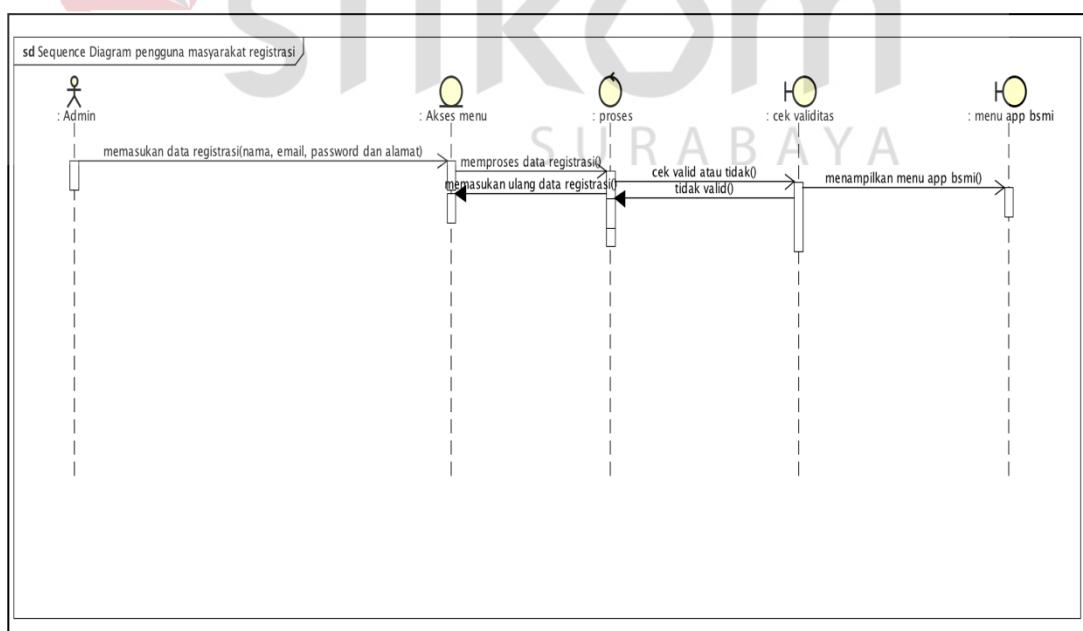
Pengguna pengguna masyarakat melakukan login terlebih dahulu untuk masuk ke dalam menu aplikasi BSMI , dengan memasukan data login seperti email dan password yang valid, bila tidak valid maka akan gagal masuk ke menu aplikasi BSMI.



Gambar 4.15. *Sequence Diagram* login pengguna masyarakat

c. *Sequence Diagram registrasi pengguna masyarakat*

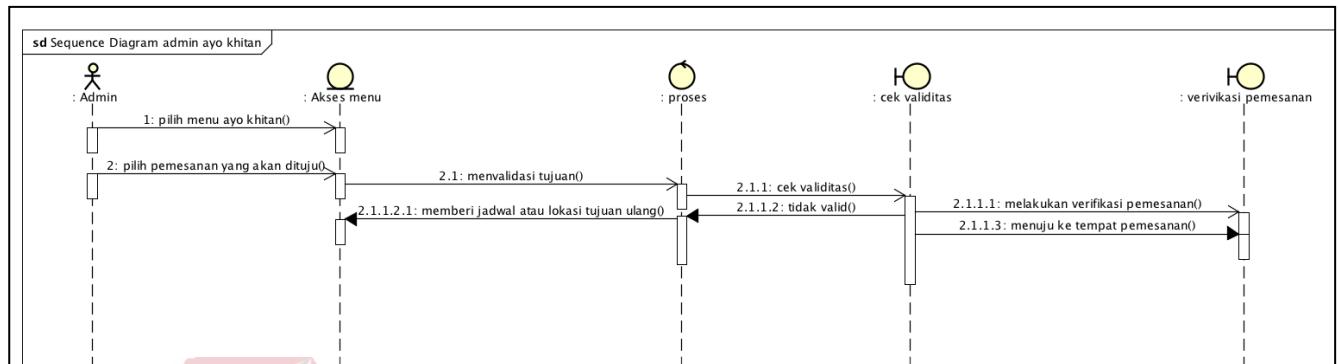
pengguna masyarakat harus melakukan pendaftaran untuk mendapatkan menu yang ada di aplikasi BSMI, dengan memasukan data registrasi yang harus di isi yaitu Nama, Email, Password dan Alamat kalau tidak valid memasukan data maka tidak bisa mendaftarkan di aplikasi BSMI.



