



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN
PENGEMBALIAN BUKU PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA
SMAN 1 PORONG SIDOARJO**

PROYEK AKHIR

Program Studi

DIII MANAJEMEN INFORMATIKA

**INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA**

stikom
SURABAYA

Oleh:

NUGROHO WIDIANTO

15390100028

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2018**

**PENGEMBALIAN BUKU PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA
SMAN 1 PORONG SIDOARJO**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer



Oleh:

Nama : NUGROHO WIDIANTO

NIM : 15390100028

Program Studi : DIII (Diploma Tiga)

Jurusan : Manajemen Informatika

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
STIKOM
SURABAYA

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

2018



*Tak satupun dari kamu, aku, atau siapapun yang bisa memukul
sekeras kehidupan.*

Tapi ini bukan soal pukulan siapa yang paling keras.

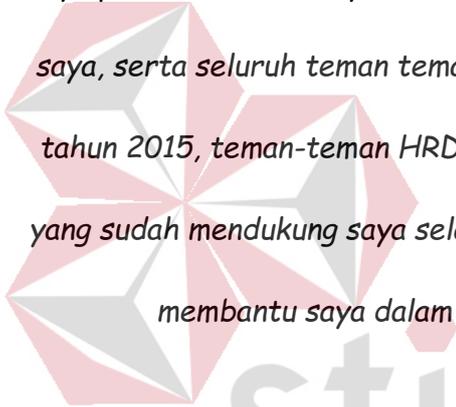
*Ini soal seberapa keras kamu bisa menahan pukulan dan
terus maju.*

*Seberapa banyak kamu bisa menerima cobaan dan terus
maju.*

Begitulah caranya meraih kemenangan.

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Saya persembahkan karya kecil saya kepada Bapak, Ibu, Mas, dan Adik-Adik saya, serta seluruh teman teman saya di Manajemen Informatika angkatan tahun 2015, teman-teman HRDS Sidoarjo, serta semua teman-teman saya yang sudah mendukung saya selama ini dan seluruh pihak terkait yang sudah membantu saya dalam mengerjakan Proyek Akhir saya ini



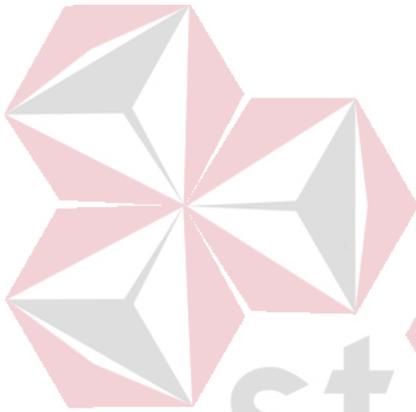
INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN
PENGEMBALIAN BUKU PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA
SMAN 1 PORONG SIDOARJO**

Telah di periksa, di uji, dan disetujui

Surabaya, Agustus 2018

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA



stikom
SURABAYA

Mengetahui:

Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika



FAKULTAS TEKNIK
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

Titik Lusiani, M.Kom., OCP
NIDN 0714077401

Disetujui:

Pembimbing

Titik Lusiani, M.Kom., OCP
NIDN 0714077401

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya:

Nama : NUGROHO WIDIANTO
NIM : 15390100028
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Judul Karya : **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU
PERPUSTAKAAN BERBASIS *WEB* PADA
SMAN 1 PORONG**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusifve Royalti Free Right*) atas seluruh isi/bagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, Agustus 2018
Yang Menyatakan

