



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK  
BERBASIS ANDROID PADA CV JIWA BANGUN NUSANTARA**

**PROYEK AKHIR**

**Program Studi**

**DIII MANAJEMEN INFORMATIKA**

**INSTITUT BISNIS  
DAN INFORMATIKA**

**stikom**

**SURABAYA**

**Oleh:**

**MAHARANI PRAMAISSEILA MUMPUNI**

**15390100036**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA  
2018**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK  
BERBASIS ANDROID PADA CV JIWA BANGUN NUSANTARA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer



Oleh:

Nama : MAHARANI PRAMAISSEILA M.  
NIM : 15390100036  
Program Studi : DIII (Diploma Tiga)  
Jurusan : Manajemen Informatika

INSTITUT BISNIS  
DAN INFORMATIKA  
STIKOM  
SURABAYA

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

**2018**



*Ketika kamu bermalas-malasan, kamu sedang mengkhianati diri sendiri*

INSTITUT BISNIS  
DAN INFORMATIKA

stikom  
SURABAYA

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

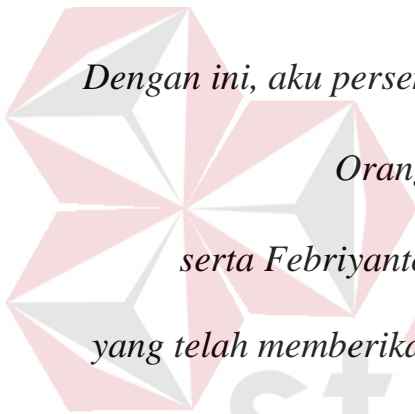
*Dengan ini, aku persembahkan sebuah hasil karya kecil kepada*

*Orang Tua dan Kakak tercinta,*

*serta Febriyanto Sucahyono, maupun orang-orang*

*yang telah memberikan bantuan, semangat dan motivasi untuk*

*menyelesaikan Proyek Akhir ini*



INSTITUT BISNIS  
DAN INFORMATIKA  
stikom  
SURABAYA

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PRODUK BERBASIS ANDROID PADA CV JIWA BANGUN NUSANTARA**

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, 16 Juli 2018



Titik Lusiani, M.Kom., OCP  
NIDN. 0714077401

Titik Lusiani, M.Kom., OCP  
NIDN. 0714077401

**SURAT PERNYATAAN**  
**PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya:

Nama : MAHARANI PRAMAISSEILA MUMPUNI  
NIM : 15390100036  
Program Studi : DIII Manajemen Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika  
Judul Karya : **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN**

**PRODUK BERBASIS ANDROID PADA CV JIWA BANGUN**  
**NUSANTARA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar ahli madya yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, Juli 2018

Yang menyatakan

MAHARANI PRAMAISSEILA MUMPUNI  
NIM : 15.39010.0036

## ABSTRAK

CV Jiwa Bangun Nusantara adalah suatu perusahaan yang bergerak dibidang jual beli hewan ternak potong dan sejenisnya dengan kualitas terbaik, dapat dipastikan membutuhkan keberadaan sistem informasi yang akurat dan handal, yang cukup memadai untuk meningkatkan kualitas perusahaan. Dalam hal ini khususnya di CV Jiwa Bangun Nusantara dituntut untuk memiliki sistem administrasi yang baik dalam menunjang kinerjanya, teliti dan akurat dalam pengolahan hasil penjualan, serta pembuatan laporan. CV Jiwa Bangun Nusantara dalam pengolahan data transaksi penjualan, stok barang, dan laporan penjualan diproses secara manual mengandalkan sebuah buku untuk mengetahui informasi data transaksi. Dengan sistem dan metode tersebut, tentunya akan membuat kinerja perusahaan menjadi tidak efektif. Tujuan penelitian ini adalah untuk memfasilitasi CV Jiwa Bangun Nusantara khususnya, serta masyarakat (*stakholder*) pada umumnya dalam penginputan data, pengolahan dan penyampaian informasi penjualan produk.

Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Android ini menggunakan metode deskriptif dan action research, yang digunakan untuk menganalisis sistem informasi yang sedang berjalan, merancang serta mengimplementasikan sistem informasi penjualan produk berbasis android. Metode pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall dengan alat bantu analisis Konteks Diagram, dan Data Flow Diagram.

Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Android ini dibangun sebagai salah satu solusi dari permasalahan yang dihadapi oleh CV Jiwa Bangun Nusantara dalam mengolah data penjualan. Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Android ini meliputi dalam kategori produk, produk, stok, pengiriman, pemesanan dan penyampaian informasi penjualan dengan menggunakan fasilitas *smartphone* android. Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi CV Jiwa Bangun Nusantara khususnya dan masyarakat (*stakholder*) pada umumnya, terkait dengan informasi penjualan.

***Kata kunci:*** Sistem Informasi, Penjualan, Android, CV Jiwa Bangun Nusantara.

## ABSTRACT

CV Jiwa Bangun Nusantara is a company engaged in the sale and purchase of farmed cattle and the like with the best quality, certainly requires the existence of an accurate and reliable information system, which is sufficient to improve the quality of the company. In this case, especially in CV Jiwa Bangun Nusantara is required to have a good administrative system in support of its performance, accurate and accurate in processing the proceeds of sale, as well as making reports. CV Jiwa Bangun Nusantara in processing sales transaction data, stock of goods, and sales report processed manually relying on a book to know transaction data information. With these systems and methods, of course, will make the company's performance becomes ineffective. The purpose of this study is to facilitate CV Soul Bangun Nusantara in particular, and the community (stakholder) in general in input data, processing and delivery of product sales information.

This Android Based Product Sales Information System uses descriptive and action research method, which is used to analyze the information system that is running, designing and implementing information system of android based product aging. System development method using Waterfall method with Context Diagram analysis tool, and Data Flow Diagram.

Information System Android Based Product Sales is built as one solution of the problems faced by CV Jiwa Bangun Nusantara in processing sales data. Android Based Product Sales Information System is included in the category of products, products, employee data, stock, delivery, ordering and delivery of sales information using the android smartphone facilities. The results of this study are expected to be useful for CV Soul Bangun Nusantara in particular and the community (stakholder) in general, related to sales information

***Keywords:*** Information System, Sales, Android, CV Jiwa Bangun Nusantara



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat yang diberikan oleh-Nya serta doa restu dari kedua orang tua, penulis dapat menyelesaikan pembuatan Laporan Proyek Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Android Pada CV Jiwa Bangun Nusantara”.

Pada laporan proyek akhir ini membahas tentang proses perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Penjualan Produk yang dapat membantu CV Jiwa Bangun Nusantara dalam kegiatan berjualan secara terstruktur serta dapat membantu perusahaan dalam memantau setiap data dari Penjualan secara *online*.

Dalam proses pembuatan proyek akhir ini tidak terlepas dari dukungan dari berbagai pihak yang telah memberikan nasihat, saran, kritik kepada penulis. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua, Aditya, Fibriyanto Suahyono, dan CV Kertajaya Elektronik yang selalu mendoakan saya, mengajarkan pentingnya bekerja keras, dan memberikan motivasi untuk tetap berjuang serta dukungan di setiap perjuangan penulis.
2. Bapak Rony Saputro, selaku pemilik CV Jiwa Bangun Nusantara yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk membuat aplikasi di CV Jiwa Bangun Nusantara.

3. Ibu Titik Lusiani, M.Kom., OCP, selaku Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika sekaligus dosen pembimbing yang telah memberikan arahan selama pelaksanaan proyek akhir.
4. Teman-teman dari kelas Proyek Akhir 17.2 yang telah memberi dukungan, motivasi, semangat dan membantu selama mengerjakan laporan proyek akhir ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan limpahan rahmat-Nya kepada seluruh pihak yang telah memberikan bantuan, nasehat, dan dukungan selama pelaksanaan proyek akhir maupun pembuatan laporan proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan proyek akhir yang telah dikerjakan ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis berharap adanya kritik dan saran dari berbagai pihak, yang bersifat membangun sangat diharapkan sebagai bahan perbaikan pada tugas-tugas berikutnya. Semoga laporan proyek akhir ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Surabaya, Juli 2018

Penulis

# DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Manfaat .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II HASIL SURVEY .....	5
2.1 Gambaran Umum CV Jiwa Bangun Nusantara .....	5
2.2 Logo CV Jiwa Bangun Nusantara .....	5
2.3 Visi CV Jiwa Bangun Nusantara .....	6
2.4 Misi CV Jiwa Bangun Nusantara.....	6
2.5 Struktur Organisasi CV Jiwa Bangun Nusantara.....	6
2.6 Deskripsi Jabatan .....	7
2.7 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan .....	8
2.7.1 <i>Document Flow</i> Pemesanan .....	8

2.7.2	<i>Document Flow</i> Pengiriman .....	10
2.7.3	<i>Document Flow</i> Penjualan Produk .....	11
BAB III LANDASAN TEORI.....		13
3.1	Sistem Informasi .....	13
3.2	Analisis Sistem .....	13
3.3	Perancangan .....	13
3.4	<i>Database</i> .....	14
3.5	Website .....	14
3.6	Penjualan.....	15
3.7	Android .....	16
3.8	<i>System Development Life Cycle</i> .....	16
3.9	CodeIgniter .....	18
BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM .....		19
4.1	Analisis Sistem .....	19
4.2	Desain Sistem .....	19
4.2.1	<i>System Flow</i> .....	19
4.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> .....	23
4.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	30
4.2.4	Struktur Tabel .....	34
4.2.5	<i>Desain Input Output</i> .....	40
BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		113
5.1	Sistem yang Digunakan .....	113
5.2	Cara Setup Program .....	114
5.3	Penjelasan Pemakaian Program .....	115
5.3.1	Halaman <i>Login</i> .....	115

5.3.2	Halaman <i>Home</i> dan Dasbor.....	116
5.3.3	Halaman Pengguna.....	119
5.3.4	Halaman Master Kategori.....	120
5.3.5	Halaman Master Produk.....	121
5.3.6	Halaman Katalog.....	124
5.3.7	Halaman Detail Produk.....	125
5.3.8	Halaman Keranjang Belanja.....	126
5.3.9	Halaman Detail Informasi.....	127
5.3.10	Halaman Detail Pesanan.....	128
5.3.11	Halaman Histori <i>Order</i> .....	129
5.3.12	Halaman <i>Invoice</i> .....	130
5.3.13	Halaman Pesanan Baru.....	132
5.3.14	Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	133
5.3.15	Halaman Cek Status <i>Order</i> .....	134
5.3.16	Halaman Cek Ongkir.....	135
5.3.17	Halaman Cek Resi.....	136
5.3.18	Halaman No Resi.....	137
5.3.19	Halaman Resi.....	138
5.3.20	Halaman Kupon.....	139
5.3.21	Halaman Media.....	140
5.3.22	Halaman <i>Slideshow</i> .....	140
5.3.23	Halaman Blog.....	141
5.3.24	Halaman <i>Testimonials</i> .....	143
5.3.25	Halaman Laman.....	144



5.3.26	Halaman Komentar.....	145
5.3.27	Halaman <i>TJ-Option</i> .....	145
5.3.28	Halaman Tampilan .....	146
5.3.29	Halaman <i>Plugin</i> .....	149
5.3.30	Halaman Perkakas .....	151
5.3.31	Halaman <i>Settings</i> .....	152
5.3.32	Halaman <i>Loganizer Security</i> .....	158
5.3.33	Halaman <i>OneSignal Push</i> .....	159
5.3.34	Android Halaman Splash Screen.....	159
5.3.35	Android Halaman <i>Login</i> .....	160
5.3.36	Android Halaman <i>Home</i> .....	162
5.3.37	Android Halaman Katalog.....	163
5.3.38	Android Halaman Detail Produk.....	164
5.3.39	Android Halaman Keranjang Belanja .....	165
5.3.40	Android Halaman Detail Informasi.....	167
5.3.41	Android Halaman Detail Pesanan .....	168
5.3.42	Android Halaman Histori <i>Order</i> .....	169
5.3.43	Android Halaman <i>Invoice</i> .....	170
5.3.44	Android Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	171
5.3.45	Android Halaman Cek Status <i>Order</i> .....	173
5.3.46	Android Halaman Cek Ongkir.....	174
5.3.47	Android Halaman Cek Resi.....	175
5.3.48	Android Halaman No Resi .....	176
5.3.49	Halaman Laporan Penjualan.....	176

5.3.50 Halaman Laporan Pengiriman .....	177
BAB VI PENUTUP .....	178
6.1 Kesimpulan .....	178
6.2 Saran .....	178
DAFTAR PUSTAKA .....	179
LAMPIRAN.....	182



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.2 Tabel ku2n <i>Users</i> .....	34
Tabel 4.3 Tabel ku2n <i>Usermeta</i> .....	35
Tabel 4.4 Tabel ku2n <i>Posts</i> .....	35
Tabel 4.5 Tabel Ku2n <i>Terms</i> .....	36
Tabel 4.6 Tabel Ku2n <i>Term Taxonomy</i> .....	36
Tabel 4.7 Tabel Ku2n <i>Term Relationship</i> .....	37
Tabel 4.8 Tabel Ku2n <i>Smart Konfirmasi</i> .....	37
Tabel 4.9 Tabel Ku2n <i>Smart Report</i> .....	38
Tabel 4.10 Tabel Ku2n <i>Smart Kupon</i> .....	38
Tabel 4.11 Tabel Ku2n <i>Comments</i> .....	39
Tabel 4.12 Tabel Ku2n <i>Commentmeta</i> .....	39





## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo CV Jiwa Bangun Nusantara.....	6
Gambar 2.2 Struktur CV Jiwa Bangun Nusantara .....	7
Gambar 2.3 <i>Document Flow</i> Pemesanan .....	9
Gambar 2.4 <i>Document Flow</i> Pengiriman.....	10
Gambar 2.5 <i>Document Flow</i> Penjualan Produk.....	12
Gambar 4.1 <i>System Flow</i> Pemesanan.....	20
Gambar 4.2 <i>System Flow</i> Pengiriman .....	21
Gambar 4.3 <i>System Flow</i> Penjualan.....	22
Gambar 4.4 <i>Context Diagram</i> .....	23
Gambar 4.5 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> Level 0 .....	25
Gambar 4.6 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Data Master .....	26
Gambar 4.7 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Pemesanan .....	27
Gambar 4.8 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Pengiriman.....	28
Gambar 4.9 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Penjualan .....	29
Gambar 4.10 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Laporan.....	30
Gambar 4.11 <i>Conceptual Data Model</i> .....	32
Gambar 4.12 <i>Physical Data Model</i> .....	33
Gambar 4.13 Desain Halaman <i>Login</i> Admin dan Pelanggan .....	41
Gambar 4.14 Desain Halaman <i>Registrasi</i> Pelanggan .....	42
Gambar 4.15 Desain Halaman Dasbor.....	43
Gambar 4.16 Desain Halaman Utama Pelanggan.....	44
Gambar 4.17 Desain Halaman Pengguna.....	45

Gambar 4.18 Desain Halaman Tambah Pengguna .....	45
Gambar 4.19 Desain Halaman Pengguna Profil Anda.....	46
Gambar 4.20 Desain Halaman Master Kategori Admin .....	47
Gambar 4.21 Desain Halaman Master Kategori Tag .....	47
Gambar 4.22 Desain Halaman Master Produk.....	48
Gambar 4.23 Desain Halaman Tambah Master Produk.....	49
Gambar 4.24 Desain Halaman Master <i>Import</i> Produk.....	49
Gambar 4.25 Desain Halaman Master <i>Update</i> Produk.....	50
Gambar 4.26 Desain Halaman Katalog.....	51
Gambar 4.27 Desain Halaman Detail Produk .....	52
Gambar 4.28 Desain Halaman Keranjang Belanja .....	53
Gambar 4.29 Desain Halaman Detail Informasi .....	54
Gambar 4.30 Desain Halaman Detail Pesanan .....	55
Gambar 4.31 Desain Histori <i>Order</i> .....	56
Gambar 4.32 Desain Halaman <i>Invoice</i> Pada <i>Website</i> .....	57
Gambar 4.33 Desain Halaman <i>Invoice</i> Pada <i>Email</i> Pelanggan.....	57
Gambar 4.34 Desain Halaman Pesanan Baru .....	58
Gambar 4.35 Desain Halaman <i>Input</i> Manual Pesanan.....	59
Gambar 4.36 Desain Konfirmasi Pembayaran Pada Admin.....	60
Gambar 4.37 Desain Konfirmasi Pembayaran Pada <i>Website</i> .....	61
Gambar 4.38 Desain Halaman Cek Status <i>Order</i> .....	62
Gambar 4.39 Desain Halaman Cek Ongkos Kirim.....	63
Gambar 4.40 Desain Halaman Cek Resi.....	64

Gambar 4.41 Desain Halaman No. Resi .....	65
Gambar 4.42 Desain Halaman Resi .....	66
Gambar 4.43 Desain Halaman <i>Input</i> Resi.....	66
Gambar 4.44 Desain Halaman Kupon .....	67
Gambar 4.45 Desain Halaman Tambah Kupon .....	68
Gambar 4.46 Desain Halaman Pustaka.....	69
Gambar 4.47 Desain Halaman Tambah Pustaka.....	69
Gambar 4.48 Desain Halaman <i>Slideshow</i> .....	70
Gambar 4.49 Desain Halaman Tambah <i>Slideshow</i> .....	71
Gambar 4.50 Desain Halaman <i>Testimonials</i> .....	72
Gambar 4.51 Desain Halaman Tambah <i>Testimonials</i> .....	72
Gambar 4.52 Desain Halaman Laman .....	73
Gambar 4.53 Desain Halaman Tambah Laman .....	74
Gambar 4.54 Desain Halaman Komentar .....	75
Gambar 4.55 Desain Halaman <i>TJ-Option</i> .....	76
Gambar 4.56 Desain Halaman Tema .....	77
Gambar 4.57 Desain Halaman Sesuaikan .....	77
Gambar 4.58 Desain Halaman <i>Widget</i> .....	78
Gambar 4.59 Desain Halaman Menu .....	79
Gambar 4.60 Desain Halaman <i>Editor</i> .....	79
Gambar 4.61 Desain Halaman Blog.....	80
Gambar 4.62 Desain Halaman Buat Baru Blog .....	81
Gambar 4.63 Desain Halaman Kategori Blog.....	81

	Halaman
Gambar 4.64 Desain Halaman Blog Tags.....	82
Gambar 4.65 Desain Halaman <i>Plugin</i> .....	83
Gambar 4.66 Desain Halaman Tambah <i>Plugin</i> .....	83
Gambar 4.67 Desain Halaman Penyunting <i>Plugin</i> .....	84
Gambar 4.68 Desain Halaman Perangkat.....	85
Gambar 4.69 Desain Halaman Impor Perangkat .....	85
Gambar 4.70 Desain Halaman Ekspor Perangkat.....	86
Gambar 4.71 Desain Halaman Dashbor <i>Loganizer Security</i> .....	87
Gambar 4.72 Desain Halaman <i>Brute Force Loganizer Security</i> .....	87
Gambar 4.73 Desain Halaman <i>Settings</i> Umum.....	88
Gambar 4.74 Desain Halaman <i>Settings</i> Menulis.....	89
Gambar 4.75 Desain Halaman <i>Settings</i> Membaca.....	90
Gambar 4.76 Desain Halaman <i>Settings</i> Diskusi .....	91
Gambar 4.77 Desain Halaman <i>Settings</i> Media .....	92
Gambar 4.78 Desain Halaman <i>Settings Permalink</i> .....	93
Gambar 4.79 Desain Halaman <i>Settings Privacy</i> .....	94
Gambar 4.80 Desain Halaman <i>Settings Formatter Settings</i> .....	95
Gambar 4.81 Desain Halaman <i>Settings WP Mail SMTP</i> .....	95
Gambar 4.82 Desain Halaman <i>OneSignal Push</i> .....	96
Gambar 4.83 Desain Android Halaman <i>Splash Screen</i> .....	97
Gambar 4.84 Desain Android Halaman <i>Login</i> Pelanggan.....	98
Gambar 4.85 Desain Android Halaman <i>Home</i> .....	99
Gambar 4.86 Desain Android Halaman Katalog .....	100

	Halaman
Gambar 4.87 Desain Android Halaman Detail Produk.....	101
Gambar 4.88 Desain Android Halaman Keranjang Belanja Pelanggan .....	102
Gambar 4.89 Desain Android Halaman Detail Informasi.....	103
Gambar 4.90 Desain Android Halaman Detail Pesanan .....	104
Gambar 4.91 Desain Android Histori <i>Order</i> .....	105
Gambar 4.92 Desain Android Halaman <i>Invoice</i> .....	106
Gambar 4.93 Desain Android Konfirmasi Pembayaran .....	107
Gambar 4.94 Desain Android Halaman Cek Status <i>Order</i> .....	108
Gambar 4.95 Desain Android Halaman Cek Ongkir .....	109
Gambar 4.96 Desain Android Halaman Cek Resi .....	110
Gambar 4.97 Desain Android Halaman No. Resi .....	111
Gambar 4.98 Desain Halaman Laporan Penjualan .....	112
Gambar 4.99 Desain Halaman Laporan Pengiriman.....	112
Gambar 5.1 Halaman <i>Login</i> .....	115
Gambar 5.2 Halaman <i>Registrasi</i> .....	116
Gambar 5.3 Halaman Dasbor .....	117
Gambar 5.4 Halaman <i>Home</i> .....	118
Gambar 5.5 Halaman Pengguna.....	119
Gambar 5.6 Halaman Tambah Pengguna .....	119
Gambar 5.7 Halaman Pengguna Profil Anda.....	120
Gambar 5.8 Halaman Master Kategori .....	120
Gambar 5.9 Halaman Master Kategori Tag .....	121
Gambar 5.10 Halaman Master Produk.....	122

	Halaman
Gambar 5.11 Halaman Tambah Master Produk.....	123
Gambar 5.12 Halaman Master <i>Import</i> Produk.....	123
Gambar 5.13 Halaman Master <i>Update</i> Produk.....	124
Gambar 5.14 Halaman Katalog.....	125
Gambar 5.15 Halaman Detail Produk.....	126
Gambar 5.16 Halaman Keranjang Belanja Pelanggan.....	127
Gambar 5.17 Halaman Detail Informasi.....	128
Gambar 5.18 Halaman Detail Pesanan.....	129
Gambar 5.19 Halaman Histori <i>Order</i> .....	130
Gambar 5.20 Halaman <i>Invoice</i> Pada <i>Website</i> .....	131
Gambar 5.21 Halaman <i>Invoice</i> Pada <i>Email</i> Pelanggan.....	131
Gambar 5.22 Halaman Pesanan Baru.....	132
Gambar 5.23 Halaman <i>Input</i> Manual Pesanan.....	132
Gambar 5.24 Halaman Konfirmasi Pembayaran Pada Admin.....	133
Gambar 5.25 Halaman Konfirmasi Pembayaran Pada <i>Website</i> .....	134
Gambar 5.26 Halaman Cek Status <i>Order</i> .....	135
Gambar 5.27 Halaman Cek Ongkir.....	136
Gambar 5.28 Halaman Cek Resi.....	137
Gambar 5.29 Halaman No. Resi.....	138
Gambar 5.30 Halaman Resi.....	138
Gambar 5.31 Halaman <i>Input</i> Resi.....	139
Gambar 5.32 Halaman Kupon.....	139
Gambar 5.33 Halaman Tambah Kupon.....	139

	Halaman
Gambar 5.34 Halaman Pustaka .....	140
Gambar 5.35 Halaman Tambah Pustaka .....	140
Gambar 5.36 Halaman <i>Slideshow</i> .....	141
Gambar 5.37 Halaman Tambah <i>Slideshow</i> .....	141
Gambar 5.38 Halaman Blog .....	141
Gambar 5.39 Halaman Buat Baru Blog .....	142
Gambar 5.40 Halaman Kategori Blog .....	142
Gambar 5.41 Halaman Tag Blog .....	143
Gambar 5.42 Halaman <i>Testimonials</i> .....	143
Gambar 5.43 Halaman Tambah <i>Testimonials</i> .....	144
Gambar 5.44 Halaman Laman .....	144
Gambar 5.45 Halaman Tambah Laman .....	145
Gambar 5.46 Halaman Komentar .....	145
Gambar 5.47 Halaman <i>TJ-Option</i> .....	146
Gambar 5.48 Halaman Tema .....	146
Gambar 5.49 Halaman Sesuaikan .....	147
Gambar 5.50 Halaman <i>Widget</i> .....	147
Gambar 5.51 Halaman Menu .....	148
Gambar 5.52 Halaman <i>Editor</i> .....	149
Gambar 5.53 Desain Halaman <i>Plugin</i> .....	149
Gambar 5.54 Halaman Tambah <i>Plugin</i> .....	150
Gambar 5.55 Halaman Penyunting <i>Plugin</i> .....	150
Gambar 5.56 Halaman Perkakas yang Tersedia .....	151

	Halaman
Gambar 5.57 Halaman Impor Perkakas .....	151
Gambar 5.58 Halaman Ekspor Perkakas.....	152
Gambar 5.59 Halaman <i>Settings</i> Umum.....	153
Gambar 5.60 Halaman <i>Settings</i> Menulis.....	153
Gambar 5.61 Halaman <i>Settings</i> Membaca .....	154
Gambar 5.62 Halaman <i>Settings</i> Diskusi.....	155
Gambar 5.63 Halaman <i>Settings</i> Media.....	155
Gambar 5.64 Halaman <i>Settings Permalink</i> .....	156
Gambar 5.65 Halaman <i>Settings Privacy</i> .....	156
Gambar 5.66 Halaman <i>Settings Formatter Settings</i> .....	157
Gambar 5.67 Halaman <i>Settings WP Mail SMTP</i> .....	157
Gambar 5.68 Halaman Dashbor <i>Loganizer Security</i> .....	158
Gambar 5.69 Halaman <i>Brute Force</i> .....	158
Gambar 5.70 Halaman <i>OneSignal Push</i> .....	159
Gambar 5.71 Android Halaman <i>Splash Screen</i> .....	160
Gambar 5.72 Android Halaman <i>Login</i> Pelanggan .....	161
Gambar 5.73 Android Halaman <i>Registrasi</i> Pelanggan .....	162
Gambar 5.74 Android Halaman <i>Home</i> .....	163
Gambar 5.75 Android Halaman Katalog .....	164
Gambar 5.76 Android Halaman Detail Produk.....	165
Gambar 5.77 Android Halaman Keranjang Belanja Pelanggan.....	166
Gambar 5.78 Android Halaman Detail Informasi.....	167
Gambar 5.79 Android Halaman Detail Pesanan .....	168



	Halaman
Gambar 5.80 Android Histori <i>Order</i> .....	169
Gambar 5.81 Android Halaman <i>Invoice</i> .....	171
Gambar 5.82 Android Konfirmasi Pembayaran .....	172
Gambar 5.83 Android Halaman Cek Status <i>Order</i> .....	173
Gambar 5.84 Android Halaman Cek Ongkir .....	174
Gambar 5.85 Android Halaman Cek Resi.....	175
Gambar 5.86 Android Halaman No. Resi .....	176
Gambar 5.87 Halaman Laporan Penjualan .....	177
Gambar 5.88 Halaman Laporan Pengiriman.....	177



## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 2 Surat Hasil <i>Survey</i> .....	182
Lampiran 3 Hasil Wawancara .....	183
Lampiran 4 Laporan Penjualan .....	184
Lampiran 5 Laporan Pengiriman .....	185
Lampiran 6 <i>Listing</i> Program Transaksi.....	186
Lampiran 7 Kartu Bimbingan Proyek Akhir.....	197



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

CV Jiwa Bangun Nusantara adalah perusahaan yang menjual berbagai produk hewan potong yang memiliki kualitas terbaik.

Produk dari CV Jiwa Bangun Nusantara ini terdapat berbagai jenis dan variasi produk antara lain hewan besar, hewan kecil, hewan laut, hewan peliharaan, dan hewan unggas. Perkembangan produksi produk pada saat ini sangatlah diminati oleh masyarakat khususnya bagi pelanggan yang tidak ingin belanja di pasar, tetapi perkembangan penjualan produk masih terkendala berbagai masalah.

Salah satu permasalahannya yaitu promosi penjualan produk produk ini yang masih sederhana dan proses pemasaran yang kurang efektif yaitu CV Jiwa Bangun Nusantara hanya melakukan promosi melalui mulut ke mulut. CV Jiwa Bangun Nusantara membutuhkan aplikasi yang dapat membantu dalam proses promosi pemasaran untuk menjadi lebih baik lagi, maka dibuatlah alat bantu secara *mobile* dengan menggunakan aplikasi penjualan produk berbasis android.

Berdasarkan permasalahan di atas dan semakin berkembangnya teknologi maka akan dibuat suatu aplikasi sistem informasi penjualan produk berbasis android yang bernama “Pet-Ternak” yang berisi tentang informasi pemesanan, pengiriman, penjualan dari CV Jiwa Bangun Nusantara tanpa harus datang ke tempat.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang bangun Sistem Informasi Penjualan Produk yang dapat memudahkan pelanggan dan karyawan dalam melakukan transaksi penjualan secara *online*?
- b. Bagaimana merancang bangun Sistem Informasi Penjualan yang dapat digunakan untuk melakukan pemesanan dan melakukan pembayaran dari pihak pelanggan?

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem pembayaran harus lunas tidak bisa membayar dengan mengangsur.
- b. Sistem penjualan yang sebelumnya secara manual perlu diubah ke sistem berbasis *mobile*.
- c. Aplikasi penjualan ini dapat menangani berbagai jenis sistem pembayaran.
- d. Pelanggan tidak diperbolehkan untuk membatalkan pemesanannya dengan alasan apapun.
- e. Penjualan melalui aplikasi berbasis android ini dapat dilakukan oleh pelanggan atau calon pembeli dan karyawan.

## 1.4 Tujuan

Tujuan pada penelitian ini, adalah sebagai berikut:

- a. Merancang bangun aplikasi yang dapat memudahkan pihak perusahaan dan pihak pelanggan dalam bertransaksi penjualan?

- b. Merancang bangun aplikasi untuk melakukan pemesanan dan melakukan pembayaran secara *online*?

### 1.5 Manfaat

Manfaat dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan Produk adalah sebagai berikut:

- a. Bagi Pelanggan

1. Memberikan pilihan produk yang lebih banyak kepada pelanggan.
2. Produk yang terdigitalisasi, *e-business* memungkinkan pengiriman produk secara cepat dan *realtime*.
3. Dapat mempersingkat waktu dalam berbelanja.
4. Tidak perlu datang ke tempat.

- b. Bagi Karyawan

1. Memudahkan proses bertransaksi.
2. Memantau setiap data penjualan secara *online*.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Proyek Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Android Pada CV Jiwa Bangun Nusantara adalah sebagai berikut:

Bab kesatu pendahuluan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan deskripsi penulisan.

Bab kedua hasil *survey* membahas tentang gambaran umum CV Jiwa Bangun Nusantara yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti visi, misi, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga

tersebut, sejarah berdirinya, struktur organisasi CV Jiwa Bangun Nusantara dan deskripsi jabatan.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang sistem informasi, analisis sistem, perancangan, *database*, pemrograman *website*, penjualan, android, *system development lyfe cycle* dan codeigniter .

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. Bab ini juga berisi tentang *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram*, *Entity Relation Diagram*, Struktur Tabel, dan Desain *Input Output*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan mengenai sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *hardware* maupun *software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

## **BAB II**

### **HASIL SURVEY**

#### **2.1 Gambaran Umum CV Jiwa Bangun Nusantara**

Secara resmi CV Jiwa Bangun Nusantara berdiri sejak tahun 2017 yang bergerak di bidang jual hewan ternak dan peliharaan potong. CV Jiwa Bangun Nusantara semakin maju dan berkembang. Selain itu, bisnis perusahaan semakin meningkat dan jumlah karyawannya yang semakin bertambah. CV Jiwa Bangun Nusantara tetap menjadi penjual hewan potong yang cukup terkenal di Surabaya.

Sistem operasional pada CV Jiwa Bangun Nusantara masih menggunakan sistem manual. Dokumen-dokumen utama seperti dokumen hasil transaksi penjualan, serta laporan-laporan yang dibutuhkan masih proses secara manual. Jadi, kendala-kendala yang dihadapi oleh pihak CV Jiwa Bangun Nusantara, seperti kesalahan dalam perhitungan, pengecekan, pembuatan laporan dan lain-lain. Perusahaan perlu adanya mengganti sistem yang lama dengan menggunakan sistem baru tersebut.

#### **2.2 Logo CV Jiwa Bangun Nusantara**

Berikut ini logo dari CV Jiwa Bangun Nusantara pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Logo CV Jiwa Bangun Nusantara.

### 2.3 Visi CV Jiwa Bangun Nusantara

CV Jiwa Bangun Nusantara memiliki visi yang secara tegas tertulis. Visi CV Jiwa Bangun Nusantara adalah “Menjadi total *solution company* dibidang IT dan *business* terkemuka dengan layanan terbaik dalam memberikan solusi tepat, terpercaya dan bernilai tambah bagi *customer* dan *stakeholder*”.

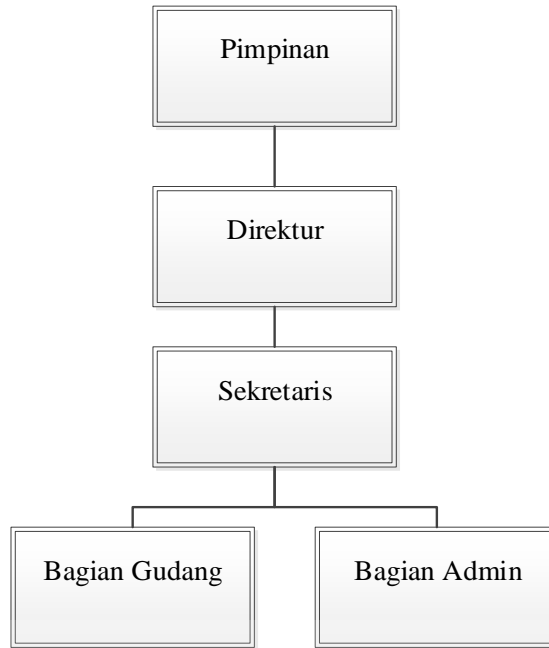
### 2.4 Misi CV Jiwa Bangun Nusantara

CV Jiwa Bangun Nusantara memiliki misi yang secara tegas tertulis. Misi CV Jiwa Bangun Nusantara adalah “Memberikan kontribusi bagi peningkatan kualitas produk di Indonesia dengan menyediakan teknologi informasi dan sistem informasi yang berkualitas tinggi dan berstandart internasional”.

### 2.5 Struktur Organisasi CV Jiwa Bangun Nusantara

Berikut ini adalah struktur organisasi CV Jiwa Bangun Nusantara yang terdapat pada Gambar 2.2 untuk kelancaran dan keberhasilan suatu perusahaan, maka perlu dibentuk struktur organisasi dengan tujuan agar dapat terlaksananya tugas dengan lancar dan baik.





Gambar 2.2 Struktur CV Jiwa Bangun Nusantara

## 2.6 Deskripsi Jabatan

Berdasar struktur organisai dapat dideskripsikan tugas yang dimiliki oleh setiap bagian yang bersangkutan:

### a. Bagian Pimpinan

Merupakan salah satu faktor penentu keberhasilan suatu organisasi dalam perusahaan.

### b. Bagian Direktur

Merupakan memimpin perusahaan dengan membuat kebijakan-kebijakan perusahaan.

### c. Bagian Sekretaris

Merupakan memimpin perusahaan dengan membuat kebijakan-kebijakan perusahaan.

d. Bagian Adminstrasi

Merupakan salah satu bagian yang sangat penting karena mengelola semua data-data yang diperlukan dalam melakukan segala proses transaksi, antara lain mengelola data produk, penjualan, dan lain-lain.

e. Bagian Gudang

Merupakan salah satu bagian untuk mengecek stok produk.

## 2.7 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

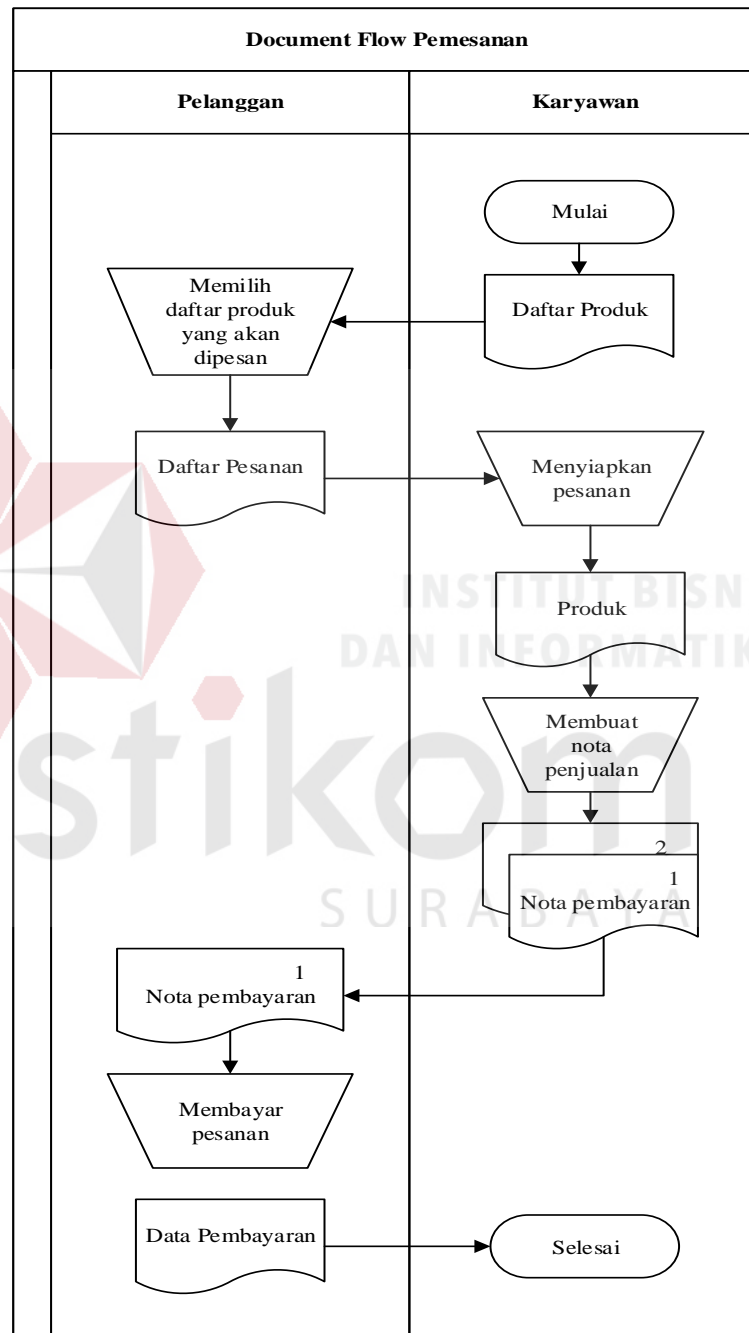
CV Jiwa Bangun Nusantara ingin mengembangkan bagian pengolahan data pada penjualan produk yang saat ini prosedur-prosedurnya masih belum tersistem dengan baik. Berdasarkan pernyataan dari karyawan, segala proses bertransaksi dan administrasi dokumen yang terjadi hanya memanfaatkan catatan dengan buku manual sebagai media penyimpanannya sehingga sulit dalam pengelolaan. Pada tahapan analisis sistem dibuat *document flow*, yang terdiri dari tiga proses sebagai berikut:

- a. *Document Flow* Pemesanan.
- b. *Document Flow* Pengiriman.
- c. *Document Flow* Penjualan Produk.

### 2.7.1 *Document Flow* Pemesanan

*Document flow* pemesanan merupakan proses dalam pemesanan kepada pelanggan yang dijelaskan pada Gambar 2.3. *Document flow* pemesanan dimulai dengan karyawan memberika daftar produk kepada pelanggan. Kemudian pelanggan akan membuat daftar pesanan, daftar pesanan tersebut akan diserahkan ke karyawan. Setelah itu karyawan segera menyiapkan pesanan pelanggan, dan

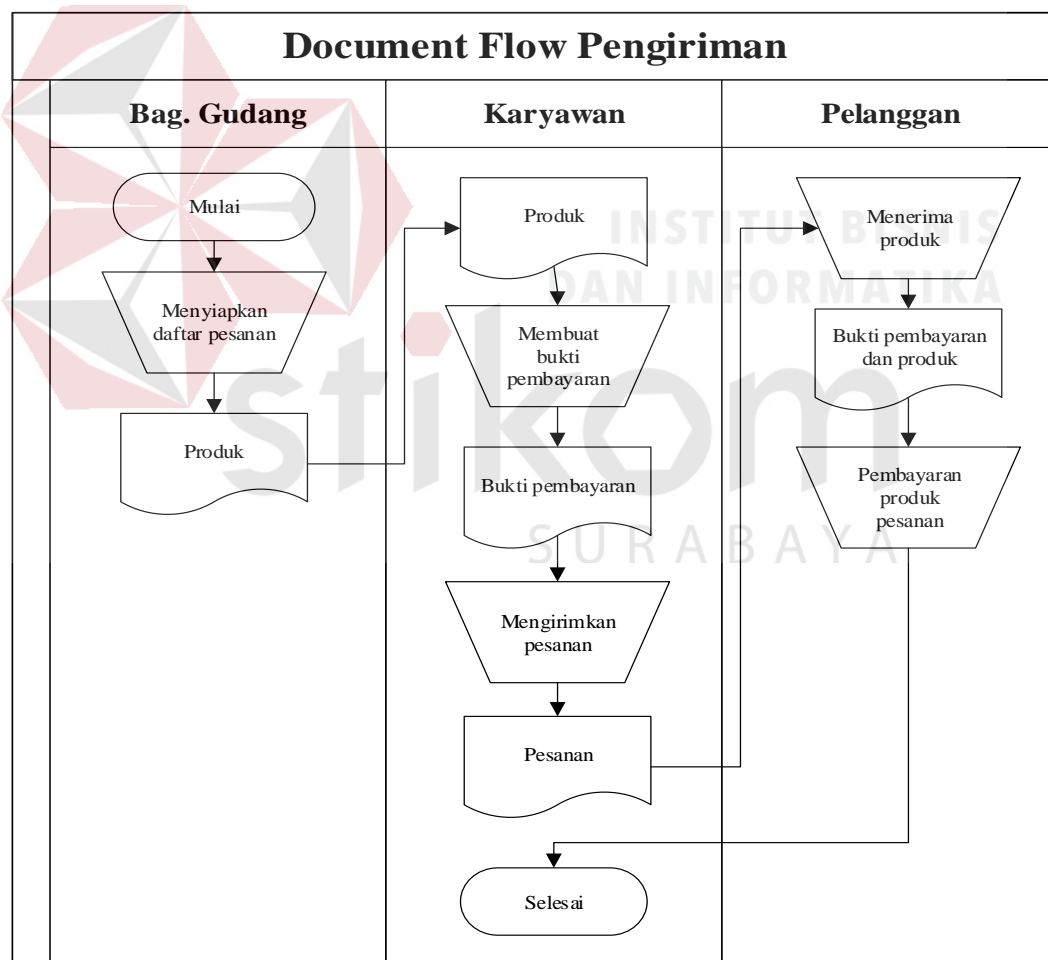
akan diberikan nota pembayaran. Setelah nota dan produk diterima oleh pelanggan maka pelanggan akan membayarkan pesanan sesuai dengan rincian pada nota.



Gambar 2.3 Document Flow Pemesanan

### 2.7.2 Document Flow Pengiriman

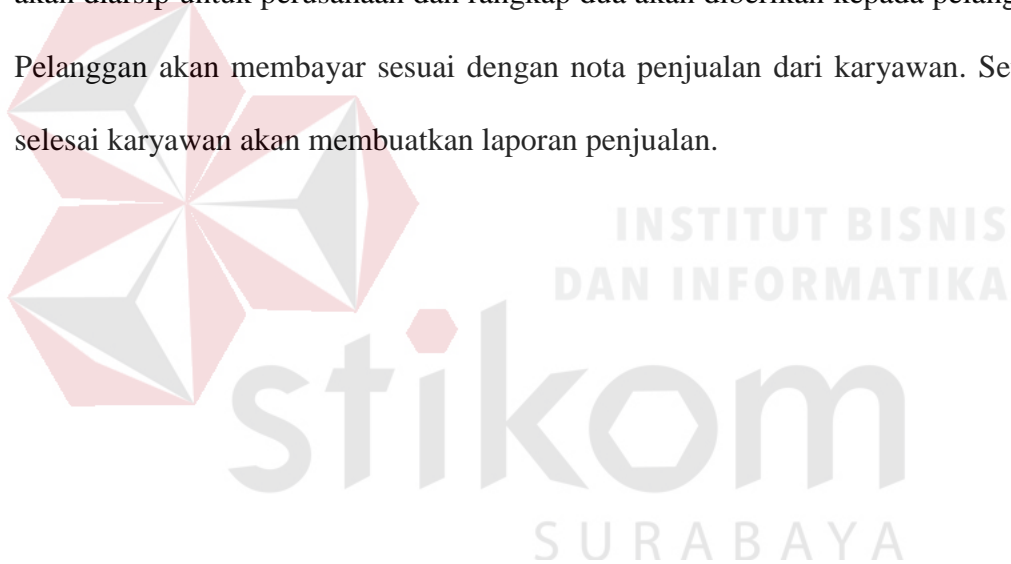
*Document Flow* pengiriman merupakan proses dalam pengiriman kepada pelanggan yang dijelaskan pada Gambar 2.4. *Document flow* pengiriman dimulai dengan bagian gudang menyiapkan daftar pesanan yang akan dikirimkan kepada pelanggan. Kemudian karyawan akan membuat bukti pembayaran, setelah itu produk siap dikirim beserta bukti pembayaran. Jika karyawan tiba di alamat tujuan maka pelanggan akan menerima tagihan atau bukti pembayaran dan akan menerima produk pesannya.

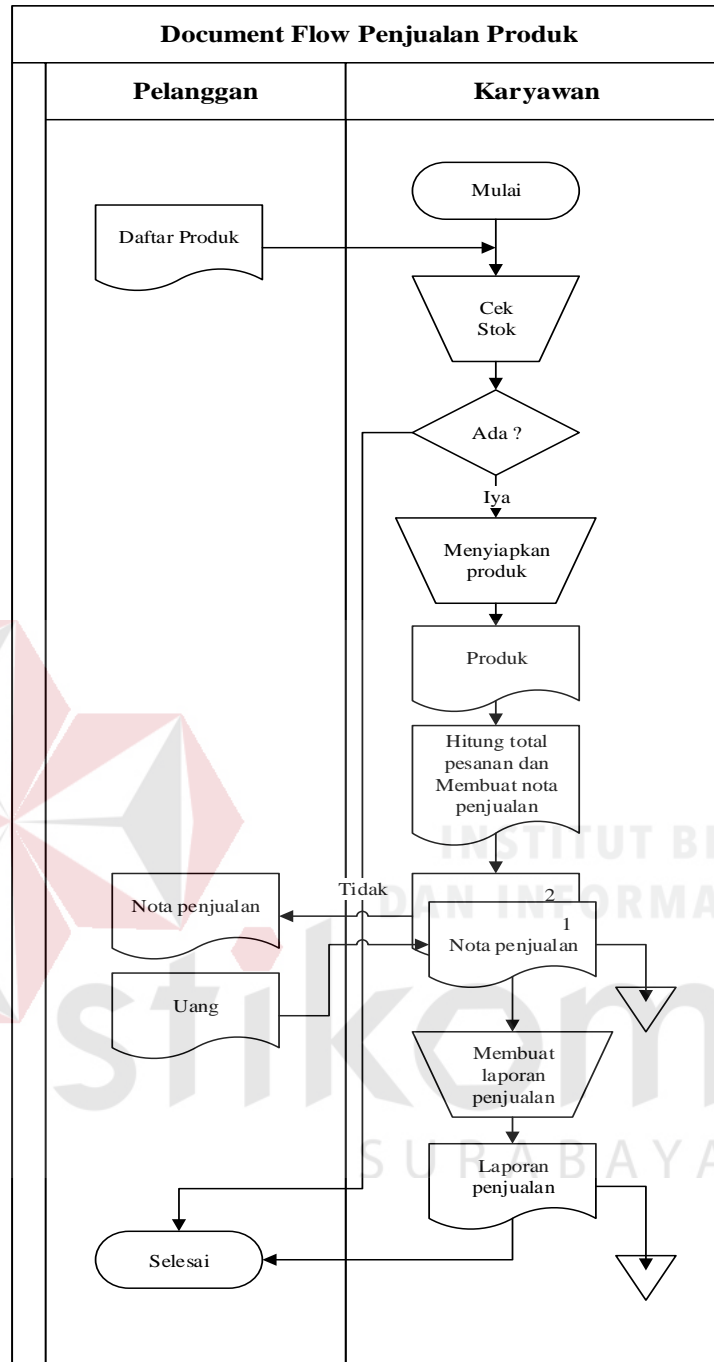


Gambar 2.4 *Document Flow* Pengiriman

### **2.7.3 Document Flow Penjualan Produk**

*Document Flow* penjualan produk merupakan proses penjualan produk kepada pelanggan yang dijelaskan pada Gambar 2.5. *Document flow* penjualan dimulai dengan karyawan memberikan daftar produk ke pelanggan. Kemudian karyawan akan mengecek stok produk apabila produk tersedia maka karyawan akan segera menyiapkan produk pesanan dan jika stok kosong maka proses selesai. Setelah itu, karyawan akan menghitung total pesannya dan akan dibuatkan nota penjualannya. Nota penjualan ada dua rangkap, rangkap pertama akan diarsip untuk perusahaan dan rangkap dua akan diberikan kepada pelanggan. Pelanggan akan membayar sesuai dengan nota penjualan dari karyawan. Setelah selesai karyawan akan membuatkan laporan penjualan.





Gambar 2.5 Document Flow Penjualan Produk

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1 Sistem Informasi**

Menurut Robert A. Leitch / K Roscoe dalam ( Jogiyanto Hartono M 2005:11) “Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan bagi pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang di perlukan”.

Pengertian sistem informasi adalah .Suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelola harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

#### **3.2 Analisis Sistem**

Menurut Whitten, dkk (2004), analisis sistem adalah sebuah pembelajaran bisnis untuk memajukan perkembangan dan menspesifikasikan kebutuhan bisnis dan prioritas solusi. Tujuan dari analisis sistem adalah sebagai berikut:

- a. untuk memperbaiki kualitas informasi
- b. untuk memperbaiki pengendalian intern
- c. untuk meminimalkan biaya yang berkaitan

#### **3.3 Perancangan**

Perancangan sistem merupakan penguraian suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian komputerisasi yang dimaksud, mengidentifikasi dan

menevaluasi permasalahan, menentukan kriteria, menghitung konsistensi terhadap kriteria yang ada, serta mendapatkan hasil atau tujuan dari masalah tersebut serta mengimplementasikan seluruh kebutuhan operasional dalam membangun aplikasi. Analisis dan perancangan sistem dipergunakan untuk menganalisis, merancang dan mengimplementasikan peningkatan-peningkatan fungsi bisnis yang dapat dicapai melalui penggunaan sistem informasi terkomputerisasi. (Kendall dan Kendall, 2004:7).

### 3.4 Database

James F. Courtney dan David B. Paradise dalam buku “*Database System for Management*” menjelaskan sistem *database* adalah sekumpulan *database* yang dipakai secara bersama-sama, personal-personal yang merancang dan mengelola database, teknik-teknik untuk mendukungnya (Tata Sutabri. 2005 : 161)..

### 3.5 Website

Dalam website memiliki beberapa konten penting, seperti:

- a. Bahasa *Markup* (seperti HTML, XHTML, dan XML)
- b. Gaya Lembar Bahasa (seperti CSS dan XSL)
- c. *Client-side Scripting* (seperti *JavaScript* dan *VBScript*)
- d. *Server-side Scripting* (seperti PHP dan ASP)
- e. Teknologi *Database* (seperti MySQL dan PostgreSQL)
- f. Teknologi Multimedia (seperti *Flash* dan *Silverlight*)

Menurut Nugroho (2006b:61) “PHP atau singkatan dari *Personal Home Page* merupakan bahasa skrip yang tertanam dalam HTML untuk dieksekusi



bersifat *server side*". PHP termasuk dalam *open source product*, sehingga *source code* PHP dapat diubah dan didistribusikan secara bebas.

Menurut Arief (2011c:43) PHP adalah bahasa *server-side –scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman *web* yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side-scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi diserver kemudian hasilnya akan dikirimkan ke browser dengan format HTML.

Dengan demikian kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh user sehingga keamanan halaman *web* lebih terjamin. PHP dirancang untuk membuat halaman *web* yang dinamis, yaitu halaman *web* yang dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, seperti menampilkan isi basis data ke halaman *web*.

PHP dapat berjalan pada berbagai *web server* seperti IIS (*Internet Information Server*), PWS (*Personal Web Server*), Apache, Xitami. PHP juga mampu berjalan di banyak sistem operasi yang beredar saat ini. PHP dapat dibangun sebagai modul *web server Apache* dan sebagai *binary* yang dapat berjalan sebagai CGI (*Common Gateway Interface*). PHP dapat mengirim HTTP *header*, dapat mengatur *cookies*, mengatur *authentication* dan *redirect user*.

### **3.6 Penjualan**

Sistem informasi merupakan serangkaian komponen berupa manusia, prosedur, data, dan teknologi (seperti komputer) yang digunakan untuk menghasilkan informasi yang bernilai untuk pengambilan keputusan. Sistem informasi yang melekat dan merupakan infrastruktur penunjang keberhasilan bagi setiap organisasi dalam mencapai tujuannya (Soeherman, 2004).

### 3.7 Android

Android menurut Safaat (2011), adalah sistem operasi untuk *mobile phone* atau telepon seluler yang berbasis linux. Sistem operasi ini sama seperti sistem operasi lainnya seperti Symbian yang digunakan oleh nokia, iOS digunakan oleh Apple dan Blackberry. Kelebihan utama Android adalah tidak berbayar dan *open souce*, hal ini yang membuat *smartphone* Android memiliki harga yang relatif lebih murah dibandingkan dengan Blackberry atau iPhone walaupun perangkat keras (*hardware*) yang dimiliki lebih baik. Android memiliki beberapa fitur diantaranya: WiFi, *hotspot*, *multi-touch*, *multitasking*, GPS, *Java support*, mendukung jaringan (GSM, CDMA, LTE, dan WiMax) dan Android memiliki kemampuan telepon seluler pada umumnya.

Perilisan perdana Android, 5 November 2007. *Open Handset Alliance* dengan Android mendukung untuk pengembangan standar terbuka untuk perangkat seluler. Pada Google, Google merilis kode-kode Android dengan menggunakan lisensi dari Apache, Apache merupakan lisensi perangkat lunak dan standar terbuka perangkat seluler.

### 3.8 System Development Life Cycle

*System development life cycle* (SDLC) adalah proses untuk memahami bagaimana sebuah sistem informasi dapat mendukung kebutuhan bisnis dengan merancang suatu sistem, membangun sistem tersebut dan menyampaikan kepada pengguna (Tegarden, Dennis, Wixon, 2013).