Gambar 4.16. *Sequence Diagram* registrasi pengguna masyarakat

d. *Sequence Diagram* ayo khitan admin

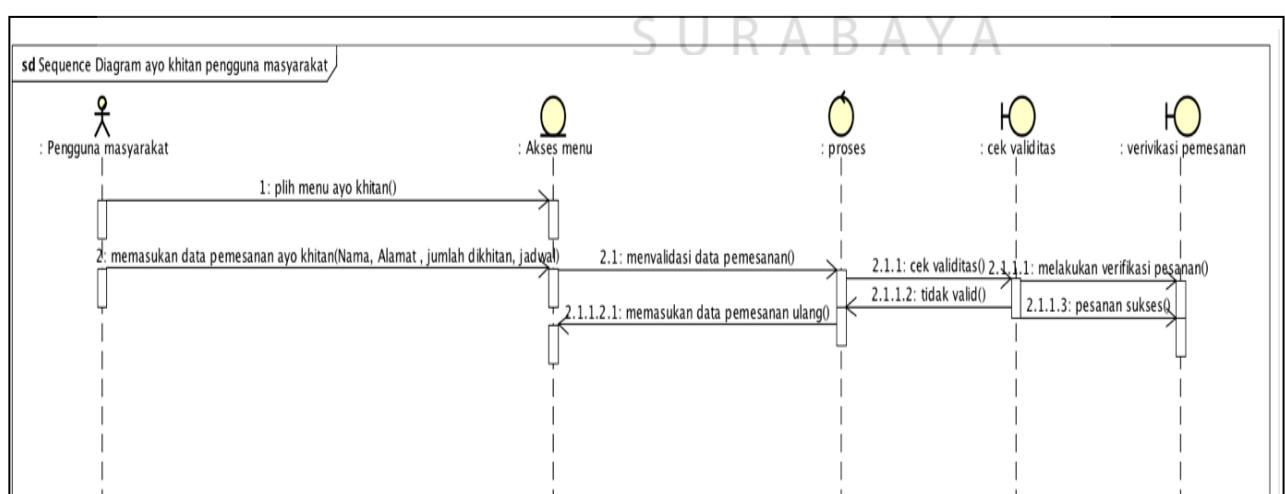
admin memilih menu ayo khitan untuk pilih pesanan yang akan dituju dengan menggunakan aplikasi BSMI, pemesanan akan memberi jadwal dan lokasi tujuan untuk menuju tempat pengguna masyarakat.



Gambar 4.17. Sequence Diagram ayo khitan admin

e. *Sequence Diagram* ayo khitan pengguna masyarakat

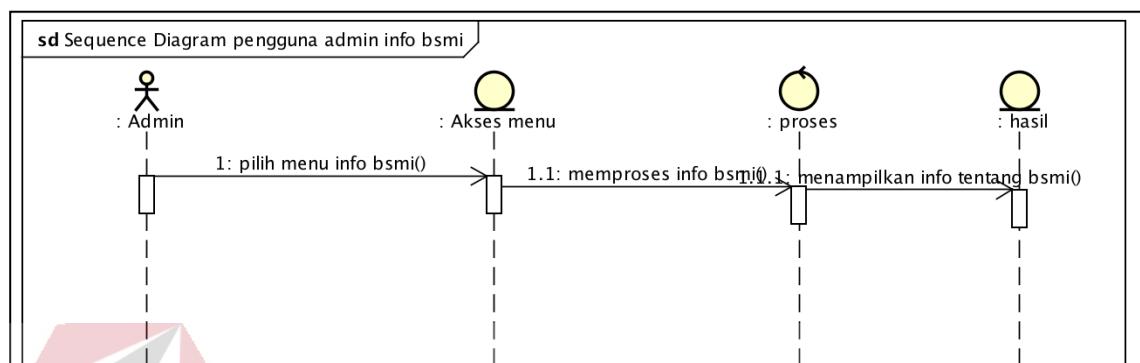
pengguna masyarakat memilih menu ayo khitan untuk memesan online dengan menggunakan aplikasi BSMI, pemesanan dilakukan harus mengisi nama, jadwal, khitan, dan cara pembayaran agar bisa memesan khitan online. Bila tidak valid maka akan gagal memesan ke pihak BSMI.:



Gambar 4. 18 Sequence Diagram ayo khitan pengguna masyarakat

f. *Sequence Diagram* info BSMI admin

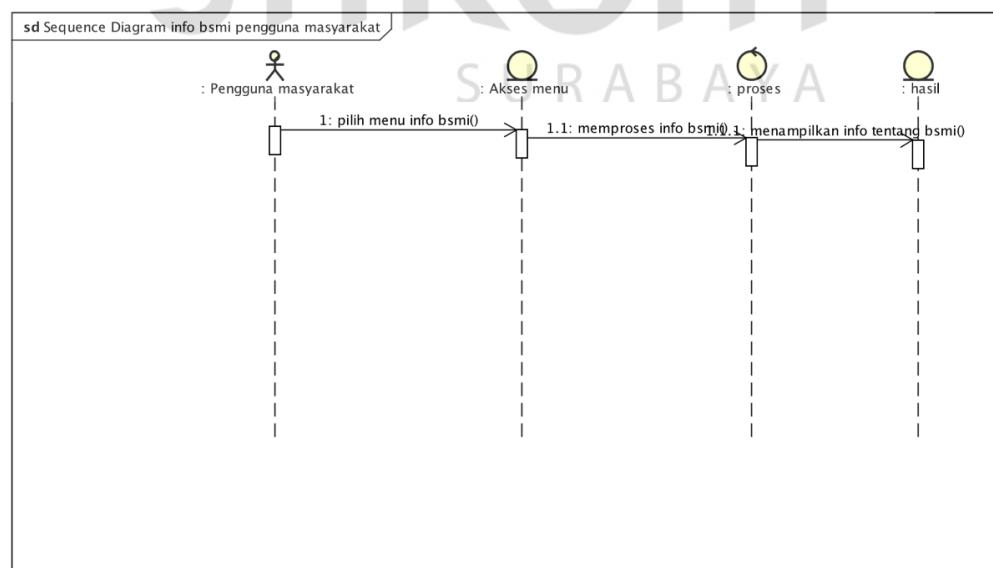
Sequence Diagram ini untuk menggambarkan atau merancang urutan proses Aktivitas admin memilih menu info seputar BSMI , dengan memilih menu info akan menampilkan profil , visi dan misi serta prinsip BSMI.