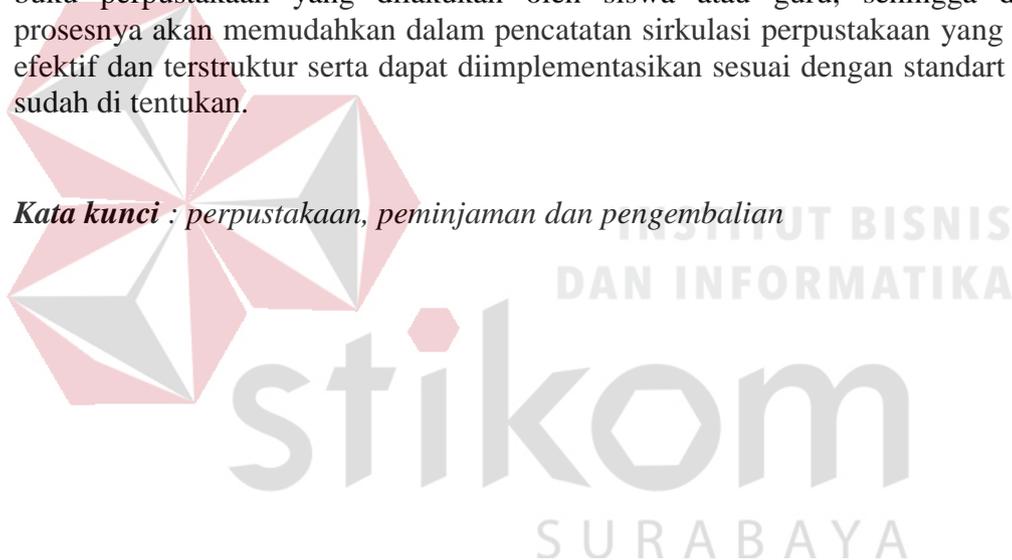

METERAI
KEMENTERIAN
12175AFF217501625
6000
ENAM RIBU RUPIAH
Nugroho Widiyanto.
NIM 15390100028

ABSTRAK

Sebagai Sekolah yang ada di Sidoarjo SMA Negeri 1 Porong Sidoarjo tentu saja harus memiliki infrastruktur sistem yang dapat menunjang kinerja dibidang peminjaman dan pengembalian buku. Dimana permasalahan yang timbul dalam kerja praktek ini adalah dimana di SMA Negeri 1 Porong Sidoarjo sendiri masih terkendala dalam peminjaman dan pengembalian buku yang masih manual yang dapat mengakibatkan alur peminjaman dan pengembalian tidak terstruktur. Untuk menanggulangi masalah tersebut maka solusinya adalah bagaimana merancang aplikasi peminjaman dan pengembalian koleksi buku pada perpustakaan untuk SMA Negeri 1 Porong Sidoarjo.

Aplikasi tersebut adalah suatu aplikasi yang akan menangani peminjaman dan pengembalian buku, dimana aplikasi ini akan digunakan oleh petugas perpustakaan untuk pencatatan peminjaman dan pengembalian koleksi buku perpustakaan yang dilakukan oleh siswa atau guru, sehingga dalam prosesnya akan memudahkan dalam pencatatan sirkulasi perpustakaan yang lebih efektif dan terstruktur serta dapat diimplementasikan sesuai dengan standart yang sudah di tentukan.

Kata kunci : *perpustakaan, peminjaman dan pengembalian*



ABSTRACT

As an existing school in Sidoarjo SMA Negeri 1 Porong Sidoarjo course must have a system infrastructure that can support performance in the field of borrowing and return of books. Where the problems that arise in this practical work is where in SMA Negeri 1 Porong Sidoarjo itself is still constrained in the borrowing and return of books that are still manual that can lead to unstructured lending and return flow. To overcome these problems then the solution is how to design the loan application and return the collection of books in the library for SMA Negeri 1 Porong Sidoarjo.

The application is an application that will handle the borrowing and return of books, where this application will be used by librarians to record the borrowing and return collection of library books conducted by students or teachers, so that in the process will facilitate in recording library circulation more effectively and structured and can be implemented in accordance with the standard that has been specified.

Keywords: *library, borrowing and return*



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat yang diberikan oleh-Nya serta doa restu dari kedua orang tua, penulis dapat menyelesaikan pembuatan Laporan Proyek Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 1 Porong”.

Pada laporan proyek akhir ini membahas tentang proses perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 1 Porong.

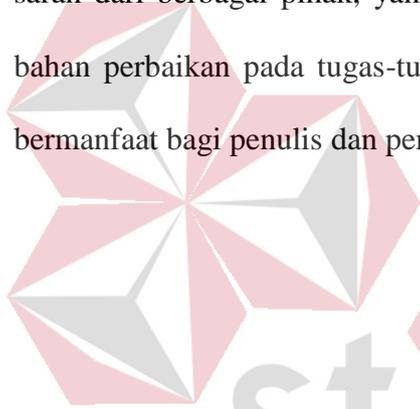
Dalam proses pembuatan proyek akhir ini tidak terlepas dari dukungan dari berbagai pihak yang telah memberikan nasihat, saran, kritik kepada penulis. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua dan segenap keluarga tercinta yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi serta dukungan di setiap perjuangan penulis.
2. Nanang Hari Sutrisno, S.Pd, MM selaku Wakasek yang telah membantu dan membimbing serta memberikan informasi kepada penulis dalam mengerjakan Proyek ini.
3. Ibu Titik Lusiani, M.Kom., OCP, selaku Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika sekaligus dosen pembimbing yang telah memberikan arahan selama proses pembuatan laporan ini.

