

BAB IV

DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Berdasarkan hasil *survey* yang sudah dilakukan pada saat kerja praktek di PT. Proxis Manajemen Internasional menemukan sebuah permasalahan yaitu *human resource* yang menyebabkan kesalahpahaman dalam melakukan proses penjualan yang disebabkan oleh kurang akuratnya data yang diterima. Selain itu sebagian besar kegiatannya secara manual, sehingga timbul masalah apabila data yang dibutuhkan hilang atau rusak.

Dalam kerja praktek ini berusaha menemukan permasalahan yang ada dan meliputi masalah tersebut. Permasalahan pada PT Proxis Manajemen Internasional yaitu mengenai masalah dalam transaksi penjualan. Untuk mengatasi masalah yang ada diatas maka diperlukan langkah-langkah sebagai berikut:

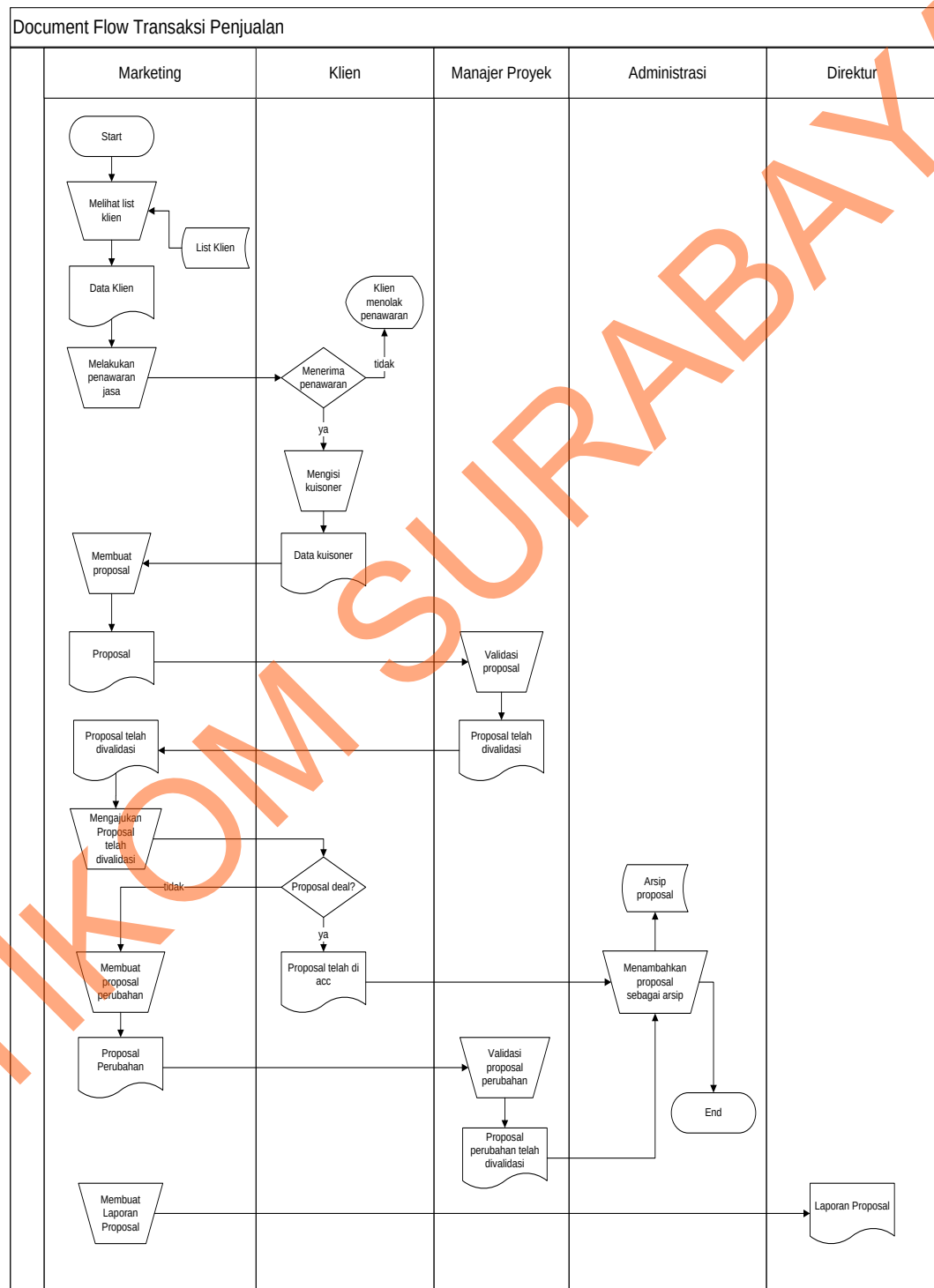
1. Analisis Sistem.
2. Desain Sistem.
3. Implementasi Sistem.

Pada langkah-langkah tersebut diatas ditujukan untuk dapat menemukan solusi dari permasalahan yang ada pada PT Proxis Manajemen Internasional, untuk lebih jelasnya dapat dijelaskan pada sub bab dibawah ini.

4.1 Analisis Sistem

Menganalisa sistem adalah langkah awal untuk membuat suatu sistem baru. Dalam langkah ini dilakukan analisis terhadap permasalahan yang ada dalam PT Proxis Manajemen Internasional khususnya mengenai proses transaksi penjualan. Untuk dapat membuat sistem yang baru harus mengetahui alur

transaksi penjualan yang masih digunakan sampai saat ini. Maka dibuatlah dokument flow yang berfungsi untuk mengetahui secara detail alur transaksi tersebut.



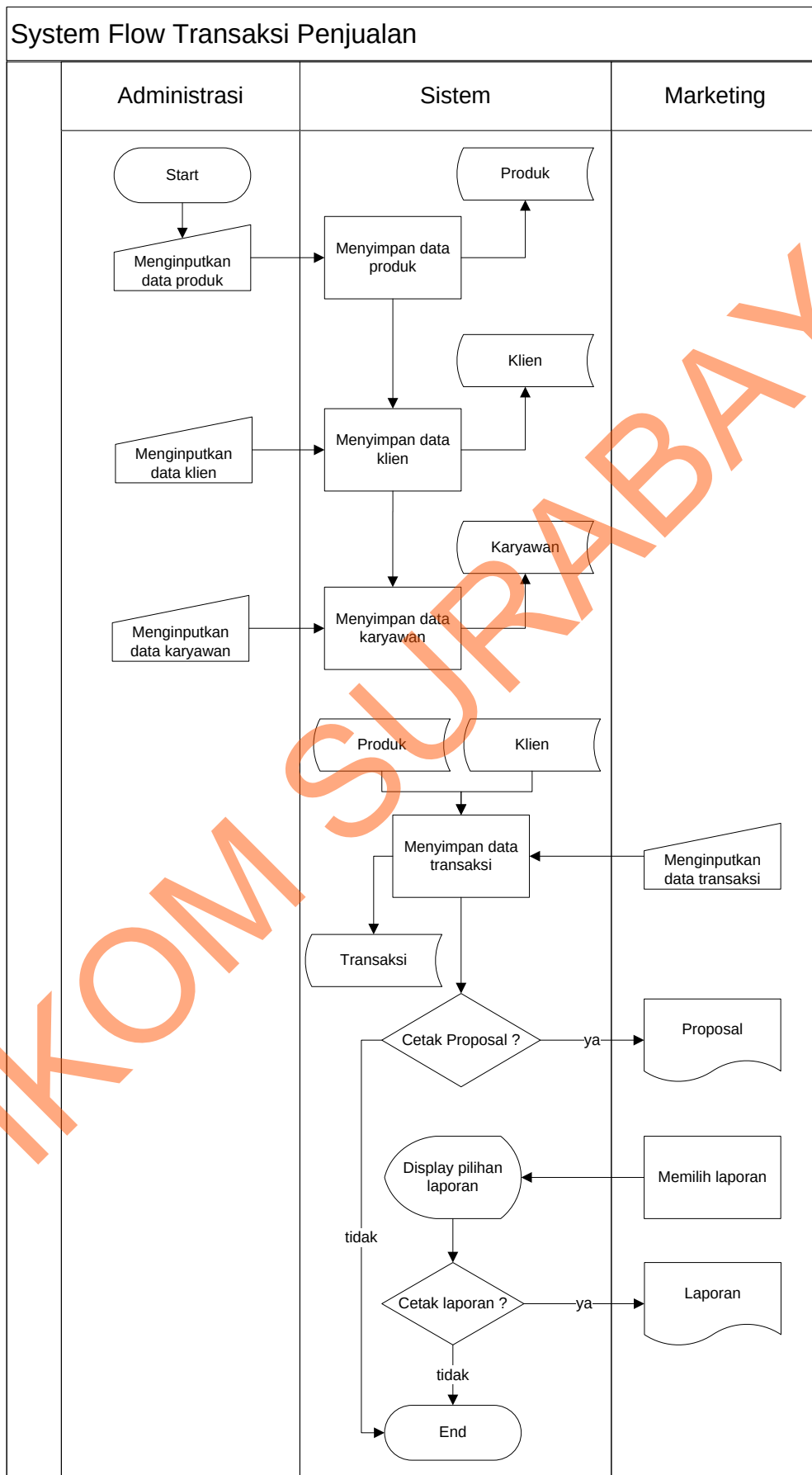
Gambar 4.1 Document Flow Transaksi Penjualan

