



**RANCANG BANGUN APLIKASI PERMOHONAN IZIN DAN
PELAPORAN PENGHASILAN PADA PT PELINDO MARINE SERVICE
SURABAYA**

KERJA PRAKTIK

**Program Studi
S1 Sistem Informasi**

**INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA**

stikom
SURABAYA

Oleh :

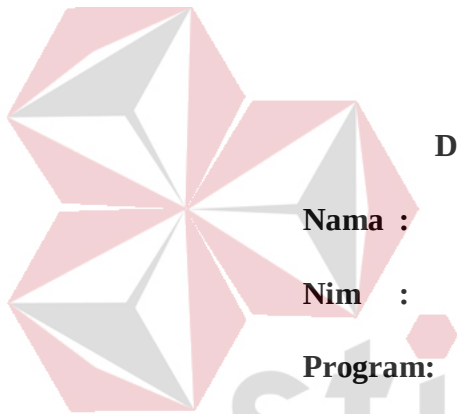
Bagos Krisna Murti

15410100112

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2018**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMOHONAN IZIN DAN
PELAPORAN PENGHASILAN PADA PT PELINDO MARINE SERVICE
SURABAYA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana



Disusun Oleh :

Nama : BAGOS KRISNA MURTI

Nim : 15410100112

Program: S1 (Strata Satu)

Jurusan: Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

2018

LEMBAR PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI DAN PENGHASILAN
PADA PT PELINDO MARINE SERVICE SURABAYA**

Laporan Kerja Praktik oleh

Bagos Krisna Murti

NIM: 15410100112

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 03 Juli 2018

Disetujui :

Dosen Pembimbing



Tan Amelia, S.Kom., M.MT.

NIDN. 0728017602

Penyelia



Mulyono, S.Kom!

NIP. 850310061

Mengetahui,



Kepala Program Studi SI Sistem Informasi



PARALITAS TEKNOLOGI
DAN INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya :

Nama : Bagos Krisna Murti
NIM : 15410100112
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI PERMOHONAN
IZIN DAN PELAPORAN PENGHASILAN PADA PT
PELINDO MARINE SERVICE SURABAYA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 03 Juli 2018

Yang menyatakan



Bagos Krisna Murti

NIM: 15410100112

ABSTRAK

PT Pelindo Marine Service adalah salah satu anak perusahaan PT Pelabuhan Indonesia III (Persero) milik BUMN terbesar di Indonesia. Kantor pusat PT Pelindo Marine Service terletak di Jl. Prapat Kurung Utara No. 58 Surabaya. PT Pelindo Marine Service memiliki usaha mandiri di bidang transportasi laut dan layanan kelautan. Kegiatan yang dilakukan oleh PT Pelindo Marine Service adalah pelayanan di bidang transportasi laut berupa pemeliharaan dan perbaikan kapal, penyediaan layanan fasilitas mendorong dan atau menarik kapal, serta pemenuhan logistic kapal baik bahan bakar minyak, air, dll. Perusahaan ini juga sebagai *provider* penyedia segala jenis kapal dengan di bantu banyak karyawan guna mensukseskan proses bisnis pada PT Pelindo Marine Service Surabaya.

Pada kerja praktik ini di buat sebuah aplikasi berbasis website yang memberikan informasi seputar data penghasilan dan proses permohonan izin karyawan sebagai alat bantu informasi untuk kebutuhan karyawan setiap harinya.

Aplikasi yang di beri nama ESS (Employee Self Service) ini berhasil di buat dan akan di gunakan di PT Pelindo Marine Service Surabaya dalam memberikan informasi seputar data data karyawan yang bekerja pada PT Pelindo Marine Service

Kata Kunci: Pelabuhan, Karyawan, Aplikasi, Website.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, Assalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Segala puji hanya milik Allah SWT. Berkat limpahan dan rahmat-Nya penyusun mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktik dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Permohonan Izin Dan Pelaporan Penghasilan Pada PT Pelindo Marine Service Surabaya dapat diselesaikan dengan baik.

Laporan ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan KP (Kerja Praktik) Program Studi S1 Sistem Informasi, Fakultas Teknolog Informasi, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.

Dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan kerja praktik ini penulis menyadari sepenuhnya bahwa selesainya laporan ini tidak terlepas dari dukungan, semangat, serta bimbingan dari semua pihak. Penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan banyak arahan, masukan, nasehat, saran, kritik, dan dukungan moral maupun material. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua penulis untuk semua doa restu dan dukungannya baik secara moril maupun materil yang senantiasa menyertai setiap langkah penulis.
2. Bapak Sapto Wasono Soebagio selaku Pimpinan PT Pelindo Marine Service.

3. Bapak Mulyono, S.Kom. selaku penyelia dari PT Pelindo Marine Service yang telah memberikan ijin dan arahan kepada penulis dalam melaksanakan Kerja Praktik.
4. Bapak Chandra Adi Kurniawan, S.Kom. dan Bapak Sapto Subeqhi selaku pembimbing Kerja Praktik dari PT Pelindo Marine Service.
5. Ibu Tan Amelia, S.Kom., M.MT. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam menyelesaikan kerja praktik.
6. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng selaku Kepala Program Studi S1 Sistem Informasi, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
7. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak membantu sehingga Kerja Praktik ini dapat diselesaikan.

Dalam penyusunan laporan kerja praktik ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan baik sengaja maupun tidak sengaja, dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan dan wawasan serta pengalaman penulis. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut tidak menutup diri terhadap segala saran dan kritik serta masukan yang bersifat konstruktif bagi diri penulis.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Surabaya, Juli 2018

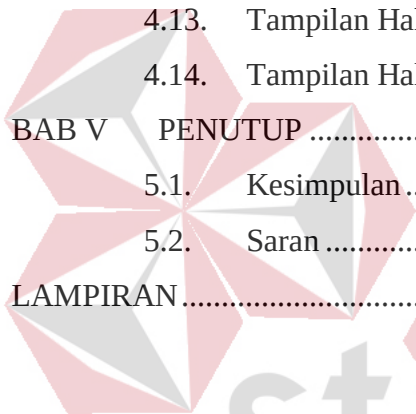
Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	6
2.1. Latar Belakang Perusahaan	6
2.2. Identitas Instansi	6
2.3. Visi dan Misi Instansi	6
BAB III LANDASAN TEORI	8
3.1. Aplikasi Web	8
3.2. PHP (Personal Home Page)	8
3.3. PostgreSQL	9
3.4. Aplikasi	9
3.5. Perizinan	9
3.6. Penghasilan	10
3.7. Database	10
3.8. UML	11
3.8.1. Diagram Use Case	12
3.8.2. Diagram Aktivitas	13
3.8.3. Diagram Sekuensial	15

3.8.4.	Diagram Kelas	17
BAB IV	DESKRIPSI PEKERJAAN	18
4.1.	Analisis Sistem	18
4.2.	Use Case Diagram	18
4.3.	Deskripsi Use Case.	20
4.3.1.	Deskripsi Use Case Login	21
4.3.2.	Deskripsi Use Case Menu Presensi	21
4.3.3.	Deskripsi Use Case Rekapitulasi Presensi.....	22
4.3.4.	Deskripsi Use Case Form Permohonan Izin.....	23
4.3.5.	Deskripsi Use Case Menu Penghasilan	23
4.3.6.	Deskripsi Use Case Penghasilan Pegawai	24
4.3.7.	Deskripsi Use Case Uang Makan	25
4.3.8.	Deskripsi Use Case Uang Insentif	25
4.3.9.	Deskripsi Use Case Uang DLL.....	26
4.4.	Diagram Aktivitas.....	26
4.4.1.	Diagram Aktivitas Login	26
4.4.2.	Diagram Aktivitas Presensi	27
4.4.3.	Diagram Aktivitas Rekapitulasi Presensi	28
4.4.4.	Diagram Aktivitas Form Permohonan Izin.....	29
4.4.5.	Diagram Aktivitas Penghasilan	30
4.4.6.	Diagram Aktivitas Penghasilan Pegawai.....	31
4.4.7.	Diagram Aktivitas Uang Makan	32
4.4.8.	Diagram Aktivitas Uang Insentif.....	33
4.4.9.	Diagram Aktivitas Uang Dll	34
4.5.	Diagram Sekuensial	35
4.5.1.	Diagram Sekuensial Login	35
4.5.2.	Diagram Sekuensial Presensi.....	37
4.5.3.	Diagram Sekuensial Rekapitulasi Presensi.....	38
4.5.4.	Diagram Sekuensial Form Permohonan Izin.....	39
4.5.5.	Diagram Sekuensial Penghasilan.....	40
4.5.6.	Diagram Sekuensial Penghasilan Pegawai	41
4.5.7.	Diagram Sekuensial Uang Makan	42

4.5.8.	Diagram Sekuensial Uang Insentif	43
4.5.9.	Diagram Sekuensial DLL	44
4.6.	Diagram Kelas	45
4.7.	Struktur Basis Data dan Tabel	47
4.8.	Tampilan Halaman Website.....	55
4.8.1.	Tampilan Halaman Login	55
4.8.2.	Tampilan Halaman Rekap Presensi	56
4.9.	Tampilan Halaman Permohonan Izin	56
4.10.	Tampilan Halaman Form Permohonan Izin.....	57
4.11.	Tampilan Halaman Penghasilan Pegawai.....	58
4.12.	Tampilan Halaman Uang Makan.....	58
4.13.	Tampilan Halaman Uang Insentif.....	59
4.14.	Tampilan Halaman DLL	60
BAB V	PENUTUP	61
5.1.	Kesimpulan	61
5.2.	Saran	61
LAMPIRAN		62



INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Simbol use case	13
Gambar 3.2 Simbol actor	13
Gambar 3.3 Simbol activity	14
Gambar 3.4 Simbol decision.....	14
Gambar 3.5 Simbol line connector.....	14
Gambar 3.6 Simbol initial state.....	14
Gambar 3.7 Simbol final state.....	15
Gambar 3.8 Simbol actor	15
Gambar 3.9 Simbol entity class	16
Gambar 3.10 Simbol boundary class	16
Gambar 3.11 Simbol control class	16
Gambar 3.12 Simbol life line.....	16
Gambar 3.13 Simbol message.....	16
Gambar 4. 1 Use Case Diagram.....	19
Gambar 4. 2 Diagram Aktivitas Login.....	27
Gambar 4. 3 Diagram Aktivitas Presensi.....	28
Gambar 4. 4 Diagram Aktivitas Rekapitulasi Presensi.....	29
Gambar 4. 5 Diagram Aktivitas Form Presensi	30
Gambar 4. 6 Diagram Aktivitas Penghasilan.....	31
Gambar 4. 7 Diagram Aktivitas Penghasilan Pegawai	32
Gambar 4. 8 Diagram Aktivitas Uang Makan	33
Gambar 4. 9 Diagram Aktivitas Uang Insentif	34
Gambar 4. 10 Diagram Aktivitas Uang Dll	35
Gambar 4. 11 Diagram Sekuensial Login	36
Gambar 4. 12 Diagram Sekuensial Presensi	37
Gambar 4. 13 Diagram Sekuensial Rekapitulasi Presensi	38
Gambar 4. 14 Diagram Sekuensial Form Permohonan Izin	39
Gambar 4. 15 Diagram Sekuensial Penghasilan	40
Gambar 4. 16 Diagram Sekuensial Penghasilan Pegawai.....	41

Gambar 4. 17 Diagram Sekuensial Uang Makan.....	42
Gambar 4. 18 Diagram Sekuensial Uang Insentif.....	43
Gambar 4. 19 Diagram Sekuensial DLL.....	44
Gambar 4. 20 Diagram Kelas.....	46
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Login.....	55
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Rekap Presensi.....	56
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Permohonan Izin.....	57
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Form Permohonan Izin	57
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Penghasilan Pegawai	58
Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Uang Makan	59
Gambar 4. 27 Tampilan Halaman Uang Insentif	59
Gambar 4. 28 Tampilan Halaman DLL	60



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Deskripsi use case login.....	21
Tabel 4. 2 Deskripsi use case presensi	21
Tabel 4. 3 Deskripsi use case Rekapitulasi Presensi.....	22
Tabel 4. 4 Deskripsi use case form permohonan izin	23
Tabel 4. 5 Deskripsi use case penghasilan	23
Tabel 4. 6 Deskripsi use case penghasilan pegawai.....	24
Tabel 4. 7 Deskripsi use case Uang makan.....	25
Tabel 4. 8 Deskripsi use case Uang Insentif	25
Tabel 4. 9 Deskripsi use case Uang DLL.....	26
Tabel 4. 10 Absensi_Ijin	47
Tabel 4. 11 Absensi_V_Absensi_Pegawai	48
Tabel 4. 12 Gaji_Awal_Bulan_Report.....	49
Tabel 4. 13 Gaji_Uang_Makan_Kapal_Report.....	52
Tabel 4. 14 Gaji_Insentif_Report.....	53
Tabel 4. 15 Gaji_Potongan_Lain_Report	54

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Balasan Instansi.....	62
Lampiran 2. Form KP-5 Acuan Kerja.....	63
Lampiran 3. Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	64
Lampiran 4. Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan.....	65
Lampiran 5 . Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan.....	66
Lampiran 6. Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik.....	67
Lampiran 7. Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	68



BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

PT Pelindo Marine Service merupakan anak perusahaan dari PT Pelabuhan Indonesia III (Persero) yang merupakan salah satu Badan Usaha Milik Negara terbesar di bidang jasa penyelenggaraan jasa kepelabuhan. PT Pelindo Marine Service sebagai entitas perusahaan memiliki fungsi usaha mandiri yang bergerak pada bidang angkutan perairan, perkapalan dan industry kemaritiman lainnya. Perusahaan ini didirikan berdsarkan Akta Notaris Stepahus R. Agus Purwanto, SH Nomor: 08 tanggal 31 Desember 2011 dan efektif berkegiatan sebagai entitas perusahaanya sejak tanggal 1 Januari 2012, berkantor pusat di Surabaya dengan alamat Jalan Prapat Kurung Utara No. 58 Surabaya.

Proses bisnis yang di lakukan oleh PT Pelindo Marine Service adalah penyelenggara jasa kepelabuhan, meliputi layanan pemanduan, pelayanan jasa penundaan, towage, penyedia berbagai jenis kapal, galangan perbaikan dan perawatan dan penyedia kebutuhan kapan dan lain lainnya, guna mendukung banyaknya penyediaan jasa yang di usung oleh PT Pelindo Marine Service mempunyai beberapa divisi yang membantu proses bisnis tersebut, seperti pada bagian SDM.

Bagian SDM adalah salah satu divisi bagian yang ada pada PT Pelindo Marine Servie yang menangani segala bentuk data tentang karyawan yang akan di olah menjadi sebuah bentuk informasi yang akan di terima oleh karyawan. Informasi yang akan di terima oleh karyawan antara lain informasi presesnsi

karyawan hingga informasi penghasilan karyawan. Informasi gaji karyawan yang telah di olah oleh bagian SDM berdasarkan perhitungan jumlah absensi, tunjangan uang makan, dll akan di serahkan dalam bentuk cetak yang akan di berikan ke masing masing divisi bagian yang ada pada PT Pelindo Marine Service. Selain itu bagian SDM juga menangani presensi karyawan yang dapat di akses pada halaman web IMASIS (*Integrated Marine Information System*) dimana halahman web ini juga membantu proses bisnis yang berjalan pada PT Pelindo Marine Service, pada halaman web tersebut karyawan dapat mengetahui rekap presensi yang dimana akan berhubungan dengan hasil gaji yang akan di terima oleh karyawan tersebut.

Tetapi pada saat ini proses pengajuan perizinan karyawan masih dilakukan secara manual menggunakan kertas form ijin pegawai yang telah di siapkan oleh bagian SDM, Surat perizinan karyawan tersebut di tujukan kepada Manager SDM dengan mengetahui atasan dari divisi karyawan tersebut. Hal ini tidak efisien karena sulitnya pendokumentasian surat izin dan kesulitanya mendapat tanda tangan atasan bila tidak berada di tempat.

Dengan kondisi yang terjadi saat ini, perlu adanya sebuah solusi untuk mengatasi masalah tersebut. Solusi dari permasalahan tersebut adalah perlunya di bangun sebuah aplikasi ESS (*Employee Self Service*) yang di tujukan untuk memantau data resensi, permohonan izin dan pelaporan penghasilan karyawan pada satu halaman web saja pada PT Pelindo Marine Service.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan yaitu bagaimana membuat perancangan aplikasi permohonan izin dan

pelaporan penghasilan atau bisa di sebut ESS (*Employee Self Service*) pada PT Pelindo Marine Service Surabaya.

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang maka dibuatlah batasan masalah agar pembahasan masalah tidak melebar. Batasan masalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi yang dibuat menangani proses perizinan pegawai.
- b. Aplikasi yang dibuat hanya menampilkan data penghasilan karyawan
- c. Aplikasi mencakup pembuatan Aplikasi ESS (*Employee Self Service*)
- d. Aplikasi Terintegrasi dengan bagian terkait yaitu SDM dan SI
- e. Aplikasi tidak mencakup pengelolaan data penghasilan pegawai
- f. Aplikasi tidak mencakup pendaftaran admin untuk aplikasi

1.4. Tujuan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, maka tujuan dari kerja praktek ini adalah Membangun Aplikasi ESS (*Employee Self Service*) pada PT Pelindo Marine Service Surabaya.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dengan dibangunnya aplikasi ini sebagai berikut:

- a. Mempermudah pegawai dalam melakukan proses perizinan
- b. Mempermudah pegawai untuk melihat data penghasilan dalam satu website

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang dari hal-hal yang berhubungan dengan perusahaan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan yang ingin dicapai, manfaat yang diperoleh dengan adanya aplikasi yang telah dibuat, serta sistematika dari penulisan laporan.

BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI

Bab ini menjelaskan tentang PT Pelindo Marine Service Surabaya, mulai dari visi & misi perusahaan, dan struktur organisasi.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori-teori yang dianggap berhubungan dengan kerja praktik yang dilakukan, dimana teori-teori tersebut akan menjadi acuan untuk penyelesaian masalah.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini menguraikan tentang langkah-langkah yang digunakan untuk pembuatan sistem yang digunakan untuk penyelesaian masalah yang membahas keseluruhan desain input, proses, dan output dari sistem. Pada bab ini juga membahas tentang implementasi dari perancangan yang

telah dilakukan dalam pembuatan rancang bangun aplikasi permohonan izin dan pelaporan penghasilan berbasis web pada PT Pelindo Marine Service Surabaya.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini dibahas mengenai kesimpulan dari pembuatan aplikasi ESS (*Employee Self Service*) berbasis web pada PT Pelindo Marine Service Surabaya terkait dengan tujuan dan permasalahan, beserta dengan saran yang bermanfaat untuk pengembangan aplikasi ini.



BAB II

GAMBARAN UMUM INSTANSI

2.1. Latar Belakang Perusahaan

PT Pelindo Marine Service Surabaya Salah satu Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak di bidang penyelenggaraan jasa kepelabuhan.

2.2. Identitas Instansi

Nama Instansi	: PT Pelindo Marine Service Surabaya
Alamat	: Jl. Prapat Kurung Utara No.58 Surabaya.
No. Telepon	: (031) 3282321, 3282278
No. Fax	: (031) 3282309
Website	: www.pelindomarine.com
Email	: -

2.3. Visi dan Misi Instansi

Visi

Menjadi perusahaan jasa perkapalan dengan tingkat pelayanan prima

Misi

1. Menyediakan dan memberikan jasa pelayanan perkapalan yang bermutu dan berdaya saing tinggi.
2. Menciptakan pengelolaan manajemen operasi dan produksi yang professional berbasis teknologi modern.
3. Menyediakan SDM yang berkompeten dan berkinerja handal

4. Menciptakan nilai tambah ekonomis bagi stakeholder melalui jasa penyediaan fasilitas dan pelayanan perkapalan serta jasa lainya dengan mempertimbangkan etika usaha yang sehat.



BAB III

LANDASAN TEORI

3.1. Aplikasi Web

Menurut (magicwebsolutions, n.d.) Aplikasi Web adalah aplikasi yang berjalan pada web server. Web application menggunakan situs yang menggunakan web sebagai antarmukanya atau front-endnya. Pengguna dapat dengan mudah mengakses aplikasi dari computer manapun yang terhubung dengan internet.

Aplikasi Web dapat dibangun dengan berbagai Bahasa pemrograman yang ada. Bahasa pemrograman pada web juga di kelompokkan yaitu untuk *Client-Side* dan *Server-Side*. Pada *Client-Side* Bahasa yang digunakan diantaranya jQuery, Angular, Vue sedangkan pada *Server-Side* terdapat Bahasa PHP Python SQL Perl dan sebagainya.

3.2. PHP (Personal Home Page)

Menurut halaman web (php, n.d.) PHP merupakan Bahasa pemrograman yang digunakan web development yang disematkan pada HTML. PHP berjalan pada server-side yang artinya php berjalan atau dieksekusi pada sisi server.

Menurut Andre (2014), PHP adalah bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. PHP di kembangkan pada tahun 1995 oleh Rasmus Lerdorf, dan sekarang dikelola oleh The PHP Group. PHP disebut bahasa pemrograman server side karena PHP diproses pada komputer server. PHP adalah singkatan dari PHP: Hypertext Preprocessor, sebuah kepanjangan rekursif, yakni permainan kata dimana kepanjangannya terdiri dari singkatan itu sendiri: PHP: Hypertext Preprocessor.

3.3. PostgreSQL

Pada (postgresql, n.d.) PostgreSQL merupakan sistem basis data relasional. PostgreSQL dapat berjalan di semua sistem operasi yaitu Linux, Unix dan windows. PostgreSQL dikembangkan berdasarkan POSTGRES 4.2 di Berkeley Computer Science Department, University of California. PostgreSQL adalah perangkat lunak yang bersifat OpenSource yang berarti pengguna bebas untuk menggunakan, memodifikasi dan mendistribusikan PostgreSQL dalam bentuk apapun.

3.4. Aplikasi

(Jogiyanto H. , 2009) Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, intruksi (*intruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga dapat memproses *input* menjadi *output*. Aplikasi merupakan program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan fungsi dari pengguna aplikasi dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuaan aplikasi tersebut.

3.5. Perizinan

Izin (*verguning*), adalah suatu persetujuan dari penguasa berdasarkan Undang-undang atau Peraturan Pemerintah untuk dalam keadaan tertentu menyimpang dari ketentuan-ketentuan larangan peraturan perundang-undangan. Jadi izin itu pada prinsipnya adalah sebagai dispensasi atau pelepasan/pembebasan dari suatu larangan (Sutedi, 2010). Terdapat juga pengertian izin dalam arti sempit maupun luas :

a) Izin dalam arti luas yaitu semua yang menimbulkan akibat kurang lebih sama, yakni bahwa dalam bentuk tertentu diberi perkenaan untuk melakukan sesuatu yang mesti dilarang.

b) Izin dalam arti sempit yaitu suatu tindakan dilarang, terkecuali diperkenankan, dengan tujuan agar ketentuan-ketentuan yang disangkutkan dengan perkenaan dapat dengan teliti diberikan batas-batas tertentu bagi tiap kasus.

Izin merupakan suatu persetujuan dan penguasa berdasarkan undang-undang atau peraturan pemerintah untuk dalam keadaan tertentu menyimpang dari ketentuan larangan perundangundangan. (Helmi, 2012)

3.6. Penghasilan

Menurut (Sikula, 2011) mengemukakan pengertian gaji atau penghasilan adalah balas jasa dalam bentuk uang yang diterima karyawan sebagai konsekuensi dari statusnya sebagai seorang karyawan yang memberikan kontribusi dalam mencapai tujuan perusahaan..

Menurut (Rivai, 2009) mengemukakan pengertian gaji adalah balas jasa dalam bentuk uang yang diterima karyawan sebagai konsekuensi dari kedudukan sebagai karyawan yang memberikan sumbangan dan pikiran dalam mencapai tujuan perusahaan.

3.7. Database

Basis data terdiri atas 2 kata, yaitu Basis dan data. Basis kurang lebih dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang atau berkumpul. Sedangkan Data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep,

keadaan, dan sebagainya yang terekam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasi lainnya. (Fathansyah, 2008)

Basis Data adalah sekumpulan data persisten yang digunakan oleh system aplikasi dari suatu perusahaan. System basis data pada dasarnya merupakan suatu system penyimpanan record atau data yang terkomputerisasi. (C.J. , Date, 2018)

3.8. UML

Menurut Tegarden, Dennis, & Wixom (2013), UML (Unified Modeling Language) merupakan bahasa pemodelan standar yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak berorientasi objek. UML merupakan aspek penting yang terlibat dalam pengembangan perangkat lunak berorientasi objek. Ini menggunakan notasi grafis untuk menciptakan model visual dari sistem perangkat lunak.

Menurut (Nugroho, 2010) UML (Unified Modeling Language) adalah ‘bahasa’ pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma ‘berorientasi objek’. Pemodelan (modeling) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami.

Menurut Sholiq & Robandi (2010), Beberapa diagram yang disediakan dalam UML antara lain :

1. Diagram *use case* bisnis,
2. Diagram *use case*,
3. Diagram aktivitas,
4. Diagram sekuensial,

5. Diagram kolaborasi,
6. Diagram kelas,
7. Diagram *statechart*,
8. Diagram komponen,
9. Diagram *deployment*.

3.8.1. Diagram Use Case

Menurut Sholiq & Robandi (2010), diagram *use case* menyajikan interaksi antara *use case* dan actor dalam sistem yang akan dikembangkan. *Use case* adalah fungsionalitas atau persyaratan sistem yang harus dipenuhi oleh sistem yang akan dikembangkan menurut pandangan pengguna sistem.

Menurut Suhendrik (2011), *use case diagram* menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem dan bukan “bagaimana”. Sebuah *use case* merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. *Use case* merupakan sebuah pekerjaan tertentu, misalnya login ke sistem, meng-create sebuah daftar belanja dan sebagainya. Seorang/sebuah aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.

Sebuah *use case* dapat meng-include fungsionalitas *use case* lain sebagai bagian dari proses dalam dirinya. Secara umum diasumsikan bahwa *use case* yang di-include akan dipanggil setiap kali *use case* yang meng-include dieksekusi secara normal. Sebuah *use case* dapat diinclude oleh lebih dari satu *use case* lain, sehingga duplikasi fungsionalitas dapat dihindari dengan cara menarik keluar fungsionalitas yang common. Sebuah *use case* juga dapat meng-extend *use case*

lain dengan behaviour-nya sendiri. Sementara hubungan generalisasi antar use case menunjukkan bahwa use case yang satu merupakan spesialisasi dari yang lain.

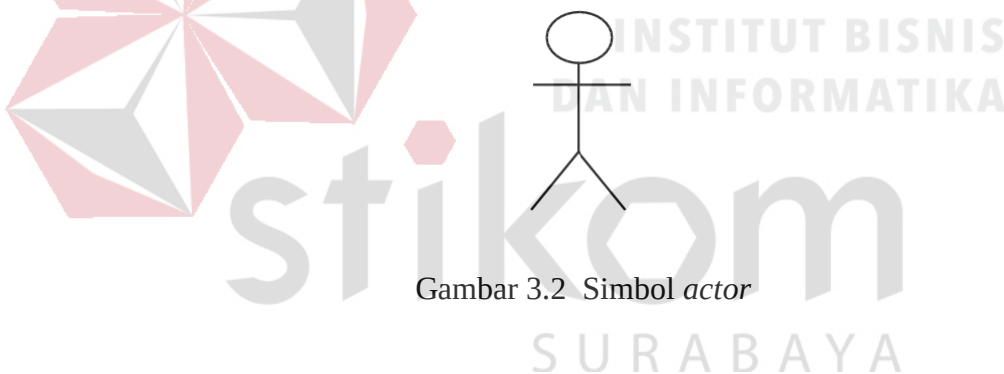
Diagram *use case* digambar dengan menggunakan simbol-simbol yang ada berikut ini.

1. *Use Case*, pekerjaan tertentu di dalam sistem.



Gambar 3.1 Simbol *use case*

2. *Actor*, entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem.



Gambar 3.2 Simbol *actor*

3.8.2. Diagram Aktivitas

(Suhendrik, 2011) Diagram aktivitas menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi dan bagaimana mereka berakhir. Diagram aktivitas juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. Diagram aktivitas merupakan *state diagram* khusus, dimana sebagian besar *state* adalah *action* dan sebagian besar transisi di-trigger oleh selesainya *state* sebelumnya (*internal processing*). Oleh karena itu activity

diagram tidak menggambarkan behaviour internal sebuah sistem (dan interaksi antar subsistem) secara eksak, tetapi lebih menggambarkan proses-proses dan jalur-jalur aktivitas dari level atas secara umum. Diagram aktivitas dapat dibagi menjadi beberapa *object swimline* untuk menggambarkan objek mana yang bertanggung jawab untuk aktivitas tertentu.

Diagram aktivitas digambar dengan menggunakan simbol-simbol yang ada berikut ini.

1. *Activity*, menggambarkan interaksi antarmuka.



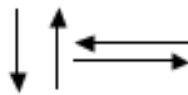
Gambar 3.3 Simbol *activity*

2. *Decision*, suatu tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.



Gambar 3.4 Simbol *decision*

3. *Line Connector*, penghubung satu simbol dengan simbol lainnya.



Gambar 3.5 Simbol *line connector*

4. *Initial State*, awal aliran aktivitas dimulai.



Gambar 3.6 Simbol *initial state*

5. *Final State*, akhir aliran aktivitas.



Gambar 3.7 Simbol *final state*

3.8.3. Diagram Sekuensial

Diagram sekuensial menjelaskan interaksi obyek yang disusun dalam suatu urutan waktu. Urutan waktu yang dimaksud adalah urutan kejadian yang dilakukan oleh seorang aktor yang menjalankan sistem. Diagram sekuensial didasarkan atas class diagram yang sudah dibuat.

Menurut (Suhendrik, 2011) diagram sekuensial menjelaskan secara detail urutan proses yang dilakukan dalam sistem untuk mencapai tujuan dari use case: interaksi yang terjadi antar class, operasi apa saja yang terlibat, urutan antar operasi dan informasi yang diperlukan oleh masing-masing operasi.

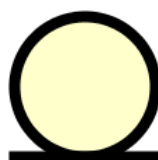
Diagram sekuensial digambar dengan menggunakan simbol-simbol yang ada berikut ini.

1. *Actor*, menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



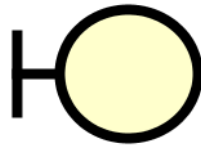
Gambar 3.8 Simbol *actor*

2. *Entity Class*, menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

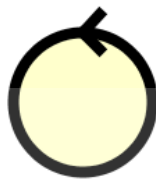


Gambar 3.9 Simbol *entity class*

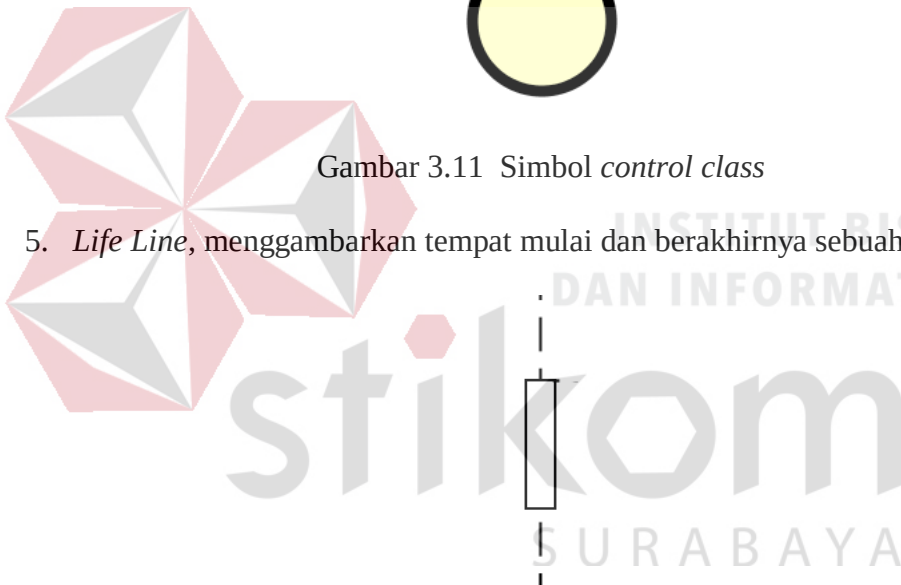
3. *Boundary Class*, menggambarkan sebuah penggambaran dari form

Gambar 3.10 Simbol *boundary class*

4. *Control Class*, menggambarkan penghubung anatar boundary dengan tabel

Gambar 3.11 Simbol *control class*

5. *Life Line*, menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

Gambar 3.12 Simbol *life line*

6. *Message*, menggambarkan pengiriman pesan

Gambar 3.13 Simbol *message*

3.8.4. Diagram Kelas

Diagram kelas adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Diagram kelas memiliki tiga bagian utama yaitu attribute, operation, dan object. Operation adalah layanan (services) yang disediakan oleh suatu class, bisa berupa method yang mengimplementasikan karakteristik behaviour dari interface. Operation dalam class merupakan message yang masuk ke suatu obyek dalam sequence diagram.



BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

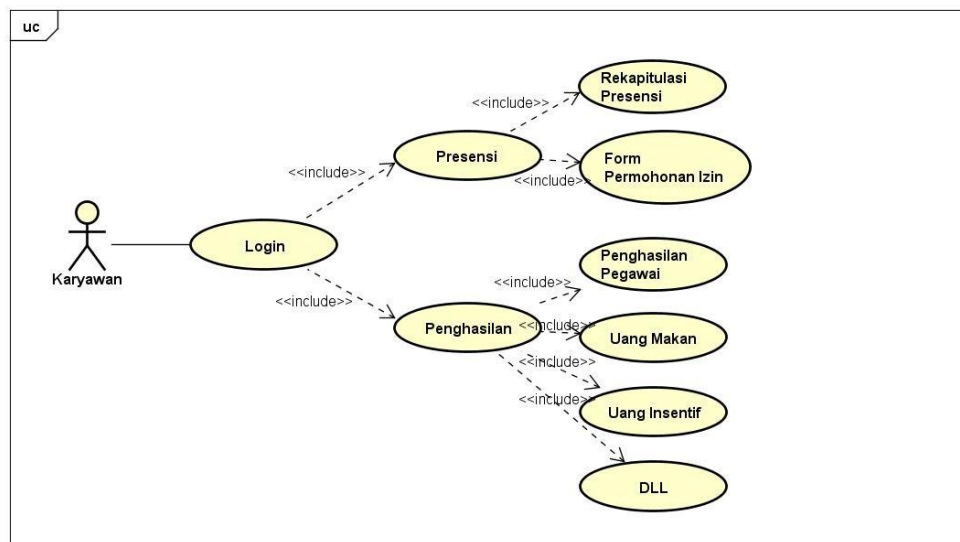
4.1. Analisis Sistem

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara di PT Pelindo Marine Service Surabaya ditemukan permasalahan pada proses perizinan karyawan dan rekapitulasi penggajian yang masih menggunakan bentuk cetak. Permasalahan tersebut meliputi proses perizinan pegawai yang masih dilakukan secara manual dan menunggu perizinan dari atasan, rekap presensi pegawai dan rekap gaji pegawai. Semua permasalahan itu terjadi dikarenakan setiap proses masih manual dan tidak efisien dalam penyampaian informasi yang dibutuhkan karyawan.

