



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN KEGIATAN
PADA STIKOM CAREER CENTER SURABAYA**



INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

Oleh:

Andrew Bagus

09.41010.0038

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Manfaat.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	4
2.1. Visi dan Misi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya	4
2.2. Stikom <i>Career Center</i>	4
BAB III LANDASAN TEORI	7
3.1. Aplikasi.....	7
3.2. <i>Website</i>	7
3.3. HTML	8
3.4. PHP	8

3.5. Oracle	9
3.6. Analisa dan Desain Perangkat Lunak	10
3.7. Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	12
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN.....	15
4.1. Prosedur Penelitian.....	15
4.1.1. Wawancara	15
4.1.2. Observasi	16
4.1.3. Studi Literatur	16
4.2. Instrumen Pengumpulan Data	17
4.3. Identifikasi Masalah	17
4.4. <i>System and Software Design</i> (Desain Perangkat Lunak)	18
4.5. <i>Implementation and Unit Testing</i> (Konstruksi Perangkat Lunak).....	18
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	19
5.1. Hasil.....	19
5.1.1. Pengamatan.....	19
5.1.2. Analisis	19
5.2. Pembahasan	23
5.2.1. <i>System Flow</i> Pendaftaran Kegiatan	23
5.2.2. <i>Data Flow Diagram</i> Aplikasi Pengadaan Barang	26
5.2.3. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	30
5.2.4. Desain Tabel	32
5.2.5. Desain <i>Input/Output</i>	34
5.2.6. Implementasi Sistem.....	41

5.2.7. Penjelasan Program	42
BAB VI PENUTUP	58
6.1. Kesimpulan.....	58
6.2. Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN	60



BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Stikom *Career Center* (SCC) adalah sebuah bagian dari Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya yang bertugas menjembatani atau menjadi mediator antara perusahaan/instansi/industri pencari kerja dan para pencari kerja, khususnya yang berasal dari Stikom Surabaya (Sarjana, ahli madya, dan juga mahasiswa). Dengan tugas tersebut SCC sering kali mengadakan sebuah kegiatan yang bertujuan membantu mahasiswa atau alumni untuk mendapatkan pekerjaan, atau mengadakan sebuah pelatihan dan pengembangan baik *hardskill* maupun *softskill* secara rutin.

Untuk menampung pendaftaran dari peserta setiap kegiatan tersebut *staff* SCC menggunakan fasilitas *google form*, yang mana fasilitas ini memang cukup baik untuk menampung data pendaftaran peserta kegiatan. Namun *google form* tidak dapat menangani proses validasi pengentrian data secara spesifik, semisal untuk nim dan nomor telepon harus diisi dengan angka, atau validasi *email*. Selain itu, pada laporan yang disediakan oleh *google form*, yang tidak dapat menangani pendaftar yang mengikuti lebih dari satu kegiatan, sehingga membuat *staff* SCC mengurutkan kembali secara manual untuk mengetahui jumlah pendaftar di masing – masing kegiatan.

Dari permasalahan diatas, maka solusi yang dapat diberikan adalah menciptakan suatu aplikasi berbasis *website* yang dapat digunakan oleh kepala bagian maupun *staff* SCC untuk mengatur dan memantau pendaftaran kegiatan

yang diselenggarakan dan juga dalam pembuatan laporan pendaftaran kegiatan. Aplikasi ini dapat tergabung dalam *website* scc.stikom.edu yang merupakan *website* dari SCC.

1.2. Perumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas, maka permasalahan yang dapat diambil adalah bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi yang dapat melakukan pendaftaran kegiatan pada Stikom *Career Center*.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah di dalam sistem ini adalah :

1. Pembuatan Aplikasi Pendaftaran Kegiatan di Stikom *Career Center* ini berbasis *website*.
2. Aplikasi ini dapat digunakan dan diakses oleh Kepala Bagian (Kabag) SCC, *Staff* SCC dan Pendaftar.
3. Aplikasi ini hanya membahas proses pendaftaran kegiatan di Stikom *Career Center*.

1.4. Tujuan

Tujuan dari dibuatnya sistem ini adalah untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi yang dapat melakukan pendaftaran kegiatan pada Stikom *Career Center*.

1.5. Manfaat

Diharapkan setelah adanya sistem yang baru di *Stikom Career Center*, maka dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan dalam bidang pendaftaran kegiatan, serta dapat mengakses informasi dan laporan lebih cepat dan mudah.



BAB II

GAMBARAN UMUM INSTANSI

2.1. Visi dan Misi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya

2.1.1. Visi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya

Menjadi Perguruan Tinggi yang Berkualitas, Unggul, dan Terkenal.

2.1.2. Misi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya

1. Mengembangkan ipteks sesuai dengan kompetensi.
2. Membentuk SDM yang profesional, unggul dan berkompetensi.
3. Menciptakan *corporate* yang sehat dan produktif.
4. Meningkatkan kepedulian social terhadap kehidupan bermasyarakat.
5. Menciptakan lingkungan hidup yang sehat dan produktif.

2.2. Stikom Career Center

Ketersediaan sumber daya manusia atau SDM yang berkualitas merupakan satu persoalan penting dan mendesak. Perguruan Tinggi diposisikan sebagai institusi penghasil SDM yang diharapkan dapat mengisi kebutuhan dunia kerja dengan standar mutu yang optimal. Di sisi lain, kualitas lulusan Perguruan Tinggi seringkali juga dihubungkan dengan cepat tidaknya lulusannya terserap lapangan kerja. Untuk diperlukan usaha yang dapat mendekatkan Perguruan Tinggi dengan dunia kerja sejak awal. Dengan demikian kebutuhan dunia perusahaan/instansi/industri akan SDM dapat dipenuhi dengan adanya lulusan Perguruan Tinggi menjadi lebih fokus/terarah kompetensinya. Dengan adanya kebutuhan tersebut, Stikom Surabaya mengantisipasinya dengan mendirikan sebuah departemen yang bernama *Stikom Career Center* (SCC). SCC merupakan

pusat pengembangan karir, yang berada dibawah Wakil Ketua Rektor Bidang Kemahasiswaan dan Alumni. Tujuan pendirian SCC adalah untuk menjembatani atau menjadi mediator antara perusahaan/instansi/industri pencari pekerja dan para pencari kerja, khususnya yang berasal dari Stikom Surabaya (Sarjana, ahli madya, dan juga mahasiswa). Selain itu, diharapkan SCC juga menjadi wadah bagi pengembangan kualitas SDM khususnya mahasiswa dan alumni, untuk menjadi tenaga kerja yang kompeten dan sesuai dengan kebutuhan di lapangan.

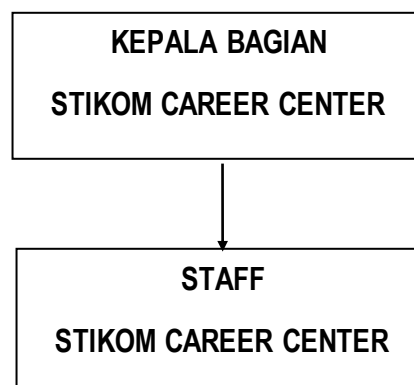
2.2.1. Visi Stikom Career Center

Sebagai pusat informasi kerja dan pengembangan bagi mahasiswa dan alumni STIKOM Surabaya agar mampu bersaing di dunia kerja.

2.2.2. Misi Stikom Career Center

Membangun kemitraan strategis antara STIKOM Surabaya dengan perusahaan/institusi/industri termasuk dengan instansi pemerintah. Menyiapkan calon – calon sarjana untuk kemampuan, keahlian, keterampilan dan pengetahuan dalam hal pengembangan diri.

2.2.3. Struktur Organisasi Stikom Career Center



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Stikom Career Center

2.2.4. Kepala Bagian Stikom Career Center

Tugas Kepala bagian Stikom *Career Center* (SCC) adalah menyusun rencana dan program SCC setiap tahunnya serta memberikan pelayanan terhadap mahasiswa, calon alumni, dan menjalin hubungan antar alumni untuk menambah kontak relasi dengan perusahaan/instansi penyerap alumni (lulusan Stikom Surabaya).

Selain itu, tugas Kepala Bagian SCC adalah menjalin kerjasama dengan perusahaan-perusahaan/instansi untuk meningkatkan jumlah penyerapan tenaga kerja dari alumni Stikom Surabaya dan melakukan pembinaan karir, pelatihan, rekrutmen.

2.2.5. Staff Stikom Career Center

Dalam melaksanakan tugasnya, Kepala Bagian SCC dibantu oleh *Staff* dalam administratif data alumni, calon alumni, data kontak relasi dengan perusahaan penyerap alumni, data perusahaan yang menjalin kerjasama untuk meningkatkan jumlah penyerapan alumni (*Campus Hiring*). *Staff* juga berperan aktif membantu Kepala Bagian dalam pelaksanaan pembinaan karir, pelatihan, dan rekrutmen.

Selain itu, *staff* juga berperan dalam membantu pendataan data alumni, pendataan data lowongan pekerjaan, pendataan standar layanan SCC, serta memenuhi kebutuhan prodi dalam mendukung akreditasi.

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1. Aplikasi

Aplikasi adalah satu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas (Buyens, 2001). Aplikasi perangkat lunak yang dirancang untuk penggunaan praktisi khusus, klasifikasi luas ini dapat dibagi menjadi dua, yaitu:

1. Aplikasi perangkat lunak spesialis, program komputer dengan dokumentasi tergabung yang dirancang untuk menjalankan tugas tertentu.
2. Aplikasi paket, suatu program komputer dengan dokumentasi tergabung yang dirancang untuk jenis masalah tertentu.

3.2. Website

Menurut Yuhefizar dkk (2009), *website* adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah *website* biasanya dibangun atas banyak halaman *website* yang saling berhubungan. Selain itu, *website* dapat juga digunakan sebagai alat promosi, tetapi bukan sebagai alat promosi utama.

Saat ini pengguna internet semakin hari semakin bertambah banyak, sehingga hal ini adalah potensi pasar yang berkembang terus. Dilihat dari kegunaannya, pada saat ini orang lebih suka mencari informasi tentang berbagai hal melalui Internet.

Kelebihan *website* dibandingkan dengan media cetak maupun elektronik adalah kelengkapan informasi yang disajikan dengan biaya yang relatif murah.

Kekurangannya adalah produk yang ditampilkan serta pasar yang dituju lebih *segmented* (terpusat pada kalangan/kelompok konsumen tertentu). Oleh karena itu, maka kita harus memanfaatkan kekurangannya menjadi *Strong Point* dalam pemasaran, yaitu produk yang kita tawarkan harus *segmented*.

3.3. HTML

Menurut Prasetyo (2010), HTML adalah bahasa yang mempelopori hadirnya *web* dan internet. Bahasa ini merupakan bahasa pemrograman yang digunakan oleh sebagian besar situs *web* yang dikunjungi oleh setiap orang. HTML saat ini dikenal oleh hampir semua komputer yang ada di dunia dan merupakan cara paling *universal* untuk membuat sebuah dokumen. HTML tidak memiliki variasi format terbaik dan bahkan tidak menjamin bahwa halaman *web* yang dibuat akan tampak sama persis di setiap *browser*, tetapi perlu diingat bahwa tanpa HTML, tidak akan ada internet.

3.4. PHP

Menurut Teguh (2005), PHP merupakan program yang dikembangkan secara bersama oleh para *programmer* dari seluruh dunia yang menekuni dunia *open source*. PHP dikembangkan khususnya untuk mengakses dan memanipulasi data yang ada di *database server open source* seperti MySQL. Bahasa pemrograman ini ditemukan oleh Rasmus Lerdorf yang bermula dari keinginan sederhana untuk mempunyai alat bantu atau *tools* dalam memonitor pengunjung yang melihat situs *web* pribadinya. Oleh sebab itu, pada awal pengembangannya, PHP merupakan singkatan dari *Personal Home PageTools* sebelum akhirnya menjadi PHP : *Hypertext Preprocessor*.

Pertengahan tahun 1995, dirilis PHP/FI (*PHP-Form Interpreter*) yang memiliki kemampuan dasar membangun aplikasi *web*, memproses *form* dan mendukung *database* MySQL. Sebagai sebuah bahasa pemrograman *server-side*, PHP juga memiliki keunggulan, antara lain:

1. *Source* program atau *script* tidak dapat dilihat menggunakan fasilitas *view HTML source*, yang ada pada *web browser* seperti Internet Explorer atau semacamnya.
2. *Script* tersebut dapat memanfaatkan sumber-sumber aplikasi yang dimiliki oleh server, seperti untuk keperluan *database connection*. Saat ini, PHP sudah mampu melakukan koneksi dengan berbagai *database* seperti MySQL, IBM DB2, Interbase, Unix DBM, dan bahkan semua *database* yang mempunyai provider ODBC seperti Microsoft Access, dll.
3. Pada aplikasi yang dibuat dengan PHP, saat dijalankan *server* akan mengerjakan *script* dan hasilnya dikirimkan ke *web browser*. Hal itu menyebabkan aplikasi tidak memerlukan kompatibilitas *web browser* atau harus menggunakan *web browser* tertentu dan pasti dikenal oleh *web browser* apapun.
4. PHP dapat melakukan semua aplikasi program CGI, seperti mengambil nilai *form*, menghasilkan halaman *web* yang dinamis, mengirimkan dan menerima *cookies*. PHP juga dapat berkomunikasi dengan layanan yang menggunakan *protocol* IMAP, SNMP, NNPP, POP3, HTTP, dll.

3.5. Oracle

Menurut Imam Heryanto dan Budi Raharjo (2009), oracle merupakan *software database* yang bisa menampung serta mengelola data dengan kapasitas

yang sangat besar serta dapat mengaksesnya dengan sangat cepat. Sintak SQL yang hampir seluruhnya telah memenuhi standar ANSI-92, lebih memudahkan para *programmer database* dalam membangun aplikasi baik dari sisi '*back end*' maupun dari sisi '*front end*'.

