



**RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS  
WEB DAN PENGELOLAAN EKSTRAKURIKULER  
PADA SMP AL - MULTAZAM MOJOKERTO**



**KERJA PRAKTIK**

**Program Studi  
S1 Sistem Informasi**

**INSTITUT BISNIS  
DAN INFORMATIKA**

**stikom  
SURABAYA**

**Oleh:  
FIRMANSYAH RIZKIAWAN NUGRAHA  
14410100070**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

**2018**

## ABSTRAK

SMP Al-Multazam merupakan salah satu sekolah yang berada di kabupaten Mojokerto, Jawa Timur. Sekolah ini memiliki 176 siswa yang terdiri kelas VII sampai dengan kelas IX. Kegiatan akademik (*hardskill*) pada sekolah ini meliputi kegiatan belajar mengajar (KBM) dan kegiatan non-akademik (*softskill*) meliputi kegiatan ekstrakurikuler, kegiatan lomba, dan kegiatan wajib sekolah. Masalah yang ada pada SMP Al-Mutazam yaitu pada promosi sekolah yang dapat menghabiskan dana yang tidak sedikit dan rekapitulasi kegiatan ekstrakurikuler.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka dapat diberikan solusi yaitu dengan membuat perancangan Website Company Profile dan aplikasi pengelolaan ekstrakurikuler pada SMP Al-Multazam untuk menyelesaikan masalah yang terjadi.

Berdasarkan uji coba dengan pihak SMP Al-Multazam aplikasi yang dibuat ini sudah berjalan baik dan dapat digunakan membantu dan memudahkan dalam promosi, memudahkan para staff di SMP Al-Mutazam untuk merekapitulasi kegiatan ekstrakurikuler, serta dapat memantau keaktifan siswa. Dengan adanya website *company profile* dapat memudahkan para staff SMP Al-Mutazam untuk melakukan promosi dan mengupdate info terbaru tentang SMP Al-Mutazam dan dapat memudahkan para staff untuk merekapitulasi kegiatan ekstrakurikuler.

**Kata kunci:** Ekstrakurikuler, Sistem Informasi, Website.

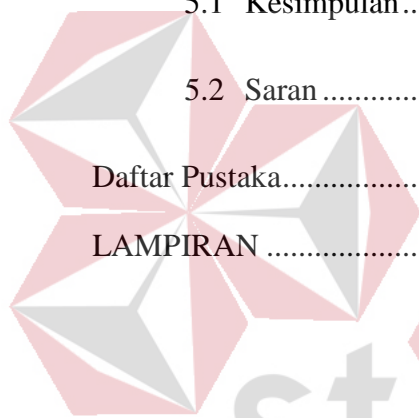
## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI.....</b>	<b>5</b>
2.1 Sejarah SMP Al-Mutazam.....	5
2.2 Logo Perusahaan.....	5
2.3 Visi dan Misi SMP Al-Multazam.....	6
2.3.1 Visi SMP Al-Multazam .....	6
2.3.2 Misi SMP Al-Multazam.....	6
2.4 Struktur Organisasi .....	7

BAB III LANDASAN TEORI .....	8
3.1 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	8
3.2 <i>Company Profile</i> .....	9
3.3 Ekstrakurikuler .....	9
3.4 <i>Website</i> .....	9
3.5 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i> .....	10
3.6 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	10
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN.....	11
4.1 Analisis Sistem .....	11
4.2 Perancangan Sistem.....	11
4.2.1 Use Case Diagram.....	12
4.2.2 Activity Diagram User .....	14
4.2.3 Activity Diagram Admin.....	14
4.2.4. Activity Diagram Daftar Ekstrakurikuler.....	15
4.3 Kebutuhan Sistem.....	16
4.4 Struktur Tabel .....	16
4.5 Implementasi Program Admin.....	24
4.5.1 Admin Login .....	24
4.5.2 User Login.....	24
4.5.3 Menu Utama Admin.....	25

4.5.4	Halaman Sejarah .....	26
4.5.5	Halaman Struktur Organisasi .....	26
4.5.6	Halaman Kegiatan.....	27
4.5.7	Tampilan Form Tambah Kegiatan .....	27
4.5.8	Tampilan Form Ubah Kegiatan.....	28
4.5.9	Halaman Prestasi.....	29
4.5.10	Tampilan Form Tambah Prestasi .....	29
4.5.11	Tampilan Form Ubah Prestasi.....	30
4.5.12	Halaman Ekstrakurikuler .....	31
4.5.13	Tampilan Form Tambah Ekstrakurikuler.....	31
4.5.14	Tampilan Form Ubah Ekstrakurikuler .....	32
4.5.15	Tampilan Data Pendaftar Ekstrakurikuler.....	33
4.5.16	Pembina Ekstrakurikuler .....	34
4.5.17	Tampilan Form Tambah Pembina.....	35
4.5.18	Tampilan Form Ubah Pembina .....	35
4.5.19	Halaman Galeri .....	36
4.5.20	Tampilan Form Tambah Galeri.....	37
4.5.21	Tampilan Form Ubah Galeri .....	37
4.6	Implementasi Program User .....	38
4.6.1.	Tampilan Utama Website.....	38
4.6.2.	Halaman Sejarah .....	39

4.6.3. Halaman Visi Misi .....	40
4.6.4. Halaman Struktur Organisasi .....	41
4.6.5. Halaman Ekstrakurikuler .....	42
4.6.6. Halaman Daftar Ekstrakurikuler .....	42
4.6.7. Halaman Galeri Kegiatan Siswa .....	43
4.6.8. Halaman Saat Sudah Login User .....	44
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>45</b>
5.1 Kesimpulan .....	45
5.2 Saran .....	45
Daftar Pustaka .....	46
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>47</b>



INSTITUT BISNIS  
DAN INFORMATIKA

stikom  
SURABAYA

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

*Company profile* merupakan salah satu sarana sumber informasi yang tidak lepas dari dunia pendidikan. *Company profile* berperan untuk mempresentasikan visi dan misi perusahaan yang ditawarkan untuk konsumen. Selain itu *company profile* juga bisa digunakan sebagai *marketing tool* karena didalamnya terdapat *visual* berupa gambar dan teks. *Company profile* harus dibuat semenarik mungkin agar para *konsumen* tertarik dan percaya terhadap perusahaan penyedia jasa, jika sebuah *company profile* tidak menarik dapat menimbulkan keraguan dari konsumen terhadap kepercayaan perusahaan. Begitu juga halnya dengan *company profile* SMP Al-Mutazam yang menjadi sebuah identitas dari sekolah tersebut yang dapat berguna sebagai media penyalur informasi untuk para wali murid yang sedang mencari sekolah dengan dasar agama yang kuat. SMP Al-Mutazam adalah sebuah sekolah menengah yang berdiri pada tahun 2013. SMP Al-Mutazam merupakan salah satu sekolah yang berada di bawah naungan Pondok Pesantren Al-Mutazam wilayah Mojokerto, Jawa Timur yang didirikan oleh Kh.Makkinudin Qamari. SMP Al-Mutazam tidak hanya bagus pada bidang *akademik* saja tapi dilain hal SMP Al-Mutazam juga berprestasi di *non-akademik*.

Saat ini SMP Al-Mutazam dalam melakukan promosi masih menggunakan brosur dan banner yang tersebar di wilayah sekitar SMP Al-Mutazam. Aktifitas promosi tersebut, menyebabkan ketidak *efisienan* sumber daya manusia dan juga pemborosan pada biaya *operasionalnya*.

*Company profile* SMP Al-Mutazam ini konten yang ada di dalam brosur dan banner tersebut langsung tertera pada *company profile* tersebut. Didalam *company profile* terdapat beberapa konten diantaranya *Home*, *Visi Misi Sekolah*, *Gallery*, *Kegiatan*, *Ekstrakurikuler* dan *Prestasi*. *Ekstrakurikuler* adalah sebuah *program study non* akademik yang diadakan oleh pihak sekolah untuk mengasah bakat para siswa dan siswi di bidang yang mereka inginkan. *Ekstrakurikuler* didalam nya terdapat beberapa *ekstrakurikuler* yaitu Sepak Bola, Kosidah, Hafalan Sholat, *Hafizh Al-qur'an*, Pramuka. Dengan adanya *company profile* ini diharapkan dapat mengurangi pemborosan pada biaya operasional, mengurangi penggunaan sumber daya manusia, dan juga dapat merapikan data keanggotaan pada setiap *ekstrakurikuler*. *Company profile* hanya bisa diubah-ubah oleh *admin* dan hanya bisa dilihat oleh *user*. Pada halaman *admin* terdapat beberapa konten diantaranya *Dashboard*, *Sejarah*, *Visi Misi*, *Kegiatan*, *Prestasi*, *Ekstrakurikuler*, *Fasilitas*, *Gallery*. Halaman *admin* tentunya berbeda dengan halaman *user*, karena di dalamnya terdapat pilihan untuk tambah data, ubah data, dan hapus data dan juga dapat melihat data siswa yang telah mendaftar *ekstrakurikuler*.

Pendaftaran *ekstrakurikuler* dapat langsung di isi melalui website *company profile* dan rekap datanya akan langsung masuk ke halaman *admin* untuk selanjutnya data akan direkap oleh *admin*. Pada halaman *admin* pada daftar *ekstrakurikuler* *admin* dapat melihat data para siswa yang mengikuti kegiatan *ekstrakurikuler* tersebut.



## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dirumuskan masalah tentang bagaimana membangun *company profile* dan rekap data ekstrakurikuler sekolah yang dihadapi SMP Al-Mutazam ?

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah di atas, maka dapat ditentukan batasan masalah, yaitu:

- a. Hanya dilingkup *company profile* untuk promosi sekolah
- b. Hanya menyediakan halaman *admin* untuk mengelola *company profile* tersebut
- c. Hanya untuk daftar dan memantau kegiatan ekstrakurikuler

## 1.4 Tujuan

Menghasilkan *website* untuk dapat mengatasi kesulitan promosi sekolah dan rekapitulasi data ekstrakurikuler yang ada pada SMP Al-Mutazam.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Membantu untuk mempermudah para staff untuk melakukan kegiatan promosi sekolah dan juga dapat dengan mudah merekapitulasi data keanggotaan pada setiap ekstrakurikuler.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Laporan ini ditulis secara sistematis yang dibagi menjadi 5 bagian, yaitu:

### BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah berdasarkan latar belakang, batasan masalah dan tujuan mengapa aplikasi dibuat serta sistematika dari penulisan laporan.

### BAB II : GAMBARAN UMUM INSTANSI

Berisi sekilas sejarah perusahaan, visi dan misi, serta profil SMP Marsudisiwi

### BAB III : LANDASAN TEORI

Berisi teori – teori pendukung dan literatur yang digunakan dalam pengerjaan aplikasi. Teori yang digunakan adalah teori tentang pengertian sistem, sistem informasi, analisis dan perancangan, pengertian aplikasi, pengertian desktop, pengertian database, pengertian *data flow diagram*, pengertian *conceptual data model* beserta *physical data model*.

### BAB IV : DESKRIPSI PEKERJAAN

Mendeskripsikan uraian pekerjaan yang dimulai dari analisa kebutuhan aplikasi, rancangan, dan desain hingga implementasi aplikasi.

### BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi kedepannya.

## BAB II

### GAMBARAN UMUM INSTANSI

#### 2.1 Sejarah SMP Al-Mutazam

SMP Al-Multazam merupakan salah satu SMP swasta yang berada di Kabupaten Mojokerto, Jawa Timur. Sekolah ini berada dibawah Yayasan Pondok pesantren Al- Multazam mojokerto, didirikan oleh Kh. Makkinudin Qamari. Yayasan Pondok pesantren Al-Multazam memiliki beberapa sekolah yaitu SMP, MTS, dan SMA yang sudah menerapkan *sistem full day school* dan mewajibkan setiap siswanya untuk bisa berbahasa inggris dan bahasa arab.