SDLC memiliki empat fase dasar yaitu *planning*, *analysis*, *design* dan *implementation*. Setiap fase itu sendiri terdiri dari serangkaian langkah yang

menggunakan cara tertentu dalam menghasilkan *goal* yang di capai. Pada poin berikut akan dijelaskan secara singkat dari keempat fase tersebut.

a. *Planning*

Fase *planning* adalah jawaban dari pertanyaan siapa yang akan menggunakan sistem, apa yang akan dilakukan oleh sistem, dan dimana serta kapan sistem tersebut akan digunakan. Pada fase ini pula tim proyek menginvestigasikan sistem yang sudah ada sebelumnya, mengidentifikasi peluang untuk perbaikan dan mengembangkan konsep yang baru untuk sistem yang akan dibuat.

b. *Analysis*

Fase *analysis* adalah jawaban dari pertanyaan siapa yang akan menggunakan sistem, apa yang akan dilakukan oleh sistem, dan dimana serta kapan sistem tersebut akan digunakan. Pada fase ini pula tim proyek menginvestigasi sistem yang sudah ada sebelumnya, mengidentifikasi peluang untuk perbaikan dan mengembangkan konsep yang baru untuk sistem yang akan dibuat.

c. *Design*

Fase *design* yaitu menentukan bagaimana sistem akan berpotensi, dalam hal ini antara lain perangkat keras, perangkat lunak, infrastruktur jaringan (*user interface*), *forms* dan laporan (*database* dan *file* jika dibutuhkan aplikasi) .

d. *Implementation*

Fase final pada SDLC ini adalah fase *implementation* yaitu pada saat sistem lebih selesai dibuat. Implementasi pada fase ini biasanya paling banyak mengambil perhatian karena dalam keseluruhan sistem, tahap implementasi adalah tahap yang paling banyak memakan waktu serta biaya karena mencoba keseluruhan sistem.

### 3.9 CodeIgniter

CodeIgniter (CI) adalah *framework* pengembangan aplikasi (*Application Development Framework*) dengan menggunakan PHP, suatu kerangka untuk bekerja atau membuat program dengan menggunakan PHP yang lebih sistematis. Pemrograman tidak perlu membuat program dari awal (*from scratch*), karena CodeIgniter (CI) menyediakan sekumpulan librari yang banyak yang diperlukan untuk menyelesaikan pekerjaan yang umum, dengan menggunakan antarmuka dan struktur logika yang sederhana untuk mengakses librarinya. Pemrogram dapat memfokuskan diri pada kode yang harus dibuat untuk menyelesaikan suatu pekerjaan.



## **BAB IV**

### **ANALISIS DAN DESAIN SISTEM**

#### **4.1 Analisis Sistem**

Analisis sistem ini digunakan untuk melihat proses-proses sistem baru yang akan dibuat. Dari analisa sistem ini juga bisa melihat perbedaan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru. Analisa sistem ini berisi dan *System Flow*, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*.

#### **4.2 Desain Sistem**

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, maka dibuatlah sistem yang baru. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada *system flow* komputerisasi berikut ini:

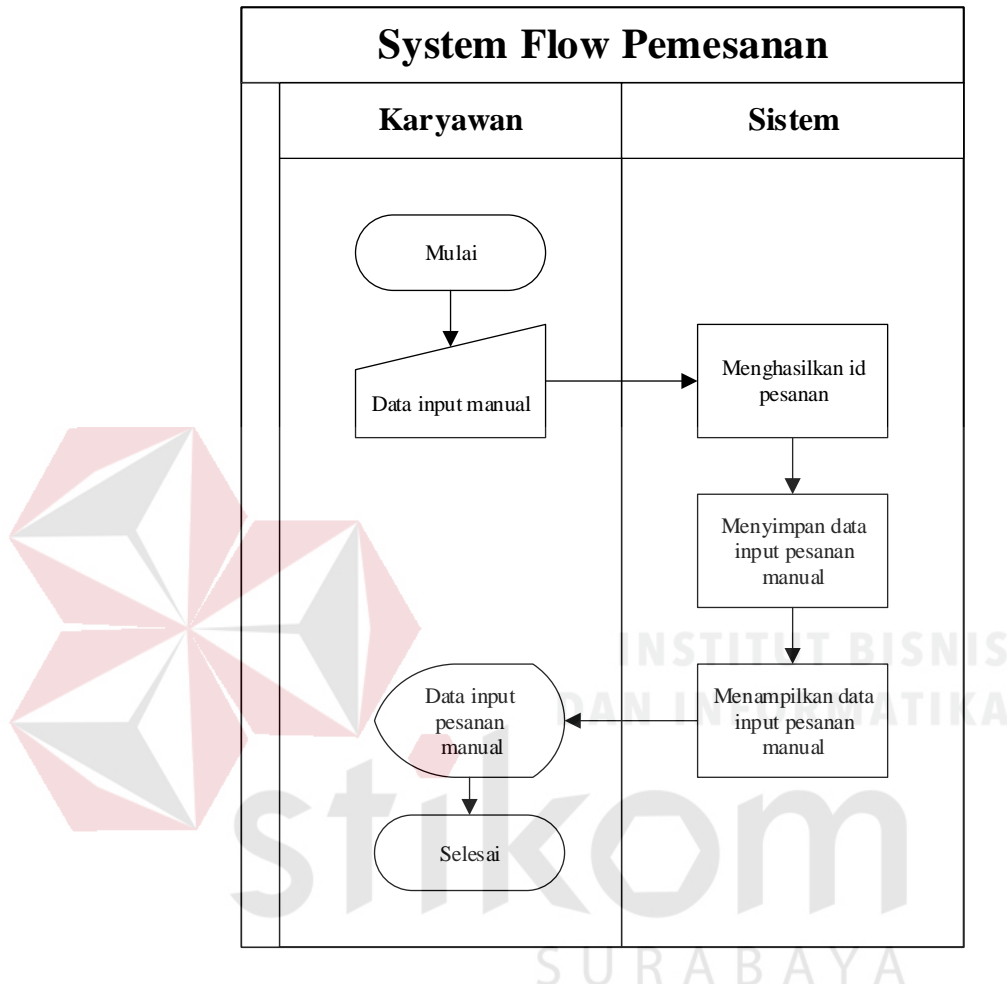
##### **4.2.1 System Flow**

*System flow* (*Sysflow*) memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil *survey* ke CV Jiwa Bangun Nusantara. *System flow* menggambarkan seluruh proses, yang berhubungan dalam kegiatan penjualan yang dirancang sekarang ini. Setelah menggambarkan *Document Flow* yang ada pada CV Jiwa Bangun Nusantara, maka langkah selanjutnya adalah mengajukan atau merancang sistem baru untuk menunjang atau mempercepat dan agar tidak kehilangan data. Berikut ini adalah *System Flow* yang direkomendasikan guna menunjang melakukan transaksi pembelian dan penjualan.

##### **A. System Flow Pemesanan**

*System Flow* pemesanan adalah proses pemesanan produk dari setiap pelanggan. Pada Gambar 4.1 dijelaskan karyawan menginputkan data input

pesanan manual kemudian akan menghasilkan id pesanan secara otomatis. Setelah diisi secara lengkap maka dapat menyimpan data pemesanan tersebut.

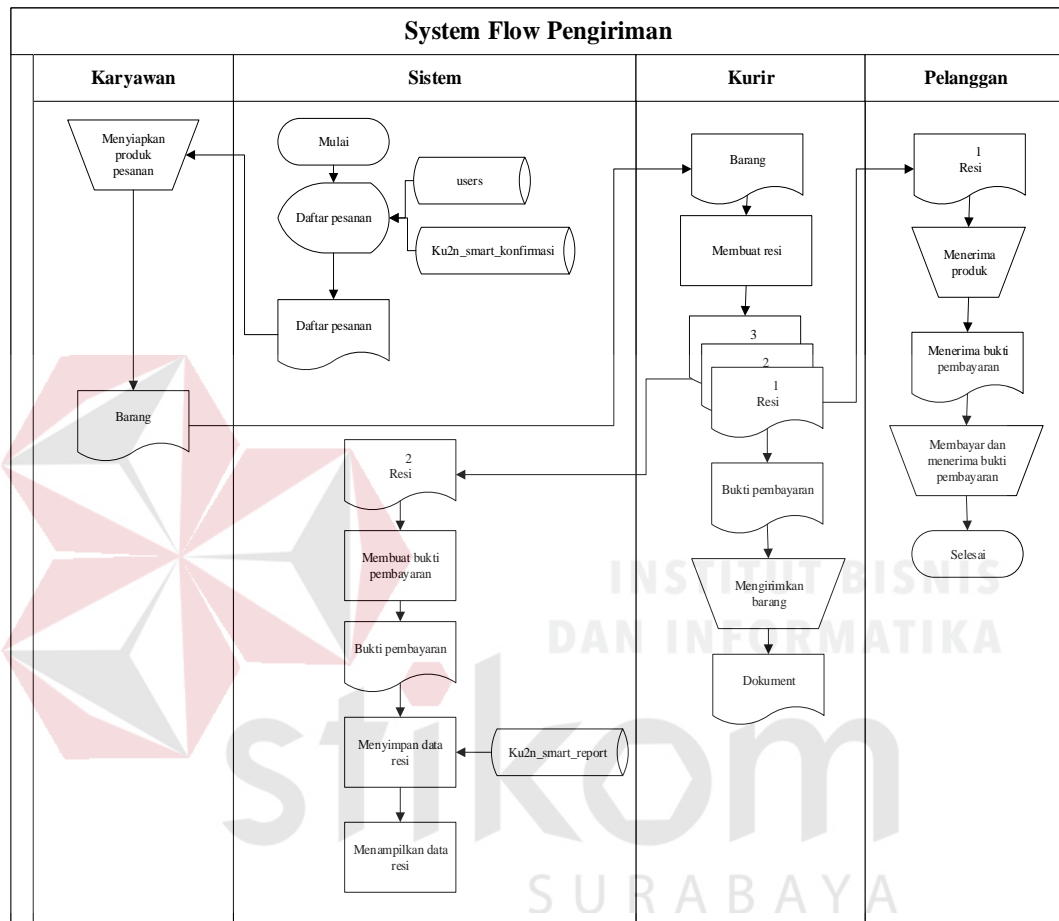


Gambar 4.1 *System Flow* Pemesanan

### B. *System Flow* Pengiriman

*System Flow* pengiriman adalah proses pengiriman produk kepada pelanggan. Pada Gambar 4.2 dijelaskan karyawan mendapatkan daftar pesanan pelanggan. Lalu karyawan segera menyiapkan produk pesannya, selesainya barang dikemas oleh karyawan. Karyawan segera memberikan memberikan barang tersebut kepada kurir. Kurir akan memberikan resi ke karyawan dan akan dibuatkan bukti pembayaran. Karyawan akan menginputkan resi agar pelanggan

dapat mengecek lokasi barang tersebut. Apabila barang tersebut itu sampai ke pelanggan, pelanggan akan menerima bukti pembayaran dan barang. Pelanggan dapat membayar tagihan tersebut.

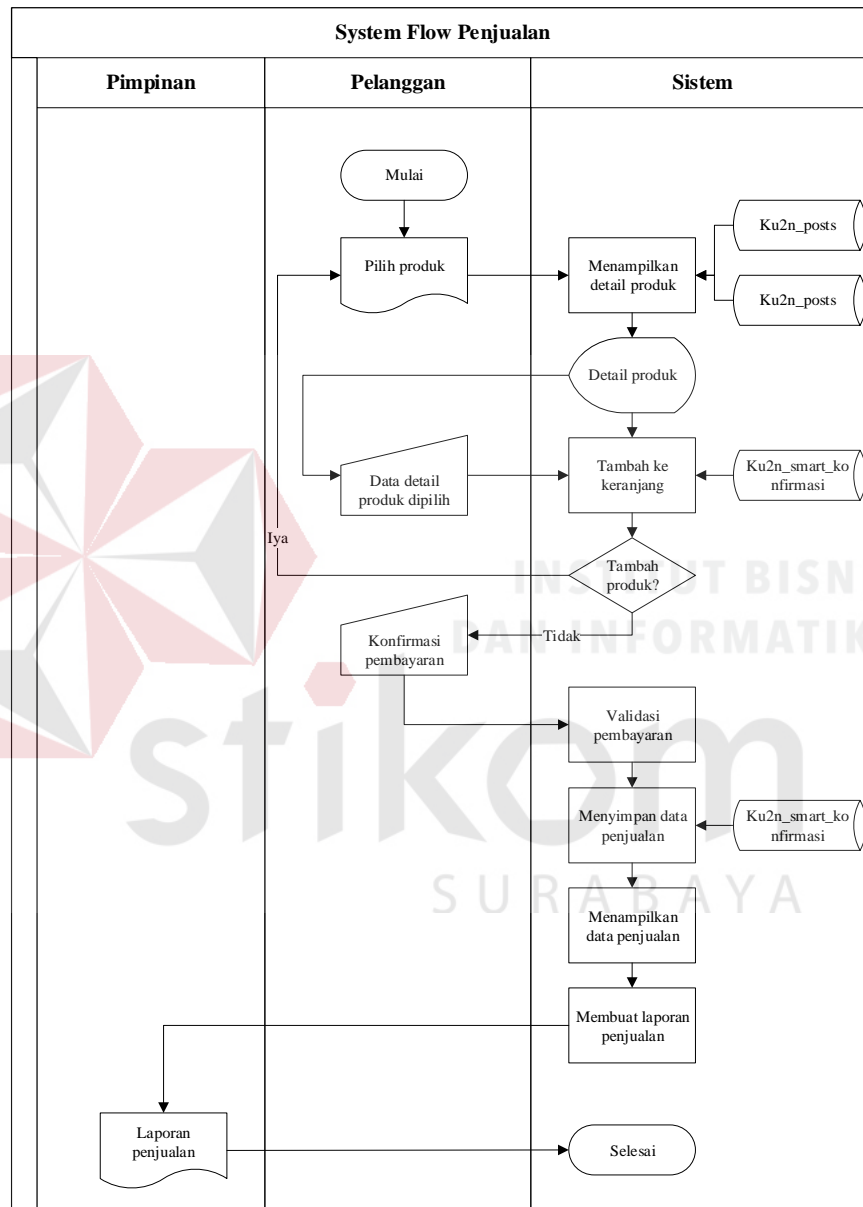


Gambar 4.2 *System Flow Pengiriman*

### C. *System Flow Penjualan*

*System Flow* penjualan produk adalah proses penjualan produk. Pada Gambar 4.1 dijelaskan pelanggan memilih produk yang akan di beli. Kemudian akan menampilkan detail produk. Apabila pelanggan ingin membeli produk tersebut dapat menambahkan pada keranjang belanja apabila pelanggan ingin tambah produk maka dapat melihat detail produk yang lain, apabila tidak maka

dapat melakukan proses konfirmasi pembayaran. Setelah mengisi data penjualan maka pelanggan dapat menyimpan data penjualan tersebut. Setelah proses pesanan selesai maka system akan otomatis membuat laporan penjualan.



Gambar 4.3 *System Flow* Penjualan

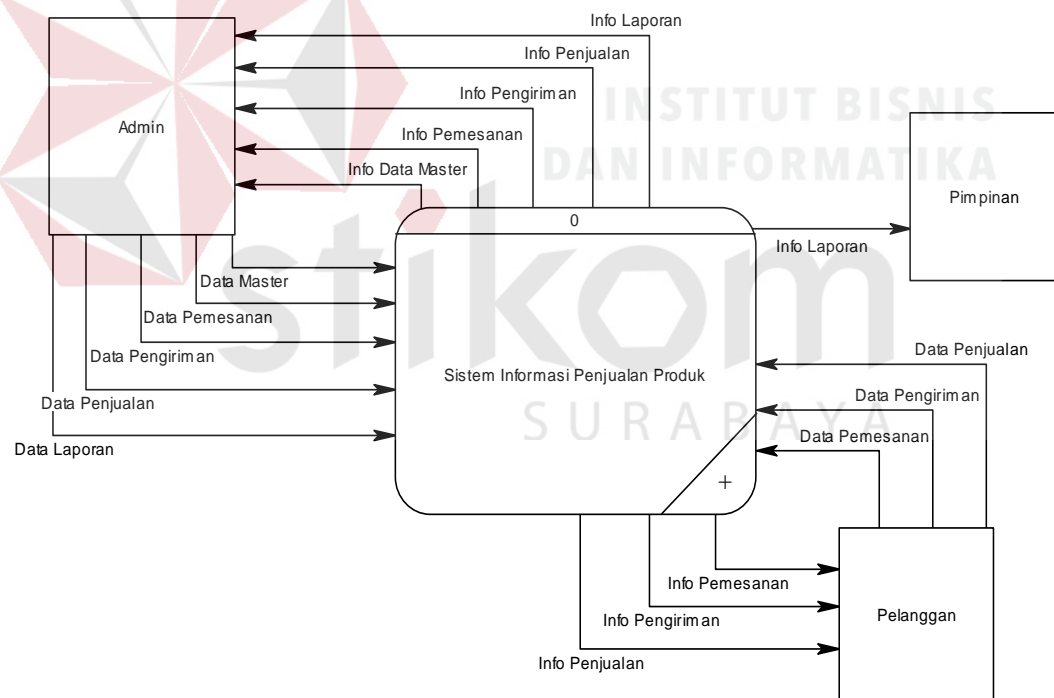


#### 4.2.2 Data Flow Diagram

*Data Flow Diagram* digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas apa saja yang terlibat.

##### A. Context Diagram

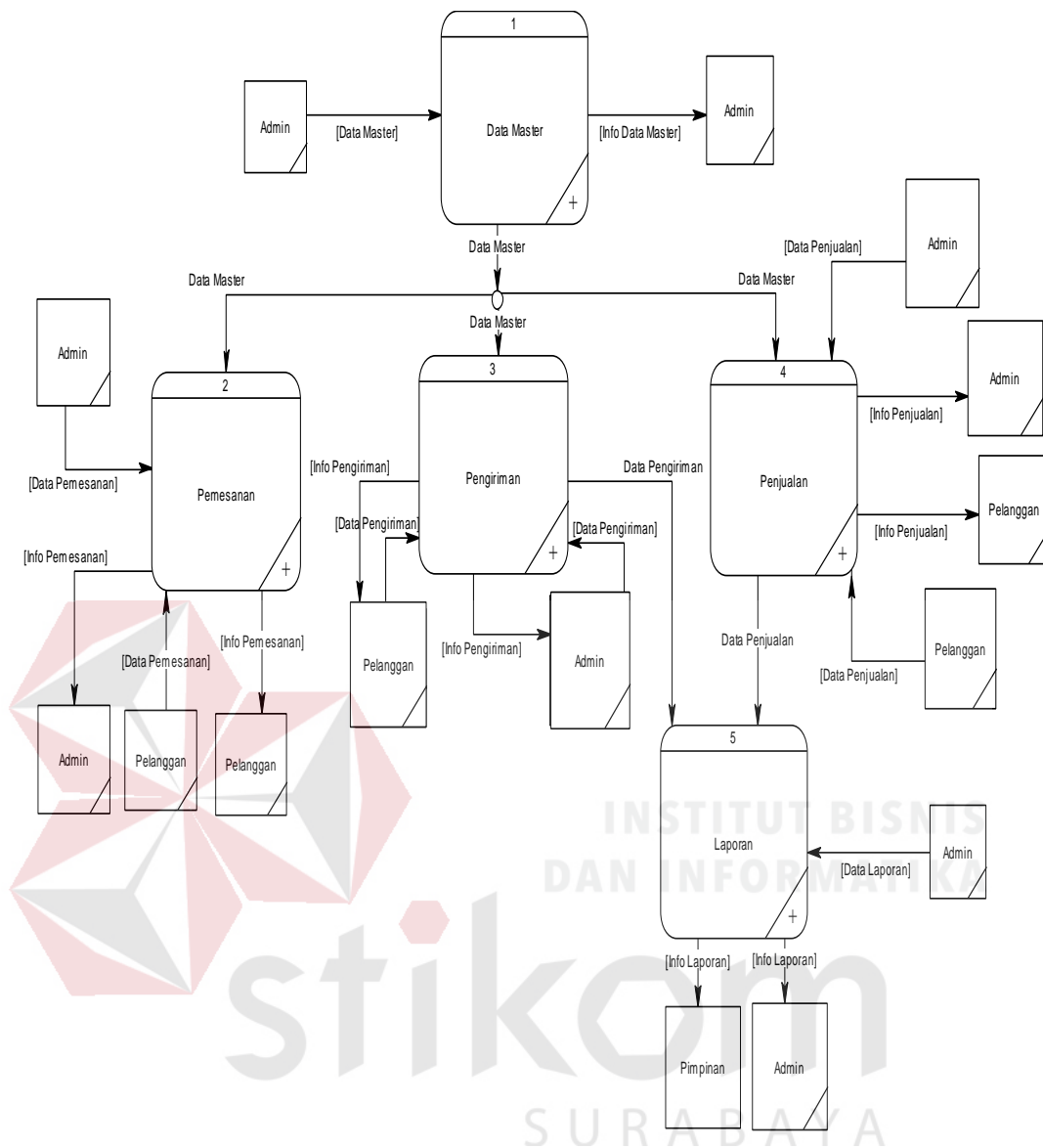
*Context diagram* dari aplikasi sistem informasi penjualan produk di CV Jiwa Bangun Nusantara ini terdiri dari tiga entitas dengan aliran data masing-masing yang saling terkait. Tiga entitas tersebut adalah entitas Admin, entitas Pelanggan, dan entitas Pemilik. Tiga entitas tersebut memberikan masukan dan keluaran data yang diperlukan seperti yang digambarkan pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 Context Diagram

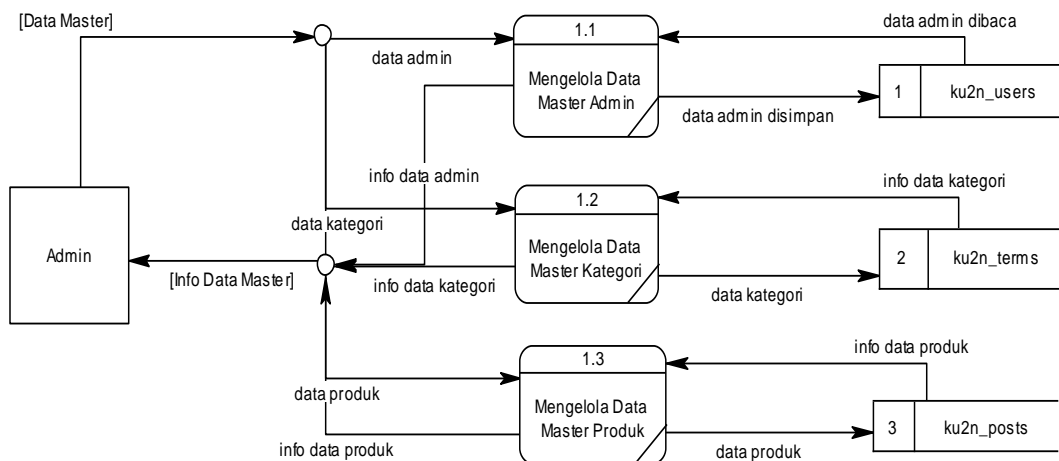
## B. *Data Flow Diagram Level 0*

*Data Flow Diagram* digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas yang terlibat didalamnya. *Context* diagram dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil, dengan cara *decompose context* diagram dan disebut DFD Level 0. DFD Level 0 sistem informasi penjualan produk terdiri dari lima proses, tiga entitas *eksternal* dan lima *data store*. Proses yang pertama adalah proses data master, proses kedua adalah proses pemesanan, ketiga proses pengiriman, keempat proses penjualan, dan kelima adalah proses laporan. Sedangkan untuk tiga entitas eksternal adalah Admin, Pelanggan, dan Pemilik. Lima *data store* yang tertera adalah data users, ku2n\_terms, ku2n\_posts, ku2n\_smart\_report, ku2n\_smart\_konfirmasi. Pada Gambar 4.5 dijelaskan proses pengisian data master dilakukan oleh admin, dilanjutkan proses pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan. Kemudian proses pengiriman dilakukan oleh admin dan pelanggan, lalu dilanjutkan penjualan yang dilakukan admin dan pelanggan. Setelah itu proses laporan dilakukan oleh admin dan pemilik.



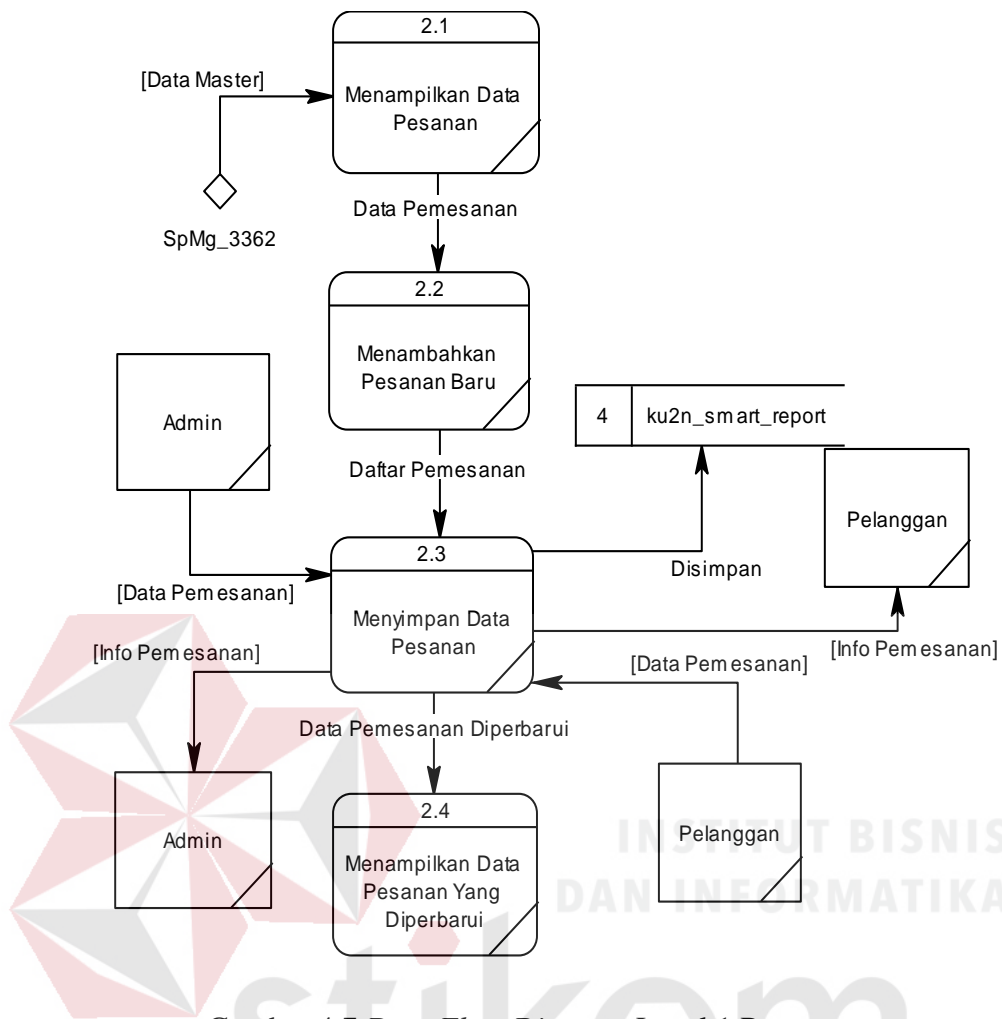
Gambar 4.5 Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Pada DFD level 1 proses mengelola data master, menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola data master. DFD level 1 proses mengelola data master dapat dilihat pada Gambar 4.6.



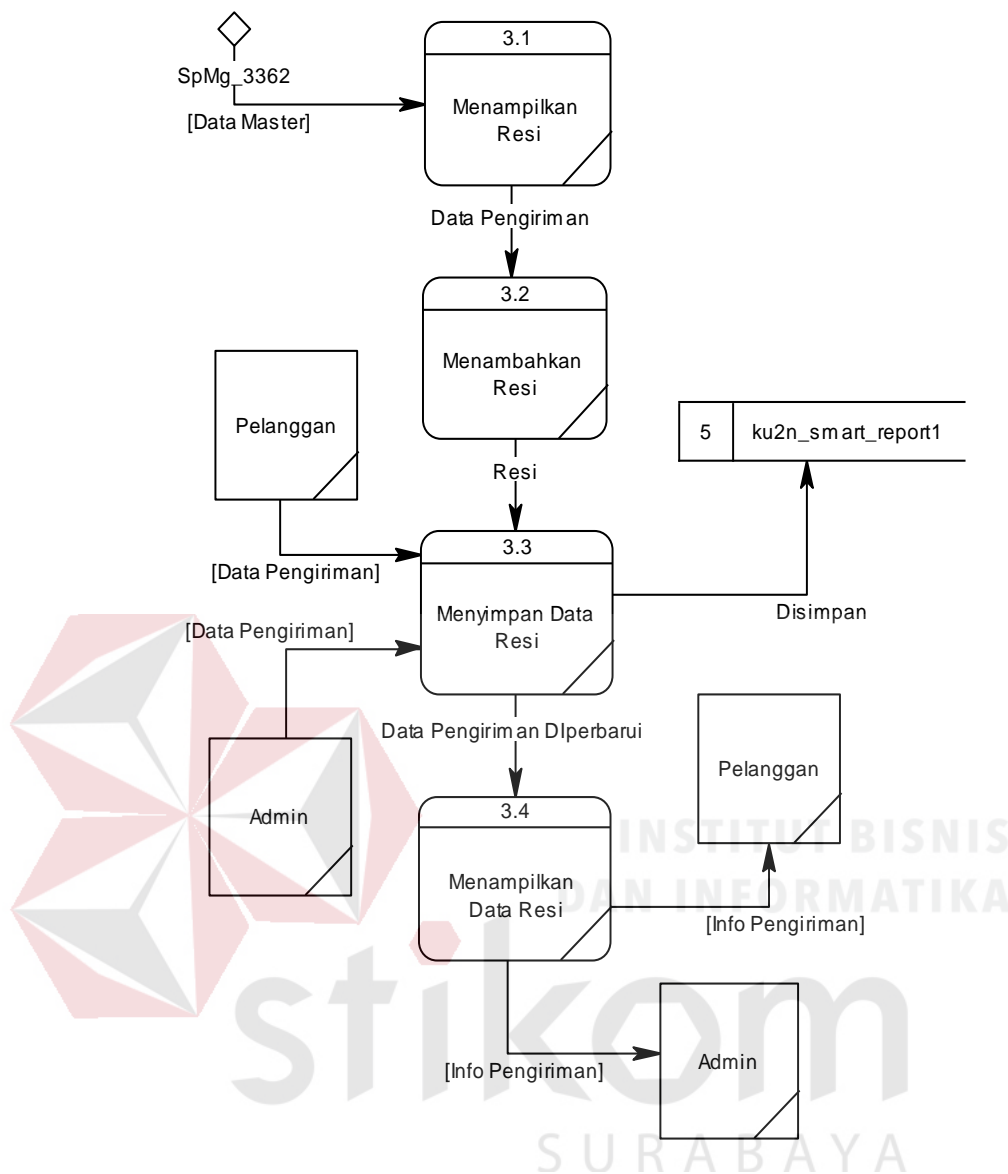
Gambar 4.6 *Data Flow Diagram Level 1 Data Master*

Pada Gambar 4.7 menggambarkan DFD level 1 dari proses pemesanan. Pada DFD level 1 pemesanan ini, terdapat empat macam proses, dua entitas eksternal dan satu *data store*. Proses yang pertama adalah menampilkan pesanan baru, proses yang kedua adalah menambahkan pesanan baru, proses ketiga adalah menyimpan data pesanan, proses keempat adalah menampilkan data pesanan yang diperbarui.



Gambar 4.7 Data Flow Diagram Level 1 Pemesanan

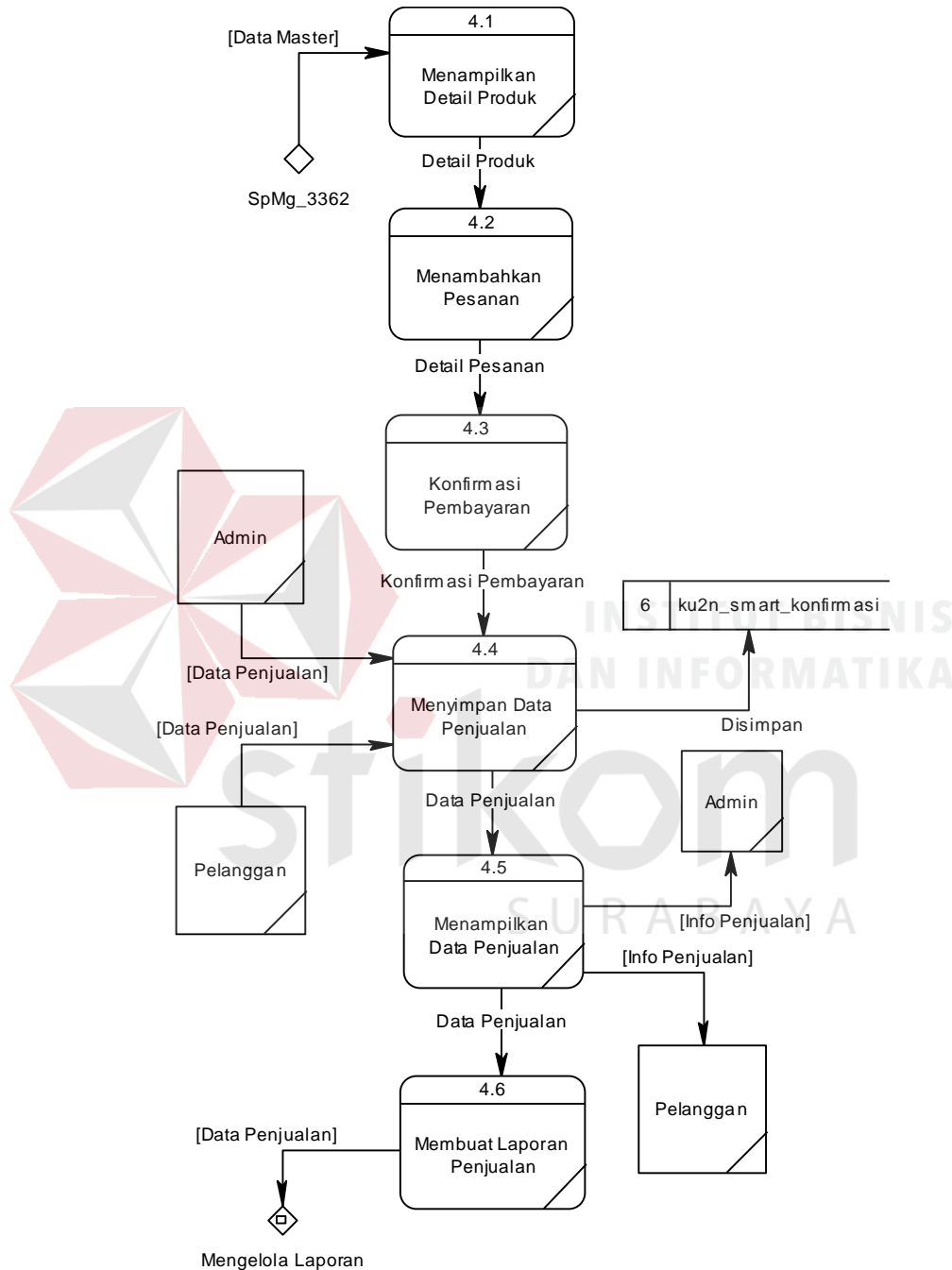
Pada Gambar 4.8 menggambarkan DFD level 1 dari proses pengiriman. Pada DFD level 1 pengiriman ini, terdapat empat macam proses, dua entitas eksternal dan satu *data store*. Proses yang pertama adalah menampilkan resi, proses yang kedua adalah menambahkan resi, proses ketiga adalah menyimpan data resi, dan proses keempat adalah menampilkan data resi.



Gambar 4.8 Data Flow Diagram Level 1 Pengiriman

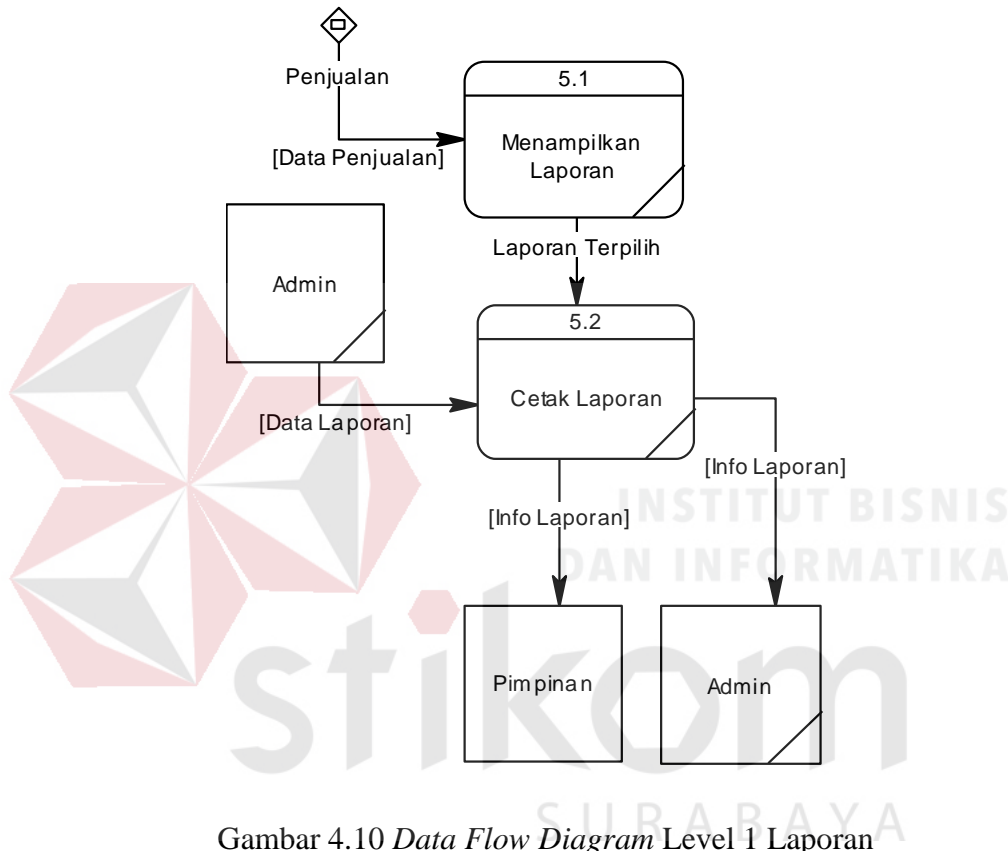
Pada Gambar 4.9 menggambarkan DFD level 1 dari proses penjualan. Pada DFD level 1 penjualan ini, terdapat enam macam proses, dua entitas eksternal dan satu *data store*. Proses yang pertama adalah menampilkan detail produk, proses yang kedua adalah menambahkan pesanan, proses ketiga adalah konfirmasi pembayaran, proses keempat adalah menyimpan data penjualan,

proses kelima adalah menampilkan data penjualan, dan proses keenam adalah membuat laporan penjualan.



Gambar 4.9 Data Flow Diagram Level 1 Penjualan

Pada Gambar 4.10 menggambarkan DFD level 1 dari proses mengelola laporan. Pada DFD level 1 laporan ini, terdapat dua macam proses, dua entitas *eksternal*. Proses yang pertama adalah mengelola transaksi, dan proses yang kedua adalah cetak laporan.



Gambar 4.10 Data Flow Diagram Level 1 Laporan

### 4.2.3 Entity Relationship Diagram

*Entity Relationship Diagram* digunakan untuk menggambarkan tabel-tabel yang ada dalam sebuah sistem, berikut relasi antar tabelnya.

#### A. Conceptual Data Model

*Conceptual Data Model* pada Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Pada CV Jiwa Bangun Nusantara, merupakan model struktur logis dari keseluruhan aplikasi data. CDM dibawah ini memiliki 11 *entity* yang

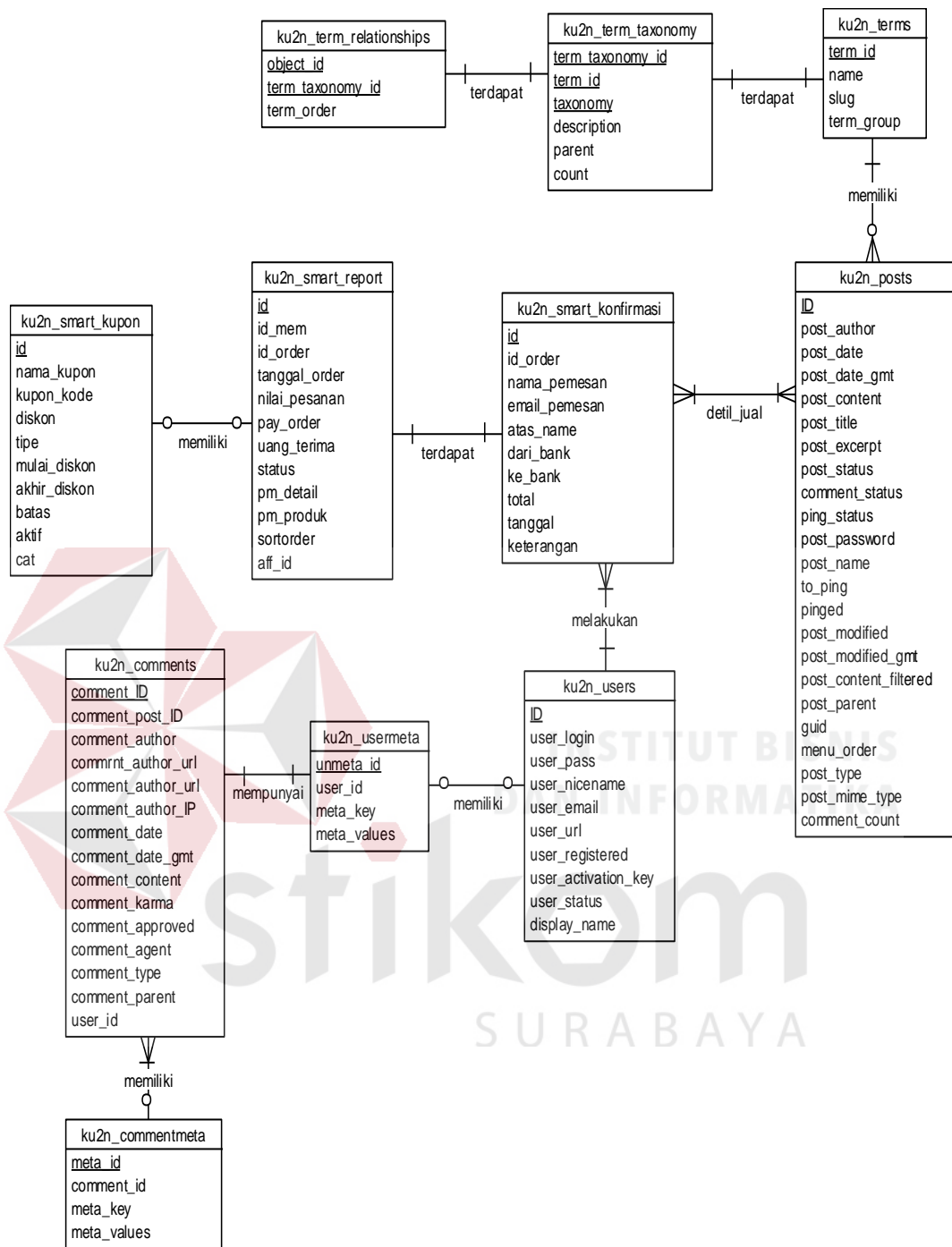


saling terhubung. Adapun *Conceptual Data Model* tersebut digambarkan pada gambar 4.11.

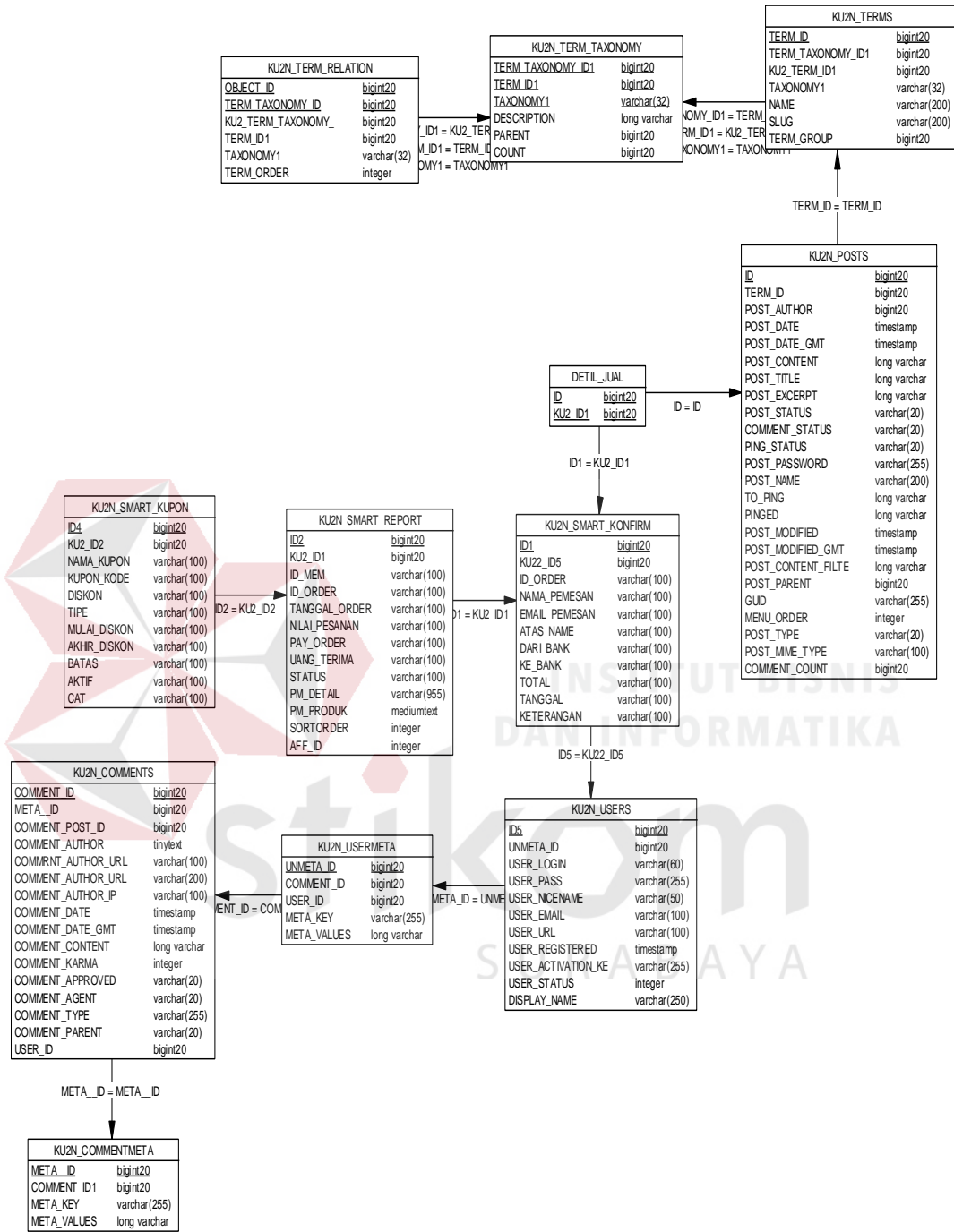
#### **B. *Physical Data Model***

*Physical Data Model* adalah representasi fisik dari *database* yang dibuat dengan mempertimbangkan DBMS yang digunakan. PDM pada aplikasi penjualan memiliki 13 tabel yang digambarkan pada Gambar 4.12.





Gambar 4.11 Conceptual Data Model



Gambar 4.12 Physical Data Model

#### 4.2.4 Struktur Tabel

Struktur Tabel digunakan untuk menggambarkan secara detail tentang tabel - tabel yang terdapat dalam sebuah sistem. Struktur tabel digambarkan sebagai berikut:

##### A. Tabel Ku2n Users

Nama Tabel : ku2n\_users

*Primary Key* : ID

*Foreign Key* : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_users.

Tabel 4.1 Tabel ku2n Users

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	user_login	Varchar	60	-
3	user_pass	Varchar	255	-
4	user_nickname	Varchar	50	-
5	user_email	Varchar	100	-
6	user_url	Varchar	100	-
7	user_registered	datetime	-	-
8	user_activation_key	Varchar	255	-
9	user_status	int	-	-
10	display_name	Varchar	250	-

##### B. Tabel Ku2n Usermeta

Nama Tabel : ku2n\_usermeta

*Primary Key* : umeta\_id

*Foreign Key* : user\_id

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_usermeta.

Tabel 4.2 Tabel ku2n *Usermeta*

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	umeta_id	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	user_id	bigint	20	<i>Foreign Key</i>
3	meta_key	Varchar	255	-
4	meta_value	longtext	-	-

### C. Tabel Ku2n *Posts*

Nama Tabel : ku2n\_posts

*Primary Key* : ID

*Foreign Key* : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_posts.

Tabel 4.3 Tabel ku2n *Posts*

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	post_author	int	11	-
3	post_date	Varchar	50	-
4	post_date_gmt	tinyint	1	-
5	post_content	bigint	20	-
6	post_title	bigint	20	-
7	post_excerpt	text	-	-
8	post_status	text	-	-
9	comment_status	Varchar	20	-
10	ping_status	Varchar	20	-
11	post_password	Varchar	255	-
12	post_name	Varchar	200	-
13	to_ping	text	-	-
14	pinged	text	-	-
15	post_modified	datetime	-	-
16	post_modified_gmt	datetime	-	-
17	post_content_filtered	longtext	-	-
18	post_parent	bigint	20	-
19	guid	Varchar	255	-
20	menu_order	int	-	-
21	post_type	Varchar	20	-
22	post_mime_type	Varchar	100	-
23	comment_count	bigint	20	-

#### D. Tabel Ku2n Terms

Nama Tabel : ku2n\_terms

*Primary Key* : term\_id

*Foreign Key* : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_terms.

Tabel 4.4 Tabel Ku2n Terms

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	term_id	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	name	Varchar	200	-
3	slug	Varchar	200	-
4	term_group	bigint	10	-

#### E. Tabel Ku2n Term Taxonomy

Nama Tabel : ku2n\_term\_taxonomy

*Primary Key* : term\_taxonomy\_id

*Foreign Key* : term\_id

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_term\_taxonomy.

Tabel 4.5 Tabel Ku2n Term Taxonomy

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	term_taxonomy_id	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2.	term_id	bigint	20	<i>Foreign Key</i>
3	taxonomy	Varchar	32	-
4	description	longtext	-	-
5	parent	bigint	20	-
6	count	bigint	20	-

#### F. Tabel Ku2n Term Relation

Nama Tabel : ku2n\_term\_relation

*Primary Key* : object\_id

*Foreign Key* : term\_taxonomy\_id

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_term\_relationships

Tabel 4.6 Tabel Ku2n *Term Relationship*

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	object_id	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	term_taxonomy_id	bigint	20	<i>Foreign Key</i>
3	term_order	int	-	-

### G. Tabel Ku2n *Smart Konfirmasi*

Nama Tabel : ku2n\_smart\_konfirmasi

*Primary Key* : id

*Foreign Key* : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_smart\_konfirmasi

Tabel 4.7 Tabel Ku2n *Smart Konfirmasi*

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	id_order	Varchar	100	-
3	nama_pemesan	Varchar	100	-
4	email_pemesan	Varchar	100	-
5	atas_nama	Varchar	100	-
6	dari_bank	Varchar	100	-
7	ke_bank	Varchar	100	-
8	total	Varchar	100	-
9	tanggal	Varchar	100	-
10	keterangn	Varchar	300	-

### H. Tabel Ku2n *Smart Report*

Nama Tabel : ku2n\_smart\_report

*Primary Key* : id

*Foreign Key* : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_smart\_report

Tabel 4.8 Tabel Ku2n Smart Report

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id	bigint	20	Primary Key
2	id_mem	Varchar	100	-
3	id_order	Varchar	100	-
4	tanggal_order	Varchar	100	-
5	nilai_pesanan	Varchar	100	-
6	pay_order	Varchar	100	-
7	uang_terima	Varchar	100	-
8	status	Varchar	100	-
9	pm_detail	Varchar	955	-
10	pm_produk	mediumtext	-	-
11	sortorder	int	-	-
12	aff_id	int	-	-

### I. Tabel Ku2n Smart Kupon

Nama Tabel : ku2n\_smart\_kupon

Primary Key : id

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_smart\_kupon

Tabel 4.9 Tabel Ku2n Smart Kupon

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id	bigint	20	Primary Key
2	nama_kupon	Varchar	100	-
3	kupon_kode	Varchar	100	-
4	diskon	Varchar	100	-
5	tipe	Varchar	100	-
6	mulai_diskon	Varchar	100	-
7	akhir_diskon	Varchar	100	-
8	batas	Varchar	100	-
9	aktif	Varchar	100	-
10	cat	Varchar	100	-



**J. Tabel Ku2n Comments**

Nama Tabel : ku2n\_comments

Primary Key : comment\_ID

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_comments

Tabel 4.10 Tabel Ku2n Comments

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	comment_ID	bigint	20	Primary Key
2	comment_post_ID	bigint	20	-
3	comment_author	tinytext	-	-
4	comment_author_email	Varchar	100	-
5	comment_author_url	Varchar	200	-
6	comment_author_IP	Varchar	100	-
7	comment_date	datetime	-	-
8	comment_date_gmt	datetime	-	-
9	comment_content	text	-	-
10	comment_karma	int	-	-
11	comment_approved	Varchar	20	-
12	comment_agent	datetime	-	-
13	comment_type	datetime	-	-
14	comment_parent	bigint	20	-
15	user_id	bigint	20	-

**K. Tabel Ku2n Commentmeta**

Nama Tabel : ku2n\_commentmeta

Primary Key : product\_id

Foreign Key : product\_id

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data ku2n\_commentmeta

Tabel 4.11 Tabel Ku2n Commentmeta

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	meta_id	bigint	20	Primary Key
2	comment_id	bigint	20	Foreign Key

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
3	meta_key	Varchar	255	-
4	meta_value	longtext	-	-

#### 4.2.5 Desain *Input Output*

Desain *input output* merupakan langkah pertama untuk membuat sebuah aplikasi sistem informasi. Dalam tahap ini *user* diberikan gambaran tentang bagaimana sistem ini nantinya dibuat.

##### a. Desain Halaman Hak Akses

###### a. Desain Halaman *Login*

Desain halaman *login* ini digunakan untuk pengecekan hak akses pengguna. Pada halaman ini terdapat dua kolom, yaitu kolom *email* dan sandi. Apabila pengguna sudah memasukkan data nama pengguna atau alamat *email* dan sandi, sistem akan melakukan pemeriksaan apakah data terdapat di *database*. Apabila benar maka mengarah ke halaman beranda dan *home* yang isinya sesuai dengan data yang dimasukkan. Desain halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 4.13.

Home Konfirmasi Pembayaran Cek Status Order Cek Ongkir Cek Resi No Resi Katalog Login

### LOGIN

Nama Pengguna atau Alamat Email

Sandi

Ingat Saya

Masuk

[Lupa Kata sandi?](#)  
Belum Punya akun? [Daftar Sekarang!](#)

Dapatkan Diskon  
Daftar newsletter

Alamat Email Anda...

© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved

Gambar 4.13 Desain Halaman *Login* Admin dan Pelanggan

Desain halaman *registrasi* ini digunakan untuk pelanggan yang belum memiliki akun pada aplikasi Pet-Ternak. Pada halaman ini terdapat tiga kolom, yaitu kolom *email* dan *sandi*, ulang *password*. Apabila pengguna sudah memasukkan data nama pengguna atau alamat *email* dan *sandi*, maka pengguna bisa *login*. Apabila benar maka mengarah ke halaman *home* yang isinya sesuai dengan data yang dimasukkan. Desain halaman *registrasi* dapat dilihat pada Gambar 4.14.

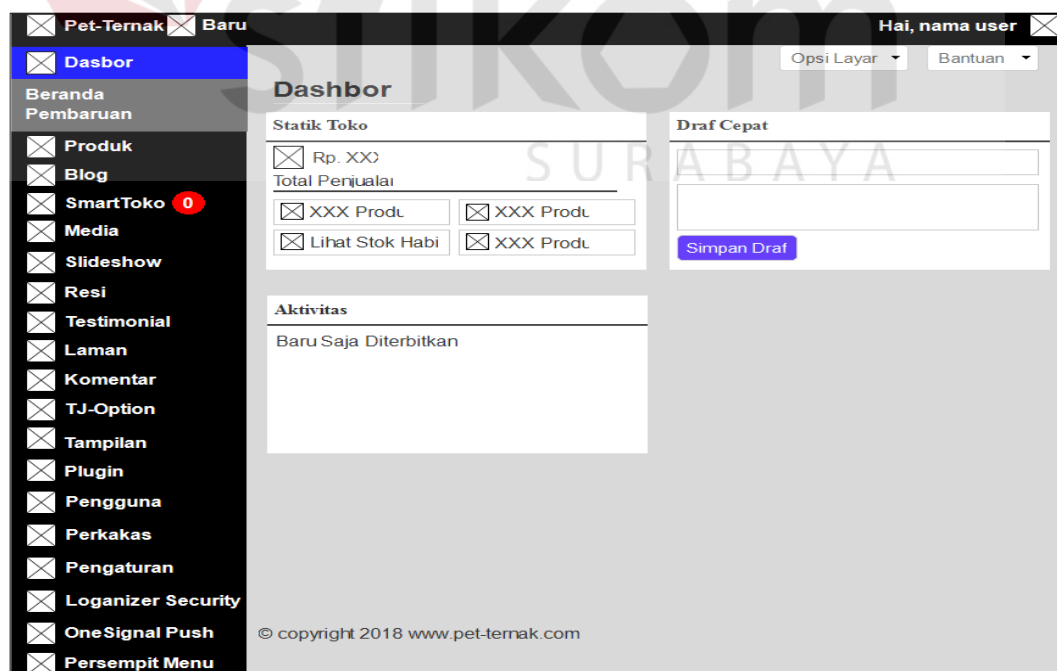
Gambar 4.14 Desain Halaman *Registrasi* Pelanggan

### b. Desain Halaman Utama dan Dasbor

Desain Halaman *home* dan beranda merupakan tampilan setelah *user* melakukan *login*. Jika sebagai admin, data *login valid* maka oleh sistem akan dialihkan ke halaman dasbor dan Jika sebagai pemakalah, data *login valid* maka oleh sistem akan dialihkan ke halaman utama Pet-Ternak.

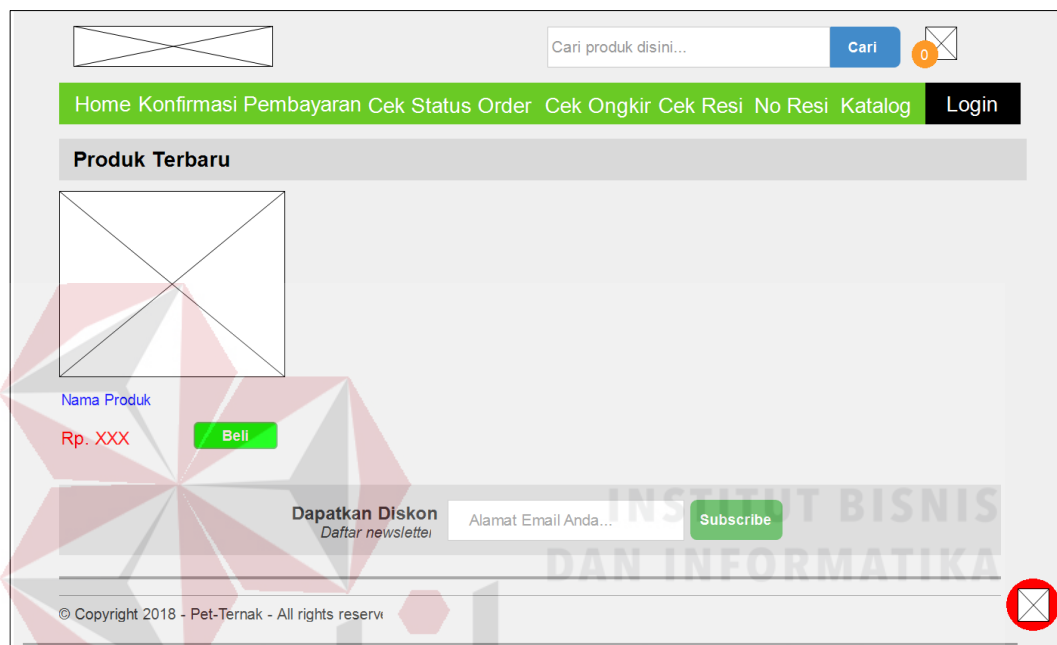
Pada halaman dasbor admin terdapat statistik penjualan, informasi mengenai penjualan dan beberapa menu lainnya. Halaman untuk admin ini mempunyai 19 menu diantaranya dasbor, produk, blog, *smarttoko*, media, *slideshow*, resi, *testimonials*, laman, komentar, *tj-options*, tampilan, *plugin*, pengguna, perkakas, *settings*, *loganizer security*, *onesignal push*. Pada menu dasbor akan menampilkan data statistik toko, selayang pandang, aktivitas, draf cepat, acara dan berita wordpress, dan selamat datang yang dapat dilihat pada Gambar 4.15.

Dasbor berisi beranda, dan pembaruan. Produk berisi produk, tambah produk, katgeori, dan tag. Blog berisi blog, buat baru, kategori, blog tag. *Smarttoko* berisi pesanan baru, konfirmasi pembayaran, input manual, kupon, tambah kupon, *slideshow*, *regenerate thumbnail*, *import* produk, dan *update* produk. Media berisi pustaka, dan tambah baru. *Slideshow* berisi *slideshow*, dan *add new*. Resi berisi resi, dan input resi. *Testimonials* berisi *testimonials*, dan *add new*. Laman berisi semua berkas, dan tambah baru. Komentar. *Tj-option*. Tampilan berisi tema, sesuaikan, *widget*, menu, dan *editor*. *Plugin* berisi *plugin* terpasang, tambah baru, dan penyuting. Pengguna berisi semua pengguna, tambah baru, dan profil anda. Perkakas berisi perkakas yang tersedia, impor, ekspor, ekspor personal data, *erase personal data*. *Settings* berisi umum, menulis, membaca, diskusi, media, *permalink*, *privacy*, *formatter settings*, *wp mail SMTP*. *Loganizer security* berisi dasbor, dan *brute force*. *Onesignal push*.



Gambar 4.15 Desain Halaman Dasbor

Pada halaman utama pelanggan memuat beberapa fitur yang terletak pada *dropdown* menu akun diantaranya: *home*, konfirmasi pembayaran, cek status *order*, cek ongkir, cek resi, no resi, katalog, dan *login*. Halaman utama pelanggan dapat dilihat pada Gambar 4.16.



Gambar 4.16 Desain Halaman Utama Pelanggan

### c. Desain Halaman Pengguna

Desain halaman pengguna berfungsi untuk menyimpan data pengguna. Dengan halaman ini data pengguna baru disimpan ke *database* *ku2n\_users*, dapat ditambah dan melihat profil pengguna. Dapat dilihat pada Gambar 4.17, tambah pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.18, dan melihat profil pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.19.

Pet-Ternak Baru Hai, nama user

Opsi Layar Bantuan

### Pengguna [Tambah Baru](#)

Semua (xxx) | Administrator (xxx) | Pelanggan (xxx) |

Tindakan Massal Terapkan Ubah peran menjadi... Ubah xxx Item

<input type="checkbox"/>	Nama Pengguna	Nama	Email	Peranan	Pos
<input type="checkbox"/>	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Tindakan Massal Terapkan Ubah peran menjadi... Ubah xxx Item

© copyright 2018 www.pet-ternak.com

Gambar 4.17 Desain Halaman Pengguna

Pet-Ternak Baru Hai, nama user

Bantuan

### Tambah Pengguna Baru

Buat pengguna baru dan tambahkan ke situs ini.

Nama Pengguna (wajib)

Email (wajib)

Nama Depan

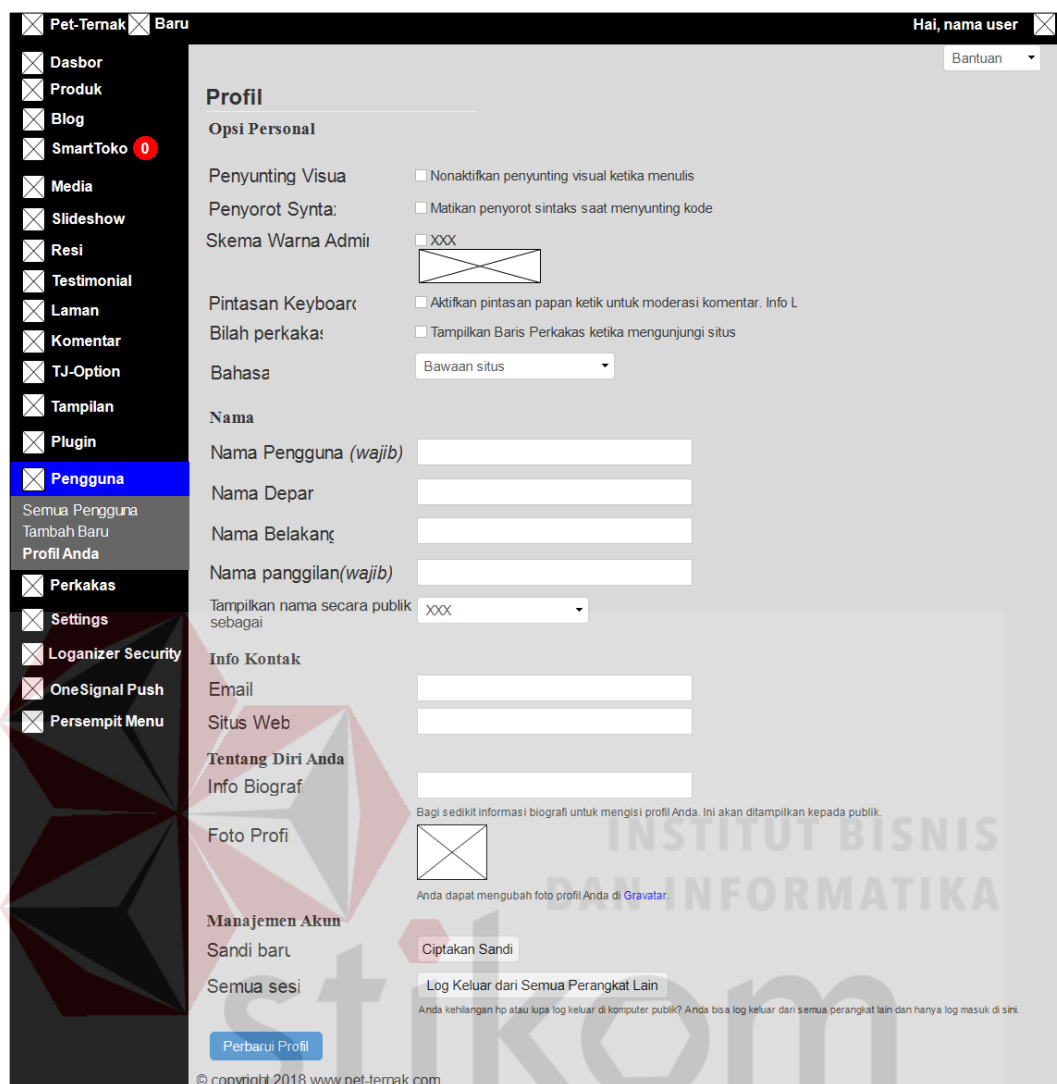
Nama Belakang

Situs Web

Sandi

© copyright 2018 www.pet-ternak.com

Gambar 4.18 Desain Halaman Tambah Pengguna



Gambar 4.19 Desain Halaman Pengguna Profil Anda

## b. Desain Halaman Data Master

### a. Desain Halaman Master Kategori

Desain halaman master kategori berfungsi untuk menyimpan data kategori. Dengan halaman ini data kategori baru disimpan ke *database* `ku2n_terms` dan dapat diubah jika ada kesalahan atau pembaruan pada kategori. Dapat dilihat pada Gambar 4.20 dan tag master kategori dapat dilihat pada Gambar 4.21.



Pet-Ternak Baru Hai, nama user

Dasbor Produk Blog SmartToko Media Slideshow Resi Testimonial Laman Komentar TJ-Option Tampilan Plugin Pengguna Perkakas Settings Logonizer Security OneSignal Push Persempit Menu

## Kategori

Opsi Layar Bantuan

Cari Kategori

Tindakan Massal Terapkan

Nama Deskripsi Slug Jumlah

<input type="checkbox"/>	XXX	XXX	XXX	XXX
<input type="checkbox"/>	Nama	Deskripsi	Slug	Jumlah

Nama Deskripsi Slug Jumlah

**Tambah Kategori Baru**

Nama

Nama ini mencerminkan bagaimana tampil di situs Anda.

Slug

"Slug" ialah versi ramah-URL dari nama. Biasanya seluruhnya seluruhnya merupakan huruf kecil dan hanya mengandung huruf, angka, dan tanda strip.

Kategori Induk

Tidak Ada

Kategori, tidak seperti tag, dapat memiliki hierarki. Anda boleh saja memiliki kategori Jazz dan di bawahnya ada kategori anak Bebop dan Big Band. Seluruhnya terserah Anda.

Deskripsi

Deskripsi ini tidak tampil dalam keadaan standar. Namun, beberapa tema akan menampilkannya.

Tambah Kategori Baru

© copyright 2018 www.pet-ternak.com

Gambar 4.20 Desain Halaman Master Kategori Admin

Pet-Ternak Baru Hai, nama user

Dasbor Produk Blog SmartToko Media Slideshow Resi Testimonial Laman Komentar TJ-Option Tampilan Plugin Pengguna Perkakas Settings Logonizer Security OneSignal Push Persempit Menu

## Tag

Opsi Layar Bantuan

Cari Tag

Tindakan Massal Terapkan

Nama Deskripsi Slug Jumlah

<input type="checkbox"/>	XXX	XXX	XXX	XXX
<input type="checkbox"/>	Nama	Deskripsi	Slug	Jumlah

Nama Deskripsi Slug Jumlah

**Tambah Tag Baru**

Nama

Nama ini mencerminkan bagaimana tampil di situs Anda.

Slug

"Slug" ialah versi ramah-URL dari nama. Biasanya seluruhnya seluruhnya merupakan huruf kecil dan hanya mengandung huruf, angka, dan tanda strip.

Deskripsi

Deskripsi ini tidak tampil dalam keadaan standar. Namun, beberapa tema akan menampilkannya.

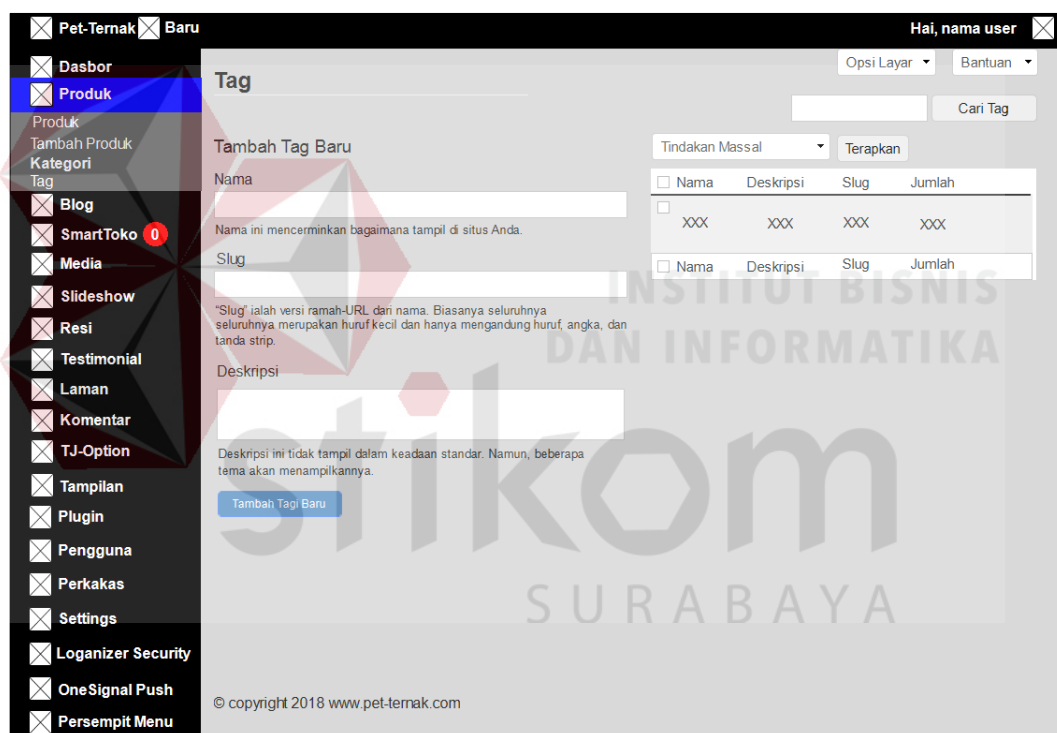
Tambah Tag Baru

© copyright 2018 www.pet-ternak.com

Gambar 4.21 Desain Halaman Master Kategori Tag

## b. Desain Halaman Master Produk

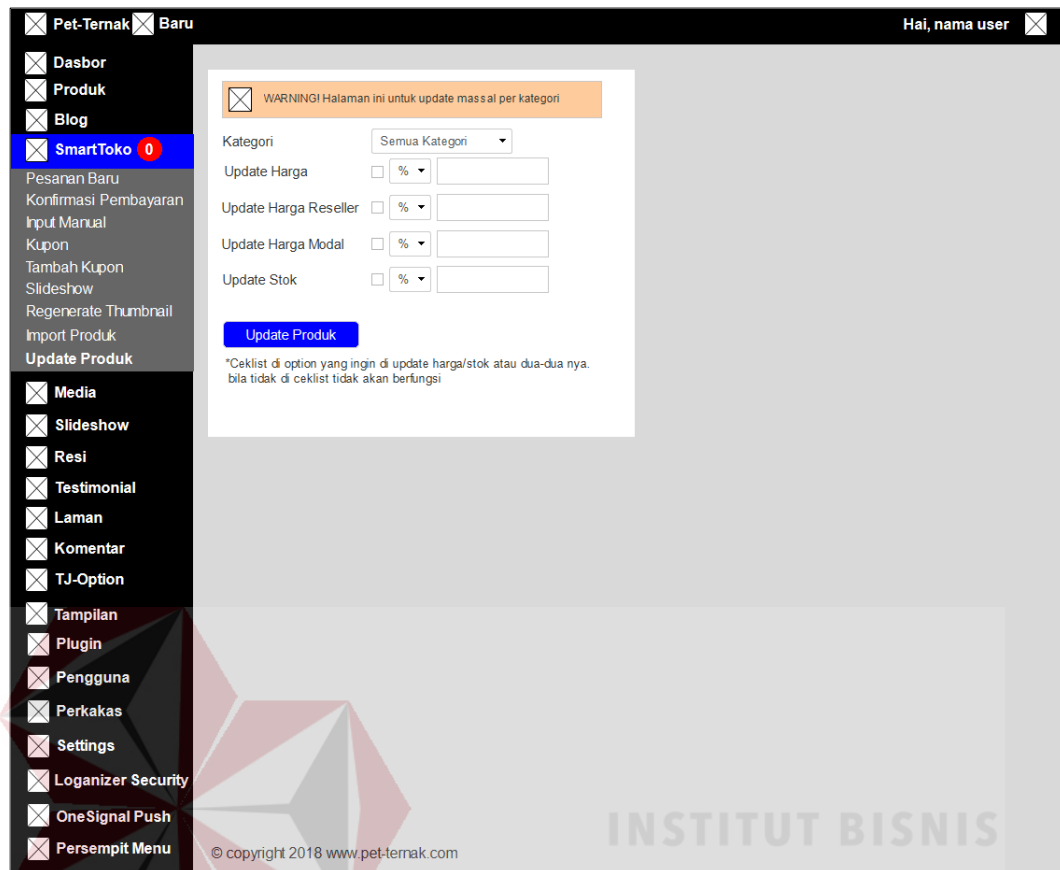
Desain halaman master produk berfungsi untuk menyimpan data produk. Dengan halaman ini data produk baru disimpan ke *database* *ku2n\_posts* dan dapat diubah jika ada kesalahan atau pembaruan pada produk. Dapat dilihat pada Gambar 4.22, tambah master produk dapat dilihat pada Gambar 4.23, *import* master produk dapat dilihat pada Gambar 4.24, dan *update* master produk dapat dilihat pada Gambar 4.25.



Gambar 4.22 Desain Halaman Master Produk

Gambar 4.23 Desain Halaman Tambah Master Produk

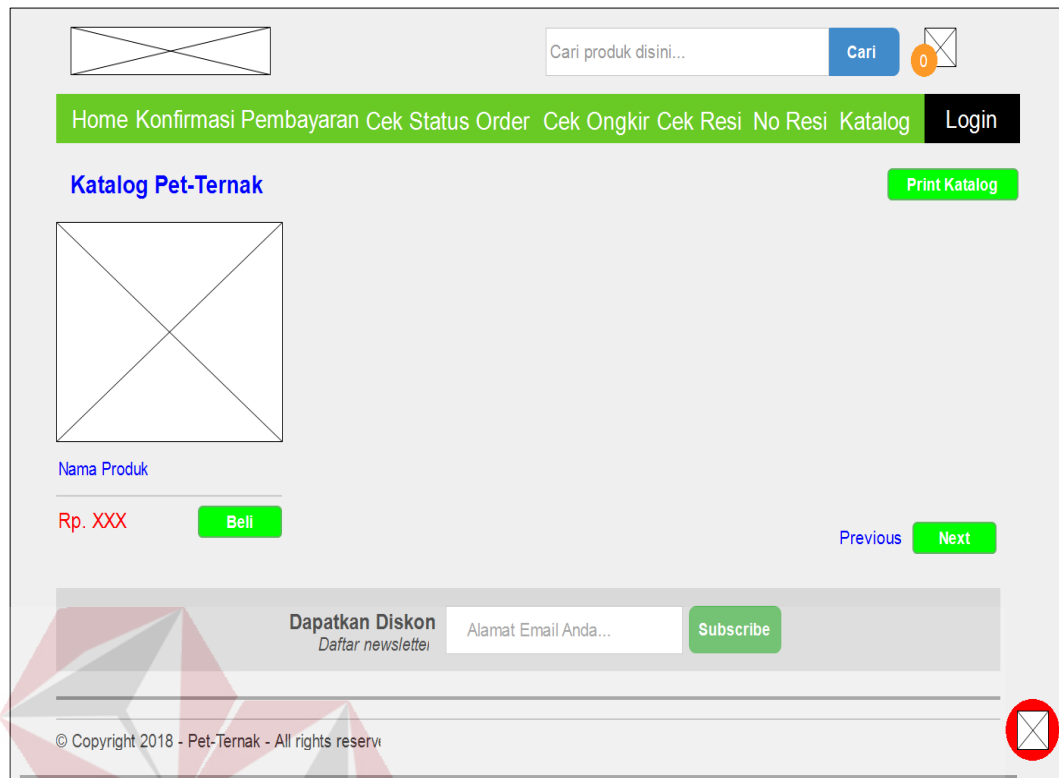
Gambar 4.24 Desain Halaman Master *Import* Produk



Gambar 4.25 Desain Halaman Master *Update* Produk

### c. Desain Halaman Katalog

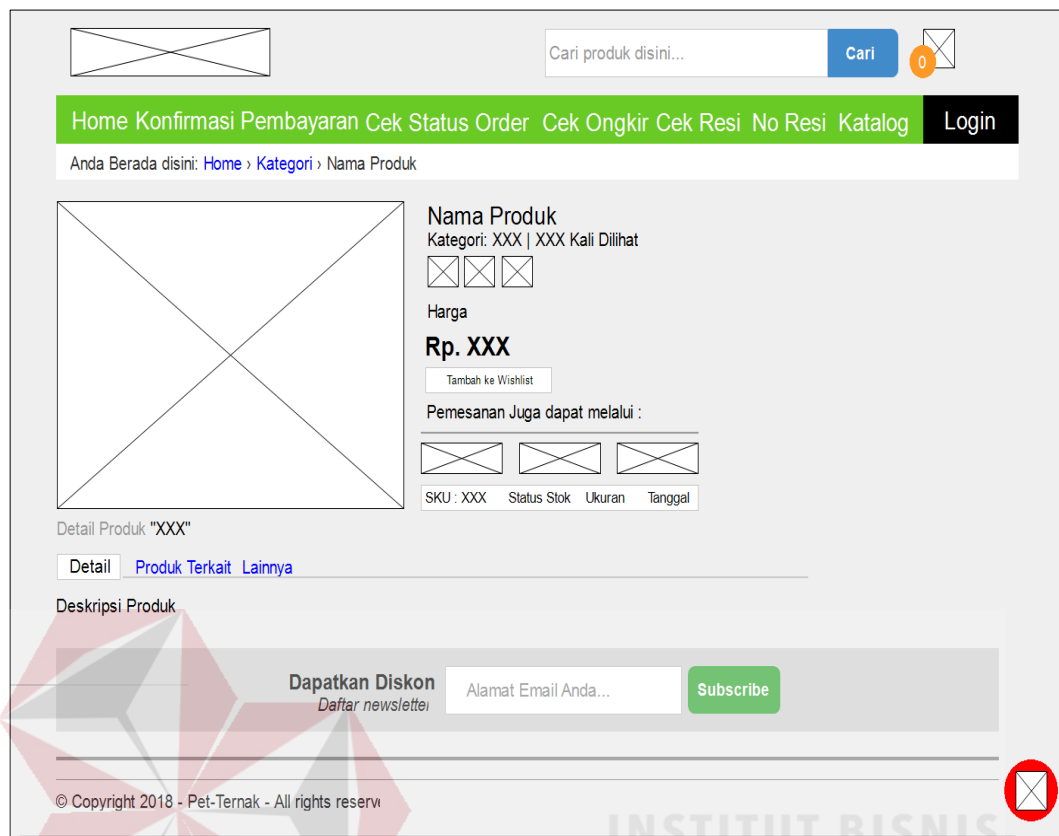
Desain halaman katalog berfungsi untuk menampilkan produk-produk yang di jual di Pet-Ternak. Pada halaman ini pelanggan dapat memilih dan memesan produk yang diinginkan. Dapat dilihat pada Gambar 4.26.



Gambar 4.26 Desain Halaman Katalog

#### d. Desain Halaman Master Detail Produk

Desain halaman detail produk berfungsi untuk menampilkan ketika pelanggan memilih produk dengan pilih produk tersebut. Di dalam detail produk terdapat deskripsi produk, ukuran, status produk dan terdapat informasi lainnya mengenai produk tersebut. Pada halaman ini pelanggan dapat menambahkan produk ke dalam keranjang belanja. Dapat dilihat pada Gambar 4.27.



Gambar 4.27 Desain Halaman Detail Produk


## c. Desain Halaman Data Transaksi

### a. Desain Halaman Keranjang Belanja

Desain halaman keranjang belanja berfungsi untuk menampilkan sebelum melakukan *checkout*. Pelanggan bisa mengatur produk yang akan dipesan. Pelanggan dapat menambah dan mengurangi produk pada halaman keranjang belanja. Dapat dilihat pada Gambar 4.28.

The screenshot shows a shopping cart interface with the following elements:

- Header:** Search bar with "Cari produk disini...", a "Cari" button, and a cart icon with a "0" notification.
- Navigation:** A green bar with links: Home, Konfirmasi Pembayaran, Cek Status Order, Cek Ongkir, Cek Resi, No Resi, Katalog, and a black "Login" button.
- Cart Title:** "Keranjang Belanja" with buttons for "Lanjutkan Belanja" and "Lanjutkan ke Pembayaran".
- Table:**

Item	Harga	Kuantitas	Subtotal
 Nama Produk : XX Nama Kategori : XXX Kode Produk : XXX	Rp. XXX	XXX X	Rp. XXX Kuantitas X Rp. XXX
- Discount Section:** "Punya Kupon ?" with an "Apply Kupon" button and "Jumlah pesanan akhir: Rp. XXX".
- Actions:** "Kosongkan", "Perbarui", and "Perbarui" buttons.
- Newsletter:** "Dapatkan Diskon Daftar newsletter" with an "Alamat Email Anda..." input field and a "Subscribe" button.
- Footer:** "© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserv" and a red cart icon.

Gambar 4.28 Desain Halaman Keranjang Belanja

### b. Desain Halaman Detail Informasi

Desain halaman detail informasi adalah halaman dimana pelanggan atau calon pembeli harus mengisi data seperti *email*, nama lengkap, nomor *handphone*, pin BB, alamat, provinsi, kota, kecamatan, kode pos, dan kurir untuk mengkonfirmasi selanjutnya. Dapat dilihat pada Gambar 4.29.

Gambar 4.29 Desain Halaman Detail Informasi

### c. Desain Halaman Detail Pesanan

Desain halaman detail pesanan adalah halaman dimana ketika pelanggan telah melakukan pembelian dan akan melanjutkan proses pembayaran. Sebelum itu pelanggan akan mendapatkan notifikasi *invoice* melalui *email* pelanggan. Dapat dilihat pada Gambar 4.30.





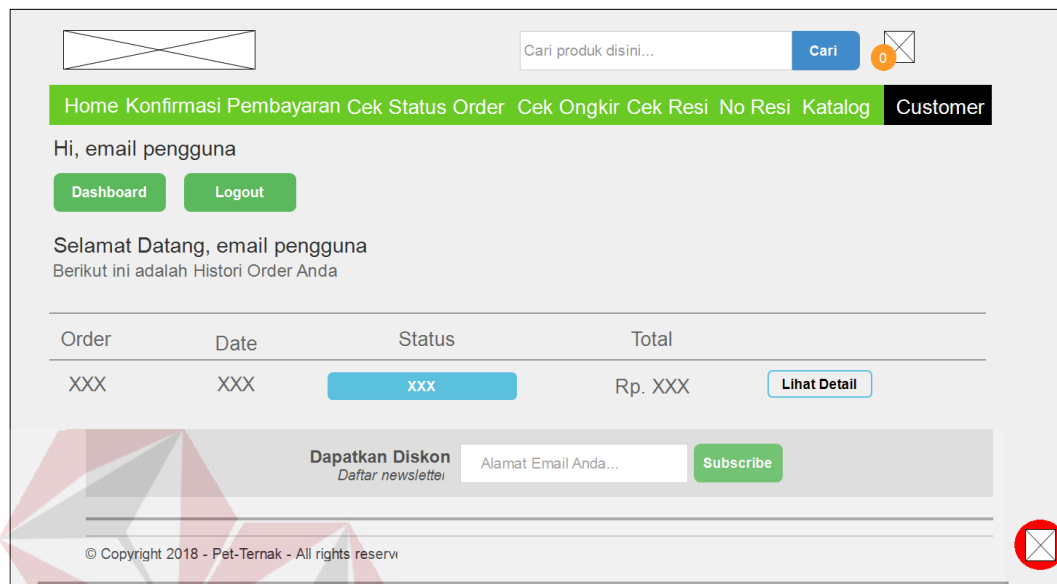
Gambar 4.30 Desain Halaman Detail Pesanan

#### d. Desain Halaman Histori Order

Desain halaman *invoice* berfungsi sebagai informasi besarnya tagihan dan pembayaran yang harus dilakukan pelanggan. Halaman *invoice* ini akan muncul pada *website* dan pelanggan akan menerima *invoice* juga pada *email* yang telah terdaftar pada Pet-Ternak.

Halaman *invoice* terdapat sebuah tabel yang berisi lima kolom dan satu *button*. Lima kolom tersebut terdiri dari produk, nomor barang, harga, qty, dan

total, sedangkan *button* hanya *button print invoice*. Dapat dilihat pada Gambar 4.31.

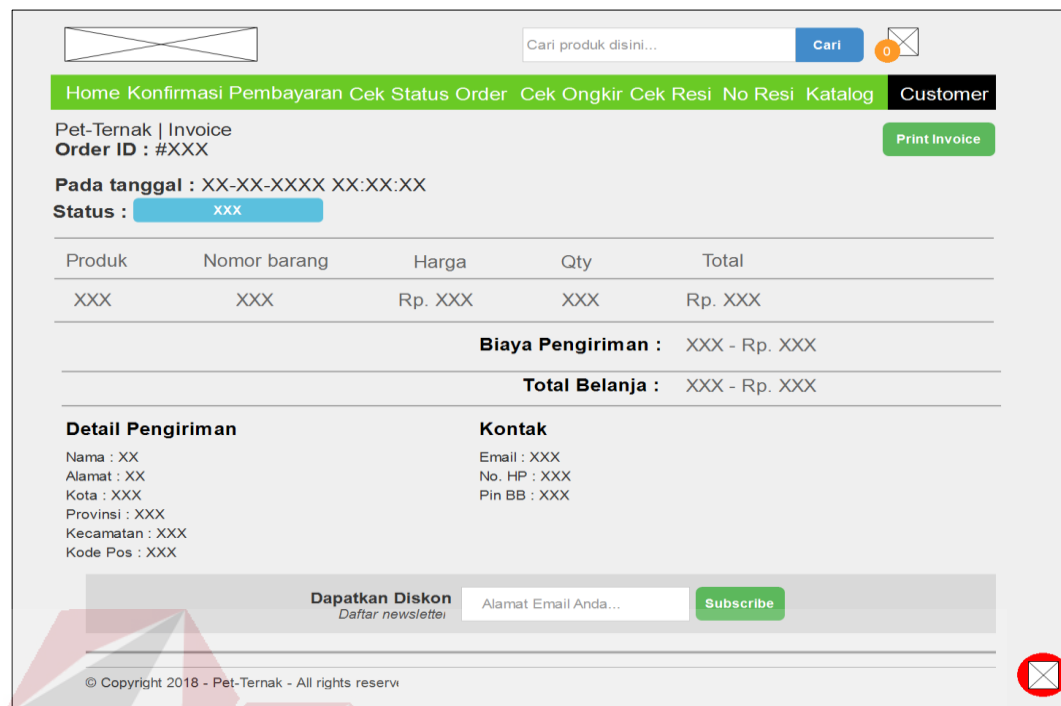


Gambar 4.31 Desain Histori *Order*

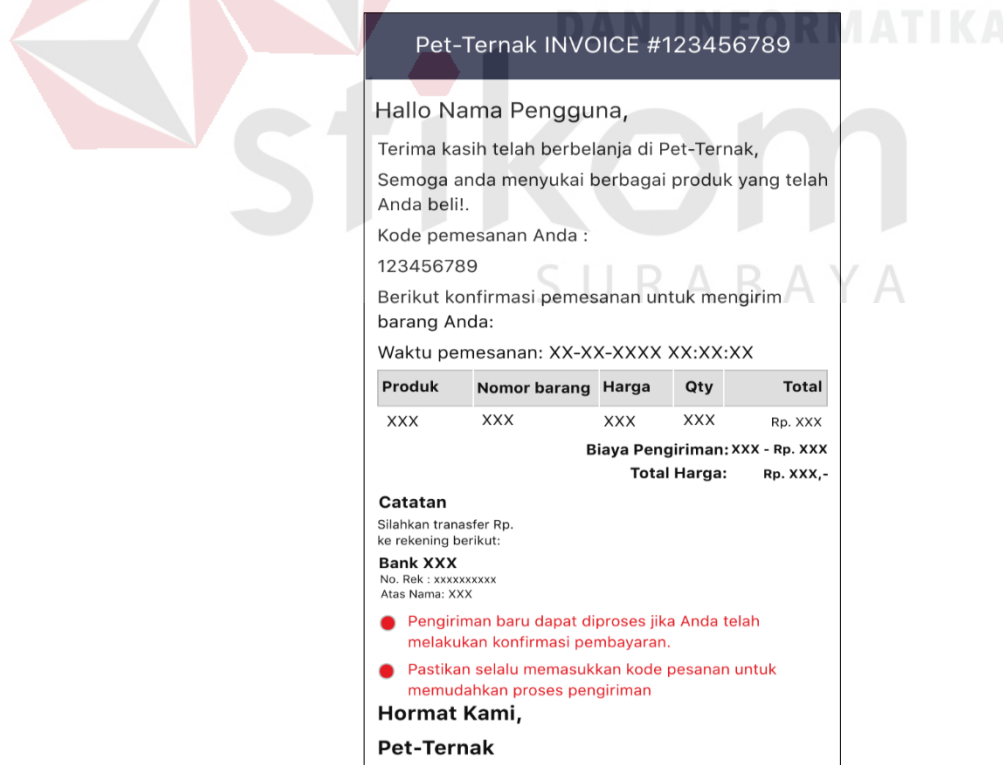
#### e. Desain Halaman *Invoice*

Desain halaman *invoice* berfungsi sebagai informasi besarnya tagihan dan pembayaran yang harus dilakukan pelanggan. Halaman *invoice* ini akan muncul pada *website* dan pelanggan akan menerima *invoice* juga pada *email* yang telah terdaftar pada Pet-Ternak.

Halaman *invoice* terdapat sebuah tabel yang berisi lima kolom dan satu *button*. Lima kolom tersebut terdiri dari produk, nomor barang, harga, qty, dan total, sedangkan tombol hanya *button print invoice*. Dapat dilihat pada Gambar 4.32 tampilan *website* dan dapat dilihat juga pada Gambar 4.33 tampilan *email*.



Gambar 4.32 Desain Halaman Invoice Pada Website



Gambar 4.33 Desain Halaman Invoice Pada Email Pelanggan

## f. Desain Halaman Pesanan Baru

Desain halaman pesanan baru merupakan halaman yang digunakan admin untuk *me-manage* pesanan dan juga untuk mengganti status pesanan dari pelanggan. Dapat dilihat pada Gambar 4.34.

The screenshot shows a web application interface for managing new orders. The sidebar on the left contains a list of menu items, with 'SmartToko' highlighted. The main content area is titled 'Pesanan Baru' and features a search bar and a dropdown menu for sorting orders by date. Below this is a table with columns for 'Status', 'ID Pesanan#', 'Tanggal', 'Total Order', and 'Aksi'. A single row is visible with a 'Transaksi Baru' button and a 'Show Detail' link. The page also contains a large watermark for 'stikom SURABAYA' and a copyright notice at the bottom.

Gambar 4.34 Desain Halaman Pesanan Baru

Desain halaman *input* manual berfungsi untuk menyimpan data *input* manual. Dengan halaman ini data *input* manual baru disimpan ke *database* ku2n\_smart\_report. Dapat dilihat pada Gambar 4.35.

Pet-Ternak Baru Hai, nama user

**Input Manual**

ID Pesanan#

Tanggal

Nilai Pesanan

Bayar Melalui

Uang Di Terima

Status

**Detail Pemesan:**

Email

Nama Lengkap

Nomor Handphone

Pin BB (Jika Ada)

Alamat

Provinsi

Kota

Kecamatan

Kode Pos

Pilih Produk

<input type="checkbox"/>	Gambar	Nama Produk	Harga	Qty
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXX	XXX	XXX
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXX	XXX	XXX

© copyright 2018 www.pet-ternak.com

Gambar 4.35 Desain Halaman *Input Manual* Pesanan

#### g. Desain Halaman Konfirmasi Pembayaran

Desain halaman konfirmasi pembayaran digunakan untuk mengkonfirmasi data pembayaran pelanggan, bagian admin mencocokkan antara nominal dengan formulir konfirmasi pembayaran yang diisi oleh pelanggan. Dapat dilihat pada Gambar 4.36.

Pet-Ternak Baru Hai, nama user

**Konfirmasi Pembayaran**

No.	ID Order#	Nama	Email	Dari Bank	Atas Nama	Ke Bank	Jumlah	Tanggal
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	Rp. XXX	XXX
No.	ID Order#	Nama	Email	Dari Bank	Atas Nama	Ke Bank	Jumlah	Tanggal

© copyright 2018 www.pet-ternak.com

Gambar 4.36 Desain Konfirmasi Pembayaran Pada Admin


Halaman konfirmasi pembayaran digunakan untuk pelanggan yang telah melakukan pembayaran produk. Halaman ini terdapat tujuh *form input*, dua *combo box*, satu *checkbox* dan satu *button*. 7 *Form input* antara lain: *id invoice*, alamat *email*, nama lengkap, nama pemilik rekening, jumlah dana, tanggal pembayaran, dan keterangan. Dua *combo box* antara lain: pembayaran dari bank dan ke bank. Satu *checkbox* yaitu *captcha*. Satu *button* yaitu kirim. Dapat dilihat pada Gambar 4.37.

Gambar 4.37 Desain Konfirmasi Pembayaran Pada Website

#### h. Desain Halaman Cek Status Order

Desain halaman cek status *order* berfungsi untuk mengecek status pesanan dari pelanggan. Halaman cek status *order* terdapat dua *form input* dan satu *button*. Dua *form input* antara lain: *order id* dan *email*. Satu *button* yaitu cari.

Dapat dilihat pada Gambar 4.38.

Cari produk disini...  

Home Konfirmasi Pembayaran **Cek Status Order** Cek Ongkir Cek Resi No Resi Katalog Login

### Cek Status Order

Order ID \*


Email \*



Hasil

Silahkan Masukkan Order ID dan Email Anda  
\* status yang ditampilkan adalah status order


### Produk yang Mungkin Anda Sukai



Nama Produk

Harga

Dapatkan Diskon  
Daftar newsletter!

© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserv 

Gambar 4.38 Desain Halaman Cek Status Order

#### i. Desain Halaman Cek Ongkir

Desain halaman cek ongkir berfungsi untuk mengecek harga ongkos kirim. Halaman cek ongkir terdapat empat *checkbox* dan satu *button*. Empat *checkbox* antara lain: provinsi, kota, kecamatan, dan kurir. Satu *button* yaitu cek ongkir. Dapat dilihat pada Gambar 4.39.



Gambar 4.39 Desain Halaman Cek Ongkos Kirim

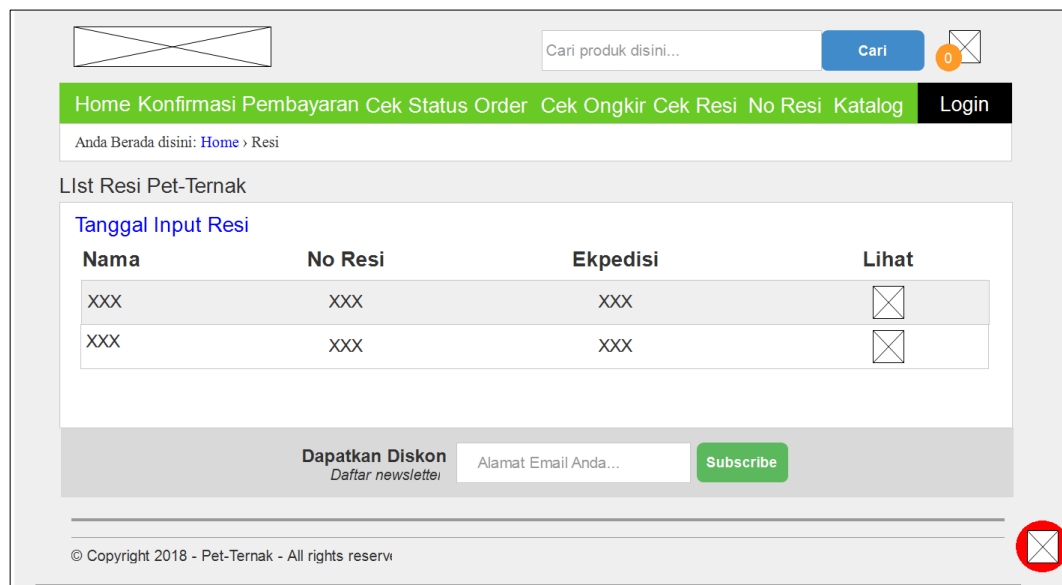
#### j. Desain Halaman Cek Resi

Desain halaman cek resi berfungsi untuk mengecek status pesanan dari Halaman cek resi terdapat satu *form input*, satu *combo box*, dan satu *button*. Satu *form input* yaitu no resi. Satu *checkbox* yaitu pilih kurir. Satu *button* yaitu cek resi. Dapat dilihat pada Gambar 4.40.

Gambar 4.40 Desain Halaman Cek Resi

#### k. Desain Halaman No. Resi

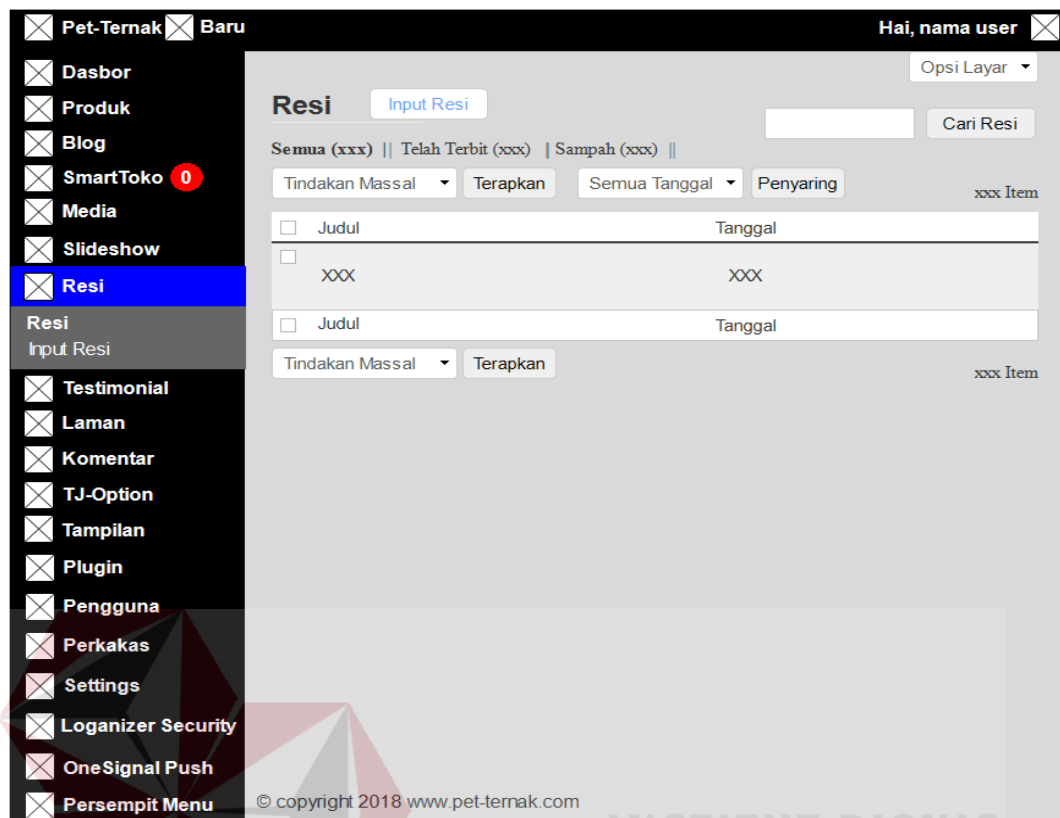
Desain halaman no resi berfungsi untuk menampilkan histori resi pelanggan. Pelanggan dapat langsung melihat dengan memilih simbol pada item lihar. Dapat dilihat pada Gambar 4.41.



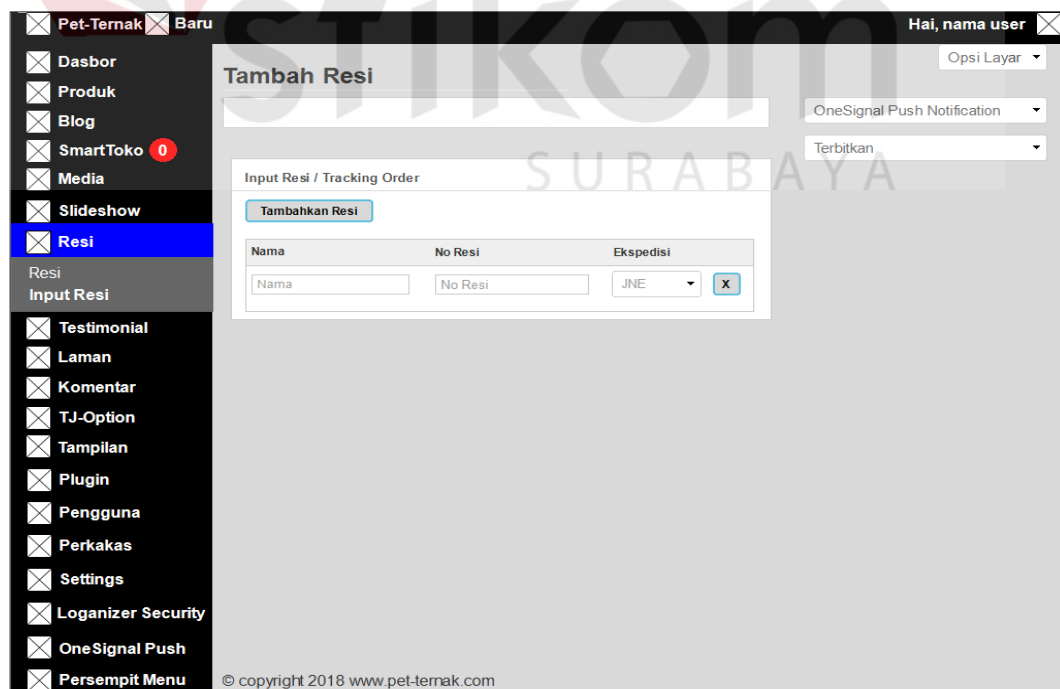
Gambar 4.41 Desain Halaman No. Resi

### 1. Desain Halaman Resi

Desain halaman resi berfungsi untuk menyimpan data resi. Dengan halaman ini data resi baru disimpan ke *database* *ku2n\_smart\_report* dan dapat diubah jika ada kesalahan atau pembaruan pada resi. Dapat dilihat pada Gambar 4.42 dan tambah resi dapat dilihat pada Gambar 4.43.

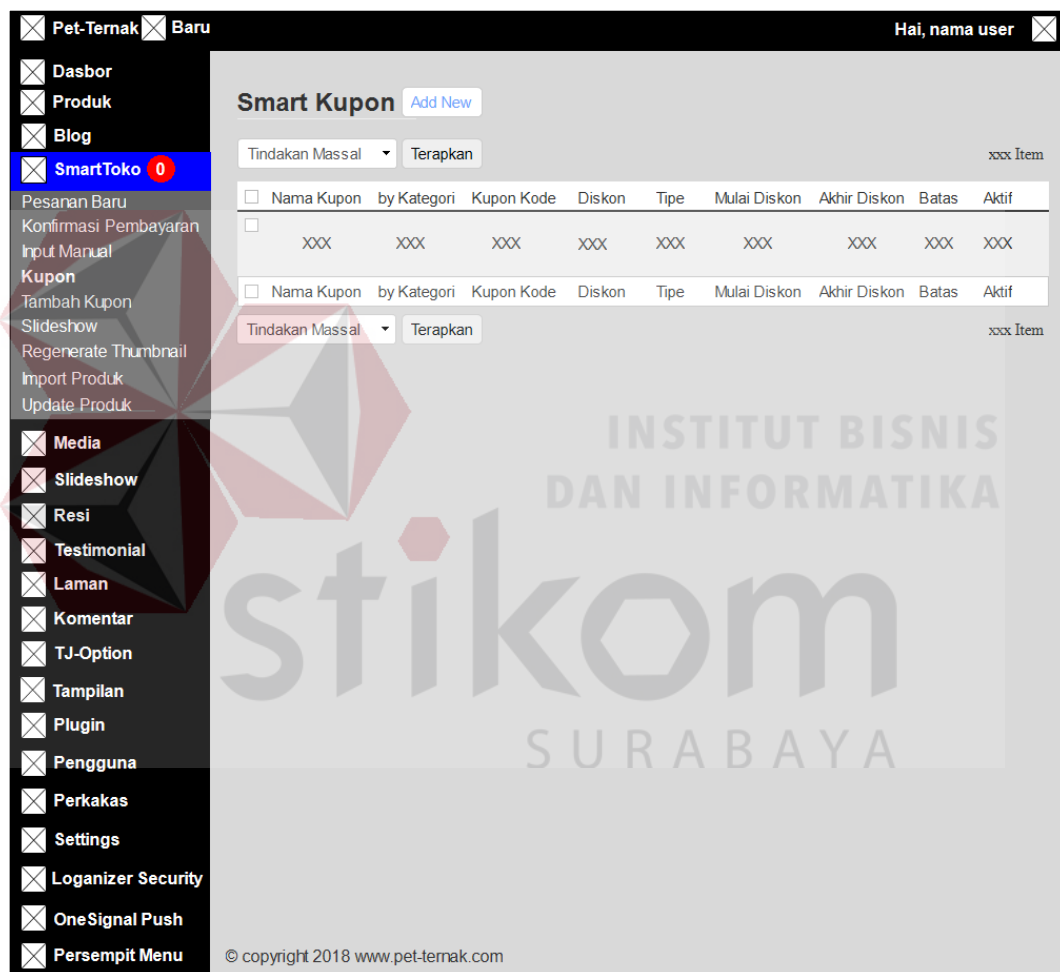


Gambar 4.42 Desain Halaman Resi

Gambar 4.43 Desain Halaman *Input Resi*

### m. Desain Halaman Kupon

Desain halaman kupon berfungsi untuk menyimpan data kupon. Dengan halaman ini data kupon baru disimpan ke *database* ku2n\_smart\_report dan dapat diubah jika ada kesalahan atau pembaruan pada kupon. Dapat dilihat pada Gambar 4.44 dan tambah resi dapat dilihat pada Gambar 4.45.