Gambar 4.19 *Sequence Diagram* info BSMI admin

g. *Sequence Diagram* info BSMI pengguna masyarakat

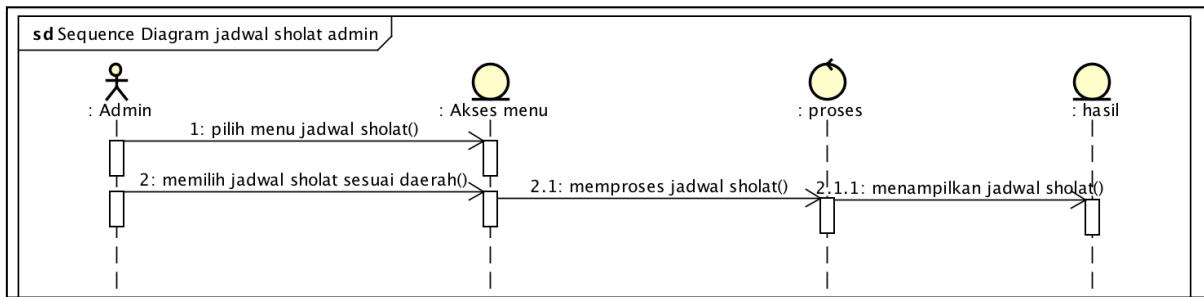
Aktivitas pengguna masyarakat memilih menu info seputar BSMI , dengan memilih menu info akan menampilkan profil , visi dan misi serta prinsip dasar BSMI.



Gambar 4.20. *Sequence Diagram* info BSMI pengguna masyarakat

h. *Sequence Diagram* jadwal sholat admin

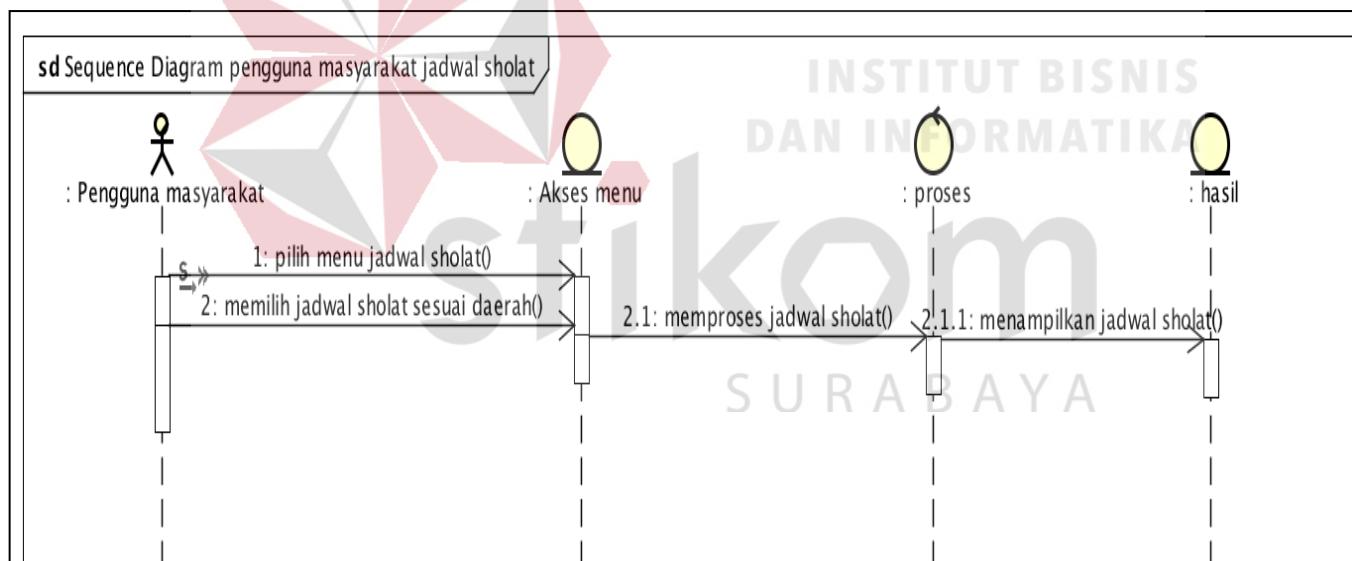
Aktivitas admin memilih menu jadwal sholat untuk mengetahui jadwal sholat hari ini dan di wilayah nya masing masing.



Gambar 4.21. *Sequence Diagram* jadwal sholat admin

i. *Sequence Diagram* jadwal sholat pengguna masyarakat

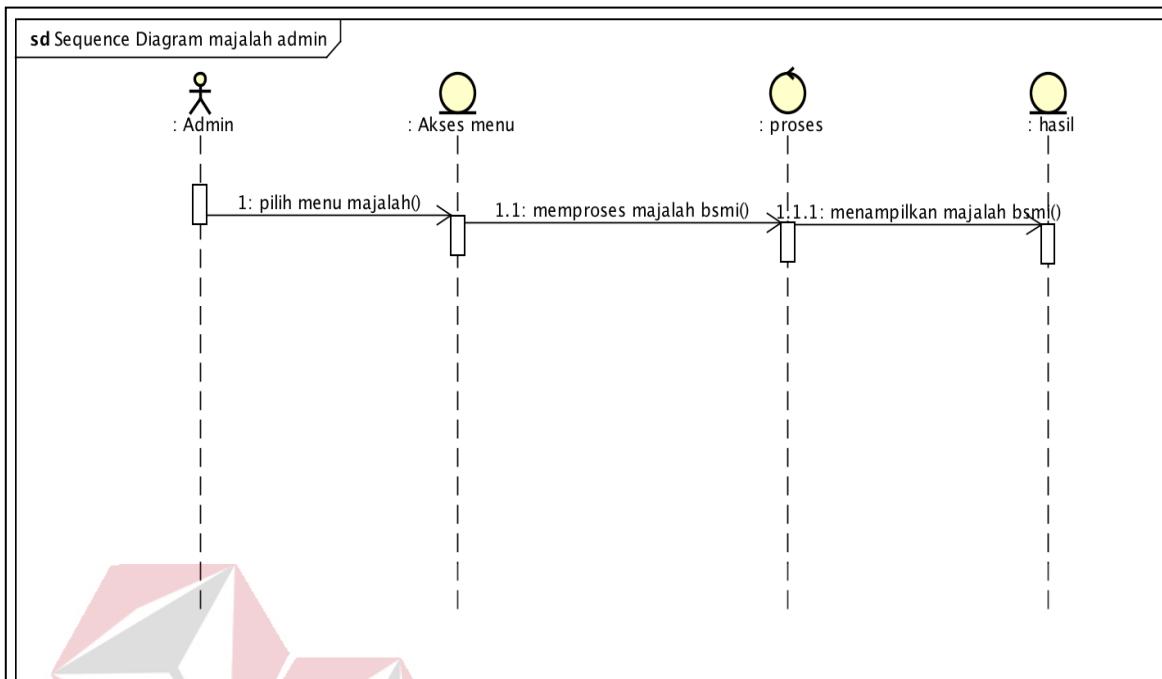
Aktivitas pengguna masyarakat memilih menu jadwal sholat untuk mengetahui jadwal sholat hari ini dan di wilayah nya masing masing.