Aplikasi ESS (Employee Self Service) yang dibangun berbasis web, hal itu dikarenakan agar aplikasi dapat dipergunakan di berbagai perangkat. Aplikasi ESS (Employee Self Service) ini perizinan karyawan dan data seputar presensi dan penggajian lebih efektif dan efisien.

4.2. Use Case Diagram

Desain sistem merupakan tahap pengembangan setelah analisis sistem dilakukan. Pada *use case* diagram menggambarkan proses-proses yang terjadi di dalam aplikasi yang akan dibuat.



Gambar 4. 1 Use Case Diagram

Dari Use Case Diagram Ditas terdapat actor yaitu karyawan yang terlibat pada sistem ESS (Employee Self Service) ini. Dikarenakan sistem ESS ini di tujukan untuk karyawan yang hendak melihat presensi kehadiran, pengajuan izin kerja dan melihat detail gaji yang di terima. Pada gambar use case diagram di atas juga terdapat 9 use case yaitu :

1. Login

Memverifikasi *Username* dan *Password* pengguna

2. Presensi

Menu utama untuk memilih sub menu Data Rekapitulasi Presensi dan Form Permohonan Izin

3. Data Rekapitulasi Presensi

Digunakan untuk melihat presensi pengguna

4. Form Permohonan Izin

Digunakan untuk melakukan pengajuan izin kerja pengguna

5. Penghasilan

Menu utama untuk memilih menu penghasilan pegawai, uang makan, uang insentif, dll

6. Penghasilan Pegawai

Digunakan untuk melihat detail perolehan gaji pengguna

7. Uang Makan

Digunakan untuk melihat detail uang makan

8. Uang Insentif

Di gunakan untuk melihat detail uang insentif yang di peroleh

9. DLL

Digunakan untuk melihat uang angsuran atau tunggakan pembayaran
(Bank, Infaq, Koperasi)

4.3. Deskripsi Use Case.

Untuk menjelaskan apa yang sistem akan lakukan maka diperlukan rancangan yang lebih spesifik terkait perancangan sistem itu tersendiri. Detail spesifikasi *use case* ditulis dalam *use case description*. *Use case description* digunakan untuk menjelaskan secara rinci bagian apa saja yang di lakukan oleh pemakai untuk menjalankan sistem tersebut dan apa yang akan sistem lakukan dan proses berdasarkan *use case* Gambar 4.1

4.3.1. Deskripsi Use Case Login

Tabel 4. 1 Deskripsi use case login

Nama use Case	Login
Deskripsi Singkat	Use case <i>Login</i> memungkinkan pengguna untuk megakses aplikasi
Aktor	Karyawan PT Pelindo Marine Service
Prasyarat (kondisi)	Memiliki username dan password
Alur Utama	1. Pengguna / karyawan mengakses halaman web ESS 2. Pengguna mengisi form login yang berupa username dan password 3. Sistem akan memverifikasi data pengguna 4. Sistem akan menampilkan halaman utama web ESS
Alur Alternative	3.1 Jika username dan password tidak valid sistem akan menampilkan pesan “Usernam atau Password salah”
Kondisi akhir	Halaman utama ditampilkan

4.3.2. Deskripsi Use Case Menu Presensi

Tabel 4. 2 Deskripsi use case menu presensi

Nama use case	Presensi
Deskripsi Singkat	Use case presensi memungkinkan pengguna untuk megakses menu rekapitulasi presensi dan <i>form</i> permohonan izin
Aktor	Karyawan PT Pelindo Marine Service
Prasyarat (kondisi)	Memiliki username dan password
Alur Utama	1. Pengguna / karyawan mengakses halaman web ESS

	2. Dan memilih menu Presensi pada dashboard yang berisi sub menu rekapitulasi presensi dan <i>form</i> permohonan izin
Alur Alternative	-
Kondisi akhir	Akan menampilkan sub menu data rekapitulasi presensi dan for resensi

4.3.3. Deskripsi Use Case Rekapitulasi Presensi

Tabel 4. 3 Deskripsi use case Rekapitulasi Presensi

Nama use Case	Rekapitulasi Presensi
Deskripsi Singkat	Use case Rekapitulasi Presensi memungkinkan pengguna untuk melihat tabel Data Rekapitulasi Presensi
Aktor	Karyawan PT Pelindo Marine Service
Prasyarat (kondisi)	-
Alur Utama	1. Karyawan memilih menu presensi 2. Sistem menampilkan sub menu rekapitulasi presensi dan form presensi 3. Karyawan memilih menu rekapitulasi presensi
Alur Alternative	-
Kondisi akhir	Halaman Menu Rekapitulasi Presensi ditampilkan

4.3.4. Deskripsi Use Case Form Permohonan Izin

Tabel 4. 4 Deskripsi use case form permohonan izin

Nama use case	Form Permohonan Izin
Deskripsi Singkat	Use case <i>Form</i> permohonan izin memungkinkan pengguna untuk mengisi form <i>Form</i> permohonan izin
Aktor	Karyawan PT Pelindo Marine Service
Prasyarat (kondisi)	-
Alur Utama	1. Karyawan membuka menu <i>form</i> permohonan izin 2. Karyawan mengisi suseuai yang ada pada form permohonan izin 3. Sistem akan memverifikasi data <i>form</i> presensi Sistem menambah data pelabuhan ke dalam tabel <i>form</i> permohonan izin 4. Sistem akan menampilkan status <i>form</i> permohonan izin “<i>Approved</i>”
Alur Alternative	5.1 Jika status “ <i>Denied</i> ” selama bebrapa hari maka dapat kembali ke langkah 3 atau menemui manager divisi
Kondisi akhir	Data <i>form</i> presensi disimpan

4.3.5. Deskripsi Use Case Menu Penghasilan

Tabel 4. 5 Deskripsi use case menu penghasilan

Nama use case	Penghasilan
Deskripsi Singkat	Use case Penghasilan memungkinkan pengguna untuk megakses sub <i>menu</i> Penghasilan pegawai, Uang makan, Uang insentif , DLL
Aktor	Karyawan PT Pelindo Marine Service

Prasyarat (kondisi)	Memiliki username dan password
Alur Utama	1. Pengguna / karyawan mengakses halaman web ESS 2. Dan memilih menu Presensi pada dashboard yang berisi sub menu Penghasilan Pegawai, Uang makan , Uang insentif , DLL
Alur Alternative	-
Kondisi akhir	Akan menampilkan sub menu Penghasilan pegawai, Uang makan , Uang insentif, Dll

4.3.6. Deskripsi Use Case Penghasilan Pegawai

Tabel 4. 6 Deskripsi *use case* penghasilan pegawai

Nama <i>use case</i>	Penghasilan Pegawai
Deskripsi Singkat	Use case penghasilan pegawai memungkinkan pengguna untuk melihat <i>detail</i> penghasilan pegawai
Aktor	Karyawan PT Pelindo Marine Service
Prasyarat (kondisi)	-
Alur Utama	1. Pengguna memilih menu Penghasilan 2. Pilih sub menu penghasilan pegawai 3. Sistem akan menampilkan tabel penghasilan pegawai 4. Pengguna memilih tombol “detail” untuk melihat detail gaji 5. Sistem akan menampilkan detail informasi gaji karyawan 6. Pengguna juga dapat melihat perolehan uang makan, uang transport, uang insentif.

Alur Alternative	-
Kondisi akhir	Informasi gaji karyawan

4.3.7. Deskripsi Use Case Uang Makan

Tabel 4. 7 Deskripsi use case Uang makan

Nama use Case	Uang makan
Deskripsi Singkat	Use case uang makan memungkinkan pengguna untuk melihat <i>detail</i> perolehan uang makan selama selama berkerja
Aktor	Karyawan PT Pelindo Marine Service
Prasyarat (kondisi)	-
Alur Utama	1. Pengguna memilih menu uang makan 2. Sistem akan menampilkan tabel Perolehan uang makan karyawan.
Alur Alternative	-
Kondisi akhir	Informasi uang makan

4.3.8. Deskripsi Use Case Uang Insentif

Tabel 4. 8 Deskripsi use case Uang Insentif

Nama use Case	Uang <i>Insentif</i>
Deskripsi Singkat	Use case uang makan memungkinkan pengguna untuk melihat <i>detail</i> perolehan Uang insentif selama berkerja
Aktor	Karyawan PT Pelindo Marine Service
Prasyarat (kondisi)	-
Alur Utama	1. Pengguna memilih menu uang <i>insentif</i> 2. Sistem akan menampilkan tabel Perolehan uang <i>insentif</i> karyawan.

Alur Alternative	-
Kondisi akhir	Informasi uang makan

4.3.9. Deskripsi Use Case Uang DLL

Tabel 4. 9 Deskripsi *use case* Uang DLL

Nama <i>use case</i>	Uang DLL
Deskripsi Singkat	Use case uang DLL memungkinkan pengguna untuk melihat <i>detail</i> tunggakan yang belum di bayarkan
Aktor	Karyawan PT Pelindo Marine Service
Prasyarat (kondisi)	-
Alur Utama	1. Pengguna memilih menu DLL 2. Sistem akan menampilkan tabel detail tunggakan (infaq, koperasi, bank) yang harus di bayarkan oleh
Alur Alternative	-
Kondisi akhir	Informasi uang makan

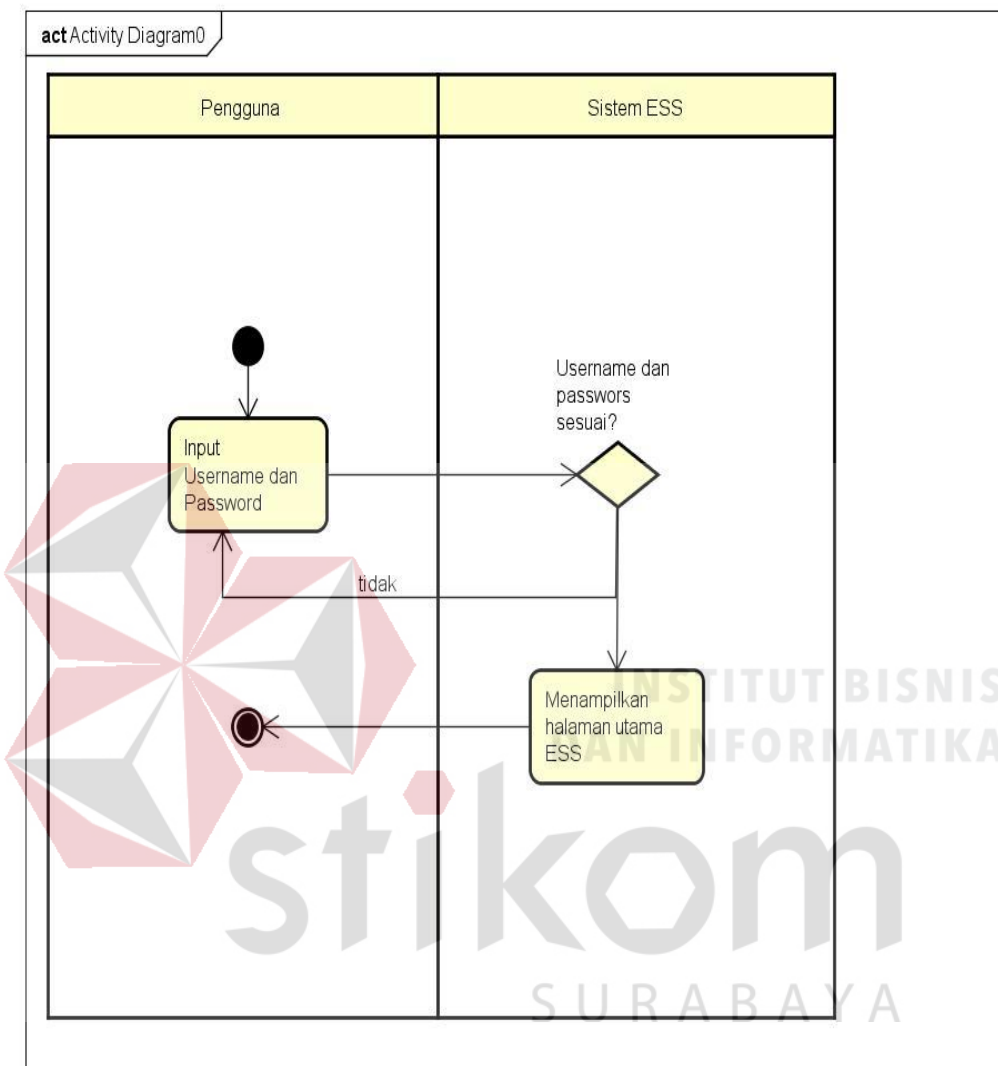
4.4. Diagram Aktivitas

Diagram aktivitas menggambarkan aliran fungsionalitas sistem dan proses-proses yang terjadi pada saat aktivitas dimulai sampai dengan aktivitas berhenti. Activity diagram dari aplikasi *port information* adalah sebagai berikut:

4.4.1. Diagram Aktivitas Login

Aktivitas *login* ini diperuntukan bagi karyawan PT Pelindo Marine Service yang akan membuka halaman utama. Prosesnya di mulai dari pengguna mengisi *username* dan *password* setelah itu mengklik tombol login. Jika login sukses maka

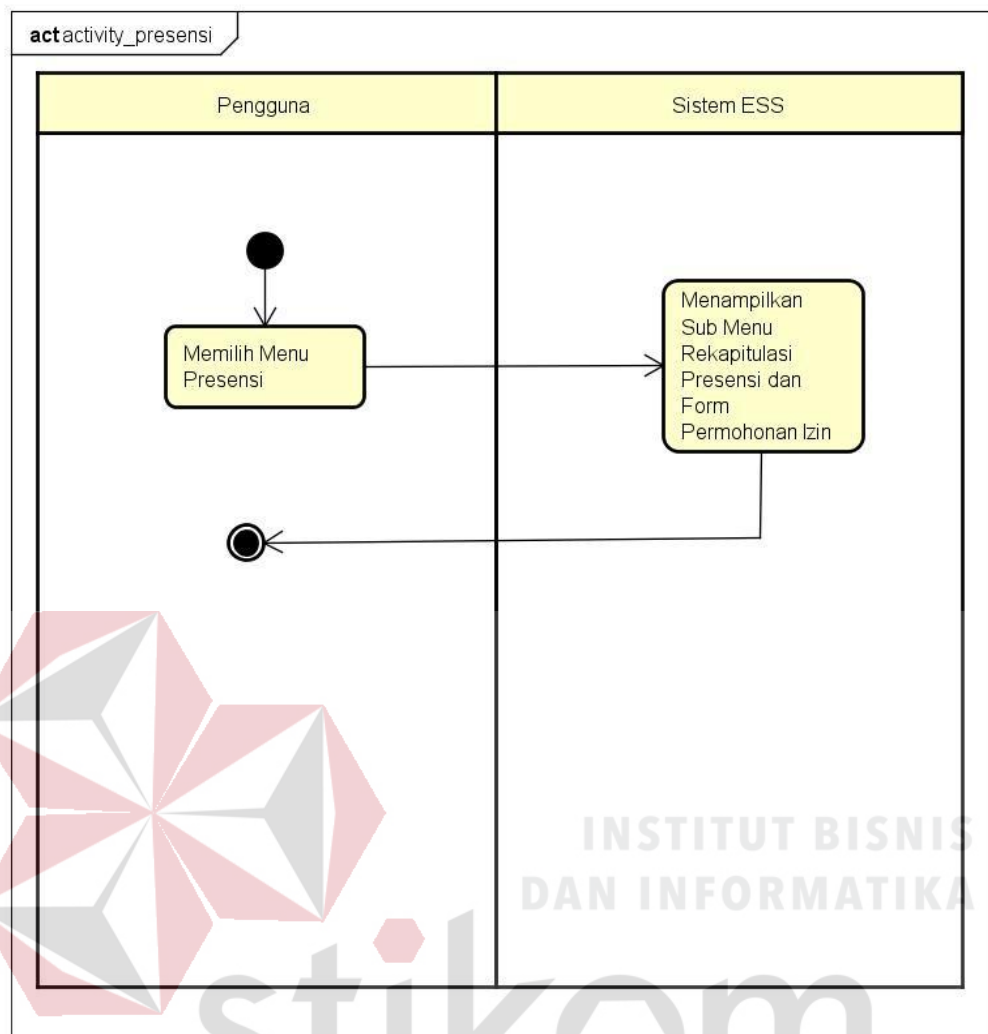
sistem akan menampilkan halaman utama. Diagram aktivitas di tunjukan pada Gambar 4.2 berikut.