4. Teman-teman dari DIII Manajemen Informatika Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya yang telah memberi dukungan, motivasi, semangat dan membantu selama mengerjakan laporan proyek akhir ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan limpahan rahmat-Nya kepada seluruh pihak yang telah memberikan bantuan, nasehat, dan dukungan selama pelaksanaan proyek akhir maupun pembuatan laporan proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan proyek akhir yang telah dikerjakan ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis berharap adanya kritik dan saran dari berbagai pihak, yang bersifat membangun sangat diharapkan sebagai bahan perbaikan pada tugas-tugas berikutnya. Semoga laporan proyek akhir ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca



INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
Surabaya, Juli 2018

stikom
SURABAYA

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan	5
1.5 Manfaat	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II HASIL SURVEY	8
2.1 Gambaran Umum SMAN 1 PORONG	8
2.2 Visi dan Misi SMAN 1 Porong	9
2.3 Struktur Organisasi SMAN 1 Porong.....	10
2.4 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	10
BAB III LANDASAN TEORI.....	13
3.1 Data	13
3.2 Perancangan Sistem.....	13
3.3 Perpustakaan.....	13

3.4	<i>Database</i>	14
3.5	Pemrograman Website	14
3.6	<i>System Development Life Cycle</i>	15
3.7	CodeIgniter	17
BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM		18
4.1	Analisis Sistem	18
4.2	Desain Sistem	18
4.2.1	<i>System Flow</i>	18
4.2.2	<i>Entity Relationship Diagram</i>	27
4.2.3	Struktur Tabel.....	31
4.2.4	Desain <i>Input/Output</i>	33
BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		41
5.1	Sistem yang Digunakan	41
5.2	Cara Setup Program.....	41
5.3	Penjelasan Pemakaian Program.....	42
5.3.1	Halaman Utama.....	42
5.3.2	Halaman Utama.....	43
5.3.3	Halaman Data Buku	44
5.3.4	Halaman Siswa.....	44
5.3.5	Halaman Data Peminjaman.....	45
5.3.6	Halaman Data Pinjam Buku.....	46
5.3.7	Halaman Laporan Pinjam Siswa	47
5.3.8	Halaman Pengembalian.....	48
BAB VI PENUTUP		49
6.1	Kesimpulan.....	49

6.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN.....	53



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1. Tabel Master Anggota.....	31
Table 4.2 Tabel Master Denda	31
Table 4.3 Tabel Master Transaksi	32
Table 4.4 Tabel Master Peminjaman.....	33
Table 4.5 Tabel Master Transaksi Denda.....	33



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Logo SMAN 1 Porong.	9
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi SMAN 1 Porong	10
Gambar 2. 3 <i>Document Flow</i> Peminjaman Buku	12
Gambar 4. 1 <i>System Flow</i> Peminjaman buku	20
Gambar 4. 2 <i>System Flow</i> Pengembalian Buku	21
Gambar 4. 3 <i>Context Diagram</i>	23
Gambar 4.4 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 0	25
Gambar 4.5 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 peminjaman buku	26
Gambar 4.6 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 pengembalian buku	27
Gambar 4.7 <i>Conceptual Data Model</i>	29
Gambar 4.8 <i>Physical Data Model</i>	30
Gambar 4.9 Halaman <i>Login</i>	34
Gambar 4. 10 Halaman <i>Utama</i>	35
Gambar 4.11 Desain Halaman buku	36
Gambar 4.12 Desain halaman siswa	37
Gambar 4.13 Desain Halaman Data Peminjaman.....	37
Gambar 4.14 Desain Halaman Data Pinjam Buku.....	38
Gambar 4.15 Desain Halaman Data Pengembalian	39
Gambar 4.16 Desain Halaman Laporan Peminjaman Per Siswa.....	40
Gambar 5. 1 Halaman <i>Login</i>	43
Gambar 5. 2 Halaman <i>Utama</i>	43
Gambar 5. 3 Halaman Data Buku	44