#### 2.2 Logo Perusahaan



Gambar 2. 1 Logo Al Mutazam

## 2.3 Visi dan Misi SMP Al-Multazam

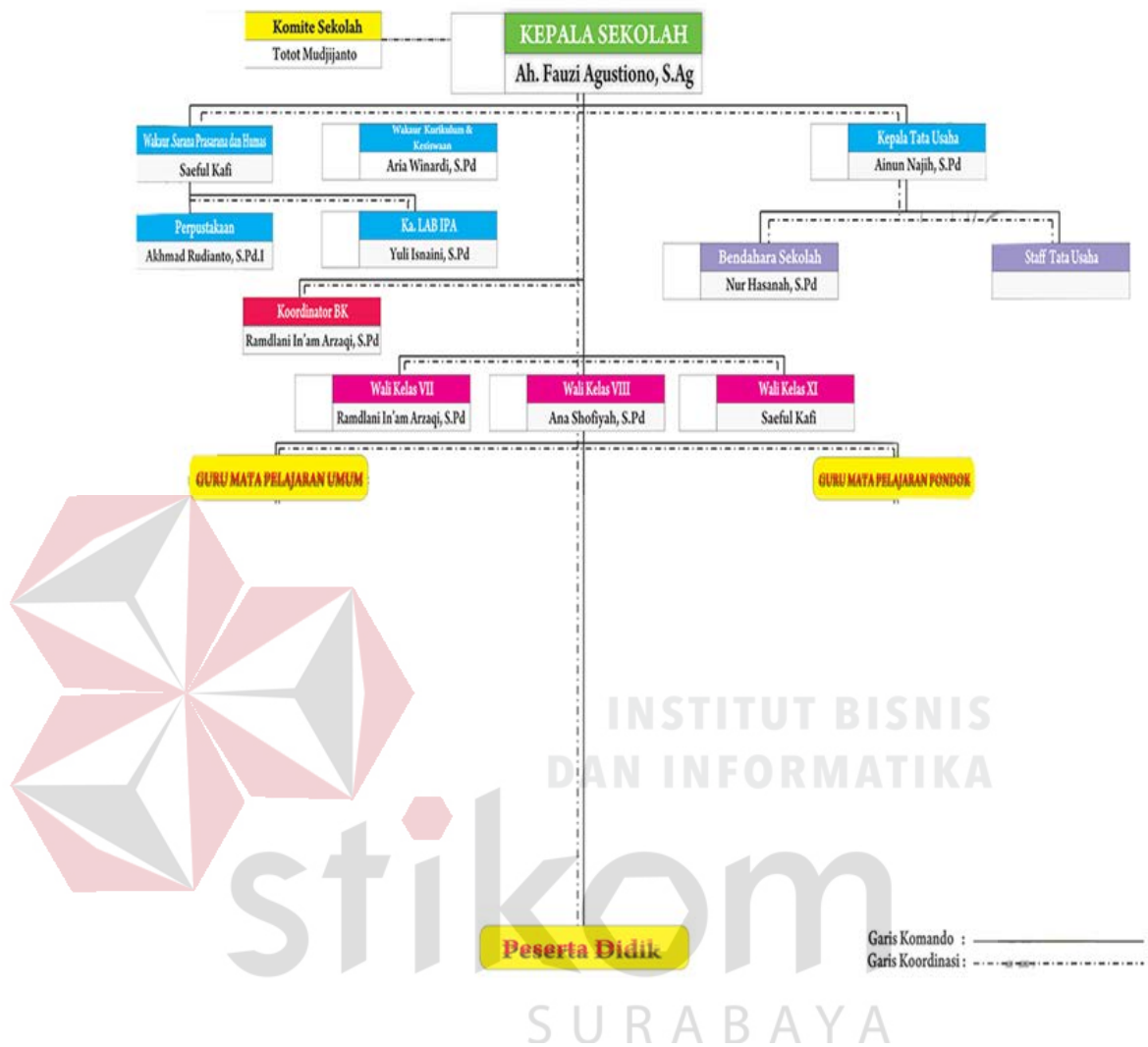
### 2.3.1 Visi SMP Al-Multazam

Beriman, Bertaqwa, Berakhlaqul Karimah, Cerdas, Inovatif, Berilmu Amaliyah, Beramal ilmiah.

### 2.3.2 Misi SMP Al-Multazam

1. Mewujudkan sistem pendidikan terpadu antara umum dan al-dien dalam suasana islami.
2. Mempersiapkan dan mewujudkan kader bangsa yang berwawasan luas, berintegritas tinggi dan menguasai komunikasi internasional serta berorientasi kepada pengabdian masyarakat dengan jiwa ikhlas.
3. Mencapai kualitas intelektual muslim kader bangsa yang unggul dan tangguh serta mampu mempelajari, mengembangkan dan memanfaatkan IPTEK yang dijiwai dengan akhlaqul karimah.
4. Menjadi muslim yang sujana dengan penguasaan ilmu agama yang *komprehesif* dan mampu menjawab tantangan zaman serta menjadi tauladan di masyarakat.

## 2.4 Struktur Organisasi



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi SMP Al-Multazam

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1 Konsep Dasar Sistem Informasi**

Menurut (Sutabri, 2012) sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan. Sistem informasi diartikan sebagai sebuah *sistem* yang saling *terintegrasi* satu sama lain secara *optimal* dengan memanfaatkan perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang dibantu dengan prosedur manual, model manajemen dan basis data untuk mengolah data menjadi sebuah informasi. Informasi yang akan dihasilkan nantinya dapat digunakan sebagai acuan dalam pengambilan keputusan untuk mencapai tujuan.

Teknik operasi yang terdapat dalam sistem informasi memiliki 4 komponen dasar yaitu mengumpulkan, mengolah, menyimpan dan menyebarkan informasi. Namun pada penerapannya, komputer sebagai sarana penunjang memiliki keterbatasan, sehingga peran manusia masih tetap penting sebagai pengendali atas pengolahan data yang dilakukan oleh komputer

### **3.2 Company Profile**

*Company profile* (Profil perusahaan) adalah laporan yang memberikan gambaran tentang sejarah, status saat ini, dan tujuan masa depan sebuah bisnis. Sebuah profil perusahaan bisnis dapat sesingkat satu halaman, atau mengandung data yang cukup untuk mengisi beberapa halaman. Walaupun ada sejumlah format yang berbeda yang digunakan menyusun sebuah profil, ada beberapa jenis informasi penting yang wajib disertakan.

### **3.3 Ekstrakurikuler**

Menurut (Subagyo, 2003) ekstrakurikuler merupakan kegiatan yang dilakukan diluar jam pelajaran (tatap muka) baik dilaksanakan disekolah maupun diluar sekolah untuk lebih memperkaya dan memperluas wawasan dan kemampuan yang telah dimiliki siswa dari berbagai bidang study.

#### **3.3.1. Data Pendaftar Ekstrakurikuler**

Data pendaftar ekstrakurikuler adalah sebuah rekap data yang menampilkan dan menyimpan data para siswa yang telah mendaftar pada ekstrakurikuler tertentu.

### **3.4 Website**

*Website* atau situs adalah kumpulan dari halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar (diam/bergerak), animasi, suara, atau gabungan dari keseluruhan. Baik yang memiliki sifat *statis* atau *dinamis* yang akan membentuk suatu rangkaian yang saling berkaitan, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Beberapa hal yang harus

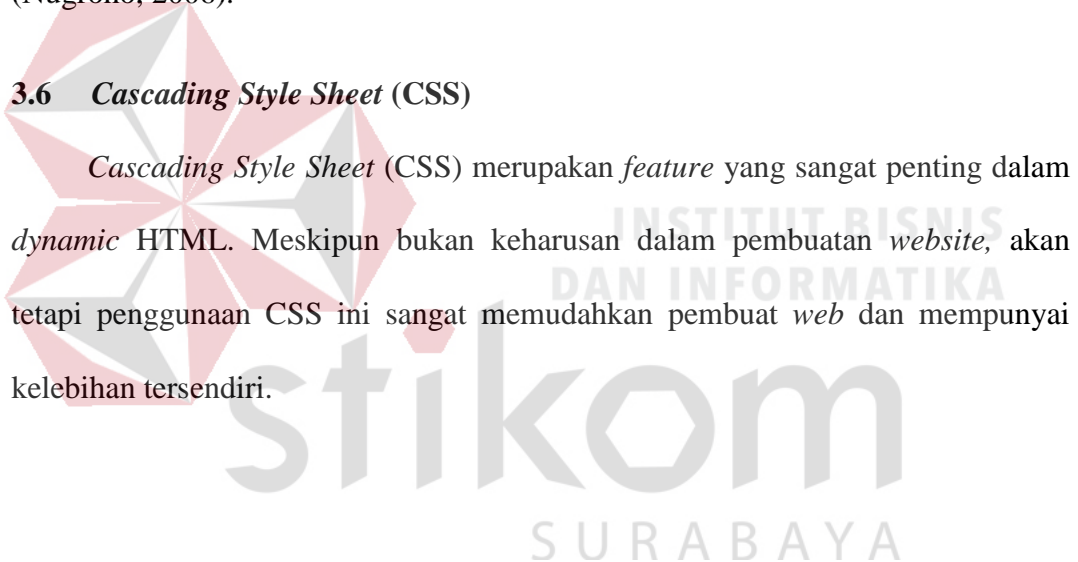
dipersiapkan untuk membangun *website* adalah nama *domain* dan *website hosting*. (Hidayat, 2010).

### **3.5 *Hyper Text Markup Language (HTML)***

HTML merupakan Bahasa yang sangat *fleksibel* dikarenakan dapat meletakkan *script* dari Bahasa lainnya, seperti JAVA, VB, C, ELECUEENT dan lainnya. HTML itu berdiri sendiri dan bertugas membangun *web*. Dia harus ditulis dalam *software* tertentu.”HTML adalah bahasa pemfomatan teks untuk dokumen-dokumen pada jaringan komputer yang sering disebut sebagai world wide web” (Nugroho, 2006).

### **3.6 *Cascading Style Sheet (CSS)***

*Cascading Style Sheet (CSS)* merupakan *feature* yang sangat penting dalam *dynamic HTML*. Meskipun bukan keharusan dalam pembuatan *website*, akan tetapi penggunaan CSS ini sangat memudahkan pembuat *web* dan mempunyai kelebihan tersendiri.





## BAB IV

### DESKRIPSI PEKERJAAN

#### 4.1 Analisis Sistem

Langkah awal pembuatan *Website Company Profile* pada SMP Al-Multazam adalah mengidentifikasi masalah yang digunakan sebagai dasar pembuatan aplikasi. Identifikasi masalah dilakukan dengan melakukan wawancara dan *survei* pada SMP Al-Multazam.

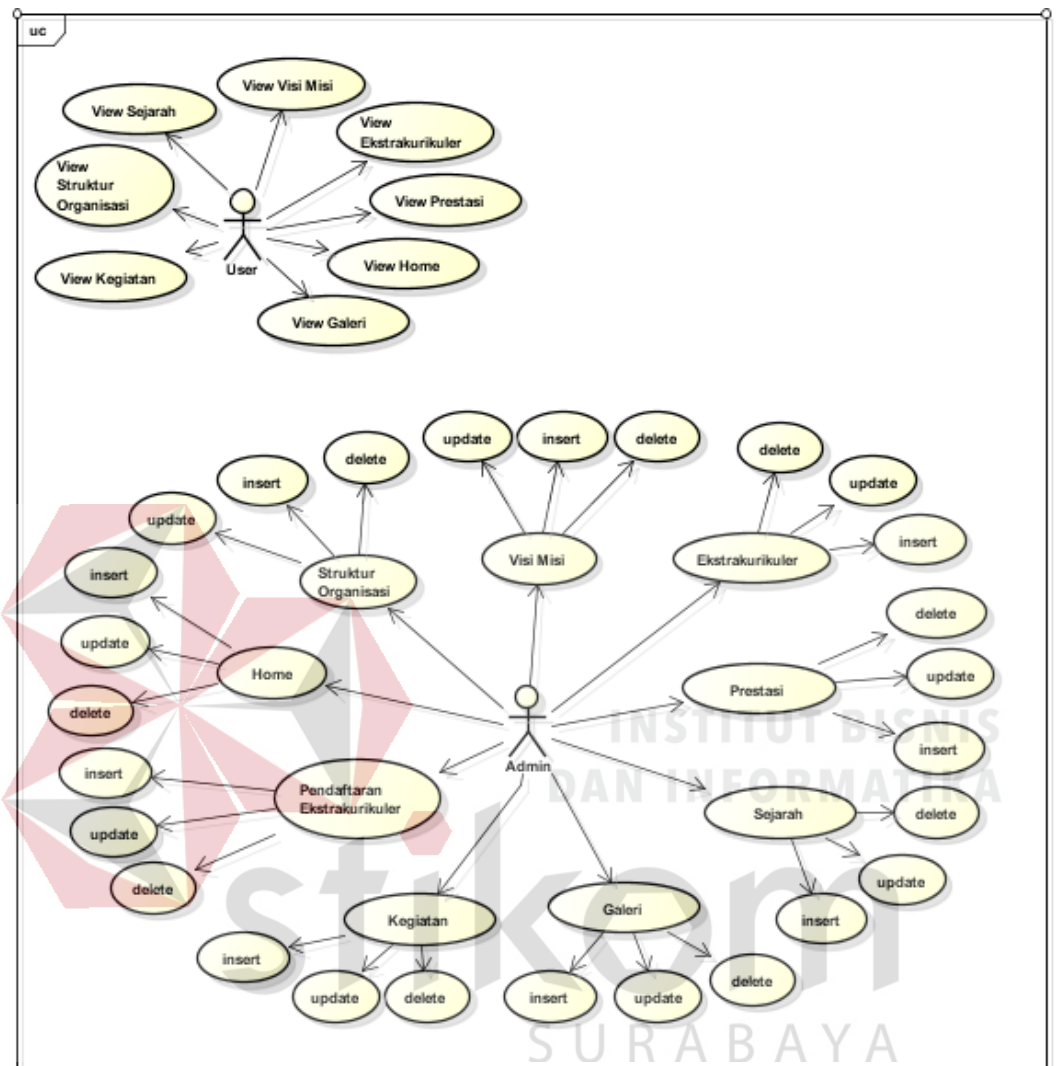
Berdasarkan hasil wawancara dan survei pada Waka Kesiswaan di SMP Al-Multazam terdapat beberapa kendala yaitu ada pada bidang promosi sekolah dan data dari kegiatan ekstrakurikuler yang masih sangat berantakan.