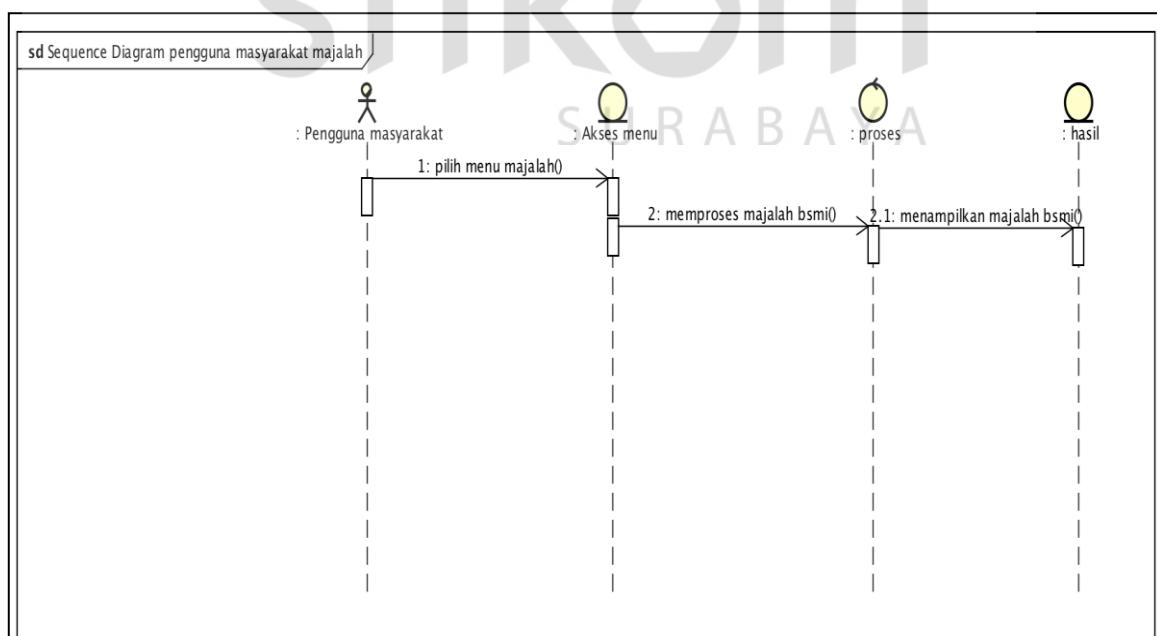
Gambar 4.22. *Sequence Diagram* jadwal sholat pengguna masyarakat

j. *Sequence Diagram* majalah admin

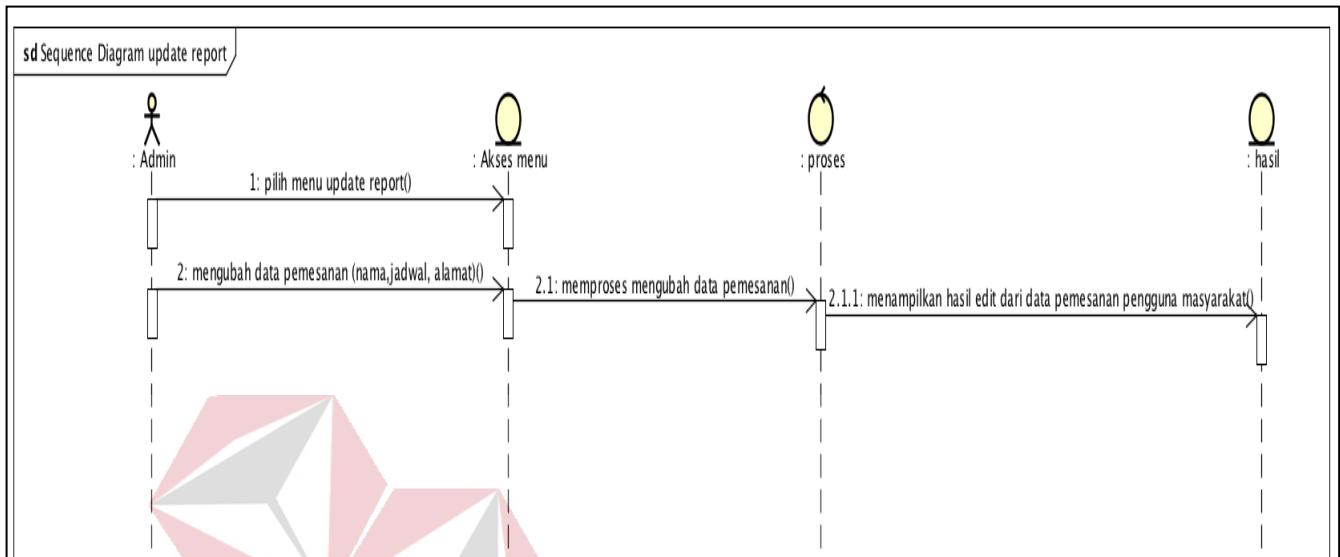
Aktivitas admin yang memilih menu majalah untuk mengetahui kegiatan apa saja yang dilakukan oleh pihak BSMI dalam 1 bulan maupun 3 bulan.