3.6. Analisa dan Desain Perangkat Lunak

Analisis sistem atau perangkat lunak dilakukan dengan tujuan untuk dapat mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan yang terjadi dan kebutuhan yang dibutuhkan, sehingga dapat diusulkan perbaikannya. Perancangan desain perangkat lunak merupakan penguraian suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian komputerisasi yang dimaksud, mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, menentukan kriteria, menghitung konsistensi terhadap kriteria yang ada, serta mendapatkan hasil atau tujuan dari masalah tersebut serta mengimplementasikan seluruh kebutuhan operasional dalam membangun aplikasi.

Menurut Kendall dan Kendall (2003), analisis dan perancangan sistem berupaya menganalisis *input* data atau aliran data secara sistematis, memproses atau mentransformasikan data, menyimpan data, dan menghasilkan *output* informasi dalam konteks bisnis khusus. Kemudian, analisis dan perancangan sistem tersebut dipergunakan untuk menganalisis, merancang dan mengimplementasikan peningkatan-peningkatan fungsi bisnis yang bisa dicapai melalui penggunaan sistem informasi terkomputerisasi.

Tahap analisis merupakan tahap yang kritis dan sangat penting, karena kesalahan di dalam tahap ini juga akan menyebabkan kesalahan di tahap

selanjutnya. Dalam tahap analisis sistem terdapat langkah-langkah dasar yang harus dilakukan oleh analis sistem sebagai berikut:

1. *Identify*, yaitu mengidentifikasi masalah.
2. *Understand*, yaitu memahami kerja dari sistem yang ada.
3. *Analyze*, yaitu menganalisis sistem.
4. *Report*, yaitu membuat laporan hasil analisis.

Setelah tahap analisis sistem selesai dilakukan, maka analis sistem telah mendapatkan gambaran dengan jelas apa yang harus dikerjakan. Tiba waktunya sekarang bagi analis sistem untuk memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut, tahap ini disebut desain sistem atau perangkat lunak.

A *System Flow*

Bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. *System flow* menunjukkan urutan-urutan dari prosedur yang ada di dalam sistem dan menunjukkan apa yang dikerjakan sistem.

B *Data Flow Diagram (DFD)*

Menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik di tempat data tersebut mengalir. DFD merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur dan dapat mengembangkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. DFD fokus pada aliran data dari dan ke dalam sistem serta memproses data yang mengalir (Kendall dan Kendall, 2003).

C *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Gambaran pada sistem yang di dalamnya terdapat hubungan antara *Entity* beserta relasinya. *Entity* merupakan sesuatu yang ada dan terdefinisikan di dalam

suatu organisasi, dapat abstrak dan nyata. Untuk setiap *Entity* biasanya mempunyai *Attribute* yang merupakan ciri *Entity* tersebut. Menurut Marlinda (2004), *Attribute* memiliki pengertian kolom di sebuah relasi. Relasi adalah hubungan antar *Entity* yang berfungsi sebagai hubungan yang mewujudkan pemetaan antar *Entity*.

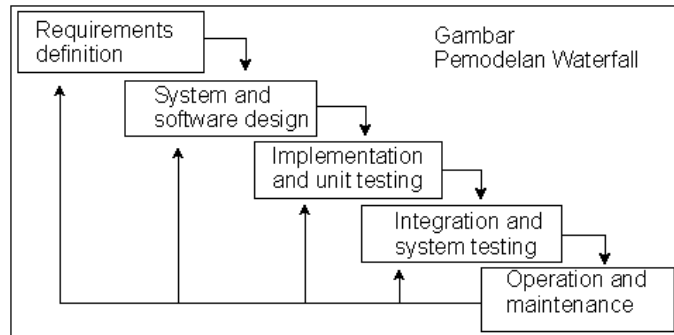
ERD diperlukan agar dapat menggambarkan hubungan antar *Entity* dengan jelas, dapat menggambarkan batasan jumlah *Entity* dan partisipasi antar *Entity*, mudah dimengerti pemakai dan mudah disajikan oleh perancang *Database*.

3.7. Siklus Hidup Pengembangan Sistem

Siklus hidup pengembangan sistem adalah nama lain dari *Software Development Life Cycle* (SDLC) ini merupakan siklus hidup dari pengembangan sistem yang digunakan untuk menggambarkan tahapan utama dan langkah-langkah di dalam tahapan tersebut dalam proses pengembangannya (Hartono, 2001). Tahapan-tahapannya adalah *requirements* (analisis sistem), *analysis* (analisis kebutuhan sistem), *design* (perancangan), *coding* (implementasi), *testing* (pengujian), dan *maintenance* (perawatan). Ada beberapa model SDLC. Model yang cukup populer dan banyak digunakan adalah waterfall. Beberapa model lain SDLC misalnya *fountain*, *spiral*, *rapid*, *prototyping*, *incremental*, *build & fix*, dan *synchronize & stabilize*.

Menurut Pressman (2007), menjelaskan bahwa nama lain dari model *waterfall* adalah *Linear Sequential Model*. Model ini merupakan model yang paling banyak dipakai dalam *Software Engineering*. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu

menuju ke tahap analisis, desain, *coding*, *testing* dan *maintenance*. Berikut ini adalah gambar dari model *waterfall* secara umum.



Gambar 3.1 Model Waterfall menurut Pressman dalam Harnaningrum (2007)

Gambar 3.1 menunjukkan tahapan umum dari model proses *waterfall*. Akan tetapi, Pressman (2007) memecah model ini meskipun secara garis besar sama dengan tahapan-tahapan model *waterfall* pada umumnya. Berikut ini adalah penjelasan dari tahap-tahap yang dilakukan di dalam model *waterfall*:

1. *Requirements definition*

Proses pencarian kebutuhan diintensifkan dan difokuskan pada perangkat lunak. Untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat, maka *software engineer* harus mengerti tentang domain informasi dari perangkat lunak, misalnya fungsi yang dibutuhkan, *user interface*, dan sebagainya. Dari kedua aktivitas tersebut (pencarian kebutuhan sistem dan perangkat lunak) harus didokumentasikan dan ditunjukkan kepada pelanggan.

2. *System and software design*

Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan di atas menjadi representasi ke dalam bentuk “*blueprint*” perangkat lunak sebelum pengkodean dimulai. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya. Seperti kedua aktivitas sebelumnya, maka

proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari perangkat lunak.

3. *Implementation and unit testing*

Untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses pengkodean. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap desain yang secara teknis nantinya dikerjakan oleh *programmer*.

4. *Integration and system testing*

Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan perangkat lunak. Semua fungsi-fungsi perangkat lunak harus diujicobakan, agar perangkat lunak bebas dari *error* dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

5. *Operation and maintenance*

Pemeliharaan suatu perangkat lunak diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena perangkat lunak yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada *error* kecil yang tidak ditemukan sebelumnya atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada perangkat lunak tersebut. Pengembangan diperlukan ketika adanya perubahan dari eksternal perusahaan seperti ketika ada pergantian sistem operasi atau perangkat lainnya.

BAB IV

METODOLOGI PENELITIAN

Metode penelitian merupakan tahapan-tahapan yang diperlukan dalam tugas akhir ini dengan model *waterfall*, agar dalam pengerjaannya dapat dilakukan dengan terarah dan sistematis, dimulai dari tahap analisis sitem sampai pada tahap pengujian.

4.1. Prosedur Penelitian

Tahapan awal dalam metode penelitian ini terdiri dari beberapa langkah yang dilakukan meliputi wawancara, observasi, studi literatur, identifikasi dan analisis permasalahan yang terkait dengan penelitian yang dilakukan, serta analisis kebutuhan sistem.

4.1.1. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui fakta-fakta yang ada di Stikom Career Center. Narasumber dari wawancara ini adalah Kepala Bagian (Kabag) dan *staff* Stikom Career Center. Kabag dan *staff* Stikom Career Center dipilih karena mengetahui keadaan dan kebutuhan dari penelitian yang akan dibuat, serta menjalankan proses bisnis secara langsung.

4.1.2. Observasi

Observasi dilakukan untuk mengetahui proses bisnis pendaftaran kegiatan yang ada di Stikom *Career Center* saat ini. Observasi dilakukan mulai dari proses pembuatan *form* pendaftaran kegiatan dan pembuatan laporan pendaftaran kegiatan yang ada pada Stikom *Career Center*.

4.1.3. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan untuk memperoleh semua informasi yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi pendaftaran kegiatan pada Stikom *Career Center*. Informasi yang dibutuhkan seperti bagaimana merancang dan membangun sistem yang baik dan tahapan-tahapan pembuatannya.

Studi literatur lebih banyak dilakukan dengan mengunjungi perpustakaan, membaca serta meminjam buku yang mengandung materi-materi yang akan digunakan dalam penelitian. Literatur yang digunakan tidak hanya berupa buku saja, tetapi juga berupa laporan penelitian mahasiswa. Materi dan daftar literatur yang digunakan dalam penelitian ini akan dituliskan di bagian landasan teori dan direferensikan di bagian daftar pustaka.

4.2. Instrumen Pengumpulan Data

Berikut ini adalah jenis data dan instrumen pengumpulan data yang terdapat dalam pembuatan sistem ini, dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Jenis Data dan Instrumen Pengumpulan Data

No	Variabel Penelitian	Sumber Data	Metode Pengumpulan Data	Instrumen Pengumpulan Data
1	Proses bisnis pendaftaran kegiatan	Primer	Wawancara	Daftar Pertanyaan
2	Struktur organisasi Stikom <i>Career Center</i>	Primer	Wawancara	Catatan
3	<i>Job description</i>	Primer	Wawancara	Catatan
5	Berkas yang digunakan dalam proses kepegawaian - Formulir pendaftaran kegiatan - Data kegiatan - Data pendaftar - Data laporan pendaftaran kegiatan	Primer	Wawancara	Catatan

4.3. Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi yang telah dilakukan sebelumnya, maka selanjutnya dapat dilakukan identifikasi dan analisis permasalahan yang ada di Stikom *Career Center*. Kegiatan ini merupakan langkah untuk menemukan permasalahan utama, serta bagaimana sebaiknya solusi yang tepat untuk mengatasi permasalahan tersebut.

4.4. **System and Software Design (Desain Perangkat Lunak)**

Tahapan desain perangkat lunak ini mengacu pada tahap kebutuhan dari perangkat lunak yang telah dijelaskan sebelumnya. Perancangan desain perangkat lunak ini akan menggunakan perancangan secara terstruktur yang akan menjelaskan seluruh komponen desain dari perangkat lunak itu sendiri.

Komponen dari desain perangkat lunak secara terstruktur yaitu *context diagram*, diagram jenjang proses, *data flow diagram*, *entity relationship diagram* terdiri dari *conceptual data model* dan *physical data model*, *interface design*, desain *input* dan *output*.

4.5. **Implementation and Unit Testing (Konstruksi Perangkat Lunak)**

Tahap pembangunan perangkat lunak disini akan dijelaskan mengenai bagaimana membuat perangkat lunak itu sendiri atau dengan kata lain bagaimana pengkodeannya. Proses pembuatan perangkat lunak ini akan mengacu pada desain yang telah dibuat sebelumnya di tahap desain perangkat lunak. *Platform* dari perangkat lunak ini berupa aplikasi *web* dan proses pengkodeannya akan menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk pengkodean perangkat lunaknya, sedangkan untuk pengkodean basis datanya akan menggunakan *Oracle 11g Express*. Adapun tools yang akan digunakan nantinya adalah *Notepad ++*.

BAB V

HASIL DAN PEMBAHASAN

5.1. Hasil

5.1.1. Pengamatan

Setelah melakukan pengamatan langsung di Stikom *Career Center*, diperoleh data dari Kepala Bagian (Kabag) dan *staff* yang mengelola data pendaftaran kegiatan bahwa setiap kegiatan yang dilakukan sering mengalami kesulitan dalam mengetahui detail pendaftar. Data pendaftaran yang selama ini menggunakan *google form* tidak mendukung untuk menyediakan detail laporan yang dikehendaki. Selain itu, *google form* juga belum mendukung untuk nim yang harus diisi, nama dan jurusan mahasiswa harus ditulis secara manual, serta *email* yang dapat diisi dengan data bebas. Dampaknya adalah terdapat beberapa data yang kurang *valid* pada laporan akhir yang berupa *Ms. Excel*.

