

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero) Kantor Pusat adalah Badan Usaha Milik Negara yang bergerak dalam sektor perhubungan. Tugas, wewenang dan tanggung jawab perusahaan ini adalah mengelola Pelabuhan Umum pada tujuh wilayah provinsi Indonesia, yaitu Jawa Timur, Jawa Tengah, Bali, Kalimantan Selatan, Kalimantan Tengah, Nusa Tenggara Barat dan Nusa Tenggara Timur.

PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero) Kantor Pusat yang berkantor pusat di Surabaya, mengelola 43 pelabuhan yang tersebar di 7 Propinsi yaitu Jawa Timur, Jawa Tengah, Kalimantan Selatan, Kalimantan Tengah, Bali, Nusa Tenggara Barat, dan Nusa Tenggara Timur, serta memiliki 7 anak perusahaan.

Pada PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero) Kantor Pusat itu sendiri telah memiliki sistem informasi E-Recruitment, tetapi sistem tersebut belum terselesaikan dengan benar dan tidak memiliki metode untuk pengambilan keputusan sehingga fungsi dari sistem tersebut tidak berjalan sesuai dengan keinginan manajemen.

Maka dari itu PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero) Kantor Pusat menginginkan adanya suatu sistem informasi E-Recruitment baru yang dapat mencakup seluruh kebutuhan bagian Sumber Daya Manusia (SDM) dalam hal perekrutan calon pegawai baru dengan menggunakan suatu metode tertentu sebagai acuan dalam pengambilan keputusan.

Dengan sistem pengambilan keputusan yang terkomputerisasi, maka dapat menghasilkan suatu informasi yang akurat, cepat dan dapat meminimalkan terjadinya potensi kesalahan yang ada (*Human Error*).

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem informasi E-Recruitment pada PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero) Kantor Pusat agar dapat menjadi acuan dalam pengambilan keputusan perekrutan calon pegawai baru ?
2. Bagaimana menampilkan suatu informasi yang dibutuhkan oleh bagian Sumber Daya Manusia terkait dengan perekrutan calon pegawai baru ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan perumusan masalah diatas, maka batasan masalah dalam pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi E-Recruitment ini hanya mencakup proses perekrutan calon pegawai baru pada PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero) Kantor Pusat.
2. Sistem ini menggunakan metode AHP (*Analytical Hierarchy Process*) sebagai acuan metode dalam pengambilan keputusan.
3. Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman ASP.NET dan database ORACLE dalam pengerjaanya.

#### **1.4 Tujuan**

Berdasarkan batasan masalah diatas maka tujuan dari kerja praktek ini adalah :

1. Membuat sistem informasi E-Recruitment pada PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero) Kantor Pusat sehingga dapat menjadi acuan dalam pengambilan keputusan perekrutan calon pegawai baru.
2. Dapat menampilkan suatu informasi yang dibutuhkan oleh bagian Sumber Daya Manusia (SDM) terkait dengan perekrutan calon pegawai baru.

#### **1.5 Manfaat**

Manfaat yang diperoleh adalah dapat memberikan suatu informasi yang mencakup seluruh kebutuhan bagian Sumber Daya Manusia dalam hal perekrutan calon pegawai baru dengan menggunakan metode AHP sebagai acuan pengambilan keputusan pada PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero) Kantor Pusat.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang memuat uraian secara garis besar pada setiap bab-bab yang akan dibahas didalamnya, dijelaskan sebagai berikut :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini dijelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, sistematika penulisan laporan kerja praktek.

##### **BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini dijelaskan Gambaran Umum PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero) Kantor Pusat, Tentang Sejarah Singkat Perusahaan, Visi, Misi, dan Tujuan, Lokasi Perusahaan, serta Struktur Organisasi.

### BAB III LANDASAN TEORI

Berisi penjelasan teori-teori yang digunakan dalam membantu proses analisa dan desain sistem, yaitu Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan, Histori, Bagan Alir Sistem, Data Flow Diagram, Entity Relationship Diagram, serta interaksi manusia dengan komputer.

### BAB IV DESKRIPSI SISTEM

Berisi penjelasan mengenai perancangan sistem yang akan digunakan sebagai landasan untuk pembuatan sistem E-Recruitment.

### BAB V UJI COBA DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Berisi penjelasan mengenai uji coba dan implementasi sistem E-Recruitment dari rancangan sistem yang telah dibuat sebelumnya.

### BAB VI PENUTUP

Berisi Kesimpulan mengenai sistem yang telah dibuat berupa sistem E-Recruitment pada PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero) Kantor Pusat dan juga saran untuk perbaikan sistem di masa mendatang.

### LAMPIRAN

Dalam bagian ini penulis menyertakan beberapa lampiran yang menunjang kerja praktek ini.