Gambar 4.44 Desain Halaman Kupon

Pet-Ternak Baru Hai, nama user

Dasbor  
Produk  
Blog  
SmartToko 0  
Pesanan Baru  
Konfirmasi Pembayaran  
Input Manual  
Kupon  
Tambah Kupon  
Slideshow  
Regenerate Thumbnail  
Import Produk  
Update Produk  
Media  
Slideshow  
Resi  
Testimonial  
Laman  
Komentar  
TJ-Option  
Tampilan  
Plugin  
Pengguna  
Perkakas  
Settings  
Loganizer Security  
OneSignal Push  
Persempit Menu

### Smart Kupon [back to list](#)

Kupon data:

Nama Diskon:

Produk Katego:

Kupon Kod:

Diskon:

Minimal Total Order (Rp):

Tanggal Diskon Berkh:

Batas Maksimal Pemakai:

Akti:

Save

© copyright 2018 www.pet-ternak.com

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA

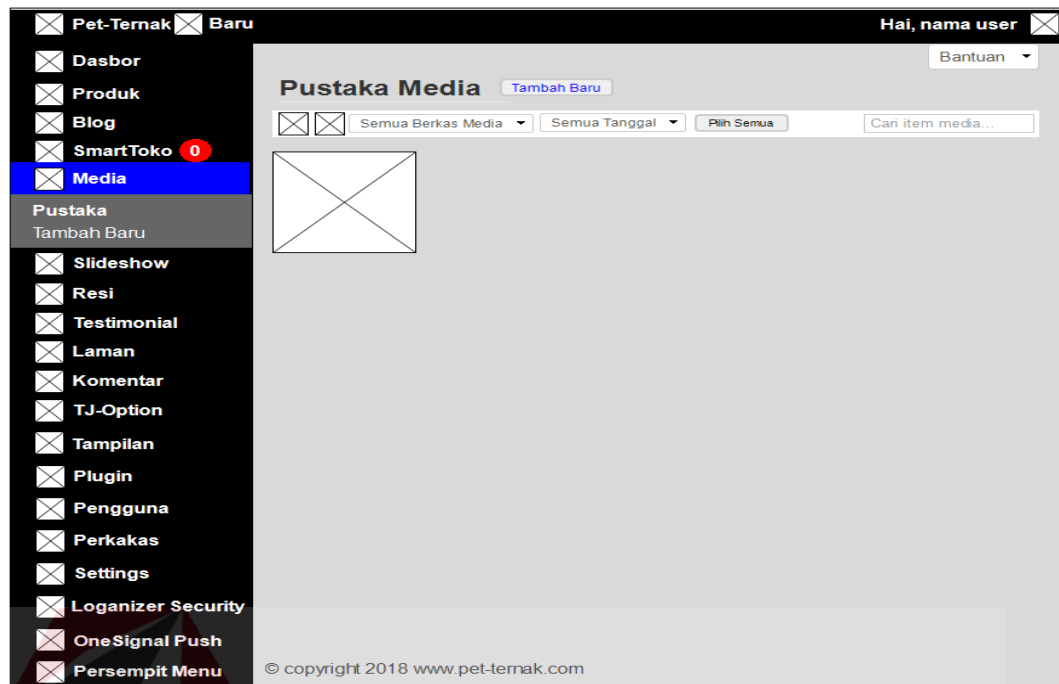
stikom SURABAYA

Gambar 4.45 Desain Halaman Tambah Kupon

#### d. Desain Halaman Tampilan

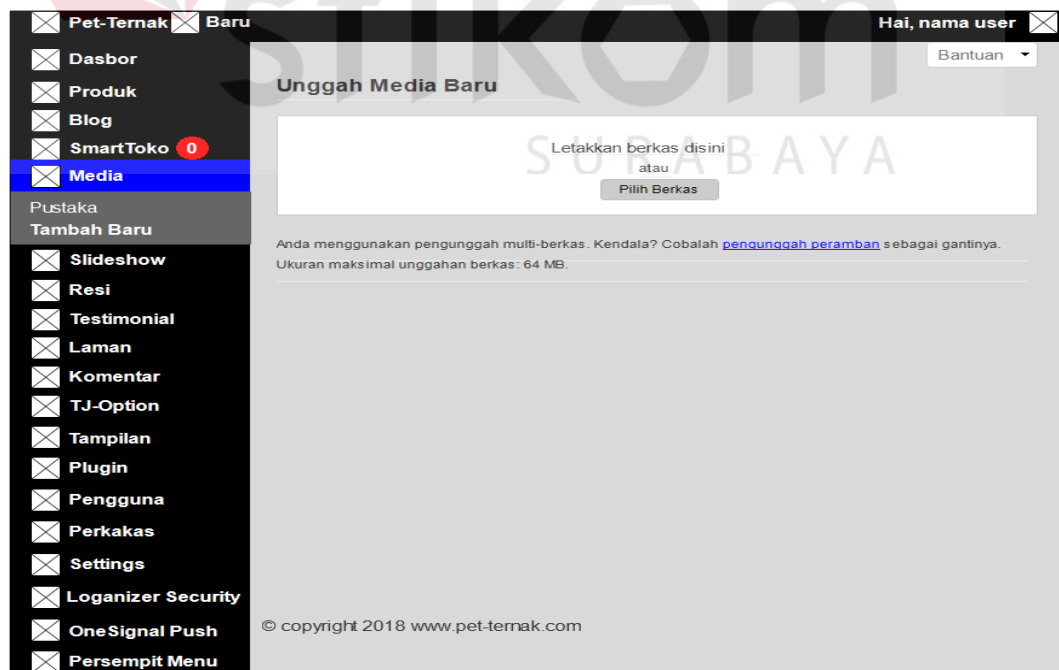
##### a. Desain Halaman Media

Halaman pustaka berfungsi untuk menampilkan semua berkas yang pernah di *upload*. Pengguna dapat menambahkan keterangan pada berkas tersebut ataupun menghapusnya seperti pada Gambar 4.46.



Gambar 4.46 Desain Halaman Pustaka

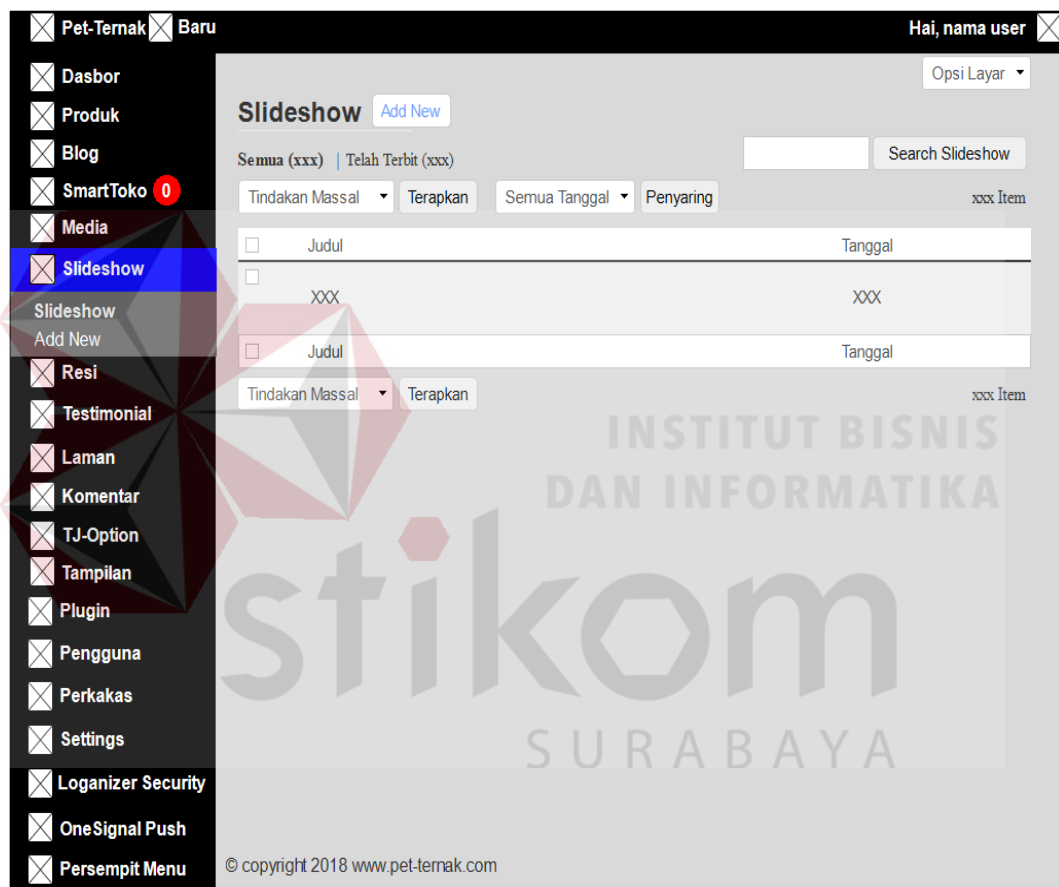
Tombol tambah baru berfungsi untuk menambahkan berkas baru. Disini anda bisa meng-*upload* banyak berkas sekaligus seperti pada Gambar 4.47.



Gambar 4.47 Desain Halaman Tambah Pustaka

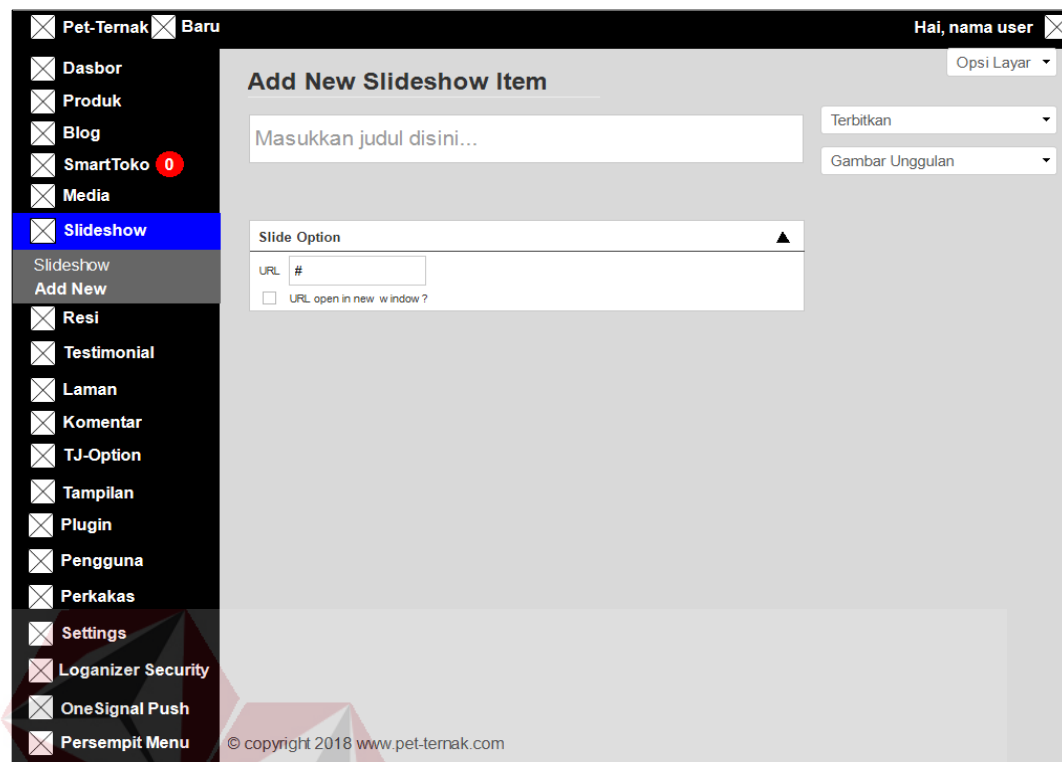
## b. Desain Halaman *Slideshow*

Desain halaman *slideshow* berfungsi untuk menyimpan data *slideshow*. Dengan halaman ini data *slideshow* baru disimpan ke *database* *ku2n\_smart\_report* dan dapat diubah jika ada kesalahan atau pembaruan pada *slideshow*. Dapat dilihat pada Gambar 4.48 dan tambah *slideshow* dapat dilihat pada Gambar 4.49.



Gambar 4.48 Desain Halaman *Slideshow*





Gambar 4.49 Desain Halaman Tambah *Slideshow*

### c. Desain Halaman *Testimonials*

Halaman *testimonials* berfungsi untuk menyimpan data *testimonials*. Dengan halaman ini data *testimonials* baru disimpan ke *database* *ku2n\_smart\_report* dan dapat diubah jika ada kesalahan atau pembaruan pada *testimonials*. Dapat dilihat pada Gambar 4.50 dan *add new testimonials* dapat dilihat pada Gambar 4.51.

Pet-Ternak Baru Hai, nama user

Dasbor  
Produk  
Blog  
SmartToko 0  
Media  
Slideshow  
Resi  
**Testimonial**  
Testimonials  
Add New  
Laman  
Komentar  
TJ-Option  
Tampilan  
Plugin  
Pengguna  
Perkakas  
Settings  
Loganizer Security  
OneSignal Push  
Persempit Menu

Testimonials Add New

Semua (xxx) || Telah Terbit (xxx)

Tindakan Massal Terapkan Semua Tanggal Penyaring xxx Item

<input type="checkbox"/>	Title	Testimonials	Client Name	Business/Site	Link	Posted by	Date
<input type="checkbox"/>	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Tindakan Massal Terapkan xxx Item

© copyright 2018 www.pet-ternak.com

Gambar 4.50 Desain Halaman *Testimonials*

Pet-Ternak Baru Hai, nama user

Dasbor  
Produk  
Blog  
SmartToko 0  
Media  
Slideshow  
Resi  
**Testimonial**  
Testimonials  
Add New  
Laman  
Komentar  
TJ-Option  
Plugin  
Pengguna  
Perkakas  
Settings  
Loganizer Security  
OneSignal Push  
Persempit Menu

Add New Testimonials

Tambahkan Medi Add Shortcode

Paragraf [Rich Text Editor Icons]

OneSignal Push Notification Terbitkan

Jumlah Kata: xxx

Testimonials Details ▲

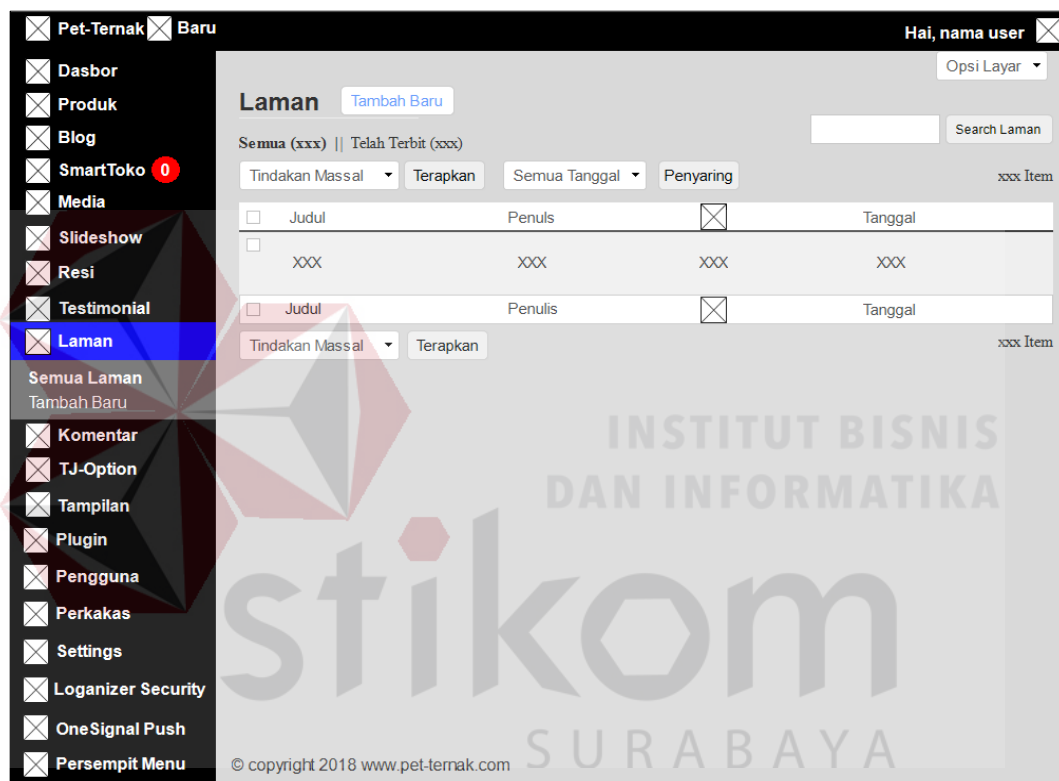
Nama Klien  
Nama Title Website  
Nama Title Website

© copyright 2018 www.pet-ternak.com

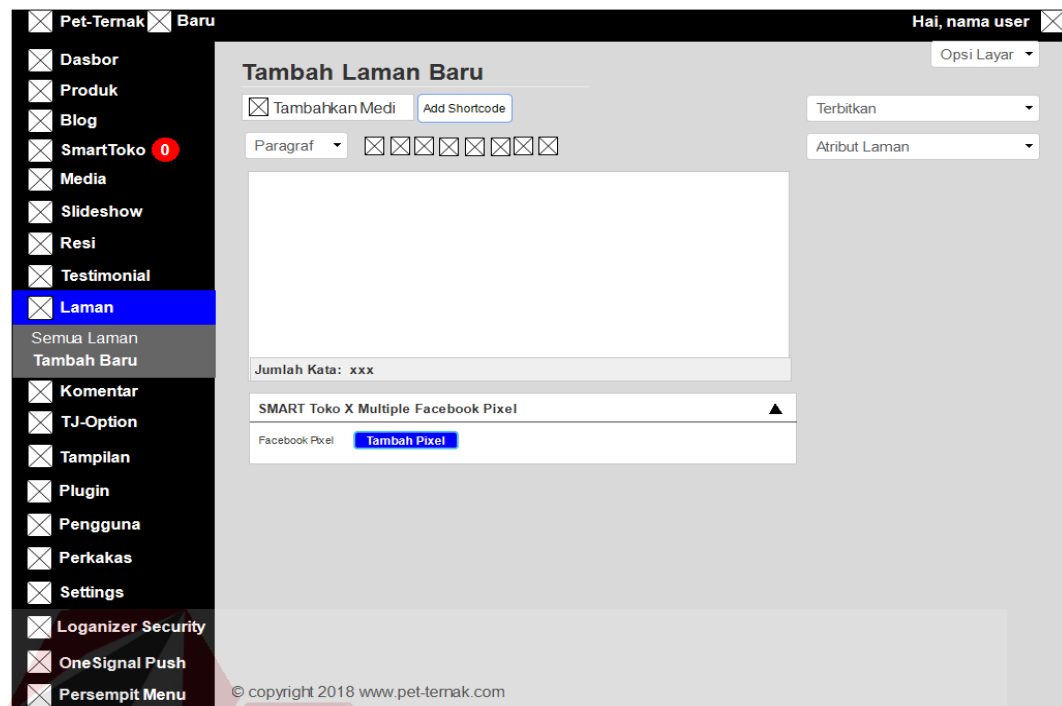
Gambar 4.51 Desain Halaman Tambah *Testimonials*

#### d. Desain Halaman Laman

Desain halaman laman berfungsi untuk menyimpan data laman. Dengan halaman ini data laman baru disimpan ke *database* *ku2n\_smart\_report* dan dapat diubah jika ada kesalahan atau pembaruan pada laman. Dapat dilihat pada Gambar 4.52 dan tambah baru laman dapat dilihat pada Gambar 4.53.



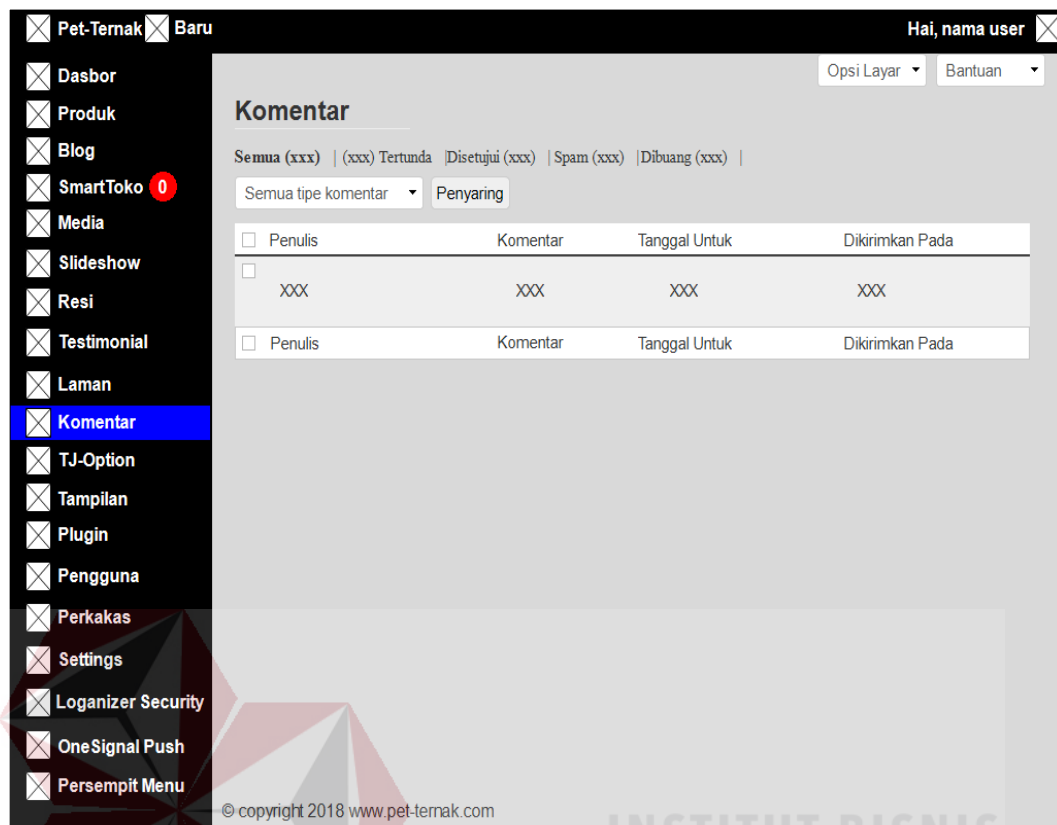
Gambar 4.52 Desain Halaman Laman



Gambar 4.53 Desain Halaman Tambah Laman

#### e. Desain Halaman Komentar

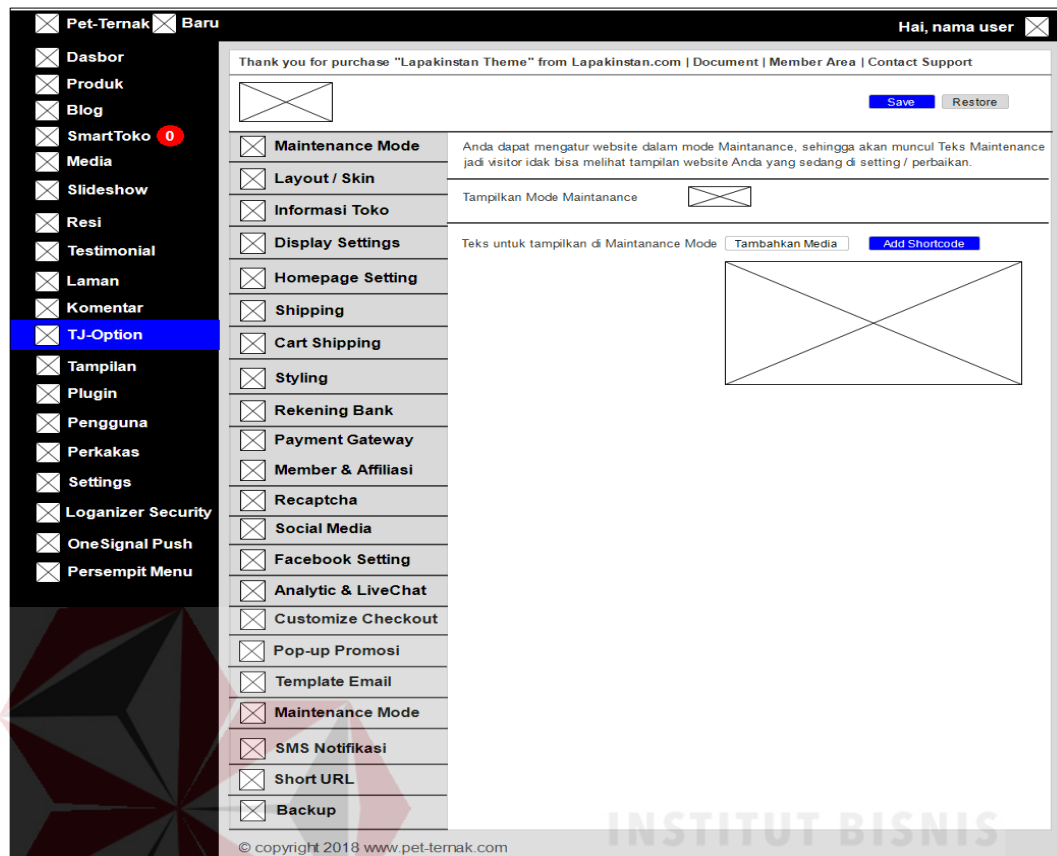
Halaman komentar adalah halaman yang digunakan admin untuk memmanage komentar dari pelanggan. Admin bisa menghapus, memberi izin untuk di tampilkan dan merubah komentar dari pelanggan seperti pada Gambar 4.54.



Gambar 4.54 Desain Halaman Komentar

#### f. Desain Halaman *TJ-Option*

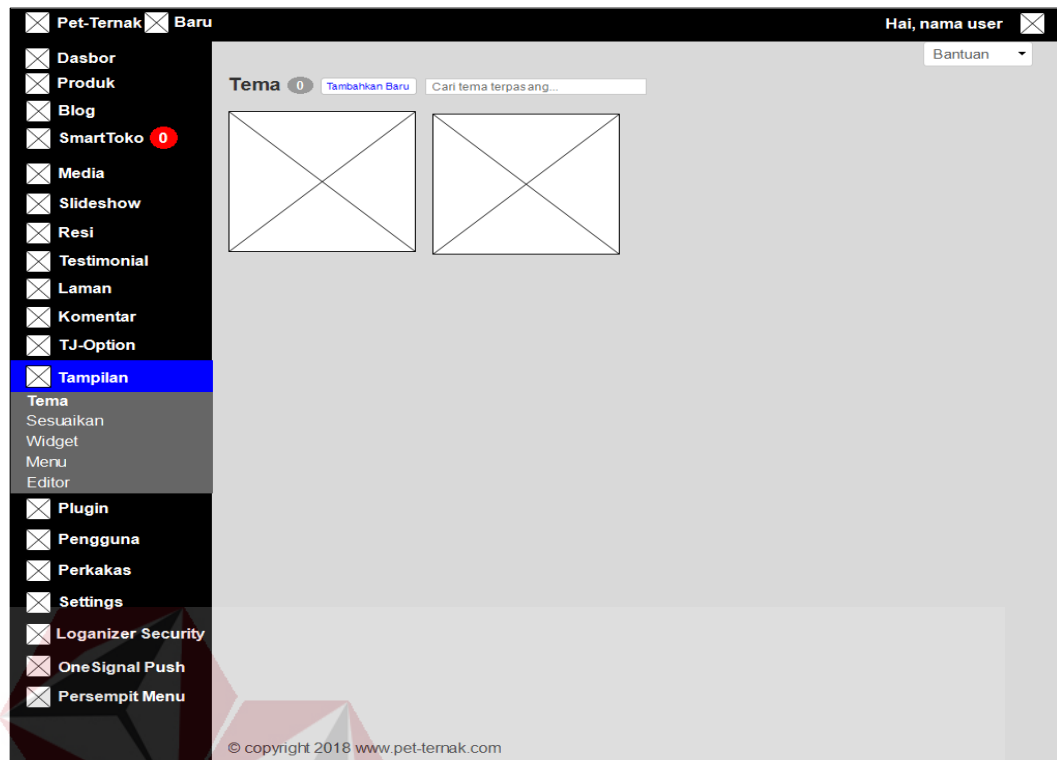
Halaman *tj-option* adalah halaman yang digunakan admin untuk *manage* fungsi dan tampilan pada *website* Pet-Ternak seperti pada Gambar 5.55.



Gambar 4.55 Desain Halaman *TJ-Option*

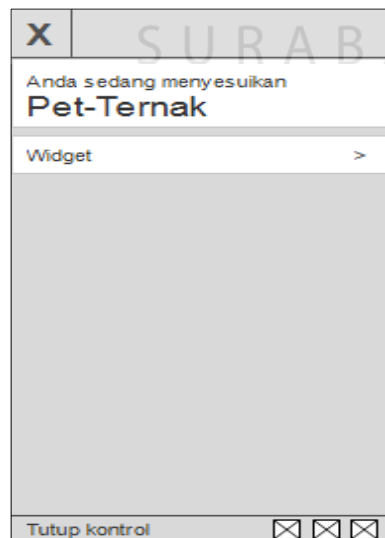
### g. Desain Halaman Tampilan

Desain halaman sesuaikan adalah halaman yang digunakan admin untuk mengatur tema, sesuaikan, *widget*, menu, dan, *editor*. Tampilan tersebut didapat pada wordpress sendiri. Dapat dilihat pada Gambar 4.56.



Gambar 4.56 Desain Halaman Tema

Desain halaman sesuaikan adalah halaman yang digunakan admin untuk mengatur tampilan tema tanpa harus harus kode. Dapat dilihat pada Gambar 4.57.



Gambar 4.57 Desain Halaman Sesuaikan

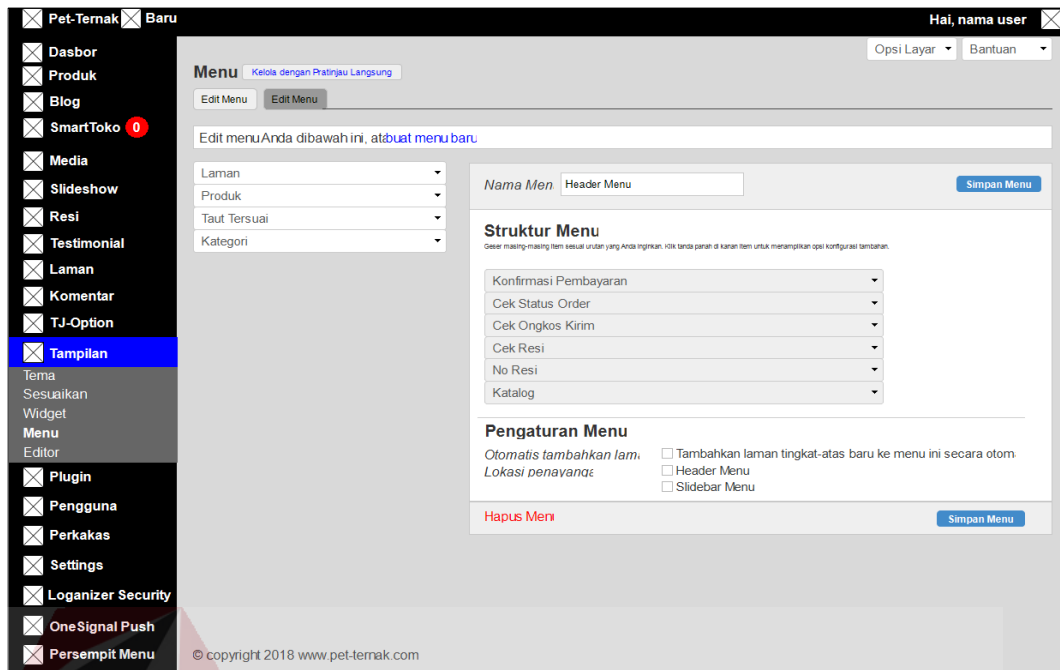
Desain halaman *widget* adalah halaman yang digunakan admin untuk mengatur tampilan *sidebar*. Dapat dilihat pada Gambar 4.58.



Gambar 4.58 Desain Halaman *Widget*

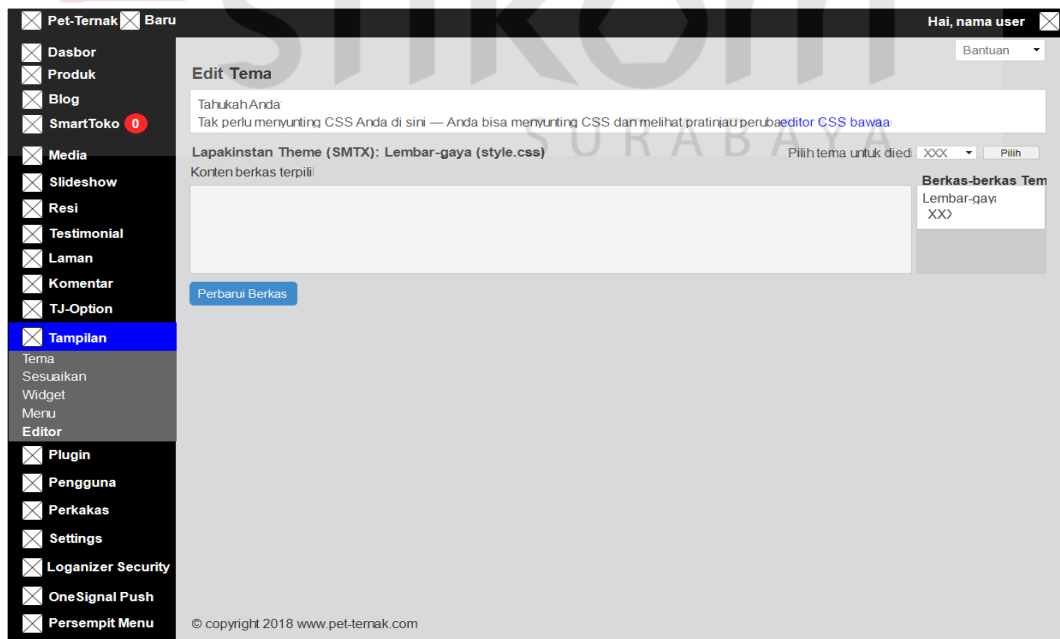
Desain halaman menu adalah halaman yang digunakan admin untuk mengatur atau menata menu sesuai keinginan. Dapat dilihat pada Gambar 4.59.





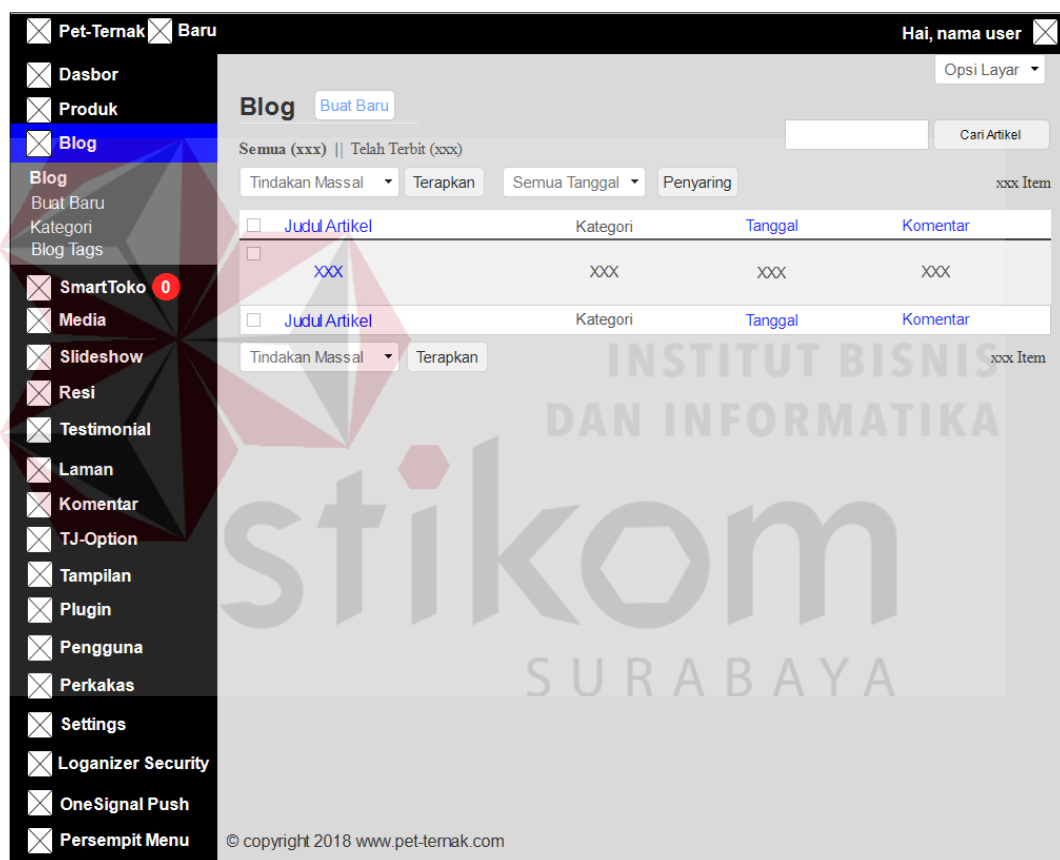
Gambar 4.59 Desain Halaman Menu

Halaman *editor* adalah halaman yang digunakan melakukan perubahan pada CSS. Dapat dilihat pada Gambar 4.60.

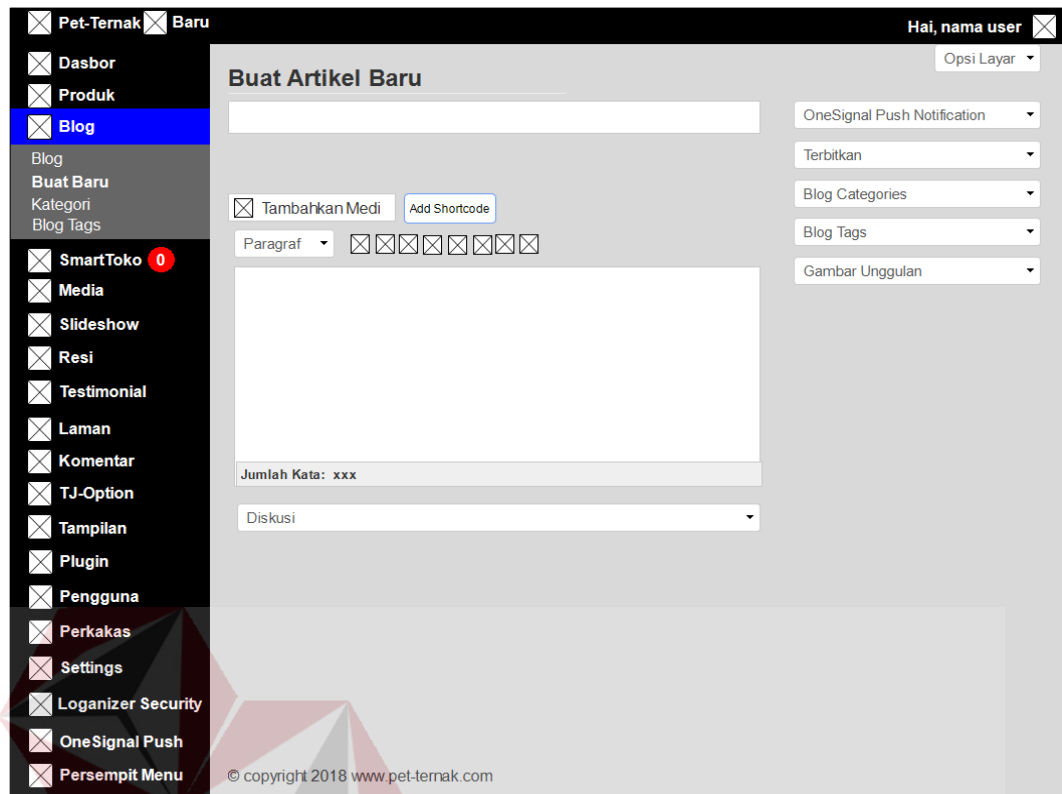
Gambar 4.60 Desain Halaman *Editor*

## h. Desain Halaman Blog

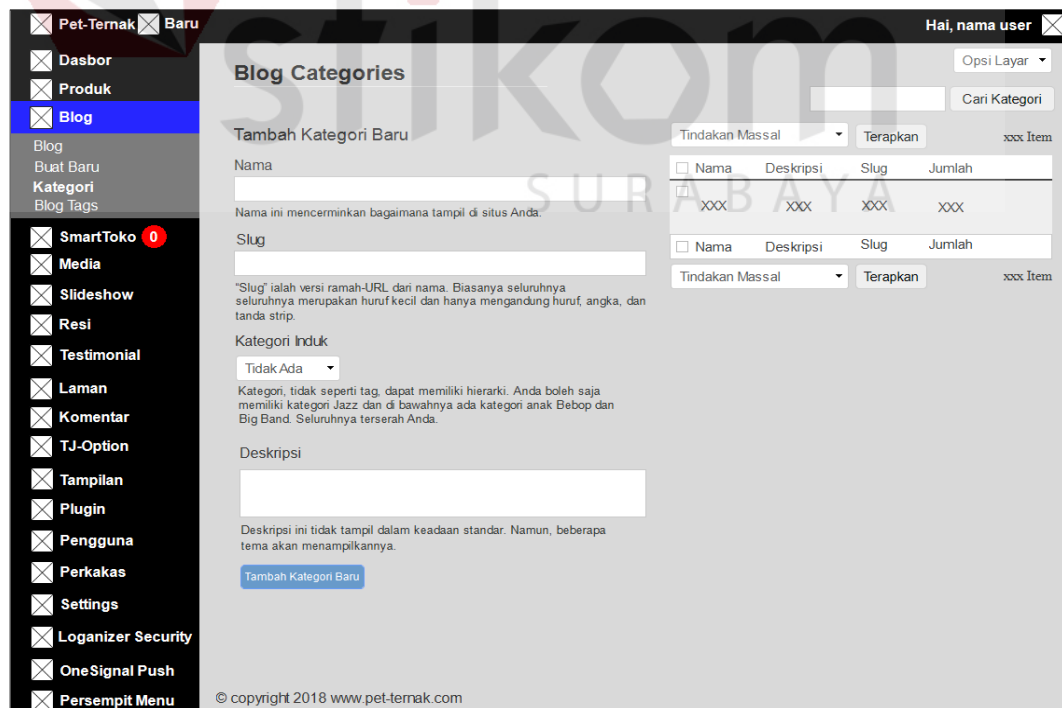
Desain halaman blog berfungsi untuk menyimpan data blog. Dengan halaman ini data blog baru disimpan ke *database* *ku2n\_smart\_report* dan dapat diubah jika ada kesalahan atau pembaruan pada blog. Dapat dilihat pada Gambar 4.61, buat baru blog dapat dilihat pada Gambar 4.62, kategori blog dapat dilihat pada Gambar 4.63, blog tags dapat dilihat pada Gambar 4.64.



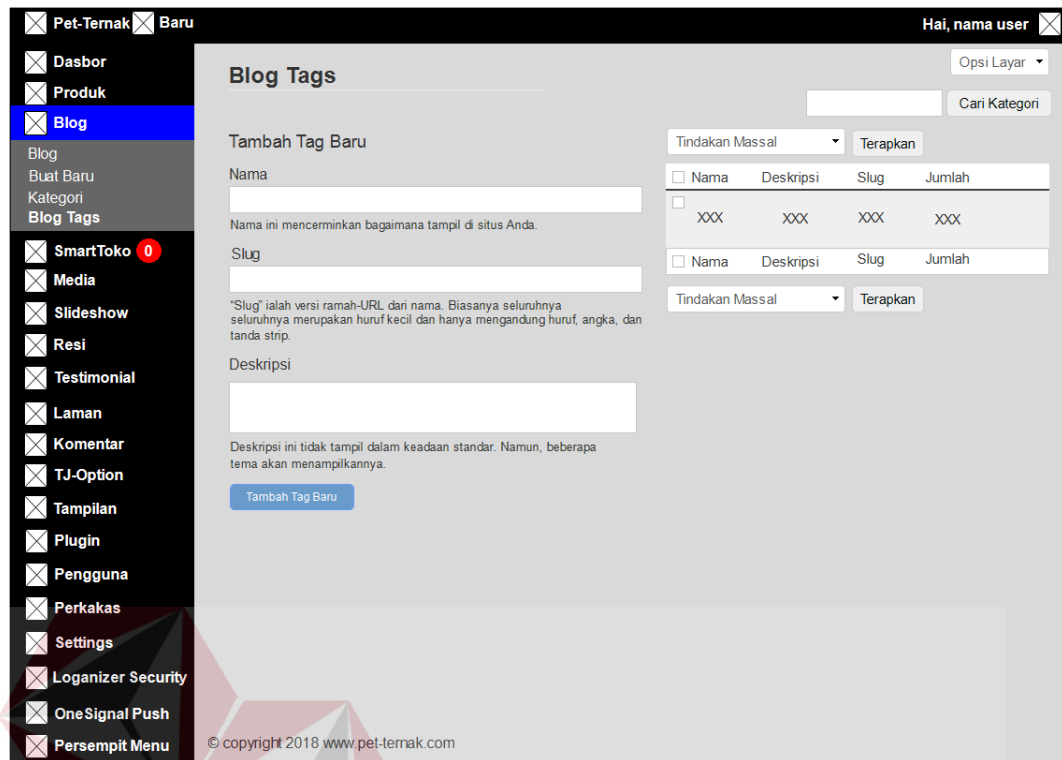
Gambar 4.61 Desain Halaman Blog



Gambar 4.62 Desain Halaman Buat Baru Blog



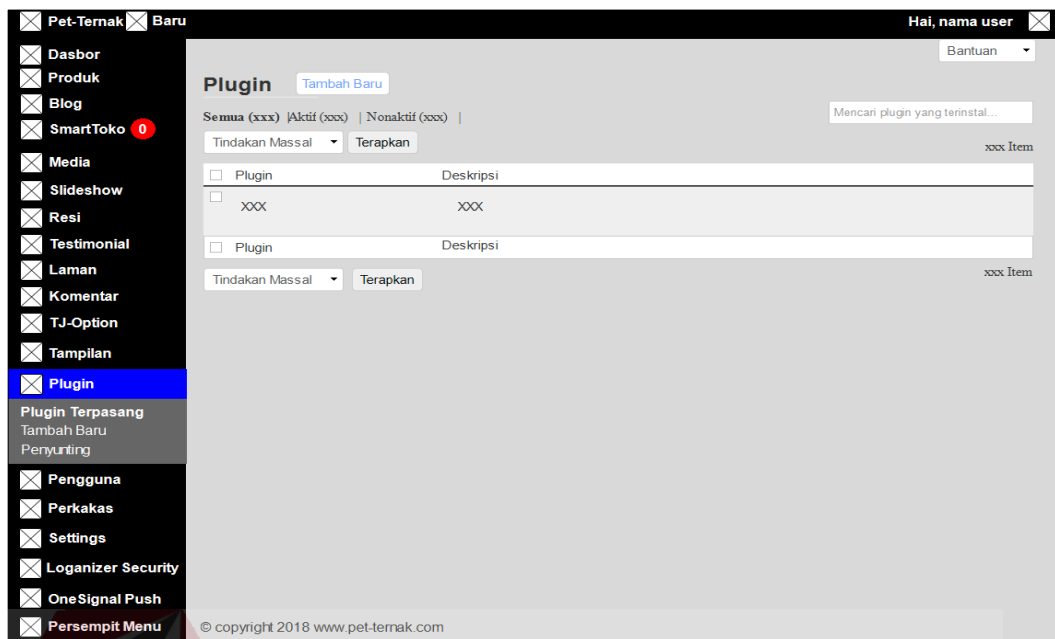
Gambar 4.63 Desain Halaman Kategori Blog



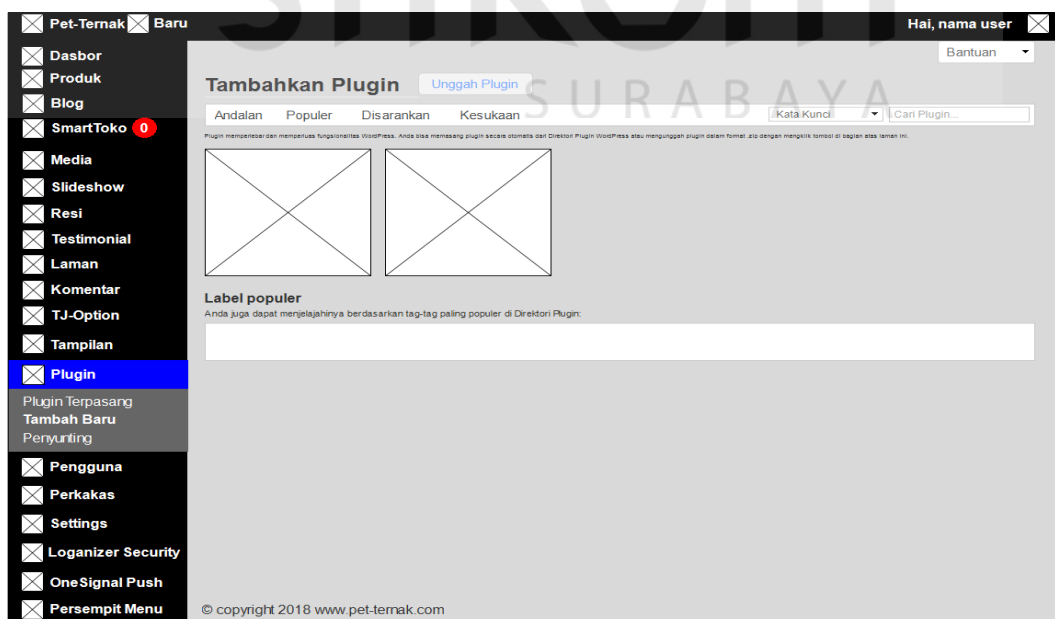
Gambar 4.64 Desain Halaman Blog Tags

### i. Desain Halaman *Plugin*

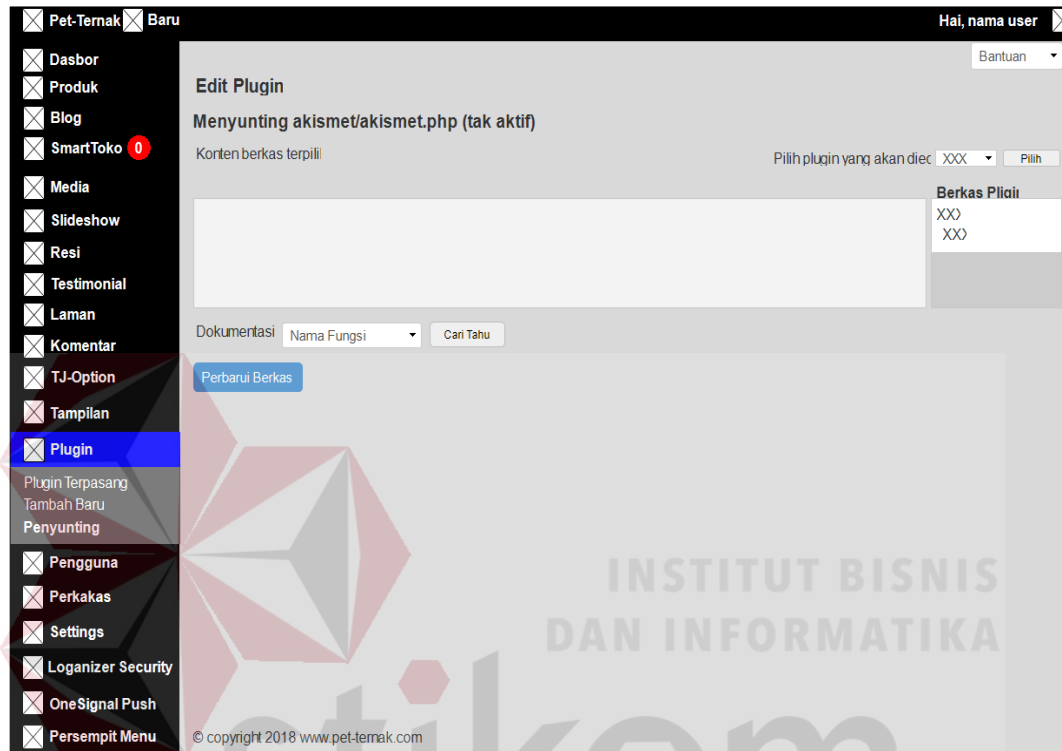
Desain halaman *plugin* berfungsi untuk meningkatkan kinerja web yang dikembangkan. Halaman *plugin* yang terpasang dapat menampilkan *plugin* yang sudah terpasang, *plugin* yang aktif dan tidak aktif. Admin dapat menghapus *plugin* dan menambah *plugin* yang akan kita pakai seperti pada Gambar 4.65.

Gambar 4.65 Desain Halaman *Plugin*

Tombol tambah baru berfungsi masuk ke *installer plugin* secara langsung, admin bisa *install plugin* dengan cara *upload plugin* atau *search plugin* seperti pada Gambar 4.66.

Gambar 4.66 Desain Halaman Tambah *Plugin*

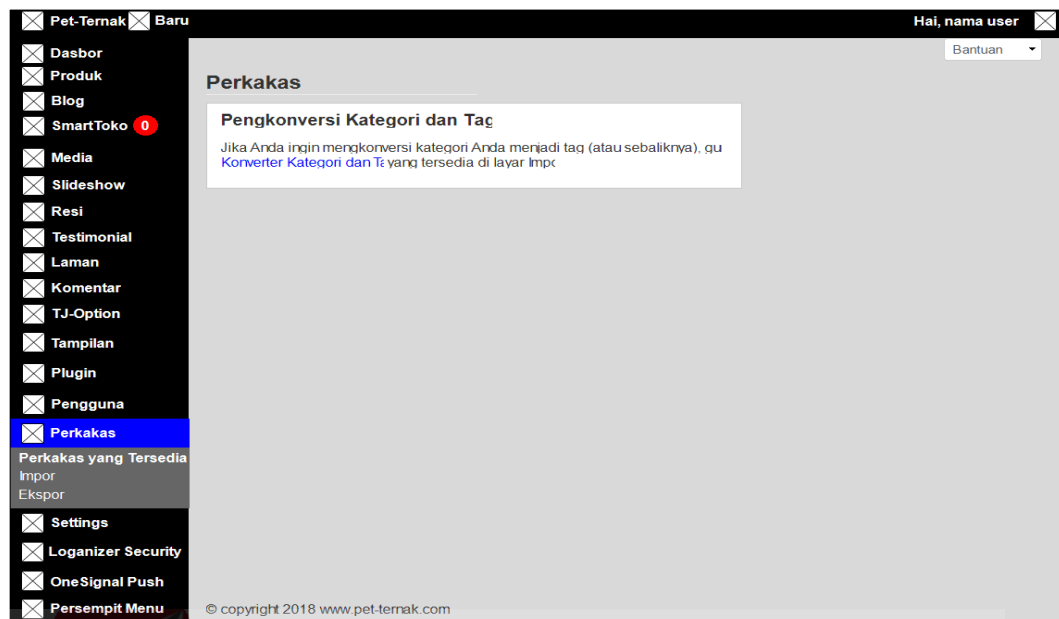
Desain halaman penyunting digunakan khusus bagi anda yang benar-benar mengetahui cara mengerti kode-kode *plugin*. Dapat dilihat pada Gambar 4.67.



Gambar 4.67 Desain Halaman Penyunting *Plugin*

#### j. Desain Halaman Perkakas

Desain halaman perkakas yang tersedia berfungsi untuk Untuk mengatur yang sudah tersedia seperti pengkonversi kategori dan tag, kirim pos melalui *surel*, *website verification services/webmaster tool verification*. Dapat dilihat pada Gambar 4.68.



