

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

Hidayatullah, Priyanto. Amarullah Akbar dan Zaky Rahim. 2011. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung: Informatika Bandung.

Kobayashi, Shigenobu. 1991. *Color Image Scale*. Jepang: Kodansha, Ltd.

Kusrianto, Adi. 2004. *Tipografi Komputer Untuk Desainer Grafis*. Yogyakarta: ANDI.

M. Suyanto. 2003. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.

Supriyanto Aji. 2005. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Salemba Infotek.

Subagyo, P. Joko. 2011. *Metode Penelitian Dalam Teori dan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sumber Internet

Model Pembelajaran Tematik SD. 2013. <https://www.academia.edu>. Diakses pada Kamis, 18 Desember 2014 Pukul 23.25 WIB.

Multimedia Interaktif. 2011. <http://slideshare.net>. Diakses pada Rabu, 15 Januari 2014 Pukul 22.17 WIB.

Multimedia Interaktif Flash. 2013. <http://www.youtube.com>. Diakses pada 13 Agustus 2014 Pukul 22.40 WIB.

Pengertian dan Kegunaan Program Corel Draw. 2012. <http://www.belajar-komputer-mu.com>. Diakses pada Rabu, 17 Desember 2014 Pukul 23.00 WIB.

Pengertian dan Manfaat Multimedia Pembelajaran. 2013. <http://www.istiyanto.com>. Diakses pada Sabtu, 1 Februari 2014 Pukul 13.30 WIB.

Pengertian dan Objek-Objek Multimedia. 2013. <http://www.informatika.web.id>. Diakses pada Selasa, 9 Desember 2014 Pukul 20.00 WIB.

Pengertian Produksi dan Faktor Produksi. 2013. <http://www.pengertianahli.com>. Diakses pada Senin, 29 Desember 2014 Pukul 17.00 WIB.

Pengertian Storyboard. 2014. <http://www.hangtuhfm.com>. Diakses pada Senin, 3 Februari 2014 Pukul 23.12 WIB.

Peserta Didik Sekolah Dasar. 2013. <http://www.kemdiknas.go.id>. Diakses pada Senin, 3 Februari 2014 Pukul 21.30 WIB.