4.2 Desain Sistem

Setelah melakukan analisis sistem maka selanjutnya dilakukan desain sistem. Dalam desain sistem ini, penulis mulai membentuk suatu sistem baru yang telah terkomputerisasi. Langkah-langkah yang dilakukan dalam desain sistem ini adalah *System Flow*, *Context Diagram*, *HIPO*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *ERD*, *Struktur Tabel*, *Desain Input Output*.

4.2.1 System Flow

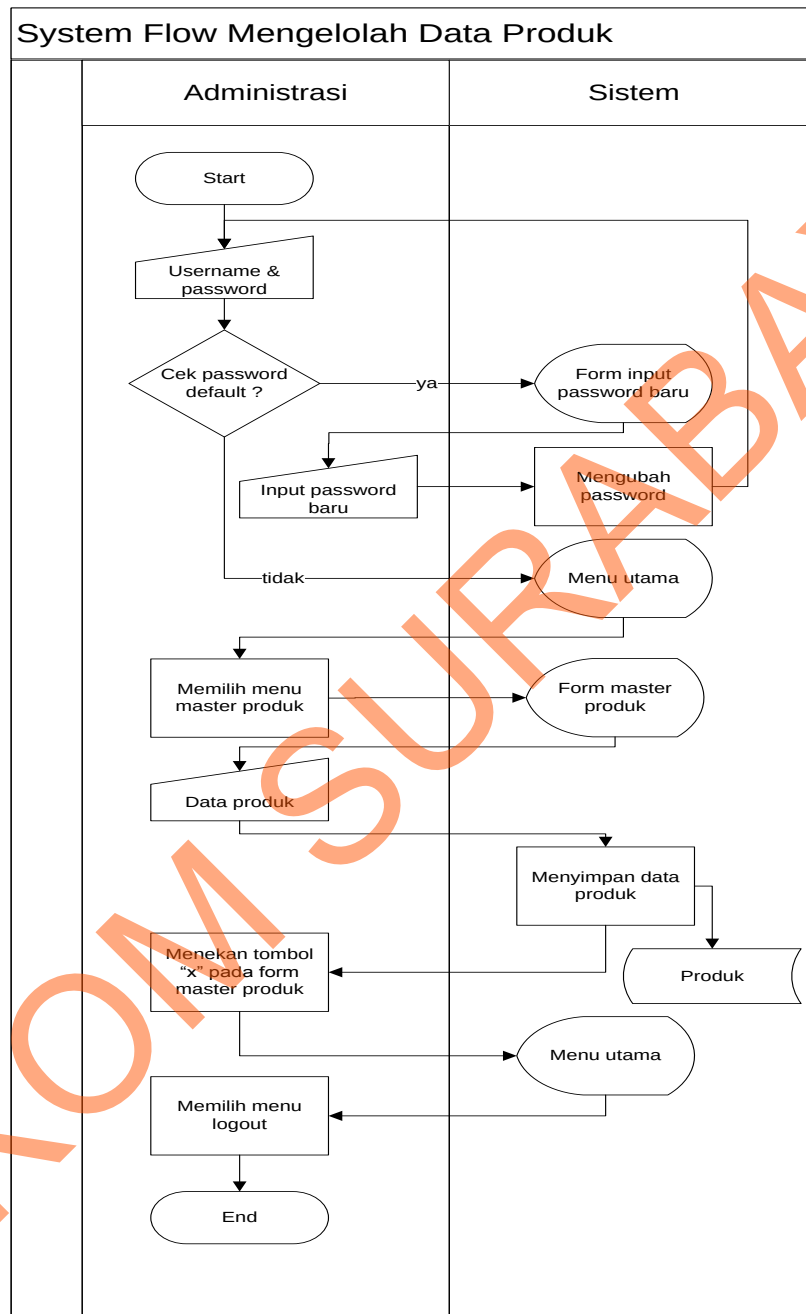
System Flow adalah gambaran tentang sistem yang akan dibangun. Gambar 4.2 menjelaskan tentang *system flow* PT Proxxis Manajemen Internasional dari proses transaksi penjualan. Pada Bagian administrasi menginputkan data produk dan data klien yang nantinya akan disimpan oleh sistem kedalam database sementara. Kemudian bagian marketing menginputkan data transaksi yang sebagian datanya dapat diambil dari database data produk dan data klien. Apabila data transaksi sudah benar, maka sistem akan menyimpan data transaksi ke dalam database sementara. Saat sistem melakukan penyimpanan data transaksi. Proses selanjutnya yaitu bagian marketing memilih laporan, sehingga sistem akan menampilkan pilihan laporan tersebut. Apabila laporan yang dipilih ingin dicetak, maka sistem akan mencetak laporan.