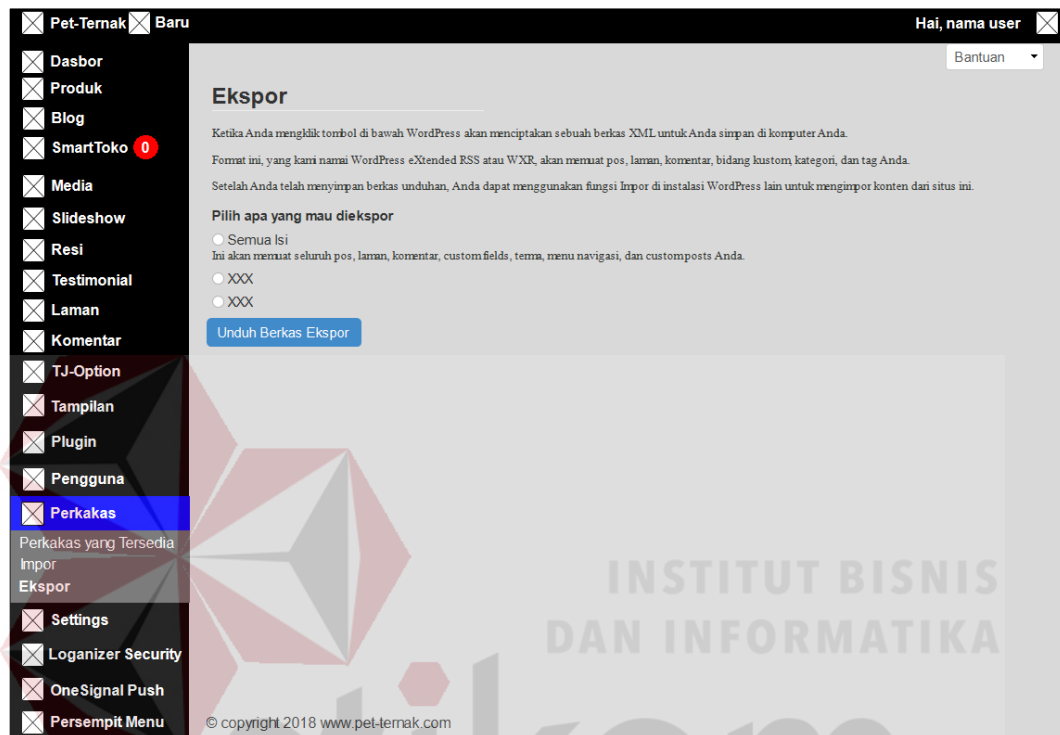
Gambar 4.68 Desain Halaman Perkakas

Desain halaman Impor perkakas berfungsi untuk mengimpor tulisan atau komentar yang anda miliki pada penyedia blog lain. Selain itu, dapat menampilkan pengaturan untuk mengimpor konten/artikel blog yang lain. Dapat dilihat pada Gambar 4.69.



Gambar 4.69 Desain Halaman Impor Perkakas

Halaman ekspor perkakas berfungsi untuk mengekspor tulisan, halaman, komentar RSS, kategori, dan tag dari blog anda ke blog WordPress lain. Dapat dilihat pada Gambar Dapat dilihat pada Gambar 4.70.

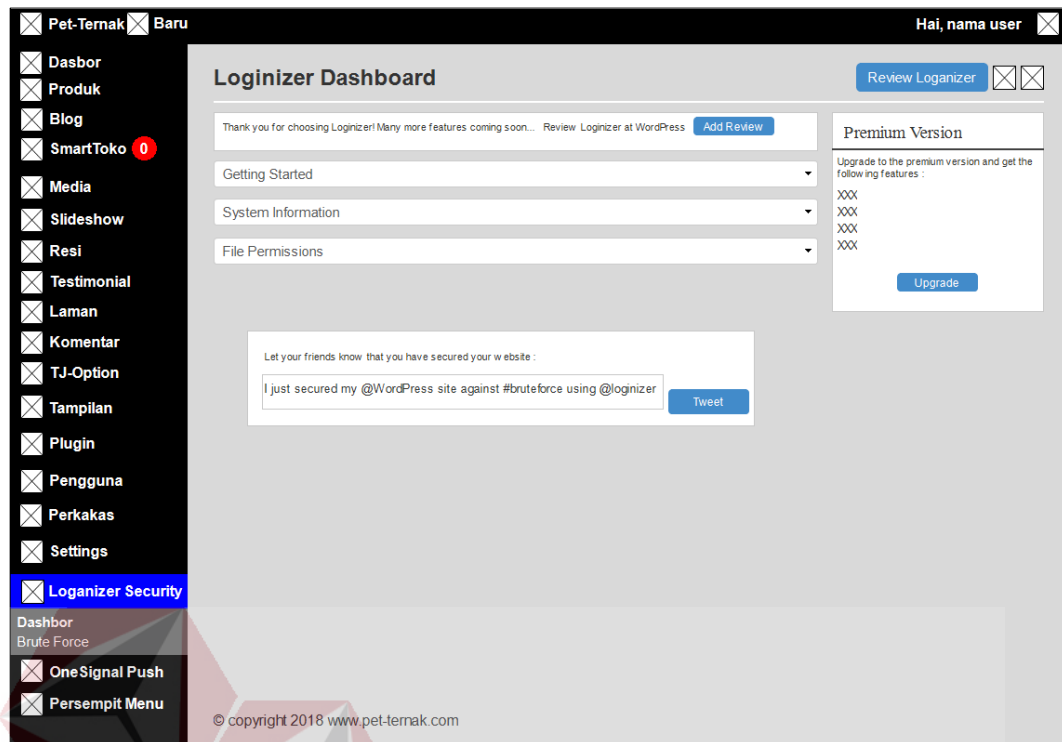


Gambar 4.70 Desain Halaman Ekspor Perkakas

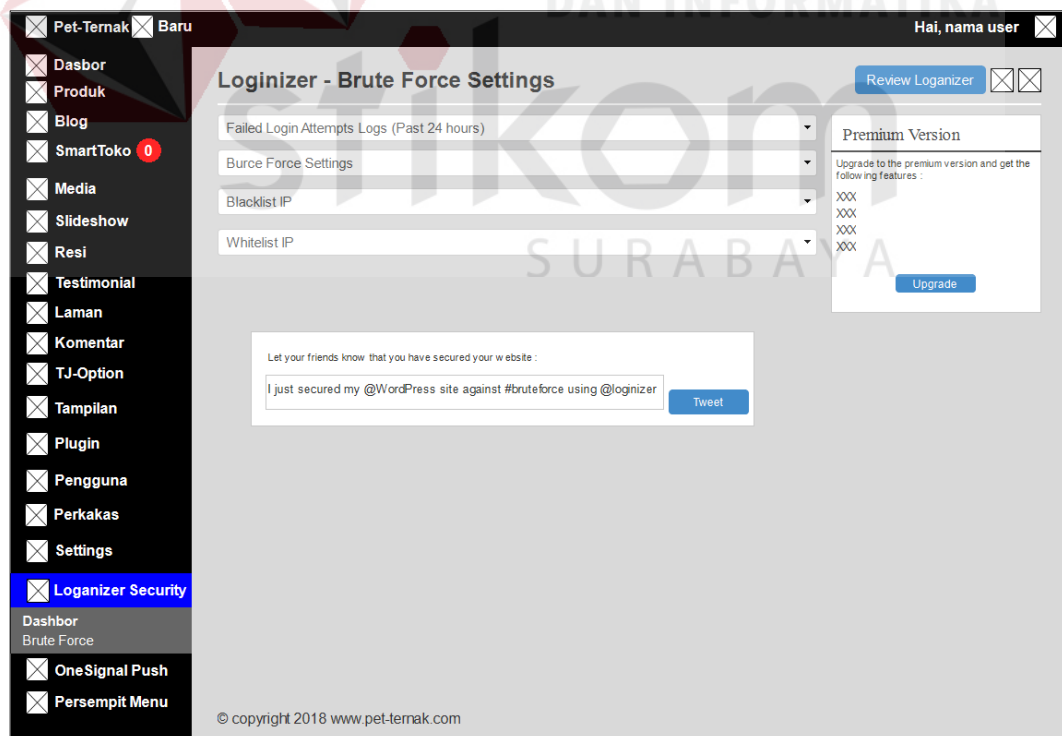
#### k. Desain Halaman *Loganizer Security*

Desain halaman *loganizer security* terdapat dua menu yaitu dasbor dan *brute force*. Halaman ini dapat membantu keamanan aplikasi tersebut. Dapat dilihat pada Gambar 4.69.





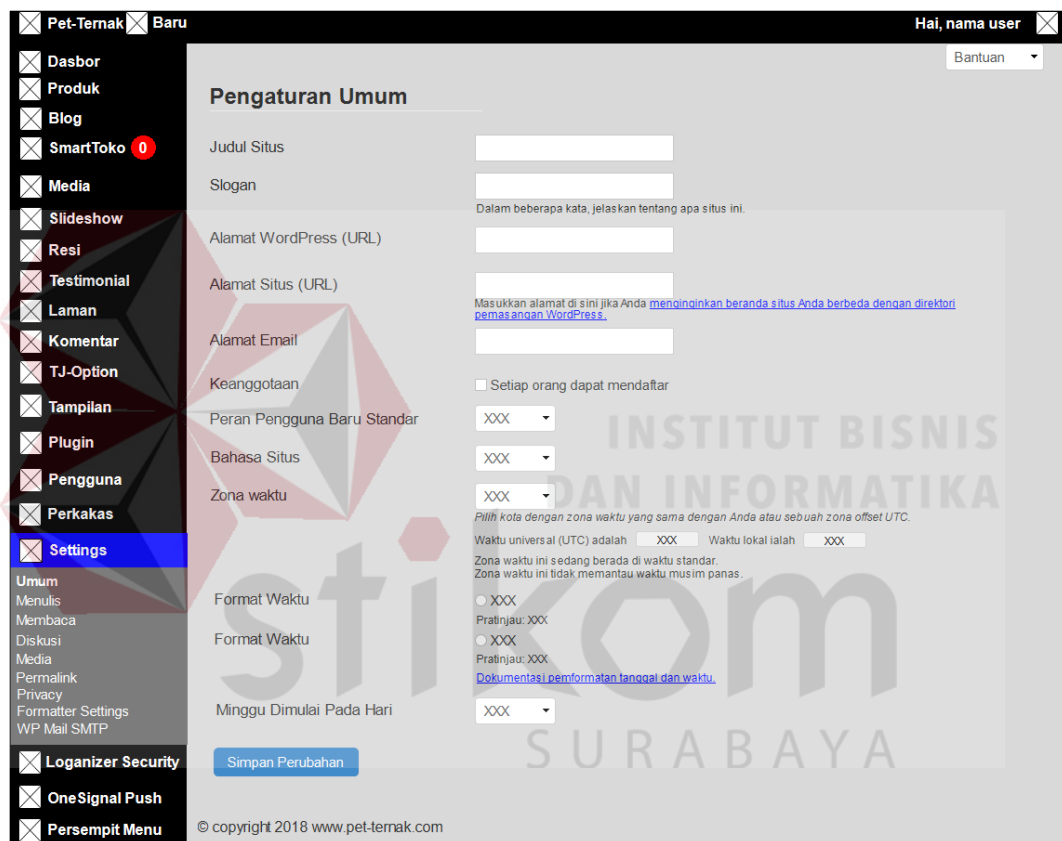
Gambar 4.71 Desain Halaman Dashbor *Lognizer Security*



Gambar 4.72 Desain Halaman *Brute Force Lognizer Security*

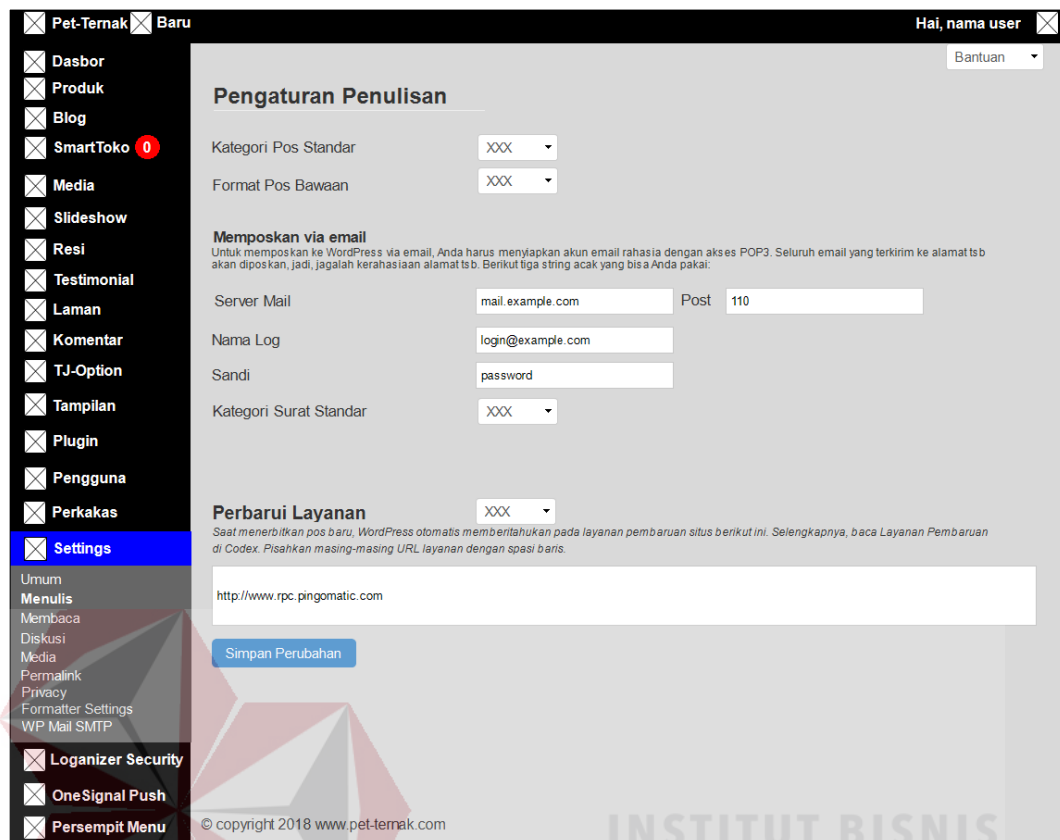
## 1. Desain Halaman *Settings*

Desain halaman *settings* umum berfungsi untuk mengatur judul situs, slogan atau tag situs, alamat web, keanggotaan atau memperbolehkan pengguna daftar di web Pet-Ternak, Bahasa, zona waktu, format tanggal dan waktu. Dapat dilihat pada Gambar 4.73.



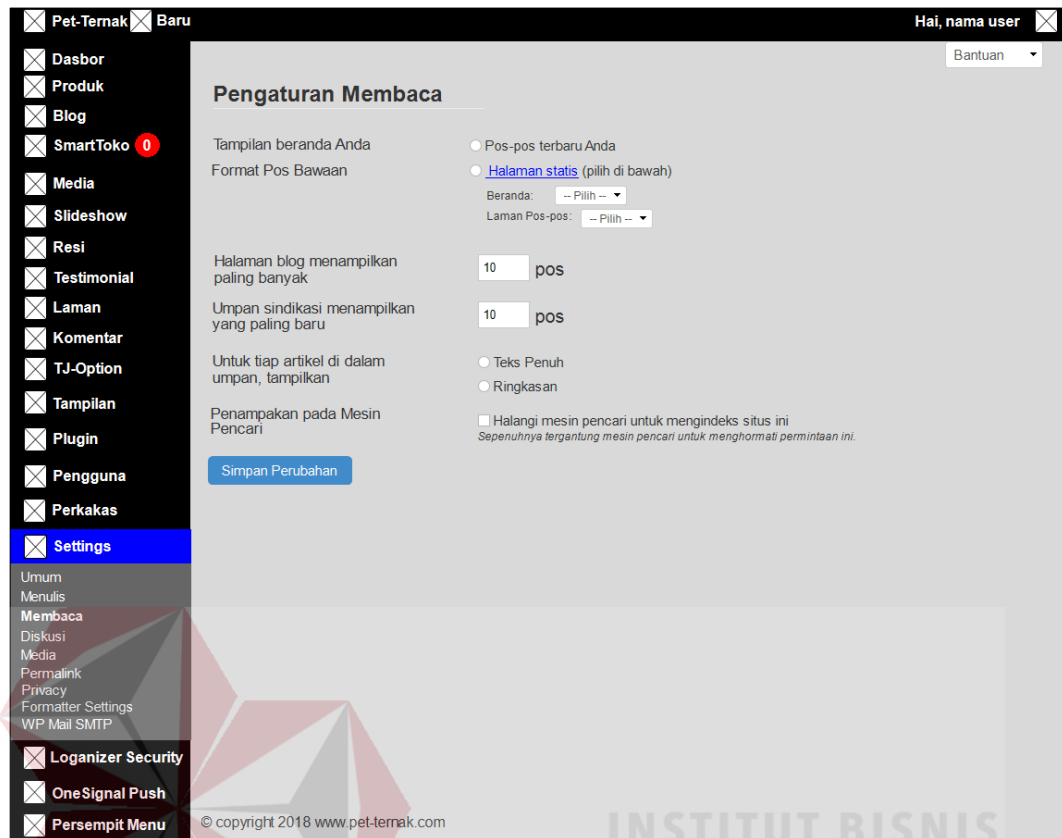
Gambar 4.73 Desain Halaman *Settings* Umum

Desain halaman *settings* menulis berfungsi untuk mengatur penulisan pada blog Pet-Ternak, pos *email*, dan lain sebagainya. Dapat dilihat pada Gambar 4.74.



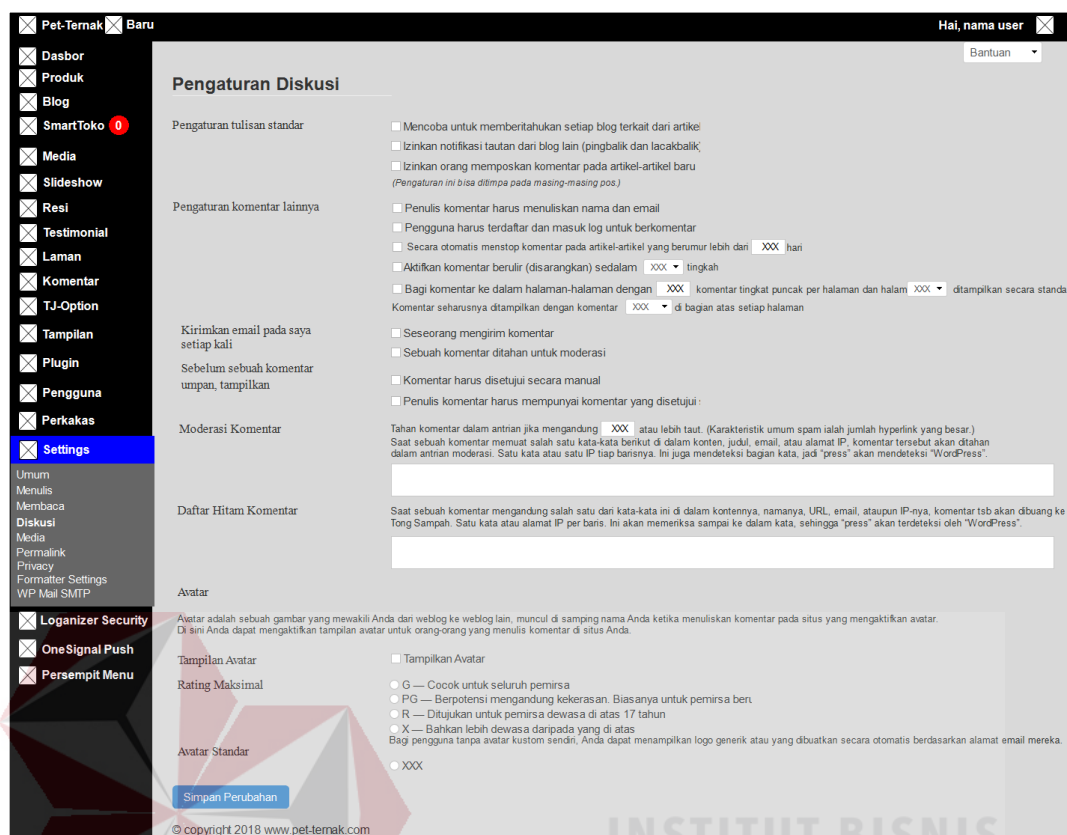
Gambar 4.74 Desain Halaman *Settings* Menulis

Desain halaman *settings* membaca berfungsi untuk memilih tampilan halaman depan pada website Pet-Ternak, jumlah blog muncul pada halaman website, umpan sindikat atau RSS *feed* yang muncul di atur. Pada tiap artikel di dalam umpan. Dapat dilihat pada Gambar 4.75.



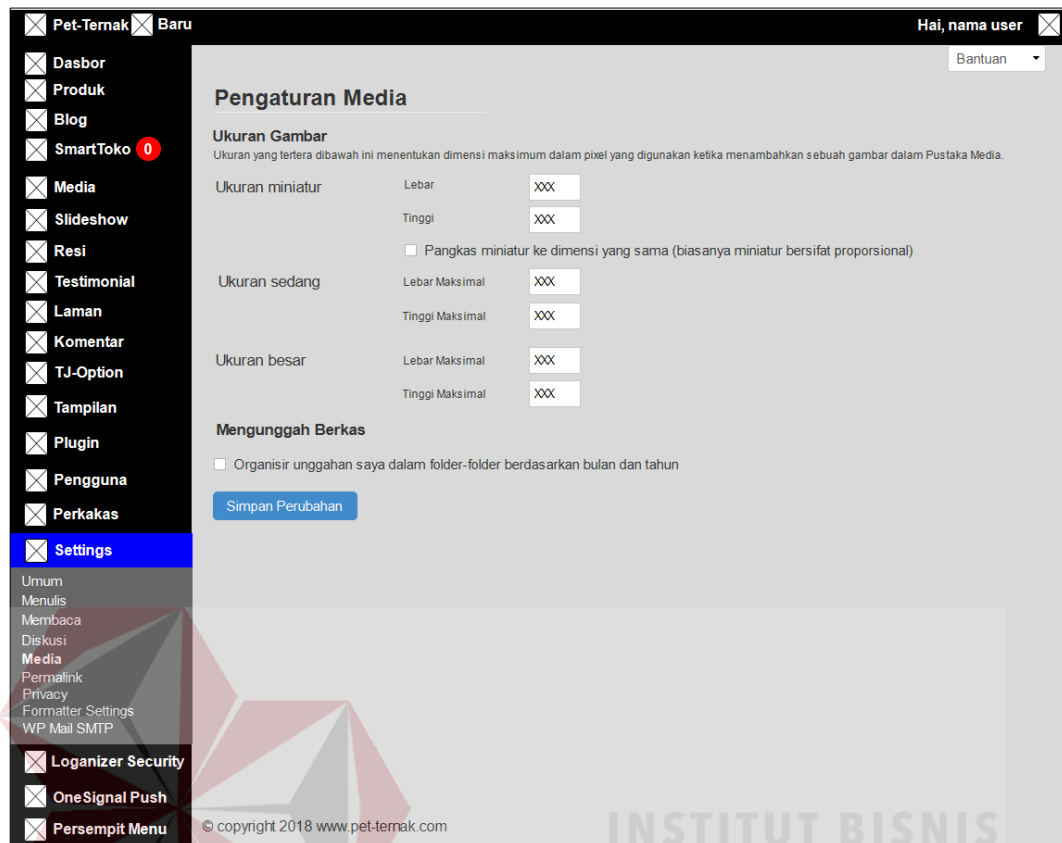
Gambar 4.75 Desain Halaman *Settings* Membaca

Desain halaman *settings* diskusi berfungsi untuk mengatur komentar pada admin atau perusahaan. Dapat dilihat pada Gambar 4.76.



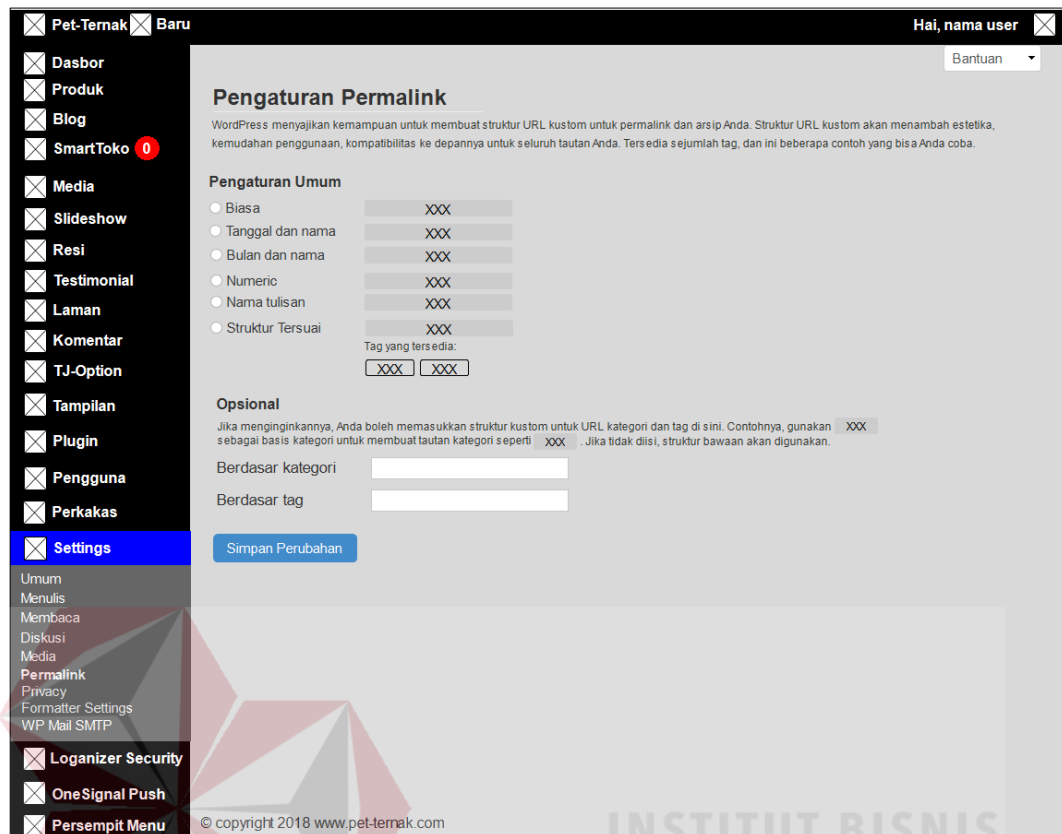
Gambar 4.76 Desain Halaman *Settings* Diskusi

Desain halaman *settings* media berfungsi untuk mengatur gambar-gambar yang telah di *upload* ke *website* bisa diatur ukurannya. Dapat dilihat pada Gambar 4.77.



Gambar 4.77 Desain Halaman *Settings* Media

Desain halaman *settings permalink* berfungsi untuk mengatur *link* URL website Pet-Tenak. Dapat dilihat pada Gambar 4.78.



Gambar 4.78 Desain Halaman *Settings Permalink*

Desain halaman *settings privacy* berfungsi untuk mengatur pilihan untuk memasukkan atau tidak blog dalam mesin pencari (*search engine*). Dapat dilihat pada Gambar 4.79.

Pet-Ternak Baru Hai, nama user Bantuan

**Privacy Settings**

**Privacy Policy page**

As a website owner, you may need to follow national or international privacy laws. For example, you may need to create and display a privacy policy. If you already have a privacy policy page, please format it, yang kami namai WordPress eXtended RSS atau WXR, akan memuat pos, laman, komentar, bidang kustom, kategori, dan tag Anda.

The new page will include help and suggestions for your privacy policy. However, it is your responsibility to use those resources correctly, to provide the information that your privacy policy requires, and to keep that information current and accurate.

After your privacy policy page is set, we suggest that you edit it. We would also suggest reviewing your privacy policy from time to time, especially after installing or updating any themes or plugins. There may be changes or new suggested information for you to consider adding to your policy.

**Select a Privacy Policy page** Select an existing page: -- Pilih -- [Use This Page](#)

Or: [Create New Page](#)

Umum  
Menusis  
Membaca  
Diskusi  
Media  
Permalink  
Privacy  
Formatter Settings  
WP Mail SMTP

Loganizer Security  
OneSignal Push  
Persempit Menu

© copyright 2018 www.pet-ternak.com

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA

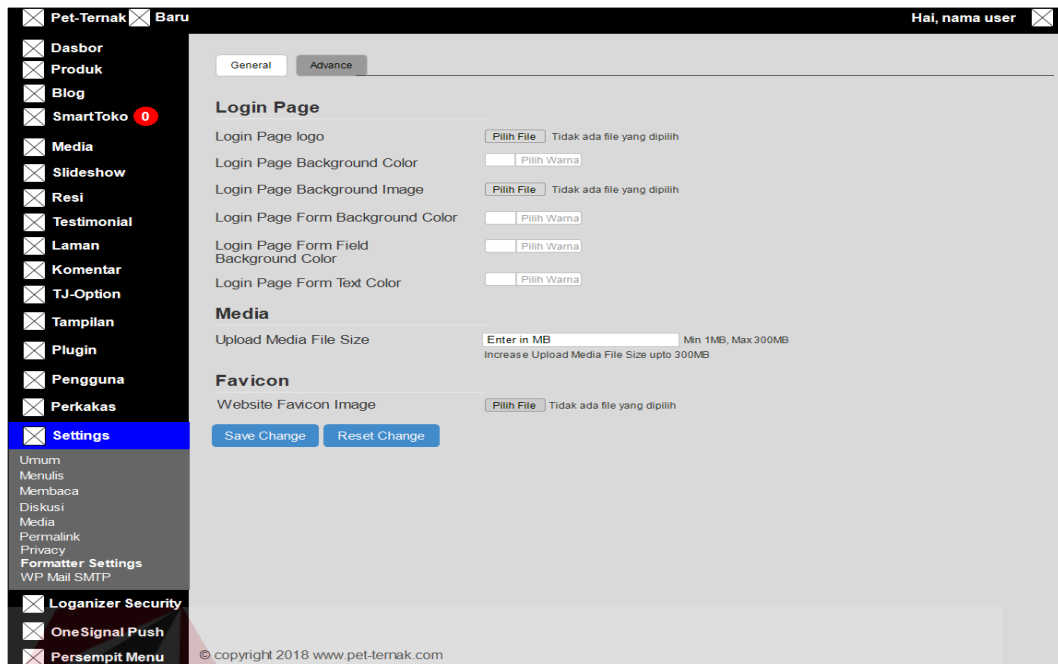
stikom

SURABAYA

Gambar 4.79 Desain Halaman *Settings Privacy*

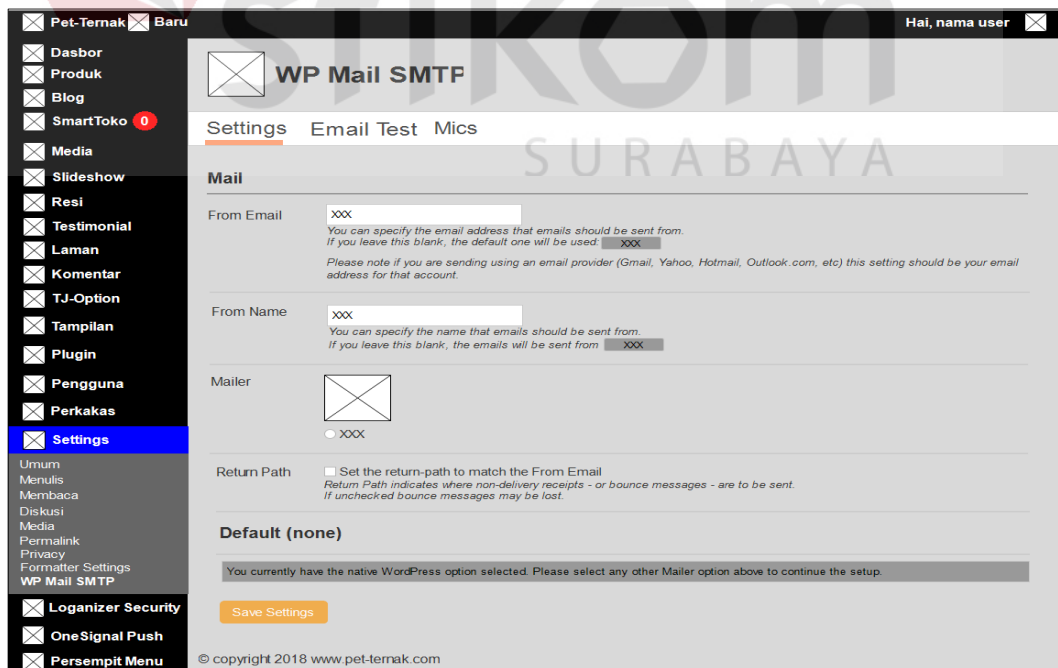
Desain halaman *settings formatter settings* menyembunyikan ikon wordpress. Dapat dilihat pada Gambar 4.80.





Gambar 4.80 Desain Halaman *Settings Formatter Settings*

Desain Halaman WP *Mail SMTP* berfungsi memberikan notifikasi *invoice* kepada *email* pelanggan. Dapat dilihat pada Gambar 4.81.



Gambar 4.81 Desain Halaman *Settings WP Mail SMTP*

### m. Desain Halaman *OneSignal Push*

Desain Halaman *onesignal push* terdapat dua menu yaitu *setup* dan *configuration*. Halaman ini digunakan untuk meningkatkan transaksi dengan memberikan *push* notifikasi jika ada produk yang dalam masa promo, produk terbaru dan lain-lain .Dapat dilihat pada Gambar Dapat dilihat pada Gambar 4.82.

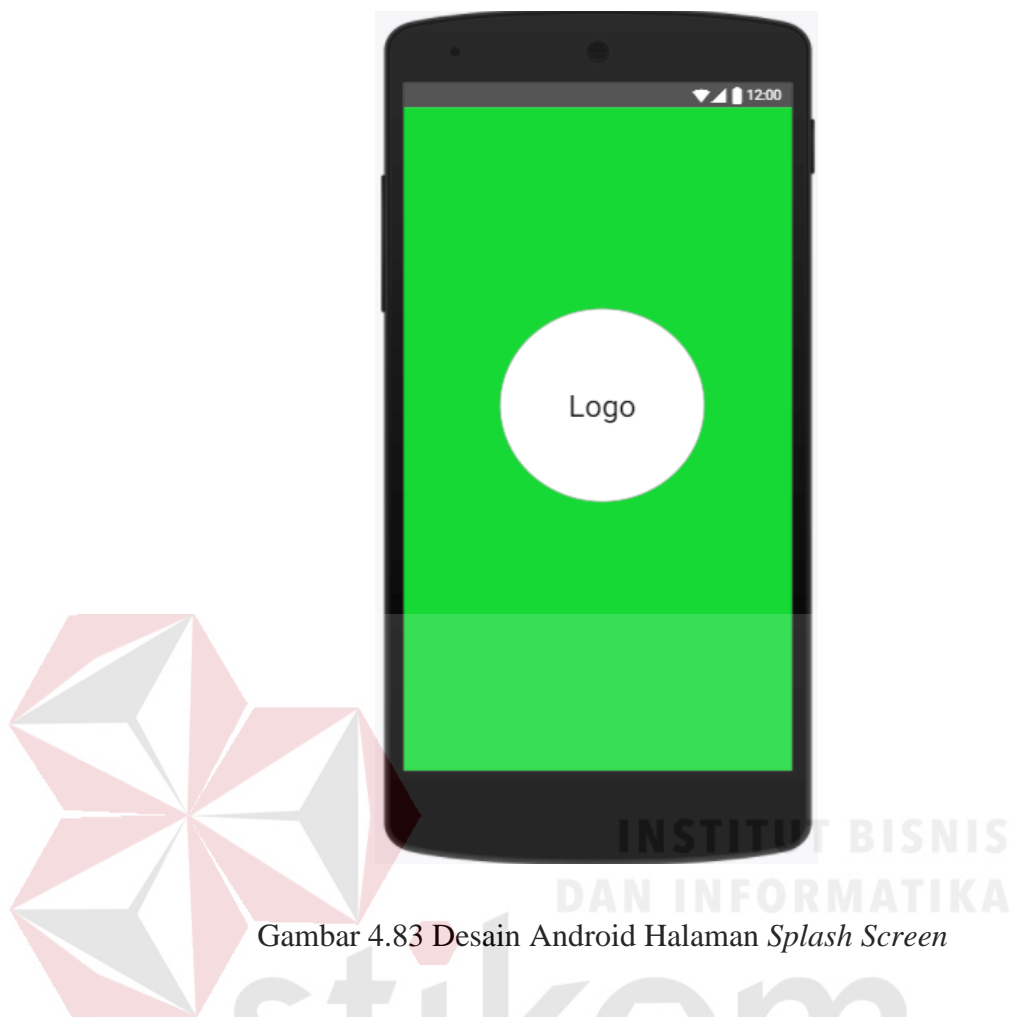


Gambar 4.82 Desain Halaman *OneSignal Push*

### e. Desain Halaman Android

#### a. Android Halaman *Splash Screen*

Halaman *splash screen* adalah halaman awal pembuka dan akan menghilang menuju ke halaman menu utama. Halaman *splash screen* digambarkan pada Gambar 4.83.



Gambar 4.83 Desain Android Halaman *Splash Screen*

#### a. Desain Android Halaman *Login*

Sistem informasi penjualan produk mengharuskan pengguna untuk melakukan *login* agar dapat mengakses fitur-fitur sesuai hak akses masing-masing *user*. Fitur-fitur tersebut akan dapat diakses ketika nama pengguna atau alamat *email* dan kata sandi sesuai dengan yang telah ditambah atau didaftarkan.

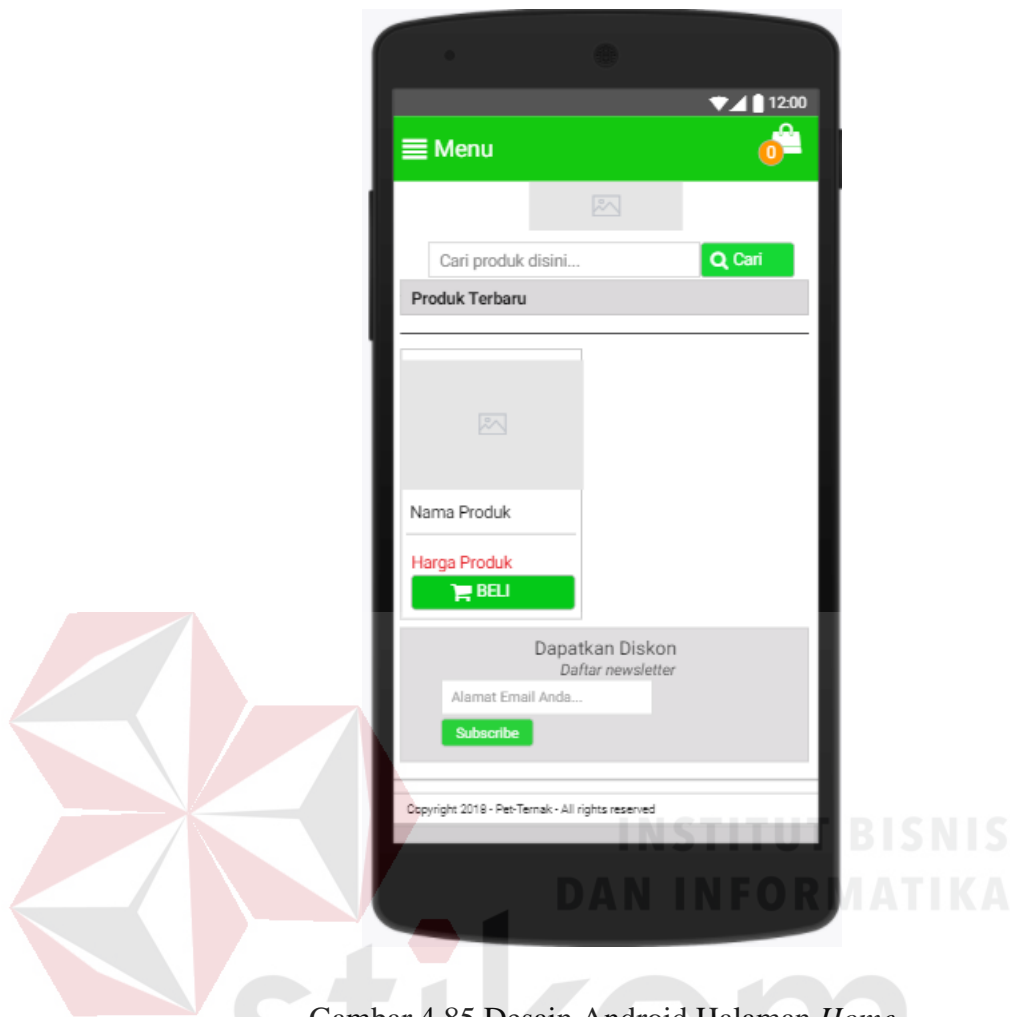
Desain android halaman *login* ke beranda admin terdapat *form input* nama pengguna atau alamat *email* dan kata sandi sesuai yang telah terdaftar agar dapat mengakses fitur-fitur pada *home* seperti pada Gambar 4.84.



Gambar 4.84 Desain Android Halaman *Login* Pelanggan

#### b. Desain Android Halaman *Home*

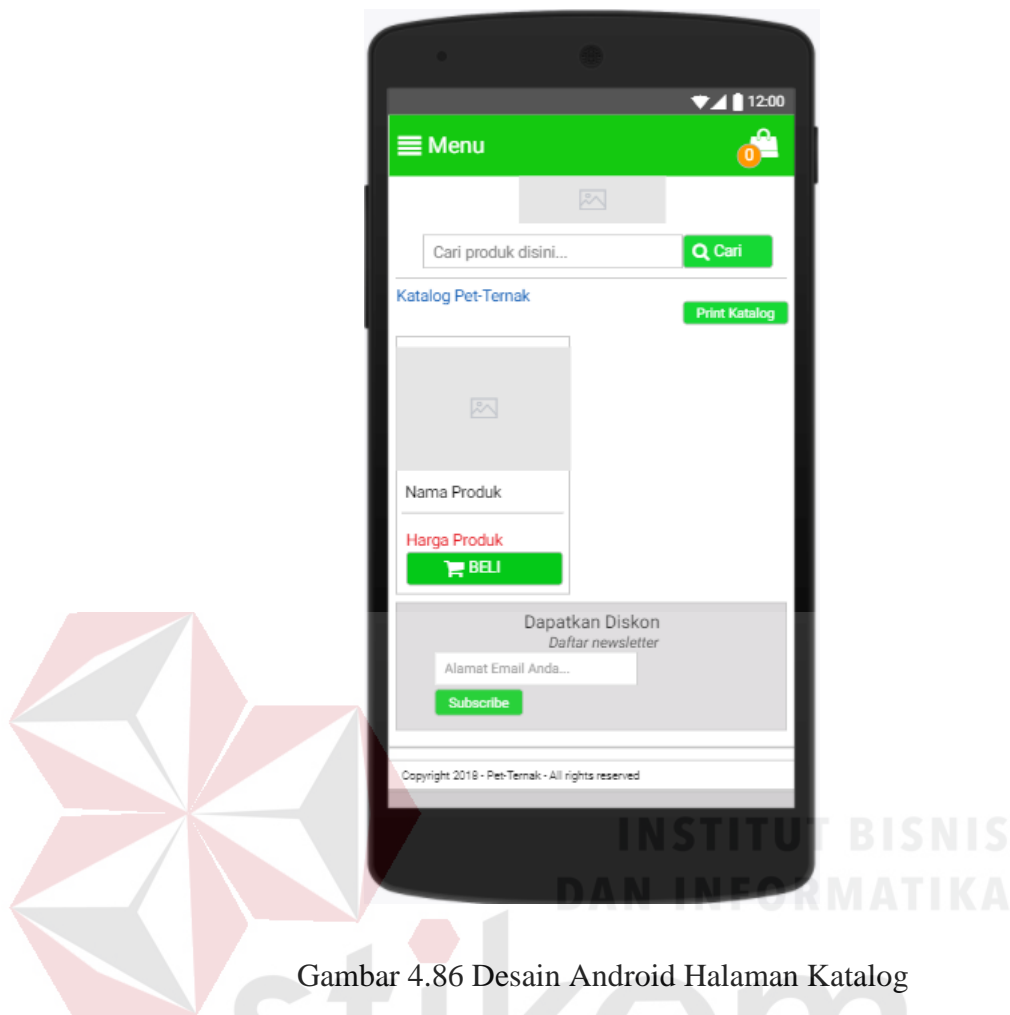
Desain android halaman utama merupakan halaman lanjutan yang terbuka setelah pengguna melakukan proses autentifikasi *login* oleh pelanggan, halaman ini memiliki tampilan menu home, konfirmasi pembayaran, cek status *order*, cek ongkir, cek resi, no resi, katalog dan *login*. Agar lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.85.



Gambar 4.85 Desain Android Halaman *Home*

### c. Desain Android Halaman Katalog

Desain android halaman katalog berfungsi untuk menampilkan produk-produk yang di jual di Pet-Ternak. Pada halaman ini pelanggan dapat memilih dan memesan produk yang diinginkan. Dapat dilihat pada Gambar 4.86.



Gambar 4.86 Desain Android Halaman Katalog

#### d. Desain Android Halaman Detail Produk

Desain android halaman detail produk berfungsi untuk menampilkan ketika pelanggan memilih produk dengan cara memilih pada produk tersebut. Didalam detail produk terdapat deskripsi produk, ukuran, status produk, tanggal publikasi. Pada halaman ini pelanggan dapat menambahkan produk ke dalam keranjang belanja. Dapat dilihat pada Gambar 4.87.



Gambar 4.87 Desain Android Halaman Detail Produk

#### e. Desain Android Halaman Keranjang Belanja

Desain android halaman keranjang belanja berfungsi untuk menampilkan sebelum pelanggan melakukan *checkout*. Pelanggan bisa mengatur produk yang akan dipesan. Pelanggan dapat menambah dan mengurangi produk pada halaman keranjang belanja. Dapat dilihat pada Gambar 4.88.



Gambar 4.88 Desain Android Halaman Keranjang Belanja Pelanggan

#### f. Desain Android Halaman Detail Informasi

Desain android halaman detail informasi adalah halaman dimana pelanggan atau calon pembeli harus diisi data seperti *email*, nama lengkap, nomor *handphone*, pin BB, alamat, provinsi, kota, kecamatan, kode pos, dan kurir untuk menkonfirmasi selanjutnya. Dapat dilihat pada Gambar 4.89.





Gambar 4.89 Desain Android Halaman Detail Informasi

#### g. Desain Android Halaman Detail Pesanan

Desain android halaman detail pesanan adalah halaman dimana ketika pelanggan telah pembelian dan akan melanjutkan proses pembayaran. Sebelum itu pelanggan akan mendapatkan notifikasi *invoice* melalui email pelanggan. Dapat dilihat pada Gambar 4.90.



Gambar 4.90 Desain Android Halaman Detail Pesanan

#### **h. Desain Android Halaman Histori Order**

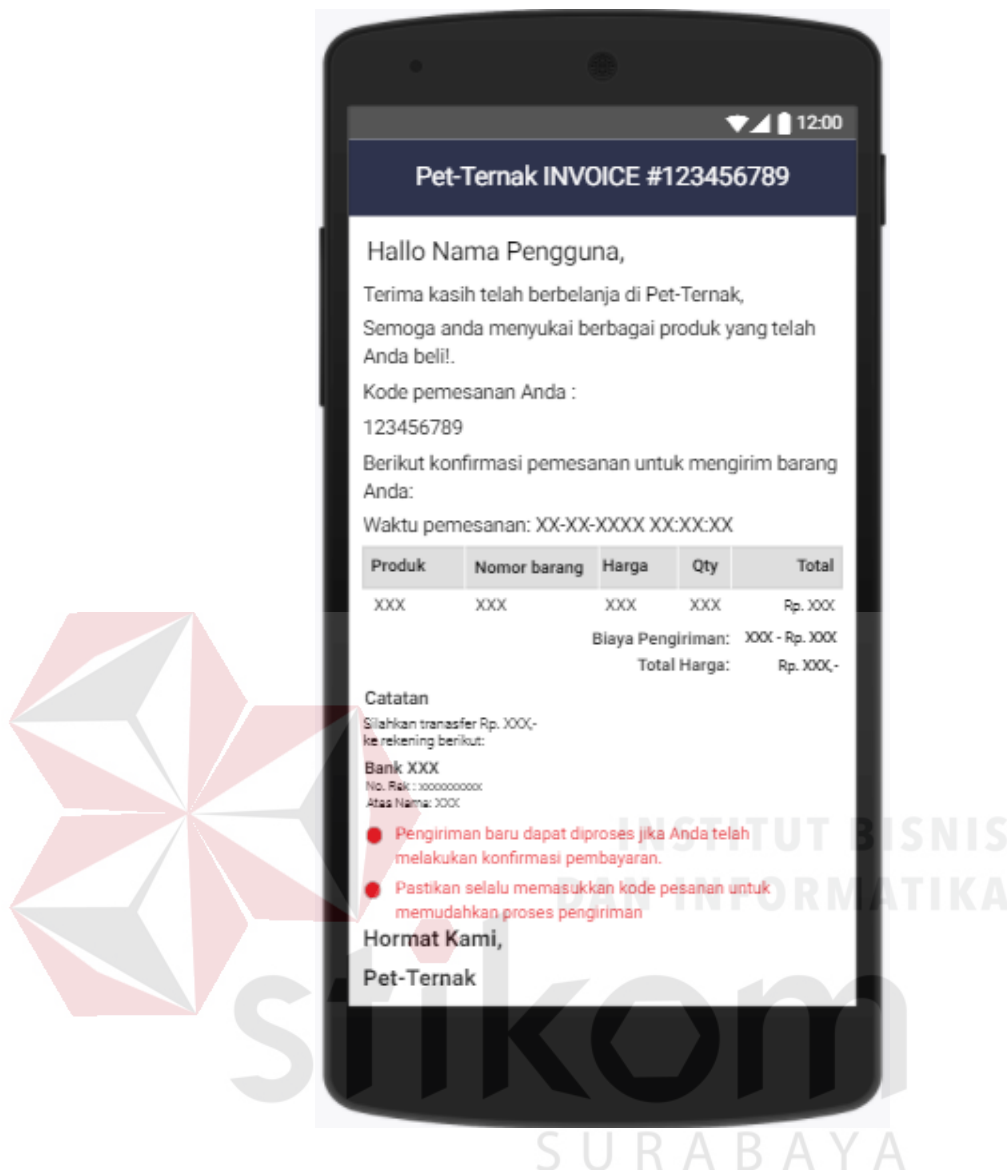
Desain android halaman histori *order* berfungsi untuk menunjukkan kepada pelanggan apa saja yang dipesan yang terdapat informasi pesannya. Informasi tersebut adalah no *order*, tgl *order*, status pesanan dan total pesanan. Pada histori *order* terdapat tombol lihat detail apabila diklik pada akan memunculkan halaman *invoice*. Dapat dilihat pada Gambar 4.91.



Gambar 4.91 Desain Android Histori *Order*

#### i. Desain Android Halaman *Invoice*

Desain android halaman *invoice* dapat memberikan informasi besarnya tagihan dan pembayaran yang harus dilakukan pelanggan. Halaman *invoice* ini akan muncul pada *website* dan pelanggan akan menerima *invoice* juga pada *email* yang telah terdaftar pada Pet-Ternak. Dapat dilihat pada Gambar 4.92.



Gambar 4.92 Desain Android Halaman Invoice

#### j. Desain Android Halaman Konfirmasi Pembayaran

Desain android halaman konfirmasi pembayaran digunakan untuk pelanggan yang telah melakukan pembayaran produk. Halaman ini terdapat tujuh *form input*, dua *combo box*, satu *checkbox* dan satu *button*. 7 *Form input* antara lain: *id invoice*, alamat *email*, nama lengkap, nama pemilik rekening, jumlah dana, tanggal pembayaran, dan keterangan. Dua *combo box* antara lain: pembayaran

dari bank dan ke bank. Satu *checkbox* yaitu *captcha*. Satu *button* yaitu kirim. Dapat dilihat pada Gambar 4.93.



Gambar 4.93 Desain Android Konfirmasi Pembayaran

#### k. Desain Android Halaman Cek Status *Order*

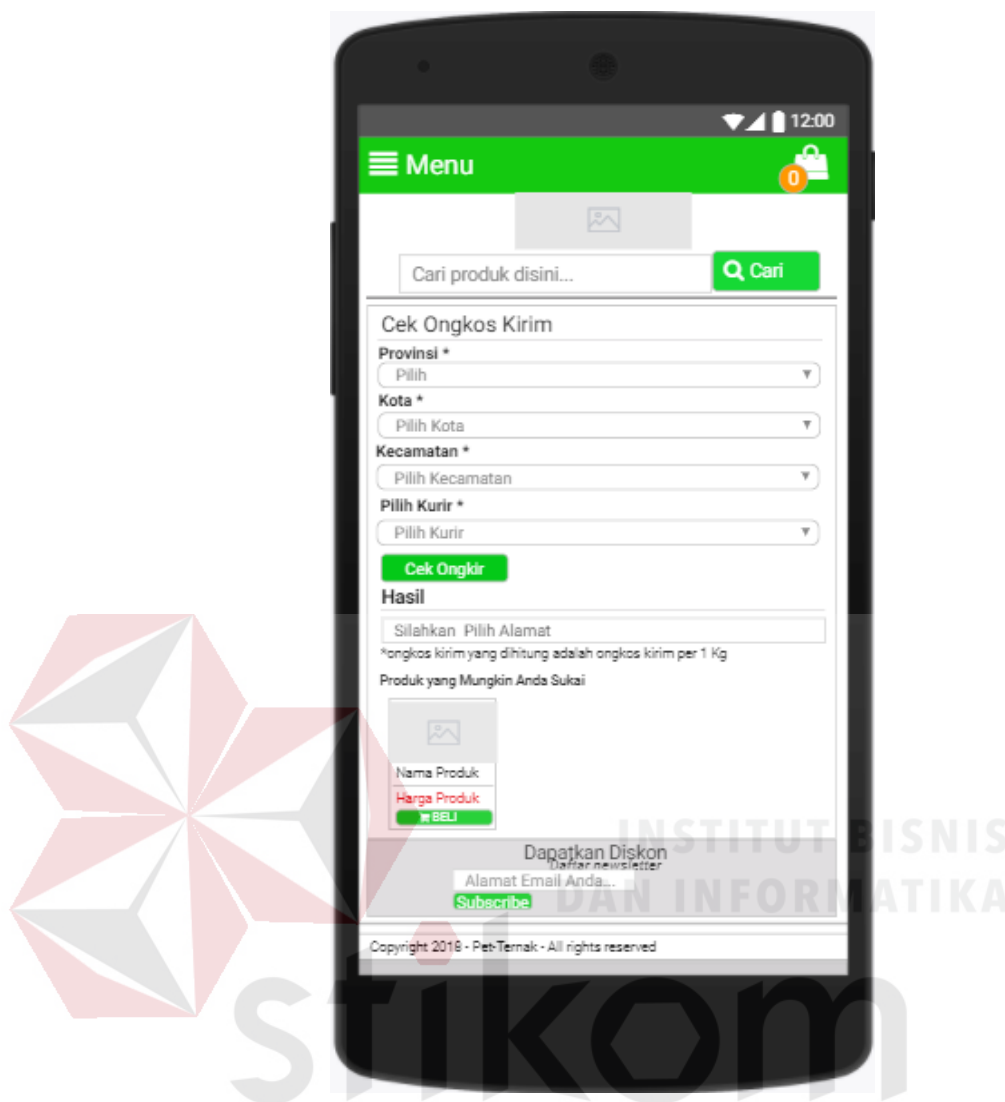
Desain android halaman cek status *order* berfungsi untuk mengecek status pesanan dari pelanggan. Halaman cek status *order* terdapat dua *form input* dan satu *button*. Dua *form input* antara lain: *order id* dan *email*. Satu *button* yaitu cari. Dapat dilihat pada Gambar 4.94.



Gambar 4.94 Desain Android Halaman Cek Status Order

### 1. Desain Android Halaman Cek Ongkir

Desain android cek ongkir berfungsi untuk mengecek harga ongkos kirim. Halaman cek ongkir terdapat empat *checkbox* dan satu *button*. Empat *checkbox* antara lain: provinsi, kota, kecamatan, dan kurir. Satu *button* yaitu cek ongkir. Dapat dilihat pada Gambar 4.95.