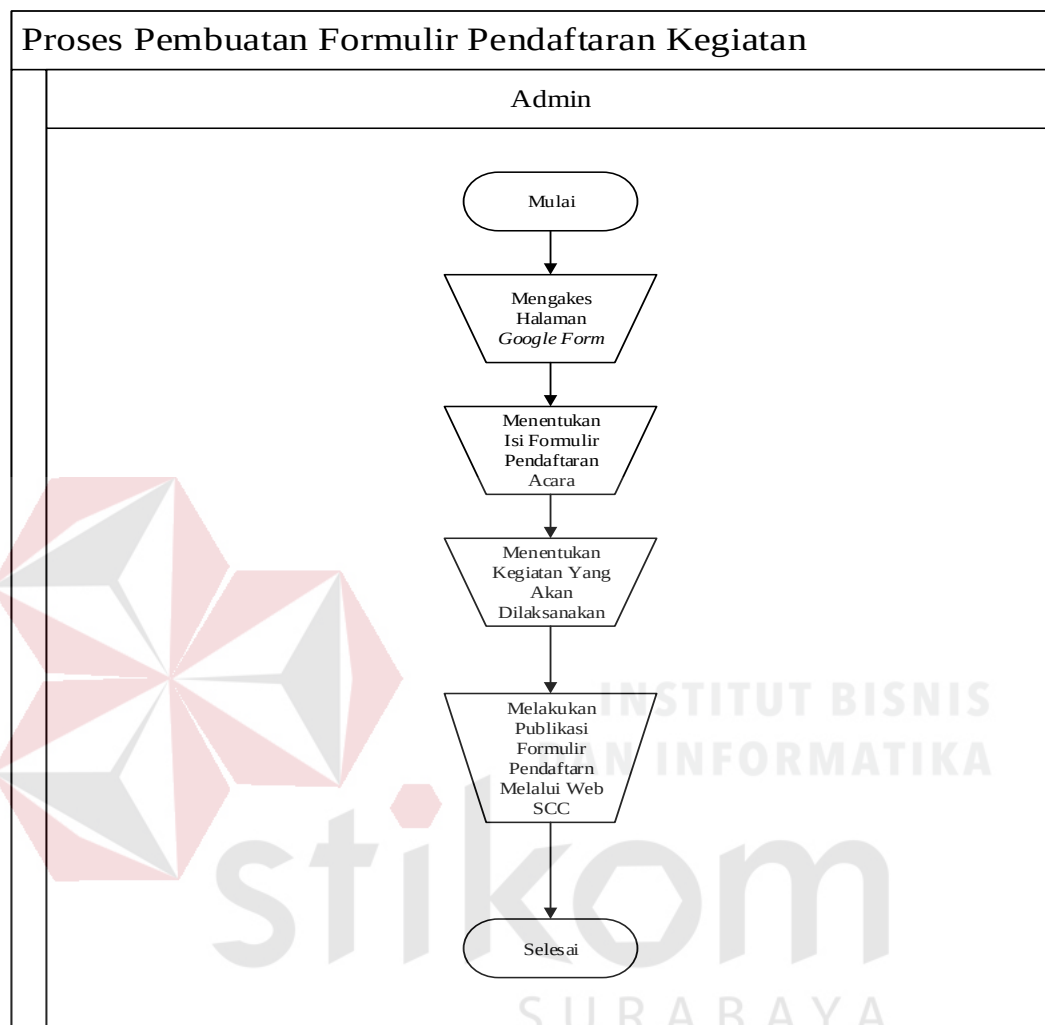
5.1.2. Analisis

Setelah dilakukan pengamatan, diskusi dan analisa terhadap kebutuhan Aplikasi Pendaftaran Kegiatan pada Stikom *Career Center*, maka dibuatlah Dokumen *Flow* seperti berikut :

A. Document Flow Pembuatan Formulir Pendaftaran Kegiatan

Proses pembuatan formulir pendaftaran kegiatan ini dilakukan oleh *staff* maupun Kabag SCC, Pembuatan formulir pendaftaran kegiatan dimulai dengan melakukan *login* pada *google form* yang dilanjutkan dengan menentukan isi *form* pendaftaran kegiatan dan menentukan kegiatan apa saja yang akan ditampilkan

dalam *form* tersebut, serta *link google form* dipublikasikan melalui *website* SCC, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.1.

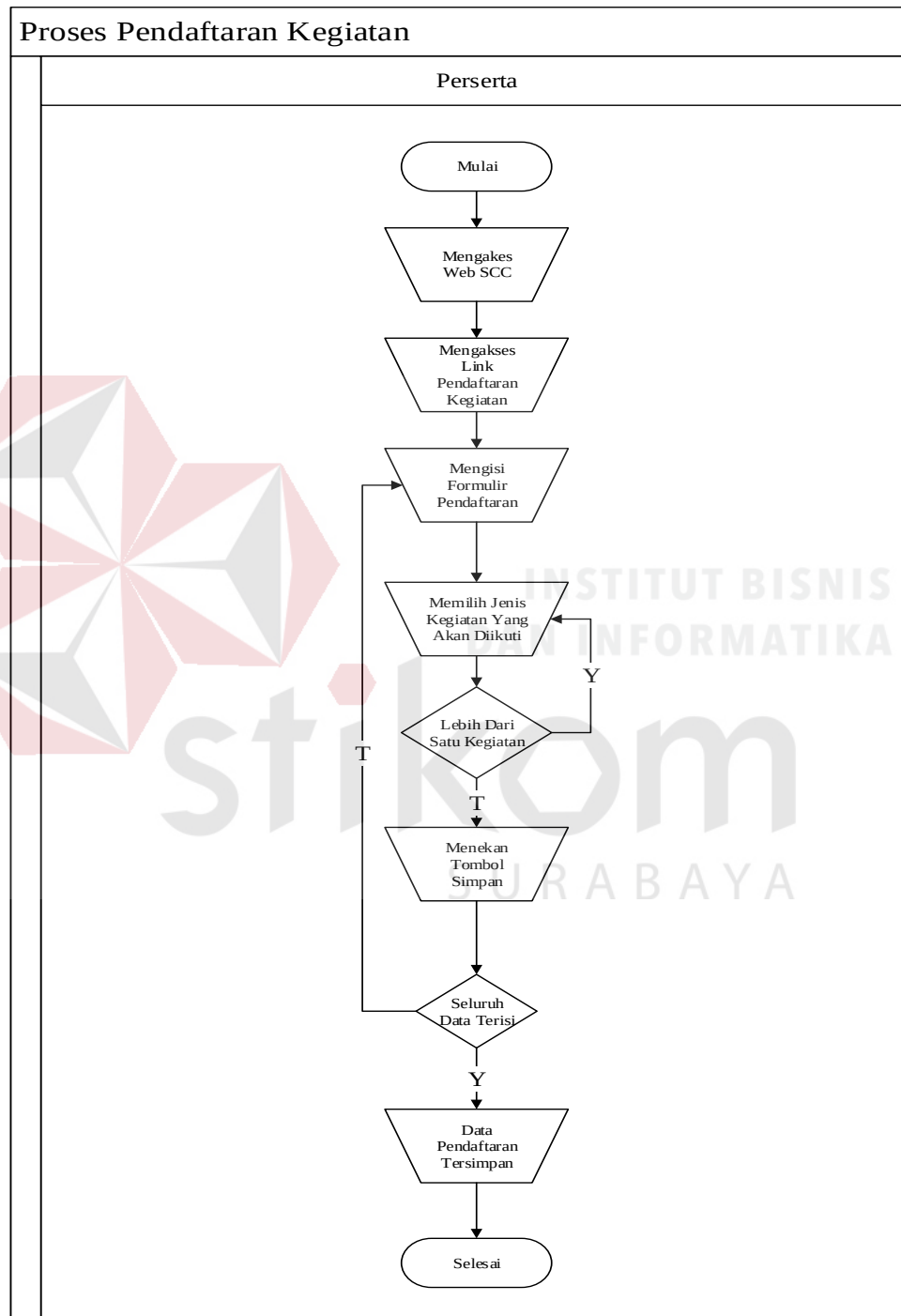


Gambar 5.1 *Document Flow* Pembuatan Formulir Pendaftaran Kegiatan

B. *Document Flow* Pendaftaran Kegiatan

Proses pendaftaran kegiatan ini dimulai dari mahasiswa, alumni atau perusahaan yang akan mendaftar menjadi peserta kegiatan. Mahasiswa, alumni atau perusahaan (pendaftar) mengakses *link* pendaftaran yang terdapat pada halaman *website* SCC, kemudian pendaftar dapat mengisi data sesuai dengan *form* yang telah disediakan dan memilih kegiatan apa yang akan diikuti. Jika

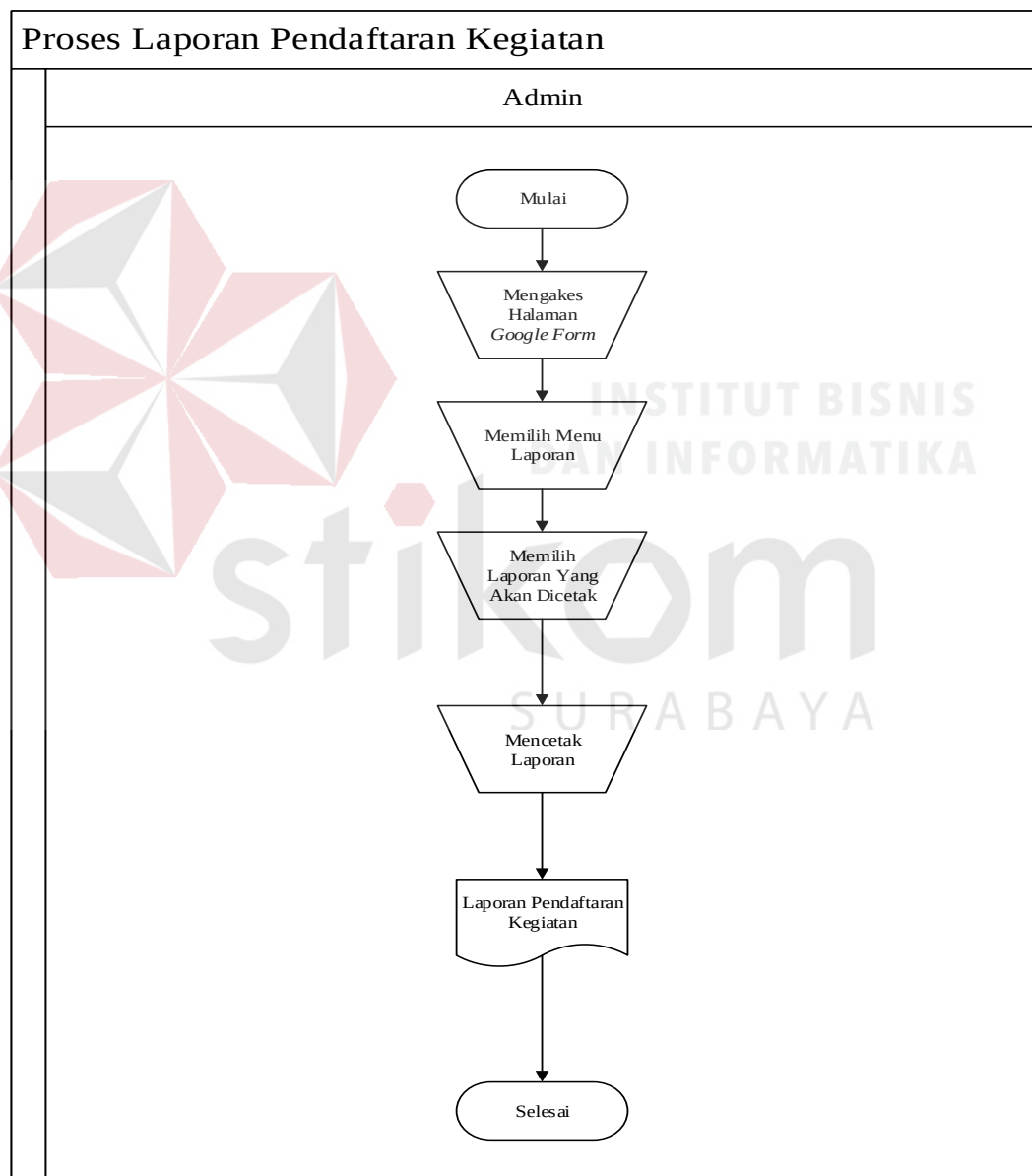
terdapat lebih dari dua kegiatan yang akan berlangsung, maka pendaftar dapat memilih lebih dari satu kegiatan yang akan diikuti, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.2.



Gambar 5.2 Document Flow Pendaftaran Kegiatan

C. *Document Flow Pembuatan Laporan*

Proses pembuatan laporan kegiatan dimulai dengan *staff* atau Kabag SCC mengakses halaman *google form*, *Staff* atau Kabag SCC memilih menu laporan dan memilih jenis laporan yang diinginkan. Laporan tersebut dapat langsung dicetak atau di-*download* dalam bentuk *PDF*, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.3.



Gambar 5.3 *Document Flow* Pendaftaran Kegiatan

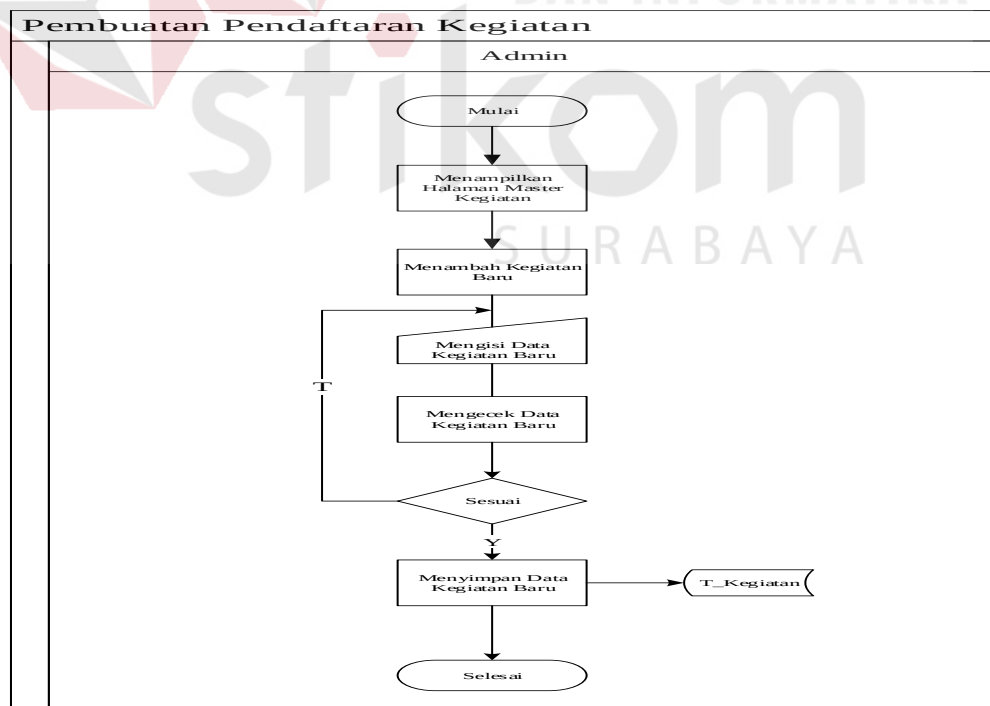
5.2. Pembahasan

5.2.1. System Flow Pendaftaran Kegiatan

Proses pendaftaran kegiatan pada sistem yang baru melibatkan *staff* dan Kabag SCC secara langsung. Berikut adalah penjabaran sistem yang akan di implementasikan pada Stikom *Career Center* yang digambarkan sebagai berikut :