Gambar 4.23. *Sequence Diagram* majalah admink. *Sequence Diagram* majalah pengguna masyarakat

Aktivitas pengguna masyarakat yang memilih menu majalah untuk mengetahui kegiatan apa saja yang dilakukan oleh pihak BSMI dalam 1 bulan maupun 3 bulan.

Gambar 4.24. *Sequence Diagram* majalah pengguna masyarakat

1. *Sequence Diagram* update report admin
 aktivitas admin ingin mengetahui dan bisa mengupdate alamat atau jadwal yang
 sudah ditentukan oleh pengguna masyarakat .



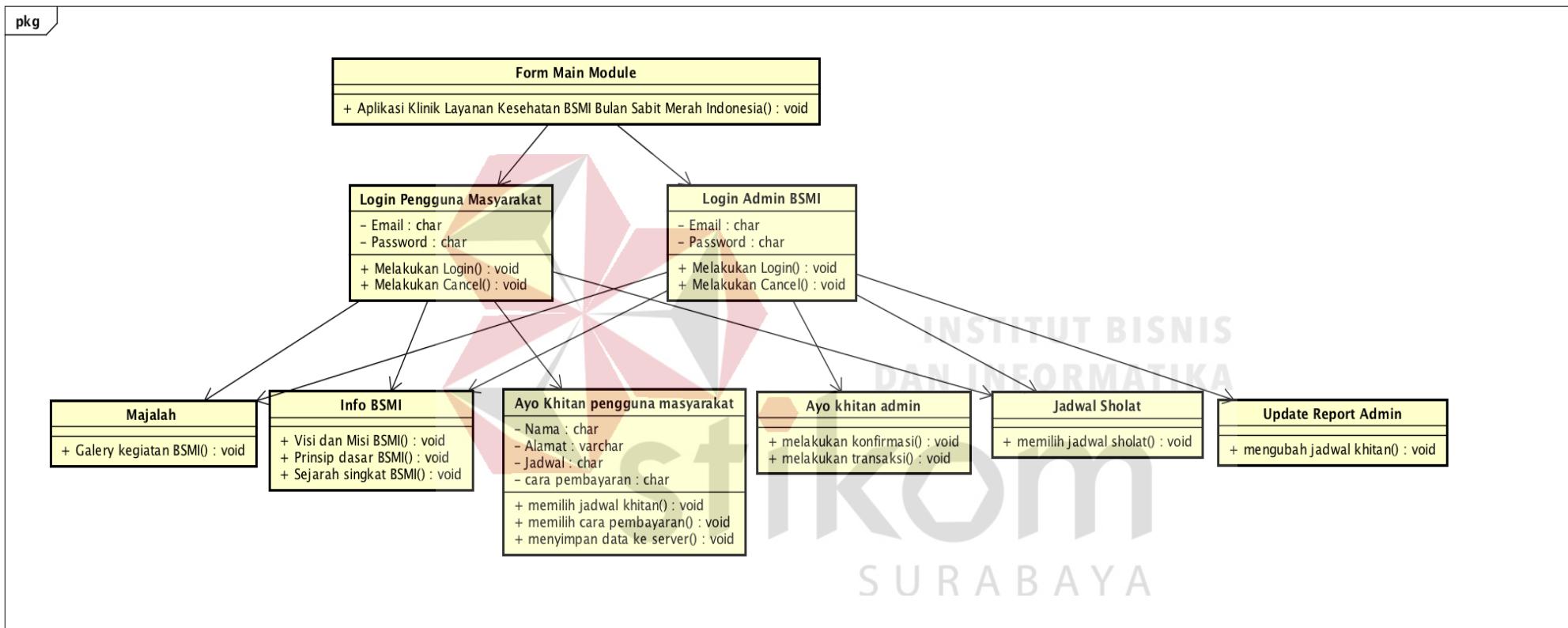
Gambar 4.25. *Sequence Diagram* update report admin

4.2.4 *Class Diagram*

Class diagram Yaitu sebuah spesifikasi yang jika diinstalasi menghasilkan obyek dan inti dari pengembangan disain berorientasi obyek. *Class diagram* digunakan untuk mengimplementasikan *interface* dari sebuah aplikasi yang akan dibuat dan diimplementasikan.

Class diagram dalam sistem pemesanan khitan pada klinik BSMI bulan sabit merah indonesia ini menggambarkan rancangan *interface* atau rancangan antar muka berupa modul-modul Aplikasi Pengusulan Koleksi yaitu *class diagram* admin dan pengguna masyarakat. Berikut ini ada *class diagram* dari Aplikasi klinik layanan kesehatan BSMI.

a. *Class Diagram Admin Dan Pengguna Masyarakat*



Gambar 4.26. *Class Diagram klinik BSMI*

4.2.5 Rancang Desain Aplikasi

A. Desain Tampilan Utama

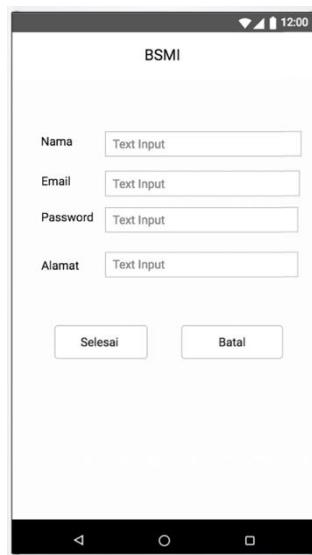
Tampilan utama aplikasi adalah menu yang digunakan untuk perantara bagi pengguna untuk memilih menu-menu yang terdapat pada aplikasi. Gambar dibawah ini menunjukan pada *Activity Diagram* Gambar 4.2 Login , form tampilan awal menampilkan email dan password yang akan di isi oleh pengguna masyarakat atau admin



Gambar 4.27. Tampilan Utama Aplikasi

B. Desain pendaftaran

Gambar dibawah ini menunjukan pada *Activity Diagram* 4.4 Activity registrasi pengguna masyarakat. pengguna masyarakat apabila belum mendaftar , maka harus mendaftar terlebih dahulu, pengguna harus memasukan nama,email, password dan alamat.