Gambar 4.95 Desain Android Halaman Cek Ongkir

#### m. Desain Android Halaman Cek Resi

Desain android halaman cek resi berfungsi untuk mengecek status pesanan dari Halaman cek resi terdapat satu *form input*, satu *combo box*, dan satu *button*. Satu *form input* yaitu no resi. Satu *checkbox* yaitu pilih kurir. Satu *button* yaitu cek resi. Dapat dilihat pada Gambar 4.96.



Gambar 4.96 Desain Android Halaman Cek Resi

#### n. Desain Android Halaman No Resi

Desain android halaman no resi berfungsi untuk menampilkan riwayat resi pelanggan. Pelanggan dapat langsung melihat dengan memilih simbol pada item lihar. Dapat dilihat pada Gambar 4.97.





Gambar 4.97 Desain Android Halaman No. Resi

## f. Desain Halaman Laporan Penjualan

### a. Desain Halaman Laporan Penjualan

Desain halaman penjualan digunakan untuk menampilkan total penjualan. Halaman ini juga dapat dicetak. Dapat dilihat pada Gambar 4.98.

LAPORAN PENJUALAN							
www.pet-ternak.com							
NO	ID ORDER	NAMA	ORDER PRODUK	STOK	PEMBAYARAN VIA	TGL ORDER	TOTAL ORDER
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX
TOTAL							XXX

Gambar 4.98 Desain Halaman Laporan Penjualan

### b. Desain Halaman Laporan Pengiriman

Desain halaman pengiriman digunakan untuk menampilkan total pengiriman. Halaman ini juga dapat dicetak. Dapat dilihat pada Gambar 4.99.

LAPORAN PENGIRIMAN						
www.pet-ternak.com						
NO	TANGGAL	NAMA EKSPEDISI	NO RESI	TRANSFER VIA	HARGA ONGKIR	
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	
TOTAL						XXX

Gambar 4.99 Desain Halaman Laporan Pengiriman

SURABAYA

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

#### **5.1 Sistem yang Digunakan**

Berikut ini adalah *hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk menggunakan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Produk yaitu:

##### **a. Software Pendukung**

Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan dalam Sistem Informasi Penjualan Produk ini, yaitu:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 10
2. WordPress untuk membuat aplikasi berbasis web.
3. Android Studio 3.0.1. untuk membuat aplikasi berbasis android.
4. Microsoft Visio ® 2013 untuk membuat rancangan *document flow* dan *system flow*.
5. Power designer® 6 untuk membuat context diagram dan DFD.
6. Power designer® 12 untuk membuat ERD (CDM dan PDM).

##### **b. Hardware Pendukung**

Beberapa perangkat keras yang dibutuhkan dalam Sistem Informasi Penjualan Produk ini, yaitu:

1. Prosesor Intel Celeron 2.00 Ghz atau lebih tinggi
2. Memori RAM 2.00 GB atau lebih tinggi
3. Hardisk 100 Gb
4. *Mouse*
5. *Printer*

6. Modem
7. *Smartphone* Android
8. Laptop

## 5.2 Cara Setup Program

Dalam tahap ini, pengguna harus memperhatikan dengan benar terhadap instalasi perangkat lunak. Berikut langkah-langkah instalasinya:

### 1. Menjalankan *Server*

Untuk menjalankan *server*, langkah-langkah yang harus dilakukan adalah:

- a. Buka *browser* dan membuka *website* domain, kemudian *login*.
- b. Membuat *database* baru dengan nama `petterna_x9b3`, kemudian *import* file `petterna_x9b3.sql`.
- c. Buka tab baru pada *browser* dan buka website `www.pet-ternak.com`.

### 2. Menjalankan Android *Client*

Untuk menjalankan android *client*, langkah-langkah yang harus dilakukan adalah:

- a. Buka android studio dan membuka file aplikasi tersebut.
- b. Build apk Pet-Ternak tunggu hingga proses selesai.
- c. Unduh *file* `pet-ternak.apk`, kemudian salin *file* ke *smartphone* pada penyimpanan internal atau eksternal.
- d. Pilih file `pet-ternak.apk` kemudian *install*.

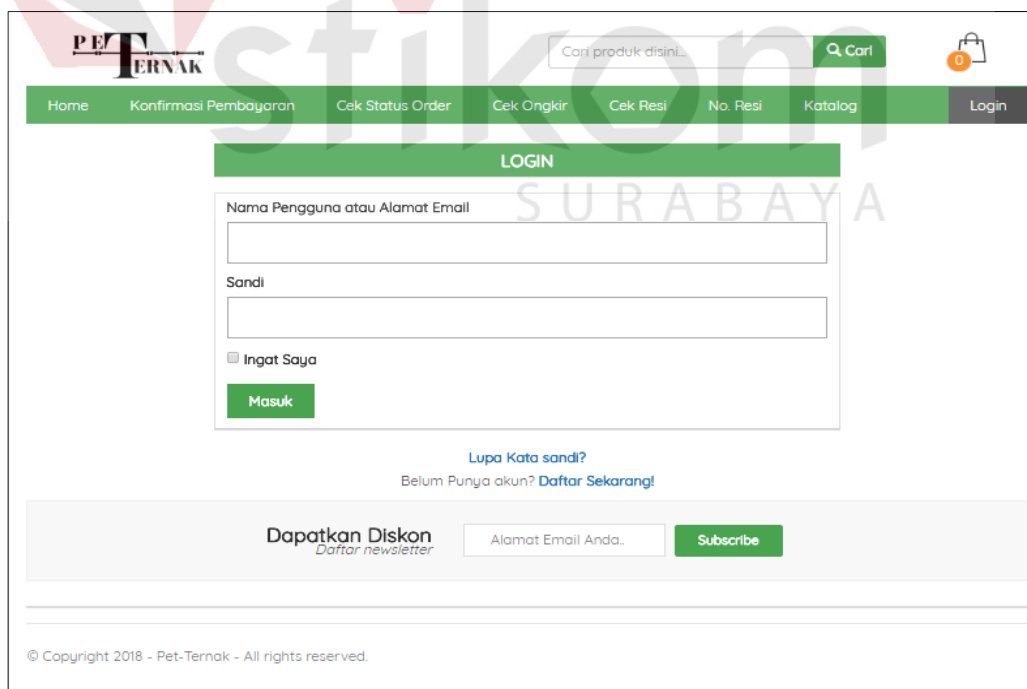
### 5.3 Penjelasan Pemakaian Program

Tahap ini merupakan langkah-langkah dari pemakaian aplikasi Sistem Informasi Penjualan Produk. Adapun penjelasannya akan dijabarkan pada sub bab dibawah ini.

#### 5.3.1 Halaman *Login*

Sistem informasi penjualan produk mengharuskan pengguna untuk melakukan *login* agar dapat mengakses fitur-fitur sesuai hak akses masing-masing *user*. Fitur-fitur tersebut akan dapat diakses ketika nama pengguna atau alamat *email* dan sandi sesuai dengan yang telah ditambah atau didaftarkan.

Halaman *login* ke beranda halaman *home* terdapat *form input* nama pengguna atau alamat *email* dan sandi sesuai yang telah terdaftar agar dapat mengakses fitur-fitur pada beranda pada *home* seperti pada Gambar 5.1.



The screenshot shows the login interface for the PET TERNAK website. At the top, there is a search bar with the text "Cari produk disini..." and a "Cari" button. Below the search bar is a green navigation bar with the following links: Home, Konfirmasi Pembayaran, Cek Status Order, Cek Ongkir, Cek Resi, No. Resi, Katalog, and Login. The main content area is titled "LOGIN" and contains the following elements:

- A text input field labeled "Nama Pengguna atau Alamat Email".
- A password input field labeled "Sandi".
- A checkbox labeled "Ingat Saya".
- A green "Masuk" button.
- A link labeled "Lupa Kata sandi?".
- A link labeled "Belum Punya akun? Daftar Sekarang!".

At the bottom of the page, there is a newsletter subscription section with the text "Dapatkan Diskon" and "Daftar newsletter". It includes an input field for "Alamat Email Anda." and a green "Subscribe" button. The footer of the page contains the text "© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved."

Gambar 5.1 Halaman *Login*

Halaman *registrasi* ke halaman utama pelanggan terdapat *form input* email, sandi, dan ulangi *password* untuk mendaftarkan akun di aplikasi Pet-Ternak dapat mengakses fitur-fitur pada halaman *website* Pet-ternak seperti pada Gambar 5.2.

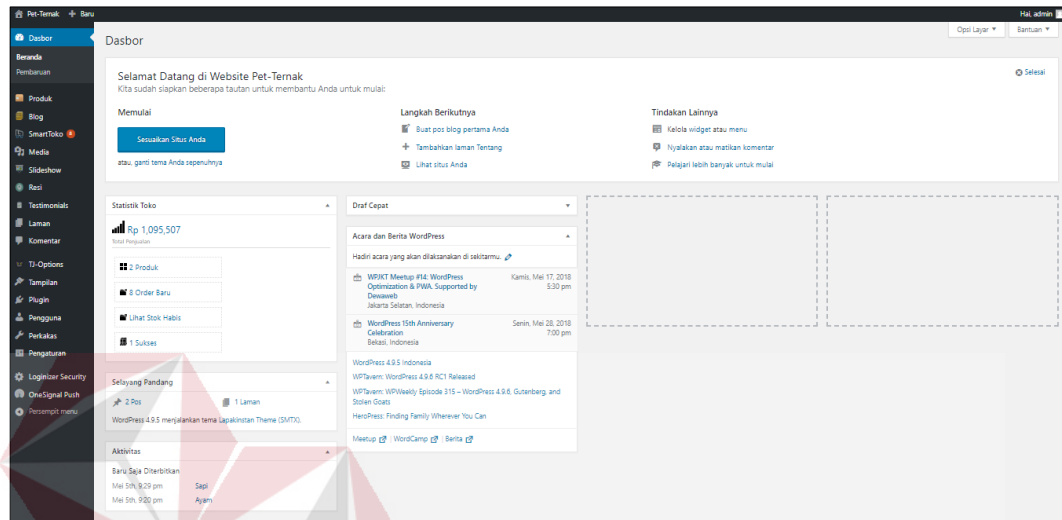
Gambar 5.2 Halaman *Registrasi*

### 5.3.2 Halaman *Home* dan *Dasbor*

Halaman *home* dan *dasbor* merupakan tampilan setelah *user* melakukan login. Jika sebagai admin, data *login valid* maka oleh sistem akan dialihkan ke halaman beranda dan Jika sebagai pelanggan, data *login valid* maka oleh sistem akan dialihkan ke halaman utama Pet-Ternak.

Pada halaman *dasbor* admin terdapat statistik penjualan dan informasi mengenai penjualan. Halaman untuk admin ini mempunyai 19 menu diantaranya *dasbor*, *produk*, *blog*, *smarttoko*, *media*, *slideshow*, *resi*, *testimonial*, *laman*,

komentar, *tj-option*, tampilan, *plugin*, pengguna, perkakas, pengaturan, *lognizer security*, *onesignal push*, persempit menu. Pada menu Beranda akan menampilkan data statistik penjualan yang dapat dilihat pada Gambar 5.3.



Gambar 5.3 Halaman Dasbor

Pada halaman *home* memuat beberapa fitur yang terletak pada *dropdown* menu akun diantaranya: *home*, konfirmasi pembayaran, cek status *order*, cek ongkir, cek resi, no resi, katalog, *login*. Halaman *home* pada *website* dapat dilihat pada Gambar 5.4.



Gambar 5.4 Halaman *Home*



### 5.3.3 Halaman Pengguna

Desain halaman pengguna berfungsi untuk menyimpan data pengguna. Dengan halaman ini data pengguna baru disimpan ke *database* *ku2n\_users*, dapat ditambah dan melihat profil pengguna. Dapat dilihat pada Gambar 5.5 tambah pengguna dapat dilihat pada Gambar 5.6, dan melihat profil pengguna dapat dilihat pada Gambar 5.7.

<input type="checkbox"/>	Nama Pengguna	Nama	Email	Peranan	Pos
<input type="checkbox"/>	arsyadpm20@gmail.com	---	arsyadpm20@gmail.com	Pelanggan	0
<input type="checkbox"/>	maharanipm20@gmail.com	---	maharanipm20@gmail.com	Pelanggan	0
<input type="checkbox"/>	mba-admin	---	admin@pet-temak.com	Administrator	2
<input type="checkbox"/>	Nama Pengguna	Nama	Email	Peranan	Pos

Gambar 5.5 Halaman Pengguna

**Tambah Pengguna Baru**

Buat pengguna baru dan tambahkan ke situs ini.

Nama Pengguna (wajib)

Email (wajib)

Nama Depan

Nama Belakang

Situs Web

Sandi

Kirim Notifikasi Pengguna  Kirimkan email ke pengguna baru tentang akunnya.

Peranan

© copyright 2018 www.pet-temak.com Versi 4.9.6

Gambar 5.6 Halaman Tambah Pengguna

Gambar 5.7 Halaman Pengguna Profil Anda

### 5.3.4 Halaman Master Kategori

Halaman master kategori merupakan seluruh data master kategori produk yang dimasukkan oleh bagian admin. Halaman ini data master kategori baru disimpan ke *database* `ku2n_terms` dan dapat diubah jika ada kesalahan atau pembaruan pada master kategori. Pada halaman ini terdapat tampilan tambah master kategori yang terdiri inputan antara lain: nama, slug, kategori induk, dan deskripsi. Dapat dilihat pada Gambar 5.8.

Tindakan Massal	Terapkan	Name	Deskripsi	Slug	Jumlah
<input type="checkbox"/>		Hewan Besar	Kami menyediakan makanan untuk hewan-hewan bertubuh besar, seperti Sapi, Kuda, dan Kerbau.	hewan-besar	0
<input type="checkbox"/>		Hewan Kecil	Kami menyediakan makanan untuk hewan-hewan bertubuh kecil, seperti Kambing, Babi dan lain lain.	hewan-kecil	0
<input type="checkbox"/>		Hewan Laut	Kami menyediakan makanan untuk budidaya ikan seperti ikan lele, salmon, guramali dan lain lain.	hewan-laut	0
<input type="checkbox"/>		Hewan Peliharaan	ami menyediakan makanan untuk hewan-hewan peliharaan seperti Kelinci, Kucing dan lain lain.	hewan-peliharaan	0
<input type="checkbox"/>		Hewan Terbang	Kami menyediakan makanan untuk jenis burung tertentu seperti Dara dan lain lain.	hewan-terbang	0
<input type="checkbox"/>		Hewan Ternak	Kami menyediakan makanan untuk hewan unggas seperti Ayam, Bebek, Angsa, Itik, dan Puyuh.	hewan-ternak	0
<input type="checkbox"/>		Uncategorized	—	uncategorized	1

Gambar 5.8 Halaman Master Kategori

Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan data inputan yang telah diisi. Halaman tag tidak jauh berbeda dengan halaman kategori, admin dapat menambahkan tag setiap kali menulis artikel, menambahkan deskripsi untuk setiap tag melalui halaman ini. Halaman tag dapat dilihat pada Gambar 5.9.

Produk | Tambah

Semua (11) | Telah Terbit (11) | Sampah (3)

Tindakan Masalah | Terapkan | Semua tanggal | Seluruh Kategori | Pengingat

Cari Produk

<input type="checkbox"/>	Gambar	Nama Produk	Stok	Harga	Di Lihat	Kategori	Tanggal	K
<input type="checkbox"/>		Nila	1000 kg	Rp 38.000	0 kali dilihat	Hewan Laut	Telah Terbit 49.menit yang lalu	—
<input type="checkbox"/>		Wader	1000 kg	Rp 99.000	0 kali dilihat	Hewan Laut	Telah Terbit 49.menit yang lalu	—
<input type="checkbox"/>		Belut	1000 kg	Rp 55.000	1 kali dilihat	Uncategorized	Telah Terbit 49.menit yang lalu	—
<input type="checkbox"/>		Bebek	1000 kg	Rp 49.000	3 kali dilihat	Uncategorized	Telah Terbit 51.menit yang lalu	—
<input type="checkbox"/>		Ikan Bandeng	950	Rp 37.500	8 kali dilihat	Hewan Laut	Telah Terbit 2018-07-12	—
<input type="checkbox"/>		Ikan Tongkol	10	Rp 18.000	6 kali dilihat	Hewan Laut	Telah Terbit 2018-07-12	—
<input type="checkbox"/>		Ikan Mujair	1000 kg	Rp 23.000	4 kali dilihat	Hewan Laut	Telah Terbit 2018-07-12	—
<input type="checkbox"/>		Ikan Gurame	1000 kg	Rp 34.000	8 kali dilihat	Hewan Laut	Telah Terbit 2018-07-12	—
<input type="checkbox"/>		Lelie	1000 kg	Rp 17.500	6 kali dilihat	Hewan Laut	Telah Terbit 2018-07-12	—
<input type="checkbox"/>		Sapi	10 Kg	Rp 55.000	8 kali dilihat	Hewan Besar	Telah Terbit 2018-07-12	—
<input type="checkbox"/>		Ayam	1000 kg	Rp 25.000	6 kali dilihat	Hewan Ternak	Telah Terbit 2018-07-12	—

Tindakan Masalah | Terapkan

© copyright 2018 www.pet-tamab.com

11 item

Verdi 4.8.7

Gambar 5.10 Halaman Master Produk

Tombol tambah data berfungsi untuk menampilkan *form* tambah master produk yang terdiri inputan antara lain: judul, *general*, *dropship*, opsi produk, stok, *shipping*, grosir dan *reseller*, *advance*. Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan data *inputan* yang telah diisi dan seluruh data harus diisi. *Form* tambah master produk seperti pada Gambar 5.11. *Form* master *import* produk seperti pada Gambar 5.12. *Form* master *update* produk seperti pada Gambar 5.13.

Tambah Produk Baru

Masukkan judul disini

Tambahkan Media [Add Shortcode](#)

Paragraf

Jumlah kata: 0

Smart Toko Detail Produk

- General
  - Kode Produk (SKU):
- Dropship
  - Minimal Order:
- Galeri Gambar
- Opsi Produk
  - Harga (Rp):
  - Harga Promo (Jika Ada):
  - Deskripsi/Fitur Produk singkat (optional):
- Stok
- Shipping
- Gross & Reseller
- Pre-Order
- Advance

Terbitkan

OneSignal Push Notifications

Send notification on post publish

Terbitkan

Kategori

Seluruh Kategori Paling Banyak Digunakan

- Hewan Besar
- Hewan Kecil
- Hewan Laut
- Hewan Peliharaan
- Hewan Ternak
- Uncategorized

Tag

Pisahkan tag dengan koma

[Pilih dari tag yang sudah tersedia](#)

Gambar Unggulan

[Tetapkan gambar unggulan](#)

Terminallah telah membangun dengan [WordPress](#)

Verzi 4.9.5

Gambar 5.11 Halaman Tambah Master Produk

Bulk/Import Produk

Pilih kategori

Jika anda pilih kategori di atas itu membuat kategori baru dalam kategori induk yang Anda pilih.

Import produk sebagai Draft

Upload file:

Tidak ada file yang dipilih

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA

stikom

SURABAYA

Gambar 5.12 Halaman Master *Import* Produk

WARNING! Halaman ini untuk update massal per kategori

Kategori

Update Harga  %

Update Harga Reseller  %

Update Harga Modal  %

Update Stok  Tersedia

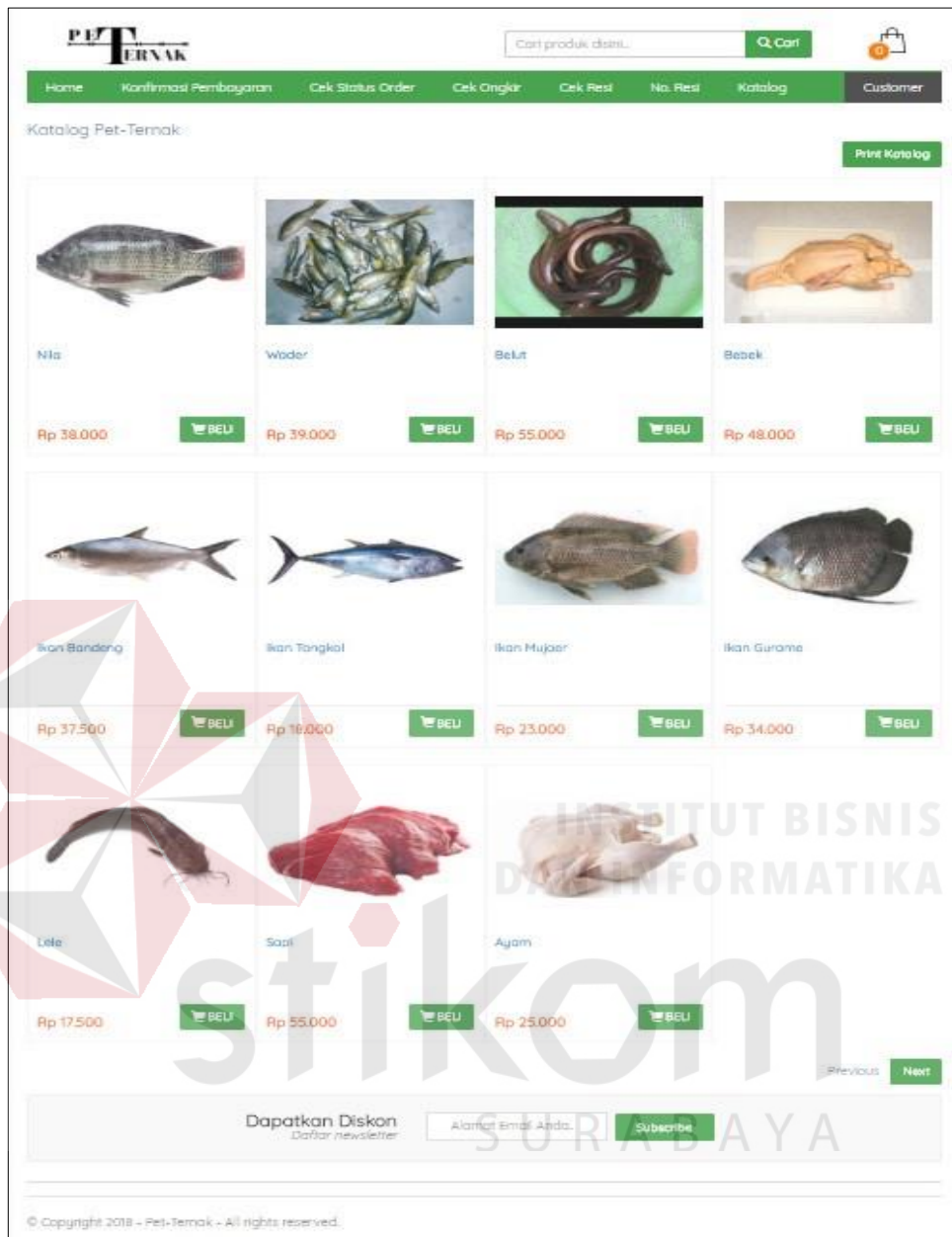
**Update Produk**

\*Ceklist di option yang ingin di update harga/stok atau dua-dua nya.  
bila tidak di ceklist tidak akan berfungsi

Gambar 5.13 Halaman Master *Update* Produk

### 5.3.6 Halaman Katalog

Halaman katalog berfungsi untuk menampilkan produk-produk yang di jual di Pet-Ternak. Pada halaman ini pelanggan dapat memilih dan memesan produk yang diinginkan. Dapat dilihat pada Gambar 5.14.

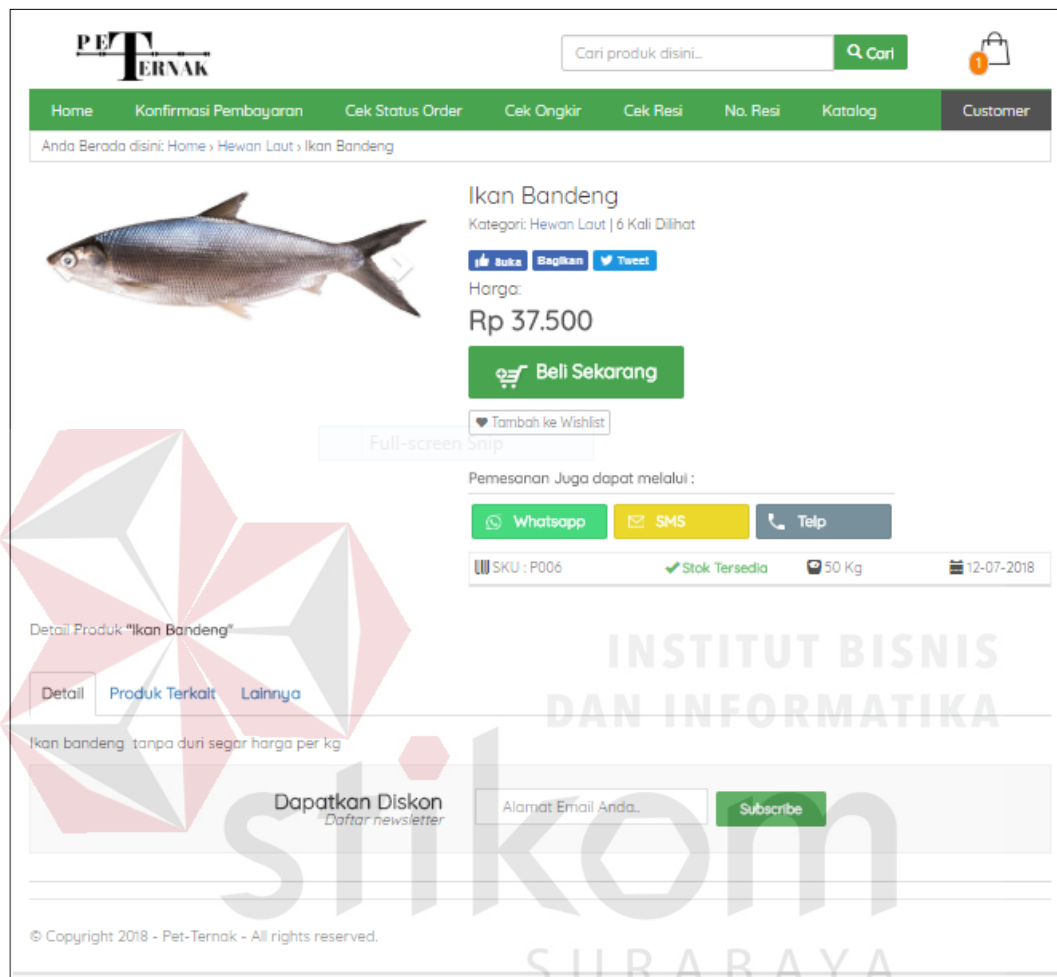


Gambar 5.14 Halaman Katalog

### 5.3.7 Halaman Detail Produk

Halaman detail produk berfungsi untuk menampilkan ketika pelanggan memilih produk dengan pilih produk tersebut. Di dalam detail produk terdapat deskripsi produk, ukuran, status produk dan terdapat informasi lainnya mengenai

produk tersebut. Pada halaman ini pelanggan dapat menambahkan produk ke dalam keranjang belanja. Dapat dilihat pada Gambar 5.15.

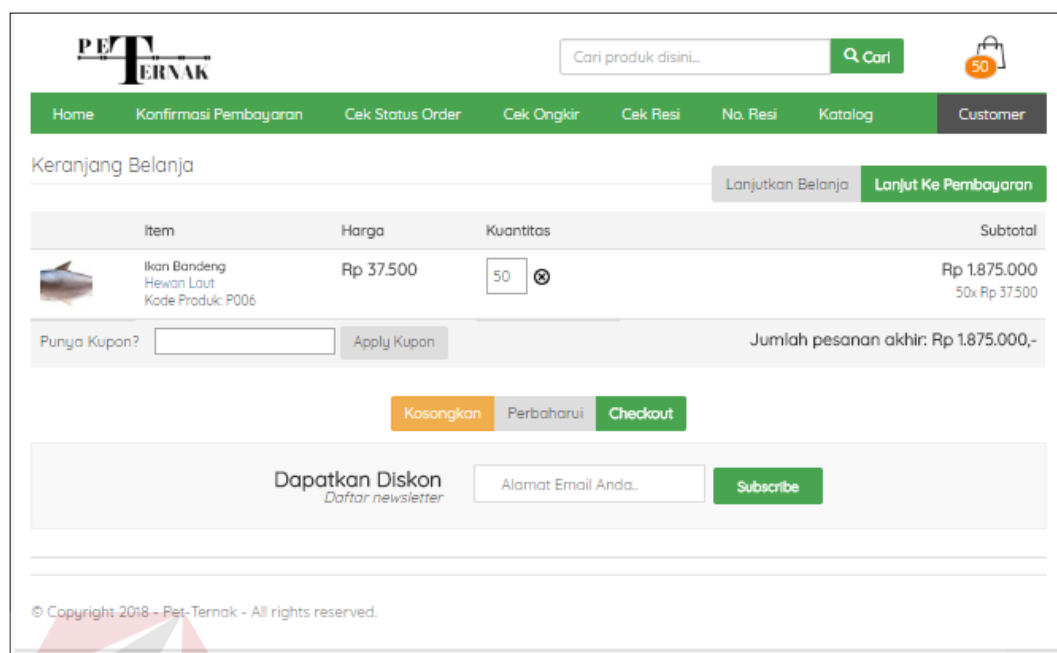


Gambar 5.15 Halaman Detail Produk

### 5.3.8 Halaman Keranjang Belanja

Halaman keranjang belanja berfungsi untuk menampilkan sebelum melakukan *checkout*. Pelanggan bisa mengatur produk yang akan dipesan. Pelanggan dapat menambah dan mengurangi produk pada halaman keranjang belanja. Dapat dilihat pada Gambar 5.16.





Gambar 5.16 Halaman Keranjang Belanja Pelanggan

### 5.3.9 Halaman Detail Informasi

Halaman detail informasi adalah halaman dimana pelanggan atau calon pembeli harus mengisi data seperti *email*, nama lengkap, nomor *handphone*, pin BB, alamat, provinsi, kota, kecamatan, kode pos, dan kurir untuk mengkonfirmasi selanjutnya. Dapat dilihat pada Gambar 5.17.

**PET TERNAK**

Carit produk disini.

Home Konfirmasi Pembayaran Cek Status Order Cek Ongkir Cek Resi No. Resi Katalog Customer

**Detail Informasi**

maharani  
taman  
Kab. Kudus - Kudus Kota - Jawa Tengah  
Nomor Handphone:  
085389994443

Kirim ke Alamat lainnya

Kirim sebagai dropshipper

Email \* maharani20@gmail.com

Nama Lengkap \*

Nomor Handphone \*

Pin BB (Jika ada)

Alamat \*

Provinsi \* Pilih

Kota \* Pilih kota

Kecamatan \* Pilih Kecamatan

Kodepos \*

\*Wajib Diisi

**Info Pesanan**

Produk	Harga
ikan Bandang	50 x Rp 37.500
Subtotal	Rp 1.875.000,-
Berat Total	2500000 gram
Biaya Pengiriman	Pilih Alamat
<b>Total</b>	<b>Rp 1.875.000,-</b>

Catatan

**Transfer Bank**  
Bayar via ATM, SMS, atau Internet Banking. Konfirmasi pembayaran, setelah itu pesanan akan dikirim.

Saya bersedia melakukan pemesanan dan saya menyetujui Syarat dan ketentuan yang berlaku

Dapatkan Diskon  
Daftar newsletter

Alamat Email Anda.

© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved.

Gambar 5.17 Halaman Detail Informasi

### 5.3.10 Halaman Detail Pesanan

Halaman detail pesanan adalah halaman dimana ketika pelanggan telah membelanja dan akan melanjutkan proses pembayaran. Sebelum itu pelanggan akan mendapatkan notifikasi *invoice* melalui *email* pelanggan. Dapat dilihat pada Gambar 5.18.

**PET-TERNAK**

Cari produk disini...

Home Konfirmasi Pembayaran Cek Status Order Cek Ongkir Cek Resi No. Resi Katalog Customer

Terima Kasih, Pesanan Anda Berhasil di kirim!

Hi Maharani, Terima kasih telah berbelanja di Pet-Ternak. Bersama dengan ini kami juga telah mengirimkan detail pesanan anda ke email maharani20@gmail.com (Silahkan cek inbox/spam box), Silakan ikuti petunjuk di bawah untuk proses pemesanan barang Anda lebih lanjut.

**Transfer Uang Tunai Ke Bank**  
pilihan anda,  
Dengan mencantumkan  
Nomor Pesanan

**Konfirmasi Pembayaran**  
Dengan cara mengisi formulir  
online, atau menghubungi  
customer support kami di  
bagian kontak

**Pengiriman Akan segera di**  
proses, setelah anda  
melakukan konfirmasi  
pembayaran.

Kode Pemesanan Anda :  
**107463245**

Jumlah uang yang harus ditransfer : Rp 1.945.174,-  
Silakan melakukan transfer melalui bank yang anda pilih.

A/n : Maharani Promoisheila Mumpuni  
No Rekening : 4650478253

Setelah Transfer Anda dapat melakukan konfirmasi Pembayaran melalui [Klik Disini](#)  
Refresh Jika tidak muncul keterangan

Dapatkan Diskon  
Daftar newsletter

Alamat Email Anda...

© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved.

Gambar 5.18 Halaman Detail Pesanan

### 5.3.11 Halaman Histori Order

Halaman histori *order* adalah halaman yang ada tabel yang berisi data-data pembelian produk dari pelanggan tersebut yang berfungsi untuk melihat histori transaksi pembelian barang. Halaman histori *order* juga berfungsi untuk mencetak bukti pemesanan produk.

Dalam halaman histori *order* terdapat tabel yang berisi kolom sebanyak empat kolom dan dua *button*. Empat kolom tersebut terdiri dari *order*, *date*, status,

dan total. Sedangkan satu *button* terdiri dari *button* lihat detail. Dapat dilihat pada Gambar 5.19.

The screenshot shows the 'Histori Order' page on the Pet-Ternak website. At the top, there is a search bar and a shopping cart icon. The navigation menu includes: Home, Konfirmasi Pembayaran, Cek Status Order, Cek Ongkir, Cek Resi, No. Resi, Katalog, and Customer. The user is logged in as 'maharanipm20@gmail.com'. Below the navigation, there are buttons for 'Dashboard' and 'Logout'. The main content area displays a table of order history with the following data:

Order	Date	Status	Total	
#320780938	04-05-2018 16:43:33	Transaksi Lunas/Berhasil	52415	Lihat Detail
#197076338	05-05-2018 13:53:14	Menunggu Pembayaran	52117	Lihat Detail

Below the table, there is a 'Dapatkan Diskon' section with the text 'Daftar newsletter' and an input field for 'Alamat Email Anda...' with a 'Subscribe' button. The footer contains the text '© Copyright 2018 - PET TERNAK - All rights reserved.' and the name of the institution: 'INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA'.

Gambar 5.19 Halaman Histori Order

### 5.3.12 Halaman Invoice

Halaman *invoice* berfungsi sebagai informasi besarnya tagihan dan pembayaran yang harus dilakukan pelanggan. Halaman *invoice* ini akan muncul pada *website* dan pelanggan akan menerima *invoice* juga pada *email* yang telah terdaftar pada Pet-Ternak.

Halaman *invoice* terdapat sebuah tabel yang berisi lima kolom dan satu *button*. Lima kolom tersebut terdiri dari produk, nomor barang, harga, qty, dan total, sedangkan *button* hanya *button print invoice*. Dapat dilihat pada Gambar 5.20 untuk *website* dan dapat dilihat juga pada Gambar 5.21 pada *email*.

**PET TERNAK**

Cari produk disini...

Home Konfirmasi Pembayaran Cek Status Order Cek Ongkir Cek Resi No. Resi Katalog Customer

**Pet-Ternak | Invoice**

Order ID : #982561500

Pada tanggal : 05-05-2018 23:27:38

Status : Menunggu Pembayaran

Produk	Nomor barang	Harga	Qty	Total
Ayam	P001	Rp 38.000	1 kg	Rp 38.000

Biaya Pengiriman : JNE - CTC - Rp 5.000,-

**Total Belanja : Rp 43.142,-**

**Detail Pengiriman**

Nama : mpm  
 Alamat : jl. jeruk no.20  
 Kota : Kab. Sidoarjo  
 Provinsi : Jawa Timur  
 Kecamatan : Sidoarjo  
 Kode Pos : 61258

**Kontak**

Email : maharanipm20@gmail.com  
 No. HP : 0812345678  
 Pin BB : -

**Catatan**

**Dapatkan Diskon**  
 Daftar newsletter

Alamat Email Anda...

© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved.

Gambar 5.20 Halaman *Invoice* Pada *Website*

**PET TERNAK INVOICE #320780938**

**Halo Admin,**

Ada pemesanan baru di PET TERNAK,  
 Silahkan follow up pemesan, sampai transaksi berhasil!.

Kode pemesanan : [320780938](#)

Berikut konfirmasi pemesanan untuk pengiriman barang :  
 Waktu pemesanan: 04-05-2018 16:43:33

**Detail Pengiriman**

Nama : maharani  
 Alamat : taman  
 Kota : Kab. Kudus  
 Provinsi : Jawa Tengah  
 Kecamatan : Kudus  
 Kota  
 Kode Pos : 61258

**Kontak**

Email : [maharanipm20@gmail.com](mailto:maharanipm20@gmail.com)  
 No. HP : [085389994443](tel:085389994443)  
 Pin BB :

**Catatan**

Berikut Detail Pemesan:

Produk	Nomor barang	Harga	Qty	Total
testing produk123123		Rp 5.000	5	Rp 25.000

**Biaya Pengiriman:** POS - PAKETPOS BIASA - Rp 27.000,-

**Total Harga:** Rp 52.415,-

**Catatan**

**Hormat kami,**  
**PET TERNAK**

Gambar 5.21 Halaman *Invoice* Pada *Email* Pelanggan

### 5.3.13 Halaman Pesanan Baru

Halaman pesanan baru berfungsi untuk mengkonfirmasi pembayaran, jika pesanan telah dikonfirmasi, maka status pesanan pelanggan akan berubah. Dapat dilihat pada Gambar 5.22.

Status	ID Pesanan#	Tanggal	Total Order	Aksi
Transaksi Baru	184021333   Show Detail	05-05-2018 23:41:29	Rp 43.194,-	[Gear] [FOL-UP] [Trash] [Print]
Transaksi Baru	982561500   Show Detail	05-05-2018 23:27:38	Rp 43.142,-	[Gear] [FOL-UP] [Trash] [Print]
Transaksi Baru	197076338   Show Detail	05-05-2018 13:53:14	Rp 52.117,-	[Gear] [FOL-UP] [Trash] [Print]
Transaksi lunas	320780938   Show Detail	04-05-2018 16:43:33	Rp 52.415,-	[Gear] [FOL-UP] [Trash] [Print]

Gambar 5.22 Halaman Pesanan Baru

Halaman pesanan baru merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengisi pesanan pelanggan secara manual. Dapat dilihat pada Gambar 5.23.

Input Manual Pesanan

ID Pelanggan# 257491091

Tanggal

Nilai Pesanan

Bayar Mula  Pilih

Uang di Terima

Status  Pilih

Detail Pesanan:

Email

Nama Lengkap

Nomor Handphone

PIN BB (Jika Ada)

Alamat

Provinsi  Pilih

Kota  Pilih kota

Kecamatan  Pilih Kecamatan

Kode Pos

Pilih Produk

Gambar	Nama Produk	Harga	Qty
<input type="checkbox"/>	Ayam	Rp 28.000	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Babi	Rp 35.000	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Lada	Rp 17.800	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Ikan Gurame	Rp 24.000	<input type="text"/>

Gambar 5.23 Halaman *Input Manual Pesanan*

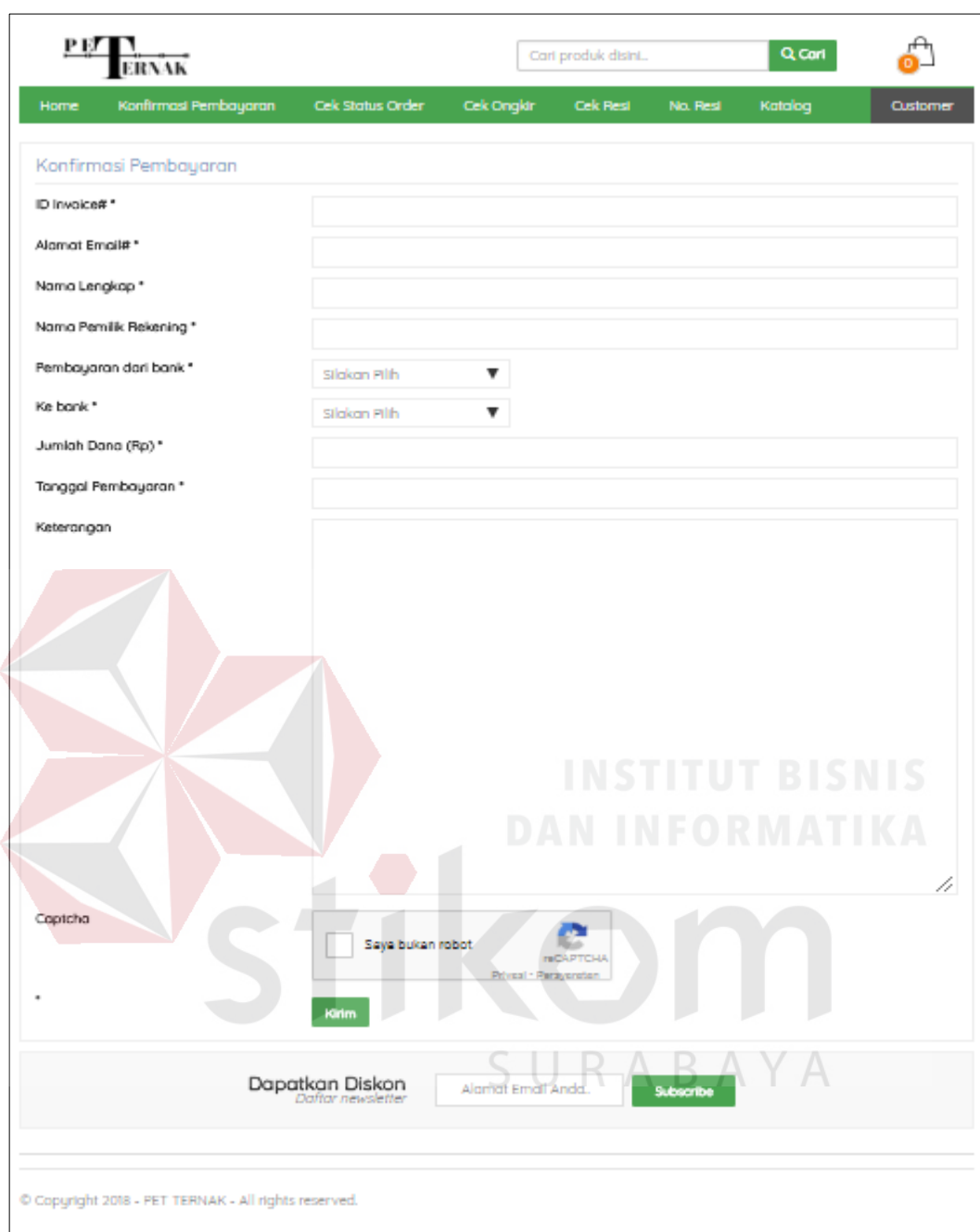
### 5.3.14 Halaman Konfirmasi Pembayaran

Halaman konfirmasi pembayaran digunakan untuk mengkonfirmasi data pembayaran pelanggan, bagian admin mencocokkan antara nominal dengan formulir konfirmasi pembayaran yang diisi oleh pelanggan. Dapat dilihat pada Gambar 5.24.

Konfirmasi Pembayaran								
No.	ID Order#	Nama	Email	Dari Bank	Atas Nama	Ke Bank	Jumlah	Tanggal
2	118328435	lukas	lukasgustinus@gmail.com	bank-bca	lukas	bank-bca	253100	07-05-2018
3	982561500	Maharani	maharani20@gmail.com	bank-bca	Maharani	bank-bca	43142	7 Mei 2018
No.	ID Order#	Nama	Email	Dari Bank	Atas Nama	Ke Bank	Jumlah	Tanggal

Gambar 5.24 Halaman Konfirmasi Pembayaran Pada Admin

Halaman konfirmasi pembayaran digunakan untuk pelanggan yang telah melakukan pembayaran produk. Halaman ini terdapat tujuh *form input*, dua *combo box*, satu *checkbox* dan satu *button*. 7 *Form input* antara lain: *id invoice*, alamat *email*, nama lengkap, nama pemilik rekening, jumlah dana, tanggal pembayaran, dan keterangan. Dua *combo box* antara lain: pembayaran dari bank dan ke bank. Satu *checkbox* yaitu *captcha*. Satu *button* yaitu kirim. Dapat dilihat pada Gambar 5.25.



PET TERNAK

Cari produk disini.

Home Konfirmasi Pembayaran Cek Status Order Cek Ongkir Cek Rest No. Rest Katalog Customer

Konfirmasi Pembayaran

ID Invoice# \*

Alamat Email# \*

Nama Lengkap \*

Nama Pemilik Rekening \*

Pembayaran dari bank \*  
Silakan Pilih ▼

Ke bank \*  
Silakan Pilih ▼

Jumlah Dana (Rp) \*

Tanggal Pembayaran \*

Keterangan

Captcha

Saya bukan robot

reCAPTCHA  
Privasi - Kebijakan

Kirim

Dapatkan Diskon  
Daftar newsletter

Alamat Email Anda

Subscribe

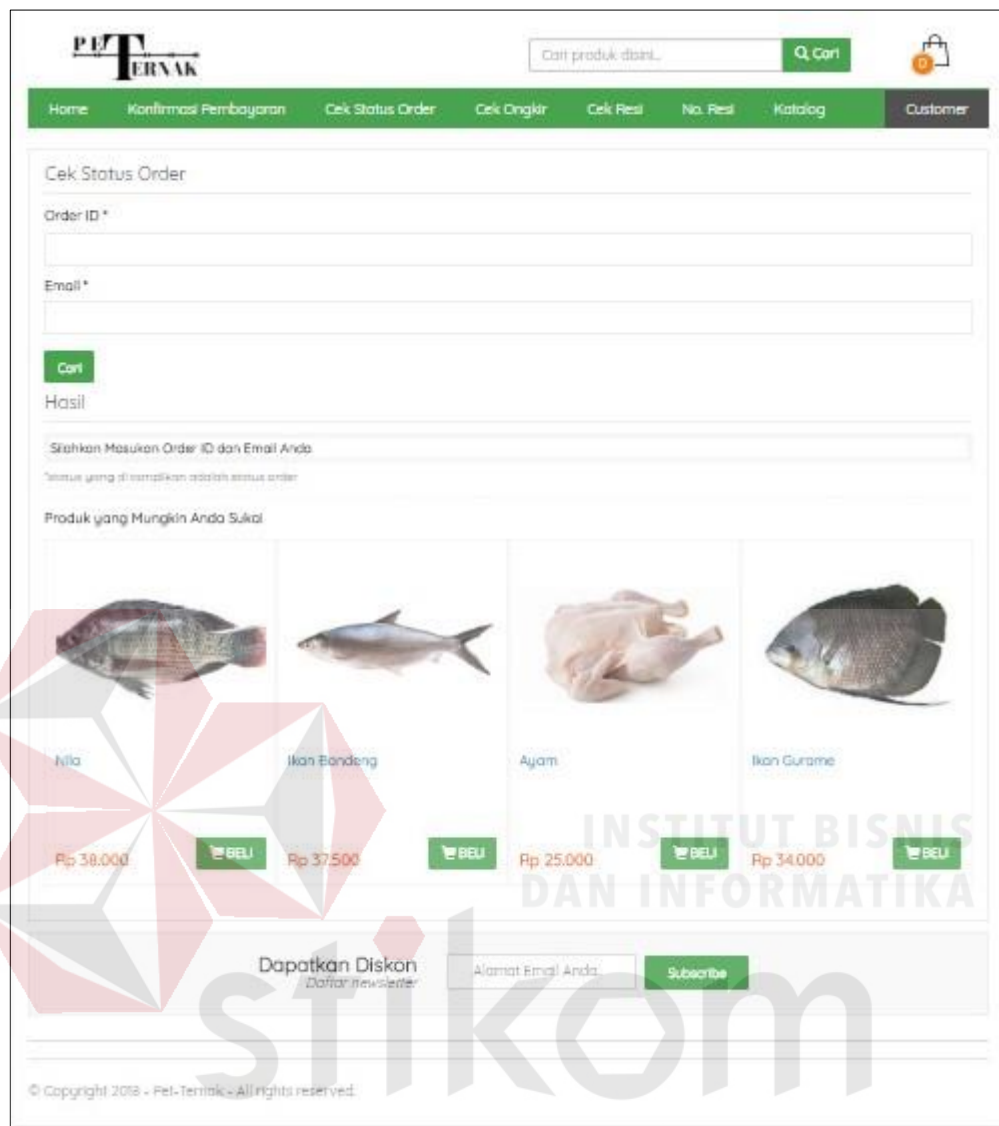
© Copyright 2018 - PET TERNAK - All rights reserved.

Gambar 5.25 Halaman Konfirmasi Pembayaran Pada Website

### 5.3.15 Halaman Cek Status Order

Halaman cek status *order* berfungsi untuk mengecek status pesanan dari pelanggan. Pelanggan harus mengisi data seperti *order id* dan *email*, jika sudah diisi maka dapat melihat hasil status pesannya. Dapat dilihat pada Gambar 5.26.





Gambar 5.26 Halaman Cek Status Order

### 5.3.16 Halaman Cek Ongkir

Halaman cek ongkir berfungsi untuk mengecek harga ongkos kirim. Pelanggan harus mengisi data seperti provinsi, kota, kecamatan, dan kurir, jika sudah diisi maka dapat melihat hasil status pesannya. Dapat dilihat pada Gambar 5.27.

**PET TERNAK**

Cari produk disini...

Home Konfirmasi Pembayaran Cek Status Order Cek Ongkir Cek Resi No. Resi Katalog Customer

**Cek Ongkos Kirim**

Provinsi \*

Kota \*

Kecamatan \*

Pilih Kurir \*

**Hasil**

Silahkan Pilih Alamat

Tongkas Kirim yang di ntung adalah tongki per 1 kg

Produk yang Mungkin Anda Sukai

Ikan Bandeng	Ikan Tongkol	Sapi	Ikan Gurame
Rp 37.500	Rp 18.000	Rp 55.000	Rp 34.000
<input type="button" value="BELI"/>	<input type="button" value="BELI"/>	<input type="button" value="BELI"/>	<input type="button" value="BELI"/>

Dapatkan Diskon  
Daftar newsletter

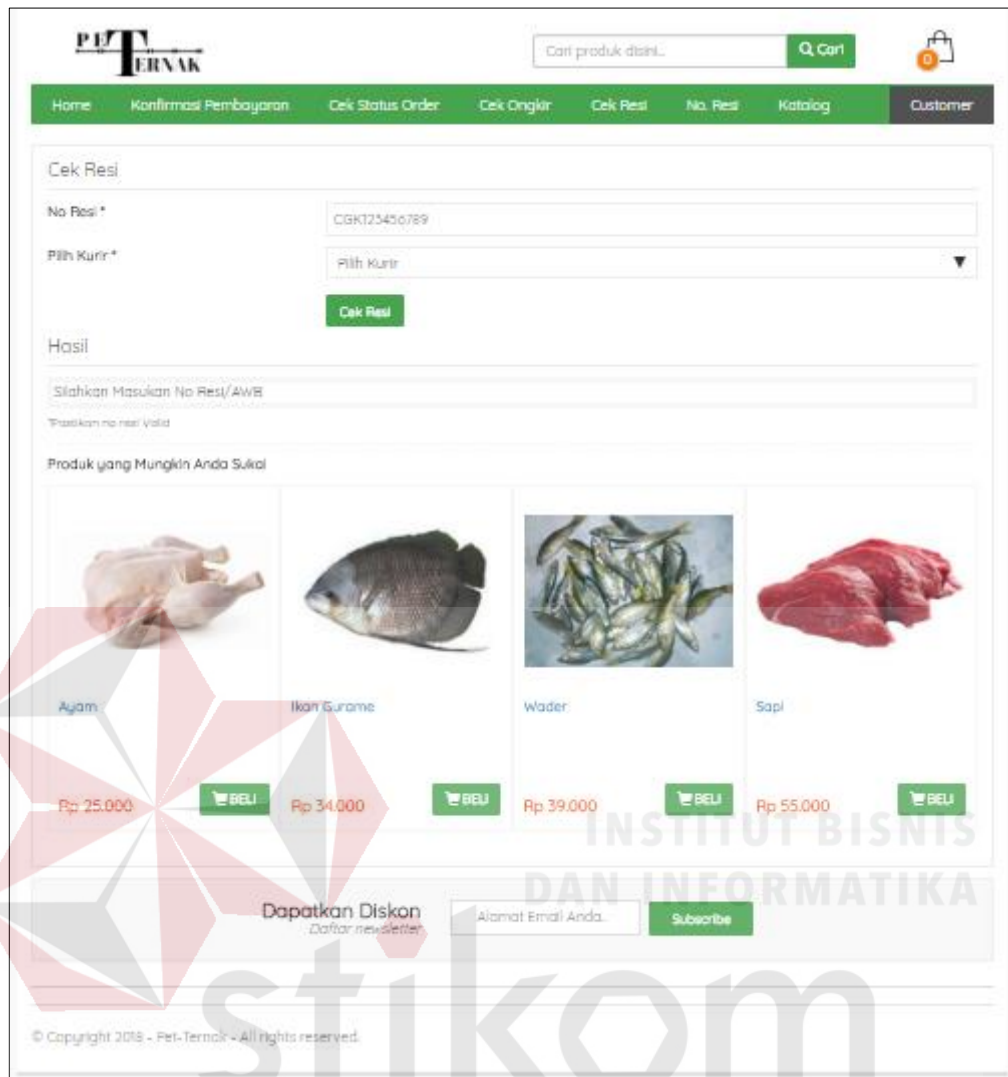
Alamat Email Anda

© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved.