A. System Flow Pembuatan Kegiatan

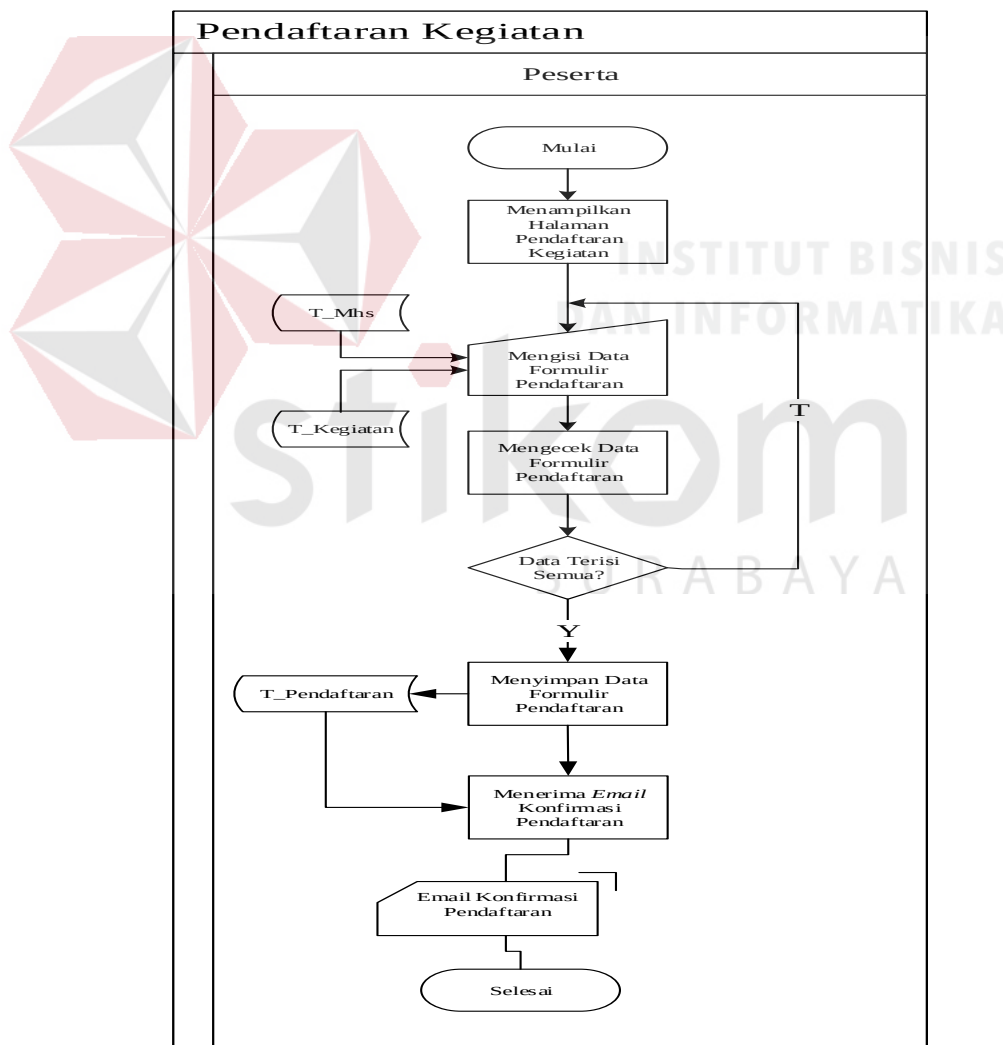
Proses pembuatan kegiatan dimulai dengan Staff atau Kabag SCC mengakses halaman master kegiatan. Staff atau Kabag SCC melakukan pembuatan kegiatan baru atau kegiatan yang akan dilaksanakan dengan mengisi data kegiatan seperti nama kegiatan, tempat pelaksanaan, tanggal kegiatan, tanggal pendaftaran, jam pelaksanaan dan tempat kegiatan. Proses pembuatan kegiatan digambarkan pada Gambar 5.4.



Gambar 5.4 System Flow Pembuatan Kegiatan

B. System Flow Pendaftaran Kegiatan

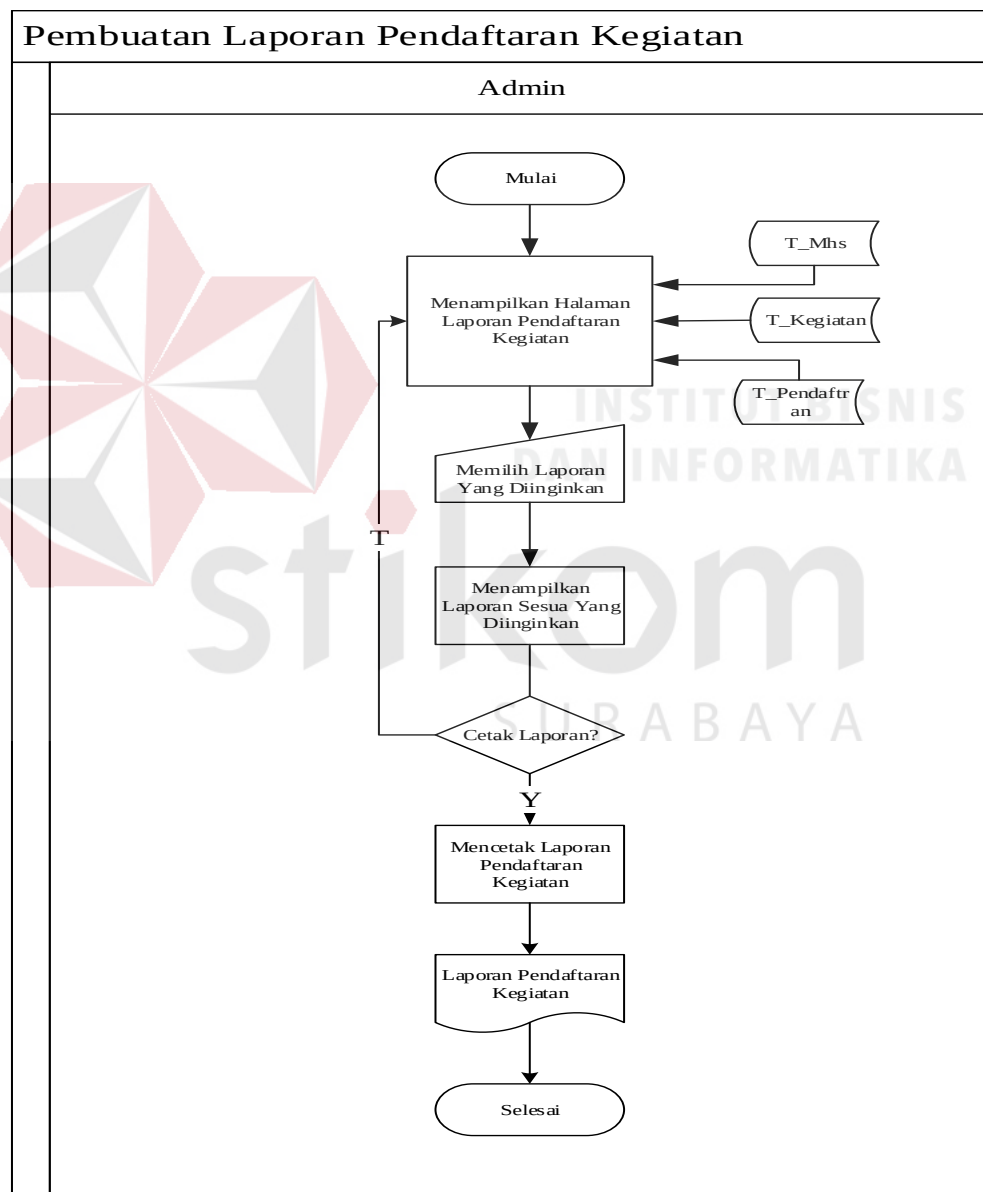
System flow pendaftaran kegiatan dimulai dengan pendaftar mengakses halaman pendaftaran yang terdapat pada halaman *website* SCC. Pendaftar mengisi data – data pendaftaran yang telah disediakan, pendaftar dapat memilih kegiatan apa saja yang akan diikuti dan pendaftar dapat memilih lebih dari satu kegiatan. Pendaftar yang telah selesai melakukan proses pendaftaran akan mendapatkan *email* yang berisi detail kegiatan yang akan diikuti. Sistem flow pendaftaran kegiatan dapat dilihat pada Gambar 5.5.



Gambar 5.5 System Flow Pendaftaran Kegiatan

C. System Flow Laporan Pendaftaran Kegiatan

System flow laporan pendaftaran kegiatan dimulai dengan *staff* atau Kabag SCC mengakses halaman laporan. *staff* atau Kabag SCC dapat memilih jenis laporan yang dikehendaki, selanjutnya laporan akan ditampilkan serta dan dapat langsung untuk dicetak. Sistem flow laporan pendaftaran kegiatan dapat dilihat pada Gambar 5.6.



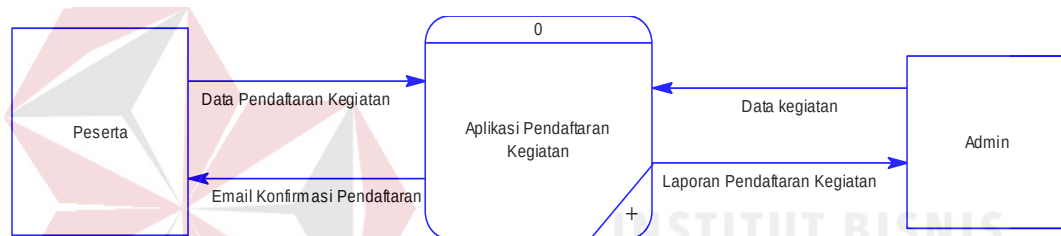
Gambar 5.6 System Flow Pendaftaran Kegiatan

5.2.2. Data Flow Diagram Aplikasi Pengadaan Barang

Berikut adalah *Data Flow Diagram* (DFD) yang akan diimplementasikan pada Aplikasi Pendaftaran Kegiatan pada Stikom Career Center yang digambarkan sebagai berikut:

A. Context Diagram

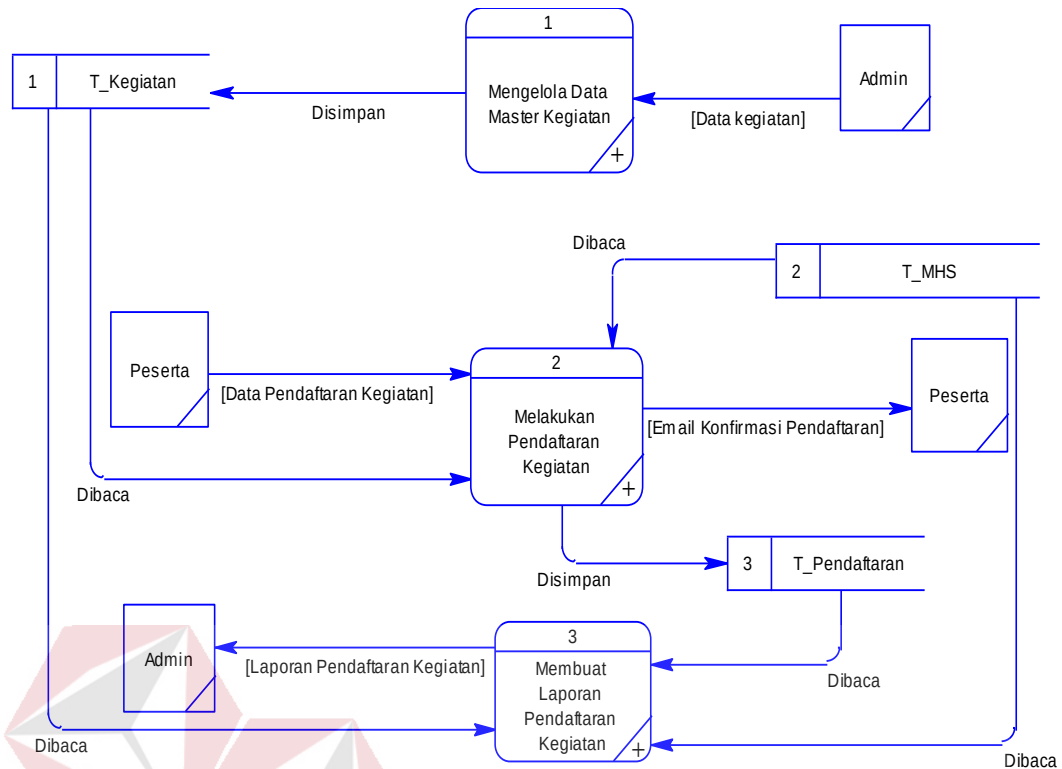
Context diagram pada sistem aplikasi pendaftaran kegiatan ini terdiri dari dua entitas eksternal yaitu *admin* (*Staff* atau Kabag SCC) dan pendaftar yang menunjang jalannya sistem, seperti pada Gambar 5.7.



Gambar 5.7 Context Diagram

B. Data Flow Diagram Level 0 Aplikasi Pendaftaran Kegiatan

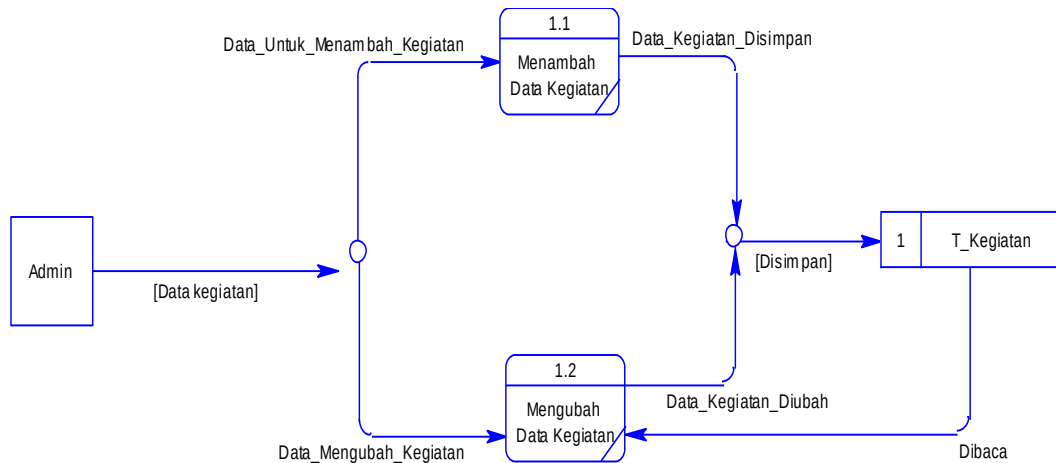
Pada DFD Level 0 aplikasi pendaftaran kegiatan terdapat tiga sub proses yang merupakan dekomposisi dari proses global. Ketiga sub proses tersebut yaitu mengelola data master kegiatan, melakukan pendaftaran kegiatan, dan membuat laporan pendaftaran kegiatan, serta terdapat tiga *data store*, seperti pada Gambar 5.8.



