

DAFTAR PUSTAKA

Soedarso. 2004. *Speed Reading*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama

Kusmayadi, I. (2008). *Be Smart Bahasa Indonesia*. Bandung: Grafindo Media
Pratama.

S, J., Ananda, S., & Darmo. (2009). *Buku Pintar Menguasai Multimedia*. Jakarta
Selatan.

Yudistira, & Bayu, A. (2007). *Buku Latihan 3D Studio MAX 9.0*. Jakarta.

Sumber internet:

12 Prinsip Animasi. <http://anazdesign.wordpress.com/2012/10/22/prinsip-prinsip-animasi/>