Gambar 4.28.. Desain pendaftaran

C. Desain menu BSMI Pengguna masyarakat

Gambar dibawah ini menunjukan pada *Use Case Diagram* 4.1 Aplikasi BSMI Berbasis Mobile yaitu menu pilihan BSMI meliputi ayo khitan, jadwal sholat, Majalah, dan info BSMI .

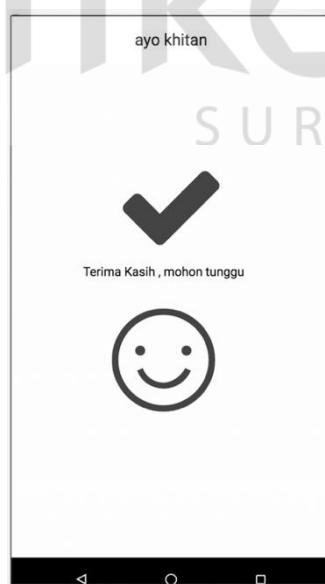


Gambar 4.29. Menu pengguna masyarakat Aplikasi BSMI Berbasis Mobile

D. Desain ayo khitan untuk pengguna masyarakat

Gambar dibawah ini menunjukan di Gambar 4.5 *Activity Diagram* ayo khitan pengguna masyarakat. pengguna masyarakat bila ingin memesan maka harus memasukan nama , jadwal, alamat, dan cara pembayaran. Setelah memesan maka mohon tunggu untuk diproses.

Gambar 4.30. Form ayo khitan untuk pengguna masyarakat



Gambar 4.31. Form ayo khitan untuk pengguna masyarakat

E. Desain jadwal sholat pengguna masyarakat

Gambar dibawah ini menunjukan di Gambar 4.9 *Activity Diagram* jadwal sholat pengguna masyarakat .jadwal sholat bisa digunakan oleh pengguna masyarakat dan admin, bila ingin menyesuaikan daerah masing-masing maka pilih di list daftar nya.



Gambar 4.32. Form jadwal sholat pengguna masyarakat

F. Desain majalah pengguna masyarakat

Gambar dibawah ini menunjukan di Gambar 4.11 *Activity* majalah pengguna masyarakat. majalah ialah berguna untuk pengguna masyarakat yang memilih menu majalah untuk mengetahui kegiatan apa saja yang dilakukan oleh pihak BSMI dalam 1 bulan maupun 3 bulan.



Gambar 4.33. Form majalah pengguna masyarakat

G. Desain info BSMI

Gambar dibawah ini menunjukan di Gambar 4.8 Activity info BSMI pengguna masyarakat. Info BSMI ialah sejarah singkat dan mengenai visi dan misi



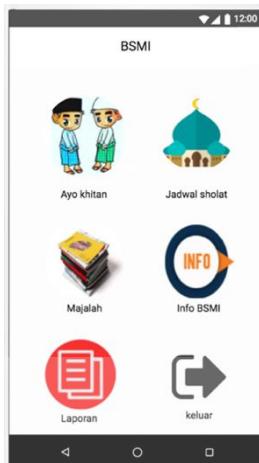
Gambar 4.34. Form info BSMI pengguna masyarakat



Gambar 4.35. Form info BSMI pengguna masyarakat

H. Form menu BSMI admin

Gambar dibawah ini menunjukan di Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Aplikasi BSMI Berbasis Mobile yaitu menu pilihan BSMI meliputi ayo khitan, jadwal sholat, Majalah, info BSMI dan laporan.



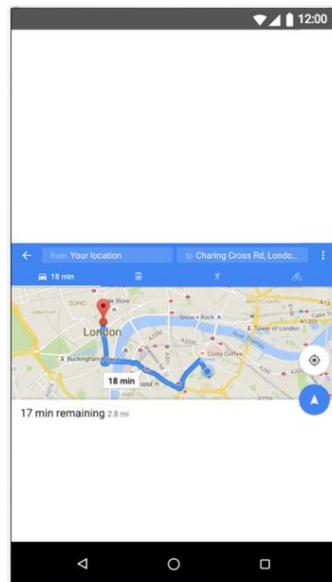
Gambar 4.36. Menu admin Aplikasi BSMI Berbasis Mobile

I. Desain ayo khitan admin

Gambar dibawah ini menunjukan pada Gambar 4.6 Activity ayo khitan admin. admin memilih menu ayo khitan untuk pilih pesanan yang akan dituju dengan menggunakan aplikasi BSMI, pemesanan akan memberi jadwal dan lokasi tujuan untuk menuju tempat pengguna masyarakat.



Gambar 4.37. Form ayo khitan admin



Gambar 4.38. Form ayo khitan admin

J. Desain jadwal sholat admin

Gambar dibawah ini menunjukan di Gambar 4.9 *Activity Diagram* jadwal sholat admin.jadwal sholat bisa digunakan oleh pengguna masyarakat dan admin, bila ingin menyesuaikan daerah masing-masing maka pilih di list daftarnya.