Gambar 4.2 System Flow Transaksi Penjualan

A. System Flow Administrasi

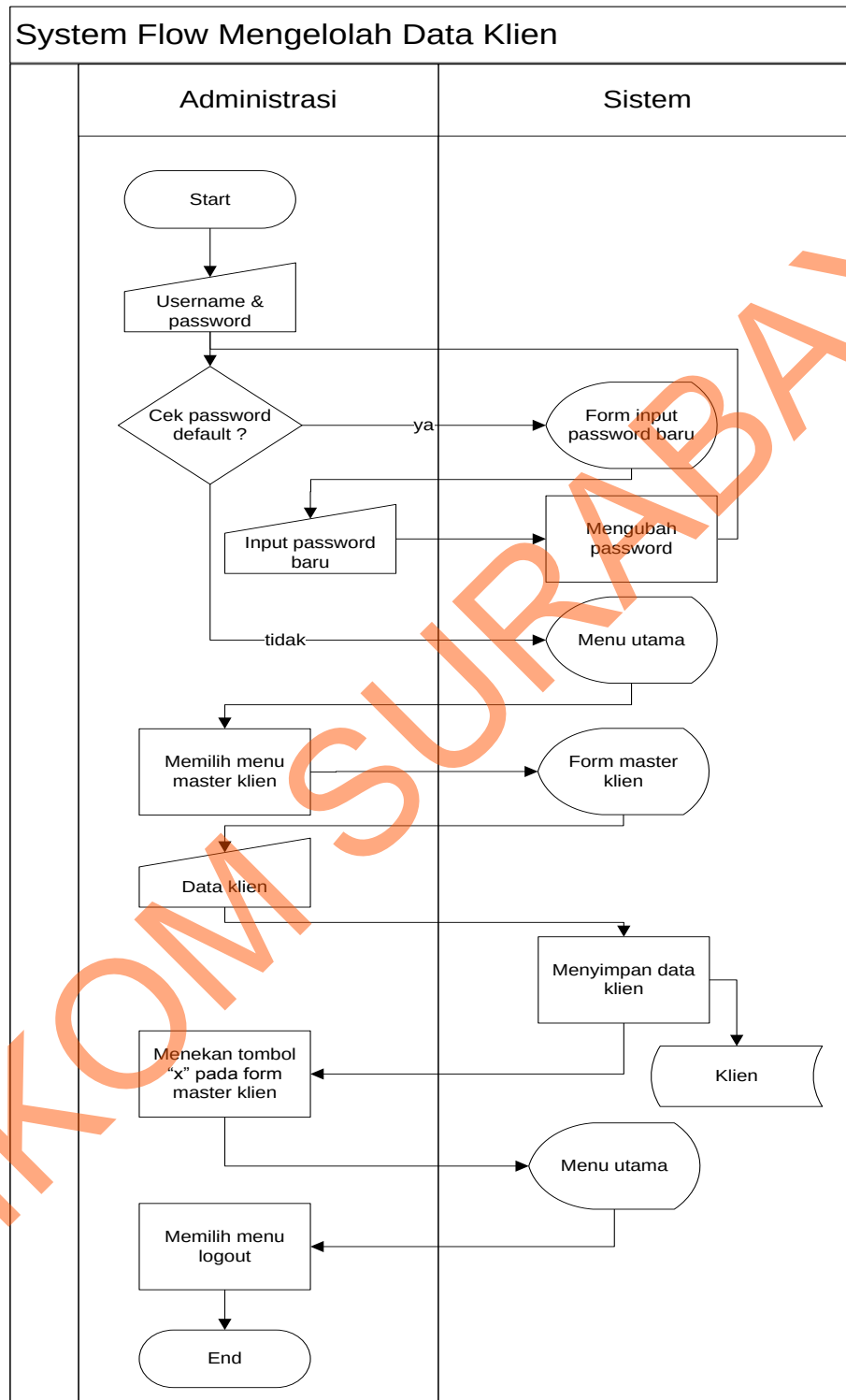
1) System Flow Mengelolah Data Produk



Gambar 4.3 System Flow Mengelolah Data Produk

Pada sistem flow ini terdapat satu entitas yang menggunakan aplikasi, yaitu administrasi. Administrasi harus melakukan input data produk yang kemudian akan disimpan oleh sistem.

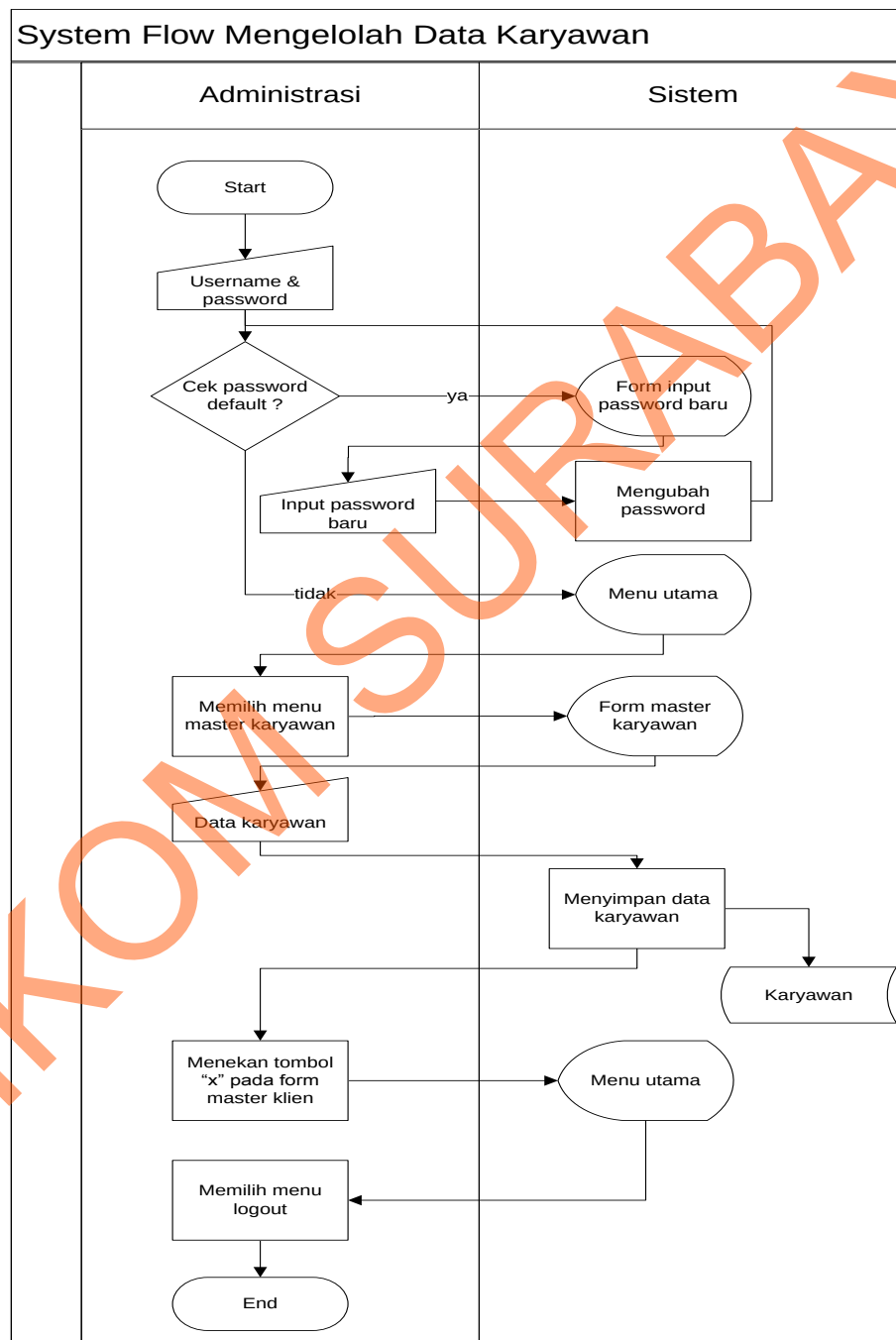
2) System Flow Mengelolah Data Klien



Gambar 4.4 System Flow Mengelolah Data Klien

Pada sistem flow ini terdapat satu entitas yang menggunakan aplikasi, yaitu administrasi. Administrasi harus melakukan input data klien yang kemudian akan disimpan oleh sistem.