Gambar 5.8 Data Flow Diagram Level 0

C. Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Data Master Pendaftaran Kegiatan

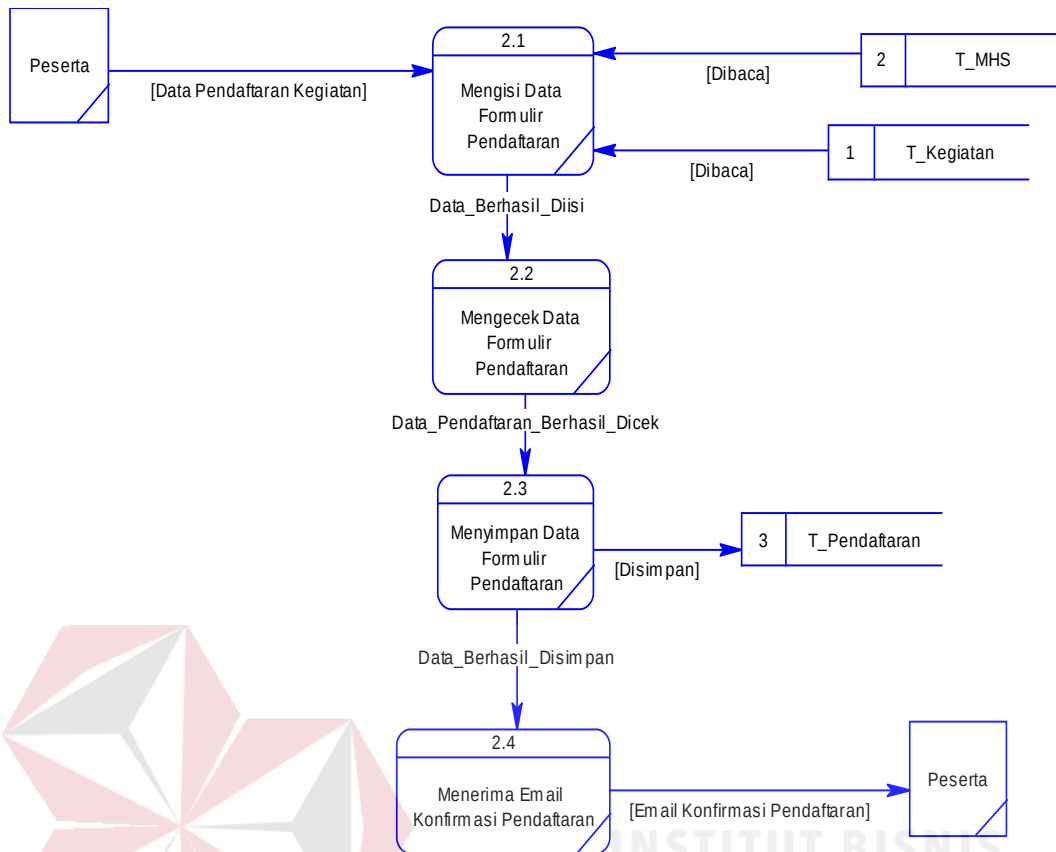
Pada DFD Level 1 terdapat dua sub proses yang merupakan dekomposisi dari proses DFD level 0 mengelola data master kegiatan. Kedua sub proses yaitu proses menambah data kegiatan dan proses mengubah data kegiatan. Selain itu, terdapat hanya satu entitas eksternal dan terdapat satu *data store*, seperti pada Gambar 5.9.



Gambar 5.9 *Data Flow Diagram* Level 1 Mengelola Data Master Pendaftaran Kegiatan

D. *Data Flow Diagram* Level 1 Melakukan Pendaftaran Kegiatan

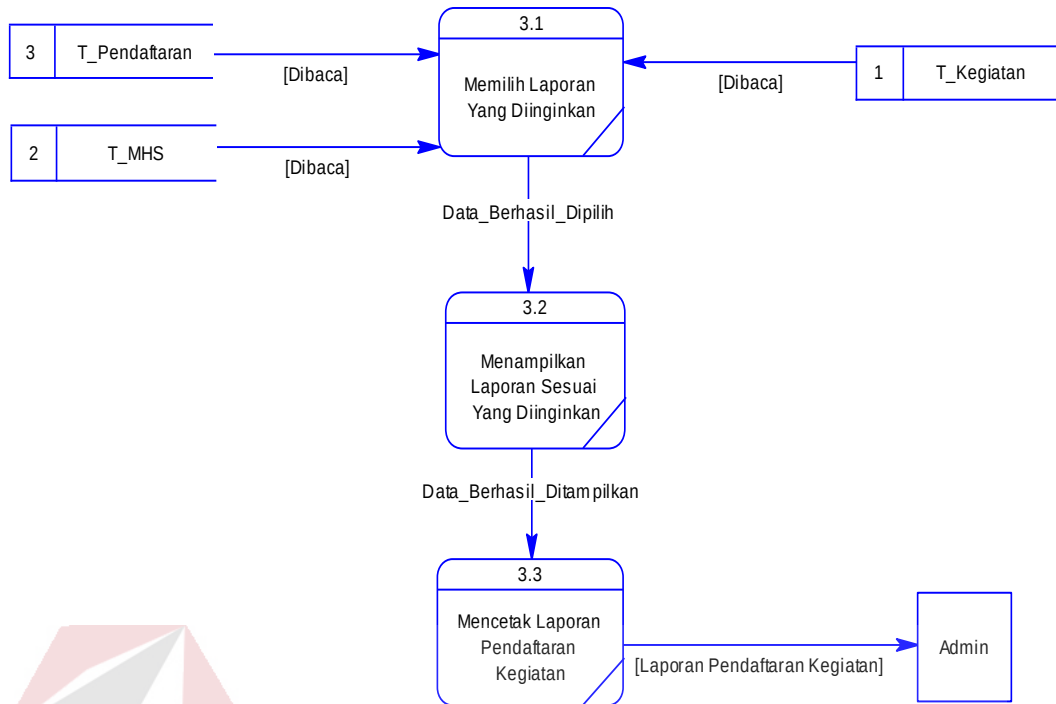
Pada DFD Level 1 terdapat empat sub proses yang merupakan dekomposisi dari proses DFD level 0 melakukan pendaftaran kegiatan. Keempat sub proses yaitu proses mengisi data formulir pendaftaran, proses mengecek data formulir pendaftaran, proses menyimpan data formulir pendaftaran dan proses mengirim *email* konfirmasi pendaftaran. Pada DFD Level 1 ini terdapat hanya satu entitas eksternal dan terdapat tiga *data store*, yang dilihat seperti pada Gambar 5.10.



Gambar 5.10 Data Flow Diagram Level 1 Melakukan Pendaftaran Kegiatan

E. Data Flow Diagram Level 1 Membuat Laporan Pendaftaran Kegiatan

Pada DFD Level 1 terdapat tiga sub proses yang merupakan dekomposisi dari proses DFD level 0 membuat laporan pendaftaran kegiatan. Ketiga sub proses yaitu proses memilih laporan yang diinginkan, proses menampilkan laporan sesuai yang diinginkan, dan proses mencetak laporan pendaftaran kegiatan. Pada DFD Level 1 ini terdapat hanya satu entitas eksternal dan terdapat tiga *data store*, yang dapat dilihat pada Gambar 5.11.



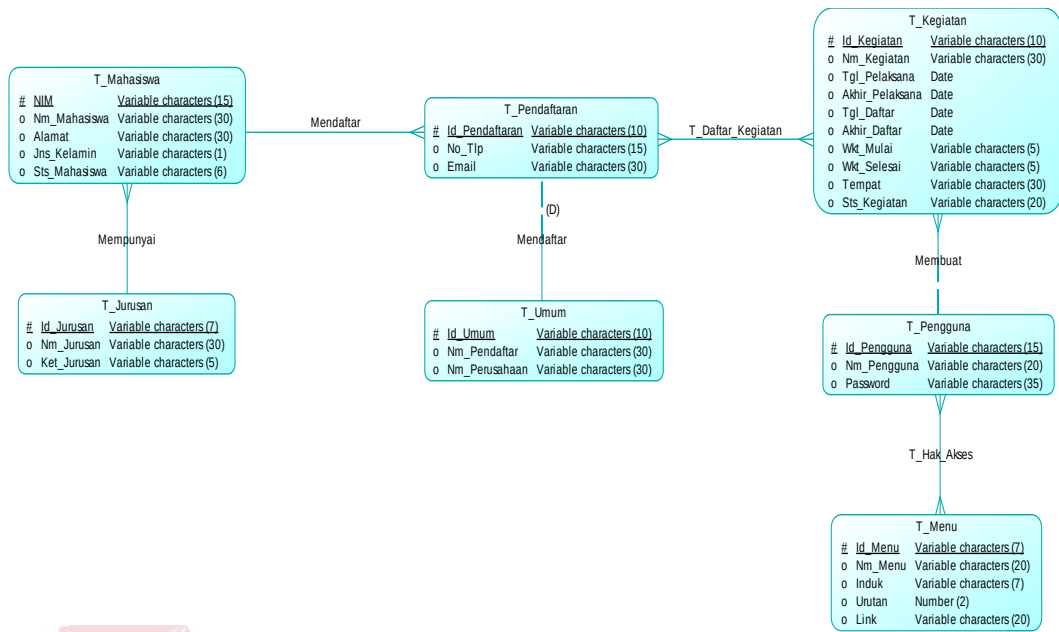
Gambar 5.11 *Data Flow Diagram* Level 1 Membuat Laporan Pendaftaran Kegiatan

5.2.3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menggambarkan hubungan data yang digunakan dalam sistem. ERD juga menunjukkan struktur keseluruhan kebutuhan data yang diperlukan, dalam ERD data tersebut digambarkan dengan menggunakan simbol entity.

A. Conceptual Data Model (CDM)

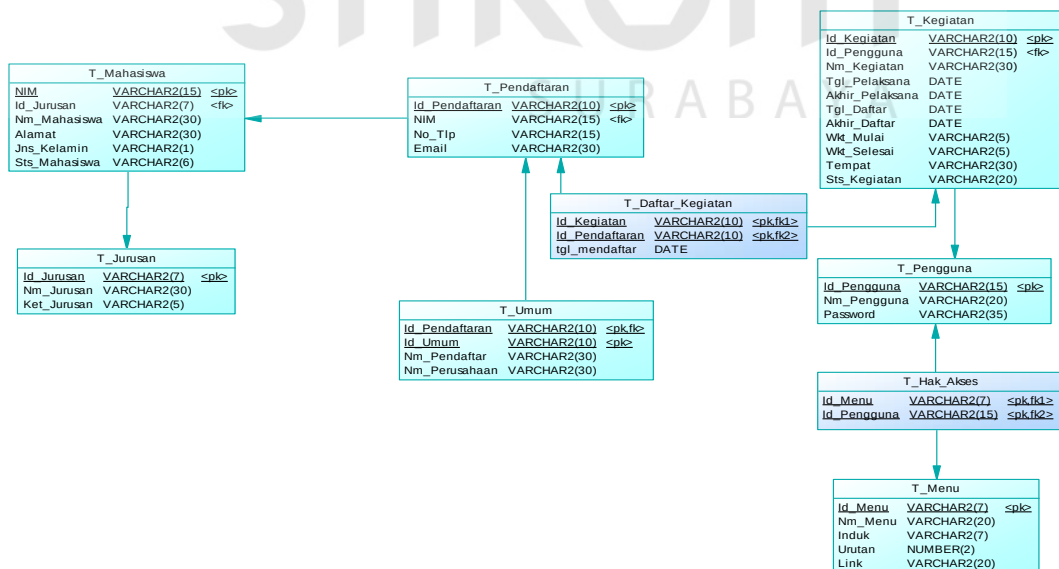
Pada ERD terdapat *Conceptual Data Model (CDM)* yang menjelaskan hubungan kardinalisasi yang terjadi antar tabel, seperti pada Gambar 5.12 berikut.



Gambar 5.12 Conceptual Data Model (CDM)

B. Physical Data Model (PDM)

Pada ERD terdapat *Physical Data Model* (PDM) yang menjelaskan struktur database secara lengkap beserta nama *field* serta *primary key* dan *foreign key* seperti pada Gambar 5.13 berikut ini.