Gambar 4. 2 Diagram Aktivitas Login

4.4.2. Diagram Aktivitas *Presensi*

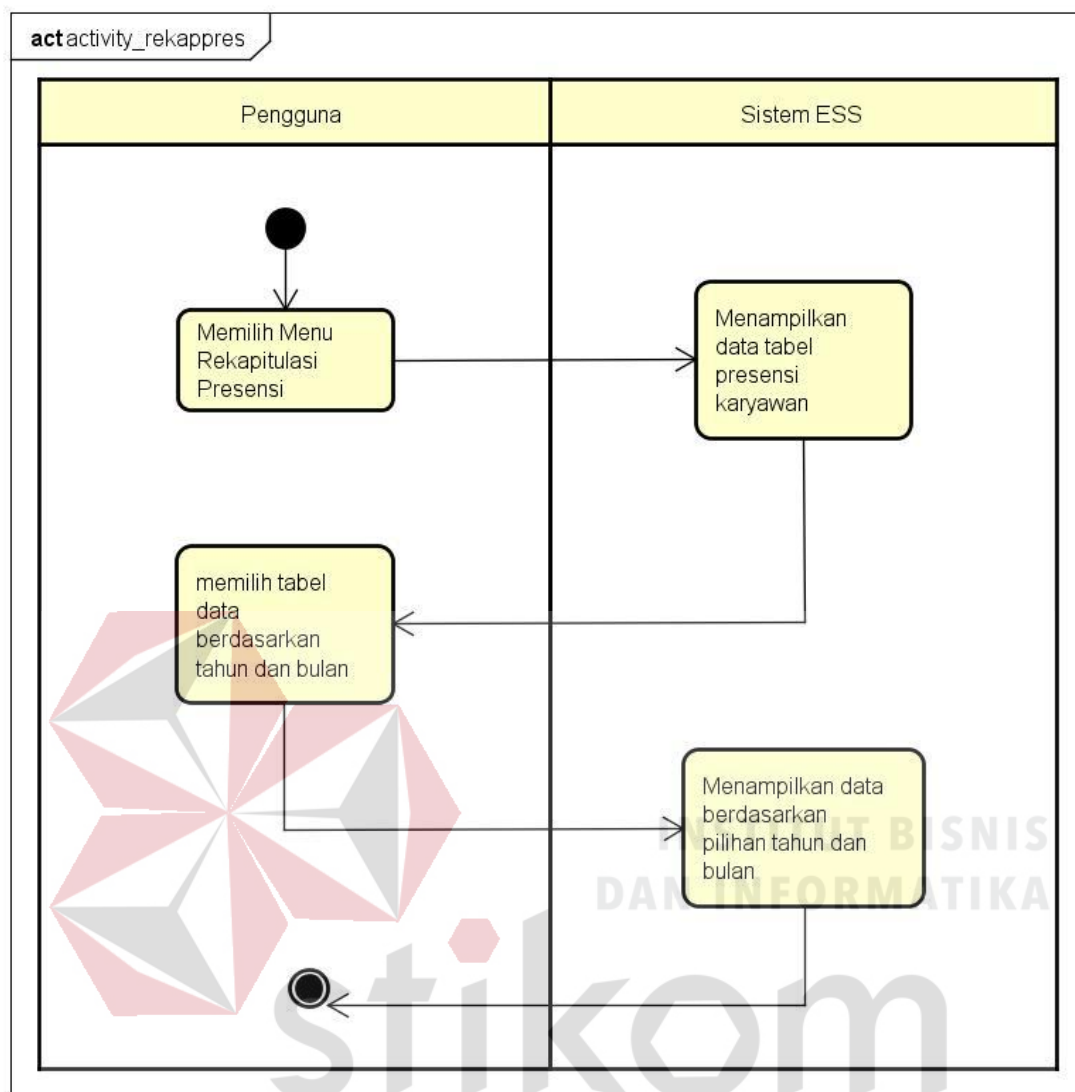
Aktivitas *menu Presensi* ini di peruntukan bagi karyawan yang akan memilih *sub menu* rekapitulasi presesnsi dan *form* presesnsi pada aplikasi ESS (Employee Self Service). Diagram aktivitas presesi di tunjukan pada Gambar 4.3 berikut



Gambar 4. 3 Diagram Aktivitas Presensi

4.4.3. Diagram Aktivitas Rekapitulasi Presensi

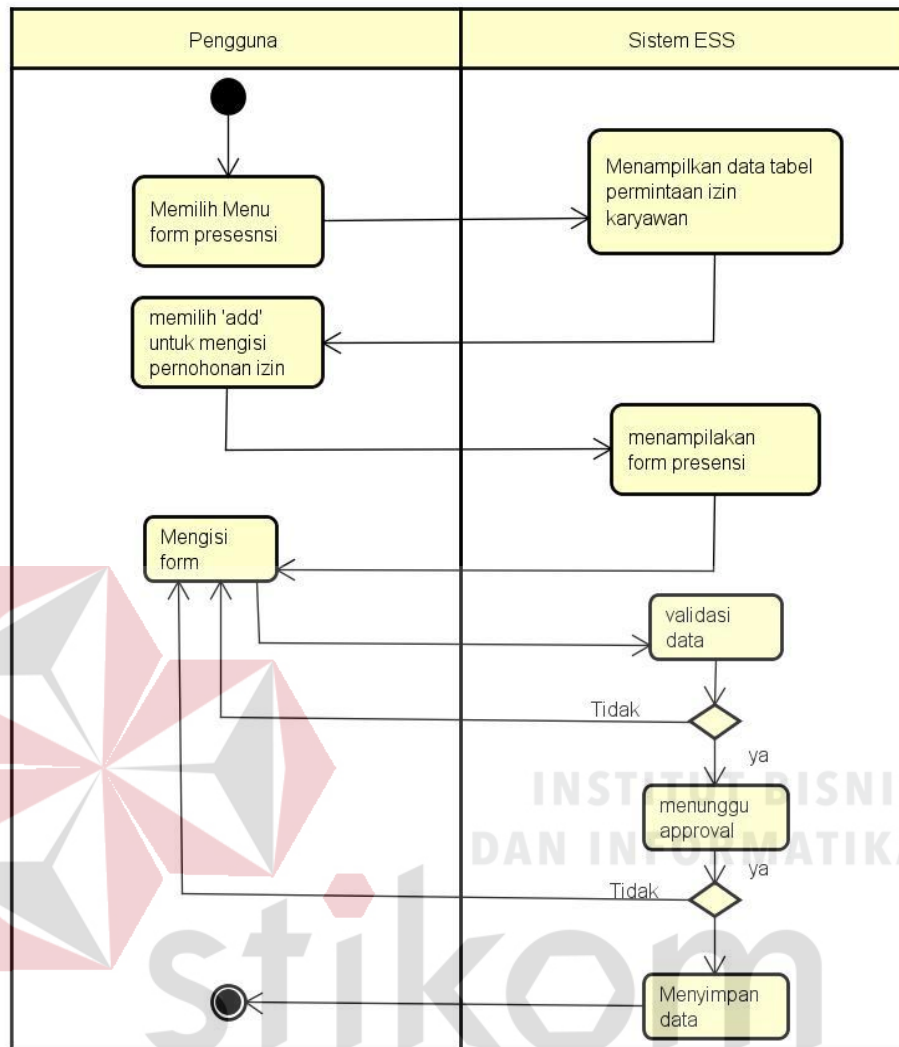
Aktivitas *menu* Rekapitulasi Presensi ini diperuntukan bagi karyawan yang akan melihat detail presensi selama berkerja di PT Pelindo Marine Service, yang di gunakan sebagai media tampilan informasi bagi pegawai yang hendak mengecek rata rata presensi dari karyawan yang ada pada PT Pelindo Marine Service. Diagram aktivitas rekapitulasi presensi di tunjukan pada Gambar 4.4 berikut



Gambar 4. 4 Diagram Aktivitas Rekapitulasi Presensi

4.4.4. Diagram Aktivitas Form Permohonan Izin

Aktivitas *menu form* permohonan izin ini di peruntukan bagi karyawan yang akan mengajukan izin kerja di PT Pelindo Marine Service. Diagram aktivitas presesi di tunjukan pada Gambar 4.5 berikut

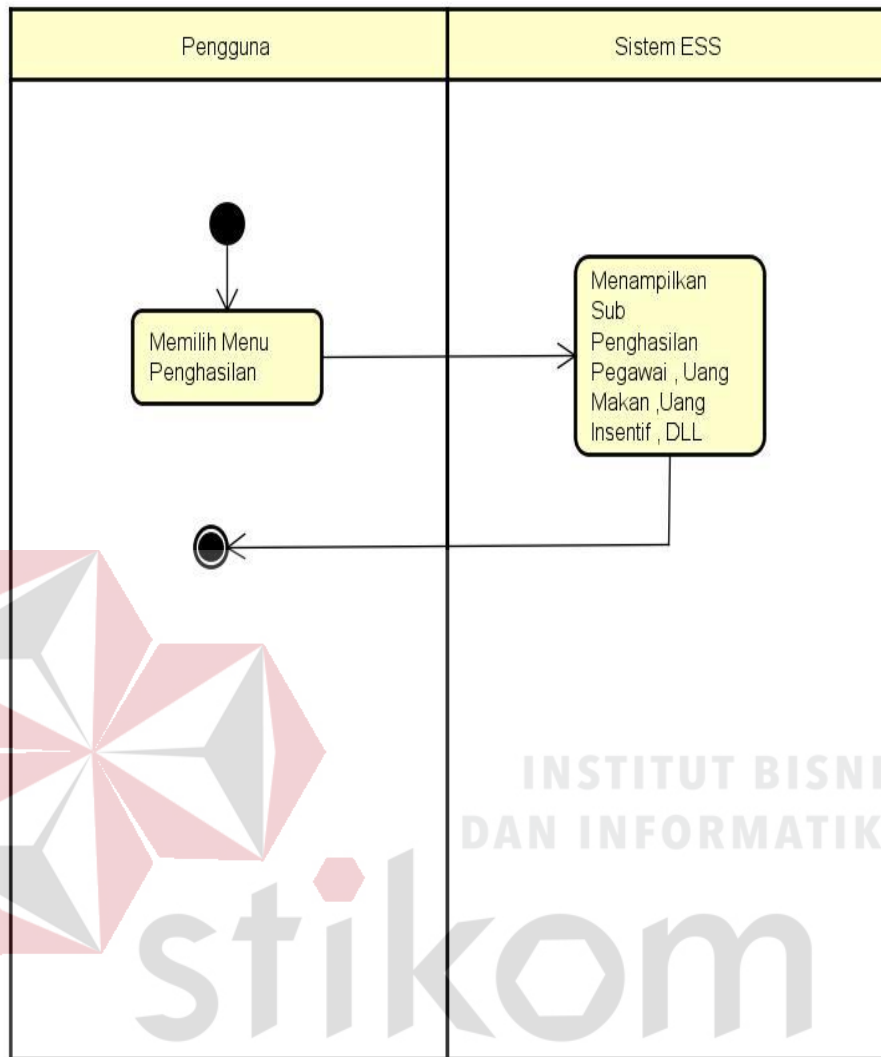


Gambar 4. 5 Diagram Aktivitas Form Permohonan Izin

4.4.5. Diagram Aktivitas Penghasilan

Aktivitas *menu* Penghasilan ini di peruntukan bagi karyawan yang akan memilih *sub menu* penghasilan pegawai, uang makan, uang insentif, dan uang dll.

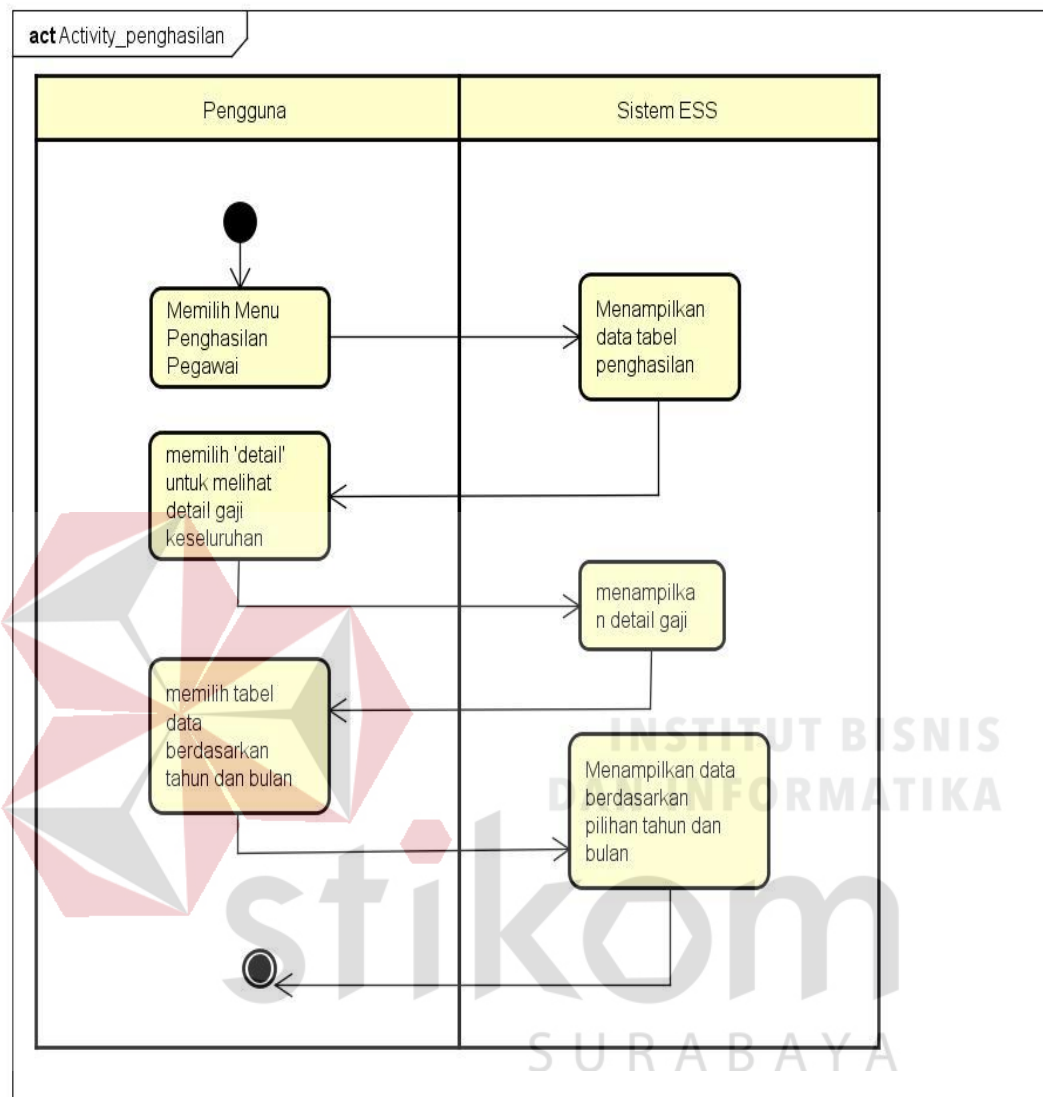
Diagram aktivitas presesi di tunjukan pada Gambar 4.6 berikut



Gambar 4. 6 Diagram Aktivitas Penghasilan

4.4.6. Diagram Aktivitas Penghasilan Pegawai

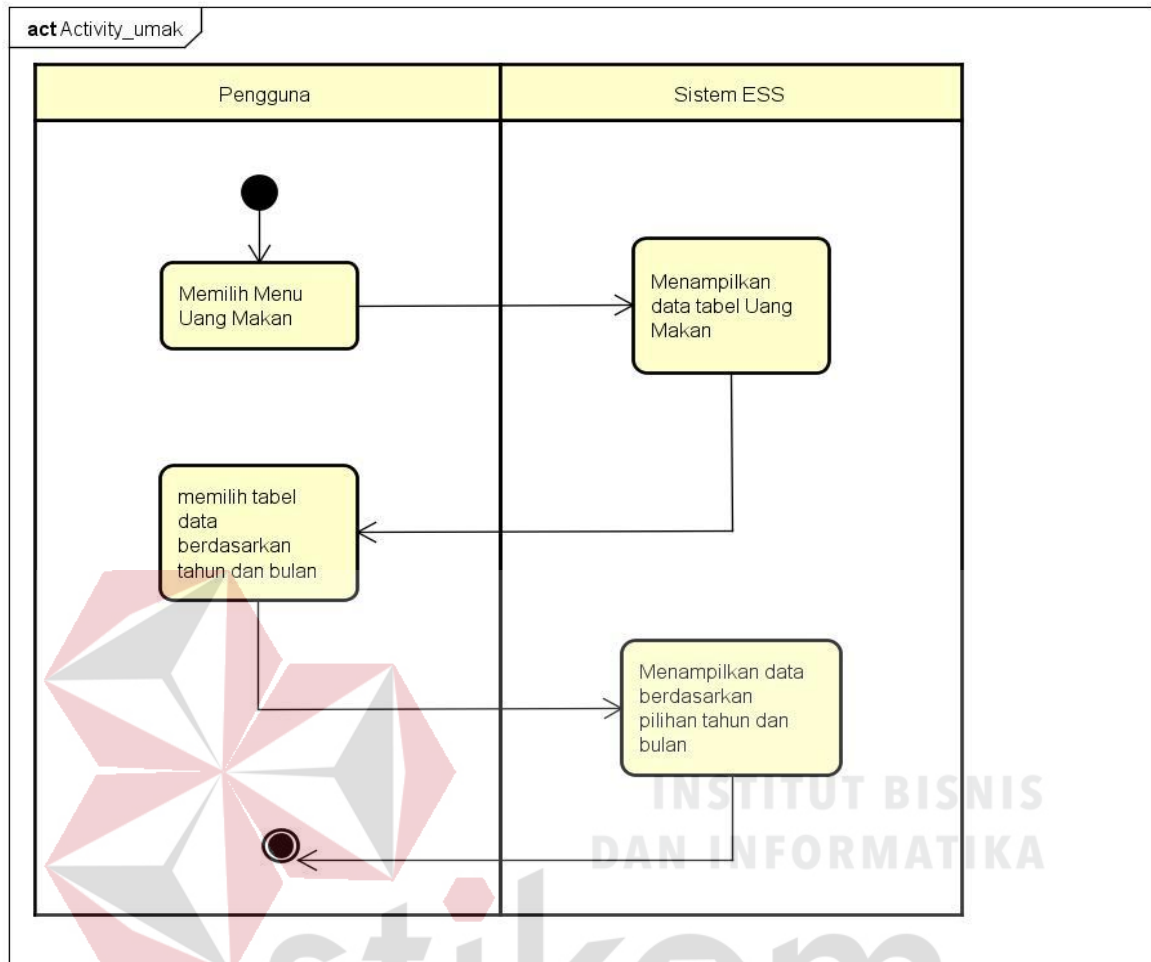
Aktivitas *menu* penghasilan pegawai ini di peruntukan bagi karyawan yang akan melihat detail penghasilan yang di peroleh di PT Pelindo Marine Service. Diagram aktivitas preresi di tunjukan pada Gambar 4.7 berikut