3) System Flow Mengelolah Data Karyawan

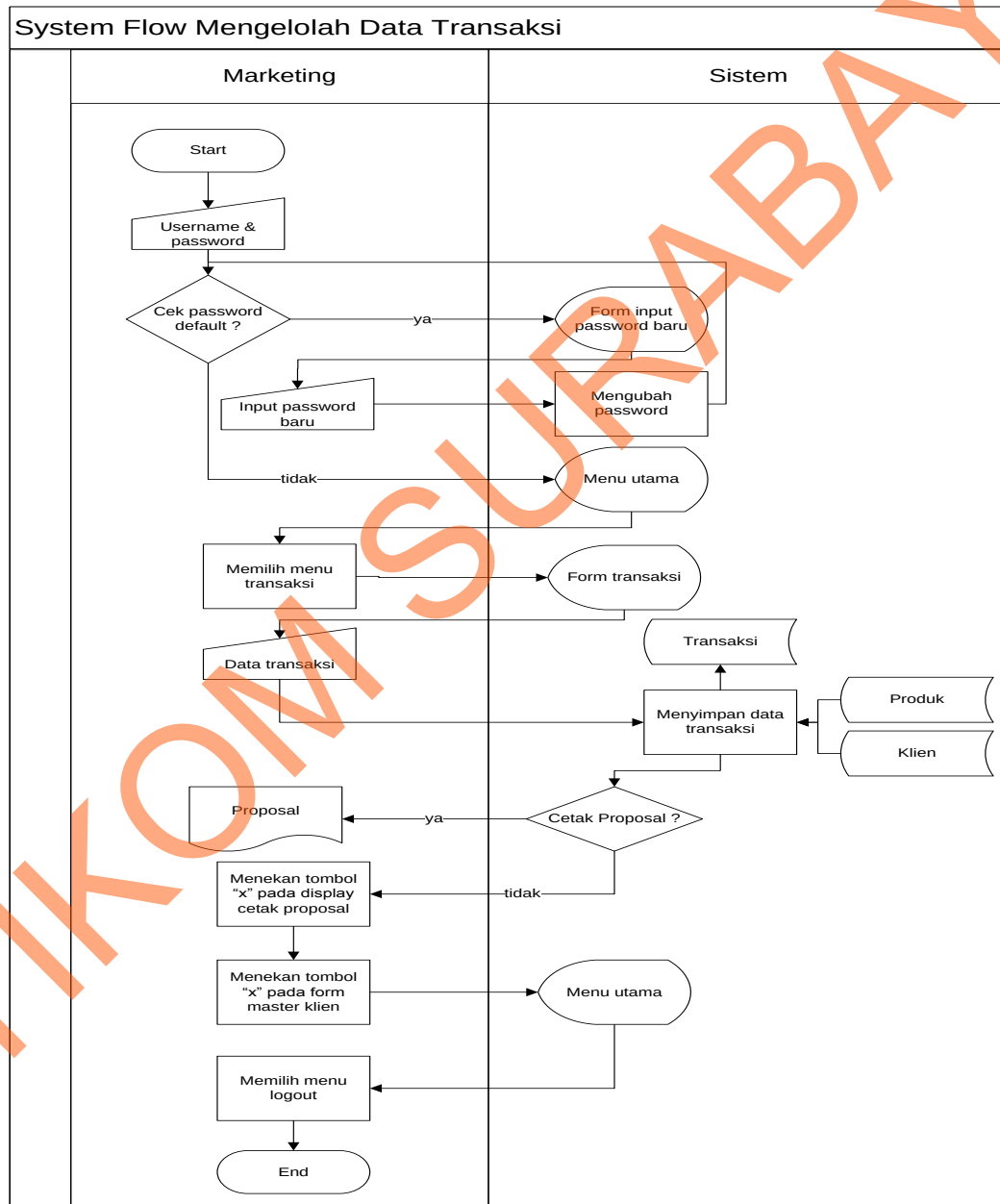


Gambar 4.5 System Flow Mengelolah Data Karyawan

Pada sistem flow ini terdapat satu entitas yang menggunakan aplikasi, yaitu administrasi. Administrasi harus melakukan input data klien yang kemudian akan disimpan oleh sistem.

B. System Flow Marketing

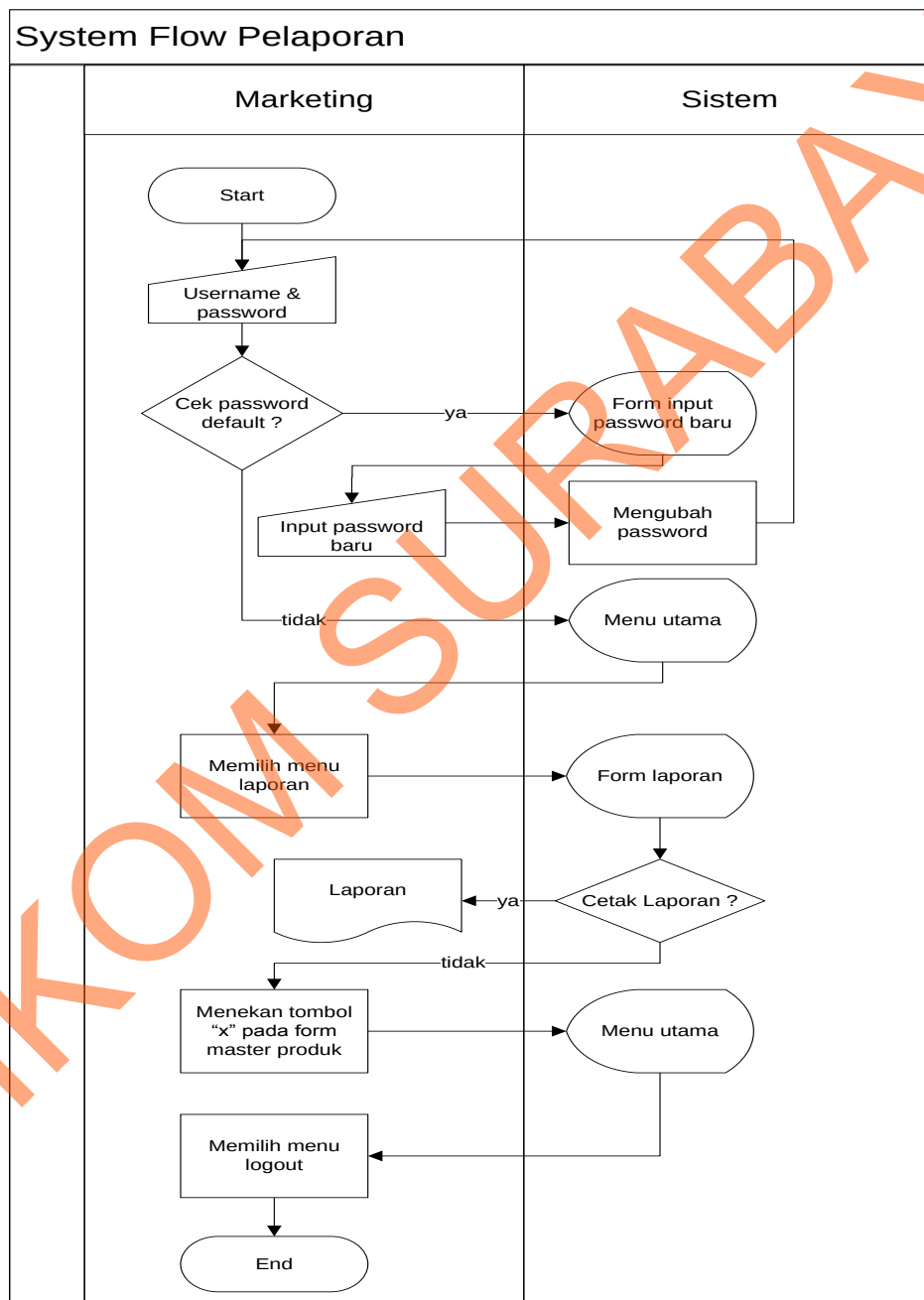
1) System Flow Mengelolah Data Transaksi



Gambar 4.6 System Flow Mengelolah Data Transaksi

Pada sistem flow ini terdapat satu entitas yang menggunakan aplikasi, yaitu marketing. Marketing harus melakukan input data transaksi yang kemudian akan disimpan oleh sistem.

2) System Flow Pelaporan



Gambar 4.7 System Flow Pelaporan

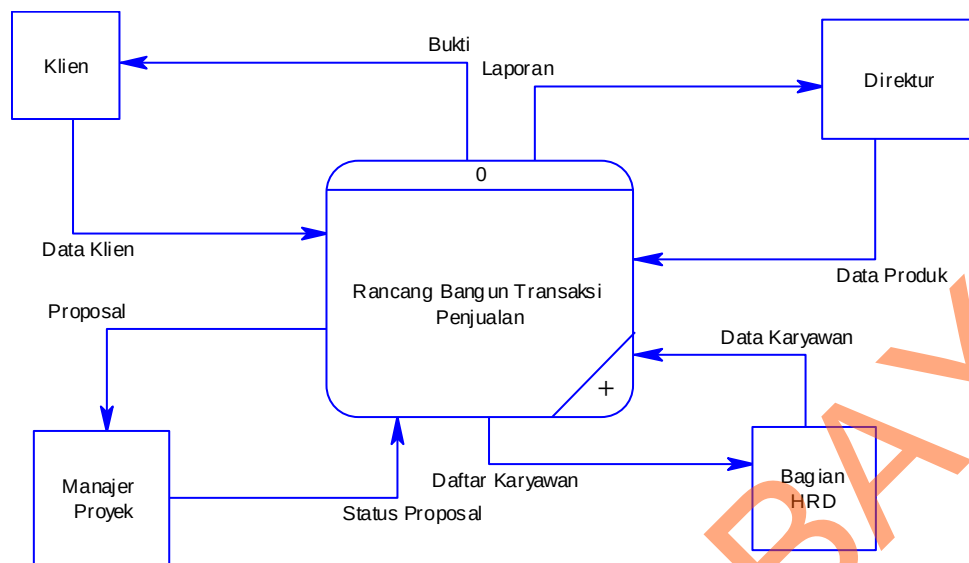
Pada sistem flow ini terdapat satu entitas yang menggunakan aplikasi, yaitu marketing. Marketing harus melakukan request laporan yang kemudian request laporan tersebut dapat dicetak oleh sistem.

