



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
BARANG ELEKTRONIK BERBASIS *WEBSITE* PADA  
UD.CENTRAL ELEKTRONIK**

**PROYEK AKHIR**

**Program Studi**

**DIII MANAJEMEN INFORMATIKA**

**INSTITUT BISNIS  
DAN INFORMATIKA**

**stikom**  
SURABAYA

**Oleh:**

**AYSIAH SULVIANI**

**15390100026**

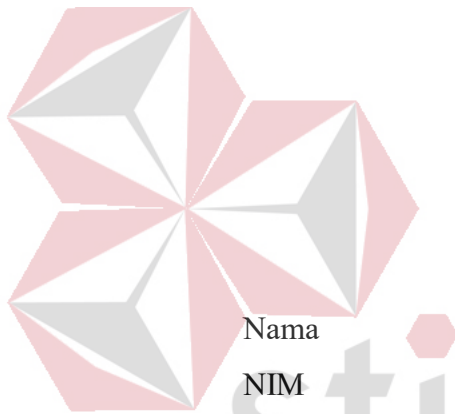
---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA  
2018**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
BARANG ELEKTRONIK BERBASIS *WEBSITE* PADA UD.CENTRAL  
ELEKTRONIK**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer




Oleh:

Nama : AYSIAH SULVIANI  
NIM : 15390100026  
Program Studi : DIII (Diploma Tiga)  
Jurusan : Manajemen Informatika

INSTITUT BISNIS  
DAN INFORMATIKA  
STIKOM  
SURABAYA

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

**2018**



الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ

Aku persembahkan hasil karya kecilku kepada  
Ayah, Mama, dan Kakak tersayang dan tercinta,

Serta Jannathan Firdaus, sahabat2ku, maupun semua pihak

Yang sudah membantu menyelesaikan program dan laporan Proyek Akhir

-Aysiah Sulviani-

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

In The Name of Allah, the Most Gracious, the Most Merciful"

"**Ayah Mama** bagiku layaknya pelita sebagai penerang hidup. Ibarat cahaya lilin yang selalu setia menerangi setiap sudut jalan. Dan sebagai semangat yang menjadi motivasi tuk tetap kuat untuk terus melangkah maju."

- Aysiah Sulviani-

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
BARANG ELEKTRONIK BERBASIS *WEBSITE* PADA UD.CENTRAL  
ELEKTRONIK

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, Juli 2018

INSTITUT BISNIS  
DAN INFORMATIKA



Mengertahui:

Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika

Disetujui:

Pembimbing



FAKULTAS TEKNOLOGI  
DAN INFORMATIKA

stikom

Titik Lusiani.M.Kom.,OCP  
NIDN.0714077401

Titik Lusiani.M.Kom.,OCP  
NIDN.0714077401

**SURAT PERNYATAAN  
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya:

Nama : AYSIAH SULVIANI  
NIM : 15390100026  
Program Studi : DIII Manajemen Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika  
Judul Karya : **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN BARANG ELEKTRONIK BERBASIS  
WEBSITE PADA UD.CENTRAL ELEKTRONIK**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalti Free Right) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (database) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, Juli 2018  
Yang menyatakan



**AYSIAH SULVIANI**  
NIM : 15390100026

## ABSTRAK

Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik merupakan suatu sistem yang memberikan pelayanan informasi yang berupa data transaksi penjualan, transaksi pembelian, cek stok barang serta pengiriman barang. Keberadaan teknologi informasi saat ini sangat penting. Dalam hal ini, UD.Central Elektronik dijadikan sebagai tempat observasi, karena sistem informasi penjualan barang elektronik masih belum terkelola dengan baik sehingga sering terjadi kesalahan dalam proses pembuatan laporan, seperti proses pengolahan data master, transaksi penjualan dan pembelian. Tujuan observasi ini adalah untuk memberikan kemudahan pada saat proses pengolahan data master, mencatat transaksi penjualan dan pembelian, meminimalisir kesalahan dalam pencatatan data penjualan dan pembelian per periode. Tujuan observasi tersebut dihasilkan beberapa kegunaan yang terdiri dari kegunaan praktis dan akademis.

Berdasarkan masalah di atas, maka dibuat Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik yang dibuat dapat digunakan untuk mengelola data master, melakukan pengecekan stok barang, mencatat transaksi penjualan, mencatat transaksi pembelian, dan proses pengiriman barang.

Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik di UD.Central Elektronik dapat digunakan sesuai dengan fungsinya. Dengan adanya aplikasi ini, pihak perusahaan dapat melakukan kemudahan dalam pengolahan data penjualan dan pembelian baik dari penjualan kepada customer dan pembelian terhadap supplier serta pengolahan laporan penjualan dan pembelian agar lebih tepat dan akurat.

**Kata kunci:** *Sistem Informasi Penjualan, Barang Elektronik, UD.Central Elektronik*

## ABSTRACT

*Electronic Sales Information System is a system that provides information services in the form of sales transaction data, purchase, check stock of goods and delivery of goods. The existence of information technology today is very important. In this case, UD.Central Electronic serve as a place of observation, because the electronic sales information system is still not well managed so often mistakes in the process of making the report, such as the master data management process, sales and purchase transactions. The purpose of this observation is to provide convenience during the process of master data processing, record sales transactions and purchase, minimize errors in recording sales and purchases data per period. The purpose of the observations resulted in several uses consisting of practical and academic uses.*

*Based on the above problem, then made Electronic Sales Information System made can be used to manage master data, to check stock of goods, record sales transactions, record purchase transactions, and delivery process.*

*Electronic Sales Information System in UD.Central Electronic can be used in accordance with its function. With this application, the company can make ease in pengelolaan data sales and purchases from both sales to customers and purchases to suppliers sera pengelolaan sales and purchase reports to more precise and accurate.*

**Keywords:** *Sales Information System, Electronic goods, UD.Central Electronics*

INSTITUT BISNIS  
DAN INFORMATIKA  
stikom  
SURABAYA



## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, Penulis panjatkan puja dan puji syukur atas kehadirat-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Proyek Akhir dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik Berbasis *Website* Pada UD.Central Elektronik”.

Pada laporan proyek akhir ini membahas tentang proses transaksi penjualan dan pembelian yang dapat membantu memudahkan pelanggan dalam kegiatan transaksi secara *online* serta membantu perusahaan dalam memantau setiap perubahan data secara *online*.

Dalam pembuatan laporan proyek akhir ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak kepada penulis. Pada kesempatan ini, maka penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Orang tua yang selalu memberikan doa, bantuan, nasihat, dukungan moral dan motivasi kepada penulis.
2. Bapak H. Hari Mustafah selaku Pemilik UD.Central Elektronik yang telah membantu serta memberikan izin kepada penulis untuk mengerjakan proyek akhir.
3. Ibu Titik Lusiani, M.Kom., selaku Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika dan dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dalam pelaksanaan proyek akhir.

4. Teman-teman di Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya khususnya DIII Manajemen Informatika angkatan 2015 yang selalu menemani, memberikan dukungan, dan membantu penulis.

Penulis menyadari bahwa laporan proyek akhir dan penyusunan laporan ini, masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis meminta maaf apabila ada kesalahan yang disengaja atau tidak disengaja. Penulis berharap laporan proyek akhir ini bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya, Juli 2018

Penulis



## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II HASIL SURVEY .....	5
2.1 Gambaran Umum UD.Central Elektronik .....	5
2.3 Struktur Organisasi UD.Central Elektronik.....	6
2.4 Deskripsi Jabatan .....	7
2.5 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan .....	7
2.5.1 <i>Document Flow</i> Pemesanan Barang .....	8
2.5.2 <i>Document Flow</i> Penjualan .....	9

	Halaman
2.5.3 <i>Document Flow</i> Pembelian .....	10
<b>BAB III LANDASAN TEORI</b> .....	<b>13</b>
3.1 Sistem .....	13
3.2 Informasi.....	13
3.3 Sistem Informasi.....	14
3.4 Penjualan .....	14
3.5 Pembelian .....	15
3.6 <i>Database</i> .....	15
3.7 <i>System Development Life Cycle</i> .....	16
<b>BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM</b> .....	<b>19</b>
4.1 Analisis Sistem .....	19
4.2 Desain Sistem .....	19
4.2.1 <i>System Flow</i> .....	19
4.2.2 <i>Data Flow Diagram</i> .....	22
4.2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	30
4.2.4 Struktur Tabel.....	33
4.2.5 Desain <i>Input/Output</i> .....	39
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>50</b>
5.1 Sistem yang Digunakan.....	50
5.2 Cara Setup Program.....	50
5.3 Penjelasan Pemakaian Program.....	51
5.3.1 Halaman <i>Login</i> .....	51
5.3.2 Halaman <i>Dashboard</i> .....	52
5.3.3 Halaman Profil.....	53

	Halaman
5.3.4 Halaman Cara Beli.....	54
5.3.5 Halaman Informasi Rekening .....	55
5.3.6 Halaman Master Kategori Produk .....	56
5.3.7 Halaman Master Produk .....	57
5.3.8 Halaman Master Ongkos Kirim.....	58
5.3.9 Halaman Master Supplier .....	59
5.3.10 Halaman <i>Customer</i> .....	61
5.3.11 Halaman Pemesanan Barang .....	62
5.3.12 Halaman Pembelian.....	64
5.3.13 Halaman Penjualan.....	65
BAB VI PENUTUP .....	68
6.1 Kesimpulan.....	68
6.2 Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA.....	69
LAMPIRAN.....	72

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Master <i>Customer</i> .....	33
Tabel 4.2 Tabel Master Supplier.....	33
Tabel 4.3 Tabel Master Kategori .....	34
Tabel 4.4 Tabel Master Produk.....	34
Tabel 4.5 Tabel Master Kota.....	35
Tabel 4.6 Tabel <i>Admin</i> .....	35
Tabel 4.7 Tabel Master Order .....	36
Tabel 4.8 Tabel Pemesanan.....	36
Tabel 4.9 Tabel Detil Order .....	37
Tabel 4.10 Tabel Order Detil .....	37
Tabel 4.11 Tabel Purchase Order.....	38
Tabel 4.12 Tabel Detil PO .....	38
Tabel 4.13 Tabel Order Temp.....	39
Tabel 4.14 Tabel Detil Order Temp.....	39

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo UD.Central Elektronik .....	5
Gambar 2.2 Struktur Organisasi UD.Central Elektronik .....	6
Gambar 2.3 <i>Document Flow</i> Pemesanan Barang.....	8
Gambar 2.4 <i>Document Flow</i> Penjualan .....	9
Gambar 2.5 <i>Document Flow</i> Penjualan .....	10
Gambar 2.6 <i>Document Flow</i> Pembelian .....	11
Gambar 2.7 <i>Document Flow</i> Pembelian .....	11
Gambar 2.8 <i>Document Flow</i> Pembelian .....	12
Gambar 4.1 <i>System Flow</i> Pemesanan Barang.....	20
Gambar 4.2 <i>System Flow</i> Penjualan.....	21
Gambar 4.3 <i>System Flow</i> Pembelian.....	22
Gambar 4.4 <i>Context Diagram</i> .....	23
Gambar 4.5 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 0 .....	25
Gambar 4.6 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Data Master .....	26
Gambar 4.7 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Pemesanan Barang.....	27
Gambar 4.8 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Penjualan .....	28
Gambar 4.9 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Pembelian .....	29
Gambar 4.10 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Mencetak Laporan.....	30
Gambar 4.11 <i>Conceptual Data Model</i> .....	31
Gambar 4.12 <i>Physical Data Model</i> .....	32
Gambar 4.13 Halaman <i>Login Admin</i> .....	40
Gambar 4.14 Halaman <i>Login Customer</i> .....	40

Gambar 4.15 Desain Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	41
Gambar 4.16 Desain Halaman <i>Dashboard Customer</i> .....	42
Gambar 4.17 Desain Halaman Profil .....	43
Gambar 4.18 Desain Halaman Cara Beli .....	44
Gambar 4.19 Desain Halaman Informasi Rekening .....	44
Gambar 4.20 Desain Halaman Master Kategori Produk.....	45
Gambar 4.21 Desain Halaman Master Produk.....	46
Gambar 4.22 Desain Halaman Master Ongkos Kirim .....	46
Gambar 4.23 Desain Halaman Master Supplier.....	47
Gambar 4.24 Desain Halaman <i>Customer</i> .....	47
Gambar 4.25 Desain Halaman Pemesanan Barang.....	48
Gambar 4.26 Desain Halaman Penjualan.....	49
Gambar 4.27 Desain Halaman Pembelian .....	49
Gambar 5.1 Halaman Login <i>Admin</i> .....	51
Gambar 5.2 Halaman Login <i>Customer</i> .....	52
Gambar 5.3 Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	53
Gambar 5.4 Halaman <i>Dashboard Customer</i> .....	53
Gambar 5.5 Halaman Profil .....	54
Gambar 5.6 Halaman Cara Beli .....	55
Gambar 5.7 Halaman Informasi Rekening.....	56
Gambar 5.8 Halaman Master Kategori Produk.....	56
Gambar 5.9 Data Kategori Produk.....	57
Gambar 5.10 Halaman Tambah Produk.....	58



	Halaman
Gambar 5.11 Data Produk.....	58
Gambar 5.12 Halaman Tambah Ongkos Kirim .....	59
Gambar 5.13 Data Ongkos Kirim .....	59
Gambar 5.14 Halaman Tambah Supplier.....	60
Gambar 5.15 Data Supplier.....	60
Gambar 5.16 Halaman Tambah Customer.....	61
Gambar 5.17 Data <i>Customer</i> .....	62
Gambar 5.18 Halaman Tambah Pemesanan Barang.....	63
Gambar 5.19 Data Pemesanan Barang.....	63
Gambar 5.20 Detail Pemesanan Barang.....	64
Gambar 5.21 Halaman Tambah Pembelian .....	65
Gambar 5.22 Data Pembelian .....	65
Gambar 5.23 Halaman Tambah Penjualan.....	66
Gambar 5.24 Data Penjualan .....	67
Gambar 5.25 Detil Penjualan .....	67

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Hasil Survey .....	72
Lampiran 2. Hasil Wawancara .....	73
Lampiran 3. Laporan Penjualan .....	74
Lampiran 4. Laporan Pembelian .....	75
Lampiran 5. Kode Program Transaksi .....	76
Lampiran 6. Kartu Bimbingan Proyek Akhir.....	81



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi saat ini teknologi informasi berkembang sangat pesat. Teknologi tidak hanya dipandang sebagai pelengkap, melainkan sudah menjadi penentu atas terlaksananya sasaran dan strategi perusahaan. Pemanfaatan teknologi informasi tersebut dapat memudahkan manusia dalam membantu pekerjaannya, maka saat ini setiap orang menginginkan fasilitas yang mudah digunakan.

Tanpa menggunakan teknologi informasi, suatu pelayanan yang dilakukan akan terasa banyak membuang waktu dan tenaga. Teknologi informasi dapat dimanfaatkan untuk membantu para pemilik usaha khususnya pada transaksi penjualan UD. Central Elektronik, dimana pencatatan transaksi yang terjadi masih dilakukan secara manual. Sehingga apabila transaksi penjualan didukung oleh sistem penjualan yang baik diharapkan dapat menghasilkan informasi yang cepat dan bermanfaat bagi seseorang guna memenuhi kebutuhannya. Maka sangatlah tepat apabila didalam penanganan sistem penjualan memanfaatkan komputer sebagai media dalam pengolahan datanya.

Berdasarkan uraian di atas maka dirancang Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik berbasis *website*. Aplikasi ini berisi tentang pemesanan barang, penjualan dan pembelian secara *online*.

Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik berbasis *website* dapat membantu kegiatan pekerjaan yang efektif berbasis teknologi. Dan dapat memudahkan pihak perusahaan dalam menerima informasi.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang bangun Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik berbasis *website* yang dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan proses pemesanan barang secara *online*?
- b. Bagaimana merancang bangun Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik berbasis *website* untuk memudahkan pelanggan melakukan proses penjualan secara *online*?
- c. Bagaimana merancang bangun Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik berbasis *website* untuk memudahkan perusahaan melakukan pembelian secara *online*?

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka dapat disusun batasan masalah sebagai berikut:

- a. Data yang digunakan untuk simulasi diambil dari Pemilik UD. Central Elektronik pada periode Mei – Juli 2018.
- b. Sistem yang dibahas meliputi:
  1. Proses pemesanan barang secara *online*.
  2. Proses transaksi penjualan barang secara *online*.
  3. Proses transaksi pembelian secara *online*.
- c. Untuk pengguna aplikasi adalah *Owner*, *Admin*, dan *Customer*.
- d. Tidak membahas tentang keamanan jaringan.

#### 1.4 Tujuan

Tujuan pada penelitian ini, adalah sebagai berikut:

- a. Merancang bangun sistem informasi yang dapat meningkatkan kinerja perusahaan dalam melakukan penjualan secara *online*?
- b. Merancang bangun aplikasi untuk melakukan proses pemesanan barang, penjualan dan pembelian secara *online*?