Rancang bangun *company profile* yang dibuat yaitu mempermudah pihak sekolah untuk melakukan promosi sekolah kemasayarakat luas.

#### 4.2 Perancangan Sistem

Perancangan *sistem* Rancang Bangun *Company Profile* pada SMP Al-Multazam ini meliputi beberapa *komponen*. *Komponen-komponen* tersebut adalah *Activity Diagram*, *Use Case Diagram*, Struktur *Database* dan Kebutuhan Sistem.

#### 4.2.1 Use Case Diagram

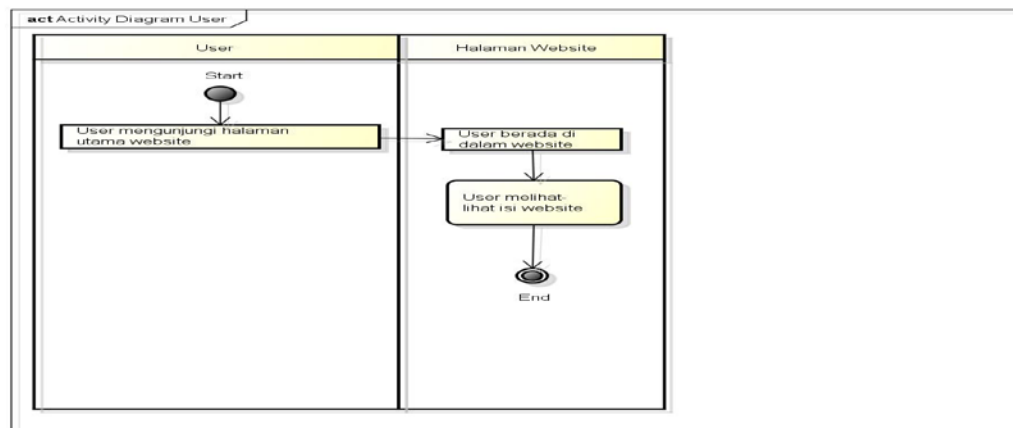


Gambar 4. 1 Use Case Diagram

*Use Case Diagram* diatas terdapat dua *actor* yaitu *Admin* dan *User* . *User* hanya bisa melihat dari *Home*, *Sejarah*, *Struktur Organisasi*, *Kegiatan*, *Visi* dan *Misi*, *Prestasi Siswa*, *Galeri* sedangkan *Admin* dapat melakukan *insert*, *update*, *delete*. Dalam *usecase diagram* diatas terdapat *usecase*.

1. *View Home*  
Menjelaskan tentang *profile* sekolah.
2. *View Sejarah*  
Menampilkan Sejarah dari sekolah.
3. *View Visi dan Misi*  
Menampilkan Visi dan Misi sekolah.
4. *View Kegiatan*  
Menampilkan kegiatan siswa.
5. *View Prestasi Siswa*  
Menampilkan Prestasi yang telah di dapatkan
6. *View Ekstrakurikuler*  
Menampilkan ekstrakurikuler
7. *Login User*  
*User login* berguna untuk bisa mendaftar ekstrakurikuler
8. *Daftar Ekstrakurikuler*  
Siswa mendaftar ekstrakurikuler via online
9. *View Struktur Organisasi*  
Menampilkan struktur organisasi sekolah
10. *View Galeri*  
Menampilkan foto-foto para siswa

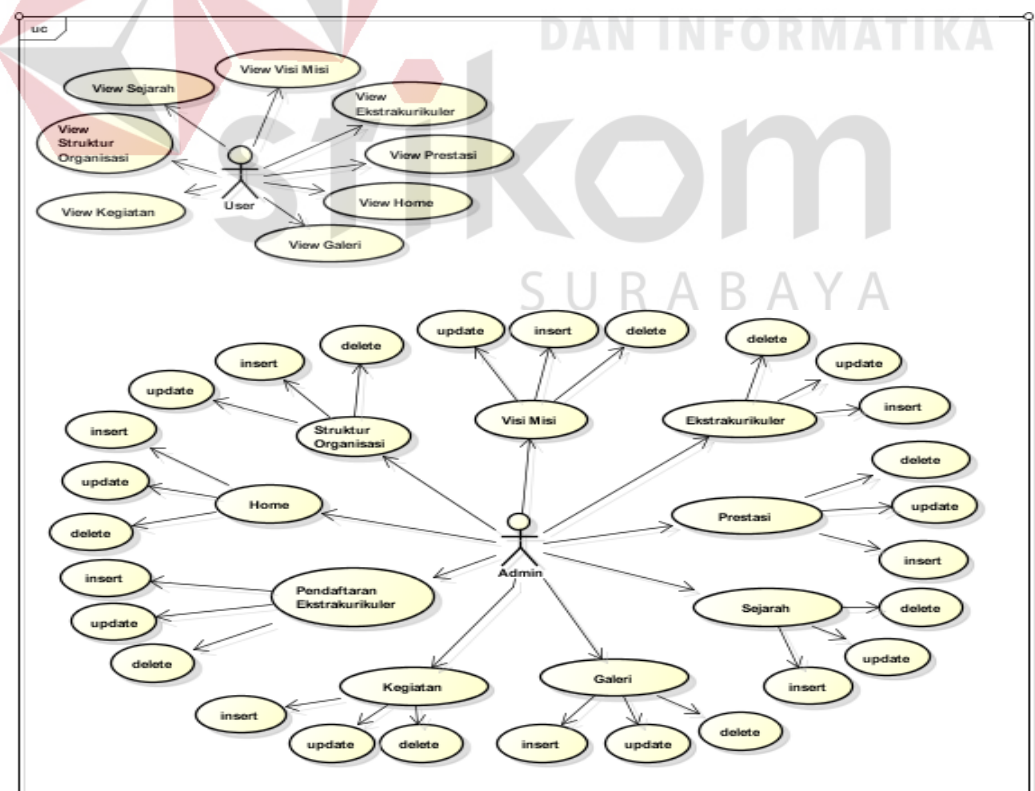
## 4.2.2 Activity Diagram User



Gambar 4. 2 Activity Diagram User

User hanya dapat melihat isi dari tampilan *web* yang tersedia tetapi tidak dapat untuk mengubah-ubah isi dari *web* tersebut.

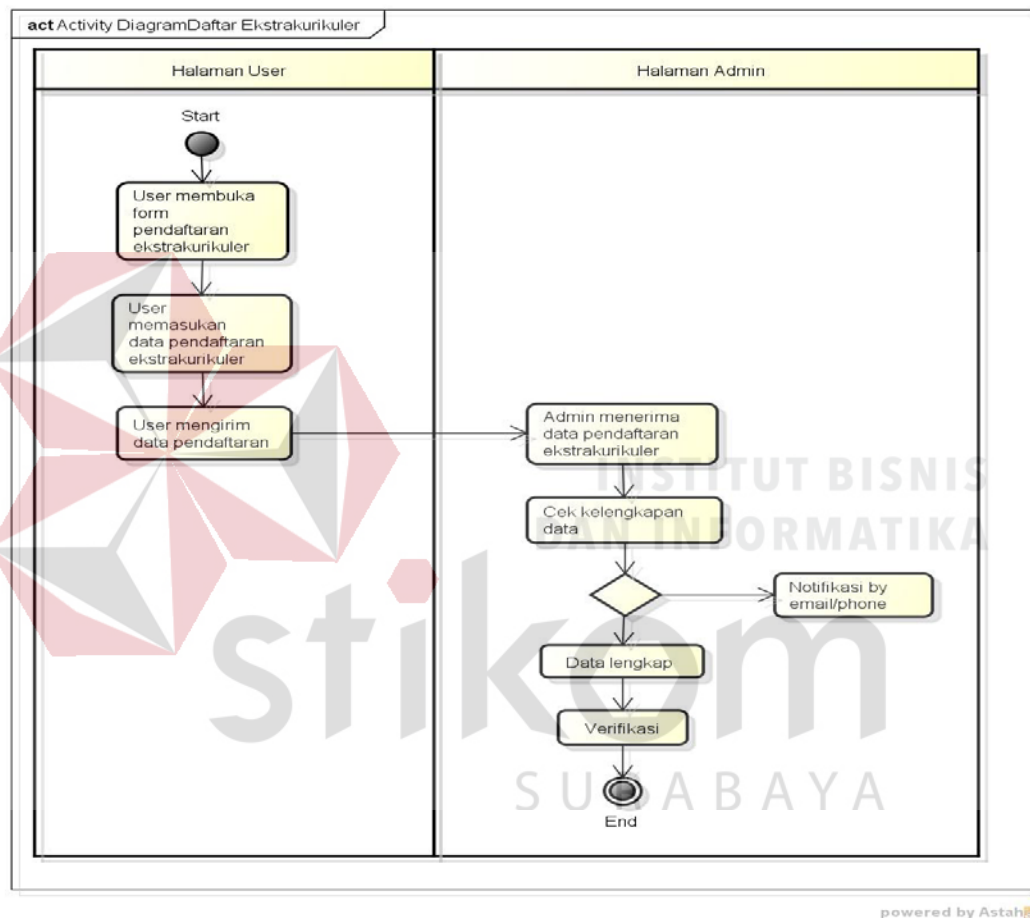
## 4.2.3 Activity Diagram Admin



Gambar 4. 3 Activity Diagram Admin

Admin harus *login* jika sudah berhasil, *admin* langsung masuk ke halaman web admin, pada halaman web *admin* itulah, *admin* yang telah ditunjuk oleh sekolah untuk jadi admin dapat melakukan *insert*, *update*, dan *delete* pada web.

#### 4.2.4. Activity Diagram Daftar Ekstrakurikuler



Gambar 4. 4 Daftar Ekstrakurikuler

Daftar ekstrakurikuler ini untuk siswa agar dapat terdaftar dalam anggota ekstrakurikuler. *User* mendaftarkan diri pada ekstrakurikuler tertentu, lalu *admin* menerima data pendaftaran dari *user*. *Admin* cek kelengkapan data, jika data lengkap baru terverifikasi.

### 4.3 Kebutuhan Sistem

Pada kebutuhan sistem akan dijelaskan perangkat keras dan perangkat lunak apa saja yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi ini.

Perangkat Lunak :

1. Xampp
2. Notepad ++
3. Google

Perangkata Keras :

1. Prosesor dual core 2.4 Ghz.
2. Memory 1 GB.
3. Hardisk 256 GB.
4. Keyboard
5. Mouse

### 4.4 Struktur Tabel

Struktur tabel dibuat untuk mengetahui seluruh table yang ada pada database.