4.2.2 DFD (Data Flow Diagram)

Data Flow Diagram (DFD) adalah alat yang menggambarkan aliran data melalui sistem dan kerja atau pengolahan yang dilakukan oleh sistem (Whitten, 2004). DFD merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pembuat program.

A. *Context Diagram*

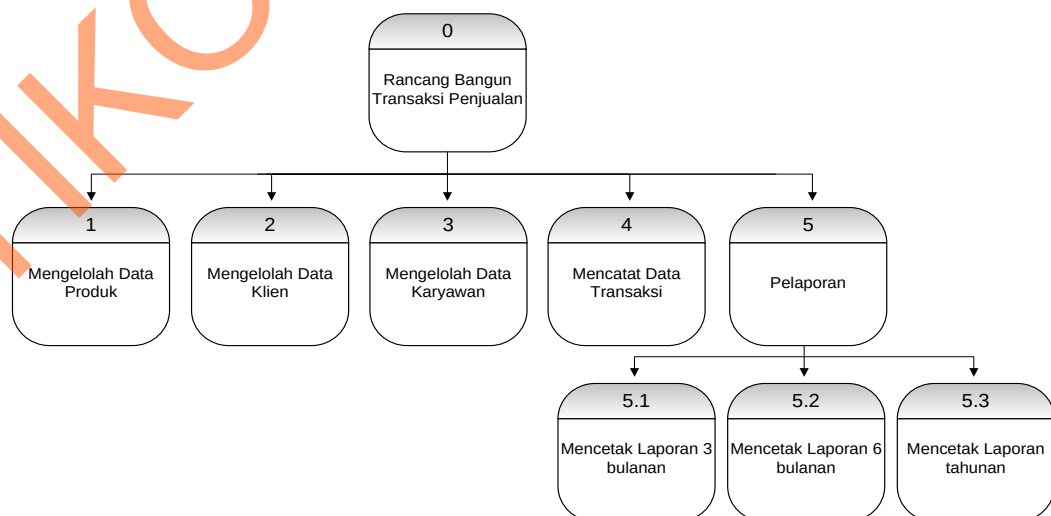
Context Diagram menggambarkan asal data dan menunjukkan aliran dari data tersebut. *Context Diagram* Rancang Bangun Transaksi Penjualan terdiri dari 4 *external entity* yaitu Klien, Bagian HRD, Manajer Proyek, dan Direktur. *External entity* tersebut memberikan suatu informasi kepada sistem yang terlihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Context Diagram Rancangan Bangun Transaksi Penjualan

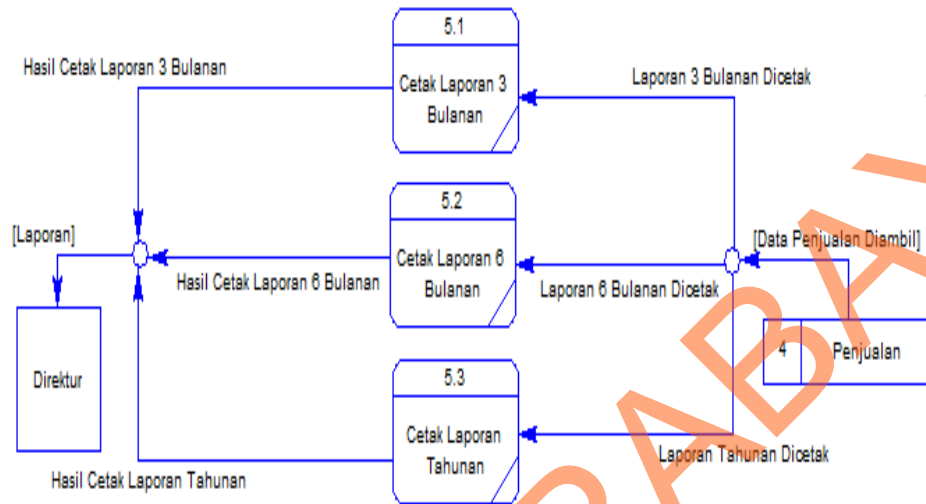
B. HIPO

HIPO berguna sebagai alat desain dan teknik dokumentasi dalam siklus pengembangan sistem yang berbasis pada fungsi. Tujuannya agar HIPO tersebut dapat memberikan informasi tentang fungsi-fungsi yang ada didalam sistem tersebut. Hirarki Input Proses Output menggambarkan hirarki proses-proses yang ada dalam *Data Flow Diagram*. Gambar 4.9 adalah HIPO dari Rancangan Bangun Transaksi Penjualan.



Gambar 4.9 HIPO Rancang Bangun Transaksi Penjualan

laporan tahunan. Pada DFD Level 1 pelaporan gambar 4.11 mempunyai 1 entity yang memberikan informasi kepada sistem yaitu direktur.



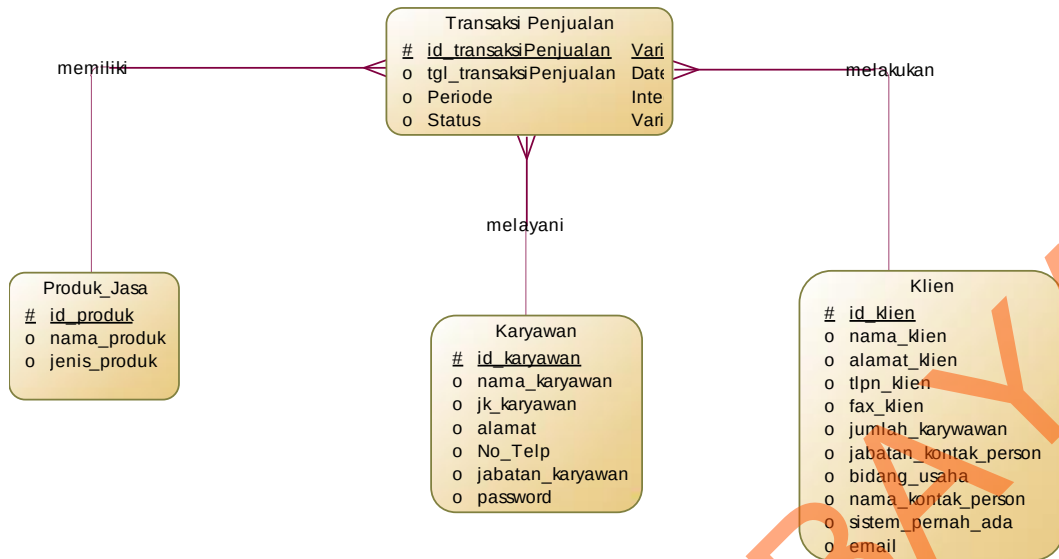
Gambar 4.11 DFD Level 1 Pelaporan

4.2.3 ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity Relationship Diagram melukiskan data sebagai entitas, relasi dan attribute dari database yang telah dibuat. ERD dibagi menjadi dua, yaitu *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM).