Gambar 4. 7 Diagram Aktivitas Penghasilan Pegawai

4.4.7. Diagram Aktivitas Uang Makan

Aktivitas *menu* uang makan ini di peruntukan bagi karyawan yang ingin melihat perolehan uang makan selama berkerja di PT Pelindo Marine Service. Diagram aktivitas presesi di tunjukan pada Gambar 4.8 berikut

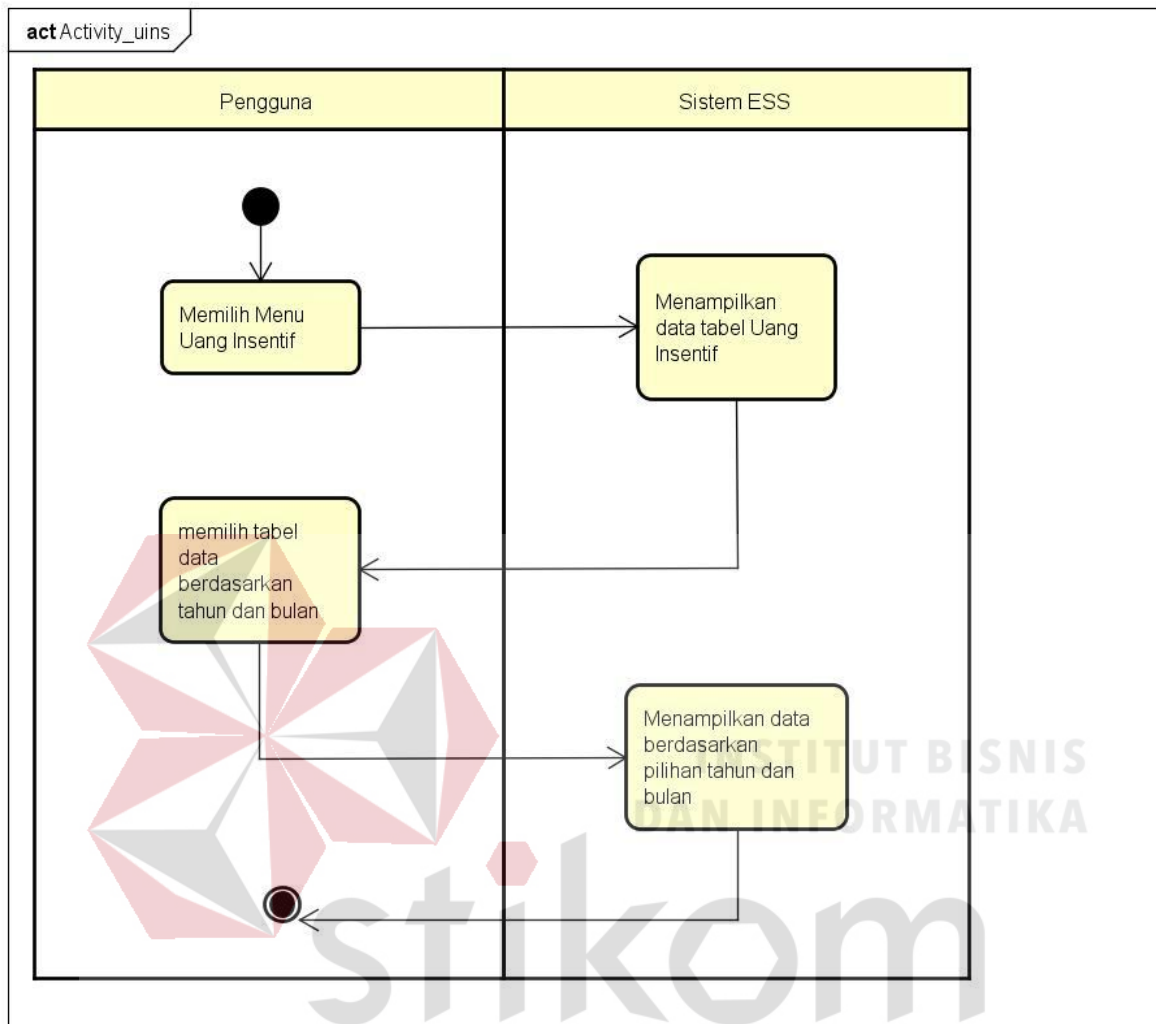


Gambar 4. 8 Diagram Aktivitas Uang Makan

4.4.8. Diagram Aktivitas Uang Insentif

Aktivitas *menu* uang insentif ini di peruntukan bagi karyawan yang ingin melihat perolehan uang insentif selama berkerja di PT Pelindo Marine Service.

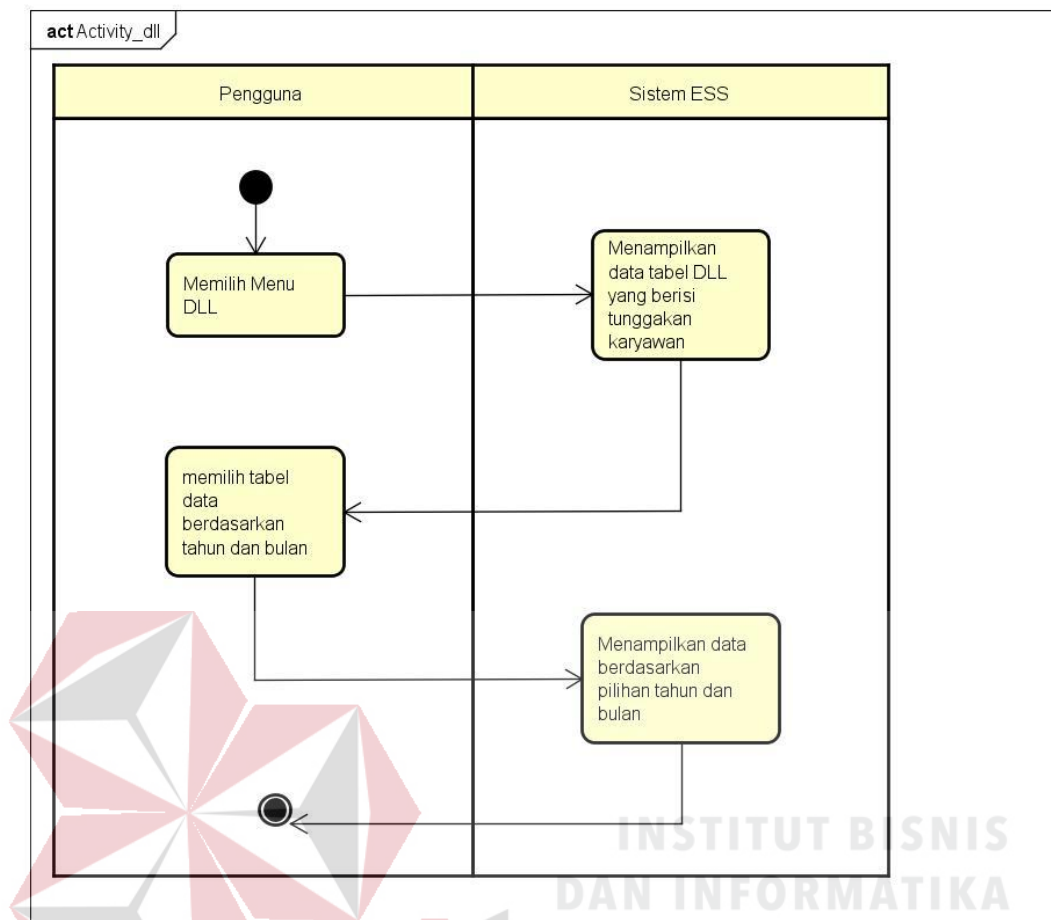
Diagram aktivitas presesi di tunjukan pada Gambar 4.9 berikut



Gambar 4. 9 Diagram Aktivitas Uang Insentif

4.4.9. Diagram Aktivitas Uang Dll

Aktivitas *menu* uang dll ini di peruntukan bagi karyawan yang ingin melihat tunggakan apa saja yang belum di bayarkan oleh karyawan tersebut. Diagram aktivitas presesi di tunjukan pada Gambar 4.10 berikut



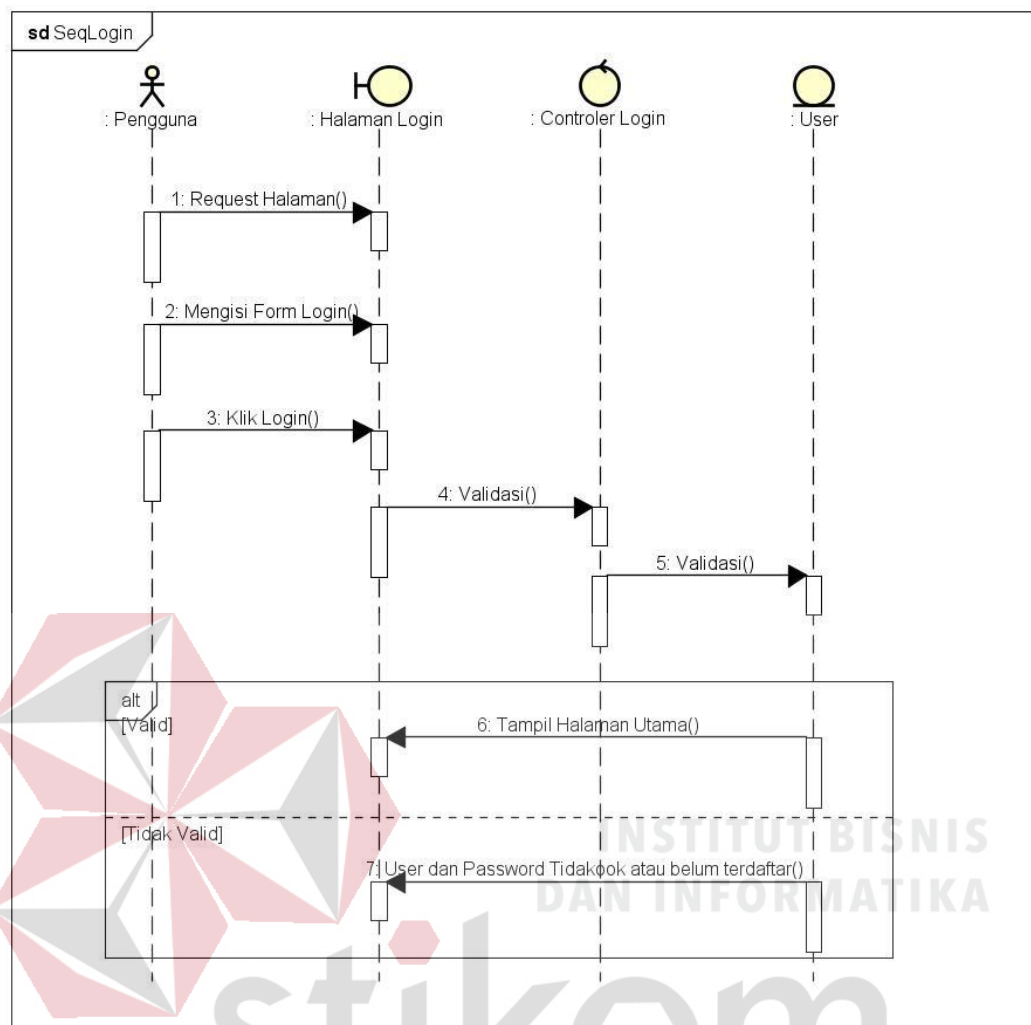
Gambar 4. 10 Diagram Aktivitas Uang Dll

4.5. Diagram Sekuensial

Diagram sekuensial (*sequence diagram*) digunakan untuk menunjukkan alur (*flows*) fungsionalitas berdasarkan use case yang ada pada Gambar 4.1. Adapun pemodelan ini merupakan menggambarkan beberapa kemungkinan (*scenario*) yang bisa saja terjadi.

4.5.1. Diagram Sekuensial Login

Diagram sekuensial *login* menggambarkan alur (*flows*) fungsionalitas dari fungsi aplikasi *login*. Diagram sekuensial ditunjukkan pada gambar berikut.



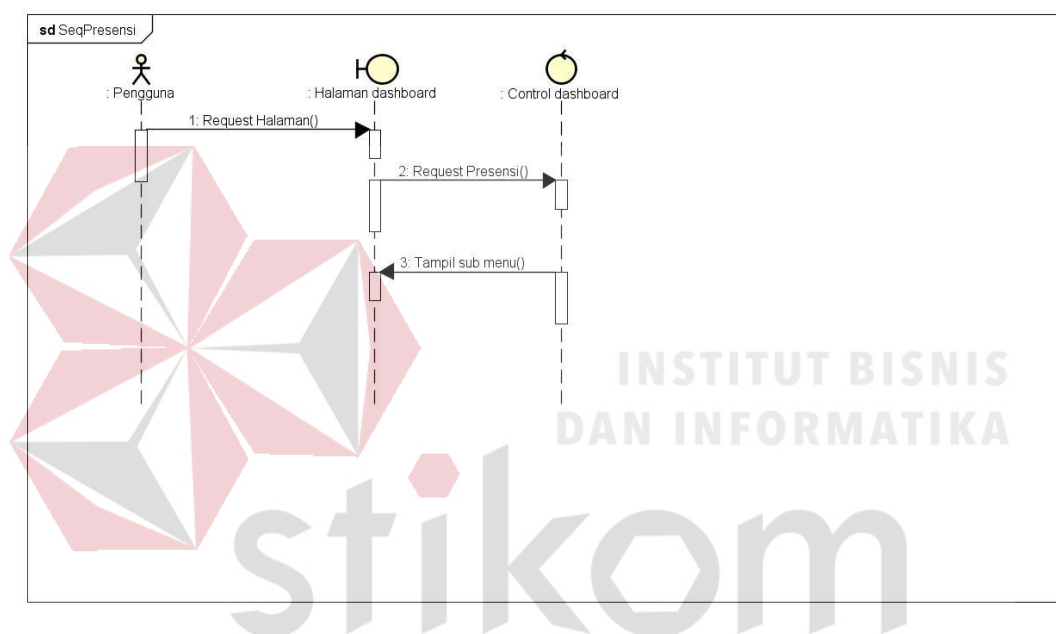
Gambar 4. 11 Diagram Sekuensial Login

Pada diagram sekuensial *login* menggambarkan proses *login* yang dilakukan oleh pengguna aplikasi yaitu karyawan PT Pelindo Marine Service. Proses dimulai dari aktor mengirimkan pesan '*request form()*' lalu sistem akan menampilkan halaman login yang diminta. Kemudian aktor *username* dan *password* lalu mengklik tombol login. Sistem akan memvalidasi data dengan mengirimkan pesan '*validasi data()*' ke controler '*validasi data*' dan meneruskan ke entity '*user*'. Jika *username* dan *password* valid maka sistem akan menampilkan halaman utama, jika *username* dan *password* tidak valid maka entity

‘user’ akan mengirimkan pesan ‘Username dan password tidak cocok atau belum terdaftar’.

4.5.2. Diagram Sekuensial Presensi

Diagram sekuensial presensi menggambarkan alur (*flows*) fungsionalitas dari fungsi aplikasi presensi. Diagram sekuensial ditunjukkan pada gambar berikut.