1. Tabel Ekstrakurikuler

Nama Tabel : Ekstrakurikuler

Primary Key : id

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data ekstrakurikuler

Tabel 4. 1 Ekstrakurikuler

No	Field	Type	Length	Key
	Id	Varchar	11	PrimaryKey
	Nama	Varchar	50	
	Keterangan	Text		
	Type	Int	11	
	Foto	Varchar	50	

## 2. Tabel Prestasi

Nama Tabel : Prestasi

Primary Key : Id\_prestasi

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data prestasi

Tabel 4. 2 Prestasi

No	Field	Type	Length	Key
	Id_prestasi	Int	11	Primary Key
	Nama_prestasi	Varchar	50	
	Foto	Varchar	100	
	Keterangan	Keterangan	Text	

No	Field	Type	Length	Key
	Tanggal Post	DateTime		

### 3. Tabel Admin

Nama Tabel : Admin

Primary Key : Username

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data *admin*

Tabel 4. 3 Admin

No	Field	Type	Length	Key
	Username	Varchar	50	Primary Key
	Password	Varchar	50	
	Nama	Varchar	100	

### 4. Tabel Kegiatan

Nama Tabel : Kegiatan

Primary Key : id\_kegiatan

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data kegiatan



Tabel 4. 4 Kegiatan

No	Field	Type	Length	Key
	Id_kegiatan	Int	11	Primary Key
	Kegiatan	Varchar	50	
	Mulai	Datetime		
	Akhir	Datetime		
	Keterangan	Text		

## 5. Tabel Identitas

Nama Tabel : Identitas

Primary Key : id

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data identitas

Tabel 4. 5 Identitas

No	Field	Type	Length	Key
	Id	Int	11	Primary Key
	Sejarah	Text		
	Visi_Misi	Text		
	Struktur_Organisasi	Varchar	100	

## 6. Tabel Foto

Nama Tabel : Foto

Primary Key : id\_foto

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data foto

Tabel 4. 6 Foto

No	Field	Type	Length	Key
	Id_Foto	Int	11	Primary Key
	Id	Int	11	
	Foto	Varchar	100	

## 7. Tabel Kontak

Nama Tabel : Kontak

Primary Key : id\_kontak

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data kontak

Tabel 4. 7 Kontak

No	Field	Type	Length	Key
	Id_kontak	Int	11	Primary Key
	Nama	Varchar	100	

No	Field	Type	Length	Key
	Email	Varchar	100	
	Telp	Varchar	50	
	Pesan	Keterangan	Text	
	Tgl_Add	Datetime		

8. Tabel Pembina

Nama Tabel : Pembina

Primary Key : ID

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data pembina

Tabel 4. 8 Pembina

No	Field	Type	Length	Key
	Id	Int	11	Primary Key
	Nama	Varchar	100	
	Nama_Pembina	Varchar	100	

## 9. Tabel Daftar Ekstrakurikuler

Nama Tabel : Daftar Ekstrakurikuler

Primary Key : no\_pendaftaran

Foreign Key :-

Fungsi : untuk menyimpan data daftar ekstrakurikuler

Tabel 4. 9 Daftar Ekstrakurikuler

No	Field	Type	Length	Key
	No_Pendaftaran	Char	5	Primary Key
	Nama_Ekskul	Varchar	100	
	Nama_Siswa	Varchar	200	
	Kelas	Varchar	5	
	Telp	Varchar	12	

## 10. Tabel Galeri

Nama Tabel : Galeri

Primary Key : id\_foto

Foreign Key :-

Fungsi : untuk menyimpan data galeri

Tabel 4. 10 Galeri

No	Field	Type	Length	Key
	Id_foto	Int	11	Primary Key
	Judul	Varchar	50	
	Foto	Varchar	50	
	Tgl_add	Datetime		
	Type	Int	11	

## 11. Tabel User

Nama Tabel : User

Primary Key : -

Foreign Key : -

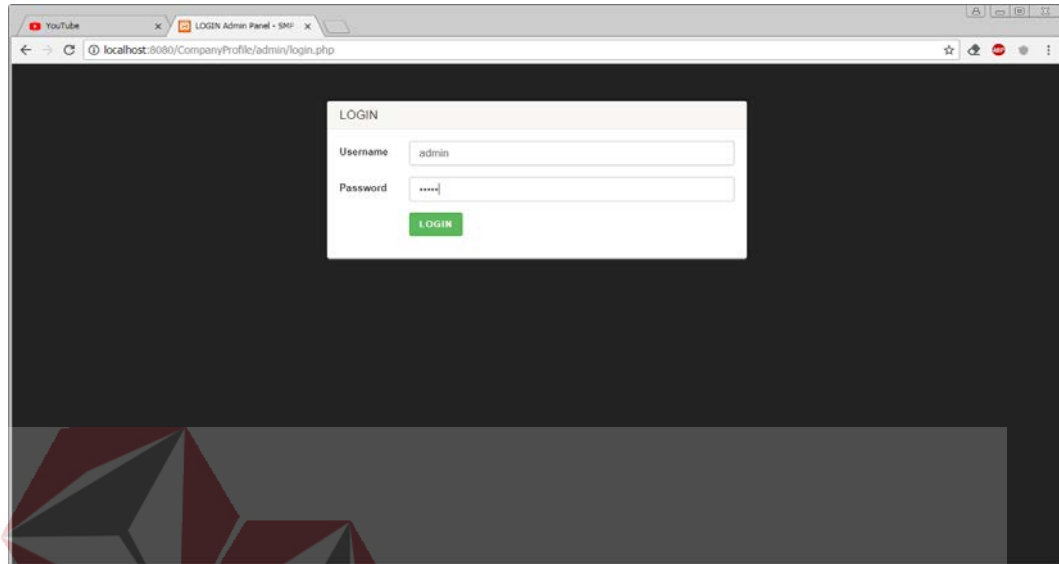
Fungsi : untuk menyimpan data user

Tabel 4. 11 User

No	Field	Type	Length	Key
	Username	Varchar	20	
	Password	Varchar	20	
	Nama	Varchar	30	

## 4.5 Implementasi Program Admin

### 4.5.1 Admin Login



Gambar 4. 5 Admin Login

Pada gambar 4.5 tersebut merupakan halaman *Login* untuk *admin* berisikan *Username* dan *Password* dengan menginputkan code “Admin” “Admin”. Jika *login* berhasil langsung masuk pada halaman utama *admin*.

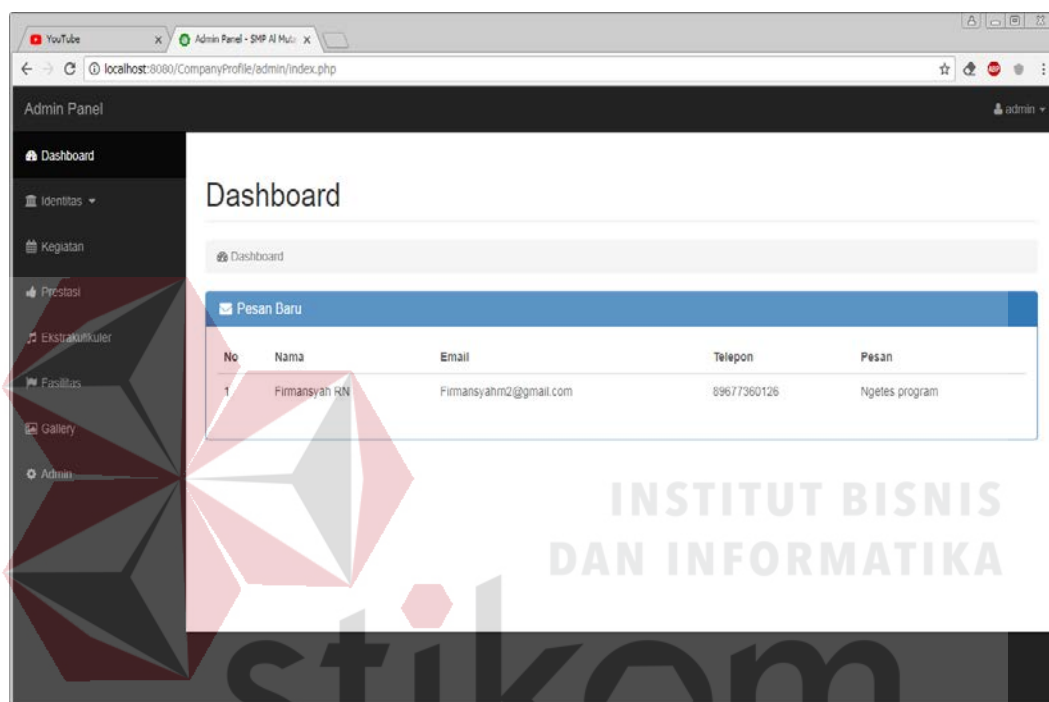
### 4.5.2 User Login



Gambar 4. 6 User Login

Pada gambar 4.6 tersebut merupakan halaman *Login* untuk *user* berisikan *Username* dan *Password*. Jika *login* berhasil langsung masuk pada halaman utama.

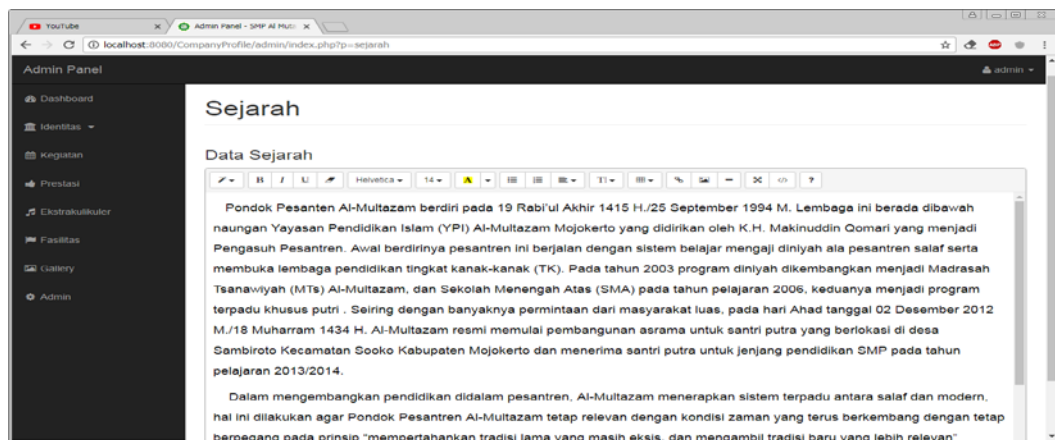
### 4.5.3 Menu Utama Admin



Gambar 4. 7 Halaman Utama Admin

Pada halaman utama admin terdapat menu *dashboard*, *identitas*, *kegiatan*, *prestasi*, *ekstrakurikuler*, *fasilitas* dan *galeri*. Pada menu *identitas* terdapat menu tambahan *sejarah*, *visi* dan *misi*, *struktur organisasi*. Pada *dashboard* terdapat *nomor*, *nama*, *email*, *telepon*, *pesan*.

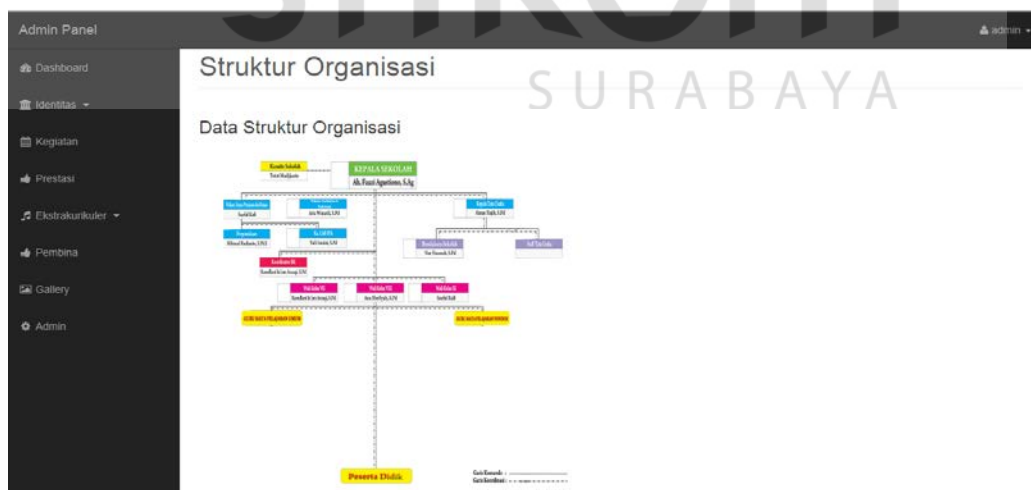
#### 4.5.4 Halaman Sejarah



Gambar 4. 8 Halaman Sejarah

Pada halaman sejarah ini hanya untuk menginputkan sejarah-sejarah yang meliputi SMP Al Mutazam mulai berdirinya sampai ke perkembangannya hingga kini. Pada halaman sejarah ini hanya berisi inputan yang hanya berupa teks.