A. *Conceptual Data Model* (CDM)

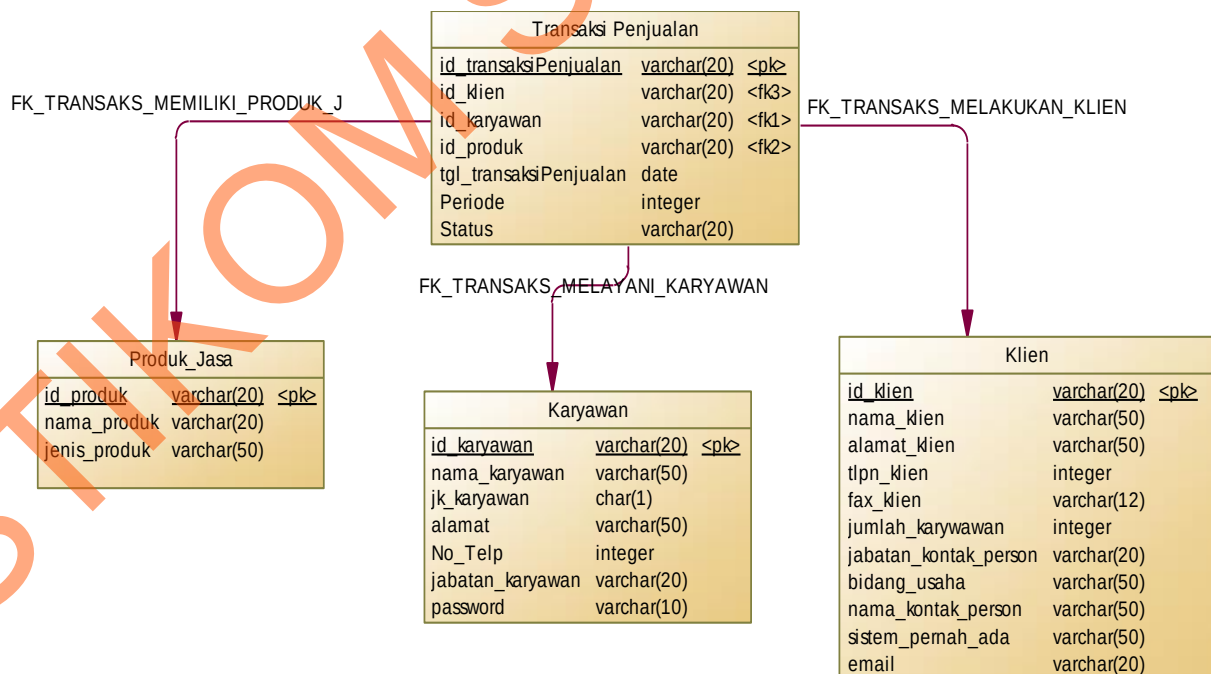
CDM merupakan gambaran struktur tabel yang menunjukkan relasi antar tabel dalam database seperti pada gambar 4.12.



Gambar 4.12 Conceptual Data Model

B. Physical Data Model (PDM)

PDM hampir sama dengan CDM namun dalam PDM diberikan keterangan tipe data masing-masing atribut serta dijelaskan pula primary key atau foreign key. Penjelasan PDM dapat dijabarkan pada gambar 4.13.



Gambar 4.13 Physical Data Model

4.2.4 Struktur Tabel

Dalam pembuatan rancangan database harus sesuai dengan kebutuhan data dan informasi yang digunakan oleh user. Dalam suatu tabel database tentunya ada atribut-atribut yang dibutuhkan seperti yang dijelaskan pada tabel-tabel sebagai berikut:

A. Tabel Produk

Nama Tabel : tabel_produk

Primary Key : id_produk

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master produk.

Tabel 4.1 Struktur Tabel Produk

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Tabel (FK)
1.	id_produk	Varchar	20	PK	
2.	nama_produk	Varchar	20		
3.	jenis_produk	Varchar	50		

B. Tabel Klien

Nama Tabel : tabel_klien

Primary Key : id_klien

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master klien.

Tabel 4.2 Struktur Tabel Klien

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Tabel (FK)
1.	id_klien	Varchar	20	PK	
2.	nama_klien	Varchar	50		
3.	alamat_klien	Varchar	50		
4.	tlpn_klien	Int	-		
5.	fax_klien	Varchar	12		
6.	jumlah_karyawan	Int	-		
7.	jabatan_kontak_person	Varchar	20		
8.	bidang_usaha	Varchar	50		
9.	nama_kontak_person	Varchar	50		
10.	sistem_pernah_ada	Varchar	50		
11.	email	Varchar	20		

C. Tabel Karyawan

Nama Tabel : tabel_karyawan

Primary Key : id_karyawan

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master karyawan.

Tabel 4.3 Struktur Tabel Karyawan

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Tabel (FK)
1.	id_karyawan	Varchar	20	PK	

2.	nama_karyawan	Varchar	50		
3.	Jk_karyawan	Varchar	10		
4.	alamat	Varchar	50		
5.	No_Telp	Int	-		
6.	jabatan_karyawan	Varchar	20		
7.	password	Varchar	10		

D. Tabel Transaksi Penjualan

Nama Tabel : tabel_transaksiPenjualan

Primary Key : id_transaksiPenjualan

Foreign Key : id_produk, id_klien, id_karyawan

Fungsi : Menyimpan data transaksi penjualan.

Tabel 4.4 Struktur Transaksi Penjualan

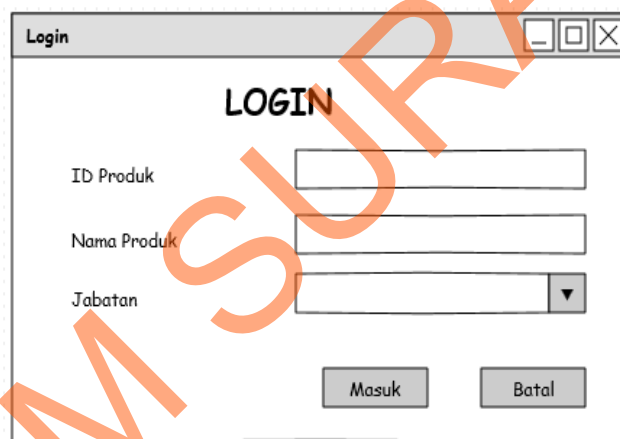
No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Tabel (FK)
1.	id_transaksiPenjualan	Varchar	20	PK	
2.	id_produk	Varchar	50		FK2
3.	id_klien	Varchar	10		FK3
4.	id_karyawan	Varchar	10		Fk1
5.	tgl_transaksi_penjualan	Date	-		
6.	Periode	int	-		
7.	status	Varchar	20		

4.2.5 Desain I / O (Input / Output)

Desain input/output merupakan rancangan form yang akan digunakan pada Rancang Bangun Transaksi Penjualan pada PT Proxis Manajemen Internasional adalah sebagai berikut:

A. Desain Login

Desain ini merupakan tampilan awal dari aplikasi yang nantinya akan dijalankan. Pada desain ini *user* sistem memasukkan *username* dan *password* kemudian menekan tombol masuk. Apabila *username* dan *password* tersebut sudah benar maka *user* dapat membuka halaman desain lainnya.



The image shows a screenshot of a web-based login form. The window has a title bar that says "Login". Inside the window, the word "LOGIN" is centered at the top. Below it, there are three input fields: "ID Produk", "Nama Produk", and "Jabatan". The "Jabatan" field is a dropdown menu. At the bottom of the form, there are two buttons: "Masuk" (Login) and "Batal" (Cancel). A large, diagonal watermark reading "STIKOM SURABAYA" is overlaid across the entire image.

Gambar 4.14 Desain Login

B. Desain Mengelola Data Produk

Desain ini tampil apabila *user* masuk sebagai administrasi. Desain ini digunakan untuk menginputkan data produk dan mengubah data produk yang nantinya akan digunakan dalam proses transaksi.