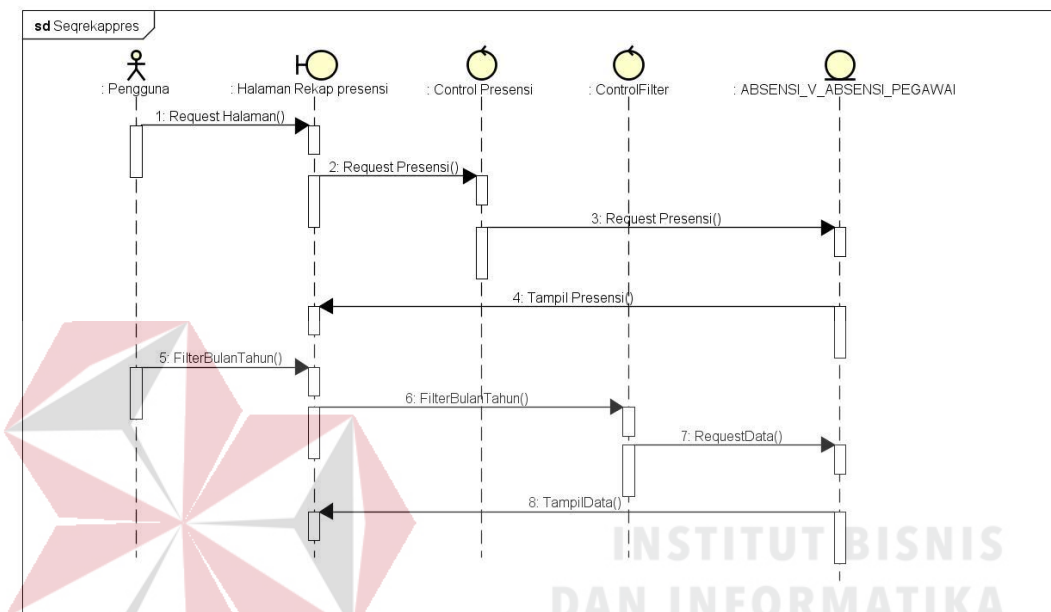


Gambar 4. 12 Diagram Sekuensial Presensi

Pada diagram sekuensial presensi menggambarkan proses pengguna atau karyawan memilih menu presensi. Proses di mulai dari aktor mengirimkan pesan ‘request Halaman()’ lalu sistem akan menampilkan sub menu yang berisi rekapitulasi presensi dan *form* presensi. Lalu aktor akan memilih sesuai kebutuhan.

4.5.3. Diagram Sekuensial Rekapitulasi Presensi

Diagram sekuensial rekapitulasi presensi menggambarkan alur (*flows*) fungsionalitas dari fungsi aplikasi rekapitulasi presensi. Diagram sekuensial ditunjukkan pada gambar berikut.



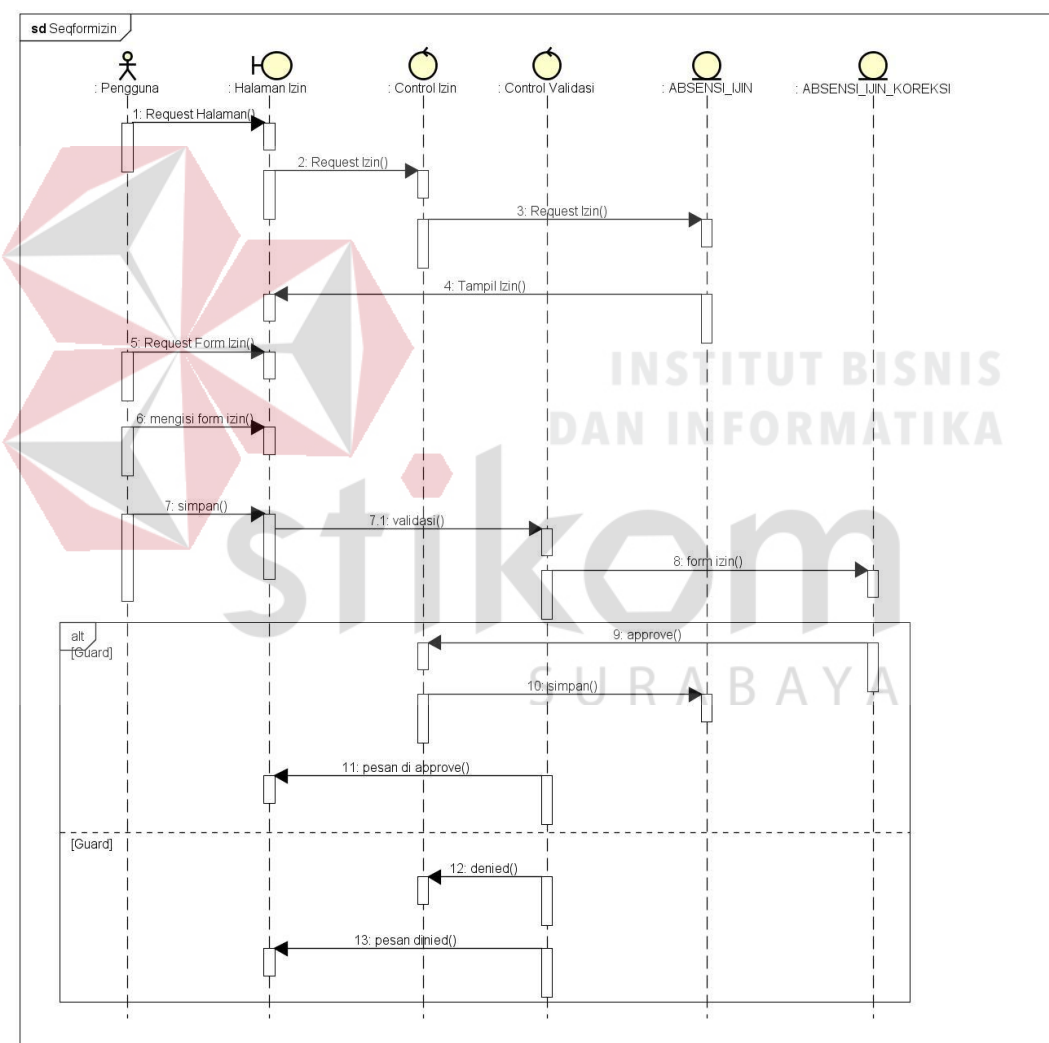
Gambar 4. 13 Diagram Sekuensial Rekapitulasi Presensi

Pada diagram sekuensial Rekapitulasi presensi menggambarkan proses menampilkan rekapitulasi presensi selama berkerja di PT Pelindo Marine service yang dapat di filter menurut bulan dan tahun. Proses di mulai dari aktor mengirimkan pesan '*request halaman()*', lalu pada *boundary* halaman repa presensi menirimkan pesan '*request presensi()*' pada *control* presensi yang akan mengambil data pada *entity* ABSENSI_V_ABSENSI_PEGAWAI yang akan di tampilkan pada halaman rekap presensi. Aktor juga dapat memfilter presensi berdasarkan tahun dan bulan, dimana pengguna mengirim pesan '*FilterBulanTahun()*' pada halaman rekap presensi, kemudian halaman rekap presensi mengirim pesan '*FilterBulanTahun()*' ke *control filter* yang diteruskan

menuju *entity* ABSENSI_V_ABSENSI PEGAWAI. Jika filter yang di masukan sesuai maka akan di tampilkan pada halaman rekap presensi.

4.5.4. Diagram Sekuensial *Form* Permohonan Izin

Diagram sekuensial *Form* permohonan izin menggambarkan alur (*flows*) fungsionalitas dari fungsi aplikasi *Form* permohonan izin. Diagram sekuensial ditunjukkan pada gambar berikut.



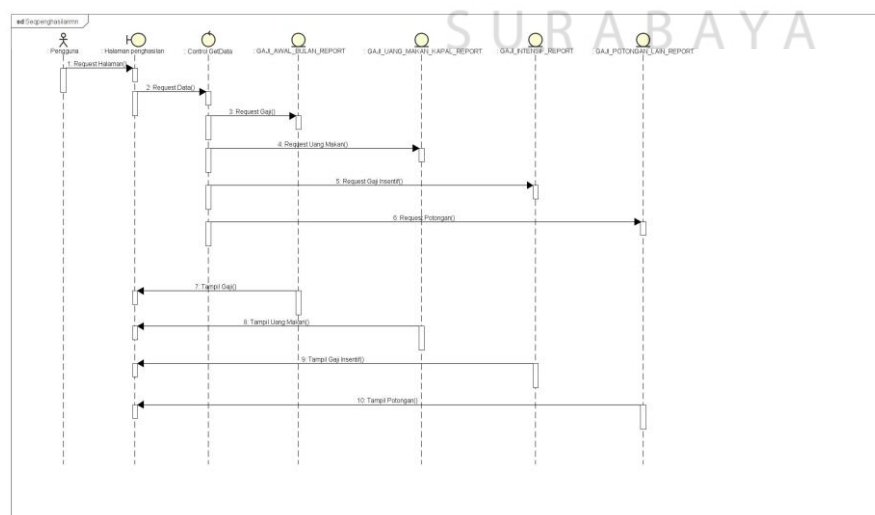
Gambar 4. 14 Diagram Sekuensial *Form* Permohonan Izin

Pada diagram sekuensial *form* permohonan izin menggambarkan proses input data perizinan yang dilakukan oleh karyawan. Proses di mulai dari aktor

mengirimkan pesan *'request Halaman()'*, lalu *'request Halaman()'* mengirimkan pesan ke *control* validasi yang kemudian meneruskan pesan *'request izin()'* kepada *entity* ABSENSI IJIN yang kemudian akan menampilkan halaman izin yang merupakan history permohonan izin karyawan. Proses untuk pengajuan izin karyawan di mulai dari actor mengirim pesan *'request Form izin()'* lalu sistem akan menampilkan halaman *form* izin. Kemudian aktor mengisi *from* izin dan memngkilk tombol simpan. Sistem akan mengirimkan pesan *'mengisi form()'* dan *'simpan()'*. Kemudian sistem akan memvalidasi data dengan mengirimkan pesan *'validasi()'* dan mengirim pesan lanjutan ke *entity* ABSENSI_IJIN_KOREKSI, yang apa bila di setuju sistem akan mengirimkan pesan *'approve()'* ke *control* izin dan menampilkan pesan *'approve'* di halaman izin.

4.5.5. Diagram Sekuensial Penghasilan

Diagram sekuensial Penghasilan menggambarkan alur (*flows*) fungsionalitas dari fungsi aplikasi Penghasilan. Diagram sekuensial ditunjukkan pada gambar berikut.

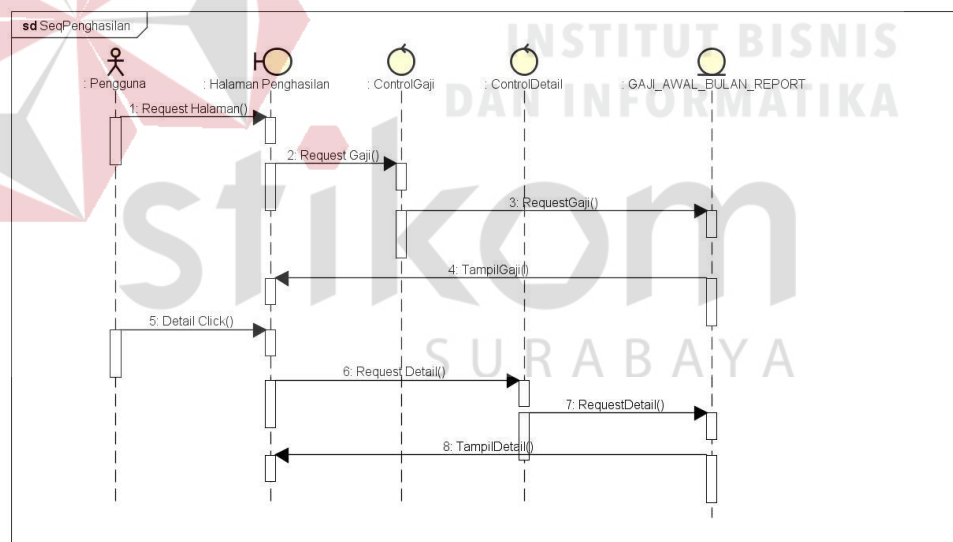


Gambar 4. 15 Diagram Sekuensial Penghasilan

Pada diagram sekuensial penghasilan menggambarkan proses pengguna atau karyawan memilih menu penghasilan yang dimana terdapat beberapa sub menu antara lain, Penghasilan pegawai, uang makan, uang insentif, DLL. Proses di mulai dari actor mengirimkan pesan '*request Halaman()*' lalu sistem akan menampilkan sub menu yang berisi Penghasilan pegawai, uang makan ,uang insentif , DLL. Lalu aktor akan memilih sesuai kebutuhan.

4.5.6. Diagram Sekuensial Penghasilan Pegawai

Diagram sekuensial Penghasilan pegawai menggambarkan alur (*flows*) fungsionalitas dari fungsi aplikasi Penghasilan pegawai. Diagram sekuensial ditunjukkan pada gambar berikut.



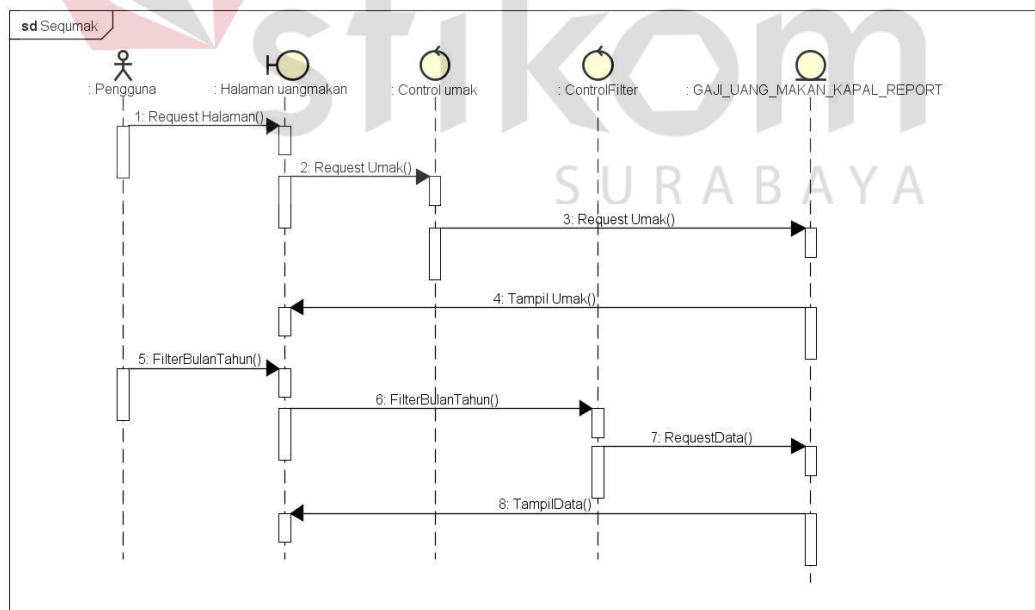
Gambar 4. 16 Diagram Sekuensial Penghasilan Pegawai

Pada diagram sekuensial Penghasilan pegawai menggambarkan proses menampilkan detail penghasilan selama berkerja di PT Pelindo Marine service yang dapat di filter menurut bulan dan tahun. Proses di mulai dari aktor mengirimkan pesan '*request halaman()*', lalu pada *boundary* halaman penghasilan

menirimkan pesan ‘request gaji()’ pada *control* Gaji yang akan mengambil data pada *entity* GAJI_AWAL_BULAN_REPORT yang akan di tampilkan pada halaman penghasilan. Aktor juga dapat memfilter penghasilan berdasarkan tahun dan bulan, dimana pengguna mengirim pesan ‘FilterBulanTahun()’ pada halaman penghasilan, kemudian halaman penghasilan mengirim pesan ‘FilterBulanTahun()’ ke *control* filter yang diteruskan menuju *entity* GAJI_AWAL_BULAN_REPORT. Jika filter yang di masukan sesuai maka akan di tampilkan pada halaman penghasilan pegawai.

4.5.7. Diagram Sekuensial Uang Makan

Diagram sekuensial uang makan menggambarkan alur (*flows*) fungsionalitas dari fungsi aplikasi uang makan. Diagram sekuensial ditunjukkan pada Gambar 4.8 berikut.

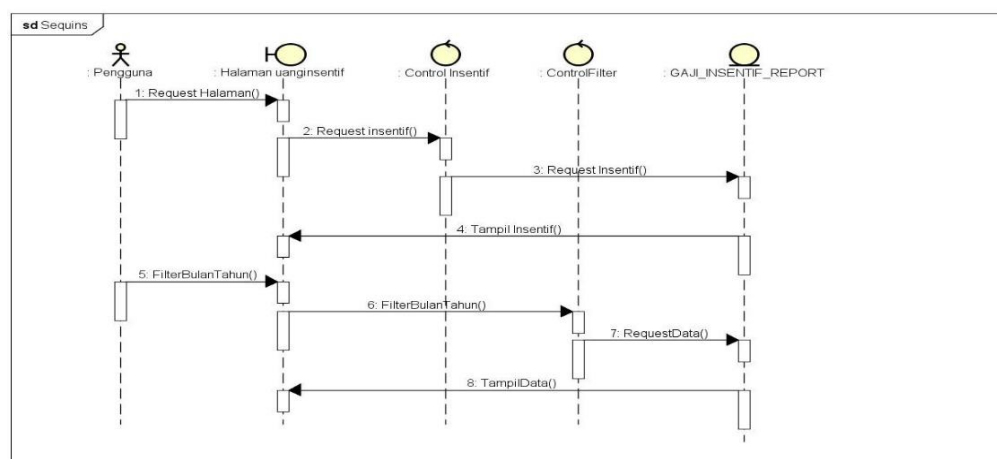


Gambar 4. 17 Diagram Sekuensial Uang Makan

Pada diagram sekuensial uang makan menggambarkan proses menampilkan detail uang makan yang di peroleh oleh karyawan yang dapat di filter menurut bulan dan tahun. Proses di mulai dari aktor mengirimkan pesan 'request halaman()', lalu pada *boundary* halaman uangmakan mengirimkan pesan 'request Umak()' pada *control* umak yang akan mengambil data pada *entity* GAJI_UANG_MAKAN_KAPAL_REPORT yang akan di tampilkan pada halaman uangmakan. Aktor juga dapat memfilter uangmakan berdasarkan tahun dan bulan, dimana pengguna mengirim pesan 'FilterBulanTahun()' pada halaman uangmakan, kemudian halaman halaman penghasilan mengirim pesan 'FilterBulanTahun()' ke *control* filter yang diteruskan menuju *entity* GAJI_AWAL_BULAN_REPORT. Jika filter yang di masukan sesuai maka akan di tampilkan pada halaman penghasilan pegawai.