#### 4.5.5 Halaman Struktur Organisasi

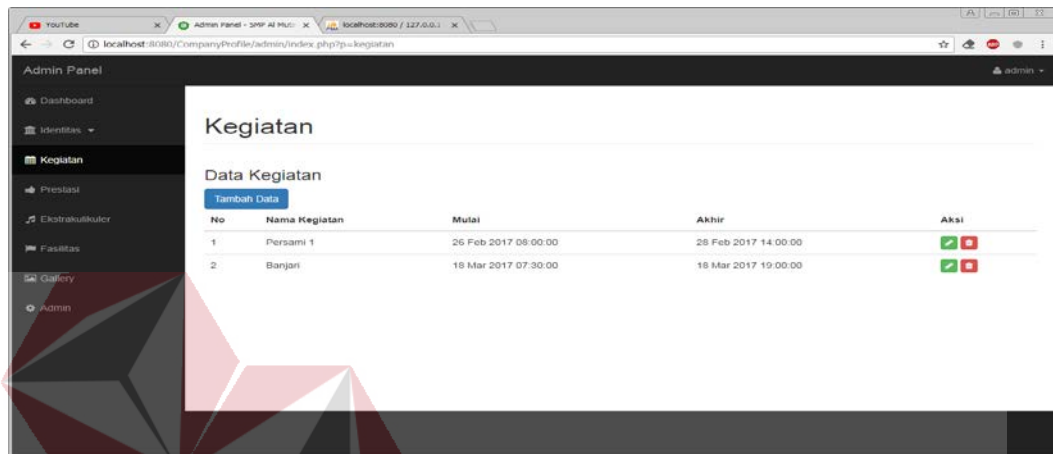


Gambar 4. 9 Halaman Struktur Organisasi



Struktur Organisasi merupakan sebuah struktur agar setiap karyawan tetap pada pada *jobdesc* nya masing-masing. Struktur organisasi juga berfungsi sebagai petunjuk untuk wali murid agar mengetahui divisi setiap karyawan.

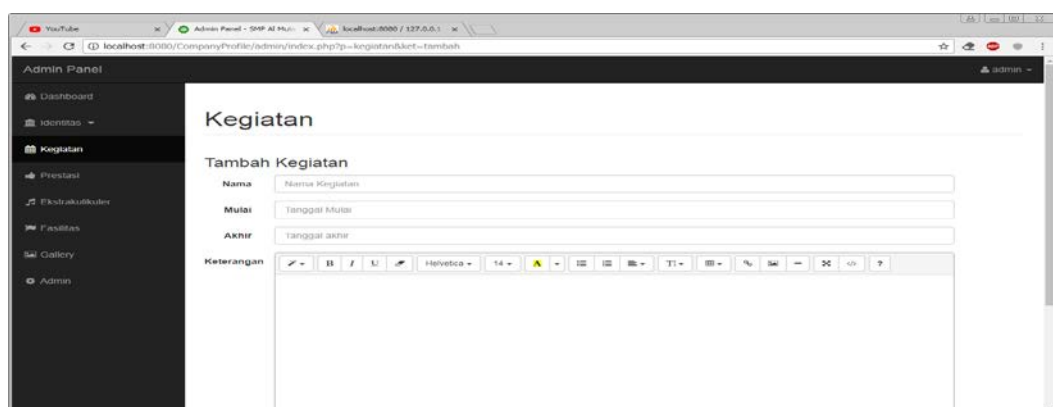
#### 4.5.6 Halaman Kegiatan



Gambar 4. 10 Halaman Kegiatan

Halaman kegiatan untuk *insert*, *update* dan *delete* berita tentang kegiatan apa saja yang ada pada SMP AI Mutazam. Di halaman ini juga ada nama kegiatan waktu mulai hingga waktu selesai.

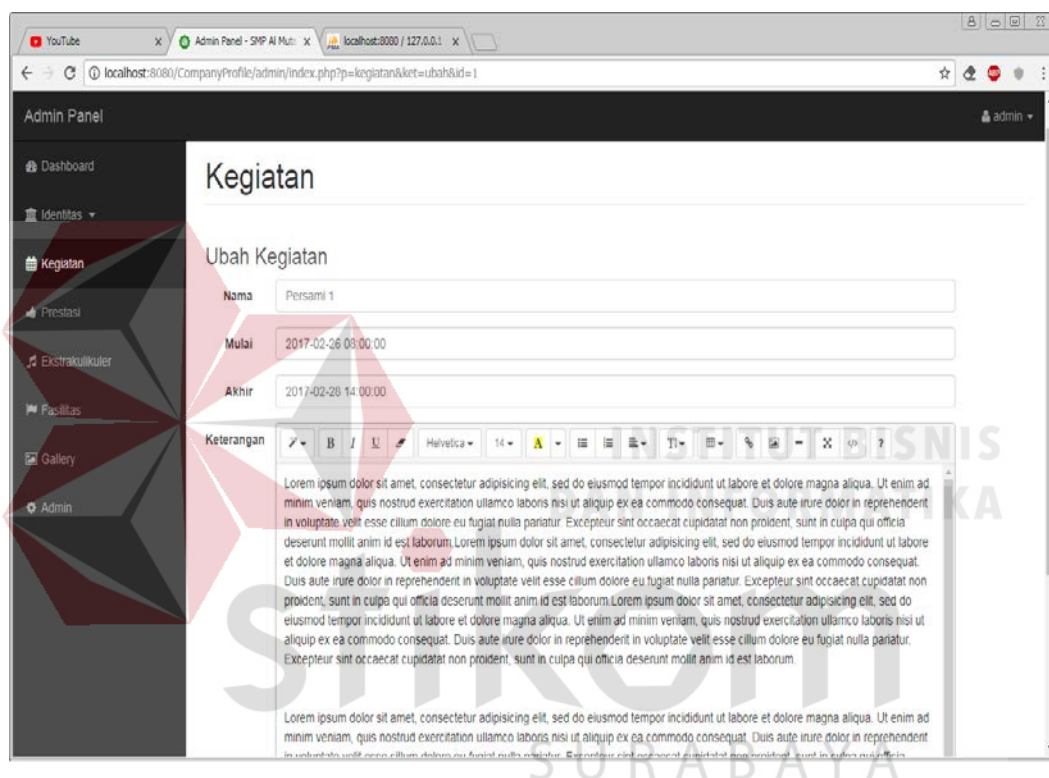
#### 4.5.7 Tampilan Form Tambah Kegiatan



Gambar 4. 11 Form Tambah Kegiatan

Pada tampilan tersebut sebuah fungsi untuk menambah data kegiatan dengan cara mengisi form diatas yaitu nama, mulai kegiatan, akhir kegiatan dan beserta keterangan tentang kegiatan apa yang sedang dilakukan.

#### 4.5.8 Tampilan Form Ubah Kegiatan



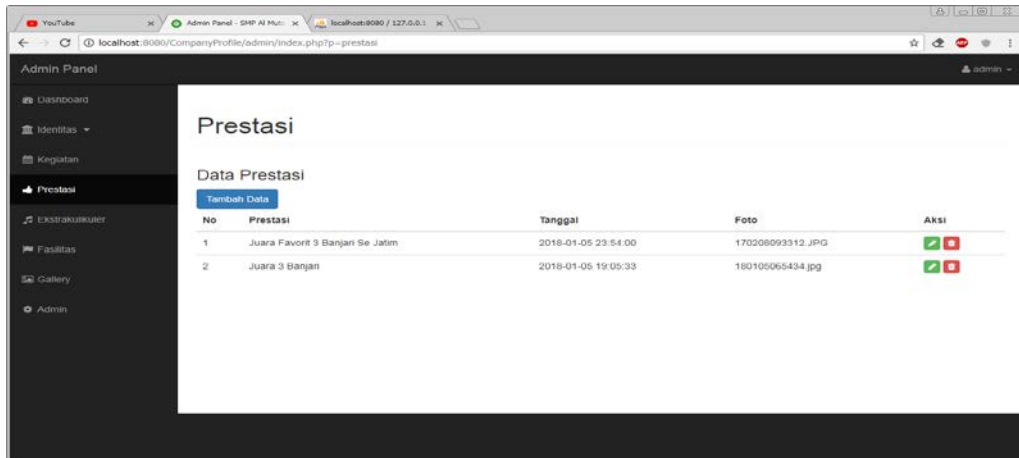
The screenshot displays a web browser window with the following details:

- Browser Tabs:** YouTube, Admin Panel - SMP AI Mu..., localhost:8080 / 127.0.0.1
- Address Bar:** localhost:8080/CompanyProfile/admin/index.php?k=kegiatan&ket=ubah&id=1
- Page Title:** Admin Panel
- Navigation Menu (Left):** Dashboard, Identitas, Kegiatan, Prestasi, Ekstrakurikuler, Fasilitas, Gallery, Admin
- Main Content Area:**
  - Section:** Kegiatan
  - Form Title:** Ubah Kegiatan
  - Fields:**
    - Nama:** Persami 1
    - Mulai:** 2017-02-26 08:00:00
    - Akhir:** 2017-02-26 14:00:00
    - Keterangan:** A rich text editor containing placeholder text: "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum."

Gambar 4. 12 Form Ubah Kegiatan

Form ubah kegiatan ini berfungsi untuk mengubah data-data yang dianggap salah atau kurang benar, agar bisa diganti tanpa harus menghapus semuanya. Pada halaman ubah kegiatan ini juga dapat untuk mengganti jadwal kegiatan ketika ada perubahan waktu dan tanggal acara.

### 4.5.9 Halaman Prestasi

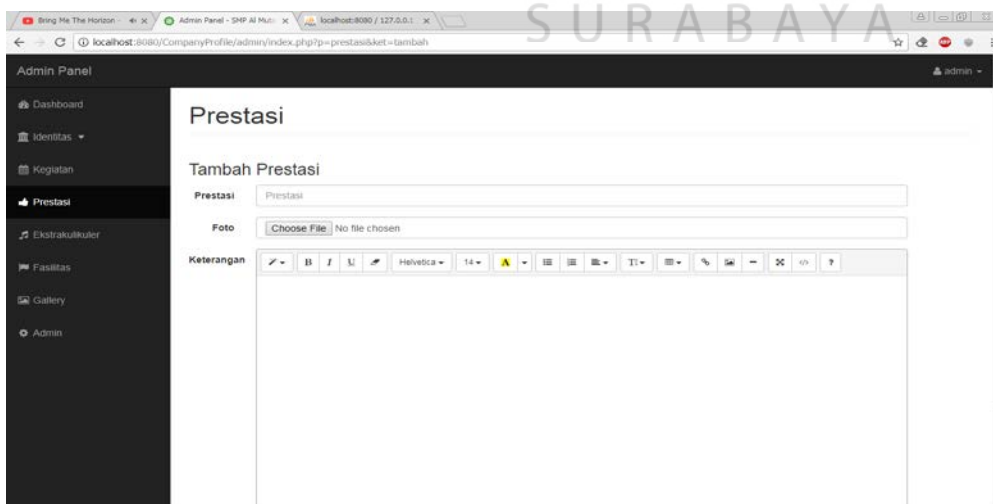


No	Prestasi	Tanggal	Foto	Aksi
1	Juara Favorit 3 Banjan Se Jatim	2018-01-05 23:54:00	1702080993312.JPG	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	Juara 3 Banjan	2018-01-05 19:05:33	180105065434.jpg	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 4. 13 Halaman Prestasi

Pada halaman prestasi hanya terdapat *tools* untuk *input*, *update* dan *delete* tentang prestasi apa saja yang telah dihasilkan sekolah dalam beberapa tahun terakhir. Pada tampilan halaman prestasi terdapat nomor, prestasi, tanggal, dan foto.