#### 1.5 Manfaat

Manfaat dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik adalah sebagai berikut:

- a. *Owner*
  1. Memantau setiap laporan penjualan.
  2. Memantau data master.
- b. *Admin*
  1. Mengelola data master.
  2. Mengelola data transaksi penjualan & pembelian.
- c. *Customer*
  1. Memudahkan dalam proses pemesanan barang.
  2. Memudahkan dalam transaksi penjualan.
  3. Mendapatkan informasi stok barang.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Proyek Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik Pada UD.Central Elektronik adalah sebagai berikut:

Bab pertama membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum UD.Central Elektronik yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi, keadaan, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, sejarah berdirinya, dan struktur organisasi UD.Central Elektronik.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang sistem, informasi, sistem informasi, penjualan, pembelian, analisis sistem, perancangan, *database*, pemrograman *website*, dan *system development life cycle*.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. Bab ini juga berisi tentang *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan mengenai sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *hardware* maupun *software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

## **BAB II**

### **HASIL SURVEY**

#### **2.1 Gambaran Umum UD.Central Elektronik**

UD.Central Elektronik adalah perusahaan yang menjual barang elektronik, khususnya peralatan rumah tangga ataupun perlengkapan rumah. Produk yang dijual oleh perusahaan ini seperti televisi, mesin cuci, sound system, dvd player, water dispenses, kompor gas, ac, penanak nasi, blender, dan lain – lain.

UD.Central Elektronik berdiri sejak tahun 2004, perusahaan ini dikelola oleh pemilik nya sendiri yaitu, Bapak Hari Mustofah dengan dibantu oleh istrinya yaitu, Ibu Siti Roikah. UD.Central Elektronik sendiri beralamatkan di Jl.Masjid No.23 Sarirejo – Mojosari. UD.Central Elektronik berdiri sendiri, tidak memiliki cabang lain di sekitar wilayah Mojosari. Sampai saat ini perusahaan UD.Central Elektronik mempunyai karyawan berjumlah enam orang, yaitu dua karyawan wanita dan empat karyawan laki – laki. UD.Central Elektronik berdiri sudah hampir empat belas tahun lamanya. Usaha penjualan barang elektronik dimulai dari noll oleh Bapak Hari Mustofah dan istrinya Ibu Siti Roikah.



#### **UD. CENTRAL ELEKTRONIK**

Gambar 2.1 Logo UD.Central Elektronik

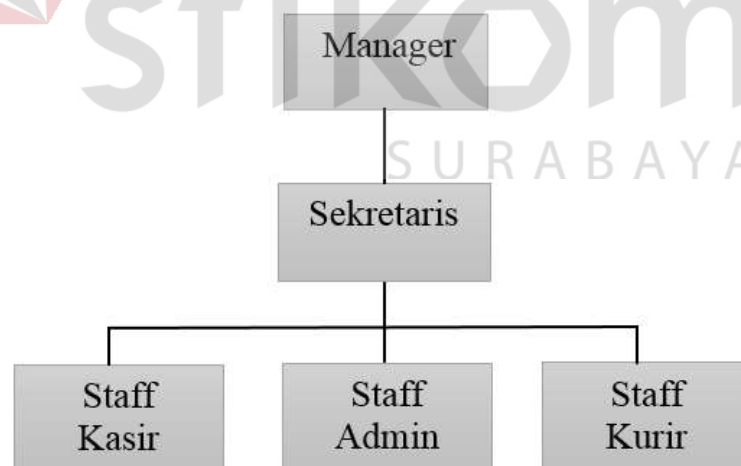
Pada Gambar 2.1 merupakan logo UD.Central Elektronik. UD.Central Elektronik memiliki logo berwarna merah dengan desain berbentuk lingkaran.

## 2.2 Visi dan Misi UD.Central Elektronik

UD.Central Elektronik memiliki visi dan misi secara tegas tertulis. Visi UD.Central Elektronik adalah menjadi perusahaan terpercaya bagi pelanggan. Misi UD.Central Elektronik adalah menjual produk yang berkualitas baik dan memberikan pelayanan terbaik kepada pelanggan.

## 2.3 Struktur Organisasi UD.Central Elektronik

Berikut ini adalah Struktur Organisasi UD.Central Elektronik yang terdapat pada Gambar 2.2 untuk kelancaran dan keberhasilan suatu perusahaan, maka perlu dibentuk struktur organisasi dengan tujuan agar dapat terlaksananya tugas dengan lancar dan baik.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi UD.Central Elektronik



## 2.4 Deskripsi Jabatan

Berdasar struktur organisai dapat dideskripsikan tugas yang dimiliki oleh setiap bagian yang bersangkutan:

### a. Manager

1. Memberikan arahan serta informasi penting yang berkaitan dengan perusahaan.
2. Mengambil keputusan penting untuk kemajuan UD.Central Elektronik.

### b. Sekretaris

1. Mengelola proses penggajia karyawan UD.Central Elektronik.
2. Mengelola pengeluaran dan pemasukan uang UD.Central Elektronik.

### c. Staff Kasir

1. Mencatat proses transaksi penjualan dan pembelian UD.Central Elektronik.
2. Mencatat laporan penjualan dan pembelian UD.Central Elektronik.

### d. Staff Admin

1. Melayani proses penjualan UD.Central Elektronik kepada pelanggan.
2. Meyakinkan pelanggan atas manfaat dan keunggulan produk yang ditawarkan.

### e. Staff Kurir

1. Melakukan proses pengiriman barang kepada pelanggan.
2. Menjamin pengiriman barang dengan baik.

## 2.5 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

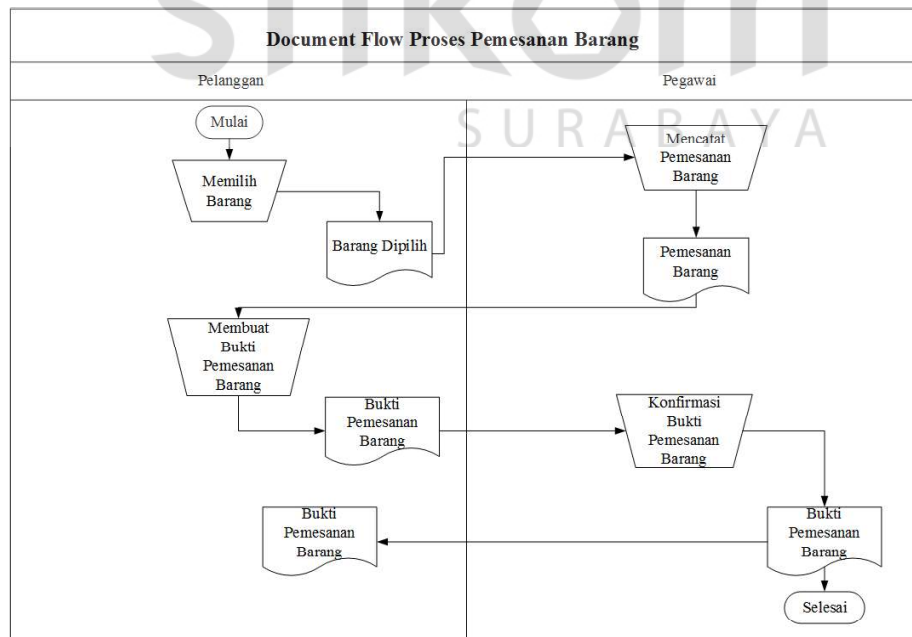
UD.Central Elektronik ingin membangun bagian pengolahan proses transaksi penjualan dan pembelian yang saat ini masih belum tersistem dengan baik. Berdasarkan pernyataan pemilik perusahaan, segala proses transaksi yang terjadi

hanya memanfaatkan media kertas sehingga sulit dalam pengelolaan. Pada tahapan analisis sistem yang dibuat *document flow*, yang terdiri dari 3 proses sebagai berikut:

- a. *Document Flow* Pemesanan Barang.
- b. *Document Flow* Penjualan.
- c. *Document Flow* Pembelian.

### 2.5.1 *Document Flow* Pemesanan Barang

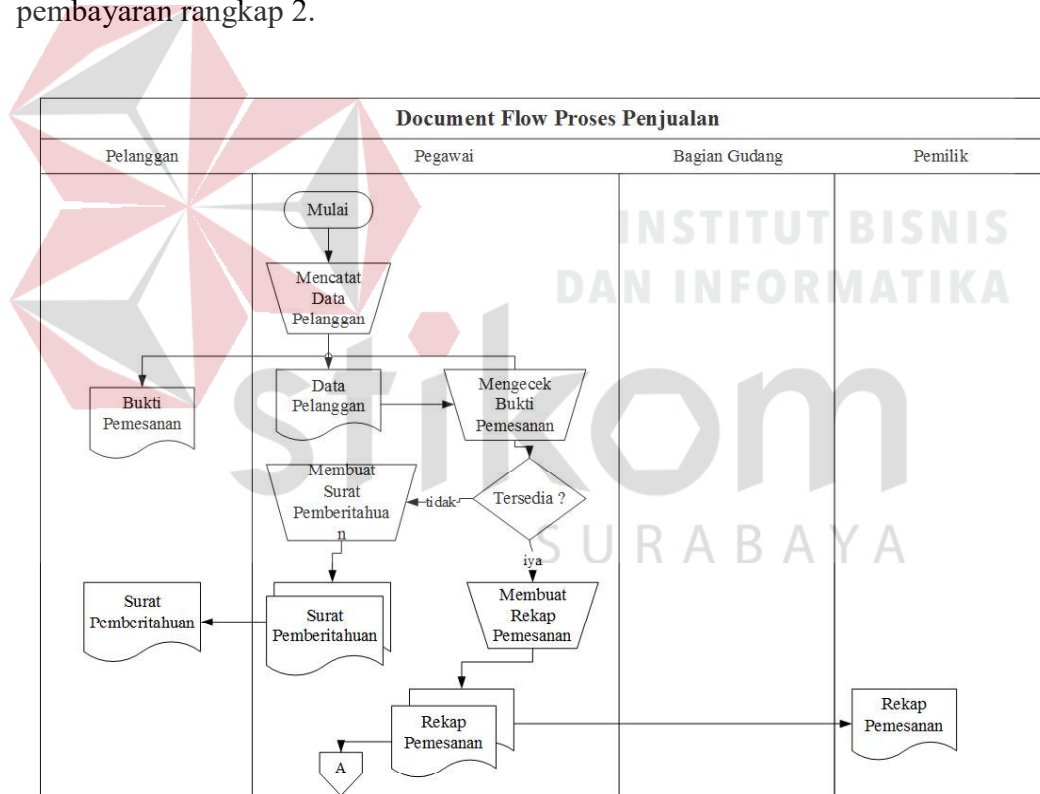
*Document Flow* pemesanan barang merupakan proses pemesanan barang yang dilakukan setiap pelanggan yang dijelaskan pada Gambar 2.3. Proses dimulai dari Pelanggan yang memilih barang, setelah itu pelanggan memilih barang sesuai keinginan, kemudian pegawai mencatat pemesanan barang dan memproses pemesanan barang. Setelah itu pegawai membuat bukti pemesanan barang dan melakukan konfirmasi pemesanan barang kepada pelanggan. Terakhir pelanggan mendapatkan bukti pemesanan barang dari pegawai.



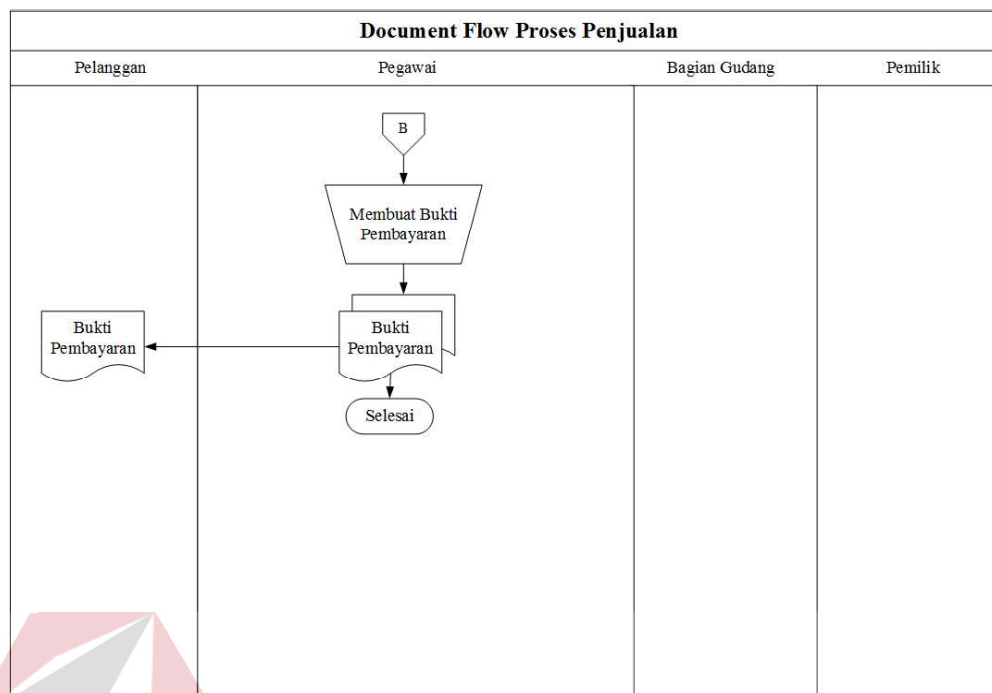
Gambar 2.3 *Document Flow* Pemesanan Barang

### 2.5.2 Document Flow Penjualan

*Document Flow* Penjualan merupakan proses transaksi penjualan yang dijelaskan pada Gambar 2.4 dan 2.5. Proses dimulai dari Pegawai mencatat data pelanggan. Kemudian pelanggan menyerahkan bukti pemesanan barang. Setelah itu pegawai melakukan pengecekan bukti pemesanan. Kemudian Pegawai melakukan pengecekan ketersediaan barang. Jika barang tidak tersedia, maka pegawai akan membuat surat pemberitahuan rangkap 2. Jika barang tersedia, maka pegawai akan membuat rekap pemesanan rangkap 2. Terakhir pegawai membuat bukti pembayaran rangkap 2.