Gambar 5.13 Physical Data Model (PDM)

5.2.4. Desain Tabel

1. Tabel T_Mahasiswa

Primary Key : NIM

Foreign Key : ID_Jurusan

Fungsi : Menyimpan data Mahasiswa

Tabel 5.1 T_MAHASISWA

Field	Type Data	Ukuran	Constraint
NIM	VARCHAR2	12	Primary Key
ID_JURUSAN	VARCHAR2	7	Allow Null
NM_MAHASISWA	VARCHAR2	30	Allow Null
ALAMAT	VARCHAR2	30	Allow Null
JNS_KELAMIN	VARCHAR2	1	Allow Null
STS_MAHASISWA	VARCHAR2	6	Allow Null

2. Tabel T_JURUSAN

Primary Key : ID_JURUSAN

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data jurusan

Tabel 5.2 T_JURUSAN

Field	Type Data	Ukuran	Constraint
ID_JURUSAN	VARCHAR2	7	Primary Key
NM_JURUSAN	VARCHAR2	30	Allow Null
KET_JURUSAN	VARCHAR2	5	Allow Null

3. Tabel T_PENDAFTARAN

Primary Key : ID_PENDAFTARAN

Foreign Key : NIM

Fungsi : Menyimpan data pendaftaran kegiatan

Tabel 5.3 T_PENDAFTARAN

Field	Type Data	Ukuran	Constraint
ID_PENDAFTARAN	VARCHAR2	10	Primary Key
NIM	VARCHAR2	15	Foreign Key
NO_TLP	VARCHAR2	15	Allow Null
EMAIL	VARCHAR2	30	Allow Null

4. Tabel T_UMUM

Primary Key : ID_UMUM

Foreign Key : ID_PENDAFTARN

Fungsi : Menyimpan data pendaftaran yang bukan mahasiswa

Tabel 5.4 T_UMUM

Field	Type Data	Ukuran	Constraint
ID_PENDAFTARAN	VARCHAR2	10	Foreign Key
ID_UMUM	VARCHAR2	10	Primary Key
NM_PENDAFTAR	VARCHAR2	30	Allow Null
NM_PERUSAHAAN	VARCHAR2	30	Allow Null

5. Tabel T_DAFTAR_KEGIATAN

Primary Key : ID_PENDAFTARAN, ID_KEGIATAN

Foreign Key : ID_PENDAFTARN, ID_KEGIATAN

Fungsi : Menyimpan data pendaftar setiap kegiatan

Tabel 5.5 T_DAFTAR_KEGIATAN

Field	Type Data	Ukuran	Constraint
ID_KEGIATAN	VARCHAR2	10	Primary Key, Foreign Key
ID_PENDAFTARAN	VARCHAR2	10	Primary Key, Foreign Key
TGL_MENDAFTAR	VARCHAR2	30	Allow Null

6. Tabel T_KEGIATAN

Primary Key : ID_KEGIATAN

Foreign Key : ID_PENGGUNA

Fungsi : Menyimpan data kegiatan

Tabel 5.6 T_ KEGIATAN

Field	Type Data	Ukuran	Constraint
ID_KEGIATAN	VARCHAR2	10	Primary Key
ID_PENGGUNA	VARCHAR2	15	Foreign Key
NM_KEGIATAN	VARCHAR2	30	Allow Null
TGL_PELAKSANA	DATE		Allow Null
AKHIR_PELAKASAN	DATE		Allow Null
TGL_DAFTAR	DATE		Allow Null
AKHIR_DAFTAR	DATE		Allow Null
WKT_MULAI	VARCHAR2	5	Allow Null
WKT_SELESAI	VARCHAR2	5	Allow Null
TEMPAT	VARCHAR2	30	Allow Null
STS_KEGIATAN	VARCHAR2	20	Allow Null

5.2.5. Desain Input/Output

Desain *input/output* merupakan rancangan desain yang digunakan sebagai acuan dalam membuat aplikasi.

1. Desain Form Login

Form login adalah *form* yang digunakan untuk akses masuk ke dalam aplikasi dan *form* ini menggunakan warna dasar biru muda. Desain *form login* dapat dilihat pada Gambar 5.14.

Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Stikom Career Center

Login

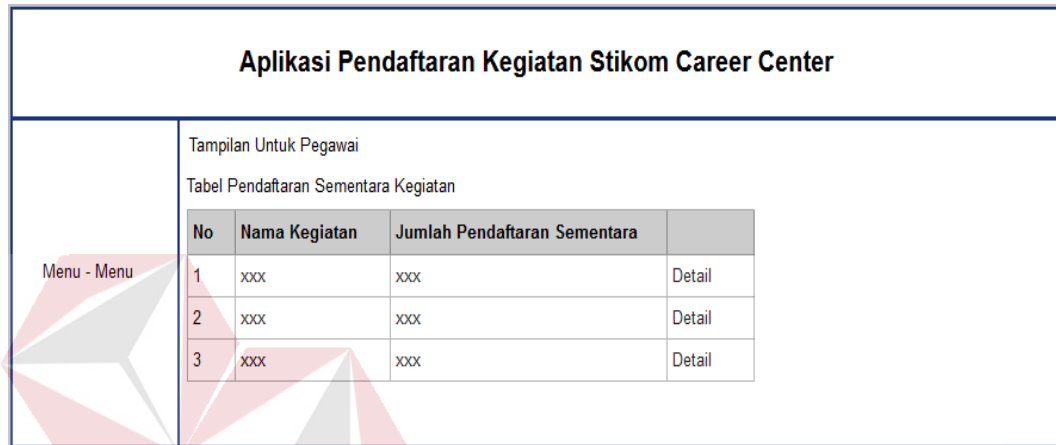
Username

Password

Gambar 5.14 Form Login

2. Desain Form Menu Utama

Form menu utama merupakan tampilan awal dari aplikasi setelah melakukan *login* yang akan dijalankan. Pada *form* menu terdapat beberapa menu untuk mengakses form lainnya. *Form* menu utama menggunakan biru muda sebagai warna dasar. Desain form menu utama dapat dilihat pada Gambar 5.15.



Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Stikom Career Center				
Menu - Menu	Tampilan Untuk Pegawai			
	Tabel Pendaftaran Sementara Kegiatan			
	No	Nama Kegiatan	Jumlah Pendaftaran Sementara	
	1	xxx	xxx	Detail
	2	xxx	xxx	Detail
3	xxx	xxx	Detail	

Gambar 5.15 Desain Form Menu Utama

3. Desain *Form Master* Kegiatan

Form master kegiatan adalah *form* yang digunakan untuk menambahkan data-data master kegiatan seperti nama kegiatan, tanggal pelaksanaan, tanggal pendaftaran, tempat, dan waktu pelaksanaan. Desain *form master* kegiatan dapat dilihat pada Gambar 5.16.

Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Stikom Career Center			
Menu - Menu	Form Master Kegiatan		
	Nama Kegiatan	Nama Kegiatan	
	Tanggal Pelaksanaan	Tanggal Pelaksanaan ▼	Sampai Tanggal Akhir Pelaksanaan ▼
	Tanggal Pendaftaran	Tanggal Pendaftaran ▼	Sampai Tanggal Akhir Pendaftaran ▼
	Tempat Pelaksanaan	Tempat Pelaksanaan	
	Waktu Pelaksanaan	Waktu Pelaksanaan ▼	Sampai Waktu Selesai ▼
			Simpan

Gambar 5.16 Desain *Form Master Kegiatan*

5. Desain *Form Master Mahasiswa*

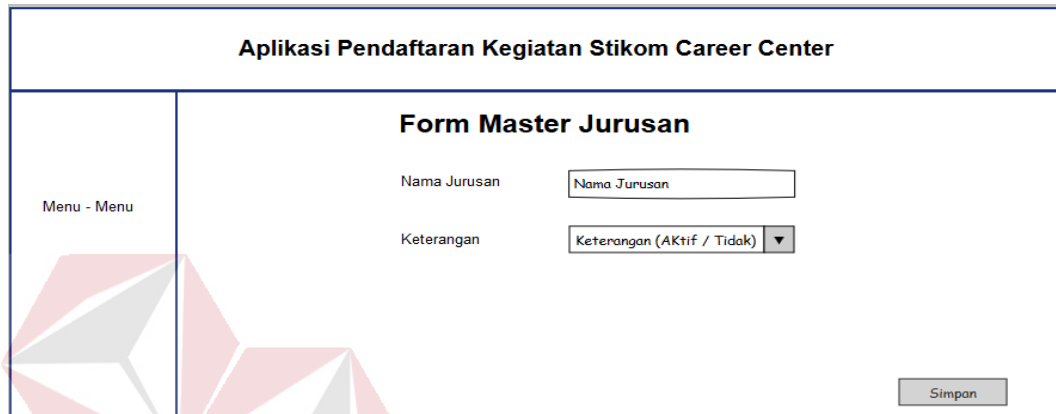
Form master mahasiswa adalah *form* yang digunakan untuk menambahkan data-data master mahasiswa seperti jurusan mahasiswa, nim, nama, alamat, jenis kelamin, dan status. Desain *form master* mahasiswa dapat dilihat pada Gambar 5.17.

Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Stikom Career Center	
Menu - Menu	Form Master Mahasiswa
	Jurusan Mahasiswa Jurusan ▼
	NIM NIM
	Nama Mahasiswa Nama Mahasiswa
	Alamat Alamat
	Jenis Kelamin ☒ Laki - Laki ☐ Perempuan
	Status Mahasiswa Status Mahasiswa ▼
Simpan	

Gambar 5.17 Desain *Form Master Mahasiswa*

5. Desain *Form Master Jurusan*

Form master jurusan adalah *form* yang digunakan untuk menambah jurusan yang akan dipilih pada saat menambah data master mahasiswa. Data – data master jurusan seperti nama jurusan dan keterangan Desain *form master jurusan* dapat dilihat pada Gambar 5.18.



Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Stikom Career Center	
Menu - Menu	Form Master Jurusan Nama Jurusan: Nama Jurusan Keterangan: Keterangan (Aktif / Tidak)
	Simpan

Gambar 5.18 Desain *Form Master Jurusan*

6. Desain *Form Master Menu*

Form master menu adalah *form* yang digunakan untuk menambah menu yang terdapat aplikasi. Data – data yang terdapat pada *master menu* seperti nama menu, induk menu, urutan menu dan link . Desain *form master menu* dapat dilihat pada Gambar 5.19.



Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Stikom Career Center	
Menu - Menu	Form Master Menu Nama Menu: Nama Menu Induk: Induk Urutan Menu: Urutan Link: Link
	Simpan

Gambar 5.19 Desain Master Menu

7. Desain *Form Master Pengguna*

Form master pengguna adalah form yang digunakan untuk menambah data pengguna. Data – data yang *master* terdapat pada pengguna seperti nama pengguna, password dan juga menentukan akses pilihan menu yang dapat diakses. Desain *form master* pengguna dilihat pada Gambar 5.20.

Gambar 5.20 Desain *Form Master Pengguna*

8. Desain Halaman Cetak Laporan Pendaftaran Kegiatan

Halaman cetak laporan pendaftaran kegiatan adalah halaman yang digunakan untuk melihat laporan setiap pendaftaran dan mencetak laporan tersebut. Desain halaman cetak laporan pendaftaran kegiatan dapat dilihat pada Gambar 5.21.

Gambar 5.21 Halaman Cetak Laporan Pendaftaran Kegiatan

9. Desain Halaman Pendaftaran *CheckBox* Mahasiswa

Halaman pendaftaran memiliki dua *checkbox* yaitu mahasiswa atau alumni dan umum. Pendaftar yang memilih *checkbox* mahasiswa mengisi nim dan untuk nama serta jurusan akan secara langsung terisi, sedangkan untuk nomor telepon dan *email* adalah data lain yang harus diisi. Pendaftar dapat memilih kegiatan apa yang akan diikuti dan pendaftar dapat memilih lebih dari satu kegiatan. Desain halaman pendaftaran *checkbox* mahasiswa dapat dilihat pada Gambar 5.22.

Gambar 5.22 Halaman Pendaftaran *CheckBox* Mahasiswa

10. Desain Halaman Pendaftaran *CheckBox* Umum

Halaman pendaftaran memiliki dua *checkbox* yaitu mahasiswa atau alumni dan umum. Pendaftar yang memilih *checkbox* umum, maka pendaftar mengisi nama pendaftar, nama perusahaan, nomor telepon, dan email. Pendaftar dapat memilih kegiatan apa yang akan diikuti dan pendaftar dapat memilih lebih dari satu kegiatan. Desain halaman pendaftaran *checkbox* umum dapat dilihat pada Gambar 5.23.

Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Stikom Career Center

Form Pendaftaran Kegiatan

☐ Mahasiswa ☒ Umum

NIM NIM (Kondisi Disable) Nama Perusahaan Nama Perusahaan

Nama Peserta Nama Peserta

Jurusan Jurusan (Kondisi Disable)

No Telp No Telp

Email Email

Silahkan Pilih Kegiatan Yang Akan Dilikuti

☒ Contoh Kegiatan A
☐ Contoh Kegiatan B
☐ Contoh Kegiatan C

Gambar 5.23 Halaman Pendaftaran *CheckBox* Umum

11. Desain Laporan Pendaftaran Kegiatan

Laporan pendaftaran kegiatan berisi data – data pendaftar pada kegiatan yang diinginkan. jumlah pendaftar, nama pendaftar, jurusan *email*, nomor telepon, dan tanggal daftar merupakan data yang dapat dilihat pada laporan ini. Desain laporan pendaftaran kegiatan dapat dilihat pada Gambar 5.24.

Laporan Pendaftaran Kegiatan A

Tanggal Pendaftaran : dd/mm/yy Sampai : dd/mm/yy

Jumlah Total Pendaftar = xxxx

NO	Nama Pendaftar	Jurusan	Email	No.Telp	Tanggal Daftar
1	xxxxxx	xxx	xxx	xxx	dd/mm/yy
2	xxxxxx	xxx	xxx	xxx	dd/mm/yy
3	xxxxxx	xxx	xxx	xxx	dd/mm/yy

Gambar 5.24 Laporan Pendaftaran Kegiatan

12. Desain *Email* Konfirmasi

Email konfirmasi akan dikirim setelah pendaftar melakukan pendaftaran kegiatan dengan email yang *valid*. *Email* ini berisikan detail kegiatan yang akan

diikuti oleh pendafatar. Desain *email* pemberitahuan dapat dilihat pada Gambar 5.25.



Gambar 5.25 *Email* Pemberitahuan

5.2.6. Implementasi Sistem

Implementasi sistem menjelaskan tentang aplikasi sistem pendaftaran kegiatan. Penjelasan *hardware/software* pendukung dan apa saja yang bisa dilakukan oleh aplikasi ini. Penjelasan tentang fitur apa saja yang ada pada aplikasi ini juga akan didukung oleh tampilan *capture* dari aplikasi ini.

A. Spesifikasi Perangkat

Untuk jalannya aplikasi pendaftaran kegiatan pada Stikom *Career Center* ini diperlukan *hardware* dan *software* pendukung untuk jalannya aplikasi yaitu:

1. *Hardware*

- a. Processor x86 Proc:1.0 GHz, x64 Proc:1.4 GHz atau lebih tinggi.
- b. Memori RAM 1024Mb atau lebih tinggi.
- c. Harddisk minimal 5,22GB.