4.5.8. Diagram Sekuensial Uang Insentif

Diagram Sekuensial Uang Insentif menggambarkan alur (*flows*) fungsionalitas dari fungsi aplikasi Uang Insentif. Diagram sekuensial ditunjukkan pada gambar berikut.

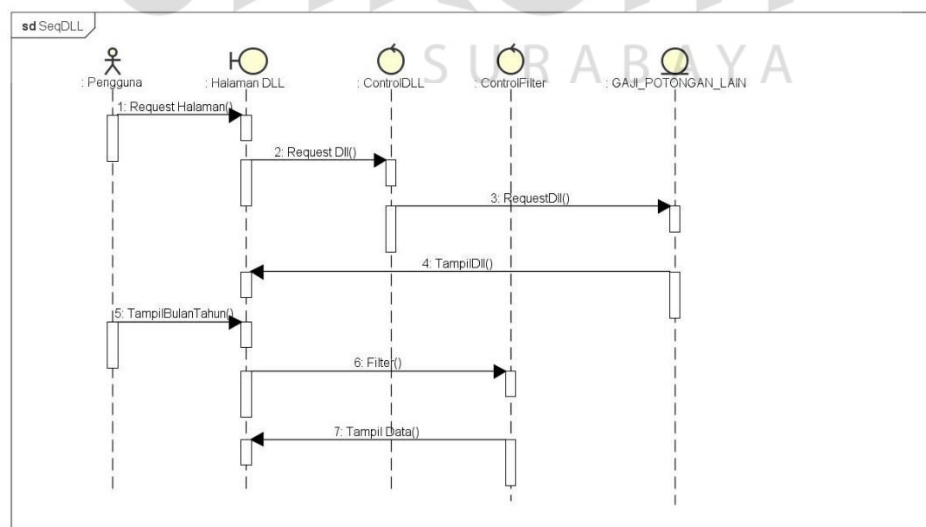


Gambar 4. 18 Diagram Sekuensial Uang Insentif

Pada diagram sekuensial uang insentif menggambarkan proses menampilkan detail uang insentif yang diterima yang dapat di filter menurut bulan dan tahun. Proses di mulai dari aktor mengirimkan pesan ‘request halaman()’, lalu pada *boundary* halaman uang mengirimkan pesan ‘request Insentif()’ pada *control* insentif yang akan mengambil data pada *entity* GAJI_INSENTIF _REPORT yang akan di tampilkan pada halaman uang insentif. Aktor juga dapat memfilter uang insentif yang di peroleh berdasarkan tahun dan bulan, dimana pengguna mengirim pesan ‘FilterBulanTahun()’ pada halaman uanginsentif, kemudian halaman uang makan mengirim pesan ‘FilterBulanTahun()’ ke *control filter* yang diteruskan menuju *entity* GAJI_INSENTIF _REPORT. Jika filter yang di masukan sesuai maka akan di tampilkan pada halaman uang makan.

4.5.9. Diagram Sekuensial DLL

Diagram sekuensial DLL menggambarkan alur (*flows*) fungsionalitas dari fungsi aplikasi DLL. Diagram sekuensial ditunjukkan pada gambar berikut.



Gambar 4. 19 Diagram Sekuensial DLL

Pada diagram sekuensial uang insentif menggambarkan proses menampilkan detail DLL, meliputi tunggakan infaq, koperasi dan bank dan dapat di filter menurut bulan dan tahun. Proses di mulai dari aktor mengirimkan pesan ‘request halaman()’, lalu pada *boundary* halaman DLL mengirimkan pesan ‘request DLL()’ pada *control*DLL yang akan mengambil data pada *entity* GAJI_POTONGAN_LAIN yang akan di tampilkan pada halaman DLL. Aktor juga dapat memfilter tampilan DLL berdasarkan tahun dan bulan, dimana pengguna mengirim pesan ‘FilterBulanTahun()’ pada halaman DLL, kemudian halaman uang DLL mengirim pesan ‘FilterBulanTahun()’ ke *control filter* yang diteruskan menuju *entity* GAJI_POTONGAN_LAIN. Jika filter yang di masukan sesuai maka akan di tampilkan pada halaman uang makan.

4.6. Diagram Kelas

Diagram kelas (*class diagram*) menggambarkan struktur dan deskripsi kelas serta hubungannya antara kelas. Berikut adalah diagram kelas pada Rancang Bangun Aplikasi Permohonan Izin dan Pelaporan Penghasilan atau ESS (*Employee Self Service*).

4.7. Struktur Basis Data dan Tabel

Untuk mendukung aplikasi Penanganan Keluhan dan pemberitaan berbasis web ini, dibutuhkan beberapa tabel dalam penyimpanan data-data. Tabel tersebut terdiri dari: tabel ABSENSI IJIN, tabel ABSENSIN_V_ABSENSI_PEGAWAI, tabel GAJI_AWAL_BULAN_REPORT, tabel UANG_MAKAN_KAPAL_REPORT, tabel GAJI_INSENTIF_REPORT, tabel POTONGAN_LAIN_REPORT. Tabel-tabel tersebut dapat diuraikan sebagai berikut:

- a. Nama Tabel : ABSENSI IJIN
 Fungsi : Menyimpan presensi pegawai
 Primary Key : ABSENSI_IJIN_ID
 Foreign Key : IJIN_ID

Tabel 4. 10 Absensi_Ijin

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1	ABSENSI_IJIN_ID	Integer		Primary Key
2	IJIN_ID	Integer		Foreign Key
3	PEGAWAI_ID	Varchar2	50	
4	DEPARTEMEN_ID	Varchar2	50	
5	JABATAN_ID	Varchar2	50	
6	TANGGAL_PERMOHONAN	Date		
7	TANGGAL_AWAL	Date		
8	TANGGAL_AKHIR	Date		
9	KETERAGAN	Varchar2	100	
10	LAST_CREATE_USER	Varchar2	100	
11	LAST_CREATE_DATE	Date		
12	LAST_UPDATE_USER	Varchar2	1000	

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
13	LAST_UPDATE_DATE	Date		
14	APPROVED_DATE	Date		
15	APPROVED_BY	Varchar2	100	
16	APPROVED_REASON	Varchar2	1000	
17	APPROVED_STATEMENT	Varchar2		

b. Nama Tabel : ABSENSI_V_ABSENSI_PEGAWAI

Fungsi : Menyimpan data ijin pegawai

Primary Key : ABSENSI_IJIN_ID

Foreign Key : -

Tabel 4. 11 Absensi_V_Absensi_Pegawai

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1	PERIODE	Varchar2	6	
2	PEGAWAI ID	Integer		Primary Key
3	NRP	Varchar2	11	
4	NAMA	Varchar2	100	
5	DEPARTEMEN	Varchar2	4000	
6	JABATAN	Varchar2	150	
7	TGL_ABSENSI	Date		
8	JAM_DATANG	Varchar2	5	
9	JAM_PULANG	Varchar2	5	
10	JUMLAH_JAM_KERJA	Varchar2	4000	

c. Nama Tabel : GAJI_AWAL_BULAN_REPORT

Fungsi : Menyimpan data gaji pegawai

Primary Key : PEGAWAI ID

Foreign Key : -

Tabel 4. 12 Gaji_Awal_Bulan_Report

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1	PERIODE	<i>Varchar2</i>	6	
2	PEGAWAI ID	<i>Integer</i>		<i>Primary Key</i>
3	NAMA	<i>Varchar2</i>	100	
4	NRP	<i>Varchar2</i>	11	
5	NIPP	<i>Varchar2</i>	11	
6	KELAS	<i>Integer</i>		
7	DEPARTEMEN	<i>Varchar2</i>	4000	
8	JABATAN	<i>Varchar2</i>	150	
9	MERIT_PMS	<i>Number</i>		
10	TUNJANGAN_PERBANTUAN	<i>Number</i>		
11	TUNJANGAN_JABATAN	<i>Number</i>		
12	TPP_PMS	<i>Number</i>		
13	JUMLAH_GAJI_KOTOR	<i>Number</i>		
14	JUMLAH_POTONGAN_WAJIB	<i>Number</i>		
15	JUMLAH_POTONGAN_LAIN	<i>Number</i>		
16	IURAN_TASPEN	<i>Number</i>		
17	DANA_PENSIUN	<i>Number</i>		
18	IURAN_KESEHATAN	<i>Number</i>		
19	DANA_PENSIUN	<i>Number</i>		
20	IURAN_KESEHATAN	<i>Number</i>		
21	SUMBANGAN_MASJID	<i>Number</i>		

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
22	ASURANSI_JIWASAR YA	Number		
23	BPJS_PESERTA	Number		
24	PENSIUN_PEGAWAI	Number		
25	ARISAN_PEISPINDO	Number		
26	IURAN_SPPI	Number		
27	IURAN_PURNABAKT I	Number		
28	BNI	Number		
29	BUKOPIN	Number		
30	BRI	Number		
31	BTN	Number		
32	BPD	Number		
33	SIMPAN_WAJIB_KOP ERASI	Number		
34	SIMPAN_WAJIB_KOP ERASI_3LAUT	Number		
35	MITRA_KARYA_AN GGOTA	Number		
36	MITRA_KENDARAA N	Number		
37	INFAQ	Number		
38	KOPERASI	Number		
39	POTONGAN_LAIN	Number		
40	KOPERASI_PMS	Number		
41	POTONGAN_PPH21	Number		
42	POTONGAN_DINAS	Number		
43	JENIS_PEGAWAI_ID	Number		
44	HARI_KERJA	Varchar2	2	

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
45	JUMLAH_UANG_MAKAN	Number		
46	JUMLAH_TRANSPORTASI	Number		
47	DANA_PENSIUN_BULANAN	Number		
48	BANK	Varchar2	150	
49	KOTA	Varchar2	255	
50	CABANG	Varchar2	100	
51	DEPARTEMEN_ID	Varchar2	42	
52	TANGGAL_MASUK	Date		
53	TEMPAT LAHIR	Varchar2	100	
54	TANGGAL_LAHIR	Date		
55	NO_URUT	Integer		
56	PUSPEL	Varchar2	10	
57	MOBILITAS	Number		
58	TUNJAB_SELISIH	Number		
59	PERUMAHAN	Number		
60	BBM	Number		
61	TELEPON	Number		
62	UANG_KEHADIRAN	Number		
63	UANG_TRANSPORT	Number		
64	UANG_MAKAN	Number		
65	UANG_INSENTIF	Number		
66	KETERANGAN	Varchar2	255	
67	ASURANSI_NAMA	Varchar2	150	
68	ASURANSI_KODE	Varchar2	100	

d. Nama Tabel : GAJI_UANG_MAKAN_KAPAL_REPORT

Fungsi : Menyimpan data uang makan

Primary Key : PEGAWAI_ID

Foreign Key : -

Tabel 4. 13 Gaji_Uang_Makan_Kapal_Report

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1	NAMA	Varchar2	100	
2	PEGAWAI ID	Integer		Primary Key
3	NRP	Varchar2	11	
4	NPWP	Varchar2	20	
5	JENIS_PEGAWAI_ID	Number		
6	PERIODE	Varchar2	6	
7	HARI_KERJA	Varchar2		
8	MASUK_KERJA	Number	4,2	
9	JUMLAH	Number		
10	PROSENTASE_POTONGAN	Number		
11	BANTUAN_PPH	Number		
12	TOTAL	Number		
13	POTONGAN_PPH	Number		
14	DIBAYARKAN	Number		
15	JENIS_PEGAWAI	Varchar2	150	
16	KELAS	Varchar2	10	
17	DEPARTEMEN	Varchar2	4000	
18	DEPARTEMEN_ID	Varchar2	8	
19	UANG_MAKAN	Number		
20	KAPAL	Varchar2	100	
21	KRU_JABATAN_ID	Varchar2		
22	JABAT	Varchar2	150	

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
23	KAPAL_ID	Number		
24	REKENING_NAMA	Varchar2	1100	
25	REKENING_NO	Varchar2	50	
26	BANK_NAMA	Varchar2	150	

e. Nama Tabel : GAJI_INSENTIF_REPORT

Fungsi : Menyimpan data uang INSENTIF

Primary Key : PEGAWAI_ID

Foreign Key : -

Tabel 4. 14 Gaji_Insentif_Report

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1	PEGAWAI ID	Integer		Primary Key
2	NO_URUT	Number		
3	NRP	Varchar2	11	
4	NAMA	Varchar2	100	
5	DEPARTEMEN	Varchar2	4000	
6	DEPARTEMEN_ID	Varchar2	8	
7	DEPARTEMEN_ID_K EUANGAN	Varchar2	16	
8	NPWP	Varchar2	20	
9	JABATAN	Varchar2	150	
10	KELAS	Number		
11	JUMLAH	Number		
12	JUMLAH_POTONGA N	Number		
13	JUMLAH_PPH	Number		
14	DIBAYARKAN	Number		
15	PERIODE	Varchar2	6	

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
16	JENIS_PEGAWAI_ID	Number		
17	NO_REKENING	Varchar2	50	
18	NAMA_REKENING	Varchar2	1100	
19	BANK_ID	Number		
20	BANK_NAMA	Varchar2	150	
21	BANK_ALAMAT	Varchar2	255	
22	BANK_KOTA	Varchar2	100	
23	JENIS_PEGAWAI	Varchar2	150	

f. Nama Tabel : GAJI_POTONGAN_LAIN_REPORT

Fungsi : Menyimpan data uang tunggakan/angsurans

Primary Key : PEGAWAI_ID

Foreign Key : -

Tabel 4. 15 Gaji_Potongan_Lain_Report

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1	PEGAWAI ID	Integer		Primary Key
2	LAIN_KONDISI_PEGAWAI_ID	Integer		
3	JENIS_PEGAWAI_ID	Integer		
4	NRP	Varchar2	11	
5	NAMA	Varchar2	100	
6	ANGSURAN_TERBAYAR	Integer		
7	JUMLAH	Number		
8	KETERANGAN	Varchar2	4000	
9	PERIODE	Varchar2	6	
10	ANGSURAN	Integer		

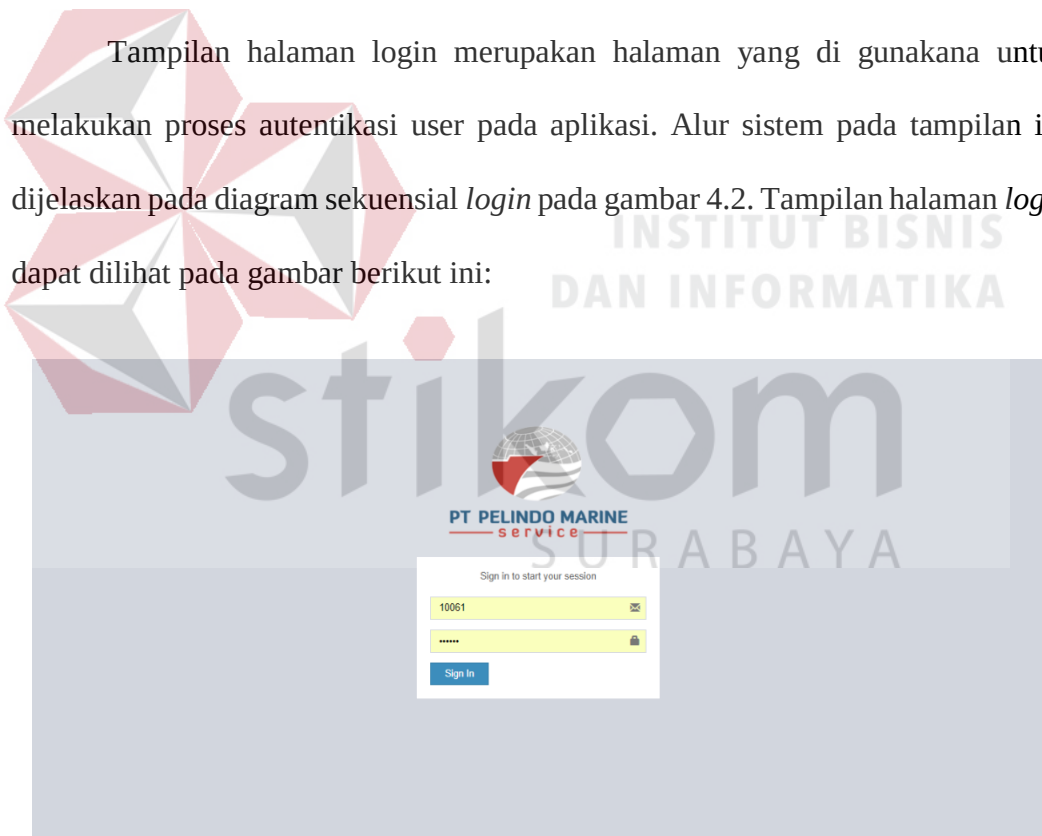
No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
11	BANK	Varchar2	100	
12	LAIN_KONDISI_ID	Varchar2	10	

