

DAFTAR ISI

	halaman
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan	5
1.5 Manfaat	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Multimedia	7
2.2 CD Interaktif	8
2.3 Karakteristik Multimedia Interaktif	9
2.4 <i>Audio Visual</i>	10
2.5 Pentingnya Pembelajaran Multimedia Dalam Pendidikan.....	11
2.6 Al-Quran	14
2.7 Huruf Hijaiyah	14
2.8 Metode Pembelajaran Al-Quran	16
2.8.1 Metode <i>Iqra'</i>	16

2.8.2	Metode <i>Al-Baghdadi</i>	17
2.8.3	Metode <i>An-Nadhiyah</i>	18
2.8.4	Metode Jibril	18
2.8.5	Metode <i>Qiro 'ati</i>	19
2.9	Taman Kanak-Kanak	19
2.10	Karakteristik Anak TK.....	20
2.11	Bahasa	24
2.12	Faktor Yang Mempengaruhi Psikologis Anak.....	25
2.13	Perkembangan Psikomotorik Anak.....	26
BAB III	METODOLOGI DAN PERANCANGAN KARYA	27
3.1	Tahap Perencanaan atau <i>Planning</i>	27
3.1.1	Metode Pengumpulan Data	27
3.1.2	Sumber Data	28
3.1.3	Teknik Pengumpulan Data	29
3.1.4	Teknik Analis Data.....	30
3.2	Tahap Analisa.....	30
3.2.1	Studi Komparasi	30
3.2.2	<i>Segmenting, Targeting, Positioning</i>	34
3.2.3	<i>Analisa Keyword</i>	35
3.2.4	<i>Analisa Warna</i>	37
3.3	Tahap Perancangan	38
3.4	Tahap Publikasi.....	42
BAB IV	DESAIN DAN IMPLEMENTASI	55
4.1	Desain Karakter.....	47

4.2	Tipografi.....	49
4.3	Implementasi Desain.....	49
4.3.1	Desain Judul Ayo Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i>	49
4.3.2	Desain dan <i>Layout</i> Menu Awal.....	51
4.3.3	Desain dan <i>Layout</i> Menu Utama.....	52
4.3.4	<i>Staging</i> Tampilan Utama.....	52
4.3.5	Proses Pembuatan.....	53
4.4	Audio.....	54
4.5	Implementasi Sistem.....	56
4.5.1	Kebutuhan Komputer Minimal.....	57
4.5.2	<i>Action Script</i>	57
4.6	Publikasi.....	58
BAB V	PENUTUP	60
5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran-saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA		63
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		66

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 3.1 Diagram alur metode perancangan berdasarkan SDLC	28
Gambar 3.2 Interaktif Belajar Huruf <i>Hijaiyah</i> Untuk Anak-Anak	31
Gambar 3.3 Belajar Baca <i>Hijaiyah</i> Untuk Anak-Anak	32
Gambar 3.4 Diagram alur <i>keyword</i> yang digunakan.....	36
Gambar 3.5 Diagram warna Kobayashi	37
Gambar 3.6 Diagram alur rancangan aplikasi	40
Gambar 3.7 Sketsa Poster Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i>	43
Gambar 3.8 Sketsa <i>Cover Box</i> Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i>	44
Gambar 3.9 Sketsa <i>cover</i> cakram CD Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i>	45
Gambar 4.1 Diagram alur inti <i>keyword</i> yang digunakan.....	46
Gambar 4.2 Diagram warna <i>chart</i> Kobayashi berdasar pada <i>keyword</i>	47
Gambar 4.3 Tampilan karakter Rani	48
Gambar 4.4 Jenis huruf <i>Cheri</i>	49
Gambar 4.5 Tampilan desain judul Ayo Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i>	50
Gambar 4.6 Tampilan awal Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i>	51
Gambar 4.7 Tampilan desain menu utama Ayo Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i>	52
Gambar 4.8 Kumpulan beberapa <i>scene</i> Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i>	53
Gambar 4.9 Proses desain dan pewarnaan karakter Rani.....	53
Gambar 4.10 Proses pembuatan layout Ayo Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i>	54
Gambar 4.11 Tampilan <i>website hikarikids.com</i>	55
Gambar 4.12 Tampilan depan <i>website soundjay.com</i>	55

Gambar 4.13	Halaman <i>download sound website soundjay.com</i>	56
Gambar 4.14	Halaman <i>download sound website pachd.com</i>	56
Gambar 4.15	Poster Ayo Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i> Bersama Rani	58
Gambar 4.16	Cover box CD interaktif Ayo Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i> Bersama Rani.....	59
Gambar 4.17	Cover cakram CD interaktif Ayo Mengenal Huruf <i>Hijaiyah</i> Bersama Rani.....	59



DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 2.1 Huruf-Huruf <i>Hijaiyah</i>	14
Tabel 3.1 Tabel analisa SWOT Belajar Huruf <i>Hijaiyah</i> Untuk Anak-Anak	32
Tabel 3.2 Tabel analisa SWOT Belajar Baca <i>Hijaiyah</i> Untuk Anak	33
Tabel 3.3 Tabel analisa SWOT CD Pembelajaran Interaktif Ayo Mengenal <i>Huruf Hijaiyah</i>	34
Tabel 3.4 Storyboard dan Narasi	41