2. *Software*

- a. Sistem Operasi *Microsoft Windows XP Professional/Home Edition* atau lebih.
- b. *Database Oracle Express 11g*.
- c. *Browser* yang mendukung *Java Script*, *HTML 5.0*, dan *CSS 1.0 Standart*

5.2.7. **Penjelasan Program**

Kabag dan *Staff* SCC dapat mengakses halaman *admin* aplikasi pendaftaran kegiatan ini. Halaman admin aplikasi pendaftaran kegiatan ini digunakan untuk membuat kegiatan baru atau merubah tanggal pendaftaran maupun pelaksanaan kegiatan yang sudah ada. Pengguna juga dapat melihat jumlah pendaftar untuk kegiatan yang masih dalam masa pendaftaran ataupun kegiatan yang telah berlangsung dan juga laporan rekap kegiatan yang dapat dilihat berdasarkan tahun pelaksanaan, semester, atau sesuai dengan tanggal yang diinginkan.

Halaman pendaftaran memiliki dua *checkbox* yaitu mahasiswa atau alumni dan umum. Untuk mendaftar kegiatan pendaftar mahasiswa atau mengisi nim, nomor telepon, dan juga *email* aktif. Untuk mendaftar kegiatan pendaftar umum mengisi nama pendaftar, nama perusahaan, nomor telepon, dan email aktif. Selanjutnya pendaftar dapat memilih kegiatan yang akan diikuti, dan memilih lebih dari satu kegiatan.

Dibawah ini adalah penjelasan penggunaan masing-masing form yang ada pada aplikasi pendaftaran kegiatan pada *Stikom Career Center*.

1. Halaman *Login*

Pada saat mengakses halaman *admin*, *pengguna* akan menjumpai halaman login. Kabag dan *Staff* SCC dapat mengisi *username* dan *password* yang dimiliki. Pada halman ini sistem akan mengecek tanggal sekarang dengan tanggal pendaftaran maupun tanggal kegiatan yang akan berlangsung. Kegiatan yang memasuki masa pendaftaran maka sistem akan merubah status kegiatan menjadi pendaftaran, sedangkan bila memasuki tanggal pelaksanaan maka status kegiatan menjadi pelaksanaan. Halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 5.26.



Gambar 5.26 *Interface* Halaman *Login*

2. Beranda Halaman *admin*

Beranda halaman *admin* akan tampil pada *pengguna* yang berhasil melakukan *login*. Tampilan awal halam ini menunjukkan jumlah pendaftar

sementara kegiatan yang berada pada dalam masa pendaftaran, seperti terlihat pada Gambar 5.27. Tombol detail yang ada berfungsi untuk mengakses halaman detail kegiatan, yang dapat dilihat pada Gambar 5.31.

STIKOMCARIER							
PILIHAN MENU							
BERANDA							
KEGIATAN							
LAPORAN							
REKAP							
LOGOUT							
Laporan Jumlah Total Pendaftar Sementara Setiap Kegiatan							
No	Nama Kegiatan	Tanggal Pendaftaran	Tanggal Pelaksanaan	Tempat	Jam	Total Pendaftar	
1	CAMPUS EXPO	24-05-2015	08-06-2015	AUDIT	08:00	4	Detail
2	PELATIHAN JAVA	05-06-2015	15-06-2015	LAB LANTAI 6	08:00	3	Detail
3	CAMPUS HIRE	05-06-2015	22-06-2015	SEBA GUNA	09:00	1	Detail

Gambar 5.27 Interface Beranda Halaman Admin

3. Halaman Master Kegiatan

Halaman *master* kegiatan menampilkan pengguna dapat melihat data – data kegiatan yang telah ada, seperti nama kegiatan, tanggal pelaksanaan, tanggal pendaftaran, waktu, tempat, status kegiatan, serta tombol ubah kegiatan dan hapus kegiatan. Halaman *master* kegiatan dapat dilihat pada Gambar 5.28.

No	NAMA KEGIATAN	PELAKSANAAN	WAKTU	TEMPAT	PENDAFTARAN	STATUS	
1	CAMPUS EXPO	08-06-2015 - 10-06-2015	08:00 - 10:00	AUDIT	24-05-2015 - 08-06-2015	PENDAFTARAN	Ubah Hapus
2	PELATIHAN WEB	05-05-2015 - 08-05-2015	08:00 - 11:00	LAB LANTAI 6	28-04-2015 - 05-05-2015	BELUM TERSELENGGARA	Ubah Hapus
3	PELATIHAN JAVA	15-06-2015 - 19-06-2015	08:00 - 11:00	LAB LANTAI 6	05-06-2015 - 06-06-2015	PENDAFTARAN	Ubah Hapus
4	CAMPUS HIRE	22-06-2015 - 26-06-2015	09:00 - 15:00	SEBA GUNA	05-06-2015 - 12-06-2015	PENDAFTARAN	Ubah Hapus

Gambar 5.28 Interface Halaman Master Kegiatan

4. Form Tambah Kegiatan

Form tambah kegiatan pada sebelah kanan judul halaman berfungsi untuk menampilkan form tambah kegiatan. Form tambah kegiatan berisi nama kegiatan, tanggal pelaksanaan dan tanggal akhir pelaksanaan, jam mulai dan jam berakhir, tempat, topik kegiatan, pembicara, tanggal awal dan akhir pendaftaran serta jenis pendaftar. Form tambah kegiatan dapat dilihat pada Gambar 5.29.

Gambar 5.29 Interface Form Tambah Kegiatan

5. Halaman Laporan Kegiatan

Halaman laporan kegiatan menampilkan total pendaftar kegiatan yang terlaksana maupaun kegiatan yang masiha dalam masa pendaftaran, seperti nama kegiatan, tanggal pelaksanaan, tanggal pendaftaran, waktu, tempat, total pendaftar serta tombol detail yang akan mengakses detail laporan kegiatan yang dipilih. Halaman laporan kegiatan dapat dilihat pada Gambar 5.30.

No	Nama Kegiatan	Tanggal Pendaftaran	Tanggal Pelaksanaan	Tempat	Jam	Total Pendaftar	
1	CAMPUS EXPO	24-05-2015	08-06-2015	AUDIT	08:00	4	Detail
2	PELATIHAN JAVA	05-06-2015	15-06-2015	LAB LANTAI 6	08:00	3	Detail
3	CAMPUS HIRE	05-06-2015	22-06-2015	SEBA GUNA	09:00	1	Detail

Gambar 5.30 Interface Halaman Laporan Kegiatan

6. Halaman Detail Laporan Kegiatan Pendaftar Mahasiswa

Halaman detail laporan kegiatan pendaftar menampilkan detail pendaftar kegiatan yang dipilih seperti nim, nama pendaftar, jurusan, *email* nomor telepon, serta tanggal daftar. Tombol pendaftar umum pada pojok kanan atas akan menampilkan kegiatan diikuti yang juga oleh pendaftar umum. Pada pojok kiri bawah tombol kembali berfungsi untuk kembali kehalaman laporan kegiatan, tombol *print* digunakan untuk mencetak laporan, dan tombol absensi untuk mencetak absen. Halaman detail laporan kegiatan pendaftar mahasiswa dapat dilihat pada Gambar 5.31.



No	Nim	Nama Pendaftar	Jurusan	Email	No Telp	Tanggal Daftar
1	09410100038	ANDREW BAGUS	S1 SISTEM INFORMASI	pendowolima@gmail.com	09410100038	05 Juni 2015
2	09410100039	BADAR YASIFUN	S1 SISTEM INFORMASI	ifun@gmail.com	09410100039	05 Juni 2015
3	09410100040	RANGGA DINANTA	S1 SISTEM INFORMASI	rangga@gmail.com	09410100040	05 Juni 2015

Gambar 5.31 Interface Halaman Detail Laporan Kegiatan Pendaftar Mahasiswa

7. Halaman Detail Laporan Kegiatan Pendaftar Umum

Halaman detail laporan kegiatan pendaftar umum menampilkan detail pendaftar kegiatan yang dipilih seperti nama pendaftar, nama perusahaan, *email*, nomor telepon, dan tanggal daftar. Tombol pendaftar mahasiswa pada pojok kiri atas akan menampilkan kegiatan diikuti juga oleh pendaftar mahasiswa. Sedangkan pada pojok kiri bawah tombol kembali berfungsi untuk kembali kehalaman laporan kegiatan, tombol *print* digunakan untuk mencetak laporan, dan

tombol absensi untuk mencetak absen. Halaman detail laporan kegiatan pendaftar umum dapat dilihat pada Gambar 5.32.



Gambar 5.32 Interface Halaman Detail Laporan Kegiatan Pendaftar Umum

8. Halaman Rekap Kegiatan Per Tahun

Halaman rekap kegiatan memiliki *combobox* periode yang berfungsi untuk memilih periode. Periode yang terdapat pada halaman rekap kegiatan yaitu rekap kegiatan tahunan, semester, atau harian. Rekap kegiatan tahunan yang dipilih akan menampilkan *combobox* tahun yang berfungsi untuk memilih tahun, namun sistem hanya menampilkan tahun yang terdapat minimal satu kegiatan. Tombol tampil berfungsi untuk menampilkan data setelah periode *combobox* dipilih dan parameter telah ditentukan. Data rekap tahunan akan menampilkan bulan yang terdapat minimal satu kegiatan, jumlah kegiatan, dan detail seperti nama kegiatan, tanggal pelaksanaan, akhir pelaksanaan, topik kegiatan, dan pembicara pada kegiatan tersebut. Tombol *print* berfungsi untuk mencetak laporan rekap. Halaman rekap kegiatan per tahun dapat dilihat pada Gambar 5.33.

Laporan Rekap Jumlah Kegiatan				
Per Tahun		2015	Tampilkan	
Kegiatan Bulan : Mei		Jumlah : 1		
Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
PELATIHAN WEB	05-05-2015	08-05-2015	PELATIHAN	MAS TEGAR
Kegiatan Bulan : Juni		Jumlah : 3		
Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
PELATIHAN JAVA	15-06-2015	19-06-2015	PELATIHAN	ANDHIKA PRATAMA HADI
CAMPUS HIRE	22-06-2015	26-06-2015	LOWONGAN	CAMS
CAMPUS EXPO	08-06-2015	10-06-2015	LOWONGAN	PT. WINGFOOD

Gambar 5.33 *Interface* Halaman Rekap Kegiatan Per Tahun

9. Halaman Rekap Kegiatan Per Semester

Halaman rekap kegiatan memiliki *combobox* periode yang berfungsi untuk memilih periode. Periode yang terdapat pada halaman rekap kegiatan yaitu rekap kegiatan tahunan, semester, atau harian. Rekap kegiatan semester yang dipilih akan menampilkan *combobox* awal semester yang berfungsi untuk memilih bulan awal semester, dan menampilkan *textbox* akhir semester yang berfungsi untuk menampilkan bulan akhir semester secara *otomatis* akan sistem menambahkan enam bulan dari bulan awal semester yang dipilih dan diletakkan pada *textbot* bulan akhir semester. *Textboxt* bulan akhir semester ini berstatus *read-only*. Tombol tampil berfungsi untuk menampilkan data setelah periode *combobox* dipilih dan parameter telah ditentukan. Data rekap semester akan menampilkan bulan yang terdapat minimal satu kegiatan, jumlah kegiatan, dan detail seperti nama kegiatan, tanggal pelaksanaan, akhir pelaksanaan, topik kegiatan, dan pembicara pada kegiatan tersebut. Tombol *print* berfungsi untuk mencetak laporan rekap. Halaman rekap kegiatan per semester dapat dilihat pada Gambar 5.34.

STIKOMCARIER

PILIHAN MENU

BERANDA

KEGIATAN

LAPORAN

REKAP

LOGOUT

Laporan Rekap Jumlah Kegiatan

Per Semester

Januari

Juni

Tampilkan

Kegiatan Bulan : Mei

Jumlah : 1

Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
PELATIHAN WEB	05-05-2015	08-05-2015	PELATIHAN	MAS TEGAR

Kegiatan Bulan : Juni

Jumlah : 3

Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
PELATIHAN JAVA	15-06-2015	19-06-2015	PELATIHAN	ANDHIKA PRATAMA HADI
CAMPUS HIRE	22-06-2015	26-06-2015	LOWONGAN	CAMS
CAMPUS EXPO	08-06-2015	10-06-2015	LOWONGAN	PT. WINGFOOD

Print

Gambar 5.34 Interface Halaman Rekap Kegiatan Per Semester

10. Halaman Rekap Kegiatan Per Hari

Halaman rekap kegiatan memiliki *combobox* periode yang berfungsi untuk memilih periode. Periode yang terdapat pada halaman rekap kegiatan yaitu rekap kegiatan tahunan, semester, atau harian. Rekap kegiatan hari yang dipilih akan menampilkan *combobox* tanggal awal, dan menampilkan *combobox* tanggal akhir. Tombol tampil berfungsi untuk menampilkan data setelah periode *combobox* dipilih dan parameter telah ditentukan. Data rekap kegiatan per hari akan menampilkan tanggal yang terdapat minimal satu kegiatan, jumlah kegiatan, dan detail seperti nama kegiatan, tanggal pelaksanaan, akhir pelaksanaan, topik kegiatan, dan pembicara pada kegiatan tersebut. Tombol *print* berfungsi untuk mencetak laporan rekap. Halaman rekap kegiatan per hari dapat dilihat pada Gambar 5.35.

STIKOMCARIER

PILIHAN MENU

BERANDA

KEGIATAN

LAPORAN

REKAP

LOGOUT

Laporan Rekap Jumlah Kegiatan

Per Hari 01-06-2015 30-06-2015 Tampilkan

Tanggal Pelaksanaan: 08 Juni 2015		Jumlah : 1		
Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
CAMPUS EXPO	08-06-2015	10-06-2015	LOWONGAN	PT. WINGFOOD

Tanggal Pelaksanaan: 15 Juni 2015		Jumlah : 1		
Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
PELATIHAN JAVA	15-06-2015	19-06-2015	PELATIHAN	ANDHIKA PRATAMA HADI

Tanggal Pelaksanaan: 22 Juni 2015		Jumlah : 1		
Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
CAMPUS HIRE	22-06-2015	26-06-2015	LOWONGAN	CAMS

Print

Gambar 5.35 Interface Halaman Rekap Kegiatan Per Hari

11. Form Tambah Mahasiswa

Pada halaman *master* mahasiswa terdapat tombol tambah mahasiswa pada sebelah kanan judul halaman. Tombol tambah mahasiswa tersebut berfungsi untuk menampilkan *form* tambah mahasiswa yang berisi nim, nama mahasiswa, *combobox* jurusan, alamat, jenis kelamin, dan status. *Form* tambah mahasiswa dapat dilihat pada Gambar 5.36.