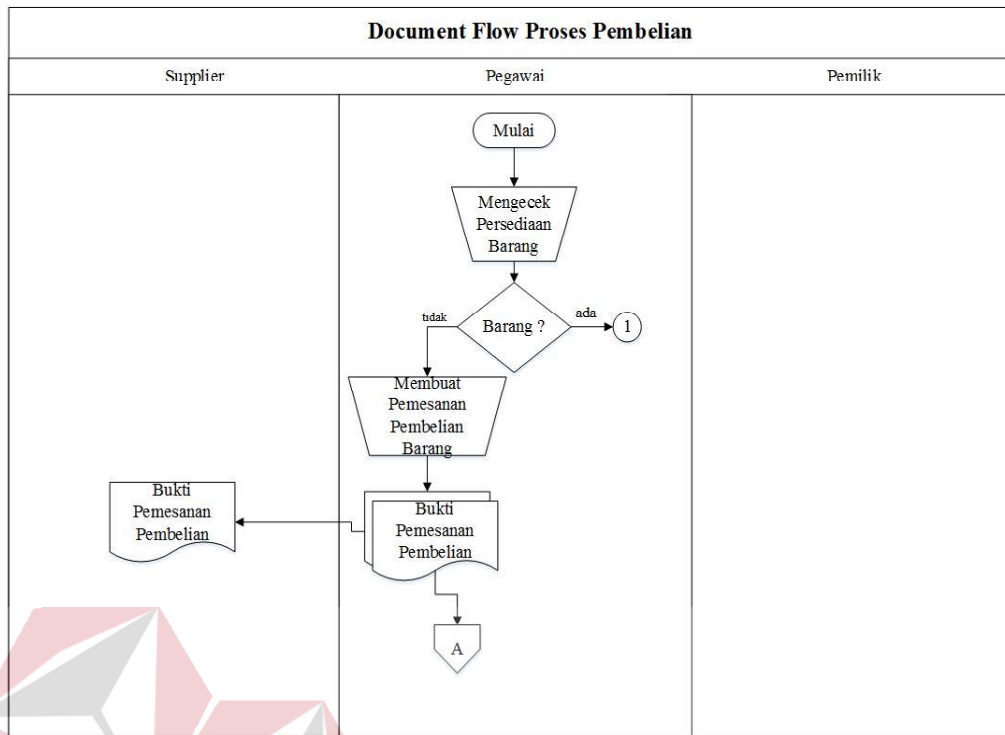
Gambar 2.4 *Document Flow* Penjualan



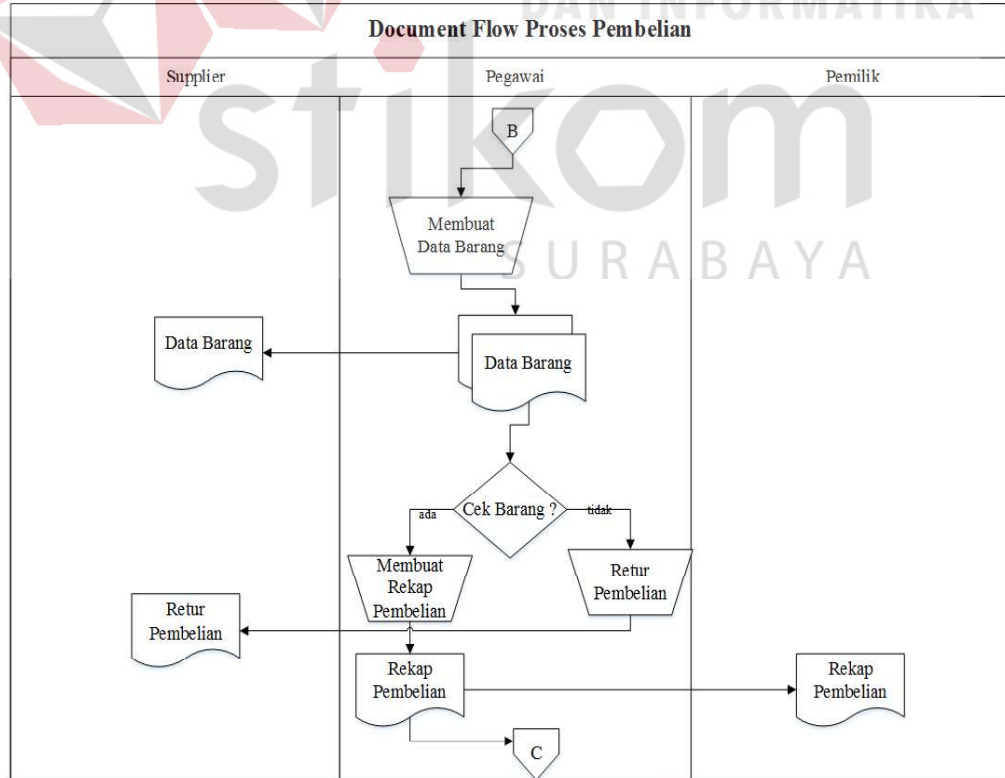
Gambar 2.5 Document Flow Penjualan

### 2.5.3 Document Flow Pembelian

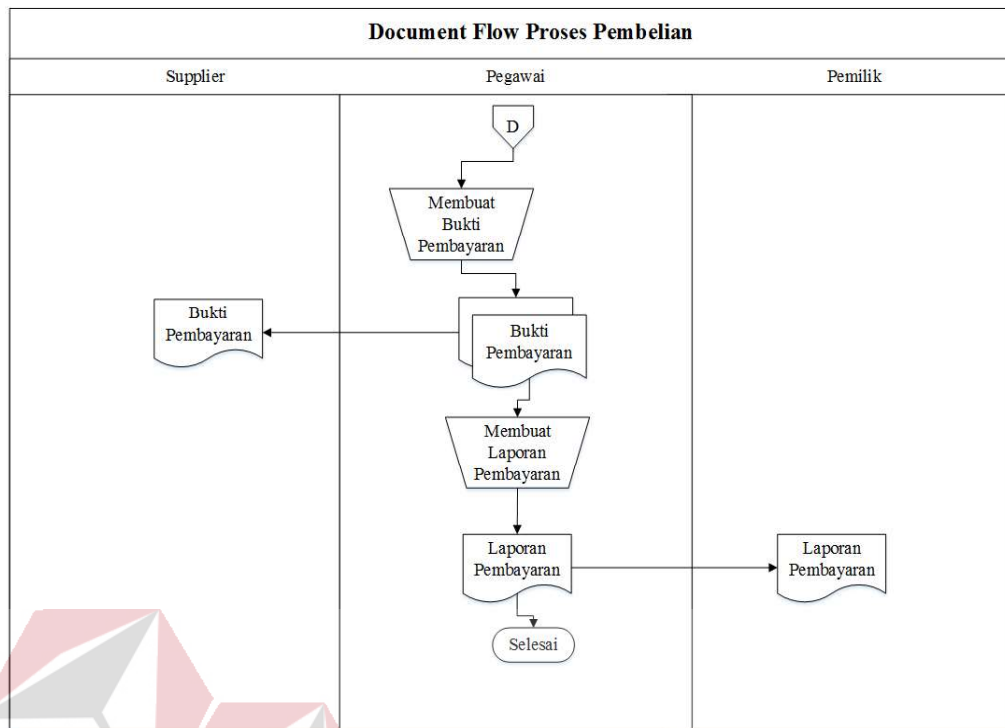
*Document Flow* Pembelian adalah proses transaksi pembelian yang dijelaskan pada Gambar 2.6, 2.7, dan 2.8. Proses dimulai Pegawai melakukan pengecekan persediaan barang. Jika barang tidak, maka pegawai membuat pemesanan pembelian barang. Jika barang ada pegawai tidak akan melakukan proses pembelian. Setelah itu pegawai membuat pemesanan pembelian rangkap 2. Kemudian pegawai membuat data barang rangkap 2. Setelah itu Pegawai melakukan pengecekan barang. Jika barang ada pegawai membuat rekap pembelian rangkap 2. Jika barang tidak ada pegawai membuat retur pembelian. Setelah itu Pegawai membuat bukti pembayaran rangkap 2. Kemudian Pegawai membuat bukti pembayaran rangkap 2. Terakhir pegawai membuat laporan pembayaran rangkap 2.



Gambar 2.6 Document Flow Pembelian



Gambar 2.7 Document Flow Pembelian



Gambar 2.8 Document Flow Pembelian

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1 Sistem**

Pengertian sistem menurut Mohamad Subhan (2012:8) dalam bukunya yang berjudul Analisa Perancangan Sistem, yaitu: “Sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variable-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Sistem juga merupakan kumpulan elemen-elemen saling terkait dan bekerja sama untuk memproses masukan (*input*) yang ditujukan kepada *system* tersebut dan mengolah masukan tersebut sampai menghasilkan keluaran (*output*) yang diinginkan”.

Definisi sistem menurut Romney dan Steinbart (2015:3) Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagian besar sistem terdiri dari subsistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.

#### **3.2 Informasi**

Pengertian informasi menurut Gordon B. Davis (dalam Al-bahra bin Ladjamudin, 2013:8) Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berguna dan nyata atau berupa nilai yang dapat dipahami dalam keputusan sekarang maupun yang akan datang.

Definisi menurut Agus Mulyanto (2009:12) Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang

menerimanya, sedangkan data merupakan sumber informasi yang menggambarkan suatu kejadian yang nyata.

### **3.3 Sistem Informasi**

Pengertian sistem informasi menurut Mohamad Subhan (2012:18) dalam bukunya yang berjudul Analisa Perancangan Sistem, yaitu “Sistem Informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras memegang peranan yang penting dalam sistem informasi. Data yang akan dimasukkan dalam sebuah sistem informasi dapat berupa formulir - formulir, prosedur-prosedur dan bentuk data lainnya”.

Definisi menurut Krismaji (2015:15) Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan, dan mengolah serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

### **3.4 Penjualan**

Penjualan menurut Thamrin Abdullah dan Francis Tantri (2016:3) Penjualan adalah bagian dari promosi dan promosi adalah salah satu bagian dari keseluruhan sistem pemasaran.

Definisi penjualan menurut Winardi (2005:26) Penjualan adalah berkumpulnya seorang pembeli dan penjual dengan tujuan melaksanakan tukar menukar barang dan jasa berdasarkan pertimbangan yang berharga misalnya pertimbangan uang.



### 3.5 Pembelian

Pembelian adalah sistem yang digunakan oleh perusahaan untuk melaksanakan pengelolaan bahan baku, bahan penolong, bahan keperluan kantor dan aktiva tetap yang dibutuhkan dalam kegiatan perusahaan secara keseluruhan.

Sistem pembelian berguna dalam mengenali kebutuhan untuk membeli persediaan fisik (seperti bahan baku) dan melakukan pesanan ke pemasok. Ketika barang diterima, sistem pembelian mencatat peristiwa tersebut dengan menambah persediaan dan membuat akun utang untuk dibayar pada tanggal yang telah ditetapkan (Hall, 2007).

### 3.6 Database

Pengertian *database* adalah sekumpulan program - program aplikasi umum yang bersifat *batch* yang mengeksekusi dan memproses data secara umum seperti pencarian, peremajaan, penambahan, dan penghapusan terhadap data (Ladjmudin 2013:129).

Definisi menurut Yuhefizar (2008:2) menjelaskan bahwa “Database diartikan sebuah koleksi atau kumpulan data yang saling berhubungan (*relation*), disusun menurut aturan tertentu secara logis, sehingga menghasilkan informasi”. Secara prinsip, dalam suatu database tercakup dua komponen penting, yaitu data dan informasi. Data adalah fakta, baik berupa sebuah objek, orang dan lain-lain yang dapat dinyatakan dengan suatu nilai tertentu (angka, simbol, karakter tertentu). Sedangkan informasi adalah data yang telah diolah sehingga bernilai guna dan dapat dijadikan bahan dalam pengambil keputusan.

### 3.7 *System Development Life Cycle*

Menurut Bassil (2011), *System Development Life Cycle* atau SDLC adalah proses pengembangan perangkat lunak yang berurutan (*sequential*) dimana prosesnya dari atas ke bawah (seperti air terjun) melalui tahapan-tahapan yang harus dijalankan untuk keberhasilan pembuatan perangkat lunak:

#### a. *Analisis*

*Analysis* sering disebut juga sebagai spesifikasi kebutuhan perangkat lunak (*Software Requirements Specification*), yaitu deskripsi lengkap tentang perilaku perangkat lunak yang akan dikembangkan. Ini berimplikasi system dan bisnis analisis untuk menetapkan persyaratan fungsional dan non-fungsional. Biasanya, persyaratan fungsional didefinisikan dengan cara menggunakan kasus yang menggambarkan interaksi pengguna dengan perangkat lunak.

#### b. *Design*

*Design* adalah proses perencanaan dan pemecahan masalah (*problem solving*) untuk sebuah solusi perangkat lunak. Ini berimplikasi pengembang perangkat lunak dan desainer untuk menentukan rencana untuk solusi yang meliputi desain algoritma, desain arsitektur perangkat lunak, skema database konseptual dan desain diagram logis, desain konsep, desain GUI (*Graphical User Interface*) dan definisi struktur data. Desain sistem dibuat dalam bentuk:

- a) *Entity Relationship Diagram*, adalah suatu diagram yang mendefinisikan struktur file, format record, serta ciri-ciri proses yang bergantung pada perangkat keras dan karakteristik *database management system*.

b) *Context Diagram*, adalah suatu diagram yang menggambarkan proses *input* dan *output* secara garis besar.

c) *Data Flow Diagram*, adalah suatu diagram yang menggambarkan proses *input* dan *output* secara rinci, lengkap dengan *database* yang tersusun dalam level-level yang saling berhubungan.

### c. *Implementation*

*Implementation* mengacu pada realisasi kebutuhan bisnis dan spesifikasi desain ke dalam bentuk program nyata, *database*, *website*, atau komponen perangkat lunak melalui pemrograman dan penempatan (*deployment*). Pada tahap ini, kode ditulis dan disusun menjadi sebuah aplikasi operasional, dan dimana *database* dan file teks juga dibuat. Dengan kata lain, fase implementasi adalah proses mengubah seluruh persyaratan (*requirements*) ke dalam sebuah lingkungan produksi.

### d. *Testing*

*Testing* atau pengujian juga dikenal sebagai verifikasi dan validasi, yaitu sebuah proses untuk memeriksa bahwa solusi sebuah perangkat lunak memenuhi persyaratan dan spesifikasi dan itu menyelesaikan tujuan yang telah ditetapkan.

Verifikasi adalah proses evaluasi perangkat lunak untuk menentukan apakah produk dari tahap pengembangan yang diberikan memenuhi kondisi yang dikenakan pada awal fase itu, sementara validasi adalah proses pengevaluasian perangkat lunak selama atau pada akhir proses pembangunan untuk menentukan apakah itu memenuhi persyaratan yang ditentukan.

e. *Maintenance*

*Maintenance* atau perawatan adalah proses memodifikasi solusi perangkat lunak setelah dibuat dan diterapkan untuk memperbaiki output, memperbaiki error dan meningkatkan kinerja dan kualitas. Kegiatan pemeliharaan tambahan dapat dilakukan dalam fase ini, termasuk beradaptasi perangkat lunak.



## BAB IV

### ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

#### 4.1 Analisis Sistem

Analisis sistem ini digunakan untuk melihat proses-proses sistem baru yang akan dibuat. Dari analisa sistem ini juga bisa melihat perbedaan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru. Analisa sistem ini berisi dan *System Flow*, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*.

#### 4.2 Desain Sistem

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, maka dibuatlah sistem yang baru. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada *system flow* komputerisasi berikut ini:

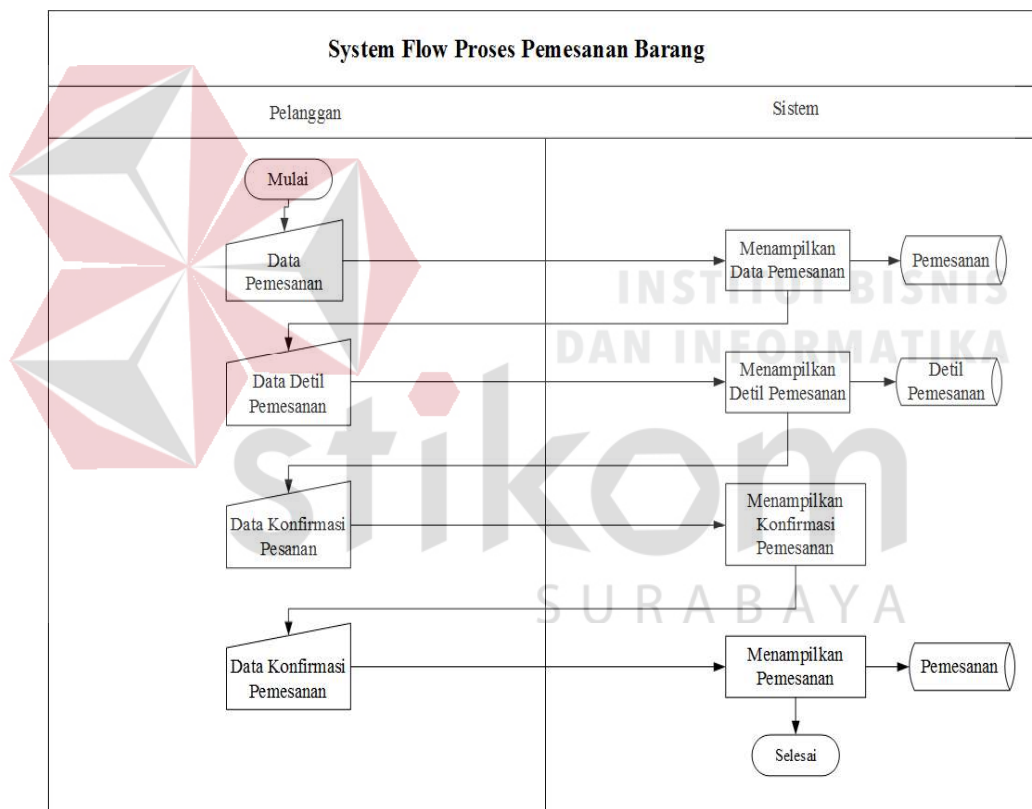
##### 4.2.1 System Flow

*System flow* (*Sysflow*) memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil *survey* ke UD.Central Elektronik. *System flow* menggambarkan seluruh proses, yang berhubungan dalam kegiatan pendistribusian dokumen yang dirancang sekarang ini. Setelah menggambarkan *Document Flow* yang ada pada UD.Central Elektronik, maka langkah selanjutnya adalah mengajukan atau merancang sistem baru untuk menunjang atau mempercepat dan agar tidak kehilangan data. Berikut ini adalah *System Flow* yang direkomendasikan guna menunjang penjualan elektronik pada UD.Central Elektronik.

##### A. System Flow Pemesanan Barang

*System Flow* pemesanan barang adalah suatu proses pemesanan barang pelanggan melalui sistem. Pada Gambar 4.1 dijelaskan awal proses pemesanan

barang dimulai dari pelanggan mendapatkan informasi data pemesanan. Kemudian sistem menampilkan data pemesanan. Setelah itu pelanggan mendapatkan informasi data detail pemesanan. Kemudian sistem menampilkan detail pemesanan yang tersedia. Setelah itu pelanggan mendapatkan informasi data konfirmasi pesanan. Kemudian sistem menampilkan konfirmasi pemesanan. Setelah itu pelanggan mendapatkan informasi data konfirmasi pemesanan. Terakhir sistem menampilkan pemesanan.

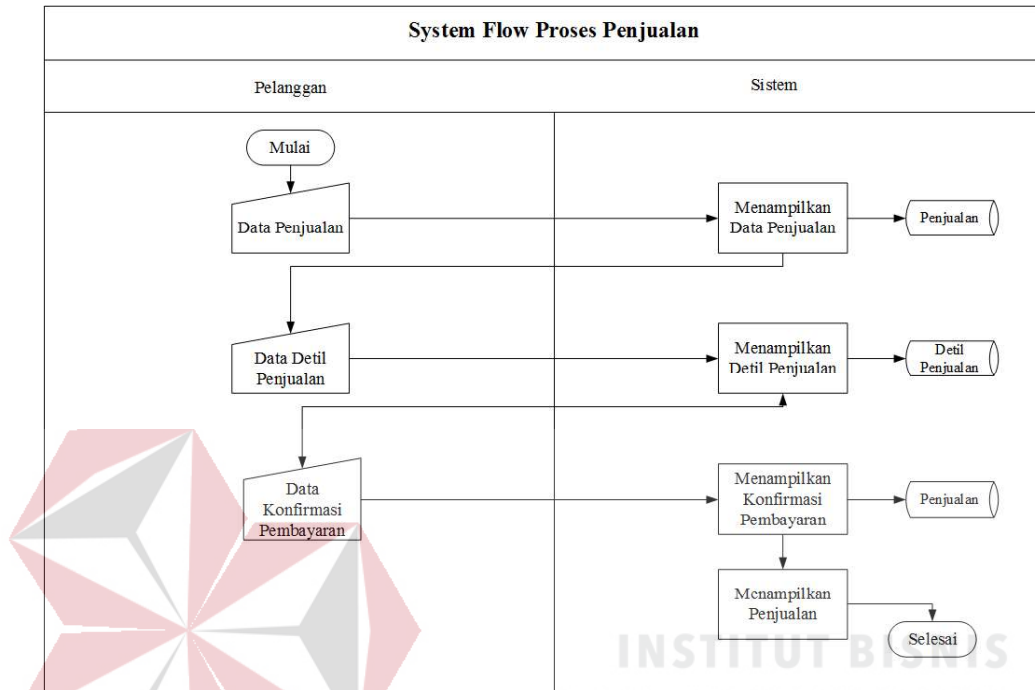


Gambar 4.1 *System Flow* Pemesanan Barang

## B. *System Flow* Penjualan

*System Flow* penjualan adalah proses penjualan yang dilakukan pada setiap pelanggan. Pada Gambar 4.2 dijelaskan pegawai mendapatkan informasi data pemesanan, menampilkan data pemesanan, cetak bukti pemesanan, bukti

pemesanan, data penjualan, menampilkan transaksi penjualan, menampilkan transaksi pembayaran, cetak bukti pembayaran, bukti pembayaran.