Gambar 5.27 Halaman Cek Ongkir

### 5.3.17 Halaman Cek Resi

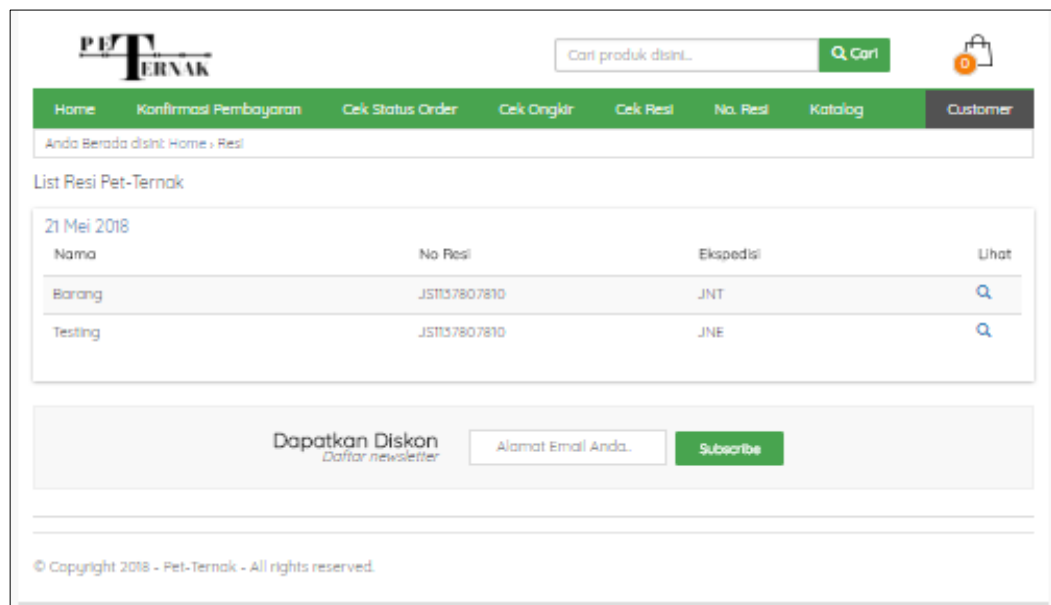
Halaman cek resi berfungsi untuk mengecek status pesanan dari pelanggan. Pelanggan harus mengisi data seperti no resi, dan kurir. Jika sudah diisi maka dapat melacak pesannya. Dapat dilihat pada Gambar 5.28.



Gambar 5.28 Halaman Cek Resi

### 5.3.18 Halaman No Resi

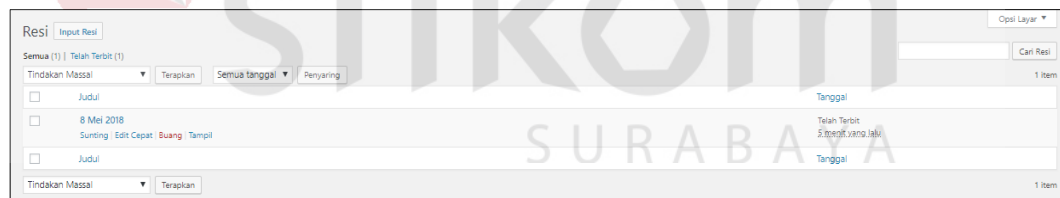
Halaman no resi berfungsi untuk menampilkan histori resi pelanggan. Pelanggan dapat langsung melihat dengan memilih simbol pada item lihat. Dapat dilihat pada Gambar 5.29.



Gambar 5.29 Halaman No. Resi

### 5.3.19 Halaman Resi

Halaman resi berfungsi untuk menambahkan resi setelah melakukan proses pengiriman produk kepada pihak kurir. Dapat dilihat pada Gambar 5.30.



Gambar 5.30 Halaman Resi

Tombol *input* resi berfungsi untuk mengisi data resi yang dapat digunakan pelanggan untuk melacak lokasi paket berada, seperti pada Gambar 5.31.

Gambar 5.31 Halaman *Input* Resi

### 5.3.20 Halaman Kupon

Halaman kupon berfungsi untuk menampilkan tiket kupon yang menjadikan keuntungan bagi pelanggan dengan harga murah apabila menggunakan kupon tersebut selama kupon tersedia. Dapat dilihat pada Gambar 5.32.

Nama Kupon	by Kategori	Kupon Kode	Diskon	Tipe	Mulai Diskon	Akhir Diskon	Batas	Aktif
RamadhanTiba	3	12345	10000	persen	150000	12/12/2018	2	ya
Nama Kupon	by Kategori	Kupon Kode	Diskon	Tipe	Mulai Diskon	Akhir Diskon	Batas	Aktif

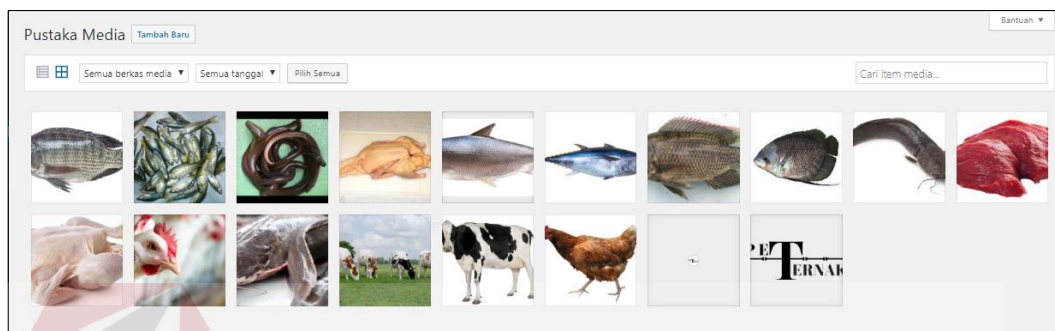
Gambar 5.32 Halaman Kupon

Tombol *add new* kupon berfungsi untuk menambahkan kupon, seperti pada Gambar 5.33.

Gambar 5.33 Halaman Tambah Kupon

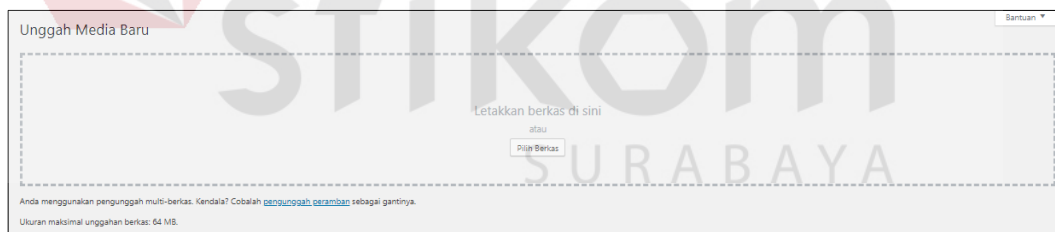
### 5.3.21 Halaman Media

Halaman pustaka berfungsi untuk menampilkan semua berkas yang pernah di *upload*. Pengguna dapat menambahkan keterangan pada berkas tersebut ataupun menghapusnya seperti pada Gambar 5.34.



Gambar 5.34 Halaman Pustaka

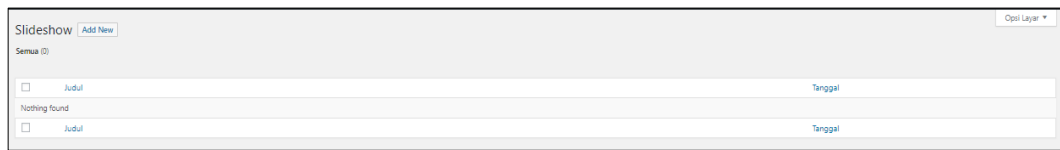
Tombol tambah baru berfungsi untuk menambahkan berkas baru. Disini anda bisa meng-*upload* banyak berkas sekaligus seperti pada Gambar 5.35.



Gambar 5.35 Halaman Tambah Pustaka

### 5.3.22 Halaman Slideshow

Halaman *slideshow* berfungsi untuk menampilkan berupa promosi dalam kategori produk. Pengguna dapat menambahkan keterangan pada berkas tersebut ataupun menghapusnya. Dapat dilihat pada Gambar 5.36.

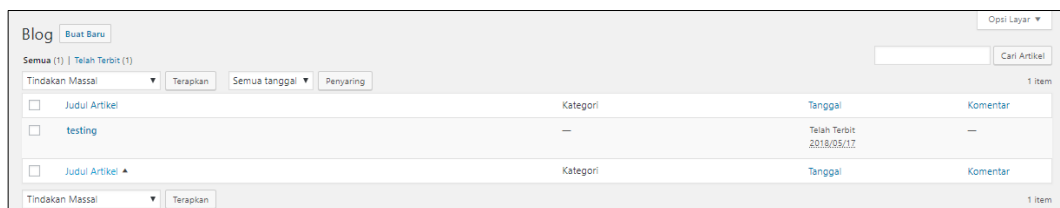
Gambar 5.36 Halaman *Slideshow*

Tombol *add new slideshow* berfungsi untuk menambahkan *slideshow* baru. Disini pengguna bisa menambah beberap *slideshow*. Gambar Dapat dilihat pada Gambar 5.37.

Gambar 5.37 Halaman Tambah *Slideshow*

### 5.3.23 Halaman Blog

Halaman blog berfungsi untuk menampilkan semua artikel yang di posting oleh bagian admin. Pengguna dapat menambahkan keterangan pada berkas tersebut ataupun menghapusnya seperti pada Gambar 5.38.



Gambar 5.38 Halaman Blog

Tombol tambah blog baru berfungsi untuk menambahkan artikel baru. Disini pengguna bisa menambah banyak artikel seperti pada Gambar 5.39. Desain kategori blog pada Gambar 5.40. Halaman blog tag pada Gambar 5.41.

The screenshot shows the 'Buat Artikel Baru' interface. At the top, there's a title input field labeled 'Masukkan judul disini'. Below it is a rich text editor with a toolbar containing options like 'Paragraf', bold, italic, bulleted list, numbered list, link, and image. A right-hand sidebar contains several dropdown menus: 'OneSignal Push Notifications', 'Terbitkan', 'Blog Categories', 'Blog Tags', and 'Gambar Unggulan'. At the bottom, there's a 'Diskusi' section with two checkboxes: 'Izinkan komentar' (checked) and 'Izinkan [lacak balik dan ping balik](#) untuk laman ini'.

Gambar 5.39 Halaman Buat Baru Blog

The screenshot shows the 'Blog Categories' management page. On the left, there's a 'Tambah Kategori Baru' form with 'Nama' and 'Slug' input fields. Below the form is a 'Kategori Induk' dropdown menu. On the right, there's a table listing existing categories. The table has columns for 'Nama', 'Deskripsi', 'Slug', and 'Jumlah'. Above the table is a 'Tindakan Massa' dropdown menu. The table contains one entry: 'Hewan Besar' with a description 'Hanya Testing', slug 'hewan-besar', and a count of '1'.

Nama	Deskripsi	Slug	Jumlah
Hewan Besar	Hanya Testing	hewan-besar	1

Gambar 5.40 Halaman Kategori Blog



Gambar 5.41 Halaman Tag Blog

### 5.3.24 Halaman *Testimonials*

Halaman *testimonials* berfungsi untuk memberikan testi kepuasan dalam pelayanan kepada pelanggan selama berbelanja menggunakan aplikasi Pet-Ternak tersebut. Dapat dilihat pada Gambar 5.42.

Gambar 5.42 Halaman *Testimonials*

Tombol *add new* berfungsi untuk menambahkan testimonials baru. Disini pengguna bisa menambah *testimonials* seperti pada Gambar 5.43.

Gambar 5.43 Halaman Tambah *Testimonials*

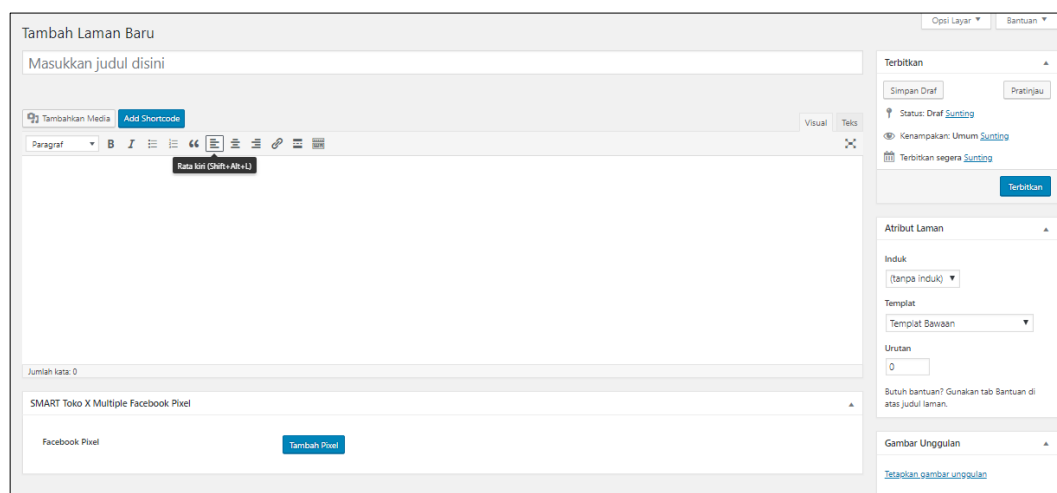
### 5.3.25 Halaman Laman

Halaman laman berfungsi untuk seluruh halaman pada blog anda seperti pada Gambar 5.44.

Judul	Penulis	Tanggal
Sample Page	admin	2019-05-08

Gambar 5.44 Halaman Laman

Tombol tambah baru berfungsi untuk menambahkan halaman statis seperti pada Gambar 5.45.



Gambar 5.45 Halaman Tambah Laman

### 5.3.26 Halaman Komentar

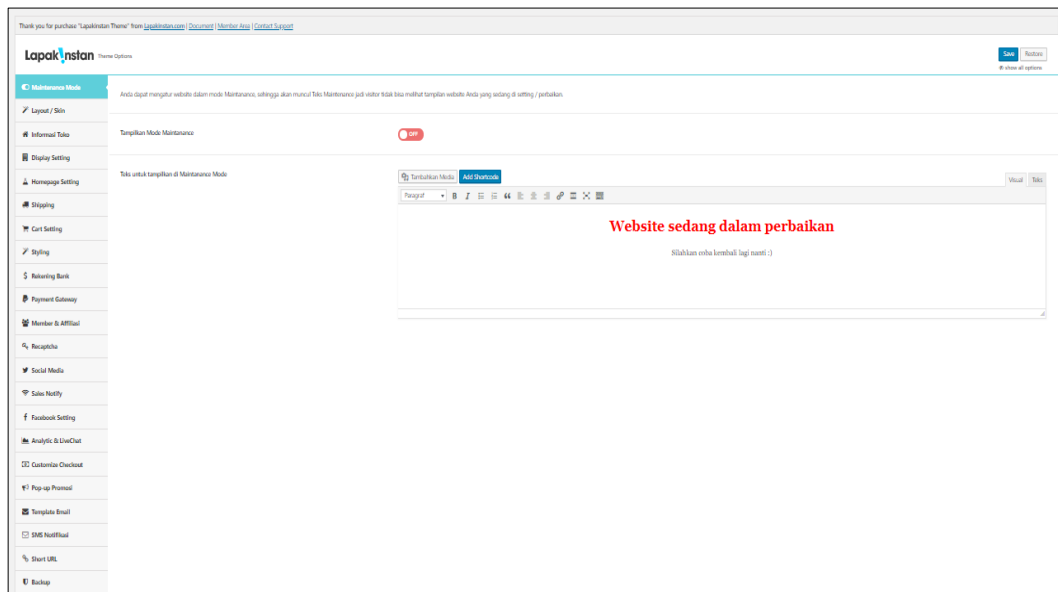
Halaman komentar adalah halaman yang digunakan admin untuk memmanage komentar dari pelanggan. Admin bisa menghapus, memberi izin untuk di tampilkan dan merubah komentar dari pelanggan seperti pada Gambar 5.46.



Gambar 5.46 Halaman Komentar

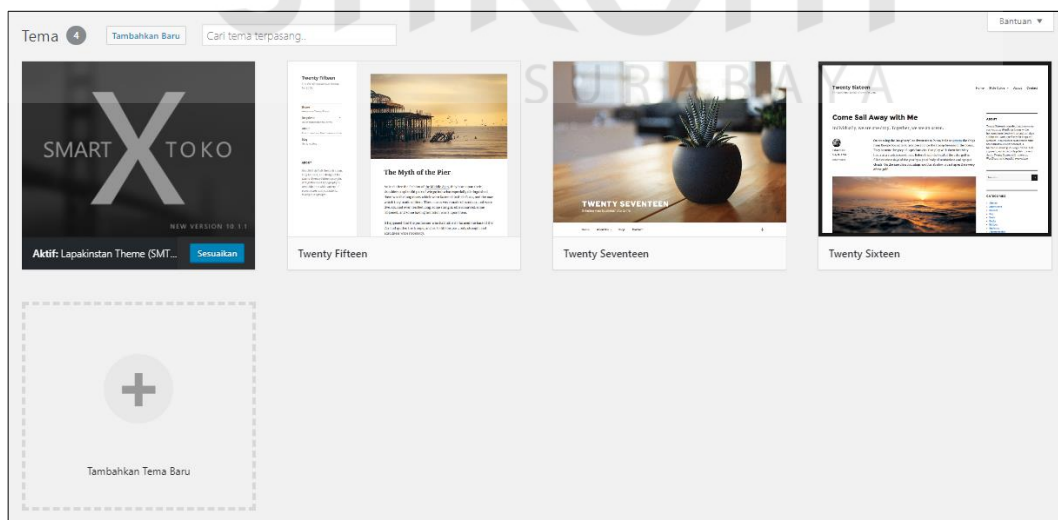
### 5.3.27 Halaman *TJ-Option*

Halaman *tj-option* adalah halaman yang digunakan admin untuk me-*manage* fungsi dan tampilan pada *website* Pet-Ternak seperti pada Gambar 5.47.

Gambar 5.47 Halaman *TJ-Option*

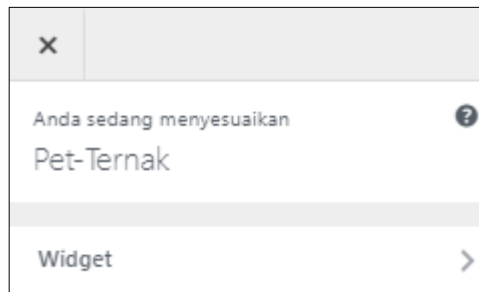
### 5.3.28 Halaman Tampilan

Halaman sesuaikan adalah halaman yang digunakan admin untuk mengatur tema, sesuaikan, *widget*, menu, dan, *editor*. Tampilan tersebut didapat pada wordpress sendiri. Dapat dilihat pada Gambar 5.48.



Gambar 5.48 Halaman Tema

Halaman sesuaikan adalah halaman yang digunakan admin untuk mengatur tampilan tema tanpa harus harus kode. Dapat dilihat pada Gambar 5.49.



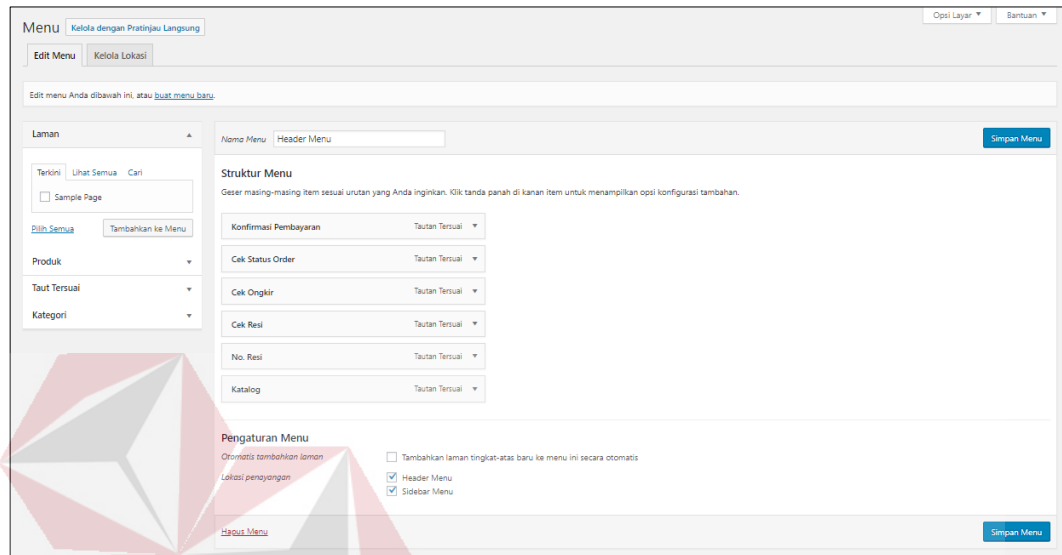
Gambar 5.49 Halaman Sesuaikan

Halaman sesuaikan adalah halaman yang digunakan admin untuk mengatur tampilan *sidebar*. Dapat dilihat pada Gambar 5.50.



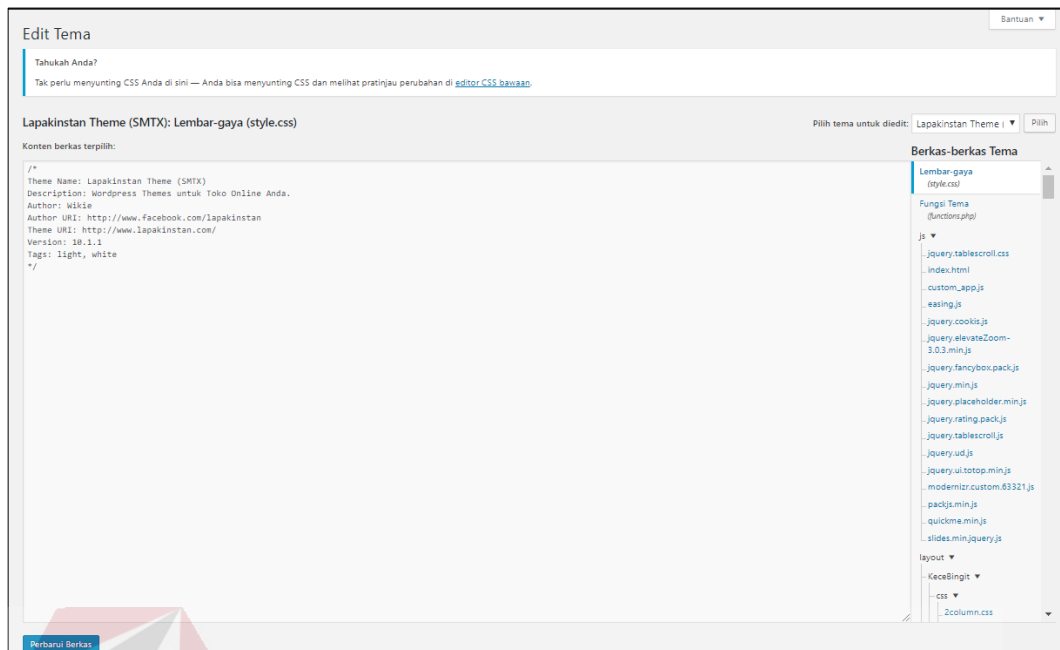
Gambar 5.50 Halaman Widget

Halaman menu adalah halaman yang digunakan admin untuk mengatur atau menata menu sesuai keinginan. Dapat dilihat pada Gambar 5.51.



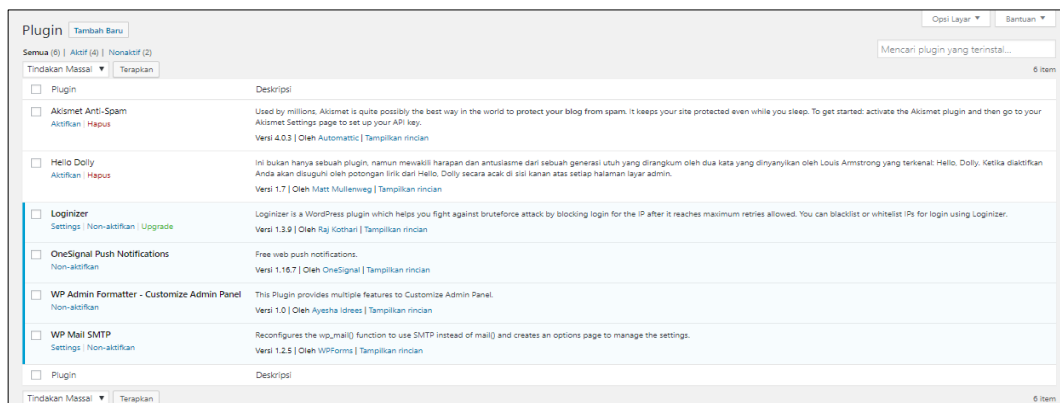
Gambar 5.51 Halaman Menu

Halaman *editor* adalah halaman yang digunakan melakukan perubahan pada CSS. Dapat dilihat pada Gambar 5.52.

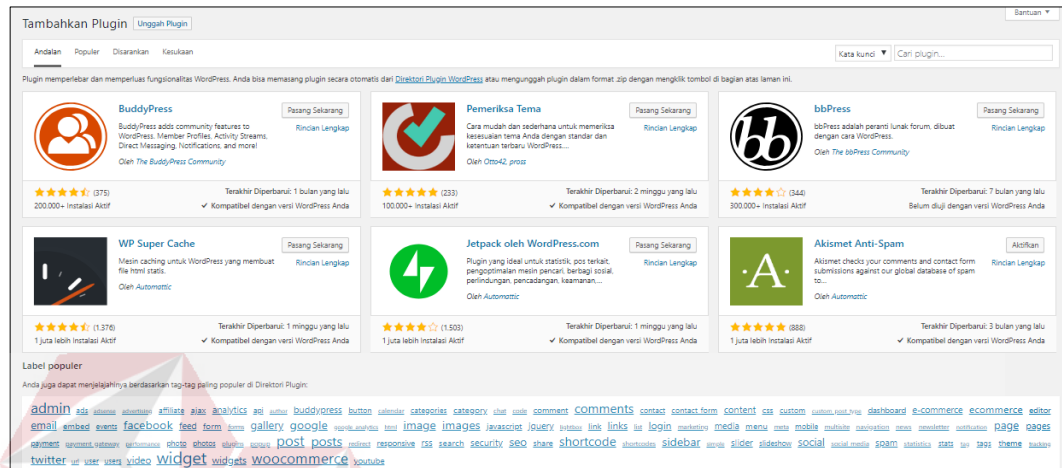
Gambar 5.52 Halaman *Editor*

### 5.3.29 Halaman *Plugin*

Halaman *plugin* berfungsi untuk meningkatkan kinerja web yang dikembangkan. Halaman *plugin* yang terpasang dapat menampilkan *plugin* yang sudah *terinstall*, *plugin* yang aktif dan tidak aktif. Disini kita juga bisa menghapus *plugin* dan menambah *plugin* yang akan kita pakai seperti pada Gambar 5.53.

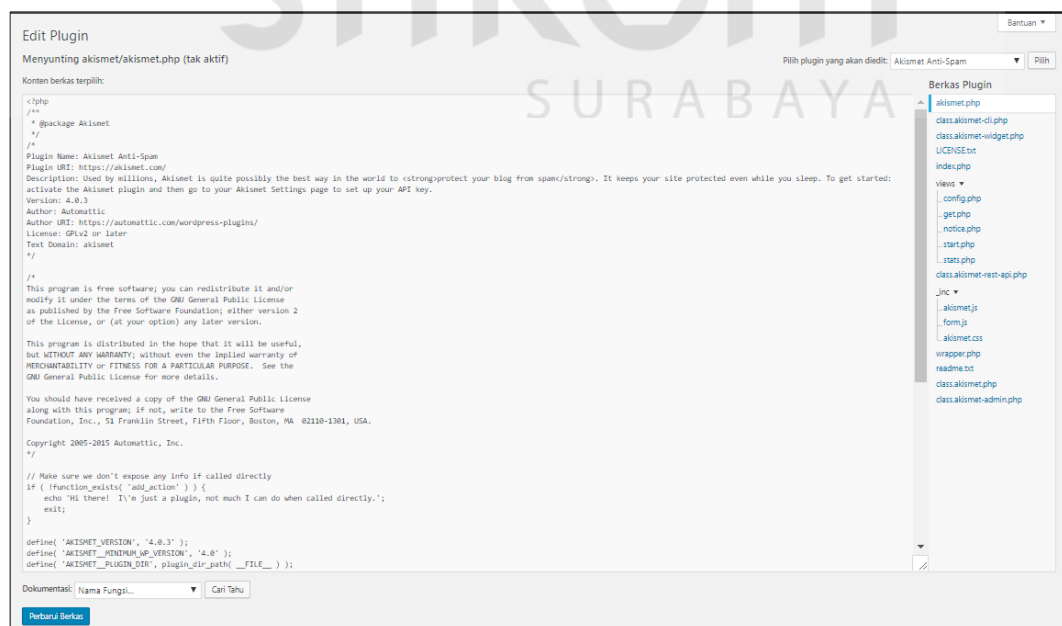
Gambar 5.53 Desain Halaman *Plugin*

Tombol tambah baru berfungsi masuk ke *installer plugin* secara langsung, kita bisa *install plugin* dengan cara *upload plugin* atau *search plugin* seperti pada Gambar 5.54.



Gambar 5.54 Halaman Tambah *Plugin*

Halaman penyunting digunakan khusus bagi anda yang benar-benar mengetahui cara mengerti kode-kode *plugin*. Dapat dilihat pada Gambar 5.55.



Gambar 5.55 Halaman Penyunting *Plugin*



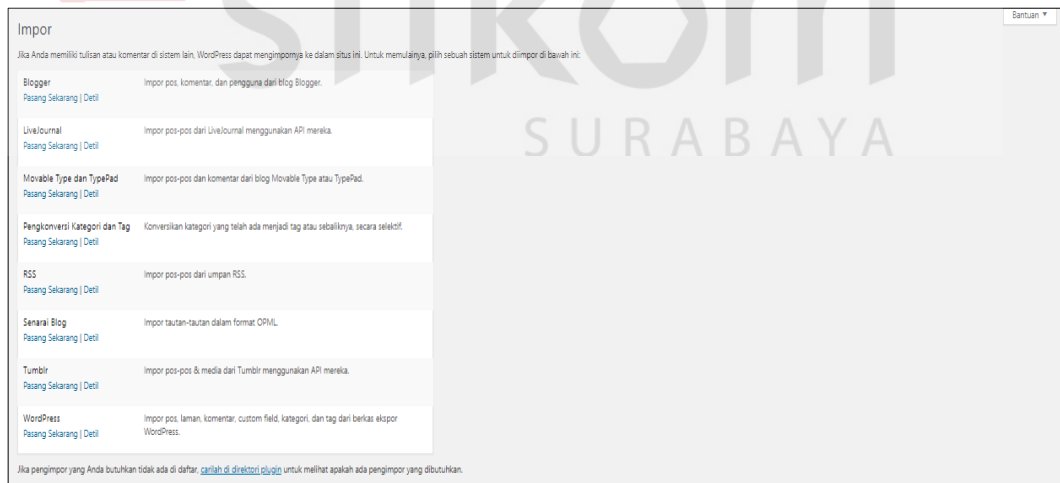
### 5.3.30 Halaman Perkakas

Halaman perkakas yang tersedia berfungsi untuk Untuk mengatur yang sudah tersedia seperti pengkonversi kategori dan tag, kirim pos melalui *surel*, *website verification services/webmaster tool verification*. Dapat dilihat pada Gambar 5.56.



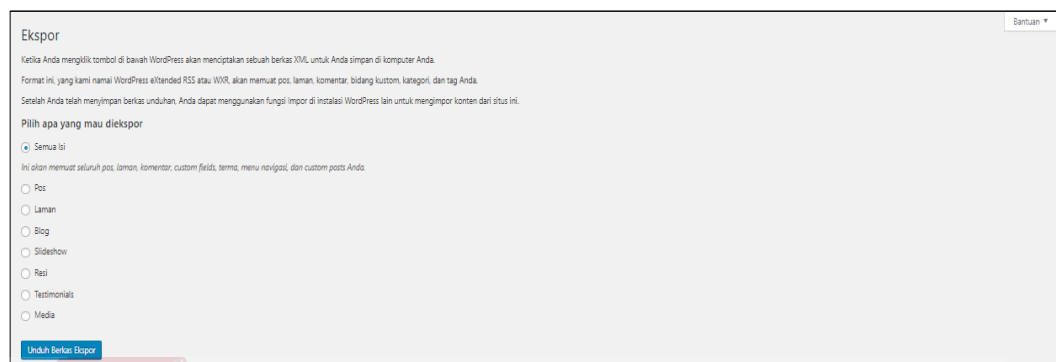
Gambar 5.56 Halaman Perkakas yang Tersedia

Halaman **Impor** perkakas berfungsi untuk meng-*impor* tulisan atau komentar yang anda miliki pada penyedia blog lain. Selain itu, dapat menampilkan pengaturan untuk mengimpor konten/artikel blog yang lain. Dapat dilihat pada Gambar 5.57.



Gambar 5.57 Halaman Impor Perkakas

Halaman ekspor perkakas berfungsi untuk mengekspor tulisan, halaman, komentar RSS, kategori, dan tag dari blog anda ke blog WordPress lain. Dapat dilihat pada Gambar 5.58.



Gambar 5.58 Halaman Ekspor Perkakas

### 5.3.31 Halaman *Settings*

Halaman *settings* umum berfungsi untuk mengatur judul situs, slogan atau tag situs, alamat web, keanggotaan atau memperbolehkan pengguna daftar di web Pet-Ternak, Bahasa, zona waktu, format tanggal dan waktu. Dapat dilihat pada Gambar 5.59.

Gambar 5.59 Halaman *Settings* Umum

Halaman *settings* menulis berfungsi untuk mengatur penulisan pada blog Pet-Ternak, pos email, dan lain sebagainya. Dapat dilihat pada Gambar 5.60.

Gambar 5.60 Halaman *Settings* Menulis

Halaman *settings* membaca berfungsi untuk memilih tampilan halaman depan pada *website* Pet-Ternak, jumlah blog muncul pada halaman *website*, umpan sindikat atau RSS *feed* yang muncul di atur. Pada tiap artikel di dalam umpan. Dapat dilihat pada Gambar 5.61.

Pengaturan Membaca Bantuan ▾

Tampilan beranda Anda

Pos-pos terbaru Anda

Halaman statis (pilih di bawah)

Beranda:

Laman Pos-pos:

Halaman blog menampilkan paling banyak:  pos

Umpan sindikasi menampilkan yang paling baru:  objek

Untuk tiap artikel di dalam umpan, tampilkan

Teks penuh

Ringkasan

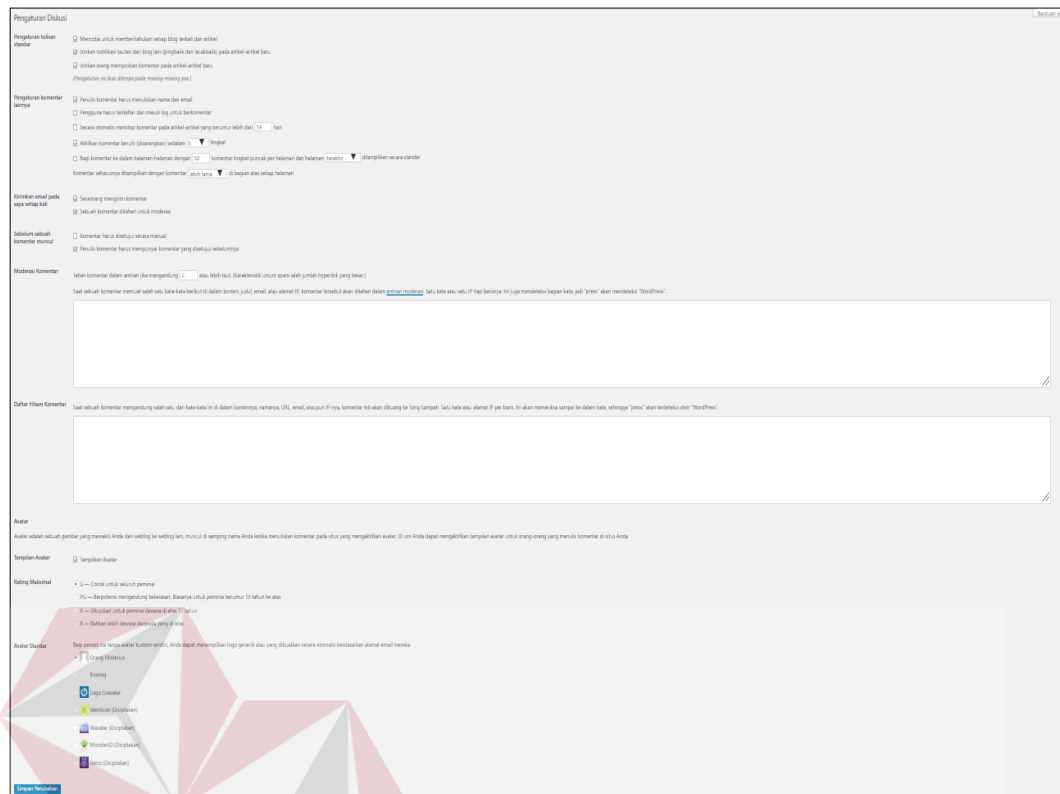
Penampakan pada Mesin Pencari

Halangi mesin pencari untuk mengindeks situs ini

Sepenuhnya tergantung mesin pencari untuk menghormati permintaan ini.

Gambar 5.61 Halaman *Settings* Membaca

Halaman *settings* diskusi berfungsi untuk mengatur komentar pada admin atau perusahaan. Dapat dilihat pada Gambar 5.62.



Gambar 5.62 Halaman *Settings* Diskusi

Halaman *settings* media berfungsi untuk mengatur gambar-gambar yang telah di *upload* ke *website* bisa diatur ukurannya. Dapat dilihat pada Gambar 5.63.



Gambar 5.63 Halaman *Settings* Media

Halaman *settings permalink* berfungsi untuk mengatur *link URL website* Pet-Tenak. Dapat dilihat pada Gambar 5.64.

Gambar 5.64 Halaman *Settings Permalink*

Halaman *settings privacy* berfungsi untuk mengatur pilihan untuk memasukkan atau tidak blog dalam mesin pencari (*search engine*). Dapat dilihat pada Gambar 5.65.

Gambar 5.65 Halaman *Settings Privacy*

Halaman *settings formatter settings* berfungsi untuk mengatur tampilan *website* Pet-Ternak. Dapat dilihat pada Gambar 5.66.

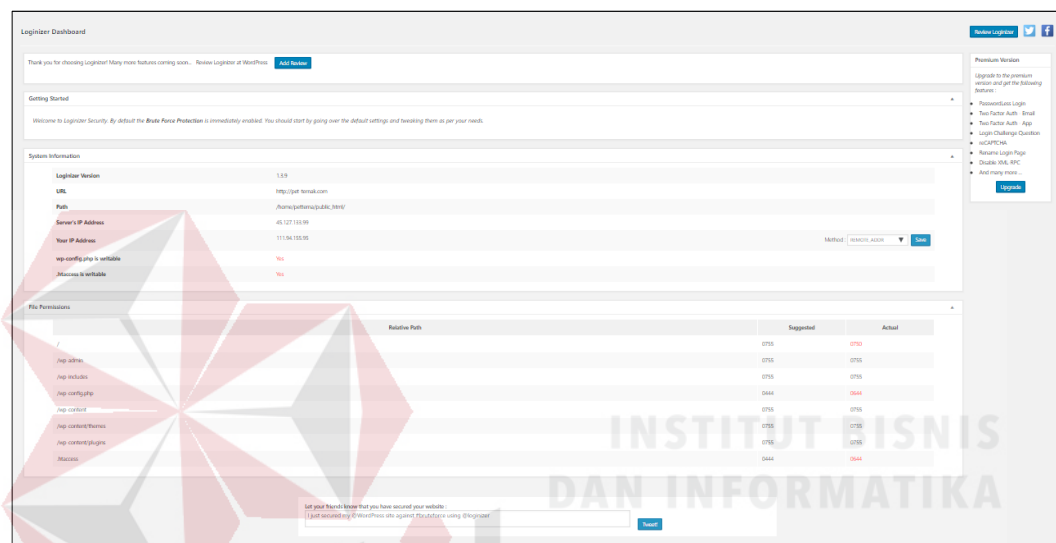
Gambar 5.66 Halaman *Settings Formatter Settings*

Halaman *settings* WP Mail SMTP settings berfungsi untuk notifikasi *invoice* kepada email pelanggan. Dapat dilihat pada Gambar 5.67.

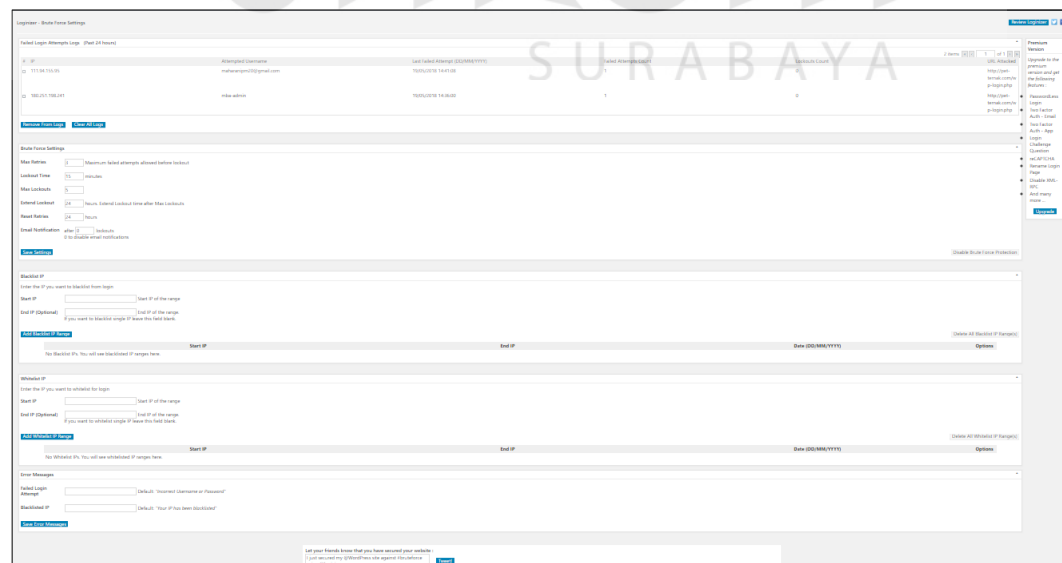
Gambar 5.67 Halaman *Settings WP Mail SMTP*

### 5.3.32 Halaman *Loganizer Security*

Halaman *Loganizer Security* memiliki dua menu yaitu dasbor dan *brute force*. Halaman ini digunakan untuk membantu Anda melawan serangan *bruteforce* dengan memblokir *login* untuk IP setelah itu mencapai retries maksimum yang diizinkan. Dapat dilihat pada Gambar 5.68



Gambar 5.68 Halaman Dashbor *Loganizer Security*

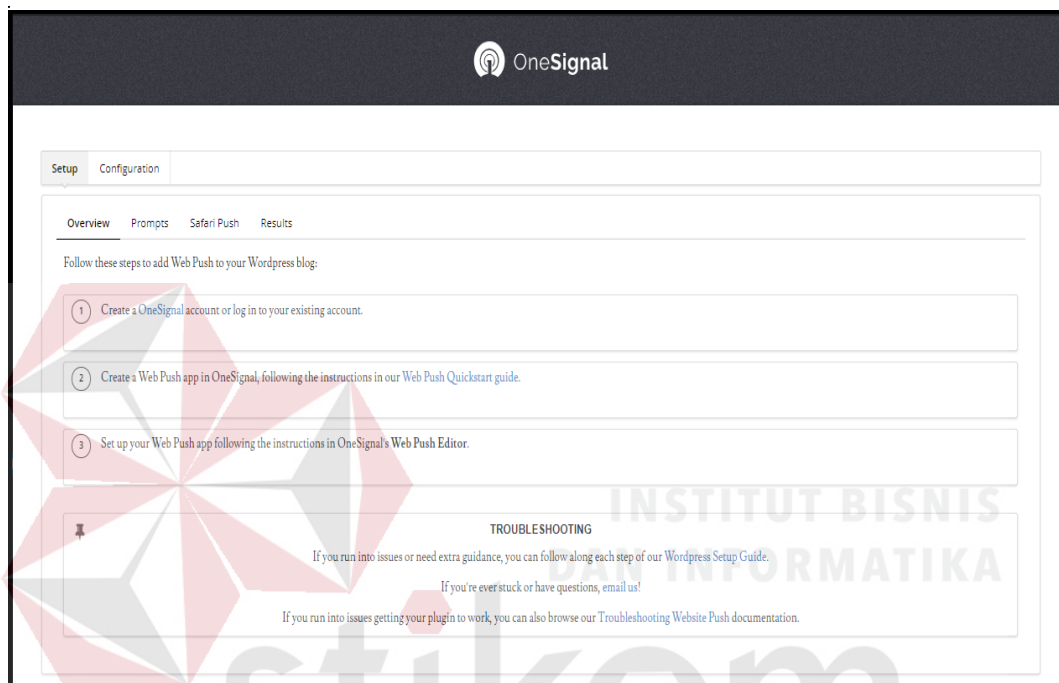


Gambar 5.69 Halaman *Brute Force*



### 5.3.33 Halaman *OneSignal Push*

Halaman *onesignal push* digunakan untuk meningkatkan transaksi dengan memberikan *push* notifikasi jika ada produk yang dalam masa promo, produk terbaru dan lain-lain. Dapat dilihat pada Gambar 5.70.



Gambar 5.70 Halaman *OneSignal Push*

### 5.3.34 Android Halaman *Splash Screen*

Halaman *splash screen* adalah halaman awal pembuka dan akan menghilang menuju ke halaman menu utama. Halaman *splash* digambarkan pada Gambar 5.71.



Gambar 5.71 Android Halaman *Splash Screen*

### 5.3.35 Android Halaman *Login*

Sistem informasi penjualan produk mengharuskan pengguna untuk melakukan *login* agar dapat mengakses fitur-fitur sesuai hak akses masing-masing *user*. Fitur-fitur tersebut akan dapat diakses ketika nama pengguna atau alamat *email* dan sandi sesuai dengan yang telah ditambah atau didaftarkan.

Halaman *login* ke beranda admin terdapat form input nama pengguna atau alamat email dan kata sandi sesuai yang telah terdaftar agar dapat mengakses fitur-fitur pada *home* seperti pada Gambar 5.72.



Gambar 5.72 Android Halaman *Login* Pelanggan

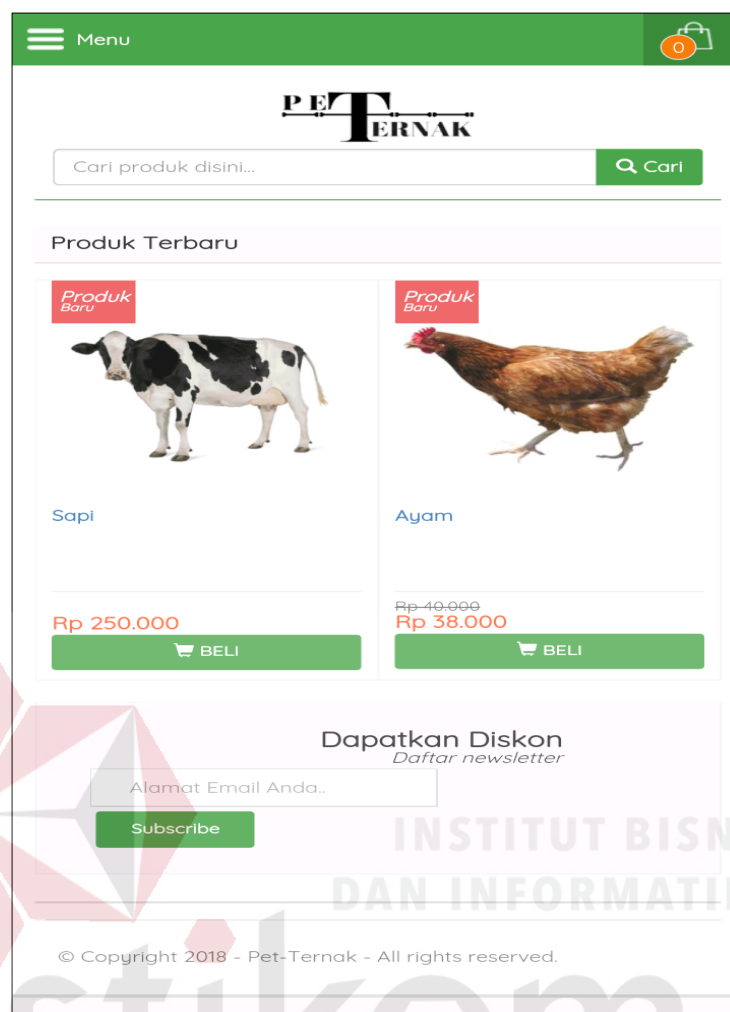
Halaman *registrasi* ini digunakan untuk pelanggan yang belum memiliki akun pada aplikasi Pet-Ternak. Pada halaman ini terdapat tiga kolom, yaitu kolom Email dan sandi, ulang *password*. Apabila pengguna sudah memasukkan data nama pengguna atau alamat email dan sandi, maka pengguna bisa *login*. Apabila benar maka mengarah ke halaman *home* yang isinya sesuai dengan data yang dimasukkan. Desain halaman *registrasi* dapat dilihat pada Gambar 5.73.



Gambar 5.73 Android Halaman *Registrasi* Pelanggan

### 5.3.36 Android Halaman *Home*

Halaman *home* merupakan halaman lanjutan yang terbuka setelah pengguna melakukan proses autentifikasi login oleh pelanggan, halaman ini memiliki tampilan menu *home*, konfirmasi pembayaran, cek status *order*, cek ongkir, cek resi, no resi, katalog dan *login*. Agar lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.74.



Gambar 5.74 Android Halaman *Home*

### 5.3.37 Android Halaman Katalog

Halaman katalog berfungsi untuk menampilkan produk-produk yang dijual di Pet-Ternak. Pada halaman ini pelanggan dapat memilih dan memesan produk yang diinginkan. Dapat dilihat pada Gambar 5.75.



Gambar 5.75 Android Halaman Katalog

### 5.3.38 Android Halaman Detail Produk

Halaman detail produk berfungsi untuk menampilkan ketika pelanggan memilih produk dengan cara menekan pada produk tersebut. Didalam detail produk terdapat deskripsi produk, ukuran, status produk, tanggal publikasi. Pada

halaman ini pelanggan dapat menambahkan produk ke dalam keranjang belanja. Dapat dilihat pada Gambar 5.76.

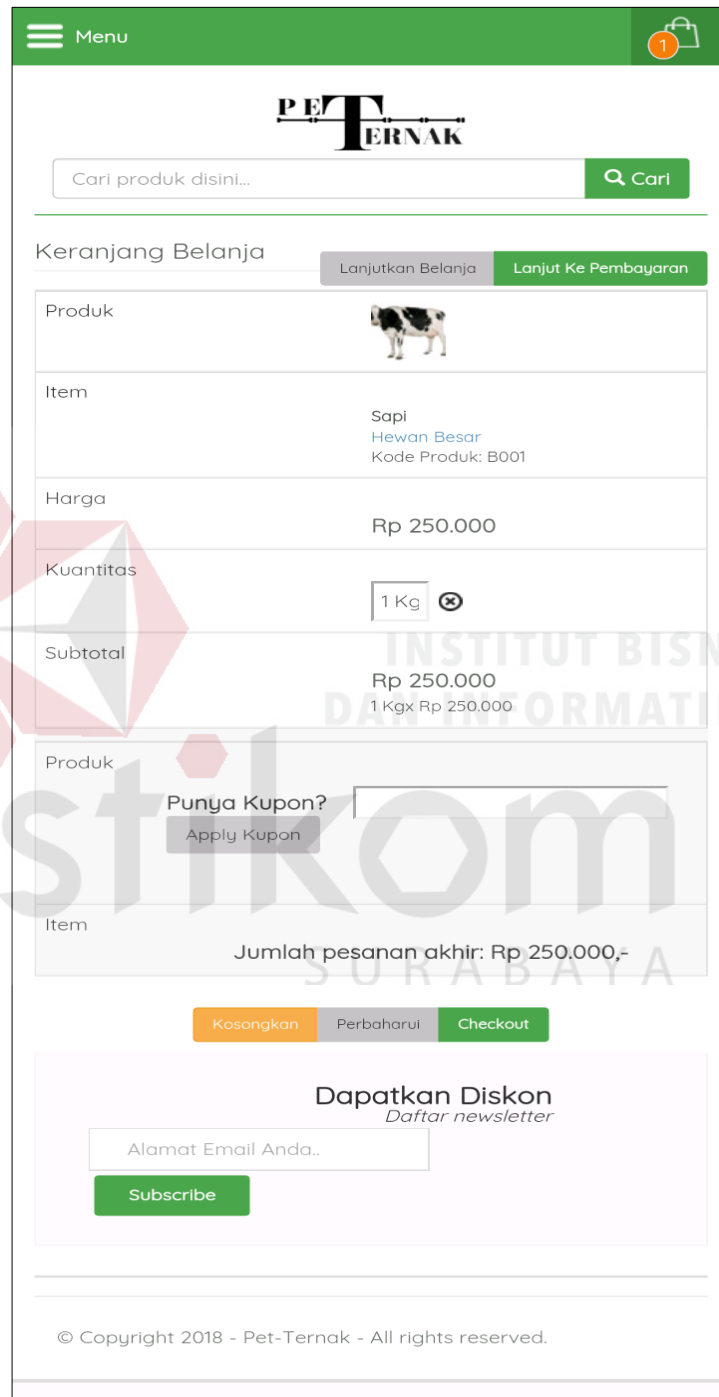


Gambar 5.76 Android Halaman Detail Produk

### 5.3.39 Android Halaman Keranjang Belanja

Halaman keranjang belanja berfungsi untuk menampilkan sebelum pelanggan melakukan *checkout*. Pelanggan bisa mengatur produk yang akan

dipesan. Pelanggan dapat menambah dan mengurangi produk pada halaman keranjang belanja. Dapat dilihat pada Gambar 5.77.



Gambar 5.77 Android Halaman Keranjang Belanja Pelanggan



### 5.3.40 Android Halaman Detail Informasi

Halaman detail informasi adalah halaman dimana pelanggan atau calon pembeli harus mengisi data seperti email, nama lengkap, nomor *handphone*, pin BB, alamat, provinsi, kota, kecamatan, kode pos, dan kurir untuk mengkonfirmasi selanjutnya. Dapat dilihat pada Gambar 5.78.

The screenshot displays the 'Detail Informasi' page in the Pet-Ternak app. At the top, there is a search bar with the text 'Cari produk disini...' and a 'Cari' button. Below this, the 'Detail Informasi' section shows a selected product: 'Arsyad taman Kab. Sidoarjo - Sukodono - Jawa Timur' with a phone number '085389994443'. There are two buttons: 'Kirim ke Alamat lainnya' and 'Lanjutkan Belanja'. Below this, there is a checkbox for 'Kirim sebagai dropshipper' and a form for customer details including Email, Nama Lengkap, Nomor Handphone, Pin BB, Alamat, Provinsi, Kota, Kecamatan, and Kodepos. A table titled 'Info Pesanan' shows the product 'Produk Sapi' with a price of '1 Kg x Rp 250.000,-'. The table also shows 'ProdukSubtotal' as 'Rp 250.000,-', 'ProdukBerat Total' as '1000 gram', 'ProdukBiaya Pengiriman' as 'Pilih Alamat', and 'ProdukTotal' as 'Rp 250.000,-'. Below the table is a 'Catatan' field. The 'Transfer Bank' section includes a note about payment confirmation and a checkbox for terms and conditions. At the bottom, there is a 'Dapatkan Diskon' section with an email input field and a 'Subscribe' button. The footer contains the copyright notice: '© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved.'

Gambar 5.78 Android Halaman Detail Informasi

### 5.3.41 Android Halaman Detail Pesanan

Halaman detail pesanan adalah halaman dimana ketika pelanggan telah pembelian dan akan melanjutkan proses pembayaran. Sebelum itu pelanggan akan mendapatkan notifikasi *invoice* melalui email pelanggan. Dapat dilihat pada Gambar 5.79.



Gambar 5.79 Android Halaman Detail Pesanan

### 5.3.42 Android Halaman Histori Order

Halaman histori *order* adalah halaman yang ada tabel yang berisi data-data pembelian barang dari pelanggan tersebut yang berfungsi untuk melihat riwayat transaksi pembelian barang. Halaman histori *order* juga berfungsi untuk mencetak bukti pemesanan produk.