4.8. Tampilan Halaman Website

Tampilan halaman *website* di gunakan untuk menggambarkan tampilan yang ada pada aplikasi ESS (*Employee Self Service*). Adapun tampilan website yang ada pada aplikasi ESS (*Employee Self Service*) adalah sebagai berikut:

4.8.1. Tampilan Halaman Login

Tampilan halaman login merupakan halaman yang di gunakan untuk melakukan proses autentikasi user pada aplikasi. Alur sistem pada tampilan ini dijelaskan pada diagram sekuensial *login* pada gambar 4.2. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar berikut ini:

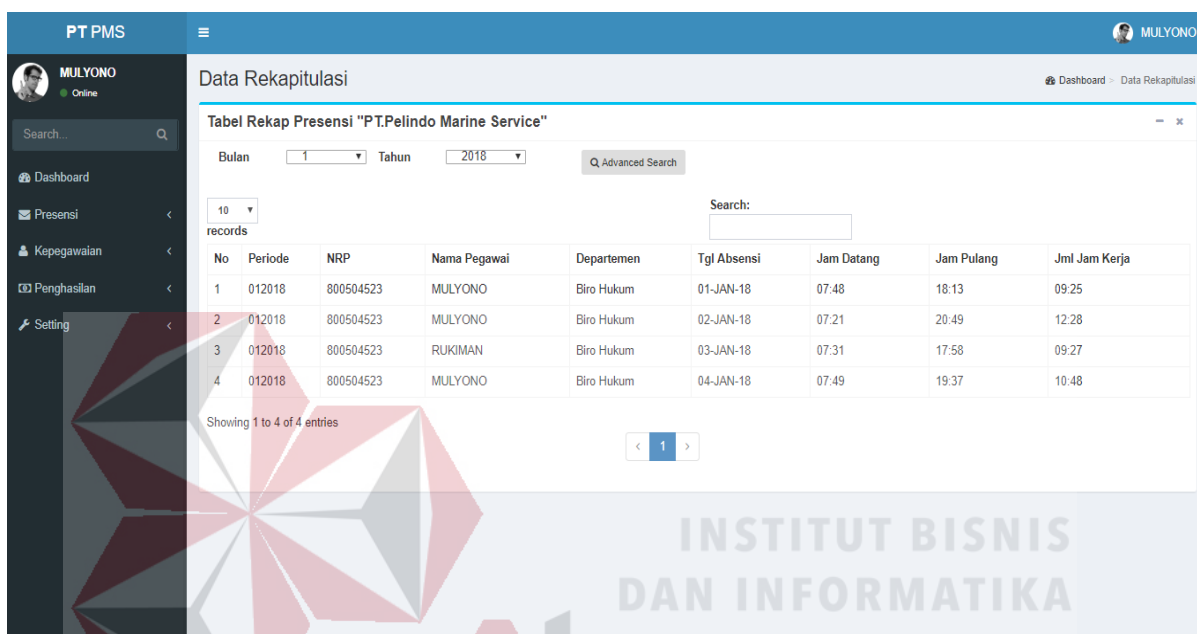


Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Login

4.8.2. Tampilan Halaman Rekap Presensi

Tampilan halaman rekap presensi merupakan tampilan pada saat akan melihat data rekap presensi karyawan tersebut berdasarkan bulan dan tahun.

Tampilan halaman rekap presensi dapat di lihat pada gambar berikut ini :



PT PMS

MULYONO Online

Search...

Dashboard Presensi Kepegawaian Penghasilan Setting

Data Rekapitulasi

Tabel Rekap Presensi "PT.Pelindo Marine Service"

Bulan: 1 Tahun: 2018

Advanced Search

10 records

Search:

No	Periode	NRP	Nama Pegawai	Departemen	Tgl Absensi	Jam Datang	Jam Pulang	Jml Jam Kerja
1	012018	800504523	MULYONO	Biro Hukum	01-JAN-18	07:48	18:13	09:25
2	012018	800504523	MULYONO	Biro Hukum	02-JAN-18	07:21	20:49	12:28
3	012018	800504523	RUKIMAN	Biro Hukum	03-JAN-18	07:31	17:58	09:27
4	012018	800504523	MULYONO	Biro Hukum	04-JAN-18	07:49	19:37	10:48

Showing 1 to 4 of 4 entries

1

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA

Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Rekap Presensi

4.9. Tampilan Halaman Permohonan Izin

Tampilan halaman form permohonan izin merupakan sub menu dari menu presensi yang terdapat pada halaman web ESS (Employee Self Service), dimana tampilan ini berisi data pengajuan izin dan form pengajuan izin yang hasilnya akan di tampilkan pada tampilan awal form pengajuan izin. Tampilan dari halaman form permohonan izin dapat dilihat pada gambar berikut:

PT PMS

MULYONO Online

Permohonan Izin

Tabel Permohonan Izin Pegawai

+ Add Tahun 2018 Q Advanced Search

10 records Search:

No	Pegawai	Jenis Izin	Departemen	Tgl Permohonan	Tgl Izin	Status	Aksi
1	800504523 MULYONO	Ijin Dengan Surat	Biro Hukum	05 Juni 2018	2018-06-05 S/D 2018-06-05	Ditolak	Edit Hapus
2	800504523 MULYONO	Cuti Sakit	Biro Hukum	08 Juni 2018	2018-06-20 S/D 2018-06-20	Ditolak	Edit Hapus
3	800504523 MULYONO	Cuti Ibadah Keagamaan	Biro Hukum	06 Februari 2018	2018-02-14 S/D 2018-02-15	Disetujui	Edit Hapus

Showing 1 to 3 of 3 entries

Copyright © 2017 PT Pelindo Marine Service. All rights reserved. Version 1.0.0

Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Permohonan Izin

4.10. Tampilan Halaman Form Permohonan Izin

Tampilan halaman form permohonan izin ini merupakan sub *menu* kedua dari *menu* presensi. Form ini berisi inputan yang meliputi : NRP, Nama Pegawai, Departemen, Jenis Izin, Tgl Permohonan, Tgl Awal, Tgl Akhir, Keterangan. Tampilan halaman form permohonan izin dapat dilihat pada gambar berikut ini :

PT PMS

MULYONO Online

Permohonan Izin

Form Permohonan Izin Pegawai "PT.Pelindo Marine Service"

NRP 1662

Nama Pegawai MULYONO

Departemen Nama Departemen

Jenis Izin Cuti Alasan Penting

Tgl Permohonan 13-06-2018

Tgl Awal 13-06-2018

Tgl Akhir 13-06-2018

Keterangan keterangan

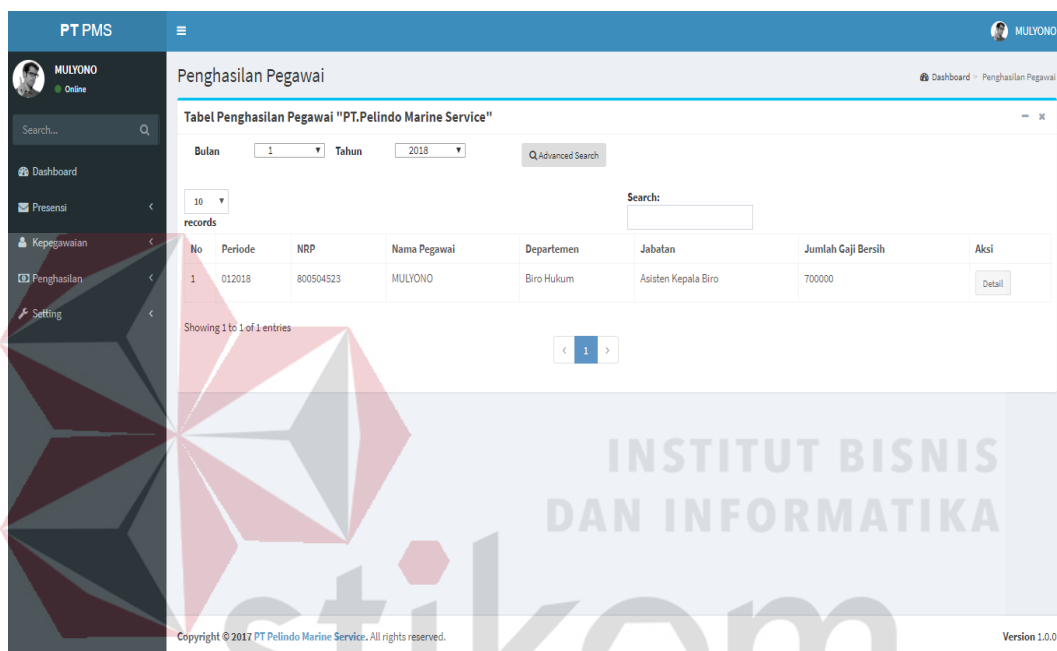
Cancel Simpan

Copyright © 2017 PT Pelindo Marine Service. All rights reserved. Version 1.0.0

Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Form Permohonan Izin

4.11. Tampilan Halaman Penghasilan Pegawai

Tampilan halaman penghasilan pegawai ini merupakan sub menu dari menu penghasilan. Tampilan ini berisi data perolehan penghasilan pegawai selama bekerja yang dapat di filter berdasarkan bulan dan tahun tampilan halaman penghasilan pegawai dapat dilihat pada gambar berikut ini:



PT PMS

MULYONO Online

Penghasilan Pegawai

Tabel Penghasilan Pegawai "PT.Pelindo Marine Service"

Bulan: 1 Tahun: 2018

Search:

10 records

No	Periode	NRP	Nama Pegawai	Departemen	Jabatan	Jumlah Gaji Bersih	Aksi
1	012018	800504523	MULYONO	Biro Hukum	Asisten Kepala Biro	700000	Detail

Showing 1 to 1 of 1 entries

Version 1.0.0

Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Penghasilan Pegawai

4.12. Tampilan Halaman Uang Makan

Tampilan halaman uang makan merupakan sub menu dari menu penghasilan yang terdapat pada halaman web ESS (Employee Self Service). Tampilan halaman ini merupakan rincian uang makan yang di peroleh selama bekerja dan dapat di filter berdasarkan bulan dan tahun. Tampilan halaman uang makan dapat dilihat pada gambar berikut ini:

PT PMS | Mulyono | Online

Uang Makan

Detail Uang Makan Pegawai "PT.Pelindo Marine Service"

Bulan: 1 Tahun: 2018

10 records

No	Periode	NRP	Nama Pegawai	Departemen	Jabatan	Jenis Pegawai	Jumlah Uang Makan
1	01/2018	800504523	MULYONO	Biro Hukum	Asisten Kepala Biro	Organik	380000

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Uang Makan

4.13. Tampilan Halaman Uang Insentif

Tampilan halaman uang insentif merupakan sub menu dari menu penghasilan. Tampilan halaman ini merupakan rincian uang insentif yang di peroleh selama berkerja dan dapat di filter berdasarkan bulan dan tahun. Tampilan halaman uang makan dapat dilihat pada gambar berikut ini:

PT PMS | Mulyono | Online

Uang Insentif

Detail Uang Insentif "PT.Pelindo Marine Service"

Bulan: 1 Tahun: 2018

10 records

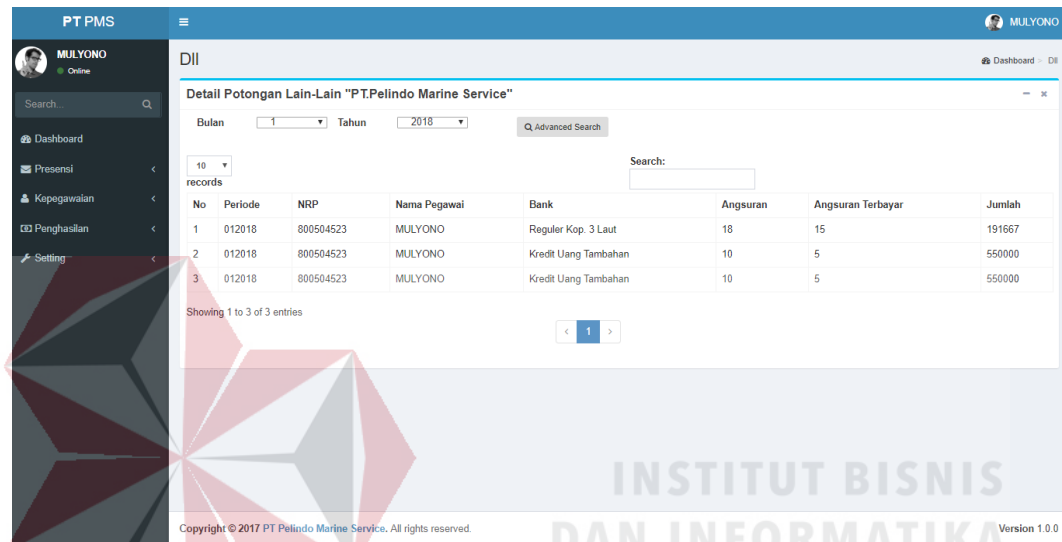
No	Periode	NRP	Nama Pegawai	Departemen	Jabatan	Jenis Pegawai	Jumlah Uang Insentif
1	01/2018	800504523	MULYONO	Biro Hukum	Asisten Kepala Biro	Perbantuan	550000

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 4. 27 Tampilan Halaman Uang Insentif

4.14. Tampilan Halaman DLL

Tampilan halaman uang makan merupakan sub menu dari menu penghasilan. Tampilan halaman ini merupakan rincian tunggakan pembayaran yang di punya oleh karyawan dan dapat di filter berdasarkan bulan dan tahun. Tampilan halaman uang makan dapat dilihat pada gambar berikut ini:



PT PMS

MULYONO Online

Search...

Dashboard

Presensi

Kepegawaian

Penghasilan

Setting

DII

Detail Potongan Lain-Lain "PT.Pelindo Marine Service"

Bulan: 1 Tahun: 2018

Advanced Search

10 records

Search:

No	Periode	NRP	Nama Pegawai	Bank	Angsuran	Angsuran Terbayar	Jumlah
1	012018	800504523	MULYONO	Reguler Kop. 3 Laut	18	15	191667
2	012018	800504523	MULYONO	Kredit Uang Tambahan	10	5	550000
3	012018	800504523	MULYONO	Kredit Uang Tambahan	10	5	550000

Showing 1 to 3 of 3 entries

1

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA

Copyright © 2017 PT Pelindo Marine Service. All rights reserved. Version 1.0.0

stikom SURABAYA

Gambar 4. 28 Tampilan Halaman DLL

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil Rancang Bangun Aplikasi Permohonan Izin dan Pelaporan Penghasilan Pada PT Pelindo Marine Service ini dapat disimpulkan bahwa:

1. Rancang Bangun Aplikasi Permohonan Izin dan Pelaporan Penghasilan atau ESS (*Employee Self Service*) ini dapat melakukan input permohonan izin.
2. Rancang Bangun Aplikasi Permohonan Izin dan Pelaporan Penghasilan atau ESS (*Employee Self Service*) ini dapat dapat melihat rekapitulasi presensi karyawan.
3. Rancang Bangun Aplikasi Permohonan Izin dan Pelaporan Penghasilan atau ESS (*Employee Self Service*) ini dapat melihat perolehan penghasilan pegawai.
4. Rancang Bangun Aplikasi Permohonan Izin dan Pelaporan Penghasilan atau ESS (*Employee Self Service*) ini dapat dapat memudahkan mencari informasi terkait kebutuhan karyawan tersebut.

5.2. Saran

Penulis ingin memberikan saran bagi peneliti atau pengembang aplikasi yang akan melanjutkan aplikasi tersebut dengan menambahkan fitur-fitur pendukung, yaitu:

1. Menambah fitur lupa password untuk user.
2. Pembuatan halaman lain sesuai hak akses di peruntukan atasan yang hendak memberi *approval* pada permohonan izin karyawan.

DAFTAR PUSTAKA

- Andre. (2014, desember 15). *Pengertian dan Fungsi PHP dalam Pemrograman Web*. Retrieved from duniaikom: <https://www.duniaikom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemograman-web/>
- C.J. , Date. (2018, Juni 28). Database, types an The Relational Model: The Third Manifesto. Surabaya, Jawa timur, Indonesia.
- Fathansyah. (2008). *Basis Data*. Bandung.
- Helmi. (2012). *Hukum Perizinan Lingkungan Hidup*. Jakarta Sinar Grafika.
- Jogiyanto, H. (2009). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- magicwebsolutions. (n.d.). *magicwebsolutions*. Retrieved from The benefits of web-based applications: <https://www.magicwebsolutions.co.uk/blog/the-benefits-of-web-based-applications.htm>
- Nugroho, A. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USPD*. Yogyakarta: Andi.
- php. (n.d.). *php*. Retrieved from What is PHP: <http://php.net/manual/en/intro-what-is.php>
- postgresql. (n.d.). *about*. Retrieved from postgresql: <https://www.postgresql.org/about/>
- Rivai, V. (2009). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sholih, & Robandi, I. (2010). *ANALISIS DAN PERANCANGAN BERORIENTASI OBYEK*. Bandung: CV. Muara Indah.
- Sikula, A. E. (2011). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bandung: Erlangga.
- Suhendrik, B. (2011). *Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Di Bagian Logistik PT.INTI (Persero) Bandung*. Bandung: Perpustakaan UNIKOM.
- Sutedi, A. (2010). *Hukum Perizinan Dalam Sektor Pelayanan Publik*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Tegarden, D., Dennis, A., & Wixom, B. H. (2013). *Systems Analysis and Design with UML*. wiley.