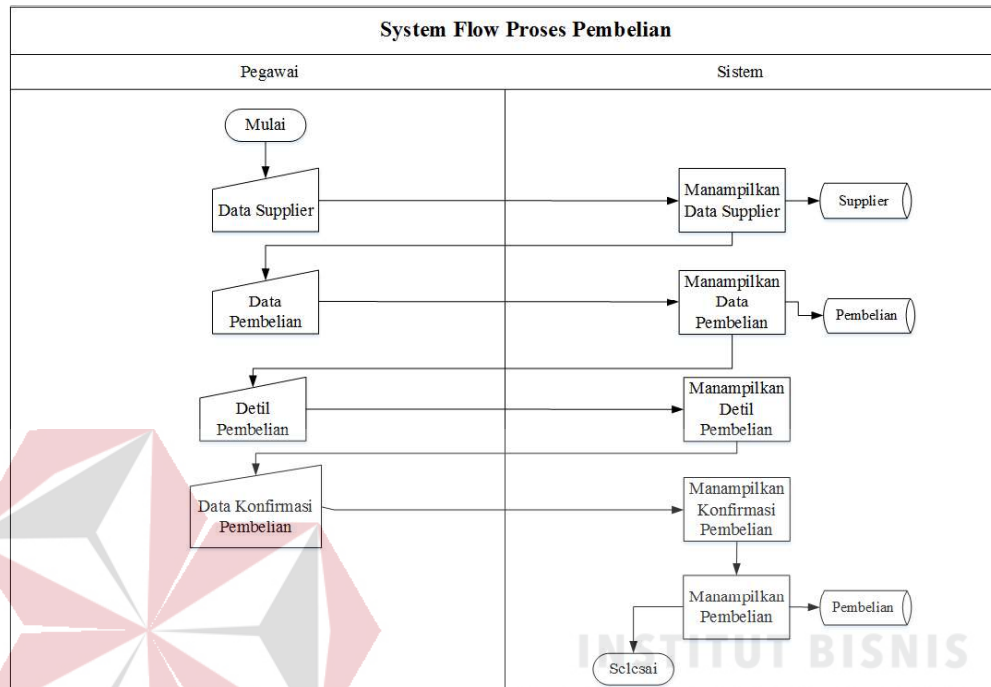


Gambar 4.2 *System Flow* Penjualan

### C. *System Flow* Pembelian

*System Flow* pembelian adalah proses pembelian yang dilakukan oleh pegawai dan pemilik. Pada Gambar 4.3 dijelaskan pegawai input data supplier terlebih dahulu, lalu sistem menampilkan data supplier. Kemudian pegawai input data pemesanan, lalu siste, menampilkan data transaksi pemesanan. Setelah itu pegawai cetak bukti pemesanan yang diserahkan kepada supplier. Kemudian pegawai cetak rekap pemesanan yang diserahkan kepada pemilik. Setelah itu pegawai input data pembelian. Kemudian sistem menampilkan data transaksi pembelian. Setelah itu pegawai cetak surat jalan yang diserahkan kepada bagian gudang dan pegawai. Kemudian pegawai cetak bukti pembayaran yang diserahkan

kepada supplier dan pegawai. Setelah itu pegawai input data retur pembelian. Kemudian pegawai cetak bukti retur yang diserahkan kepada supplier dan pegawai.



Gambar 4.3 System Flow Pembelian

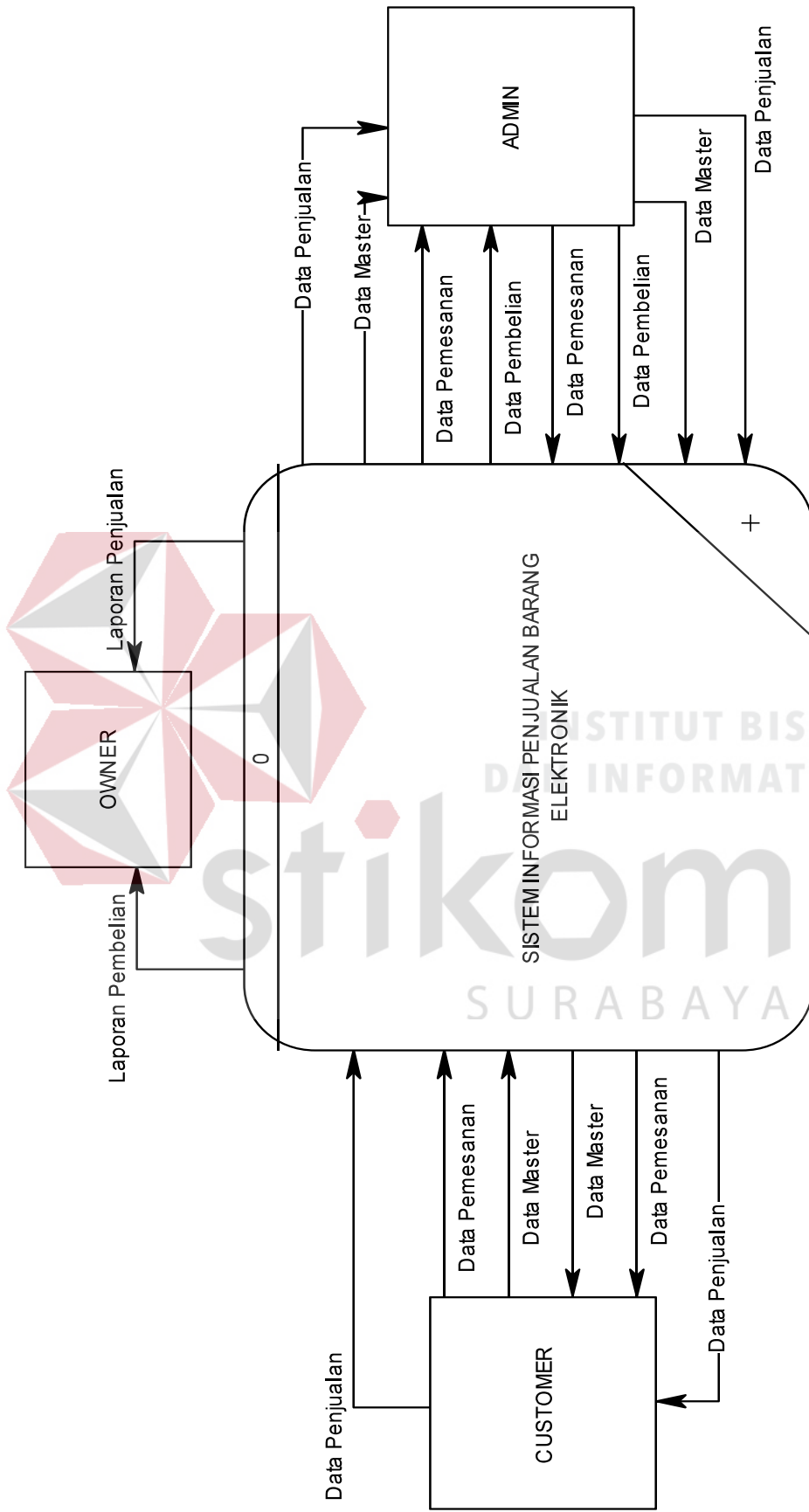
#### 4.2.2 Data Flow Diagram

*Data Flow Diagram* digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas apa saja yang terlibat.

##### A. Context Diagram

*Context diagram* dari aplikasi sistem informasi penjualan dan pembelian barang elektronik di UD.Central Elektronik ini terdiri dari empat entitas dengan aliran data masing-masing yang saling terkait. Tiga entitas tersebut adalah entitas *Owner*, *Customer*, dan *Admin*. Tiga entitas tersebut memberikan masukan dan keluaran data yang diperlukan seperti yang digambarkan pada Gambar 4.4.

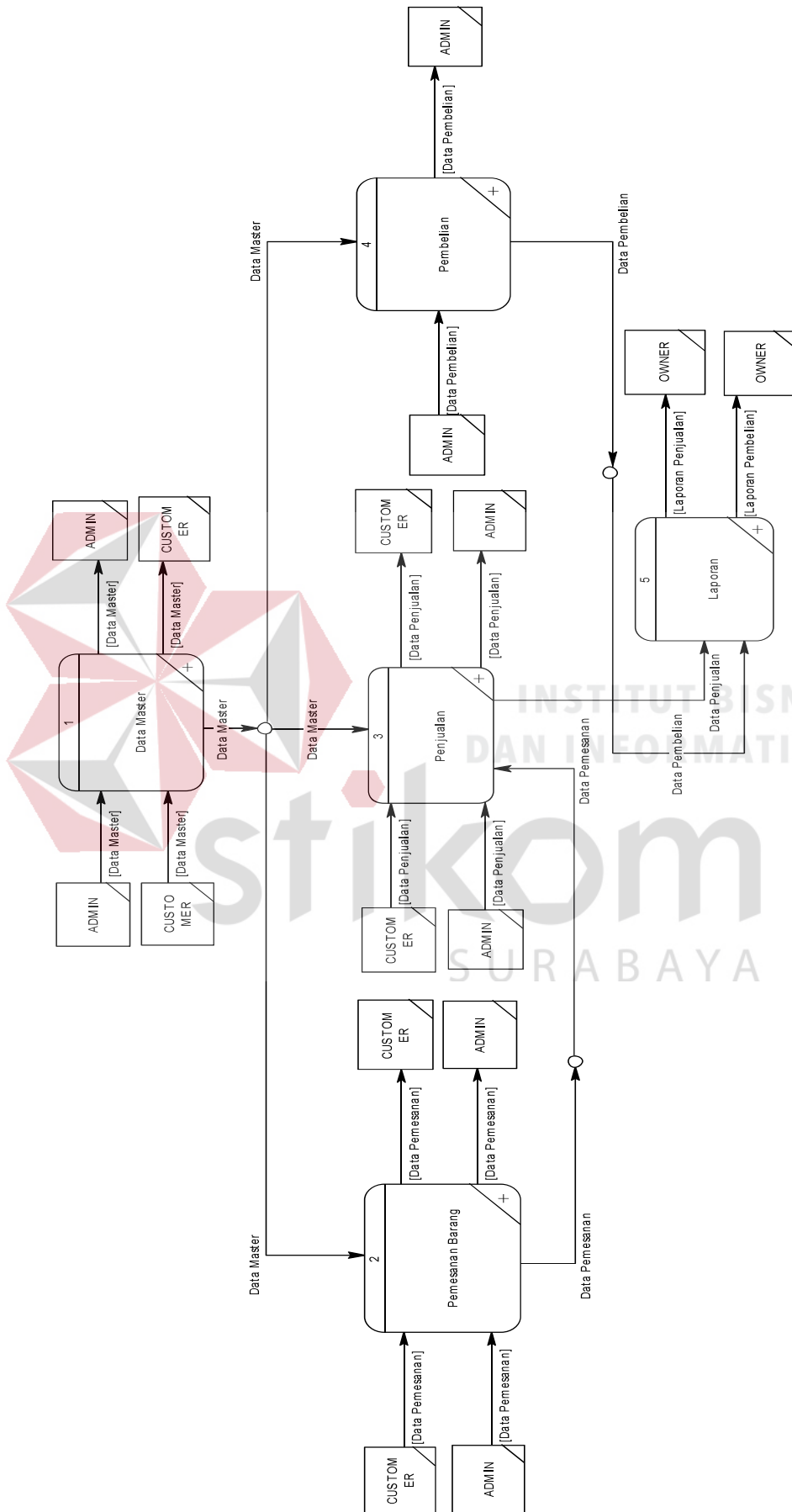




Gambar 4.4 Context Diagram

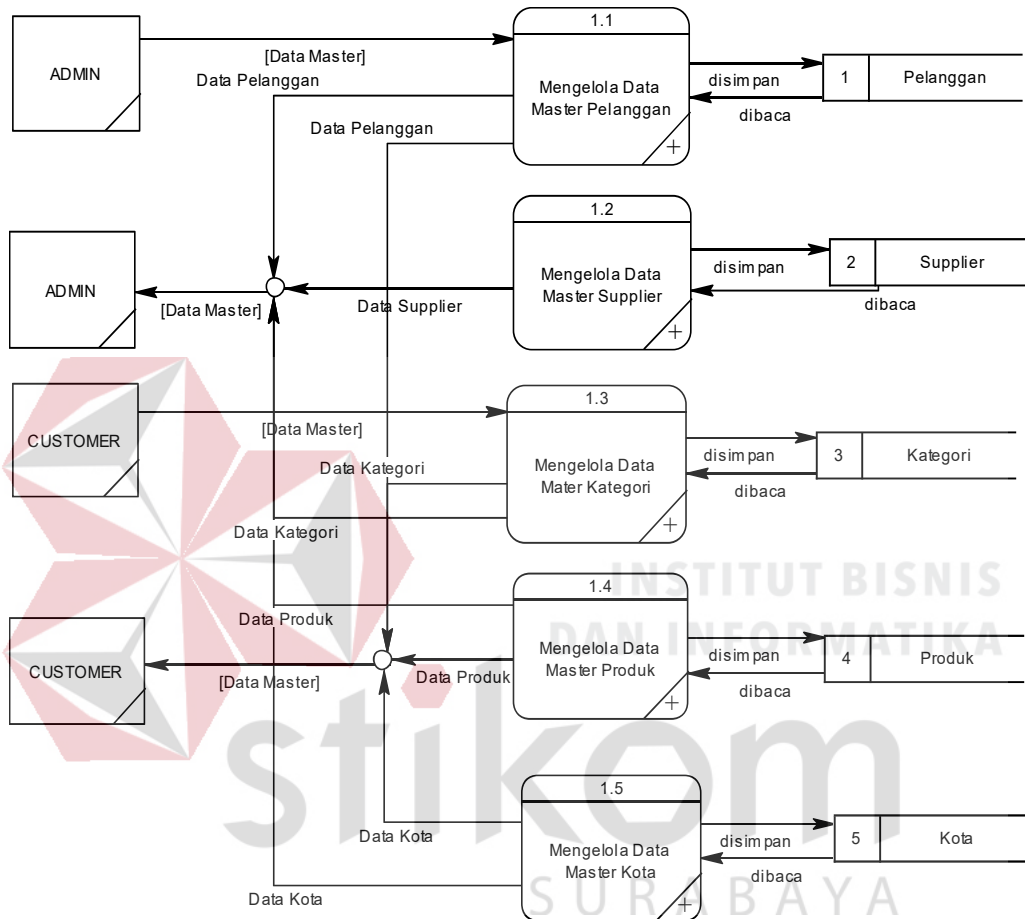
## B. *Data Flow Diagram Level 0*

*Data Flow Diagram* digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas yang terlibat didalamnya. Context diagram dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil, dengan cara *decompose* context diagram dan disebut DFD Level 0. DFD Level 0 sistem informasi penjualan dan pembelian barang elektronik dari lima proses, tiga entitas eksternal dan sepuluh *data store*. Proses yang pertama adalah proses mengelola data master, proses kedua adalah proses pemesanan barang, ketiga proses penjualan, keempat proses pembelian dan keenam adalah proses cetak laporan. Sedangkan untuk tiga entitas eksternal adalah *Customer*, *Owner*, dan *Admin*. Sepuluh *data store* yang tertera adalah data pelanggan, supplier, kategori, produk, kota, pemesanan, penjualan, detail penjualan, pembelian, dan detail pembelian. Pada Gambar 4.5 dijelaskan proses pengisian data master dilakukan oleh kustomer dan admin. Kemudian proses pemesanan barang yang dilakukan oleh kustomer dan admin. Setelah itu proses penjualan yang dilakukan oleh *customer* dan *admin*. Kemudian proses pembelian yang dilakukan oleh *admin*, dan yang terakhir cetak laporan oleh *admin* dan *owner*.