### 4.5.10 Tampilan Form Tambah Prestasi



Gambar 4. 14 Halaman Form Tambah Prestasi

Pada tampilan tersebut sebuah fungsi untuk menambah data prestasi dengan cara mengisi *form* diatas yaitu nama prestasi, foto piala dan beserta keterangan tentang prestasi apa yang telah didapatkan. Setiap prestasi yang didapat oleh SMP-AI Mutazam pasti akan langsung di tambahkan.

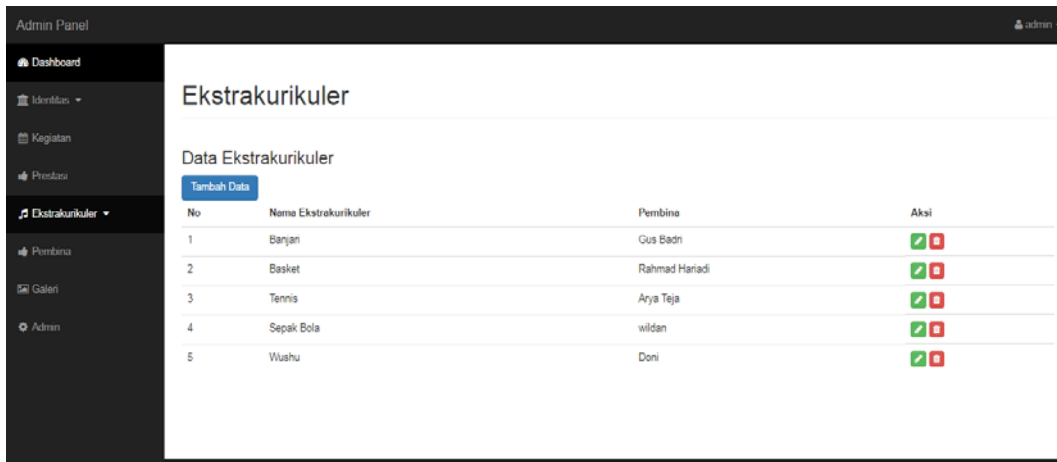
#### 4.5.11 Tampilan Form Ubah Prestasi



Gambar 4. 15 Tampilan *Form* Ubah Prestasi

*Form* ubah prestasi ini berfungsi untuk meng-*update* data-data yang dianggap salah atau kurang benar, agar bisa diganti tanpa harus menghapus semuanya. Pada halaman ubah terdapat beberapa *form* yaitu, *form* prestasi, *form* foto, *form* keterangan.

#### 4.5.12 Halaman Ekstrakurikuler

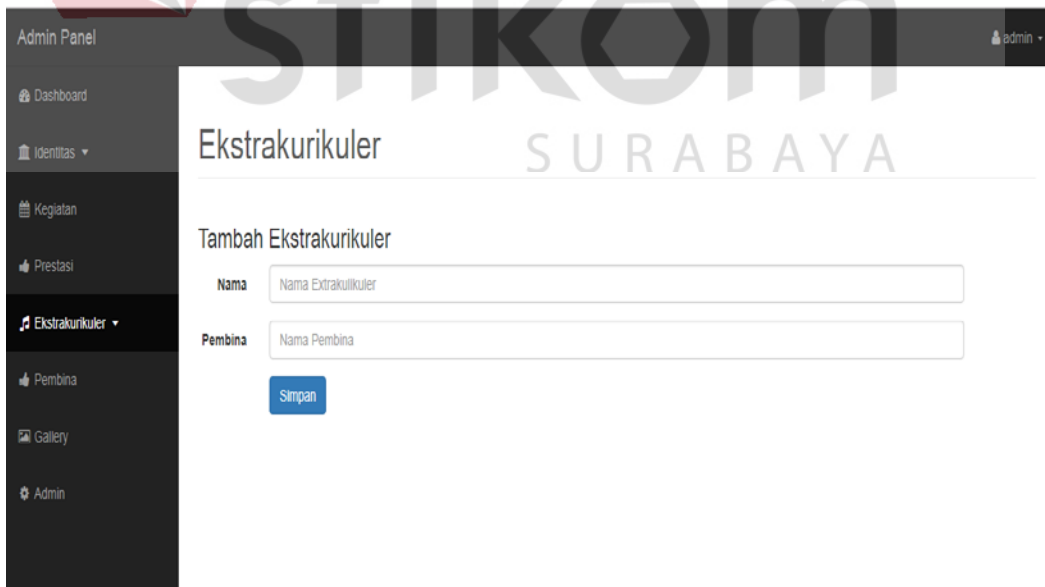


No	Name Ekstrakurikuler	Pembina	Aksi
1	Barjan	Gus Badn	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	Basket	Rahmad Hariadi	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	Tennis	Arya Teja	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	Sepak Bola	wildan	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	Wushu	Doni	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 4. 16 Halaman Ekstrakurikuler

Pada halaman ekstrakurikuler hanya *input*, *update* dan *delete* tentang ekstrakurikuler apa saja yang ada di sekolah. Dan didalamnya terdapat nama ekstrakurikuler dan pembina ekstrakurikuler.

#### 4.5.13 Tampilan Form Tambah Ekstrakurikuler



Ekstrakurikuler

Tambah Ekstrakurikuler

Nama

Pembina

Gambar 4. 17 Tampilan *Form* Tambah Ekstrakurikuler

Pada tampilan tersebut sebuah fungsi untuk menambah data ekstrakurikuler dengan cara mengisi form diatas yaitu nama ekstrakurikuler dan pembina

#### 4.5.14 Tampilan Form Ubah Ekstrakurikuler

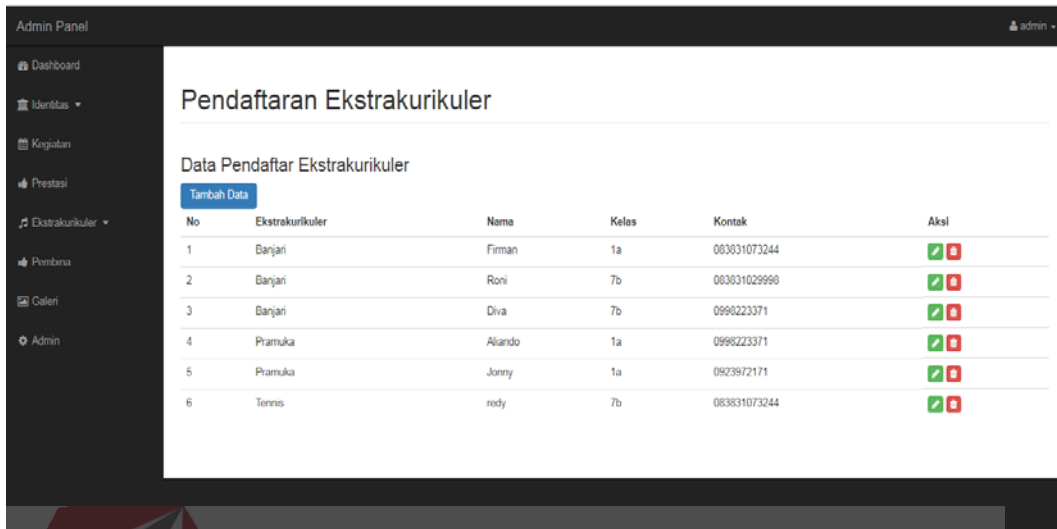


The image shows a screenshot of an administrative web application interface. At the top, there is a dark header with 'Admin Panel' on the left and a user profile 'admin' on the right. A dark sidebar on the left contains a menu with items: 'Dashboard', 'Identitas', 'Kegiatan', 'Prestasi', 'Ekstrakurikuler', 'Pembina', 'Gallery', and 'Admin'. The main content area is white and titled 'Ekstrakurikuler'. Below the title is the subtitle 'Ubah Ekstrakurikuler'. There are two text input fields: the first is labeled 'Nama' and contains the text 'Pramuka'; the second is labeled 'Pembina' and contains the text 'Johan Suheri'. Below these fields is a blue button labeled 'Simpan'. A large, semi-transparent watermark for 'stikom SURABAYA' is overlaid on the bottom half of the image.

Gambar 4. 18 Tampilan *Form* Ubah Ekstrakurikuler

Form ubah Ekstrakurikuler ini berfungsi untuk mengubah data-data yang dianggap salah atau kurang tepat, agar bisa diganti tanpa harus menghapus semuanya. Didalam ubah ekstrakurikuler hanya terdapat kolom nama ekstrakurikuler dan pembina.

#### 4.5.15 Tampilan Data Pendaftar Ekstrakurikuler



Admin Panel

Dashboard

Identitas

Kegiatan

Prestasi

Ekstrakurikuler

Pembina

Galeri

Admin

### Pendaftaran Ekstrakurikuler

Data Pendaftar Ekstrakurikuler

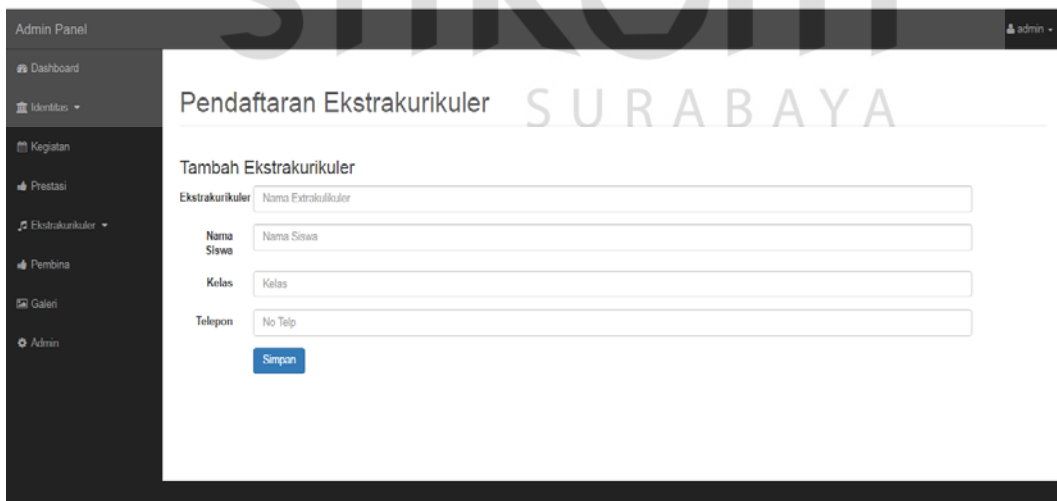
Tambah Data

No	Ekstrakurikuler	Nama	Kelas	Kontak	Aksi
1	Banjari	Firman	1a	003031073244	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	Banjari	Roni	7b	003031029990	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	Banjari	Diva	7b	0990223371	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	Pramuka	Aliando	1a	0990223371	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	Pramuka	Jonny	1a	0923972171	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	Tennis	redy	7b	083831073244	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 4. 19 Tampilan Data Pendaftar Ekstrakurikuler

Tampilan data ekstrakurikuler ini berfungsi hanya untuk melihat atau mengetahui banyak murid yang mendaftarkan ekstrakurikuler yang ada di sekolah.

#### 4.5.16 Tampilan Tambah Data Pendaftar Ekstrakurikuler



Admin Panel

Dashboard

Identitas

Kegiatan

Prestasi

Ekstrakurikuler

Pembina

Galeri

Admin

### Pendaftaran Ekstrakurikuler

#### Tambah Ekstrakurikuler

Ekstrakurikuler

Nama Siswa

Kelas

Telepon

Simpan

Gambar 4. 20 Tampilan Data Pendaftar Ekstrakurikuler

Tampilan data ekstrakurikuler ini berfungsi hanya untuk melihat atau mengetahui banyak murid yang mendaftar ekstrakurikuler yang ada di sekolah.

#### 4.5.17 Tampilan Ubah Data Pendaftar Ekstrakurikuler

The screenshot shows the 'Admin Panel' interface for editing an extracurricular student. The left sidebar contains navigation options: Dashboard, Identitas, Kegiatan, Prestasi, Ekstrakurikuler (selected), Pembina, Galeri, and Admin. The main content area is titled 'Pendaftaran Ekstrakurikuler' and 'Ubah Ekstrakurikuler'. The form contains the following fields:

- Ekstrakurikuler: Banjar
- Nama Siswa: Firman
- Kelas: 1a
- Telepon: 083831073244

A blue 'Simpan' button is located below the form fields.

Gambar 4. 21 Tampilan Data Ubah Pendaftar Ekstrakurikuler

Tampilan data ekstrakurikuler ini berfungsi hanya untuk melihat atau mengetahui banyak murid yang mendaftar ekstrakurikuler yang ada di sekolah.