Gambar 4.39. Form jadwal sholat admin

K. Desain majalah admin

Gambar dibawah ini menunjukan di Gambar 4.11 Activity majalah admin. majalah ialah berguna untuk admin yang memilih menu majalah untuk mengetahui kegiatan apa saja yang dilakukan oleh pihak BSMI dalam 1 bulan maupun 3 bulan.



Gambar 4.40. Form majalah admin

L. Desain info BSMI admin

Gambar dibawah ini menunjukan di Gambar 4.7 Activity info BSMI admin. Info BSMI ialah sejarah singkat dan mengenai visi dan misi



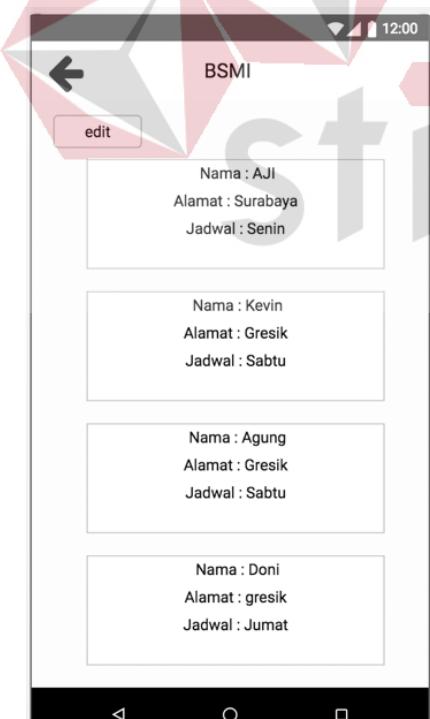
Gambar 4.41. Form info BSMI admin



Gambar 4.42. Form info BSMI admin

M. Form update report admin

Gambar dibawah ini menunjukkan pada Gambar 4.13 Activity update report admin. laporan ini berguna untuk mengetahui siapa saja yang memesan dan admin juga bisa mengupdate alamat maupun jadwal yang telah ditentukan.



Gambar 4.43. Form Update Report

nama	<input type="text"/>
alamat	<input type="text"/>
jadwal	<input type="text"/> senin

Gambar 4.44. Form Update Report

4.5 Implementasi Sistem

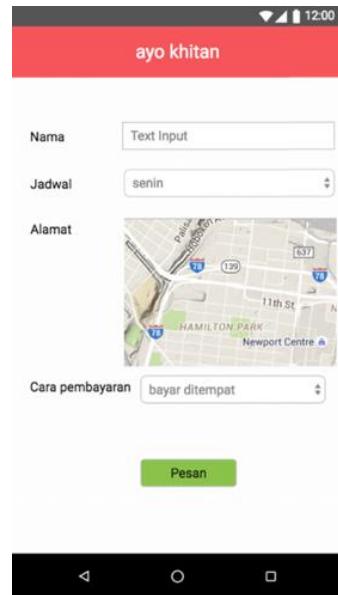
A. Implementasi Menu Login

Sesuai dengan rancang desain seperti pada Gambar 4.26 *Form Login* telah diimplementasikan untuk Menu *Login* aplikasi sudah terpenuhi dan sesuai sehingga siap untuk digunakan. Fungsi dari *Form Login* adalah sebagai menu untuk mengakses pada aplikasi.



Gambar 4.45. Implementasi Menu *Login*

Form pemesanan layanan ayo khitan seperti gambar 4.29 sudah diimplementasikan pada aplikasi sudah terpenuhi dan sesuai sehingga siap untuk digunakan. Fungsi dari *Form* ini adalah digunakan bagi pengguna masyarakat untuk mengisikan data-data pemesanan maupun mencari infomasi yang dibutuhkan oleh pengguna masyarakat itu sendiri dalam menunjang informasi yang cepat.



Gambar 4.46. Implementasi *Form* ayo khitan

Form Konfirmasi pemesanan Seperti pada gambar 4.36 sudah diimplementasikan pada aplikasi sudah terpenuhi dan sesuai sehingga siap untuk digunakan. Fungsi dari *Form* ini adalah digunakan bagi admin atau petugas BSMI untuk melakukan konfirmasi pemesanan yang diterima dari pengguna masyarakat.



Gambar 4.47. Implementasi Konfirmasi pemesanan



Gambar 4.48. Implementasi Konfirmasi pemesanan

B. Implementasi info tentang BSMI

Sesuai dengan rancang desain seperti pada Gambar 4.40 Menu info BSMI telah diimplementasikan untuk aplikasi sudah terpenuhi dan sesuai sehingga siap untuk digunakan. Fungsi dari Menu ini adalah untuk memilih submenu dari menu info BSMI. Pengguna masyarakat dapat melihat semua tentang BSMI pada menu ini, yaitu visi dan misi , prinsip BSMI dan sejarah singkat.



Gambar 4.49. Implementasi info BSMI

C. Implementasi majalah BSMI

Sesuai dengan rancang desain seperti pada Gambar 4.39 Menu majalah tentang BSMI telah diimplementasikan untuk aplikasi sudah terpenuhi dan sesuai sehingga siap untuk digunakan. Fungsi dari Menu ini adalah untuk pengguna masyarakat mencari info terkini di majalah online BSMI.



Bulan sabit Merah Indonesia (BSMI) adalah organisasi kemanusiaan nasional yang aktif memberikan dukungan dan pertolongan kemanusian, kesehatan dan sosial. BSMI juga berperan aktif dalam menghadapi dan menanggulangi krisis kemanusian di negara-negara konflik dan darurat, tanpa memandang ras, agama, negara, kelas, maupun aspirasi politik.