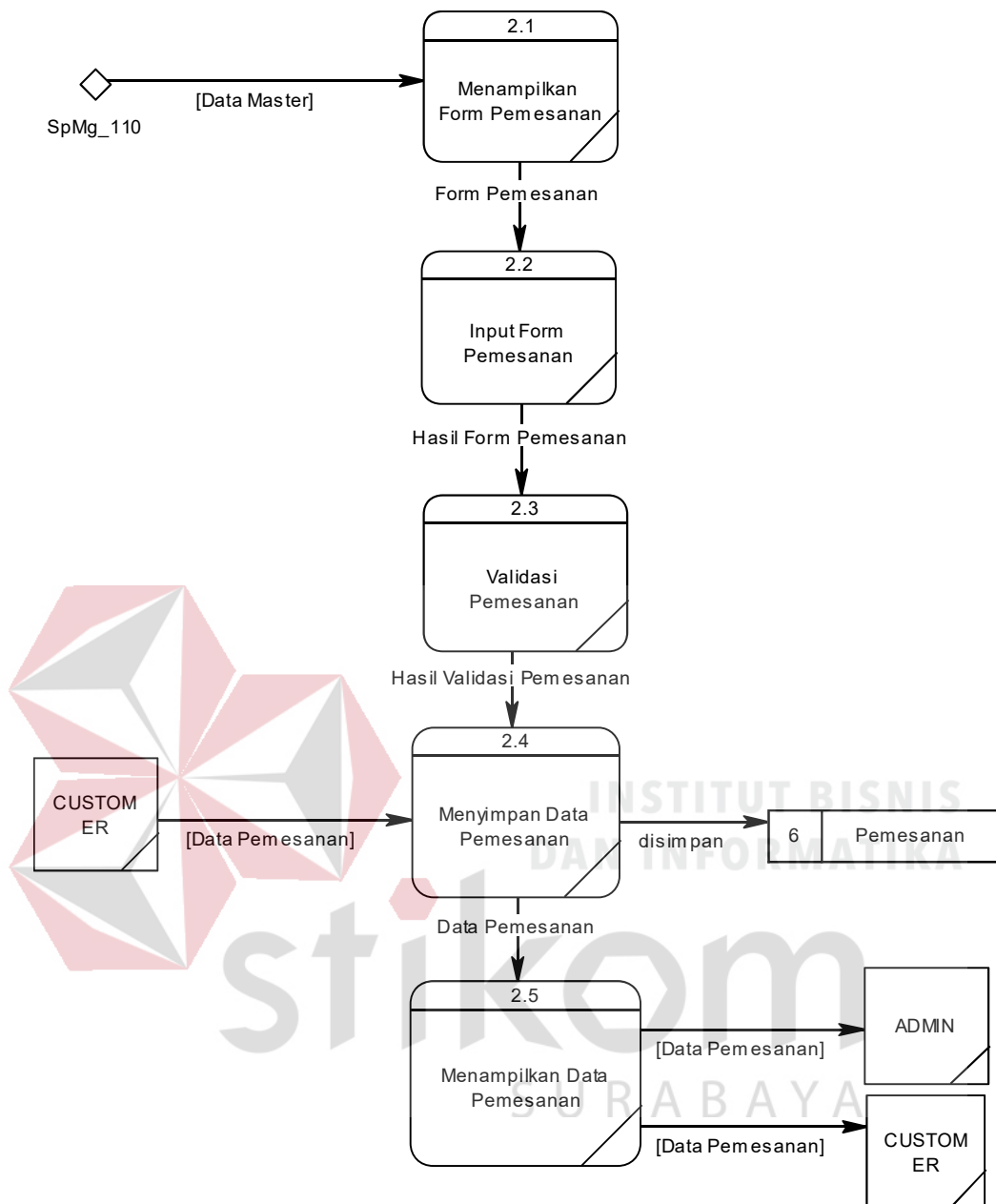
Gambar 4.5 Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Pada DFD level 1 proses mengelola data master, menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola data master. DFD level 1 proses mengelola data master dapat dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 Data Flow Diagram Level 1 Data Master

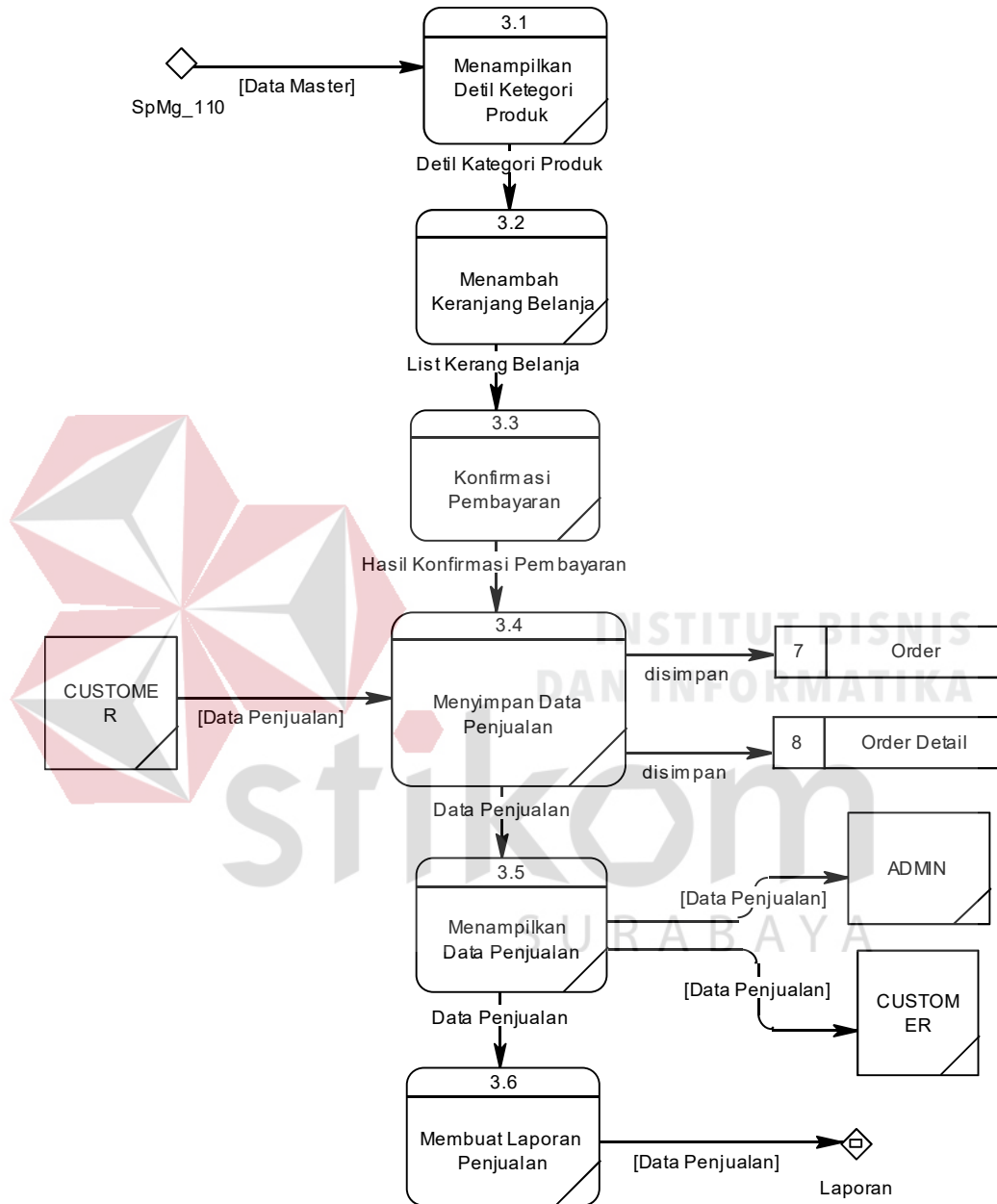
Pada Gambar 4.7 menjelaskan DFD level 1 dari proses pemesanan barang. Pada DFD level 1 pemesanan barang ini, terdapat lima macam proses, satu entitas eksternal dan satu *data store*. Proses yang pertama adalah menampilkan form pemesanan, proses yang kedua adalah input form pemesanan, proses yang ketiga adalah validasi pemesanan, proses yang keempat adalah menyimpan data pemesanan, dan proses kelima adalah menampilkan data pemesanan.



Gambar 4.7 Data Flow Diagram Level 1 Pemesanan Barang

Pada Gambar 4.8 menjelaskan DFD level 1 dari proses penjualan. Pada DFD level 1 penjualan ini, terdapat enam macam proses, satu entitas eksternal dan dua *data store*. Proses yang pertama adalah menampilkan detail kategori produk, proses yang kedua adalah menambah keranjang belanja, proses yang ketiga adalah konfirmasi pembayaran, proses yang keempat adalah menyimpan data penjualan,

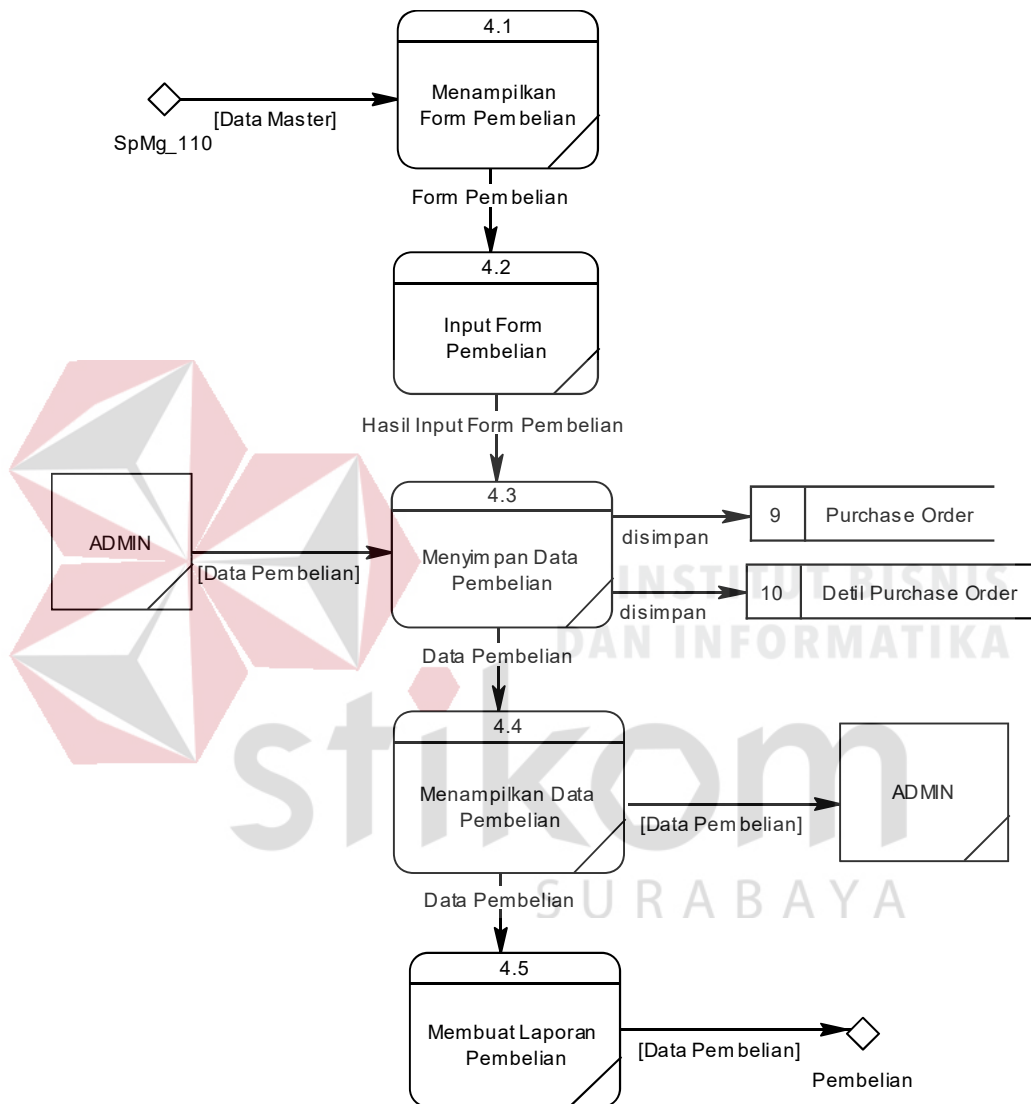
proses yang kelima adalah menampilkan data penjualan, dan proses keenam adalah membuat laporan penjualan.



Gambar 4.8 Data Flow Diagram Level 1 Penjualan

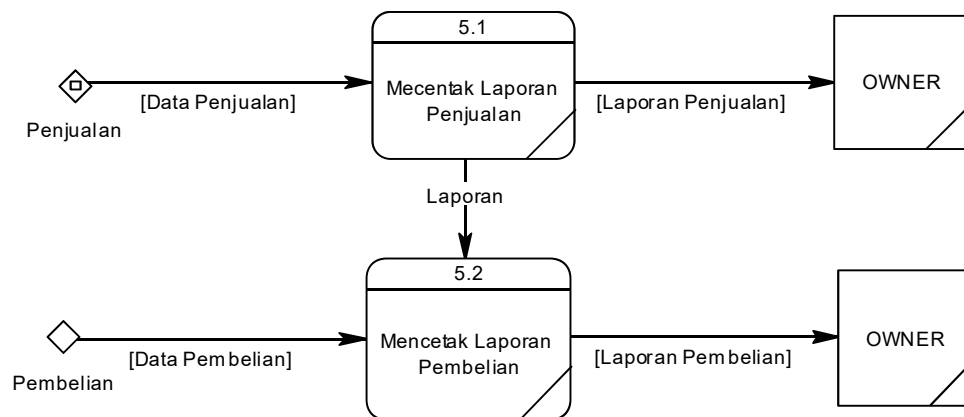
Pada Gambar 4.9 menjelaskan DFD level 1 dari pembelian. Pada DFD level 1 pembelian ini, terdapat lima macam proses, satu entitas eksternal dan dua data store. Proses pertama adalah menampilkan form pembelian, proses kedua

adalah input form pembelian, proses ketiga adalah menyimpan data pembelian, proses keempat adalah menampilkan data pembelian, dan proses kelima adalah membuat laporan pembelian.



Gambar 4.9 Data Flow Diagram Level 1 Pembelian

Pada Gambar 4.10 menjelaskan DFD level 1 dari cetak laporan. Pada DFD level 1 cetak laporan ini, terdapat dua macam proses, satu entitas eksternal. Proses pertama adalah mencetak laporan penjualan, dan proses kedua adalah mencetak laporan pembelian.



Gambar 4.10 *Data Flow Diagram* Level 1 Mencetak Laporan

### 4.2.3 *Entity Relationship Diagram*

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan tabel-tabel yang ada dalam sebuah sistem, berikut relasi antar tabelnya.

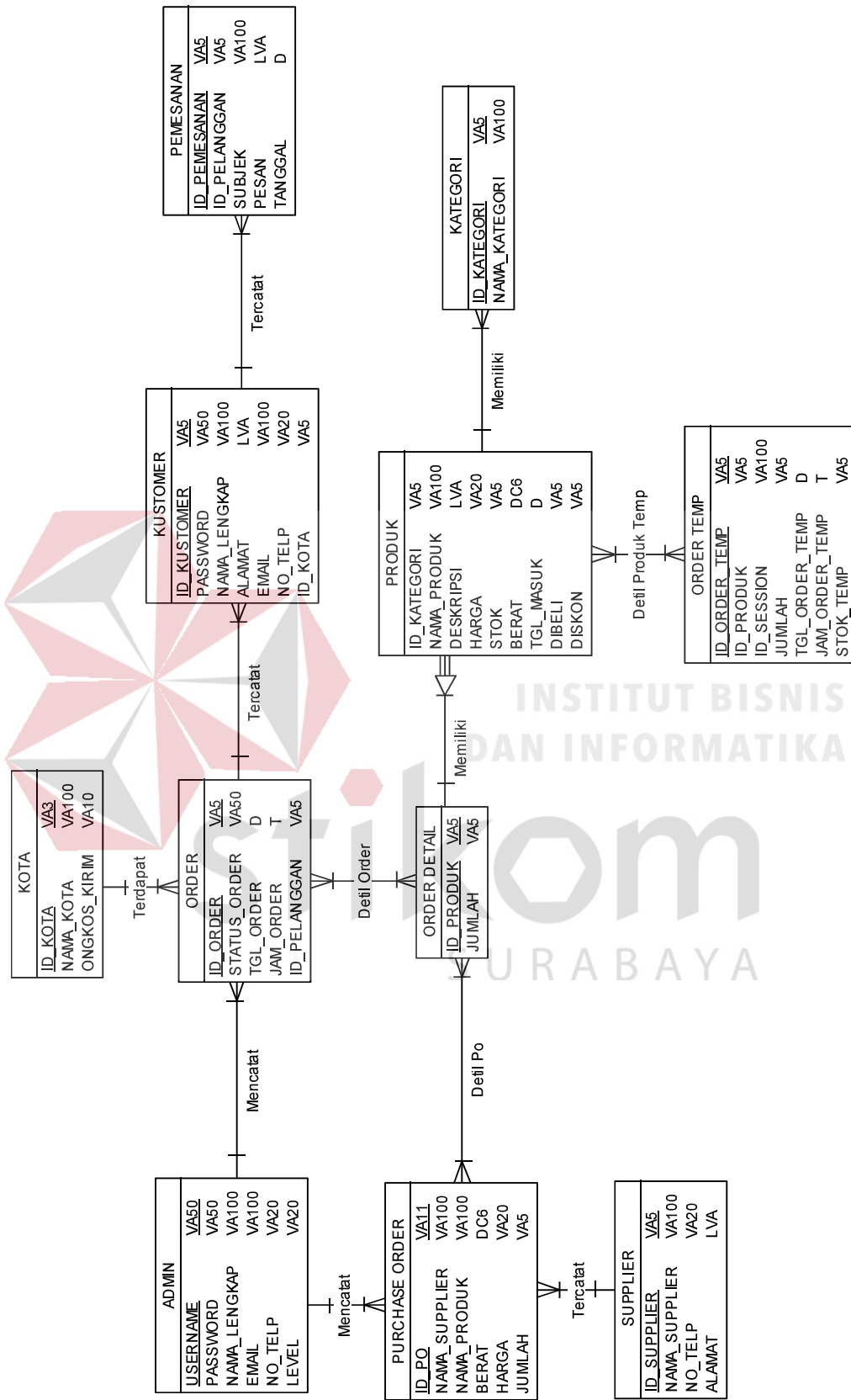
#### A. *Conceptual Data Model*

*Conceptual Data Model* pada Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Pada UD. Central Elektronik, merupakan model struktur logis dari keseluruhan aplikasi data. CDM dibawah ini memiliki 11 *entity* yang saling terhubung. Adapun *Conceptual Data Model* tersebut digambarkan pada gambar 4.11.