Gambar 5. 4 Halaman Siswa.....	45
Gambar 5. 5 Halaman Dashboard.....	45
Gambar 5. 6 Halaman Data Pinjam Buku.....	46
Gambar 5. 7 Halaman Laporan Pinjam Siswa.....	47
Gambar 5. 8 Halaman Pengembalian.....	48



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Hasil Survey	53
Lampiran 2 Hasil Wawancara	54
Lampiran 3 Laporan Peminjaman	55
Lampiran 4 Laporan Pengembalian	56
Lampiran 5 Kode Program Transaksi	57
Lampiran 6 Kartu Bimbingan Proyek Akhir.....	64



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian dan rekreasi. Hal ini dapat dilihat dari perkembangan perpustakaan dalam sejarah umat manusia yang mempunyai pesona tersendiri. Perpustakaan menjadi tempat sumber informasi dan rekreasi sehingga dapat dinikmati oleh banyak orang. Sebuah perpustakaan memiliki beberapa tugas pokok, yaitu:

- a. Mengumpulkan berbagai jenis informasi.
- b. Melestarikan berbagai jenis informasi.
- c. Memelihara dan merawat informasi yang ada, serta menyediakan informasi untuk dimanfaatkan dan diberdayakan oleh penggunanya.

Dalam kehidupan yang serba modern dan cepat seperti saat ini semua orang membutuhkan informasi sebagai suatu hal yang sangatlah penting. Tanpa informasi atau ketinggalan informasi akan membuat seseorang tersisih dan terbelakang. Disinilah peranan perpustakaan yang paling besar. Perpustakaan menjadi pusat informasi yang tidak pernah habisnya untuk digali dan dikembangkan. Melalui perpustakaan seseorang dapat bertukar informasi dan saling memperoleh nilai tambah untuk perkembangan zaman. Jika demikian, maka tidak ada alasan lagi untuk mengatakan dan menempatkan perpustakaan menjadi suatu hal yang tidak penting, sudah saatnya semua pihak bersama-sama

membina dan mengembangkan seluruh jenis perpustakaan dan memanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

Sesuai dengan maksud di atas, maka tujuan perpustakaan adalah agar terciptanya masyarakat yang terdidik, terbiasa membaca dan berbudaya tinggi. Masyarakat yang demikian senantiasa mengikuti perkembangan karena menguasai informasi dan ilmu pengetahuan. Setiap orang di perpustakaan dapat mengembangkan diri dengan semangat belajar secara terus menerus tanpa terikat dengan pendidikan formal. Bagi setiap orang yang terdidik dan terpelajar masuk ke perpustakaan berarti ingin membaca dan mendapatkan informasi.

Bentuk dan jenis bacaan bagi setiap orang tentu berbeda, yang sama adalah kegiatannya yakni membaca dan mempelajari sesuatu. Dengan cara itu orang mengharapkan memperoleh sesuatu yang baru dan bermanfaat. Oleh karena itu jelas bahwa maksud dan tujuan sebuah perpustakaan adalah sesuatu yang mulia, yakni membantu penggunaannya dalam memenuhi kebutuhan informasi. Kebutuhan pengguna selalu berubah dan berkembang, sehingga sulit untuk menentukan secara tepat. Memahami bagaimana kebutuhan itu berubah merupakan unsur penting dalam perencanaan layanan informasi dimasa datang. Memastikan kebutuhan informasi pemakai merupakan suatu fenomena yang rumit, bahkan pemakai sendiri sering merasa kesulitan dalam mengungkapkan dan mengidentifikasi kebutuhan mereka sendiri.

Menurut Sulistyio Basuku (2013:10) memberikan definisi sebagai berikut, perpustakaan adalah salah satu alat yang vital dalam setiap program pendidikan, pengajaran, dan penelitian (*research*) bagi setiap lembaga pendidikan dan ilmu pengetahuan. Dapat dikatakan bahwa nilai suatu lembaga pendidikan tinggi, atau

lembaga riset dan ilmu pengetahuan itu bergantung pada kualitas kelengkapan dan kesempurnaan jasa yang diberikan oleh perpustakaan. Menurut Mbulu (Darmono, 2012: 2) menyatakan bahwa perpustakaan sekolah sangat diperlukan keberadaannya dengan pertimbangan bahwa:

- a. Perpustakaan sekolah merupakan sumber belajar di lingkungan sekolah.
- b. Perpustakaan sekolah merupakan salah satu komponen sistem pengajaran.
- c. Perpustakaan sekolah merupakan sumber untuk menunjang kualitas pendidikan dan pengajaran.
- d. Perpustakaan sekolah sebagai laboratorium belajar yang memungkinkan peserta didik dapat mempertajam dan memperluas kemampuan untuk membaca, menulis, berpikir, dan berkomunikasi.