BSMI berdiri di Jakarta pada tanggal 8 Juni 2002 dan resmi bergerak di Jawa Timur pada 4 Mei 2003. BSMI Jawa Timur telah mengabdikan dalam bidang kemanusiaan baik di lingkup lokal, nasional maupun internasional. Saat ini BSMI di Jawa Timur telah ada di 38 kota/kabupaten.

VISI
Lembaga Nasional Kemanusiaan yang Berkhidmat dalam Bidang Kesehatan dan Sosial di Indonesia dan Bekerjasama dengan Lembaga Kemanusiaan di Tingkat Nasional, Regional dan Internasional.

MISI

Gambar 4.50. Implementasi majalah BSMI

D. Implementasi jadwal sholat

Desain jadwal sholat seperti Gambar 4.38 sudah diimplementasikan pada aplikasi sudah terpenuhi dan sesuai sehingga siap untuk digunakan. Fungsi dari Tampilan ini adalah untuk mempermudah dalam melihat informasi jadwal sholat dari daerah Indonesia.



Gambar 4.51. Implementasi jadwal sholat

E. Implementasi laporan admin

Desain laporan admin seperti Gambar 4.42 sudah diimplementasikan pada aplikasi sudah terpenuhi dan sesuai sehingga siap untuk digunakan. Fungsi dari Tampilan ini adalah untuk mempermudah

dalam melihat informasi yang masuk dari pengguna masyarakat yang telah mendaftar di aplikasi BSMI.



Gambar 4.52. Implementasi laporan admin

4.6 Pembahasan Penerapan Aplikasi

Berikut merupakan Tabel Konfirmasi kesesuaian antara *Sequence Diagram*, Rancang Desain Aplikasi dan Implementasi Sistem.

Tabel 4.7. Tabel Pembahasan Kesesuaian.

No.	<i>Sequence Diagram</i>	Rancang Desain Aplikasi	Implementasi Sistem	Status
1.	Gambar 4.14 Model <i>Sequence Diagram</i> pada <i>Use Case login</i> halaman 35 .	Gambar 4.26 <i>Form Login</i> halaman 42	Gambar 4.44 Implementasi Menu Login halaman 51	Sesuai
2.	Gambar 4.17 Model <i>Sequence Diagram</i> pada <i>Use Case ayo khitan</i> halaman 28	Gambar 4.29 <i>Form ayo khitan</i> Koleksi halaman 44	Gambar 4.45 Implementasi menu ayo khitan halaman 52	Sesuai
3.	Gambar 4.19 Model <i>Sequence</i>	Gambar 4.40 <i>info tentang</i>	Gambar 4.48.	Sesuai

No.	Sequence Diagram	Rancang Desain Aplikasi	Implementasi Sistem	Status
	<i>Diagram pada Use Case info tentang BSMI halaman 28</i>	BSMI halaman 49	Implementasi info tentang BSMI halaman 54	
4.	Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> pada <i>Use Case</i> jadwal sholat halaman 39	Gambar 4.31 Menu jadwal sholat halaman 45	Gambar 4.50. Implementasi jadwal sholat halaman 55	Sesuai
5.	Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> pada <i>Use Case</i> laporan admin halaman 41	Gambar 4.42 Menu laporan admin halaman 50	Gambar 4.51. Implementasi laporan admin halaman 56	Sesuai

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil perancangan dan pembuatan Aplikasi klinik layanan kesehatan berbasis mobile di Bulan Sabit Merah Indonesia maka dapat dibuat kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil uji coba dengan penyelia, aplikasi ini mampu berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan dan permintaan dari pihak Bulan Sabit Merah Indonesia.
2. Hasil dari penerapan aplikasi pemesanan layanan kesehatan ini dapat membantu pihak BSMI Bulan Sabit Merah Indonesia cabang Surabaya untuk mendapatkan data pelanggan dengan cepat dan mudah, dalam pemesanan layanan kesehatan oleh pengguna masyarakat.

5.2 Saran

Dalam aplikasi klinik layanan kesehatan berbasis mobile pada BSMI surabaya tentunya memiliki kekurangan. Oleh sebab itu, untuk pengembangan aplikasi ini agar menjadi lebih baik, maka disarankan untuk adanya petugas yang melakukan pemeliharaan aplikasi. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan beberapa fitur lain yang belum ada dalam aplikasi yang sudah dibuat sebelumnya dengan menambahkan fitur-fitur :

1. Pemesanan layanan kesehatan seperti operasi tubuh yang luka, periksa kesehatan rutin, dan dokter gigi

DAFTAR PUSTAKA

BSMIjatim.org. Sejarah BSMI dan Visi Misi. [HYPERLINK "http://www.bsmijatim.org/"](http://www.bsmijatim.org/) <http://www.BSMIjatim.org/> (Diakses 26 juni 2018)

belajar.komputer.com.Pengertian pemograman java kelebihan dan kekurangan. [HYPERLINK "http://belajar-komputer-mu.com/pengertian-pemrograman-java-kelebihan-dan-kekurangan/"](http://belajar-komputer-mu.com/pengertian-pemrograman-java-kelebihan-dan-kekurangan/) <http://belajar-komputer-mu.com/pengertian-pemrograman-java-kelebihan-dan-kekurangan/> (Diakses 26 juni 2018)

Komalawati, Veronica. (1989). Hukum dan Etika dalam Praktek Dokter. Jakarta : Pustaka Sinar Harapan.

Abdul.Kadir.(2009). Dasar Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP. Yogyakarta : Andi Kurniadi

Safaat Nazruddin H, 2011, Android (Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android). Informatika, Bandung.

Rinandi Awan Sagita & Hari Sugiarto, (2016). Basis data atau database adalah tempat penyimpanan data

Sonty Lena & Mochamad Ridwan, (2014). MySQL merupakan software sitem manajemen database