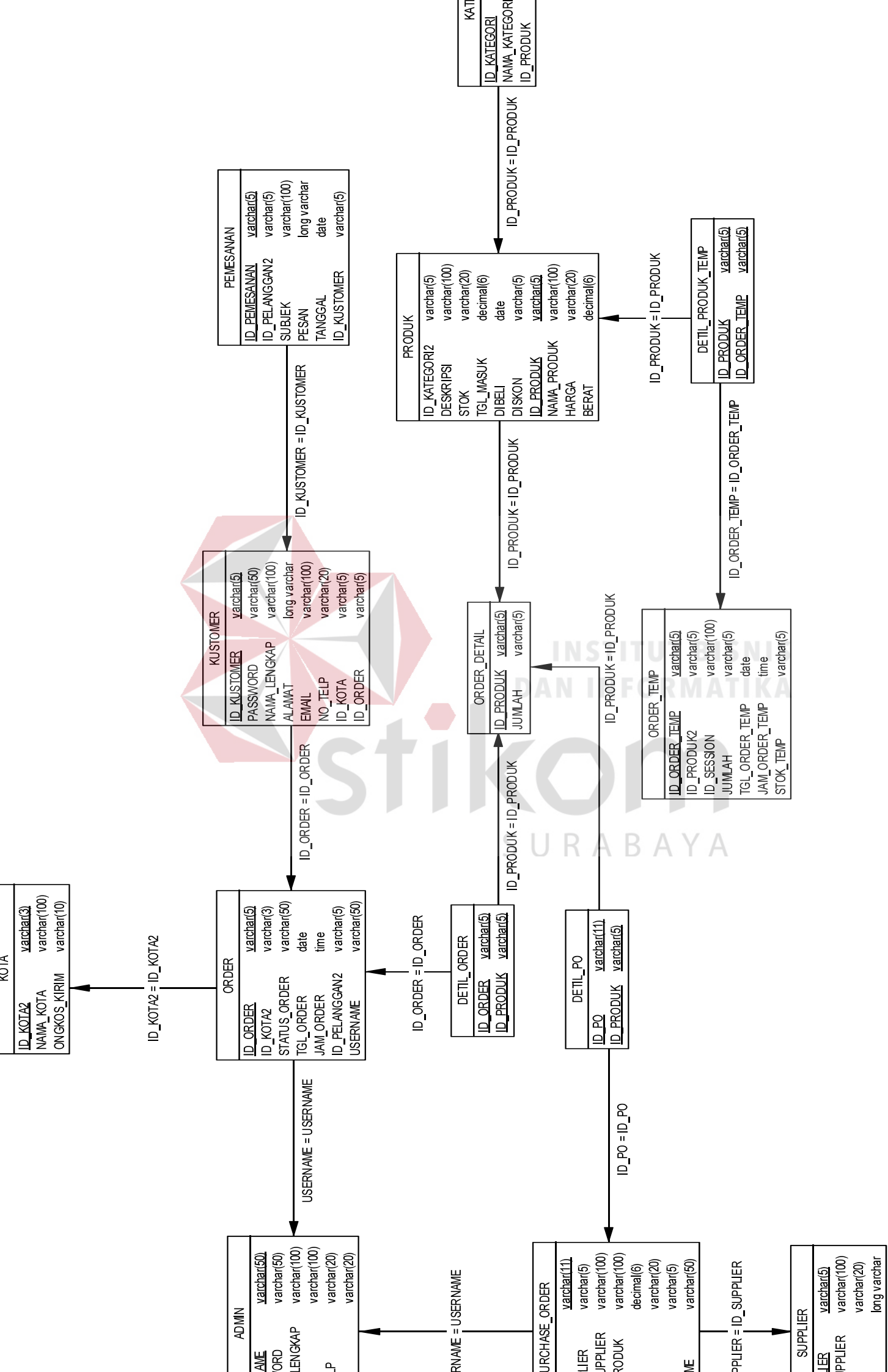
#### B. *Physical Data Model*

*Physical Data Model* adalah representasi fisik dari database yang dibuat dengan mempertimbangkan DBMS yang digunakan. PDM pada aplikasi manajemen distribusi alat keterangan pajak memiliki 14 tabel yang digambarkan pada Gambar 4.12.





Gambar 4.11 Conceptual Data Model



Gambar 4.12 Physical Data Model

#### 4.2.4 Struktur Tabel

Struktur Tabel digunakan untuk menggambarkan secara detail tentang tabel - tabel yang terdapat dalam sebuah sistem. Struktur tabel digambarkan sebagai berikut:

##### A. Tabel Master *Customer*

Nama Tabel : *Customer*

*Primary Key* : ID\_KUSTOMER

*Foreign Key* : ID\_ORDER, ID\_KOTA

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data *Customer*

Tabel 4.1 Tabel Master *Customer*

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_KUSTOMER	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	PASSWORD	Varchar	50	-
3	NAMA LENGKAP	Varchar	100	-
4	ALAMAT	Long Varchar	-	-
5	EMAIL	Varchar	100	-
6	NO_TELP	Varchar	20	-
7	ID_KOTA	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
8	ID_ORDER	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>

##### B. Tabel Master *Supplier*

Nama Tabel : *Supplier*

*Primary Key* : ID\_SUPPLIER

*Foreign Key* : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data *Supplier*

Tabel 4.2 Tabel Master *Supplier*

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_SUPPLIER	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	NAMA_SUPPLIER	Varchar	100	-

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
3	NO_TELP	Varchar	20	-
4	ALAMAT	Long Varchar	-	-

### C. Tabel Master Kategori

Nama Tabel : Kategori

*Primary Key* : ID\_KATEGORI

*Foreign Key* : ID\_PRODUK

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Kategori

Tabel 4.3 Tabel Master Kategori

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_KATEGORI	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	NAMA_KATEGORI	Varchar	100	-
3	ID_PRODUK	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>

### D. Tabel Master Produk

Nama Tabel : Produk

*Primary Key* : ID\_PRODUK

*Foreign Key* : ID\_KATEGORI

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Produk

Tabel 4.4 Tabel Master Produk

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_PRODUK	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	NAMA_PRODUK	Varchar	100	-
3	HARGA	Varchar	20	-
4	BERAT	Decimal	6	-
5	STOK	Varchar	20	-
6	DIBELI	Varchar	20	-
7	DISKON	Varchar	5	-
8	DESKRIPSI	Varchar	100	-

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
9	TGL_MASUK	Date	-	-
10	ID_KATEGORI	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>

### E. Tabel Master Kota

Nama Tabel : Kota

*Primary Key* : ID\_KOTA

*Foreign Key* : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Kota

Tabel 4.5 Tabel Master Kota

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_KOTA	Varchar	3	<i>Primary Key</i>
2	NAMA_KOTA	Varchar	100	-
3	ONGKOS_KIRIM	Varchar	30	-

### F. Tabel Admin

Nama Tabel : *Admin*

*Primary Key* : USERNAME

*Foreign Key* : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data *Admin*

Tabel 4.6 Tabel *Admin*

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	USERNAME	Varchar	50	<i>Primary Key</i>
2	PASSWORD	Varchar	50	-
3	NAMA LENGKAP	Varchar	100	-
4	EMAIL	Varchar	100	-
5	NO_TELP	Varchar	20	-
6	LEVEL	Varchar	20	-

### G. Tabel Order

Nama Tabel : Order

*Primary Key* : ID\_ORDER

*Foreign Key* : ID\_PELANGGAN, ID\_KOTA, USERNAME

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Order

Tabel 4.7 Tabel Master Order

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_ORDER	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	ID_KOTA	Varchar	3	<i>Foreign Key</i>
3	STATUS ORDER	Varchar	50	-
4	TGL_ORDER	Date	-	-
5	JAM_ORDER	Time	-	-
6	ID_PELANGGAN	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
7	USERNAME	Varchar	50	<i>Foreign Key</i>

### H. Tabel Pemesanan

Nama Tabel : Pemesanan

*Primary Key* : ID\_PEMESANAN

*Foreign Key* : ID\_PELANGGAN, ID\_KUSTOMER

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Pemesanan

Tabel 4.8 Tabel Pemesanan

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_PEMESANAN	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	ID_PELANGGAN	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
3	SUBJEK	Varchar	100	-
4	PESAN	Long Varchar	-	-
5	TANGGAL	Date	-	-
6	ID_KUSTOMER	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>

### I. Tabel Detil Order

Nama Tabel : Detil Order

*Primary Key* : ID\_ORDER, ID\_PRODUK

*Foreign Key* : ID\_ORDER, ID\_PRODUK

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Detil Order

Tabel 4.9 Tabel Detil Order

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_ORDER	Varchar	5	<i>Primary Key, Foreign Key</i>
2	ID_PRODUK	Varchar	5	<i>Primary Key, Foreign Key</i>

### J. Tabel Order Detil

Nama Tabel : Order Detil

*Primary Key* : ID\_PRODUK

*Foreign Key* : ID\_PRODUK

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Order Detil

Tabel 4.10 Tabel Order Detil

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_PRODUK	Varchar	5	<i>Primary Key, Foreign Key</i>
2	JUMLAH	Varchar	5	-

### K. Tabel Purchase Order

Nama Tabel : Purchase Order

*Primary Key* : ID\_PO

*Foreign Key* : ID\_SUPPLIER, NAMA\_SUPPLIER, USERNAME

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Purchase Order

Tabel 4.11 Tabel Purchase Order

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_PO	Varchar	11	Primary Key
2	ID_SUPPLIER	Varchar	5	Foreign Key
3	NAMA_SUPPLIER	Varchar	100	Foreign Key
4	NAMA_PRODUK	Varchar	100	Foreign Key
5	BERAT	Decimal	6	-
6	HARGA	Varchar	20	-
7	JUMLAH	Varchar	5	-
8	USERNAME	Varchar	50	-

#### L. Tabel Detil PO

Nama Tabel : Detil PO

Primary Key : ID\_PO, ID\_PRODUK

Foreign Key : ID\_PO, ID\_PRODUK

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Detil PO

Tabel 4.12 Tabel Detil PO

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_PO	Varchar	11	Primary Key, Foreign Key
2	ID_PRODUK	Varchar	5	Primary Key, Foreign Key

#### M. Tabel Order\_Temp

Nama Tabel : Order\_Temp

Primary Key : ID\_ORDER\_TEMP

Foreign Key : ID\_PRODUK

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Order Temp



Tabel 4.13 Tabel Order Temp

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_ORDER_TEMP	Varchar	5	Primary Key
2	ID_PRODUK	Varchar	5	Foreign Key
3	JUMLAH	Varchar	5	
4	TGL_ORDER_TEMP	Date	-	
5	JAM_ORDER_TEMP	Time	-	
6	STOK_TEMP	Varchar	5	

#### N. Tabel Detil Order Temp

Nama Tabel : Detil Order Temp

Primary Key : ID\_PRODUK, ID\_ORDER\_TEMP

Foreign Key : ID\_PRODUK, ID\_ORDER\_TEMP

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Detil Order Temp

Tabel 4.14 Tabel Detil Order Temp

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_PRODUK	Varchar	5	Primary Key, Foreign Key
2	ID_ORDER_TEMP	Varchar	5	Primary Key, Foreign Key

#### 4.2.5 Desain Input/Output

Desain *input output* merupakan langkah pertama untuk membuat sebuah aplikasi sistem informasi. Dalam tahap ini *user* diberikan gambaran tentang bagaimana sistem ini nantinya dibuat.

##### A. Desain Halaman Login

Desain halaman *login* ini terdapat dua halaman, pertama halaman login admin dan halaman login kustomer. Desain halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 4.13 dan 4.14.



Gambar 4.13 Halaman *Login Admin*

Pada halaman *login* admin terdapat dua kolom, yaitu kolom *Username* dan *Password*. Apabila pengguna sudah memasukkan data *Username* dan *Password*, sistem akan melakukan pemeriksaan apakah data terdapat di *database*. Apabila benar maka mengarah ke halaman *dahboard* yang isinya sesuai dengan data yang dimasukkan.



Gambar 4.14 Halaman *Login Customer*

Pada halaman *login customer* terdapat dua kolom, yaitu kolom *Email* dan *Password*. Apabila pengguna sudah memasukkan data *Email* dan *Password*, sistem akan melakukan pemeriksaan apakah data terdapat di *database*. Apabila benar maka mengarah ke halaman *dahsboard* yang isinya sesuai dengan data yang dimasukkan.

## B. Desain Halaman *Dashboard*

Desain halaman *dashboard* ini terdapat dua halaman, pertama halaman *dashboard* admin dan halaman *dashboard* kustomer. Desain halaman *dashboard* dapat dilihat pada Gambar 4.15. dan 4.16.

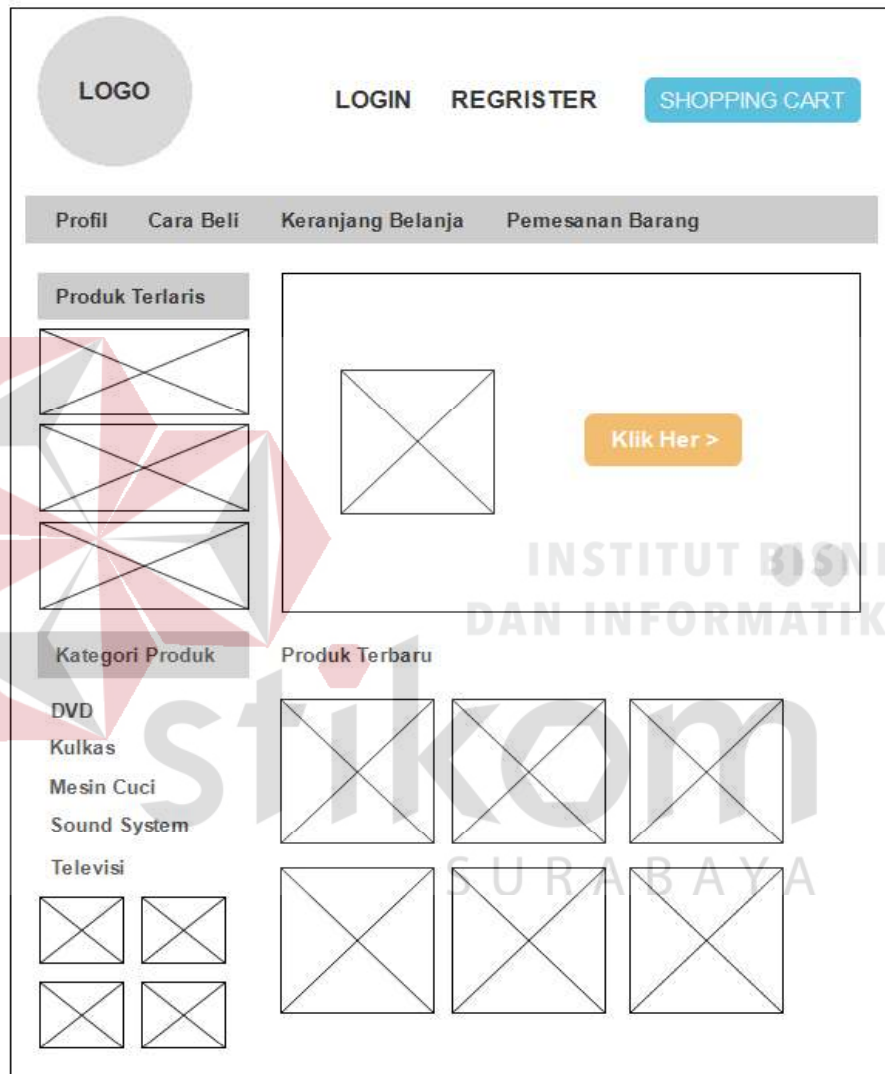
<b>Home</b>	<b>Home</b>
<b>Profil</b>	Selamat Datang
<b>Cara Beli</b>	Hai <b>Administrator</b> , selamat datang di halaman <b>Administator</b> .
<b>Info Rekening</b>	Silahkan klik menu pilihan yang berada di sebelah kiri untuk mengelola content website.
<b>Kategori Produk</b>	
<b>Produk</b>	
<b>Ongkos Kirim</b>	
<b>Kustomer</b>	
<b>Supplier</b>	
<b>Pemesanan</b>	
<b>Penjualan</b>	
<b>Pembelian</b>	
<b>Laporan Penjualan</b>	
<b>Laporan Pembelian</b>	
<b>Logout</b>	



Gambar 4.15 Desain Halaman *Dashboard Admin*

Halaman *dashboard admin* menampilkan 15 menu yaitu, menu home, profil, cara beli, info rekening, kategori produk, produk, ongkos kirim, customer, supplier, pemesanan, penjualan, pembelian, laporan penjualan, laporan pembelian, dan *logout*.

Halaman *dashboard* customer menampilkan 9 menu yaitu, menu registrasi, login, profil, cara beli, keranjang belanja, pemesanan barang, produk terlaris, produk terbaru, dan kategori produk.