#### 4.5.18 Pembina Ekstrakurikuler

The screenshot shows the 'Admin Panel' interface for managing extracurricular supervisors. The left sidebar contains navigation options: Dashboard, Identitas, Kegiatan, Prestasi, Ekstrakurikuler (selected), Pembina, Galeri, and Admin. The main content area is titled 'Pembina Ekstrakurikuler' and 'Data Pembina Ekstrakurikuler'. The table displays the following data:

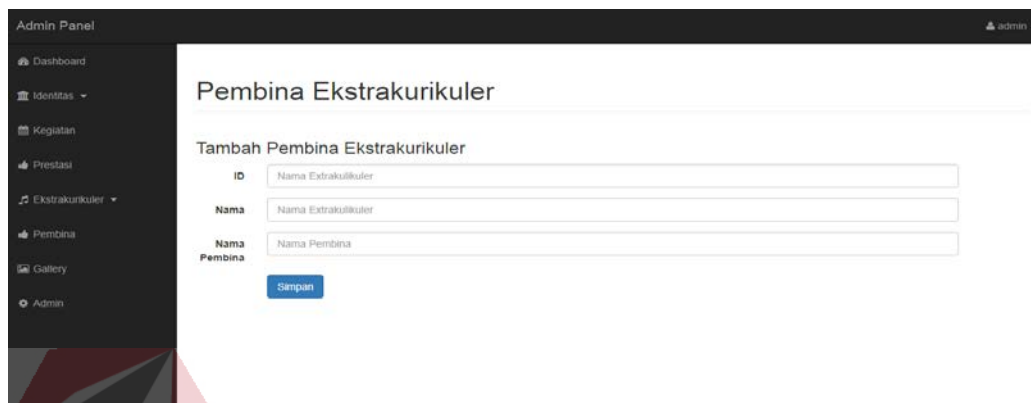
NIY	Id Ekstrakurikuler	Nama Pembina	Aksi
081998	6	Ali Aidin	<span>✓</span> <span>✗</span>
081999	5	Ahmad Murdianto	<span>✓</span> <span>✗</span>

Gambar 4. 22 Pembina Ekstrakurikuler



Tampilan Pembina ekstrakurikuler ini berfungsi hanya untuk melihat atau mengetahui Pembina pada setiap ekstrakurikuler.

#### 4.5.19 Tampilan Form Tambah Pembina

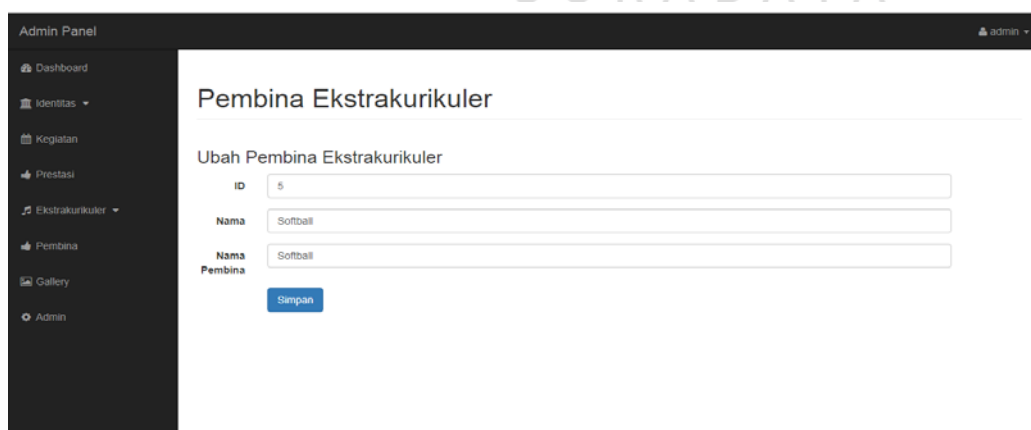


The screenshot shows the 'Admin Panel' interface. On the left is a dark sidebar with navigation items: Dashboard, Identitas, Kegiatan, Prestasi, Ekstrakurikuler, Pembina, Gallery, and Admin. The main content area is titled 'Pembina Ekstrakurikuler' and contains a form titled 'Tambah Pembina Ekstrakurikuler'. The form has three input fields: 'ID' with the placeholder text 'Nama Ekstrakurikuler', 'Nama' with the placeholder text 'Nama Ekstrakurikuler', and 'Nama Pembina' with the placeholder text 'Nama Pembina'. A blue 'Simpan' button is located below the fields.

Gambar 4. 23 Form Tambah Pembina

Pada tampilan tersebut sebuah fungsi untuk menambah data pembina ekstrakurikuler dengan cara mengisi form diatas yaitu nama pembina, foto Pembina ekstrakurikuler dan beserta keterangan tentang ekstrakurikuler apa yang dibina.

#### 4.5.20 Tampilan Form Ubah Pembina

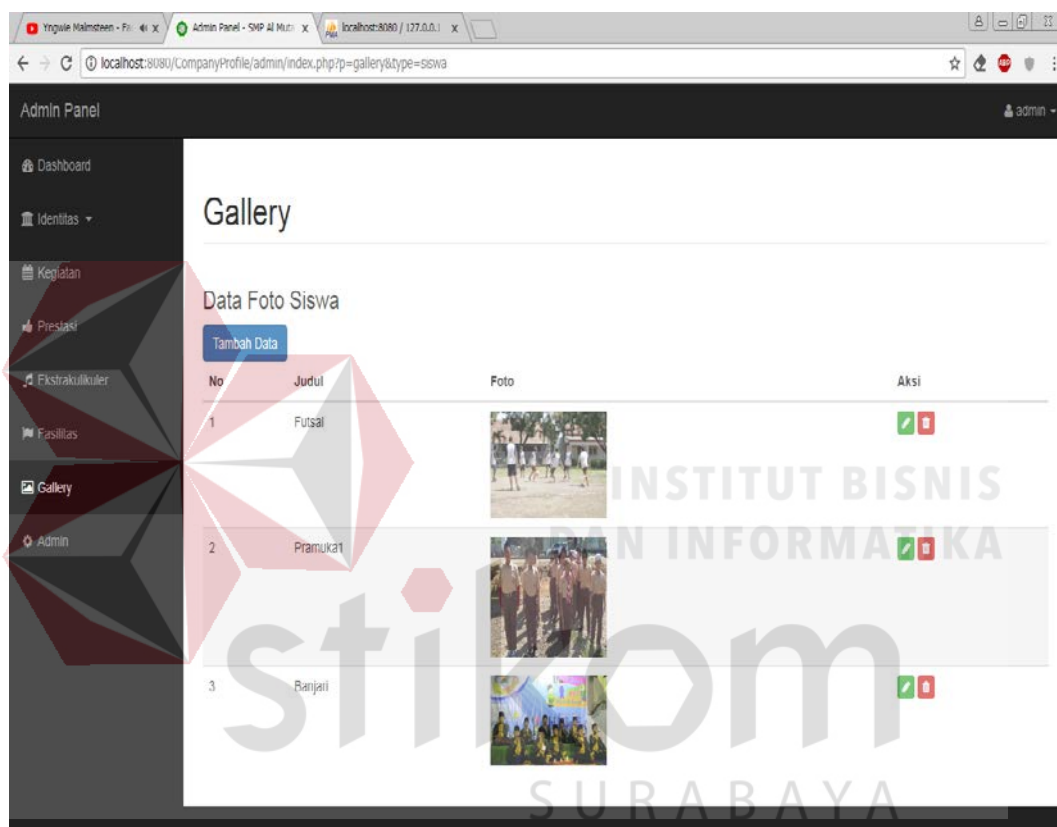


The screenshot shows the 'Admin Panel' interface. On the left is a dark sidebar with navigation items: Dashboard, Identitas, Kegiatan, Prestasi, Ekstrakurikuler, Pembina, Gallery, and Admin. The main content area is titled 'Pembina Ekstrakurikuler' and contains a form titled 'Ubah Pembina Ekstrakurikuler'. The form has three input fields: 'ID' with the value '5', 'Nama' with the value 'Softball', and 'Nama Pembina' with the value 'Softball'. A blue 'Simpan' button is located below the fields.

Gambar 4. 24 Form Ubah Pembina

Form ubah Pembina Ekstrakurikuler ini berfungsi untuk mengubah data-data yang dianggap salah atau kurang tepat, agar bisa diganti tanpa harus menghapus semuanya.

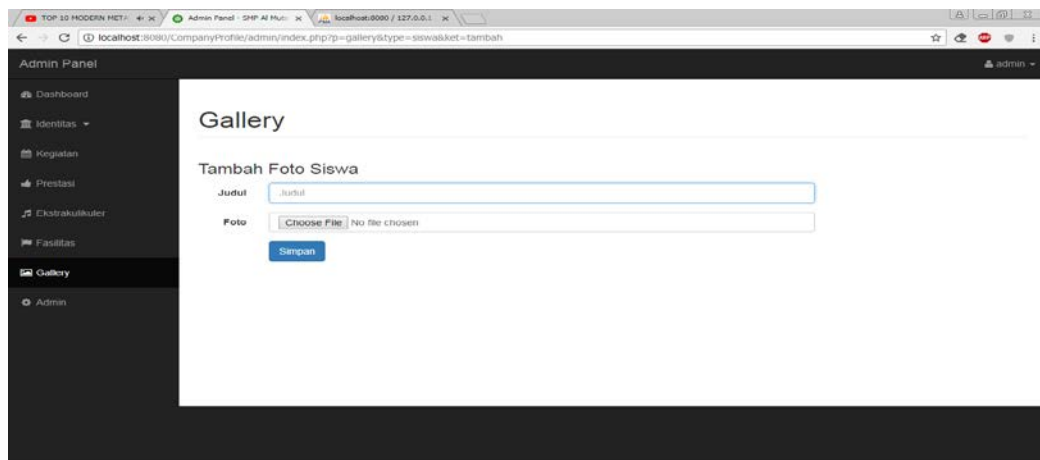
#### 4.5.21 Halaman Galeri



Gambar 4. 25 Halaman Galeri

Halaman galeri hanya menunjukkan beberapa foto-foto yang menunjukkan sebuah moment. Contoh foto dari kegiatan kegiatan banjari dan pramuka yang fotonya dapat langsung diupload. Ada juga *button* untuk tambah, ubah dan delete.

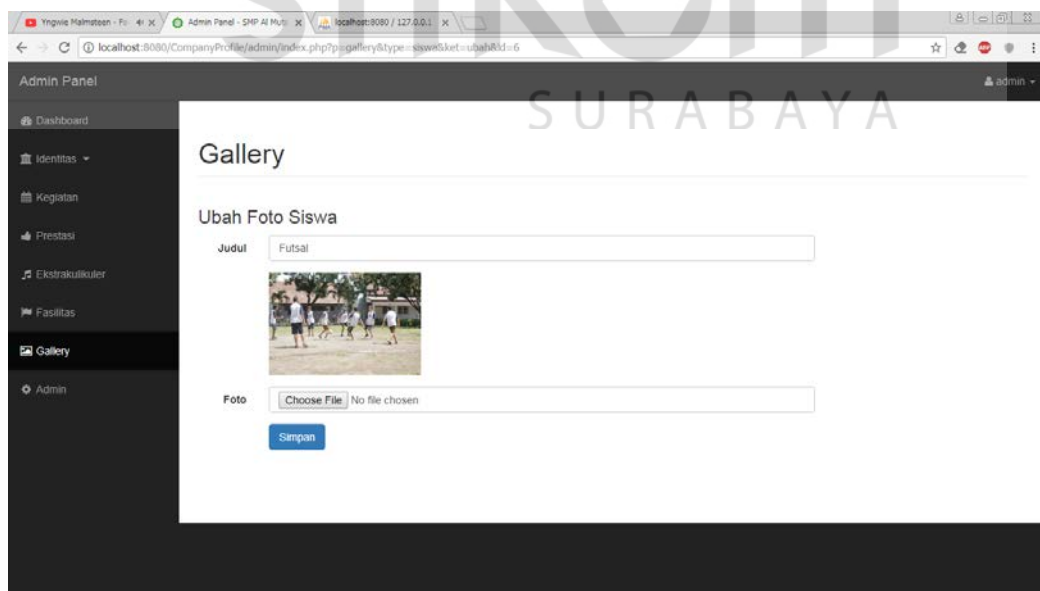
#### 4.5.2 Tampilan Form Tambah Galeri



Gambar 4. 26 Tampilan *Form* Tambah Galeri

Pada gambar 4.24 tersebut sebuah fungsi untuk menambah data galeri dengan cara mengisi *form* diatas yaitu judul foto, foto yang ingin di posting dan beserta keterangan dari dokumentasi yang ada.