Produk Jasa

ID Produk

Nama Produk

Jenis Produk

Nama Produk	Jenis Produk

Gambar 4.15 Desain Mengelolah Data Produk

C. Desain Mengelolah Data Karyawan

Desain ini digunakan untuk menginputkan dan mengubah data karyawan. Dari data karyawan yang sudah diinputkan maka nantinya dapat ditentukan password karyawan yang akan menggunakan aplikasi

Karyawan

ID Karyawan

Nama Karyawan

Alamat

Jenis Kelamin ▼

No. Telepon

Jabatan ▼

Nama Karyawan	Alamat

Gambar 4.16 Desain Mengelolah Data Karyawan

D. Desain Mengelolah Data Klien

Desain ini digunakan untuk menginputkan dan mengubah data klien. Dari data klien yang sudah diinputkan maka nantinya dapat diketahui klien mana yang belum melakukan transaksi dan yang sudah melakukan transaksi.

Gambar 4.17 Desain Mengelolah Data Klien

E. Desain Mencatat Data Transaksi Penjualan

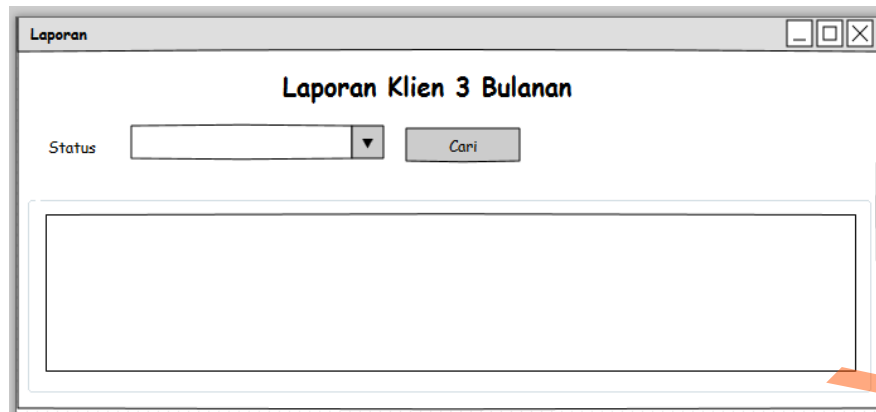
Desain ini digunakan untuk menginputkan data transaksi penjualan yang ada. Desain ini akan menampilkan data penjualan yang sudah diinputkan sesuai dengan data produk dan data klien.

Gambar 4.18 Desain Mengelolah Data Transaksi Penjualan

F. Desain Laporan

Desain ini merupakan desain yang akan muncul apabila *user login* sebagai marketing dan melakukan cetak laporan.

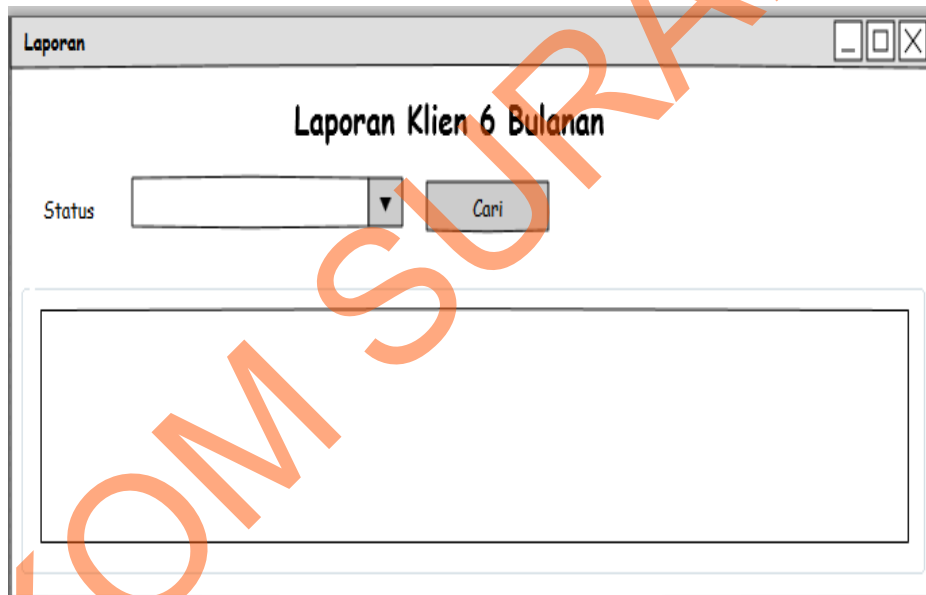
1) Desain Laporan 3 Bulanan



The screenshot shows a window titled "Laporan". Inside, the title "Laporan Klien 3 Bulanan" is centered. Below the title, there is a "Status" label followed by a dropdown menu and a "Cari" button. A large, empty rectangular box occupies the lower half of the window, intended for the report content.

Gambar 4.19 Desain Laporan 3 Bulanan

2) Desain Laporan 6 Bulanan



The screenshot shows a window titled "Laporan". Inside, the title "Laporan Klien 6 Bulanan" is centered. Below the title, there is a "Status" label followed by a dropdown menu and a "Cari" button. A large, empty rectangular box occupies the lower half of the window, intended for the report content.

Gambar 4.20 Desain Laporan 6 Bulanan

3) Desain Laporan Tahunan

Pada form ini menunjukkan hasil laporan tahunan setelah memilih laporan di menu laporan.

Laporan

Laporan Klien 1 Tahun

Status

Gambar 4.21 Desain Laporan Tahunan

G. Desain Ubah Paswword

Desain ini merupakan desain yang digunakan untuk merubah password dari user.

Ubah Login

UBAH LOGIN

Password Lama

Password baru

Konfirmasi Password baru ▼

Gambar 4.22 Desain Ubah Password

4.3 Implementasi Sistem

Implementasi Sistem ini akan menjelaskan detail Rancang Bangun Transaksi Penjualan. Detail dari penjelasan tersebut berupa penjelasan kebutuhan

sistem seperti spesifikasi hardware atau software pendukung dan penjelasan penggunaan program yang berisi fitur-fitur dari aplikasi yang telah dibuat.

4.3.1 Kebutuhan Sistem

Sistem yang digunakan untuk menjalankan aplikasi transaksi penjualan membutuhkan hardware dan software pendukung. Hardware dan software pendukung yang dapat digunakan adalah sebagai berikut:

A. Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras minimum yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah satu unit komputer dengan :

- 1) Processor Core 2 Duo atau yang lebih tinggi
- 2) Memory dengan RAM 256 MB atau lebih tinggi
- 3) Harddisk kurang lebih 40 gb
- 4) Keyboard dan mouse

B. Perangkat Lunak

Sedangkan perangkat lunak minimum yang harus diinstal ke dalam sistem komputer adalah:

- 1) Windows 7
- 2) SQL Server 2008 R2
- 3) Visual Studio 2008

4.3.2 Pengoperasian Program

Dalam sub ini akan dijelaskan langkah – langkah pengoperasian program transaksi penjualan produk jasa.

A. Form Login

Pada saat menjalankan aplikasi halaman awal yang tampil adalah halaman login dimana user harus menginputkan username dan password terlebih dahulu untuk masuk ke dalam halaman selanjutnya seperti pada gambar 4.23.

Gambar 4.23 Form Login

B. Form Mengelolah Data Produk

Dalam Sub Menu Master Produk menjelaskan tentang menambahkan data produk baru, mengubah data produk yang sudah ada dan menghapus data produk yang sudah ada. Setelah itu data-data tersebut ditampilkan dalam tabel.

NAMA_PRODUK	JENIS_PRODUK
iso 22000	Food & Hygiene
OHSAS 18001	Safety, Health & ...
iso 9001	Quality & Operati...
iso 140002	Safety, Health & ...
ISO 2003	Nama Ne opo
QWERTY	ASDSAD

Gambar 4.24 Form Mengelolah Data Produk

C. Form Mengelolah Data Klien

Dalam Sub Menu Master Klien menjelaskan tentang menambahkan data klien baru, mengubah data klien yang sudah ada dan klien data produk yang sudah ada. Setelah itu data – data tersebut ditampilkan dalam tabel.