Dalam halaman histori order terdapat tabel yang berisi kolom sebanyak empat kolom dan dua *button*. Empat kolom tersebut terdiri dari *order*, *date*, status, dan total. Sedangkan satu *button* terdiri dari *button* lihat detail. Dapat dilihat pada Gambar 5.80.



Gambar 5.80 Android Histori Order

### 5.3.43 Android Halaman *Invoice*

Halaman *invoice* berfungsi sebagai informasi besarnya tagihan dan pembayaran yang harus dilakukan pelanggan. Halaman *invoice* ini akan muncul pada *website* dan pelanggan akan menerima *invoice* juga pada *email* yang telah terdaftar pada Pet-Ternak.

Halaman *invoice* terdapat sebuah tabel yang berisi lima kolom dan satu *button*. Lima kolom tersebut terdiri dari produk, nomor barang, harga, qty, dan total, sedangkan *button* hanya *button print invoice*. Dapat dilihat pada Gambar 5.81.



Menu 0

**PET  
TERNAK**

Cari produk disini... Cari

---

**Pet-Ternak | Invoice** Print Invoice

Order ID : #982561500

Pada tanggal : 05-05-2018 23:27:38

Status : Menunggu Pembayaran

: Produk	: Nomor barang	: Harga	: Qty	: Total
Nama Produk: Ayam	SKU: P001	Harga: Rp 38.000	Jumlah: 1 kg	Sub Total: Rp 38.000
			: Biaya Pengiriman :	: JNE - CTC - Rp 5.000,-
				: Total Belanja : : Rp 43.142,-

**Detail Pengiriman**

Nama : mpm  
 Alamat : jl. jeruk no.20  
 Kota : Kab. Sidoarjo  
 Provinsi : Jawa Timur  
 Kecamatan : Sidoarjo  
 Kode Pos : 61258

**Kontak**

Email : maharanipm20@gmail.com  
 No. HP : 0812345678  
 Pin BB : -

**Catatan**

**Dapatkan Diskon**  
*Daftar newsletter*

Alamat Email Anda..

Subscribe

© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved.

Gambar 5.81 Android Halaman Invoice

### 5.3.44 Android Halaman Konfirmasi Pembayaran

Halaman konfirmasi pembayaran ini diharuskan bagi pelanggan ketika pelanggan telah membayar tagihan pemesanannya. Ketika pelanggan telah mengisi

semua data-data tersebut. Proses selanjutnya akan diteruskan oleh karyawan Pet-Ternak. Dapat dilihat pada Gambar Dapat dilihat pada Gambar 5.82.



The screenshot displays the 'Konfirmasi Pembayaran' (Payment Confirmation) screen in the Pet-Ternak mobile application. At the top, there is a green navigation bar with a 'Menu' icon and a notification badge. Below the navigation bar is the app's logo and a search bar with the placeholder text 'Cari produk disini...'. The main content area is titled 'Konfirmasi Pembayaran' and contains several input fields: 'ID Invoice# \*', 'Alamat Email# \*', 'Nama Lengkap \*', 'Nama Pemilik Rekening \*', 'Pembayaran dari bank \*' (with a dropdown menu), 'Ke bank \*' (with a dropdown menu), 'Jumlah Dana (Rp) \*', and 'Tanggal Pembayaran \*'. Below these fields is a 'Keterangan' (Remarks) text area. A CAPTCHA section follows, featuring a checkbox labeled 'Saya bukan robot' and a 'Kirim' button. At the bottom, there is a newsletter sign-up section titled 'Dapatkan Diskon' with the subtext 'Daftar newsletter', an email input field, and a 'Subscribe' button. The footer contains the copyright notice: '© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved.'

Gambar 5.82 Android Konfirmasi Pembayaran

### 5.3.45 Android Halaman Cek Status Order

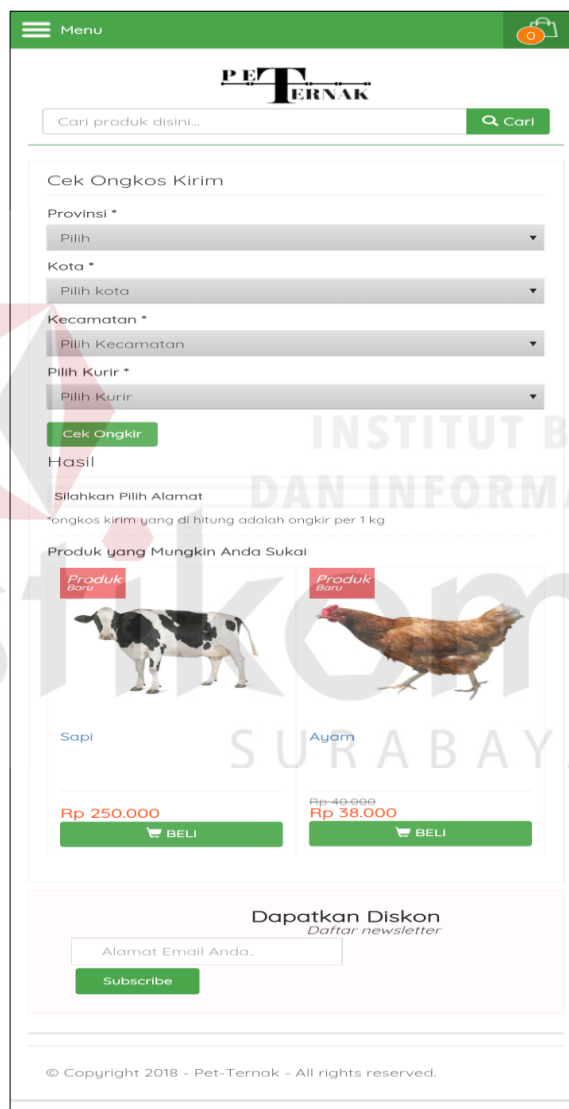
Halaman cek status *order* berfungsi untuk mengecek status pesanan dari pelanggan. Pelanggan harus mengisi data seperti *order id* dan *email*, jika sudah diisi maka dapat melihat hasil status pesannya. Dapat dilihat pada Gambar 5.83.

The screenshot displays the 'Cek Status Order' interface of the Pet-Ternak app. At the top, there is a green navigation bar with a 'Menu' icon and a shopping cart icon. Below the navigation bar is the app's logo 'PET TERNAK' and a search bar with the placeholder text 'Cari produk disini...' and a 'Cari' button. The main content area is titled 'Cek Status Order' and contains two input fields: 'Order ID \*' and 'Email \*'. A green 'Cari' button is positioned below these fields. Underneath, the word 'Hasil' is displayed. A message instructs the user to enter their Order ID and Email, noting that the status shown is the order status. Below this, there is a section titled 'Produk yang Mungkin Anda Sukai' featuring two product cards. The first card shows a brown chicken labeled 'Ayam' with a price of 'Rp 38.000' (reduced from 'Rp 49.000') and a green 'BELI' button. The second card shows a black and white cow labeled 'Sapi' with a price of 'Rp 250.000' and a green 'BELI' button. At the bottom of the page, there is a 'Dapatkan Diskon' section with the text 'Daftar newsletter' and an input field for 'Alamat Email Anda...' with a green 'Subscribe' button. The footer contains the copyright notice: '© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved.'

Gambar 5.83 Android Halaman Cek Status Order

### 5.3.46 Android Halaman Cek Ongkir

Halaman cek ongkir berfungsi untuk mengecek harga ongkos kirim. Pelanggan harus mengisi data seperti provinsi, kota, kecamatan, dan kurir, jika sudah diisi maka dapat melihat hasil status pesannya. Dapat dilihat pada Gambar 5.84.



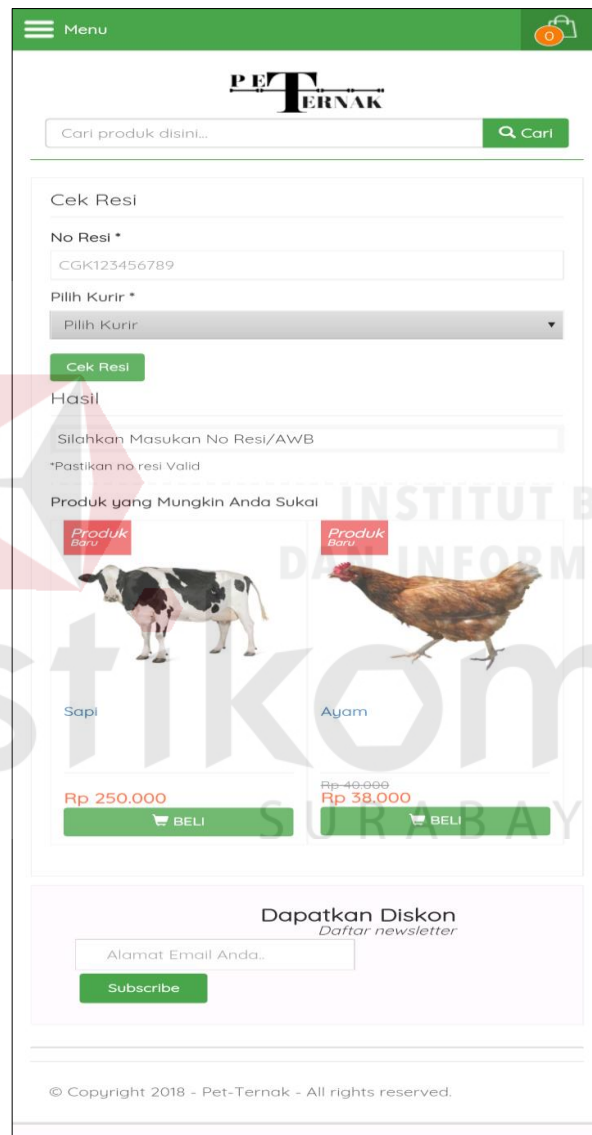
The screenshot displays the 'Cek Ongkos Kirim' (Check Shipping Costs) page in the Pet-Ternak app. At the top, there is a green header with a 'Menu' icon and a shopping cart icon. Below the header is the 'PET TERNAK' logo and a search bar with the placeholder text 'Cari produk disini...'. The main content area is titled 'Cek Ongkos Kirim' and contains four dropdown menus for selecting 'Provinsi \*', 'Kota \*', 'Kecamatan \*', and 'Pilih Kurir \*'. A green 'Cek Ongkir' button is positioned below these menus. Under the 'Hasil' section, a note states 'Silahkan Pilih Alamat' and 'Ongkos kirim yang di hitung adalah ongkir per 1 kg'. Below this, there is a section titled 'Produk yang Mungkin Anda Sukai' featuring two product cards: 'Sapi' (Cow) for Rp 250.000 and 'Ayam' (Chicken) for Rp 38.000. Each card includes a 'BELI' button. At the bottom of the page, there is a 'Dapatkan Diskon' (Get Discount) section with a 'Daftar newsletter' (Sign up for newsletter) form and a 'Subscribe' button. The footer contains the copyright notice: '© Copyright 2018 - Pet-Ternak - All rights reserved.'

Gambar 5.84 Android Halaman Cek Ongkir



### 5.3.47 Android Halaman Cek Resi

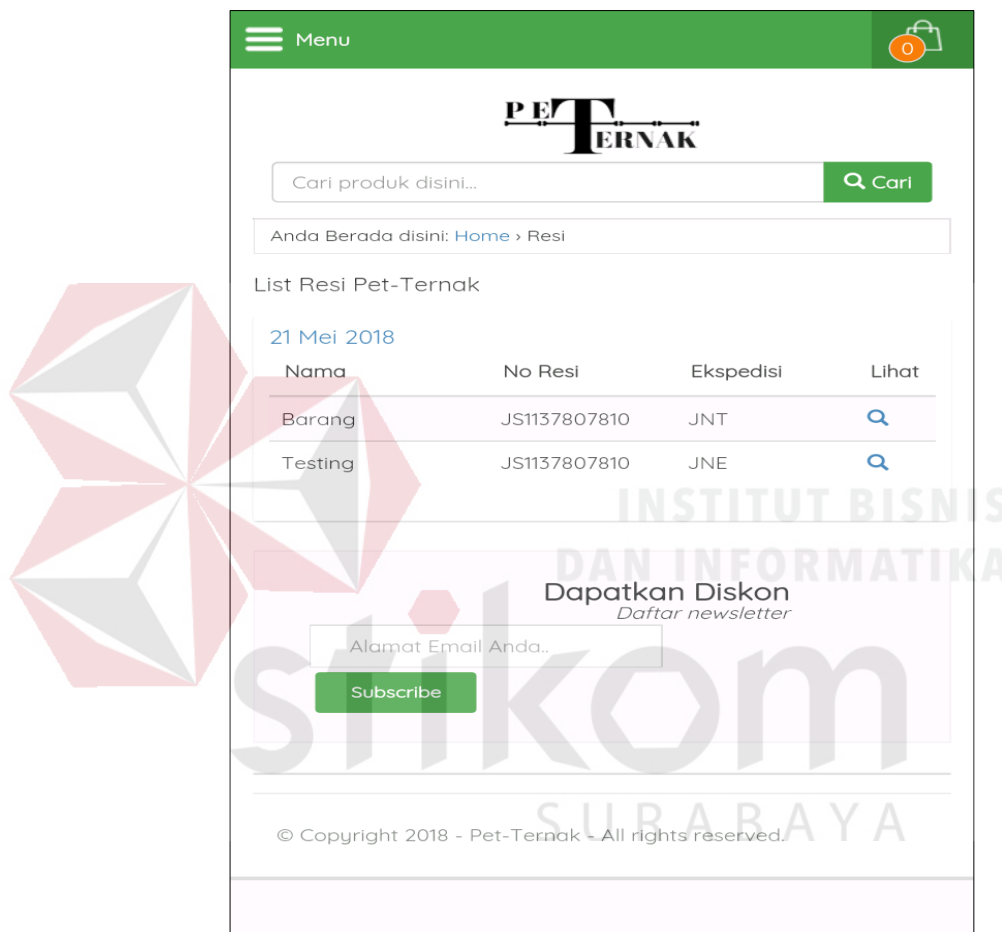
Halaman cek resi berfungsi untuk mengecek status pesanan dari pelanggan. Pelanggan harus mengisi data seperti no resi, dan kurir. Jika sudah diisi maka dapat melacak pesannya. Dapat dilihat pada Gambar 5.85



Gambar 5.85 Android Halaman Cek Resi

### 5.3.48 Android Halaman No Resi

Halaman no resi berfungsi untuk menampilkan histori resi pelanggan. Pelanggan dapat langsung melihat dengan memilih simbol pada item liar. Dapat dilihat pada Gambar 5.86.



Gambar 5.86 Android Halaman No. Resi

### 5.3.49 Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan, dimana admin akan melakukan pelaporan data-data transaksi setiap transaksi. Dan nantinya akan di cetak dan dilaporkan kepada atasan dapat dilihat pada Gambar 5.87.

LAPORAN PENJUALAN							
Pet-Ternak							
NO	ID ORDER	NAMA	ORDER PRODUK	STOK	PEMBAYARAN VIA	TGL ORDER	TOTAL ORDER
1	201879671	Arsyad	Sapi	2	Transfer Bank	Selasa, 15 Mei 2018	490327
2	586080762	Arsyad	Sapi	1 Kg	Transfer Bank	Kamis, 24 Mei 2018	255224
3	107306356	maharani	Sapi	1 Kg	Transfer Bank	Rabu, 30 Mei 2018	271220
4	287746579	Maharani	Ayam	1 kg	Transfer Bank	Senin, 07 Mei 2018	43107
5	738324655	Maharani	Ayam	3	Transfer Bank	Senin, 07 Mei 2018	130570
<b>TOTAL</b>							<b>1,190,448</b>

Gambar 5.87 Halaman Laporan Penjualan

### 5.3.50 Halaman Laporan Pengiriman

Halaman laporan pengiriman, dimana admin akan melakukan pelaporan data-data transaksi pada setiap transaksi. Dan nantinya akan di cetak dan dilaporkan kepada atasan dapat dilihat pada Gambar 5.88.

LAPORAN PENGIRIMAN					
www.pet-ternak.com					
NO	TANGGAL	NAMA EXPEDISI	NO RESI	TRANSFER VIA	HARGA ONGKIR
1	Selasa, 15 Mei 2018	SICEPAT - REG	0	Transfer Bank	10000
2	Rabu, 04 Juli 2018	POS - Paket Kilat Khusus	0	Transfer Bank	18000
3	Kamis, 24 Mei 2018	WAHANA - DES	0	Transfer Bank	5000
4	Rabu, 30 Mei 2018	JNE - YES	2147483647	Bank BCA	21000
5	Kamis, 12 Juli 2018	TIKI - REG	0	Bank BCA	9000
6	Senin, 07 Mei 2018	POS - Paket Kilat Khusus	0	Transfer Bank	5000
7	Senin, 07 Mei 2018	POS - Paketpos Biasa	0	Transfer Bank	16500
<b>TOTAL</b>					<b>84,500</b>

Gambar 5.88 Halaman Laporan Pengiriman

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil uji dan implementasi dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Dengan adanya sistem ini pengguna dapat lebih mudah melakukan proses pengelolaan data dan melakukan kegiatan transaksi penjualan serta membuat laporan data dan transaksi.
- b. Aplikasi ini dapat menjangkau seluruh calon pembeli melalui android, sehingga pelanggan tidak harus datang ke tempat untuk membeli barang melainkan cukup duduk didepan layar gadget sudah dapat berbelanja.

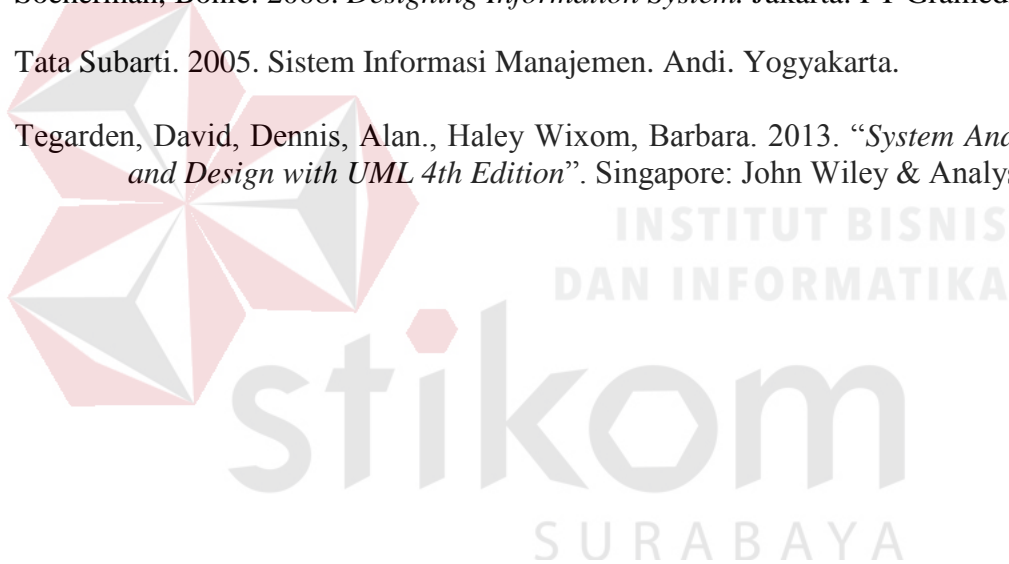
#### **6.2 Saran**

Dalam pengembangan aplikasi penjualan produk tersebut, dapat diajukan beberapa sarana, yaitu :

1. Jika *environment* untuk kebutuhan *e-commerce* dapat di-*upgrade* maka jangkauan calon pembeli dapat lebih luas.
2. Diperlukan orang yang dapat dipercaya dan mempunyai sumber daya manusia (SDM) yang cukup untuk mengelola sistem penjualan ini.
3. Pengguna sistem harus memenuhi segala prosedur yang ada yang dibutuhkan oleh sistem untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M.Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
- Jogianto Hartono M. 2005. *Analisis Dan Desain Sistem Informasi*. Andi Yogyakarta.
- Kendal, K. E dan Kendall, J. E. 2004. *Analisis dan Perancangan Sistem*. Jakarta: PT Indeks Kelompok Gramedia.
- Safaat, Nazruddin H. 2011. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Soeherman, Bonie. 2008. *Designing Information System*. Jakarta: PT Gramedia.
- Tata Subarti. 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Andi. Yogyakarta.
- Tegarden, David, Dennis, Alan., Haley Wixom, Barbara. 2013. "*System Analysis and Design with UML 4th Edition*". Singapore: John Wiley & Analysis.



## BIODATA



Nama : Maharani Pramaissheila M.  
Tempat / Tgl Lahir : Surabaya, 20 April 1997  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Agama : Islam  
Kewarganegaraan : Indonesia  
Alamat : Taman Aloha H2-20, Sidoarjo  
Hobi : Basket, Mendaki Gunung  
No Telp / Hp : 081236821629/085389994443  
E-mail : 15390100035@stikom.edu

### Riwayat Pendidikan

#### SD

Tahun Lulus : 2009  
Nama Institusi : SD Negeri Suko  
Alamat Institusi : Jalan Raya Suko  
Kota Institusi : Sidoarjo, Jawa Timur

#### SMP

Tahun Lulus : 2012  
Nama Institusi : SMP YPM 4 Bohar  
Alamat Institusi : Jalan Raya Bohar No.39,Sidoarjo  
Kota Institusi : Sidoarjo, Jawa Timur

#### SMA

Tahun Lulus : 2015  
Jurusan / Program Studi : Ilmu Pengetahuan Sosial  
Nama Institusi : SMA Intensif Taruna Pembangun Surabaya  
Alamat Institusi : Jalan Dukuh Menanggal XII No.4, Dukuh Menanggal, Gayungan  
Kota Institusi : Surabaya, Jawa Timur

### Perguruan Tinggi

Tahun Lulus : -  
Jurusan / Program Studi : DIII Manajemen Informatika  
Nama Institusi : Institut Bisnis Dan Informatika Stikom Surabaya  
Alamat Institusi : Jl. Raya Kedung Baruk No. 98  
Kota Institusi : Surabaya, Jawa Timur

## **Keahlian**

1. Bahasa Pemrograman (HTML, PHP, CSS, Javascript, JAVA)
2. Bahasa Kueri (Oracle Database, MySQL)
3. Microsoft Office (Word, Powerpoint, Excel, Access, Visio)

## **Pengalaman Organisasi dan Kepanitiaan**

1. Panitia STIFEST Basket periode 2015 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya
2. Panitia Pointer periode 2015 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya
3. Ketua Panitia Pradiklatsar UKM Himapasti Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Periode 2016
4. Sekretaris UKM Himapasti Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Periode 2016
5. Sie Kesehatan Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa Tingkat Menengah (LKMM-TM) periode 2016 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
6. Bendahara Latihan Dasar Rock Climbing periode 2016 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya
7. Sekretaris Diklatsar UKM Himapasti 25 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Periode 2016
8. Sie Kesehatan Pendakian Ektradisi Himapasti Gunung Argapura periode 2016 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya
9. Sekretaris Pendakian Tradisi Arjuno – Welirang periode 2016 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya
10. Ketua Pelaksana Diklatsar 26 UKM Himapasti Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Periode 2017
11. Ketua Divisi Alam Sema Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Periode 2017
12. Sie Acara Rapat Kerja periode 2017 Institut Bisnis dan Informatika Surabaya
13. Sekretaris UKM Himapasti Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Periode 2017
14. Sekretaris Latihan Dasar Navigasi Darat periode 2017 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya
15. Sie Konsumsi Panitia Besar Stifest periode 2017 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya

## LAMPIRAN

### Lampiran 1 Surat Hasil Survey

*cv. Jiwa Bangun Nusantara*

---

Surabaya, 15 Februari 2018

Nomor : 0005/IKS/JBN/II/2018  
Lampiran : -  
Hal : Persetujuan Ijin Kegiatan Survei di CV. Jiwa Bangun Nusantara.

Kepada Yth  
Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika  
Jl. Raya Kedung Baruk No.98  
Surabaya

Telah melakukan kegiatan survei berupa wawancara tentang Sistem Penjualan Online yang menjadi studi kasus CV Jiwa Bangun Nusantara pada tanggal 15 Februari 2018 yang dibutuhkan untuk merancang bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Android Pada CV Jiwa Bangun Nusantara.

Yang bertanda tangan dibawah ini:


Nama : Andri Irawan, Spd  
Jabatan : Direktur

Menerangkan Bahwa

Nama : 153901000376  
NIM : Maharani Pramaissheila Mumpuni  
Program Studi : DIII Manajemen Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informasi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya

Demikian surat izin ini kami buat. Atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

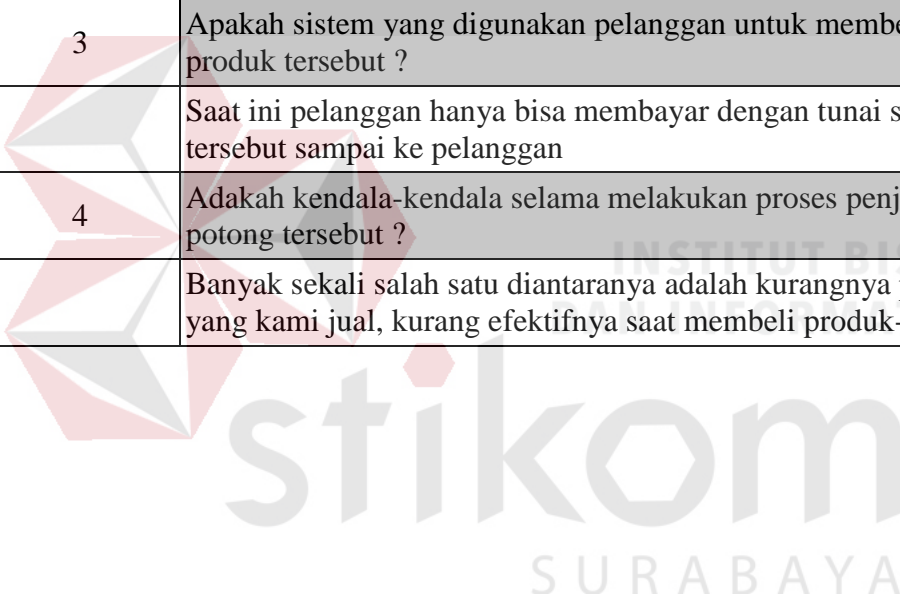
Surabaya, 15 Februari 2018  
Direktur CV Jiwa Bnagun Nusantara

  
*Co. Jiwa Bangun Nusantara*  
( **Andri Irawan, Spd** )



## Lampiran 2 Hasil Wawancara

1	Apakah sudah ada rencana untuk mengubah sistem yang baru untuk meningkatkan dalam penjualan hewan produk tersebut ?
	Sistem yang kami gunakan masih belum terkomputerisasi kecuali program kasir
2	Bagaimana jika pelanggan ingin membeli produk tersebut ?
	Biasanya pelanggan membeli produk tersebut dengan menelepon karyawan kami, dan hanya sedikit yang membeli dengan datang ke tempat kami
3	Apakah sistem yang digunakan pelanggan untuk membeli produk produk tersebut ?
	Saat ini pelanggan hanya bisa membayar dengan tunai saat produk tersebut sampai ke pelanggan
4	Adakah kendala-kendala selama melakukan proses penjualan hewan potong tersebut ?
	Banyak sekali salah satu diantaranya adalah kurangnya promosi produk yang kami jual, kurang efektifnya saat membeli produk-produk ini.



**Lampiran 3 Laporan Penjualan**

<b>LAPORAN PENJUALAN</b>							
Pet-Ternak							
NO	ID ORDER	NAMA	ORDER PRODUK	STOK	PEMBAYARAN VIA	TGL ORDER	TOTAL ORDER
1	201879671	Arsyad	Sapi	2	Transfer Bank	Selasa, 15 Mei 2018	490327
2	586080762	Arsyad	Sapi	1 Kg	Transfer Bank	Kamis, 24 Mei 2018	255224
3	107306356	maharani	Sapi	1 Kg	Transfer Bank	Rabu, 30 Mei 2018	271220
4	287746579	Maharani	Ayam	1 kg	Transfer Bank	Senin, 07 Mei 2018	43107
5	738324655	Maharani	Ayam	3	Transfer Bank	Senin, 07 Mei 2018	130570
<b>TOTAL</b>							<b>1,190,448</b>



### Lampiran 4 Laporan Pengiriman

LAPORAN PENGIRIMAN					
www.pet-ternak.com					
NO	TANGGAL	NAMA EXPEDISI	NO RESI	TRANSFER VIA	HARGA ONGKIR
1	Selasa, 15 Mei 2018	SICEPAT – REG	0	Transfer Bank	10000
2	Rabu, 04 Juli 2018	POS – Paket Kilat Khusus	0	Transfer Bank	18000
3	Kamis, 24 Mei 2018	WAHANA – DES	0	Transfer Bank	5000
4	Rabu, 30 Mei 2018	JNE – YES	2147483647	Bank BCA	21000
5	Kamis, 12 Juli 2018	TIKI – REG	0	Bank BCA	9000
6	Senin, 07 Mei 2018	POS – Paket Kilat Khusus	0	Transfer Bank	5000
7	Senin, 07 Mei 2018	POS – Paketpos Biasa	0	Transfer Bank	16500
<b>TOTAL</b>					<b>84,500</b>



## Lampiran 5 Listing Program Transaksi

### a. Listing Transaksi Pemesanan

```

<form method="post" enctype="multipart/form-data" action="/wp-admin/admin.php?page=smart_report_add">
  <table class="wp-list-table widefat fixed striped inputmanual">
    <tr valign="top">
      <th scope="row">ID Pesanan#</th>
      <td>
        <input type="text" name="id_order" id="id_order" class="regular-text" value="998418734" />
      </td>
    </tr>
    <tr valign="top">
      <th scope="row">Tanggal</th>
      <td><input type="text" name="tanggal_order" id="tanggal_order"
        class="mydatepicker" value="" />
      </td>
    </tr>
    <tr valign="top">
      <th scope="row">Nilai Pesanan</th>
      <td>
        <input type="text" name="nilai_pesanan" id="nilai_pesanan" class="regular-text" value="" />
      </td>
    </tr>
    <tr valign="top">
      <th scope="row">Bayar Melalui</th>
      <td><select name="pay_order">
        <option value="">Pilih</option>
        <option value="Bank BCA" >Bank BCA</option>
        <option value="Bank Mandiri" >Bank Mandiri</option>
        <option value="Bank BNI" >Bank BNI</option>
        <option value="Bank BRI" >Bank BRI</option>
        <option value="Permata Bank" >Permata Bank</option>
        <option value="Bank Mega" >Bank Mega</option>
        <option value="CIMB Niaga" >CIMB Niaga</option>
        <option value="Bank Muamalat" >Bank Muamalat</option>
        <option value="Bank Danamon" >Bank Danamon</option>
      </select></td>
    </tr>
    <tr valign="top">
      <th scope="row">Uang di Terima</th>
      <td><input type="text" name="uang_terima" id="uang_terima"
        class="regular-text" value="" /></td>
    </tr>
    <tr valign="top">
      <th scope="row">Status</th>
      <td><select name="status">
        <option value="">Pilih</option>
        <option value="transaksi_sukses" >Transaksi Berhasil</option>
        <option value="transaksi_gagal" >Transaksi Gagal</option>
      </select>
      </td>
    </tr>
  </table>
  <table class="wp-list-table widefat fixed striped inputmanual">
    <tr valign="top">
      <th scope="row"><b>Detail Pemesan:</b></th>
      <td></td>
    </tr>
    <tr valign="top">
      <th scope="row">Email</th>
      <td><input type="text" name="pm_email" id="pm_email" class="regular-
        text" value="" /></td>
    </tr>
    <tr valign="top">
      <th scope="row">Nama Lengkap</th>
      <td><input type="text" name="pm_nama" id="pm_nama" class="regular-
        text" value="" /></td>
    </tr>
  </table>

```

```

<tr valign="top">
  <th scope="row">Nomor Handphone</th>
  <td><input type="text" name="pm_nohp" id="pm_nohp" class="regular-
text" value="" /></td>
</tr>
<tr valign="top">
  <th scope="row">Pin BB (Jika Ada)</th>
  <td><input type="text" name="pm_pinbb" id="pm_pinbb" class="regular-text" value="" /></td>
</tr>
<tr valign="top">
  <th scope="row">Alamat</th>
  <td><input type="text" name="pm_alamat" id="pm_alamat"
class="regular-text" value="" /></td>
</tr>
<tr valign="top">
  <th scope="row">Provinsi</th>
  <td><select name="prov" id="prov" class="pulwidth" required="">
    <option value="" selected="selected">Pilih</option>
    <option value="1">Bali</option>
    <option value="2">Bangka Belitung</option>
    <option value="3">Banten</option>
    <option value="4">Bengkulu</option>
    <option value="5">DI Yogyakarta</option>
    <option value="6">DKI Jakarta</option>
    <option value="7">Gorontalo</option>
    <option value="8">Jambi</option>
    <option value="9">Jawa Barat</option>
    <option value="10">Jawa Tengah</option>
    <option value="11">Jawa Timur</option>
    <option value="12">Kalimantan Barat</option>
    <option value="13">Kalimantan Selatan</option>
    <option value="14">Kalimantan Tengah</option>
    <option value="15">Kalimantan Timur</option>
    <option value="16">Kalimantan Utara</option>
    <option value="17">Kepulauan Riau</option>
    <option value="18">Lampung</option>
    <option value="19">Maluku</option>
    <option value="20">Maluku Utara</option>
    <option value="21">Nanggroe Aceh Darussalam (NAD)</option>
    <option value="22">Nusa Tenggara Barat (NTB)</option>
    <option value="23">Nusa Tenggara Timur (NTT)</option>
    <option value="24">Papua</option>
    <option value="25">Papua Barat</option>
    <option value="26">Riau</option>
    <option value="27">Sulawesi Barat</option>
    <option value="28">Sulawesi Selatan</option>
    <option value="29">Sulawesi Tengah</option>
    <option value="30">Sulawesi Tenggara</option>
    <option value="31">Sulawesi Utara</option>
    <option value="32">Sumatera Barat</option>
    <option value="33">Sumatera Selatan</option>
    <option value="34">Sumatera Utara</option>
  </select>
</td>
</tr>
<tr valign="top">
  <th scope="row">Kota</th>
  <td><select name="kota" id="dom_kota" class="pulwidth"
disabled="disabled" required>
    <option value="#">Pilih kota</option>
  </select></td>
</tr>
<tr valign="top">
  <th scope="row">Kecamatan</th>
  <td><select name="pm_kecamatan" id="pm_kecamatan"
disabled="disabled" class="pulwidth" required>
    <option value="#">Pilih Kecamatan</option>
  </select></td>
</tr>
<tr valign="top">
  <th scope="row">Kode Pos</th>

```

```
<td><input type="text" name="pm_kode_pos" id="pm_kode_pos"
class="regular-text" value="" /></td>
</tr>
<tr valign="top">
<th scope="row">Pilih Produk</th>
<td>
<table id="thetable" cellspacing="0"></table></td>
</tr>
</table>
<input type="hidden" name="action" value="edit" />
<input type="hidden" name="id" id="id" value="" />
<p class="submit">
<input type="submit" id="submit_button" name="submit_button" class="button-primary" value="Simpan
Perubahan"/>
</p>
</form>
```



## b. Listing Transaksi Pengiriman

```

<?php
add_action('init', 'slideshow_register');
function slideshow_register() {
    $labels = array(
        'name' => _x('Slideshow', 'post type general name'),
        'singular_name' => _x('Slideshow Item', 'post type singular name'),
        'add_new' => _x('Add New', 'slideshow item'),
        'add_new_item' => __('Add New Slideshow Item'),
        'edit_item' => __('Edit Slideshow Item'),
        'new_item' => __('New Slideshow Item'),
        'view_item' => __('View Slideshow Item'),
        'search_items' => __('Search Slideshow'),
        'not_found' => __('Nothing found'),
        'not_found_in_trash' => __('Nothing found in Trash'),
        'parent_item_colon' => "
    );
    $args = array(
        'labels' => $labels,
        'public' => false,
        'publicly_queryable' => true,
        'show_ui' => true,
        'query_var' => true,
        'rewrite' => true,
        'capability_type' => 'post',
        'hierarchical' => false,
        'menu_position' => 10,
        'menu_icon' => get_bloginfo('template_directory') .
            '/admin/images/slideshow.png',
        'supports' => array('title', 'thumbnail'),
        'rewrite' => array('slug' => 'slideshow', 'with_front' => FALSE)
    );
    register_post_type( 'slideshow', $args );
}
add_action('init', 'resipost_register');
function resipost_register() {
    $labels = array(
        'name' => _x('Resi', 'post type general name'),
        'singular_name' => _x('Detail Resi', 'post type singular name'),
        'add_new' => _x('Input Resi', 'input resi'),
        'add_new_item' => __('Tambah Resi'),
        'edit_item' => __('Edit Resi'),
        'new_item' => __('Resi Baru'),
        'view_item' => __('Lihat Resi'),
        'search_items' => __('Cari Resi'),
        'not_found' => __('Tidak ditemukan'),
        'not_found_in_trash' => __('Tidak ditemukan di folder trash'),
        'parent_item_colon' => "
    );
    $args = array(
        'labels' => $labels,
        'public' => true,
        'publicly_queryable' => true,
        'show_ui' => true,
        'query_var' => true,
        'rewrite' => true,
        'capability_type' => 'post',
        'hierarchical' => true,
        'menu_position' => 10,
        'menu_icon' => get_bloginfo('template_directory') . '/admin/images/location-16.png',
        'supports' => array('title'),
        'has_archive' => true,
        'rewrite' => array('slug' => 'resi', 'with_front' => TRUE)
    );
    register_post_type( 'resi', $args );
}
add_action("admin_init", "admin_init_resi");
function admin_init_resi(){
    add_meta_box("resi_input", "Input Resi / Tracking Order", "resi_input", "resi", "advanced", "high");
}

```

```

}

function resi_input(){
    global $post;
    $mcs = get_post_meta($post->ID,'smart_toko_data_resi',true); ?>
    <style>table.resi-x {width: 100%;}table.resi-x input {width: 100%;}</style>
    <p><a href="#" id="addResi_new" class="button">+ Tambahkan Resi</a></p>
    <table class="wp-list-table widefat fixed striped posts resi-x">
        <tr>
            <td width="40%"><b>Nama</b></td>
            <td width="30%"><b>No Resi</b></td>
            <td width="30%"><b>Ekspedisi</b></td>
        </tr>
        <tr>
            <td colspan="3"><?php
                if(empty($mcs)){
                    echo <tr id="resibx">
                        <td><input type="text" id="resi_detail"
                            name="resi_detail[nama_resi][]" value="" placeholder="Nama"
                            /></td>
                        <td><input type="text" id="resi_detail" name="resi_detail[nomor_resi][]"
                            placeholder="Nomor Resi" value=""></td>
                        <td><select name="resi_detail[kode_resi][]">
                            <option value="jne">JNE</option>
                            <option value="pos">POS</option>
                            <option value="wahana">Wahana</option>
                            <option value="jnt">JnT</option>
                            <option value="tiki">Tiki</option>
                            <option value="sicepat">Sicepat</option>
                        </select><a href="#" id="remResi_new" class="button">
                            <span class="dashicons dashicons-no"></span></a></td>
                    </tr>;
                }else{
                    //Loop through each set of saved mc data (date, media, and title per item) and output inputs so the saved values can
                    be edited and resaved.
                    foreach ($mcs as $mc) : ?>
                    <tr id="resibx">
                        <td><input type="text" id="resi_detail" name="resi_detail[nama_resi][]"
                            value="<?php echo $mc['nama_resi']; ?>" placeholder="Nama" /></td>
                        <td><input type="text" id="resi_detail" name="resi_detail[nomor_resi][]"
                            placeholder="Nomor Resi" value="<?php echo $mc['nomor_resi'];
                            ?>"></td>
                        <td><select name="resi_detail[kode_resi][]">
                            <option value="jne" <?php selected($mc['kode_resi'],'jne');
                            ?>>JNE</option>
                            <option value="pos" <?php selected($mc['kode_resi'],'pos');
                            ?>>POS</option>
                            <option value="wahana" <?php
                            selected($mc['kode_resi'],'wahana'); ?>>Wahana</option>
                            <option value="jnt" <?php selected($mc['kode_resi'],'jnt');
                            ?>>JnT</option>
                            <option value="tiki" <?php selected($mc['kode_resi'],'tiki');
                            ?>>Tiki</option>
                            <option value="sicepat" <?php selected($mc['kode_resi'],'sicepat'); ?>>Sicepat</option></select>
                            <a href="#" id="remResi_new" class="button">
                                <span class="dashicons dashicons-no"></span></a></td>
                    </tr>
                    <?php endforeach;
                } ?>
            </td>
        </tr>
    </table>
    <?php
    }

    add_action('save_post', 'save_details_resi');
    function save_details_resi()
    {
        global $post;
        if ($post->post_type == "resi" && $_POST["resi_detail"])
        {

```



```

        $resultresi =
mergeArrays($_POST['resi_detail']['nama_resi'],$_POST['resi_detail']['nomor_resi'],$_POST['resi_detail']['kode_resi'
]);
    update_post_meta($post->ID, "smart_toko_data_resi", $resultresi);
}
}
add_action("admin_init", "admin_init");
function wpb_change_title_text( $title ){
    $screen = get_current_screen();
    if ( 'resi' == $screen->post_type ) {
        $title = 'Masukan Tanggal Input Resi';
    }
}
return $title;
}
add_filter( 'enter_title_here', 'wpb_change_title_text' );
function admin_init(){
    add_meta_box("url-meta", "Slider Options", "url_meta", "slideshow", "advanced", "high");
}

function url_meta(){
    global $post;
    $custom = get_post_custom($post->ID);
    $url = $custom["url"][0];
    $url_open = $custom["url_open"][0];
    if(empty($url)){
        $url = '#';
    }
    ?>
<label>URL:</label>
<input name="url" value="<?php echo $url; ?>" /><br />
<input type="checkbox" name="url_open"<?php if($url_open == "on"): echo " checked"; endif ?>>URL open in
new window?<br />
<?php
}

add_action('save_post', 'save_details');
function save_details(){
    global $post;

    if( $post->post_type == "slideshow" ) {
        if(isset($_POST["url"])):
            return $post;
        endif;
        if($_POST["url_open"] == "on") {
            $url_open_checked = "on";
        } else {
            $url_open_checked = "off";
        }
        update_post_meta($post->ID, "url", $_POST["url"]);
        update_post_meta($post->ID, "url_open", $url_open_checked);
    }
}

function wp_rpt_activation_hook() {
    if(function_exists('add_theme_support')) {
        add_theme_support( 'post-thumbnails' ); // Add it for posts
    }
    add_image_size('sliderv9', 1140, 400, true);
    if(get_smart('tj_kolom') == '3'){
        add_image_size('slider', 549, 300, true);
    }else{
        add_image_size('slider', 738, 300, true);
    }
    add_image_size('blogs', 140, 140, true);
}
add_action('after_setup_theme', 'wp_rpt_activation_hook');

// Array of custom image sizes to add
$my_image_sizes = array(
    array( 'name'=>'slider', 'width'=>549, 'height'=>300, 'crop'=>true ),
);

```

```
// For each new image size, run add_image_size() and update_option() to add the necessary info.
// update_option() is good because it only updates the database if the value has changed. It also adds the option if it
// doesn't exist
foreach ( $my_image_sizes as $my_image_size ){
    add_image_size( $my_image_size['name'], $my_image_size['width'], $my_image_size['height'],
    $my_image_size['crop'] );
    update_option( $my_image_size['name']."_size_w", $my_image_size['width'] );
    update_option( $my_image_size['name']."_size_h", $my_image_size['height'] );
    update_option( $my_image_size['name']."_crop", $my_image_size['crop'] );
}
// Hook into the 'intermediate_image_sizes' filter used by image-edit.php.
// This adds the custom sizes into the array of sizes it uses when editing/saving images.
add_filter( 'intermediate_image_sizes', 'my_add_image_sizes' );
function my_add_image_sizes( $sizes ){
    global $my_image_sizes;
    foreach ( $my_image_sizes as $my_image_size ){
        $sizes[] = $my_image_size['name'];
    }
    return $sizes;
}
?>
```



### c. Listing Transaksi Penjualan

```

<?php if($spser !== '01'){ ?>
<div class="box-checkout box-shad">

<div class="box-inside">
<form name="checkout" method="post" enctype="multipart/form-data">
<h2><span class="checkout-section-no"><i class="icon-exclamation-sign"></i></span> Detail Informasi</h2>
</div>
<div class="ptn">
<fieldset id="checkout-register" class="ui-fieldset">
<?php if(is_user_logged_in()) { ?><div class="opsidaf">
<div class="bxadresnew"><?php include TEMPLATEPATH."/lib/cart/form-address.php"; ?>
</div>

<div class="bxbutnreg">
<?php if($obj1->pm_nama){ ?>
<input class="inputbox" onclick="toggle('#checkout-address', this)" type="checkbox" value="1"
name="inputadres" id="inputadres" />
<label for="inputadres" class="required">Kirim ke Alamat lainnya</label>
<?php }else{ ?>
<a href="<?php bloginfo('url');?>/myaccount/home" class="btn btn-info ds"><i class="icon-user"></i>
Customer Area</a>
<?php } ?>
</div>
<div class="bxbutnreg">
<a href="<?php bloginfo('url');?>" class="btn btn-info ds"><i class="icon-shopping-cart"></i> Lanjutkan
Belanja</a>
</div>
<div class="clear"></div></div><?php ?>
<style>.bxbutndropship {padding: 5px;border: 1px solid #ddd;color: #999;}div#dropshipper {border-bottom: 2px
solid #ccc;padding-bottom:
10px;font-weight: bold;color: #7F7F7F;}</style>
<script>function toggle(className, obj) {
var $input = $(obj);
if ($input.prop('checked')){
$(className).fadeIn("slow");
if(className != '#checkout-address') return;
$("#checkout-address").fadeIn("slow");
$("#ongkir").html("Pilih Alamat");
$("input[name=shippingaddress]").prop("checked", !1);
$("#checkout-address :input").removeAttr("disabled");
$("input[name=shippingaddress]").attr("disabled", "disabled");
}else{ $(className).fadeOut("slow");
if(className != '#checkout-address') return;
$("#checkout-address").fadeOut("slow");
$("input[name=shippingaddress]").prop("checked", !1);
$("#checkout-address :input").attr("disabled", "disabled");
$("input[name=shippingaddress]").removeAttr("disabled");
}
}
</script>
<?php if(get_smart('tj_display_dropship') == 'yes'){ ?>
<div class="bxbutndropship">
<input class="inputbox" type="checkbox" onclick="toggle('#dropshipper', this)" value="0" name="dropship"
id="dropship">
<label for="dropship" class="required">Kirim sebagai dropshipper</label>
</div>
<div id="dropshipper" style="display:none;">
<div class="ui-formRow">
<label for="pm_nama_dropship" class="required">Nama Dropshipper</label>
<div class="collection" id="pm_nama_dropship">
<input class="ui-inputText" name="pm_nama_dropship" value="<?php echo
isset($_POST['pm_nama_dropship']) ? $_POST['pm_nama_dropship'] : ">
id="pm_nama_dropship" type="text"></div>
</div>
<div class="ui-formRow">
<label for="pm_tlp_dropship" class="required">Nomor Telepon</label>
<div class="collection" id="pm_tlp_dropship">
<input autocomplete="off" class="ui-inputText" name="pm_tlp_dropship" value="<?php echo
isset($_POST['pm_tlp_dropship']) ? $_POST['pm_tlp_dropship'] : ">

```

```

    ?>" id="pm_tlp_dropship" type="text"></div>
</div>
</div>
<?php } ?>
<div id="toggle" style="display:none;">
    <div class="ui-formRow">
        <label for="pm_username" class="required">Username <span class="required">*</span></label>
        <div class="collection" id="pm_username">
            <input class="ui-inputText" name="pm_username" id="pm_username" type="text"></div>
        </div>
        <div class="ui-formRow">
            <label for="pm_password" class="required">Password <span class="required">*</span></label>
            <div class="collection" id="pm_password">
                <input autocomplete="off" class="ui-inputText" name="pm_password" id="pm_password"
type="password"></div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
</div>
</div>
</fieldset>
<fieldset id="checkout-address" class="ui-fieldset" <?php if($obj1->pm_nama){ echo 'style="display:none;"; } ?>>
<div class="ui-formRow">
<label for="pm_email" class="required">Email <span class="required">*</span></label>
<div class="collection" id="email">
    <?php
    if($curent_us->user_email){ ?>
        <input class="ui-inputText" name="pm_email" id="pm_email" type="text" value="<?php echo $curent_us-
>user_email; ?>" readonly="readonly"
        required="required">
    <?php }else{ ?>
        <input class="ui-inputText" name="pm_email" id="pm_email" type="text" required="required">
    <?php } ?>
    </div>
<div class="ui-formRow" id="checkout-name">
    <div>
        <label for="pm_nama" class="required">Nama Lengkap <span class="required">*</span></label>
        <div class="collection" id="first-name">
            <input class="ui-inputText" name="pm_nama" id="pm_nama" value="<?php echo
isset($_POST["pm_nama"]) ? $_POST["pm_nama"] : "; ?>"
            type="text" maxlength="50">
        </div>
    </div>
</div>
<div class="ui-formRow">
    <label for="pm_nohp" class="required">Nomor Handphone <span class="required">*</span></label>
    <div class="collection" id="phone">
        <input class="ui-inputText" id="pm_nohp" name="pm_nohp" value="<?php echo
isset($_POST["pm_nohp"]) ? $_POST["pm_nohp"] : "; ?>"
        type="text">
    </div>
</div>
<div class="ui-formRow">
    <label for="pm_pinbb">Pin BB (Jika ada)</label>
    <div class="collection" id="pinbb">
        <input class="ui-inputText" id="pm_pinbb" value="<?php echo isset($_POST["pm_pinbb"]) ?
$_POST["pm_pinbb"] : "; ?>" name="pm_pinbb" type="text">
    </div>
</div>
<div class="ui-formRow">
<label for="pm_alamat" class="required">Alamat
    <span class="required">*</span>
</label>
<div class="collection" id="address-1">
    <input class="ui-inputText" name="pm_alamat" value="<?php echo isset($_POST["pm_alamat"]) ?
$_POST["pm_alamat"] : "; ?>" id="pm_alamat" type="text">
</div></div>
<div class="ui-formRow">
<div>
<label for="prov" class="required">Provinsi
    <span class="required">*</span>
</label>
<div class="collection" id="fk_customer_address_region">

```

```

<select name="prov" id="prov" class="pulwidth" required>
  <option value="" selected="selected">Pilih</option>
  <option value="1">Bali</option>
  <option value="2">Bangka Belitung</option>
  <option value="3">Banten</option>
  <option value="4">Bengkulu</option>
  <option value="5">DI Yogyakarta</option>
  <option value="6">DKI Jakarta</option>
  <option value="7">Gorontalo</option>
  <option value="8">Jambi</option>
  <option value="9">Jawa Barat</option>
  <option value="10">Jawa Tengah</option>
  <option value="11">Jawa Timur</option>
  <option value="12">Kalimantan Barat</option>
  <option value="13">Kalimantan Selatan</option>
  <option value="14">Kalimantan Tengah</option>
  <option value="15">Kalimantan Timur</option>
  <option value="16">Kalimantan Utara</option>
  <option value="17">Kepulauan Riau</option>
  <option value="18">Lampung</option>
  <option value="19">Maluku</option>
  <option value="20">Maluku Utara</option>
  <option value="21">Nanggroe Aceh Darussalam (NAD)</option>
  <option value="22">Nusa Tenggara Barat (NTB)</option>
  <option value="23">Nusa Tenggara Timur (NTT)</option>
  <option value="24">Papua</option>
  <option value="25">Papua Barat</option>
  <option value="26">Riau</option>
  <option value="27">Sulawesi Barat</option>
  <option value="28">Sulawesi Selatan</option>
  <option value="29">Sulawesi Tengah</option>
  <option value="30">Sulawesi Tenggara</option>
  <option value="31">Sulawesi Utara</option>
  <option value="32">Sumatera Barat</option>
  <option value="33">Sumatera Selatan</option>
  <option value="34">Sumatera Utara</option>
</select>
</div></div>
</div>
<div class="ui-formRow">
  <div class="">
    <label for="kota" class="required">Kota
    <span class="required">*</span></label>
    <div class="collection" id="city">
    <div class="waitting" id="loadingmessage" style='display:none'>
    </div>
    <select name="kota" id="dom_kota" class="pulwidth"
    disabled="disabled" required>
    <option value="#">Pilih kota</option></select>
    </div>
  </div>
  <div class="ui-formRow">
    <div class="">
      <label for="pm_kecamatan" class="required">Kecamatan <span
      class="required">*</span>
      </label>
      <div class="collection" id="city">
      <div class="waitting" id="loadingmessage2"
      style='display:none'></div>
      <select name="pm_kecamatan" id="pm_kecamatan" disabled="disabled" class="pulwidth"
      required>
      <option value="#">Pilih Kecamatan</option></select>
      </div>
    </div>
  </div>
  <div class="ui-formRow">
    <label for="pm_kode_pos" class="required">Kodepos
    <span class="required">*</span></label>
    <div class="collection" id="postcode">
    <input class="ui-inputText" value=""<?php echo
    isset($_POST["pm_kode_pos"]) ? $_POST["pm_kode_pos"] : ">" id="pm_kode_pos" name="pm_kode_pos"
    type="text">

```

```
</div>  
</div>  
</div>  
</div>  
<p class="requiredInfo mvm">* Wajib Diisi</p>  
</div>  
</div>
```



### Lampiran 6 Kartu Bimbingan Proyek Akhir

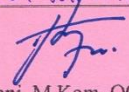


**KARTU BIMBINGAN PROYEK AKHIR**  
**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**  
**INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

NIM	: 15390100036
NAMA	: Maharani Pranaissheila Mumpuni
SEMESTER	: Genap 2017/2018 (172)
JUDUL	: Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Android Pada CV Jiwa Bangun Nusantara

NO.	TANGGAL	MATERI BIMBINGAN	PARAF DOSEN
1.	21 - 2 - 2018	Konsultasi judul, batasan masalah, manfaat	Ju
2.	28 - 2 - 2018	Konsultasi proposal PA	Ju
3.	7 - 3 - 2018	Konsultasi proposal PA	Ju
4.	14 - 3 - 2018	Data flow diagram, docflow	Ju
5.	21 - 3 - 2018	Data flow diagram, docflow	Ju
6.	28 - 3 - 2018	Data flow diagram, system flow	Ju
7.	4 - 4 - 2018	ERD, System flow	Ju
8.	2 - 5 - 2018	Konsultasi program master	Ju
9.	3 - 5 - 2018	Konsultasi program master	Ju
10.	9 - 5 - 2018	Konsultasi program transaksi, laporan	Ju
11.	16 - 5 - 2018	Konsultasi laporan PA Bab 1 - 5	Ju
12.	23 - 5 - 2018	Konsultasi program transaksi	Ju
13.	30 - 5 - 2018	Konsultasi program laporan	Ju
14.	6 - 6 - 2018	Konsultasi laporan	Ju

Surabaya, 04 Juli 2018

  
 Titik Lusiani, M.Kom, OCP  
 Dosen Proyek Akhir

Ujian Demo Tanggal : 04 Juli 2018