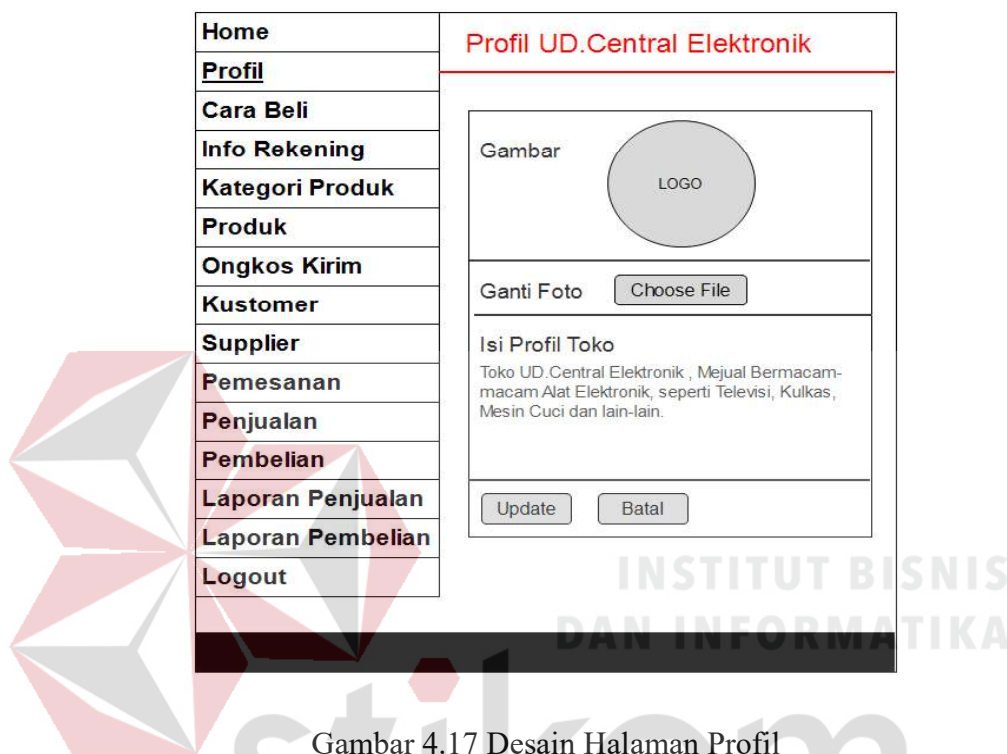


Gambar 4.16 Desain Halaman *Dashboard Customer*

### C. Desain Halaman Profil

Halaman ini berfungsi untuk mengelola informasi profil toko. Desain profil digambarkan pada Gambar 4.17.

Pada halaman ini ditampilkan informasi profil toko yang sudah dimasukkan. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol update dan batal. Tombol update berfungsi untuk mengupdate data.



Gambar 4.17 Desain Halaman Profil

#### D. Desain Halaman Cara Beli

Halaman ini berfungsi untuk mengelola informasi cara beli. Desain cara beli digambarkan pada Gambar 4.18.

Pada halaman ini ditampilkan informasi cara beli yang sudah dimasukkan. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol update dan batal. Tombol update berfungsi untuk mengupdate data.

Pada halaman ini ditampilkan informasi cara beli yang sudah dimasukkan. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol update dan batal. Tombol update berfungsi untuk mengupdate data.

<b>Home</b>	<h2 style="color: red;">Cara Beli</h2> <hr/> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>Cara Beli</b></p> <p>Cara Beli:            Pilih produk yang anda cari            Klik beli            Informasi pembayaran            Lakukan pembayaran ke rekening kami            Konfirmasi pembayaran anda melalui via sms            dengan nomer yang sudah di tentukan            Barang akan dikirim</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/> </div> </div>
<b>Profil</b>	
<b><u>Cara Beli</u></b>	
<b>Info Rekening</b>	
<b>Kategori Produk</b>	
<b>Produk</b>	
<b>Ongkos Kirim</b>	
<b>Kustomer</b>	
<b>Supplier</b>	
<b>Pemesanan</b>	

Gambar 4.18 Desain Halaman Cara Beli

### E. Desain Halaman Informasi Rekening

Halaman ini berfungsi untuk mengelola informasi rekening toko. Desain Informasi Rekening digambarkan pada Gambar 4.19.

<b>Home</b>	<h2 style="color: red;">Info Rekening UD.Central Elektronik</h2> <hr/> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>Info Rekening Toko</b></p> <p>Pembayaran dilakukan melalui rekening toko kami di bawah ini :</p> <p>BRI : 1909.8099.00.11            A/n : Central            Mandiri : 503.0292.22            A/n : Central            BNI : 09.8099.00.            A/n : Central</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/> </div> </div>
<b>Profil</b>	
<b>Cara Beli</b>	
<b><u>Info Rekening</u></b>	
<b>Kategori Produk</b>	
<b>Produk</b>	
<b>Ongkos Kirim</b>	
<b>Kustomer</b>	
<b>Supplier</b>	

Gambar 4.19 Desain Halaman Informasi Rekening

Pada halaman ini ditampilkan informasi rekening toko yang sudah dimasukkan. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol update dan batal. Tombol update berfungsi untuk mengupdate data.

## F. Desain Halaman Master Kategori Produk

Desain halaman ini berfungsi untuk mengelola data kategori produk.

Desain halaman kategori produk digambarkan pada Gambar 4.20.

<b>Home</b>	<b>Kategori</b>		
<b>Profil</b>			
<b>Cara Beli</b>	<input type="button" value="Tambah Kategori"/>		
<b>Info Rekening</b>	<b>NO</b>	<b>NAMA KATEGORI</b>	<b>AKSI</b>
<b><u>Kategori Produk</u></b>			<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
<b>Produk</b>			<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
<b>Ongkos Kirim</b>			<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
<b>Kustomer</b>			

Gambar 4.20 Desain Halaman Master Kategori Produk

Pada halaman ini ditampilkan data kategori produk yang sudah dimasukkan. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol edit dan hapus. Tombol edit berfungsi untuk mengubah data.

## G. Desain Halaman Master Produk

Desain halaman ini berfungsi untuk mengelola data produk. Desain halaman produk digambarkan pada Gambar 4.21.

Pada halaman ini ditampilkan data produk yang sudah dimasukkan. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol edit dan hapus. Tombol edit berfungsi untuk mengubah data.

Home	<b>Produk</b>							
Profil								
Cara Beli	<input type="button" value="Tambah Produk"/>							
Info Rekening								
Kategori Produk	NO	NAMA PRODUK	BERAT (kg)	HARGA	DISKON (%)	STOK	TGL.MASUK	AKSI
Produk								Edit Hapus
Ongkos Kirim								Edit Hapus

Gambar 4.21 Desain Halaman Master Produk

## H. Desain Halaman Master Ongkos Kirim

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data ongkos kirim . Desain halaman ongkos kirim digambarkan pada Gambar 4.22.

Home	<b>Ongkos Kirim</b>			
Profil				
Cara Beli	<input type="button" value="Tambah Ongkos Kirim"/>			
Info Rekening				
Kategori Produk	NO	NAMA KOTA	ONGKOS KIRIM	AKSI
Produk				Edit Hapus
Ongkos Kirim				Edit Hapus

Gambar 4.22 Desain Halaman Master Ongkos Kirim

Pada halaman ini ditampilkan data ongkos kirim yang sudah dimasukkan. Pada halaman ini ditampilkan data ongkos kirim yang sudah dimasukkan. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol edit dan hapus. Tombol edit berfungsi untuk mengubah data.



## I. Desain Halaman Master Supplier

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data supplier. Desain halaman supplier digambarkan pada Gambar 4.23.

Home	Data Supplier					
Profil						
Cara Beli	Tambah Supplier					
Info Rekening						
Kategori Produk	NO	NAMA SUPPLIER	JENIS KELAMIN	TELPON	ALAMAT	Edit Hapus
Produk						Edit Hapus
Ongkos Kirim						
Kustomer						
Supplier						

Gambar 4.23 Desain Halaman Master Supplier

Pada halaman ini ditampilkan data supplier yang sudah dimasukkan. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol edit dan hapus. Tombol edit berfungsi untuk mengubah data.

## J. Desain Halaman Customer

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data *customer*. Desain halaman *customer* digambarkan pada Gambar 4.24.

Home	Data Kustomer				
Profil					
Cara Beli					
Info Rekening					
Kategori Produk	NO	NAMA LENGKAP	ALAMAT	EMAIL	TELPON
Produk					
Ongkos Kirim					
Kustomer					

Gambar 4.24 Desain Halaman Customer

### K. Desain Halaman Pemesanan Barang

Desain halaman ini berfungsi untuk mengelola data pemesanan barang.

Desain halaman pemesanan barang digambarkan pada Gambar 4.25.

Keranjang Belanja    Pemesanan Barang

Id Kustomer :  
Nama :  
Nomor Rekening :  
Alamat Anda :  
Silahkan Anda Memesan Barang Di bawah Ini

Subjek

Pesan

(Masukkan Kode Di atas)

Gambar 4. 25 Desain Halaman Pemesanan Barang

### L. Desain Halaman Penjualan

Desain halaman ini berfungsi untuk mengelola data penjualan. Desain halaman penjualan digambarkan pada Gambar 4.26.

Pada halaman ini ditampilkan data penjualan yang sudah dimasukkan. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol detail. Tombol detail berfungsi untuk melihat detail data penjualan.

Home	<b>Data Penjualan</b>					
Profil						
Cara Beli						
Info Rekening						
Kategori Produk						
Produk						
Ongkos Kirim						
Kustomer						
Supplier						
Pemesanan						
<b>Penjualan</b>						

NO	NAMA KUSTOMER	TGL. PENJUALAN	JAM	STATUS	AKSI
					<a href="#">Detail</a>
					<a href="#">Detail</a>

Gambar 4. 26 Desain Halaman Penjualan

### M. Desain Halaman Pembelian

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data pembelian. Desain halaman pembelian digambarkan pada Gambar 4.27.

Home	<b>Data Pembelian</b>					
Profil						
Cara Beli	<input type="button" value="Tambah Pembelian"/>					
Info Rekening						
Kategori Produk						
Produk						
Ongkos Kirim						
Kustomer						
Supplier						
Pemesanan						
Penjualan						
<b>Pembelian</b>						

NO	NAMA KUSTOMER	TGL. PENJUALAN	JAM	STATUS	AKSI
					<a href="#">Detail</a>
					<a href="#">Detail</a>

Gambar 4. 27 Desain Halaman Pembelian

Pada halaman ini ditampilkan data pembelian yang sudah dimasukkan. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol detail. Tombol detail berfungsi untuk melihat detail data penjualan.

## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

#### 5.1 Sistem yang Digunakan

Berikut ini adalah *hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk menggunakan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik yaitu:

##### a. *Software* Pendukung

Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan dalam Sistem Informasi Manajemen Distribusi Dokumen Perpajakan ini, yaitu:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 8.1
2. XAMPP versi 3.1.0
3. Notepad ++ versi 7.5.6

##### b. *Hardware* Pendukung

Beberapa perangkat keras yang dibutuhkan dalam Sistem Informasi Manajemen Distribusi Dokumen Perpajakan ini, yaitu:

1. Prosesor Intel Core i3-3110M 2.40 Ghz atau lebih tinggi
2. Memori RAM 2.00 GB atau lebih tinggi
3. Hardisk 100 Gb

#### 5.2 Cara Setup Program

Dalam tahap ini, pengguna harus memperhatikan dengan benar terhadap instalasi perangkat lunak. Berikut langkah-langkah instalasinya:

- a. Install XAMPP versi 3.1.0 pada komputer yang digunakan.
- b. Install Notepad ++ versi 7.5.6 pada komputer yang digunakan.
- c. Salin folder xampp/htdocs/tokonline/.

- d. Buka XAMPP, klik tombol *start* pada Apache dan Mysql.
- e. Buka browser dan ketik localhost/phpmyadmin/.
- f. Buat database baru bernama toko, kemudian impor file db\_toko.sql pada folder xampp/htdocs/tokononline/.
- g. Buka browser dan ketik localhost/tokononline/.

### 5.3 Penjelasan Pemakaian Program

Tahap ini merupakan langkah-langkah dari pemakaian aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik. Adapun penjelasannya akan dijabarkan pada sub bab dibawah ini.

#### 5.3.1 Halaman *Login*

Halamn login merupakan halaman awal yang muncul apabila pengguna aplikasi ingin menjalankan aplikasi tersebut. Aplikasi sistem informasi penjualan barang elektronik ini mengharuskan pengguna untuk melakukan *login* dengan memasukkan Username dan Password yang terdaftar pada *database*. Apabila data yang dimasukkan benar, maka pengguna akan diarahkan ke Halaman *dashboard* dan dapat melakukan segala aktifitas penjualan. Halaman *login* digambarkan pada Gambar 5.1, dan 5.2.



USERNAME	<input type="text" value="Username"/>
PASSWORD	<input type="password" value="Password"/>
<input type="button" value="Sign in"/>	

Gambar 5.1 Halaman Login *Admin*

Kolom *username* di isi menggunakan *admin*, *password* di isi dengan *admin* yang dimiliki oleh *user admin*. Jika pengguna berhasil *login* maka tampilan *dashboard* akan sesuai dengan kriteria pengguna tersebut.



Gambar 5.2 Halaman Login *Customer*

Kolom *email* di isi menggunakan *email customer*, *password* di isi dengan *password* yang sudah didaftarkan oleh kustomer terlebih dahulu sebelum *login*. Jika pengguna berhasil *login* maka tampilan *dashboard* akan sesuai dengan kriteria pengguna tersebut.

### 5.3.2 Halaman *Dashboard*

Halaman *dashboard* merupakan halaman lanjutan yang terbuka setelah pengguna melakukan proses autentifikasi *login*, halaman ini memiliki tampilan yang sama namun dengan menu yang berbeda untuk Admin dan Kustomer. Untuk pengguna pada Admin memiliki menu Home, menu Profil, Menu Cara Beli, Menu Info Rekening, Data Master Kategori Produk, Data Master Produk, Data Master Ongkis Kirim, Data Master *Customer*, Data Master Supplier, Menu Pemesanan Barang, Menu Pembelian, Menu Laporan Penjualan, Menu Laporan Pembelian, dan Menu Logout. Halaman *Dashboard Admin* dan *Customer* dijelaskan pada Gambar 5.3, dan 5.4.

Home
Profil
Cara Beli
Info Rekening
Kategori Produk
Produk
Ongkos Kirim
Customer
Supplier
Pemesanan
Penjualan
Pembelian
Laporan Penjualan
Laporan Pembelian
Logout

**Selamat Datang**

Hai **Administrator**, selamat datang di halaman Administrator.  
Silahkan klik menu pilihan yang berada di sebelah kiri untuk mengelola content website.

Login : Jumat, 06 Juli 2018 | 06:54:41 WIB

Gambar 5.3 Halaman *Dashboard Admin*

Gambar 5.4 Halaman *Dashboard Customer*

### 5.3.3 Halaman Profil

Halaman profil ini berfungsi untuk mengelola profil toko. Pada halaman ini pengguna dapat mengubah profil toko sesuai dengan profil toko yang terbaru. Halaman profil admin digambarkan pada Gambar 5.5.

## Profil UD.Central Elektronik



Gambar 5.5 Halaman Profil

Tampilan menu pada Gambar 5.5 merupakan halaman halaman profil. Pada halaman tersebut terdapat choose file yang digunakan untuk mengubah logo toko yang sudah ditentukan, kemudian ada tombol update yang digunakan untuk update profil toko, dan tombol batal untuk membatalkan informasi update toko.

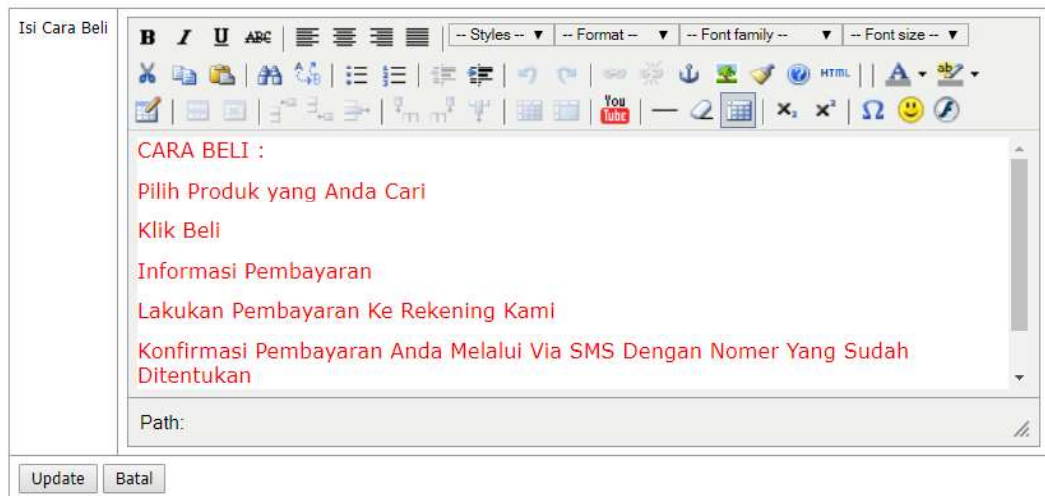
### 5.3.4 Halaman Cara Beli

Halaman cara beli ini berfungsi untuk menginformasikan cara beli pada toko. Pada halaman pengguna mendapatkan informasi tentang cara beli pada toko kepada kustomer. Halaman cara beli digambarkan pada Gambar 5.6.

Tampilan menu pada Gambar 5.6 merupakan informasi cara beli untuk *customer*. Pada halaman tersebut terdapat tombol update yang digunakan untuk update informasi cara beli toko, dan tombol batal untuk membatalkan informasi cara beli toko.



## Cara Beli



Gambar 5.6 Halaman Cara Beli

### 5.3.5 Halaman Informasi Rekening

Halaman informasi rekening ini berfungsi untuk mengelola informasi rekening toko kepada customer. Pada halaman tersebut terdapat tombol update yang digunakan untuk update informasi rekening toko, dan tombol batal untuk membatalkan informasi rekening toko. Halaman informasi rekening toko digambarkan pada Gambar 5.7.

Tampilan menu pada Gambar 5.7 merupakan halaman info rekening. Pada halaman tersebut terdapat informasi rekening toko yang sudah ditentukan. Pada halaman tersebut terdapat tombol update yang digunakan untuk update informasi rekening toko, dan tombol batal untuk membatalkan informasi rekening toko.