DATA CLIENT

Data Perusahaan

ID Client : KL00000007

Nama Client :

Bidang Usaha :

Alamat :

Jumlah Karyawan :

Kontak Person

Nama :

Jabatan :

Sistem Yang Sudah ada :

Telepon :

Fax :

E-Mail :

Buttons: SIMPAN, UBAH, HAPUS, BATAL

NAMA_KLIEN	BIDANG_USAHA	ALAMAT	JUMLAH_KARYAW	TELEPON	FAX	EMAIL
Agro	Makanan	Semampir 123	50	031-809128	87878191	agro@gmail.com
Ajinomoto	Makanan	Semolo	30	031-889091	78781737	ajinomoto@gmail...
Lajur Cepat	Logistik	Ahmad Yani	35	031-256352	86767787	lajurcepat@yahoo...
aduh dek	Makanan	jalaan	301	8544444	2323123	edy@yahoo.com
COBA	Makanan	ASD	230	909900	213	ADSAD@SD12D
ASD	ASD	D	23	213	123	ASDSAD

Gambar 4.25 Form Mengelolah Data Klien

D. Form Mengelolah Data Karyawan

Dalam Sub Menu Master Karyawan menjelaskan tentang menambahkan data karyawan baru, mengubah data karyawan yang sudah ada dan karyawan data produk yang sudah ada. Setelah itu data – data tersebut ditampilkan dalam tabel.

KARYAWAN

ID Karyawan : KRY014

Nama Karyawan :

Alamat :

Jenis Kelamin :

No. Telp :

Jabatan :

Buttons: SIMPAN, UBAH, HAPUS, BATAL

ID_KARYAWAN	NAMA_KARYAWA	ALAMAT	JENIS_KELAM
KRY0000004	asdas	asdas	Laki-Laki
KRY0000005	coba1	garuda	Perempuan
KRY0000006	septian	jalan	Laki-Laki
KRY0000007	septian	karabg rejo	Laki-Laki
KRY0000008	dedi	semolo	Laki-Laki
KRY009	agatho	garuda	Laki-Laki
KRY010	yogi	jalan	Laki-Laki
KRY011	dony	jalan	Laki-Laki
KRY012	Asep	wonokromo	Laki-Laki
KRY013	jaya	sidotopo	Laki-Laki
MRK0000001	dora		Laki-Laki
MRK0000002	explorer		Perempuan
MRK0000003	edy		Laki-Laki

Gambar 4.26 Form Mengelolah Data Karyawan

E. Form Mencatat Data Transaksi Penjualan

Dalam Sub Menu Transaksi menjelaskan tentang menginputkan data transaksi. Setelah itu data – data tersebut ditampilkan dalam tabel.

id_transaksi_penjual	nama_produk	nama_klien	nama_karyawan	tanggal
TR00000002	iso 22000	aduh dek	dora	2012
TR00000006	iso 22000	Agro	dora	2012
TR00000030	iso 140002	aduh dek	yogi	2013
TR00000031	iso 140002	COBA	yogi	2013
TR00000034	iso 140002	Ajinomoto	yogi	2013
TR00000035	iso 140002	Agro	yogi	2013
TR00000037	ISO 2003	Agro	yogi	2013
TR00000038	iso 22000	SGA	yogi	2013
TR00000039	iso 140002	Agro	jaya	2013

Gambar 4.27 Form Mencatat Data Transaksi

F. Form Laporan

1) Form Laporan 3 Bulanan

Pada form ini menunjukkan hasil laporan 3 bulanan setelah memilih laporan di menu laporan.

Laporan Klien 3 Bulan

Status: Belum Deal Cari

PT PROXSIS MANAJEMEN INTERNASIONAL
 Wisma SIER, Lt. 2 Suite 9
 Jl. Rungkut Industri Raya No. 10 Surabaya
 Telp. (62) (31) 8436814, 88151118 Fax. (62) (31) 8475044

LAPORAN KLIEN TRANSAKSI Per 3 Bulan

Dari Tanggal : 2013-08-06 Status : Belum Deal Sampai : 2013-11-06

id_klien	nama_klien	Bidang_usaha	Tanggal Transaksi	status
KL00000004	aduh dek	Makanan	2013-11-03	Belum De

Agro

id_klien	nama_klien	Bidang_usaha	Tanggal Transaksi	status

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

Gambar 4.28 Form Laporan 3 Bulanan

2) Form Laporan 6 Bulanan

Pada form ini menunjukkan hasil laporan 3 bulanan setelah memilih laporan di menu laporan.

Laporan Klien 6 Bulan

Status: Cari

PT PROXSIS MANAJEMEN INTERNASIONAL
Wisma SIER, Lt. 2 Suite 9
Jl. Rungkut Industri Raya No. 10 Surabaya
Telp. (62) (31) 8436814, 88151118 Fax. (62) (31) 8475044

LAPORAN KLIEN TRANSAKSI
Per 6 Bulan

Dari Tanggal : 2013-05-06 Status : Belum Deal Sampai : 2013-11-06

id_klien	nama_klien	Bidang_usaha	Tanggal Transaksi	status
KL00000004	aduh dek	Makanan	2013-11-03	Belum De

Agro

id_klien	nama_klien	Bidang_usaha	Tanggal Transaksi	status
----------	------------	--------------	-------------------	--------

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 100%

Gambar 4.29 Form Laporan 6 Bulanan

3) Form Laporan Tahunan

Pada form ini menunjukkan hasil laporan tahunan setelah memilih laporan di menu laporan.

Laporan Klien 1 Tahun

Status: Cari

PT PROXSIS MANAJEMEN INTERNASIONAL
Wisma SIER, Lt. 2 Suite 9
Jl. Rungkut Industri Raya No. 10 Surabaya
Telp. (62) (31) 8436814, 88151118 Fax. (62) (31) 8475044

LAPORAN KLIEN TRANSAKSI
Per 1 Tahun

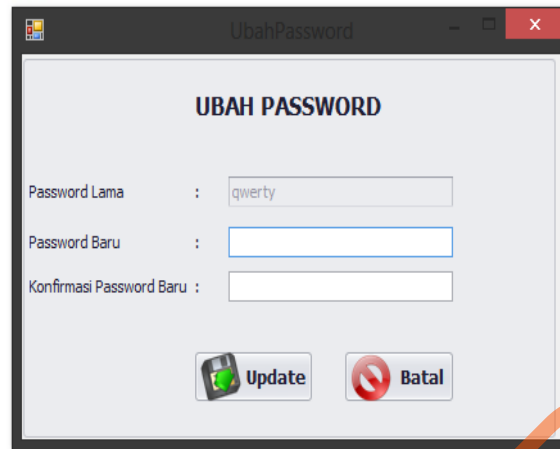
Dari Tanggal : 2012-11-06 Status : Deal Sampai : 2013-11-06

id_klien	nama_klien	Bidang_usaha	Tanggal Transaksi	status
KL00000004	aduh dek	Makanan	2013-11-05	Deal
KL00000004	aduh dek	Makanan	2013-10-25	Deal
KL00000004	aduh dek	Makanan	2013-10-27	Deal
KL00000004	aduh dek	Makanan	2013-10-28	Deal
KL00000004	aduh dek	Makanan	2013-10-28	Deal

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1+ Zoom Factor: 100%

Gambar 4.30 Form Laporan Tahunan

G. Form Ubah Password



The image shows a Windows-style application window titled "UbahPassword". Inside the window, the title "UBAH PASSWORD" is centered at the top. Below the title, there are three input fields with labels to their left: "Password Lama" with the value "qwerty", "Password Baru" (empty), and "Konfirmasi Password Baru" (empty). At the bottom of the form, there are two buttons: "Update" with a green floppy disk icon and "Batal" with a red circle and slash icon.

Gambar 4.31 Form Ubah Password

STIKOM SURABAYA