

BAB V

IMPLEMENTASI KARYA

Pada bab implementasi karya ini, penulis akan menjelaskan tentang pembuatan animasi *content* untuk *speed reading*.

5.1 Produksi

Pada tahapan produksi ini menggunakan software grafik vektor. Grafik vektor membantu penulis membuat animasi. Animasi yang dibuat penulis adalah sebagai berikut:

5.1.1 Pembuatan Animasi

a. Animasi Menu

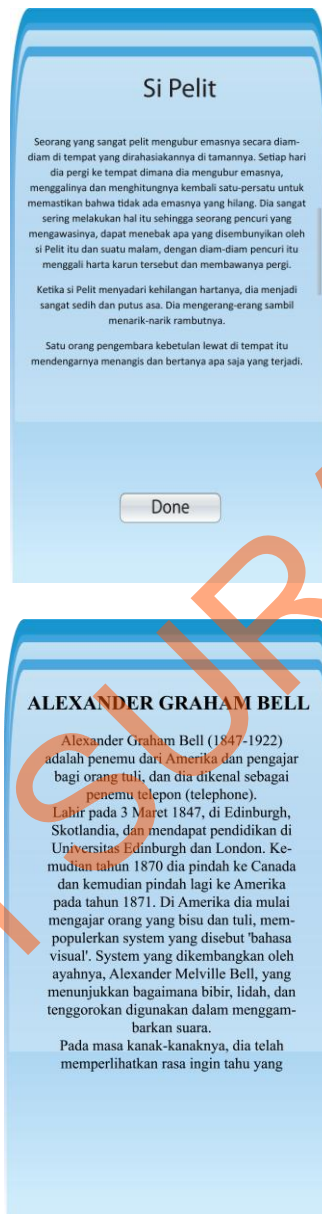
Dalam menu terdapat berbagai *button* pilihan cerita yang dapat dipilih *user*:



Gambar 5.1 Tampilan Menu

Menggunakan *background* warna biru yang menandakan dinamis dan memberikan kesan komunikasi. Terdapat beberapa *button* pilihan cerita.

b. Menu Cerita

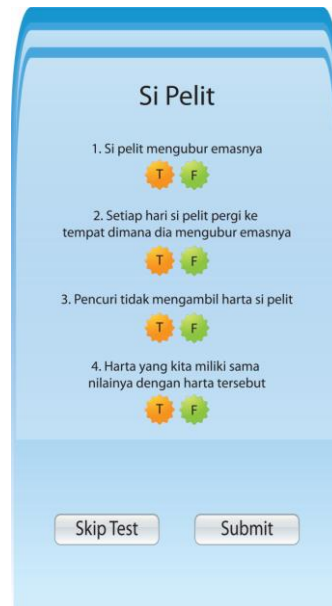


Gambar 5.2 Menu Cerita

Dalam menu cerita, terdapat cerita yang dibaca untuk latihan *speed*

Reading.

c. Menu Soal



Gambar 5.3 Tampilan Soal Setelah Membaca Cerita

d. *Button True*



5.4 *Button True*

Button True di pilih jika soal benar. Menggunakan warna *orange* yang melambangkan kegembiraan.

e. *Button False*



5.5 *Button False*

Button False di pilih jika soal salah. Menggunakan warna hijau yang melambangkan menenangkan pikiran.

f. *Button Skip Test*

5.6 *Button Skip Test*

Button Skip Test berfungsi untuk kembali ke *Home*.

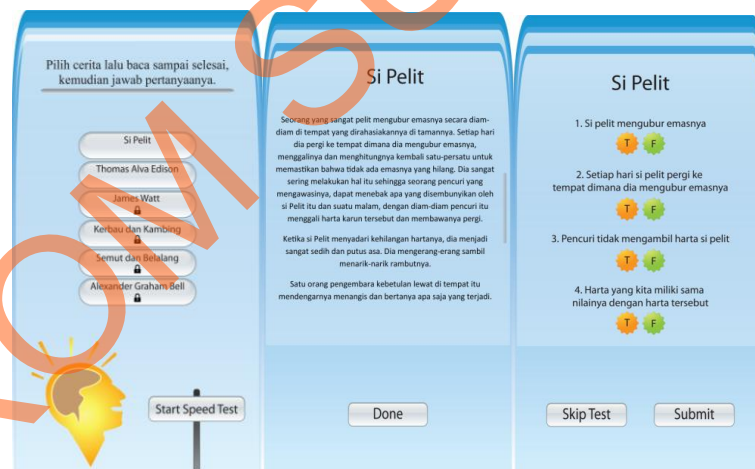
g. *Button Submit*

5.7 *Button Submit*

Button Submit berfungsi untuk melihat hasil *test*.

h. *Button Done*

5.2 Pasca Produksi



Gambar 5.8 Hasil Animasi Yang Dibuat

Dalam gambar 5.4 ditampilkan hasil animasi. warna, bentuk, maupun posisi menjadi perhatian utama dalam pembuatan animasi ini.