## Info Rekening UD.Central Elektronik

Isi Rekening Toko

Pembayaran dilakukan Melalui Rekening Toko Kami di bawah ini :

**BRI : 1909.8099.00.11**  
A/n : Central

**Mandiri : 503.0292.22**  
A/n : Central

**BNI : 09.8099.00.**  
A/n : Central

Path:

Update    Batal

Gambar 5.7 Halaman Informasi Rekening

### 5.3.6 Halaman Master Kategori Produk

Halaman master kategori produk ini berfungsi untuk mengelola data kategori produk yang memiliki nama kategori. Pada halaman ini pengguna dapat menambahkan data dan juga mengubah data kategori produk sesuai dengan kebutuhan. Halaman tambah kategori produk digambarkan pada Gambar 5.8 dan tabel kategori produk digambarkan pada Gambar 5.9.

Tampilan menu pada Gambar 5.9 merupakan tabel data kategori produk dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol edit dan hapus. Tombol edit berfungsi untuk mengubah data dan tombol hapus berfungsi untuk menghapus data.

### Tambah Kategori

Nama Kategori :

Simpan    Batal

Gambar 5.8 Halaman Master Kategori Produk

## Kategori

Tambah Kategori

NO	NAMA KATEGORI	AKSI
1	Blender	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
2	Setrika	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
3	Water Dispenser	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
4	Kompor Gas	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
5	Mixer Kue	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
6	Penanak Nasi	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
7	Kipas Angin	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
8	AC	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
9	Saound System	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
10	DVD / VCD Player	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>

Gambar 5.9 Data Kategori Produk

### 5.3.7 Halaman Master Produk

Halaman master produk ini berfungsi untuk mengelola data produk yang memiliki nama produk, kategori, berat, hargam diskon, stok, deskripsi dan gambar. Pada halaman ini pengguna dapat menambahkan data dan juga mengubah data produk sesuai dengan kebutuhan. Halaman tambah produk digambarkan pada Gambar 5.10 dan tabel produk digambarkan pada Gambar 5.11.

Tampilan menu pada Gambar 5.11 merupakan tabel data produk dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol edit dan hapus. Tombol edit berfungsi untuk mengubah data dan tombol hapus berfungsi untuk menghapus data.

## Tambah Produk

Nama Produk	: <input type="text"/>
Kategori	: - Pilih Kategori - ▼
Berat	: <input type="text"/> KG
Harga	: <input type="text"/>
Diskon	: <input type="text"/> %
Stok	: <input type="text"/>
Deskripsi	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>Rich text editor toolbar with options for Bold, Italic, Underline, ABC, Styles, Format, Font family, Font size, and various icons for text formatting and insertion.</p> </div>

Gambar 5.10 Halaman Tambah Produk

**Produk**

Tambah Produk

NO	NAMA PRODUK	BERAT(KG)	HARGA	DISKON(%)	STOK	TGL. MASUK	AKSI
1	SANKEN ADR 210BL	1.00	120.000	5	4	02 Juni 2018	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
2	PHILIPS HI 115	1.00	283.000	3	7	02 Juni 2018	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
3	COSMOS CRJ 321	4.00	399.000	3	7	02 Juni 2018	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
4	SANKEN SJ120SP	5.00	489.000	4	6	02 Juni 2018	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
5	MASPION MT 1194	5.00	330.000	4	6	02 Juni 2018	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
6	PHILIPS HR1559	5.00	650.000	5	7	02 Juni 2018	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>

Gambar 5.11 Data Produk

### 5.3.8 Halaman Master Ongkos Kirim

Halaman master ongkos kirim ini berfungsi untuk mengelola data ongkos kirim yang memiliki nama kota dan ongkos kirim. Pada halaman ini pengguna dapat menambahkan data dan juga mengubah data ongkos kirim sesuai dengan kebutuhan. Halaman tambah ongkos kirim digambarkan pada Gambar 5.12 dan tabel ongkos kirim digambarkan pada Gambar 5.13.

## Tambah Ongkos Kirim

Nama Kota	:	<input type="text"/>
Ongkos Kirim	:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>		

Gambar 5.12 Halaman Tambah Ongkos Kirim

Tampilan menu pada Gambar 5.13 merupakan tabel data ongkos kirim dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol edit dan hapus. Tombol edit berfungsi untuk mengubah data dan tombol hapus berfungsi untuk menghapus data.



NO	NAMA KOTA	ONGKOS KIRIM	AKSI
1	Lainnya	30.000	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
2	Mojosari	10.000	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
3	Belahantengah	15.000	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
4	Sarirejo	10.000	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
5	Kebondalem	13.000	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
6	Randubangu	15.000	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
7	Mojosulur	12.000	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>

Gambar 5.13 Data Ongkos Kirim

### 5.3.9 Halaman Master Supplier

Halaman master supplier ini berfungsi untuk mengelola data supplier yang memiliki nama supplier, jenis kelamin, no telpon, dan alamat. Pada halaman ini pengguna dapat menambahkan data dan juga mengubah data supplier sesuai dengan

kebutuhan. Halaman tambah supplier digambarkan pada Gambar 5.14 dan tabel supplier digambarkan pada Gambar 5.15.

## Tambah Supplier

Nama Supplier	:	<input type="text"/>
Jenis Kelamin	:	<input type="text"/>
No Telpn	:	<input type="text"/>
Alamat	:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>		

Gambar 5.14 Halaman Tambah Supplier

**Data Supplier**

NO	NAMA SUPPLIER	JENIS KELAMIN	TELPON	ALAMAT	AKSI
1	Bani Aslan	L	081234333222	Mojokerto	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
2	Ahmad Wahyudi	L	085765777898	Sidoarjo	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
3	Agus Salim	L	089786545565	Sidoarjo	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
4	Muhamad Slamet	L	083834555123	Pasuruan	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
5	Muhamad Adi	L	087678909111	Mojokerto	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
6	Ahmad Khusaini	L	08123334477	Pasuruan	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
7	Andi Anwari	L	087657888777	Pasuruan	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
8	Muhamad Arifin	L	085731222333	Mojokerto	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
9	Adi Bambang	L	089765666777	Mojokerto	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>

Gambar 5.15 Data Supplier

Tampilan menu pada Gambar 5.15 merupakan tabel data supplier dari database. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol edit dan hapus.

Tombol edit berfungsi untuk mengubah data dan tombol hapus berfungsi untuk menghapus data.

### 5.3.10 Halaman *Customer*

Halaman *Customer* ini berfungsi untuk mengelola data *customer* yang memiliki lima data yaitu no, nama lengkap, alamat, email dan telpon. Pada halaman ini pengguna mendapatkan informasi dari data kustomer. Halaman tambah customer digambarkan pada Gambar 4.16 dan tabel kustomer digambarkan pada Gambar 5.17.

**Form Register**

Nama Lengkap

Password

Alamat Pengiriman

Nomor Rekening

Email

Kota Tujuan

Alamat pengiriman harus di isi lengkap, termasuk kota/kabupaten dan kode posnya.

\*) Apabila tidak terdapat nama kota tujuan Anda, pilih **Lainnya**  
 \*\*) Ongkos kirim dihitung berdasarkan kota tujuan

4ed9b5

(Masukkan 6 kode diatas)

**daftar**

Gambar 5.16 Halaman Tambah *Customer*

## Data Customer

NO	NAMA LENGKAP	ALAMAT	EMAIL	TELPON	AKSI
1	Muhamad dimas	Dsn.Mojosulur Ds.Mojosulur Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382	dimas@gmail.com	0768996565	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
2	abdul rozaq	Dsn.Sumbertanggul Ds.Sumbertanggul Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382	rozaq@gmail.com	0786785555	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
3	raden bagus	Dsn.Sumbertanggul Ds.Sumbertanggul Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382	bagus@gmail.com	0987682345	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
4	jannathan firdaus	Dsn.Candisari Ds.Awang-awang Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382	jannathan@gmail.com	0180276181	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
5	aysiah sylviani	Dsn.Candirejo Ds.Awang-awang Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382	aysiah@gmail.com	6140396590	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
6	Aviva lutfiani	Jl.Hasanudin No.11 Mojosulur Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382	aviva@gmail.com	0321112345	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
7	maya maulidya	Jl.Kebondalem No.20 Kebondalem Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382	maya@gmail.com	0321113323	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
8	ayu meylasari	Jl.Kebondalem No.2 Kebondalem Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382	ayu@gmail.com	0234443332	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>

Gambar 5.17 Data Customer

Tampilan menu pada Gambar 5.17 merupakan tabel data *customer* dari database. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol edit dan hapus. Tombol edit berfungsi untuk mengubah data dan tombol hapus berfungsi untuk menghapus data.

### 5.3.11 Halaman Pemesanan Barang

Halaman pemesanan barang ini berfungsi untuk mengelola data pemesanan barang yang memiliki kolom subjek dan pesan. Pada halaman ini pengguna dapat menambahkan data. Halaman tambah pemesanan barang digambarkan pada Gambar 5.18, tabel pemesanan barang digambarkan pada Gambar 5.19 dan detail pemesanan barang digambarkan pada Gambar 5.20.



Id Kustomer : 13  
 Nama : maya maulidya  
 Nomor Rekening : 0321113323  
 Alamat Anda : Jl.Kebondalem No.20 Kebondalem Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382

**Silahkan Anda Memesan Barang Dibawah Ini**  
 Contoh Format Pengisian :  
 Subjek : Televisi  
 Pesan : Saya Memesan 1 Unit Televisi Sharp Aquos  
 Subjek

Pesan

475049  
 (masukkan 6 kode di atas)

Gambar 5.18 Halaman Tambah Pemesanan Barang

### Data Pemesanan Barang

NO	NAMA	TELPON	SUBJEK	TANGGAL	AKSI
1	aysiah sylviani	6140396590	AC	06 Juli 2018	<a href="#">Hapus</a>   <a href="#">View</a>
2	maya maulidya	0321113323	kompur gas	06 Juli 2018	<a href="#">Hapus</a>   <a href="#">View</a>
3	dewi masyita	0823126678	Mixer kue	06 Juli 2018	<a href="#">Hapus</a>   <a href="#">View</a>
4	Muhamad dimas	0768996565	Mixer kue	06 Juli 2018	<a href="#">Hapus</a>   <a href="#">View</a>
5	abdul rozaq	0786785555	kipas angin	06 Juli 2018	<a href="#">Hapus</a>   <a href="#">View</a>
6	raden bagus	0987682345	kipas angin	06 Juli 2018	<a href="#">Hapus</a>   <a href="#">View</a>

Gambar 5.19 Data Pemesanan Barang

Tampilan menu pada Gambar 5.19 merupakan tabel data pemesanan barang dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol

hapus dan view. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus data pemesanan barang. Tombol view difungsikan untuk melihat detail pemesanan barang.

### Detail Pemesan Barang

No. Pesanan	: 32
Tanggal Pesan	: 06 Juli 2018

Informasi Customer	
Nama	: aysiah sulviani
Email	: aysiah@gmail.com
Nomor Rekening	: 6140396590
Alamat	: Dsn.Candirejo Ds.Awang-awang Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382
Permintaan Customer	
Subjek	: AC
Pesan	: Saya Memesan 1 Unit Ac LG E10FMV

Gambar 5.20 Detail Pemesanan Barang

#### 5.3.12 Halaman Pembelian

Halaman pembelian ini berfungsi untuk mengelola data pembelian yang memiliki kolom nama supplier, nama produk, berat, harga, dan jumlah. Pada halaman ini pengguna dapat menambahkan data dan juga mengubah data pembelian sesuai dengan kebutuhan. Halaman tambah pembelian digambarkan pada Gambar 5.21 dan tabel pemesanan barang digambarkan pada Gambar 5.22.

## Tambah Pembelian

Nama Supplier	:	<input type="text"/>
Nama Produk	:	<input type="text"/>
Berat	:	<input type="text"/>
Harga	:	<input type="text"/>
Jumlah	:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>		

Gambar 5.21 Halaman Tambah Pembelian

## Data Pembelian

NO	NAMA SUPPLIER	NAMA PRODUK	BERAT	HARGA	JUMLAH	AKSI
1	Arifin	LG P800N	100.00	2.575.000	1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
2	Andri	LG 32LB563D - 32"	6.20	3.750.000	1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
3	Andi Anwari	LG 32LJ510D - 32"	11.00	2.720.000	1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
4	Dimas	LG 49LJ550T- 49"	15.60	10.898.999	1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
5	Arifin	SANKEN SJ120SP	1.00	469.440	1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>

Gambar 5.22 Data Pembelian

Tampilan menu pada Gambar 5.22 merupakan tabel data pembelian dari database. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol edit dan hapus. Tombol edit berfungsi untuk mengubah data pemesanan barang. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus data pembelian.

### 5.3.13 Halaman Penjualan

Halaman pembelian ini berfungsi untuk mengelola data penjualan yang memiliki kolom id kustomer, nama kustomer, tgl penjualan, jam dan status. Pada

halaman ini pengguna dapat melihat detail penjuala. Halaman tambah penjualan digambarkan pada Gambar 5.23 dan tabel data penjualan digambarkan pada Gambar 5.24 dan detail penjualan digambarkan pada Gambar 5.25.

Tampilan menu pada Gambar 5.25 merupakan tabel data penjualan dari database. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi detail. Tombol detail berfungsi untuk melihat detail penjualan.

UD. CENTRAL ELEKTRONIK

LOGOUT SHOPPING CART

Profil Cara Beli Keranjang Belanja Pemesanan Barang

Your Menu

Keranjang Belanja

NO	PRODUK	NAMA PRODUK	BERAT(KG)	QTY	HARGA	SUB TOTAL	HAPUS
1		LG P800N	100.00	1	2.497.750	2.497.750	

Total:Rp. 2.497.750

Lanjutkan Belanja Selesai Belanja

\*.) Total harga diatas belum termasuk ongkos kirim yang akan dihitung saat Selesai Belanja.

(1) item produk  
Total: Rp. 2.497.750

Logout

Gambar 5.23 Halaman Tambah Penjualan

## Data Penjualan

NO	NAMA CUSTOMER	TGL. PENJUALAN	JAM	STATUS	AKSI
44	Muhamad dimas	06 Juli 2018	06:36:40	Lunas	<a href="#">Detail</a>
43	abdul rozaq	06 Juli 2018	06:36:00	Lunas	<a href="#">Detail</a>
42	raden bagus	06 Juli 2018	06:35:21	Lunas	<a href="#">Detail</a>
41	aysiah sulviani	06 Juli 2018	06:34:24	Lunas	<a href="#">Detail</a>
40	jannathan firdaus	06 Juli 2018	06:33:07	Lunas	<a href="#">Detail</a>
38	ayu meylasari	05 Juli 2018	04:06:31	Lunas	<a href="#">Detail</a>

Gambar 5.24 Data Penjualan

### Detail Penjualan

No. Penjualan	: 41
Tgl. & Jam Order	: 06 Juli 2018 & 06:34:24
Status Order	: <span>Lunas ▼</span> <input type="button" value="Ubah Status"/>

NAMA PRODUK	BERAT(KG)	JUMLAH	HARGA SATUAN	SUB TOTAL
PHILIPS HI 115	1.00	1	283.000	274.510
SANKEN SJ120SP	5.00	1	489.000	469.440
			Total Rp. :	<b>743.950</b>
			Ongkos Kirim Rp. :	<b>10.000/Kg</b>
			Total Berat :	<b>6 Kg</b>
			Total Ongkos Kirim Rp. :	<b>60.000</b>
			Grand Total Rp. :	<b>803.950</b>

DATA CUSTOMER	
Nama Customer	: aysiah sulviani
Alamat Pengiriman	: Dsn.Candirejo Ds.Awang-awang Kec.Mojosari Kab.Mojokerto 61382
Nomor Rekening	: 6140396590
Email	: aysiah@gmail.com

Gambar 5.25 Detil Penjualan

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil uji dan implementasi dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Aplikasi dapat meningkatkan kinerja perusahaan dalam melakukan penjualan secara *online*.
- b. Aplikasi dapat melakukan proses pemesanan barang, penjualan dan pembelian secara *online*.

#### **6.2 Saran**

Saran pengembangan sistem penjualan barang elektronik yaitu dengan penamabahan fitur rating. Fungsi fitur rating tersebut adalah untuk mengetahui penilaian dari *customer* pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang Elektronik.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Thamrin dan Francis Tantri. 2012. Manajemen Pemasaran. Depok : PT Raja Grafindo Persada.
- Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2013. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Al-Bahra bin Ladjamudin. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Agus Mulyanto. 2009. Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi. Pustaka Pelajar. Yogyakarta.
- Bassil, Youssef, 2012. *A Simulation Model For The Waterfall Software Development Life. International journal of Engineering & Technology (iJET)*, 2(5).
- Diar Puji Oktavian, (2010). Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP: MediaKom Yogyakarta.
- Kendal, K. E dan Kendall, J. E. 2004. *Analisis dan Perancangan Sistem*. Jakarta: PT Indeks Kelompok Gramedia.
- Krismiaji. 2010. *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta : Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen YPKP.
- Romney, Marshall B., dan Paul John Steinbart. 2015. *Accounting Information Systems*, 13th ed. England: Person Education Limited.
- Subhan, Mohamad. 2012. Analisa Perancangan Sistem. Jakarta : Lentera Ilmu Cendikia.
- Winardi, J. (2), 2005, Manajemen Perubahan (*The Management of Change*), Cetakan Ke-1, Jakarta, Prenada Media.
- Yuhefizar. 2008. *Database Management Menggunakan Microsoft Acces 2003*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.