#### 4.5.23 Tampilan Form Ubah Galeri



Gambar 4. 27 *Form* Ubah Galeri

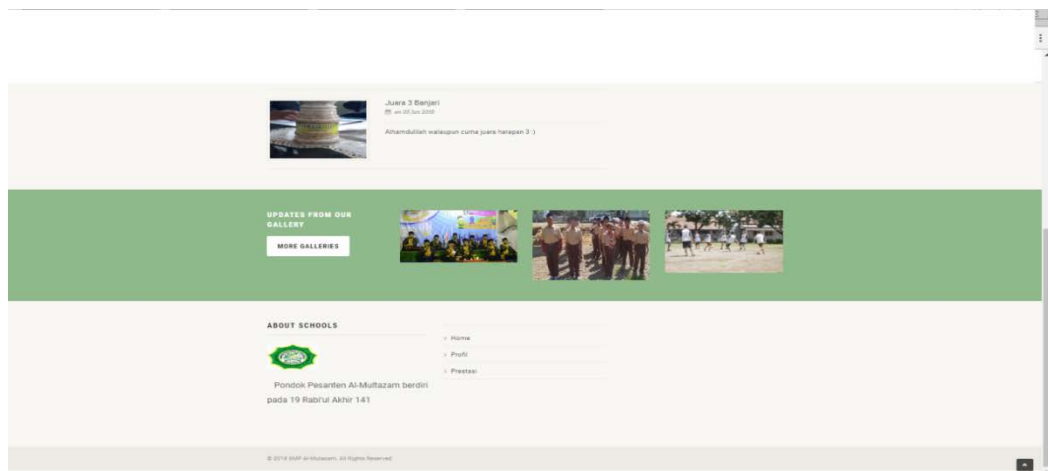
Pada gambar diatas adalah ubah galeri berfungsi untuk *update* data-data yang dianggap salah atau kurang benar, agar bisa diganti tanpa harus menghapus semua data.

## 4.6 Implementasi Program User

### 4.6.1. Tampilan Utama Website



Gambar 4. 28 Tampilan Utama *Website*



Gambar 4. 29 Tampilan Utama *Website*

Pada tampilan di atas menggambarkan tentang semua yang ada di dalam *web*. Dengan adanya menu *Home, Profile, Ekstrakurikuler* dan *Galeri*.

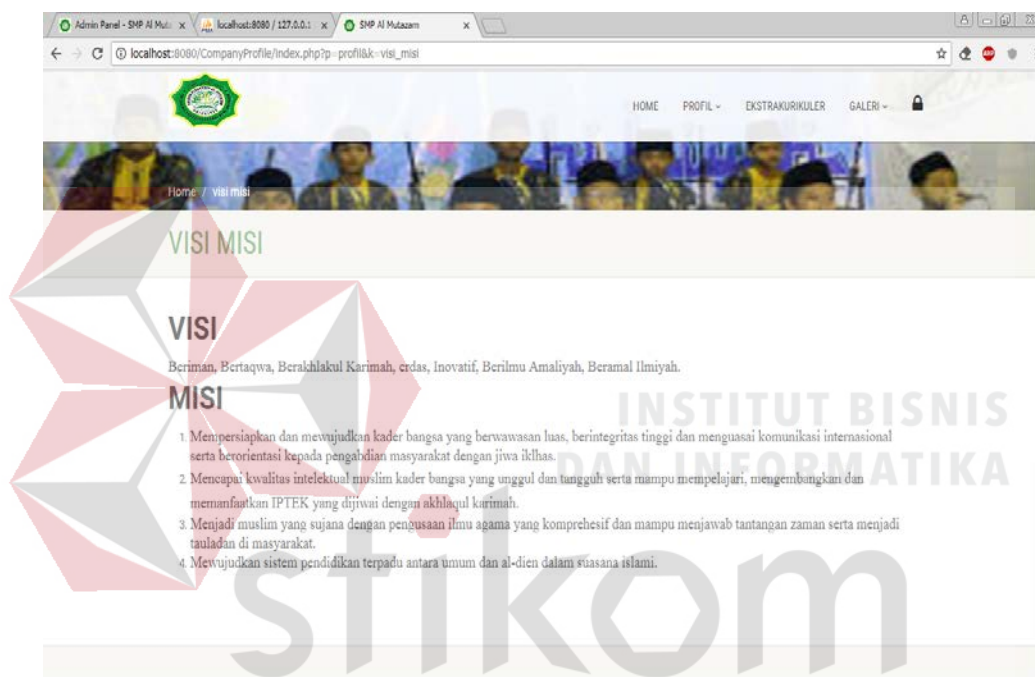
#### 4.6.2. Halaman Sejarah



Gambar 4. 30 Halaman *Sejarah*

Pada halaman ini user bisa membaca bagaimana sejarah berdirinya Al-Mutazam dari mulai masih hanya dapat mendirikan TK dan hingga pada 2003 program diniyah Madrasah Tsanawiyah (MTs) Al-Multazam, dan Sekolah Menengah Atas (SMA) pada tahun pelajaran 2006.

#### 4.6.3. Halaman Visi Misi



Gambar 4. 31 Halaman Visi Misi

Pada gambar 4.29 halaman visi dan misi *user* dapat melihat visi dan misi dari SMP Al-Mutazam.

#### 4.6.4. Halaman Struktur Organisasi



Gambar 4. 32 Halaman Struktur Organisasi

Pada halaman struktur organisasi *user* dapat melihat susunan organisasi di SMP AI-Mutazam.

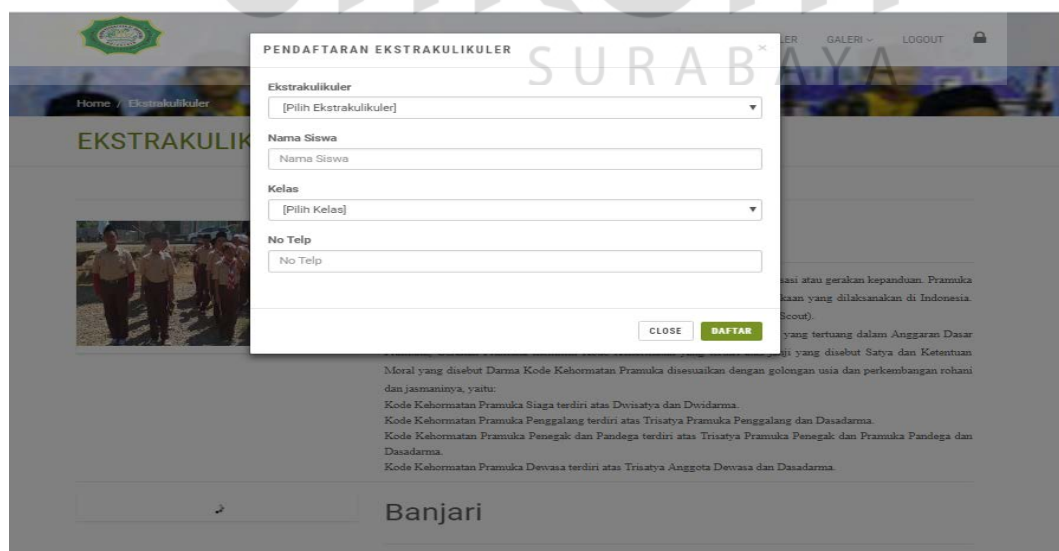
#### 4.6.5. Halaman Ekstrakurikuler



Gambar 4. 33 Halaman Ekstrakurikuler

Pada halaman ekstrakurikuler terdapat beberapa ekstrakurikuler yang tersedia di SMP Al-Mutazam.

#### 4.6.6. Halaman Daftar Ekstrakurikuler

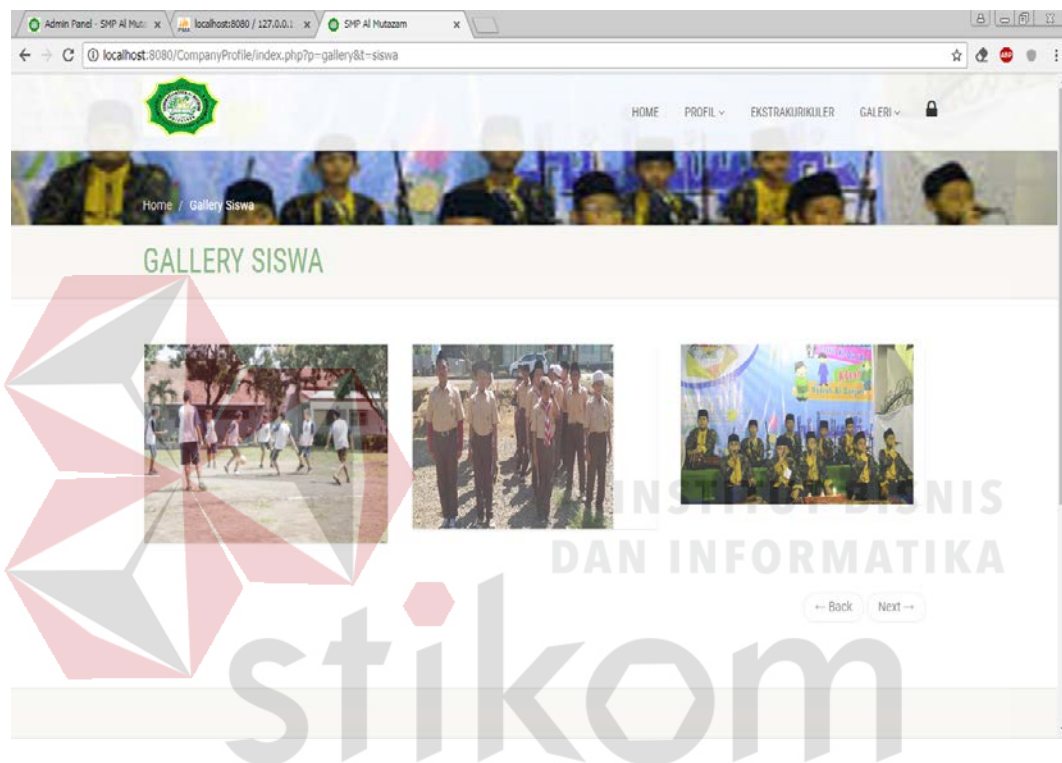


Gambar 4. 34 Halaman Daftar Ekstrakurikuler



Pada halaman daftar ekstrakurikuler para siswa bisa mendaftar ekstrakurikuler sesuai dengan kemampuan atau keinginan dari masing-masing siswa.

#### 4.6.7. Halaman Galeri Kegiatan Siswa



Gambar 4. 35 Halaman Galeri Kegiatan Siswa

Pada gambar 4.33 halaman galeri kegiatan siswa mengabadikan momen di setiap kegiatan yang siswa lakukan. Seperti performing banjari, pramuka, dan basket.

#### 4.6.8. Halaman Saat Sudah Login User



Gambar 4. 36 Halaman Setelah Login User

Pada gambar 4.34 halaman setelah login *user* hanya menampilkan hampir sama dengan halaman utama tapi terdapat perbedaan pada *header* terdapat menu *log out*.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah melakukan *analisis* dan perancangan, serta *implementasi* terhadap *website Company Profile* pada SMP Al-Multazam Mojokerto, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Website ini dapat mempermudah para staff untuk melakukan kegiatan promosi sekolah dan juga dapat dengan mudah merekapitulasi data keanggotaan pada setiap ekstrakurikuler..
2. Website ini dapat menginfokan kepada masyarakat.
3. Website ini dapat memudahkan Staff untuk merekap data para siswa yang mengikuti ekstrakurikuler

#### **5.2 Saran**

Saran dalam pengembangan sistem ini kedepannya, konten pada *website* ditambah pilihan untuk pendaftaran *via online*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Elex Media Komputindo.
- Subagyo. (2008). Ekstrakurikuler. 23.
- Sutabri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Andi.
- Nugroho, Adi. (2006). *E-commerce*. Informatika Bandung. Bandung.