TAMBAH MAHASISWA

09410100038

ANDREW BAGUS

S1 SISTEM INFORMASI

PERUM BUMI CITRA FAJAR SEKAWAN NYAMAN BLOK D-02

Jenis Kelamin

☒ LAKI - LAKI ☐ PEREMPUAN

Status

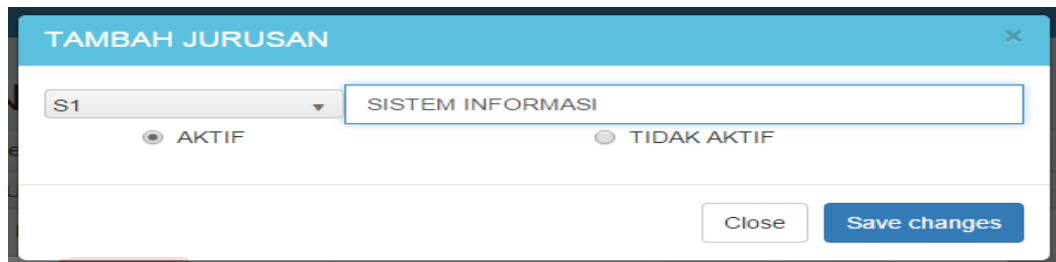
☒ AKTIF ☐ TIDAK AKTIF

Close Save changes

Gambar 5.36 Interface Form Tambah Mahasiswa

12. Form Tambah Jurusan

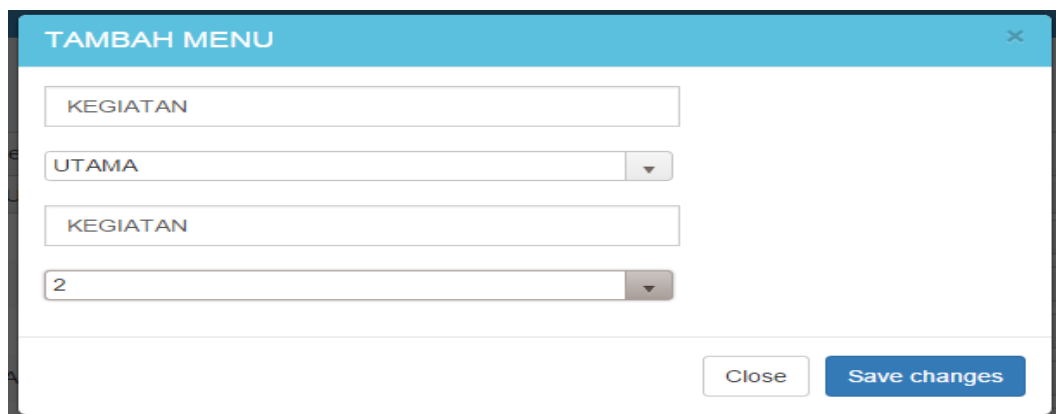
Pada halaman *master* jurusan terdapat tombol tambah jurusan pada sebelah kanan judul halaman. Tombol tambah jurusan tersebut berfungsi untuk menampilkan *form* tambah jurusan yang berisi *combobox* strata jurusan, nama jurusan, dan status. *Form* tambah jurusan dapat dilihat pada Gambar 5.37.



Gambar 5.37 Interface Form Tambah Jurusan

13. Form Tambah Menu

Pada halaman *master* menu terdapat tombol tambah menu pada sebelah kanan judul halaman. Tombol tambah menu tersebut berfungsi untuk menampilkan *form* tambah menu yang berisi nama menu, induk menu yang berfungsi bila menu tersebut merupakan sub menu, *link*, dan urutan tampil menu. *Form* tambah menu dapat dilihat pada Gambar 5.38.



Gambar 5.38 Interface Form Tambah Menu

14. Form Tambah Pengguna

Pada halaman *master* pengguna terdapat tombol tambah pengguna pada sebelah kanan judul halaman. Tombol tambah pengguna tersebut berfungsi untuk menampilkan *form* tambah pengguna yang berisi nama pengguna, *password*, serta pemilihan hak akses pengguna. *Form* tambah pengguna dapat dilihat pada Gambar 5.39.

Gambar 5.39 Interface Form Tambah Pengguna

15. Laporan Pendaftaran Kegiatan Kegiatan

Laporan pendaftaran kegiatan dapat digunakan oleh Kabag SCC sebagai bahan evaluasi terhadap kegiatan yang telah diselenggarakan. Laporan pendaftaran kegiatan dapat dilihat pada Gambar 5.40.

 Pendaftaran Kegiatan Campus Expo					
Jumlah Pendaftar Mahasiswa Sebanyak = 3 Pendaftar					
Nim	Nama Pendaftar	Jurusan	Email	No Telp	Tanggal Daftar
09410100038	ANDREW BAGUS	S1 SISTEM INFORMASI	pendowolima@gmail.com	09410100038	05 Juni 2015
09410100039	BADAR YASIFUN	S1 SISTEM INFORMASI	ifun@gmail.com	09410100039	05 Juni 2015
09410100040	RANGGA DINANTA	S1 SISTEM INFORMASI	rangga@gmail.com	09410100040	05 Juni 2015
Jumlah Pendaftar Umum Sebanyak = 1 Pendaftar					
Nama Pendaftar	Nama Perusahaan	Email	No Telp	Tanggal Daftar	
DINANTA RANGGA	STIKOM	suwunk@gmail.com	09410100040	05 Juni 2015	

Gambar 5.40 Laporan Pendaftaran Kegiatan Kegiatan

16. Absensi Kegiatan

Absensi kegiatan dapat digunakan oleh Kabag SCC dalam memantau kehadiran pendaftar selama kegiatan berlangsung. Absensi kegiatan dapat dilihat pada Gambar 5.41.

 Absensi Kegiatan Campus Expo				
No	Nim	Nama Pendaftar	Tanda Tangan	
1	09410100038	ANDREW BAGUS	1	
2	09410100039	BADAR YASIFUN		2
3	09410100040	RANGGA DINANTA	3	

No	Nama Pendaftar	Nama Perusahaan	Tanda Tangan	
1	STIKOM	DINANTA RANGGA	1	

Gambar 5.41 Absensi Kegiatan

17. Laporan Rekap Kegiatan Per Tahun

Laporan rekap kegiatan per tahun dapat digunakan oleh Kabag SCC sebagai bahan evaluasi terhadap kegiatan - kegiatan yang telah diselenggarakan pada tahun yang telah dipilih. Laporan rekap kegiatan per tahun dapat dilihat pada Gambar 5.42.

 Laporan Rekap Kegiatan Tahun 2015				
Bulan : Mei		Jumlah : 1		
Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
PELATIHAN WEB	05-05-2015	08-05-2015	PELATIHAN	MAS TEGAR
Bulan : Juni		Jumlah : 3		
Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
PELATIHAN JAVA	15-06-2015	19-06-2015	PELATIHAN	ANDHIKA PRATAMA HADI
CAMPUS HIRE	22-06-2015	26-06-2015	LOWONGAN	CAMS
CAMPUS EXPO	08-06-2015	10-06-2015	LOWONGAN	PT. WINGFOOD

Gambar 5.42 Laporan Rekap Kegiatan Per Tahun

18. Laporan Rekap Kegiatan Per Semester

Laporan rekap kegiatan per semester dapat digunakan oleh Kabag SCC sebagai bahan evaluasi terhadap kegiatan - kegiatan yang telah diselenggarakan pada semester yang telah dipilih. Laporan rekap kegiatan per semester dapat dilihat pada gambar 5.43.



Laporan Rekap Kegiatan Tanggal
01 Januari 2015 Sampai 30 Juni
2015

Bulan : Mei		Jumlah : 1			
	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
	PELATIHAN WEB	05-05-2015	08-05-2015	PELATIHAN	MAS TEGAR
Bulan : Juni		Jumlah : 3			
	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
	PELATIHAN JAVA	15-06-2015	19-06-2015	PELATIHAN	ANDHIKA PRATAMA HADI
	CAMPUS HIRE	22-06-2015	26-06-2015	LOWONGAN	CAMS
	CAMPUS EXPO	08-06-2015	10-06-2015	LOWONGAN	PT. WINGFOOD

Gambar 5.43 Laporan Rekap Kegiatan Per Semester

19. Laporan Rekap Kegiatan Per Hari

Laporan rekap kegiatan per hari dapat digunakan oleh Kabag SCC sebagai bahan evaluasi terhadap kegiatan - kegiatan yang telah diselenggarakan pada tanggal - tanggal yang telah dipilih. Laporan rekap kegiatan per hari dapat dilihat pada Gambar 5.44.



Laporan Rekap Kegiatan Tanggal
01 Juni 2015 Sampai 30 Juni 2015

Tanggal Pelaksanaan: 08 Juni 2015		Jumlah : 1			
	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
	CAMPUS EXPO	08-06-2015	10-06-2015	LOWONGAN	PT. WINGFOOD
Tanggal Pelaksanaan: 15 Juni 2015		Jumlah : 1			
	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
	PELATIHAN JAVA	15-06-2015	19-06-2015	PELATIHAN	ANDHIKA PRATAMA HADI
Tanggal Pelaksanaan: 22 Juni 2015		Jumlah : 1			
	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Selesai Pelaksanaan	Topik Kegiatan	Pembicara
	CAMPUS HIRE	22-06-2015	26-06-2015	LOWONGAN	CAMS

Gambar 5.44 Laporan Rekap Kegiatan Per Hari

20. Halaman Pendaftaran Kegiatan *CheckBox* Mahasiswa

Pada halaman pendaftarann terdapat *checkbox* status pendaftar yang dapat dipilih salah satu, yaitu mahasiswa / alumni dan umum / perusahaan. Pendaftar yang memilih *checkbox* mahasiswa mengisi nim yang secara otomatis akan menampilkan nama da jurusan pendaftar, sedangkan untuk nomor telepon dan *email* adalah data lain yang harus diisi. Pendaftar dapat memilih kegiatan apa yang akan diikuti dan pendaftar dapat memilih lebih dari satu kegiatan. Halaman pendaftaran kegiatan mahasiswa dapat dilihat pada Gambar 5.45.

PENDAFTARAN KEGIATAN

☒ Mahasiswa / Alumni
 ☐ Umum / Perusahaan

NIM: 09410100038

Nama: ANDREW BAGUS

Jurusan: S1 SISTEM INFORMASI

Telepon: 081297448316

Email: bagus.andrew@gmail.com

Silahkan Pilih Kegiatan

☒	No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tempat	Jam
☒	1	CAMPUS EXPO	08-06-2015	AUDIT	08:00
☒	2	PELATIHAN JAVA	15-06-2015	LAB LANTAI 6	08:00

Simpan

Gambar 5.45 *Interface* Halaman Pendaftaran Kegiatan *CheckBox* Mahasiswa

21. Halaman Pendaftaran Kegiatan *CheckBox* Umum

Pada halaman pendaftaran terdapat *checkbox* status pendaftar yang dapat dipilih salah satu, yaitu mahasiswa / alumni dan umum / perusahaan. Pendaftar yang memilih *checkbox* umum, pendaftar dapat mengisi nama pendaftar, nama perusahaan, nomor telepon dan *email* aktif. Pendaftar dapat memilih lebih dari

satu kegiatan yang di selenggarakan. Halaman pendaftaran kegiatan umum dapat dilihat pada gambar 5.46.

PENDAFTARAN KEGIATAN

☐ Mahasiswa / Alumni
 ☒ Umum / Perusahaan

Silahkan Pilih Kegiatan

☒	No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tempat	Jam
☒	1	CAMPUS EXPO	08-06-2015	AUDIT	08:00
☒	2	CAMPUS HIRE	22-06-2015	SEBA GUNA	09:00

Gambar 5.46 Interface Halaman Pendaftaran Kegiatan *CheckBox* Umum

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan proses pembuatan aplikasi pendaftaran kegiatan pada Stikom *Career Center* dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi pendaftaran kegiatan dapat digunakan untuk mencatat data pendaftaran kegiatan mahasiswa/alumni dan umum/perusahaan.
2. Aplikasi pendaftaran kegiatan menghasilkan laporan pendaftaran kegiatan, absensi kegiatan, rekap kegiatan per tahun, rekap kegiatan per semester, rekap kegiatan per hari.

6.2. Saran

Saran yang dapat diberikan untuk perancangan sistem aplikasi pendaftaran kegiatan pada Stikom *Career Center* ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi pendaftaran kegiatan pada Stikom *Career Center* dapat dikembangkan dalam bentuk visualisasi informasi berbentuk grafik yang dinamis dan *real time*.

DAFTAR PUSTAKA

- Buyens, Jim. 2001. *Web Database Development*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Heryanto, Imam dan Raharjo, Budi. 2009. *Pemrograman PL/SQL Oracle*. Bandung: Informatika.
- Kendall, K.E. dan Kendall, J.E. 2003. *Analisis dan Perancangan Sistem Jilid 1*. Jakarta: Prenhallindo.
- Prasetyo, Adhi. 2010. *Cara Mudah Mendesain Web Untuk Pemula*. Jakarta: Mediakita.
- Pressman, R.S. 2007. *Rekayasa Perangkat Lunak 1 : Pendekatan Praktisi*. Terjemahan oleh Harnaningrum, LN. 2007. Yogyakarta: Andi Offset.
- Teguh, Wahyono. 2005. *Sistem Informasi: Konsep Dasar, Analisis Desain dan Implementasi*. Jakarta : Graha Ilmu.
- Yuhefizar, dkk. 2009. *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