Berdasarkan uraian di atas, maka perpustakaan sekolah harus mampu memenuhi kebutuhan setiap penggunanya dan yang berperan aktif dalam menyediakan, mengolah dan menyimpan data pendaftaran anggota perpustakaan agar anggota tersebut dapat meminjam buku koleksi pada perpustakaan, selain itu pada perpustakaan memiliki proses transaksi pada peminjaman dan pengembalian koleksi buku perpustakaan. Peminjaman adalah salah satu dari berbagai kegiatan pelayanan yang diberikan perpustakaan kepada pembacanya, akan tetapi sampai saat ini menurut kenyataan yang ada, sistem peminjaman dan pengembalian masih kurang dipahami dan dimengerti oleh banyak orang. Padahal sistem peminjaman dan pengembalian di perpustakaan sangatlah penting, sebab bertujuan agar koleksi

yang dipinjamkan tidak hilang, tahu siapa yang menggunakan buku tersebut.

Sistem peminjaman dan pengembalian akan disusun secara sistematis.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan adalah yaitu bagaimana merancang bangun sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan berbasis *web* pada SMAN 1 Porong yang dapat memberikan informasi jumlah oeminjaman, pengembalian dan denda keterlambatan koleksi buku pada perpustakaan SMAN 1 Porong.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi ini hanya membahas proses peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan yang dilakukan oleh siswa dan guru SMA Negeri 1 Porong
- b. Aplikasi ini hanya membahas proses pencatatan denda keterlambatan pengembalian koleksi buku SMA Negeri 1 Porong.
- c. Aplikasi ini hanya membahas proses pembuatan laporan peminjaman, pengembalian, dan denda keterlambatan pengembalian buku perpustakaan.
- d. Data yang digunakan untuk simulasi diambil dari bagian Staff perpustakaan SMAN 1 Porong periode Juli 2018 Pemanfaatan Media Pembelajaran pada periode Juli – Agustus 2017.
- e. Sistem yang dibahas meliputi:
 1. Peminjaman buku secara online dan terkomuperisasi.
 2. pengembalian buku secara online dan terkomuperisasi.
 3. Validasi Kehadiran secara *online*.

- f. Pengguna pada UPT. Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan adalah Staff Seksi Pemanfaatan Media Pembelajaran.

Tidak membahas tentang jaringan dan menjadikan website *public* serta rapor online.

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah untuk rancang bangun sistem informasipeminjaman dan pengembalian buku perpustakaan berbasis *web* pada SMAN 1 Porong yang dapat memberikan informasi jumlah oeminjaman, pengembalian dan denda keterlambatan koleksi buku pada perpustakaan SMAN 1 Porong.

1.5 Manfaat

Diharapkan hasil aplikasi ini nantinya akan memberikan manfaat sebagai berikut :

- a. Staff Staff SMAN 1 Porong
 1. Dapat mengurangi waktu dalam pengumpulan data setiap sekolah, guru serta siswa.
 2. Dapat memantau setiap perubahan data yang dilakukan pihak Sekolah.
- b. Bagi Sekolah
 1. Memudahkan dalam pengiriman data peminjaman, pengembalian, dan denda ke pihak perpustakaan secara *realtime*.
 2. Meminimumkan kesalahan yang terjadi pada saat peminjaman maupun pengembalian koleksi perpustakaan.
 3. Memantau setiap data buku secara *online*.

c. Bagi Guru

1. Dapat menjalankan sistem perpustakaan sesuai dengan kebutuhan yang sudah ditetapkan.
2. Dapat menghasilkan laporan kegiatan yang ada pada perpustakaan secara detail
3. Memudahkan dalam proses penilaian

d. Bagi Siswa

1. Memudahkan proses pembelajaran.
2. Meminimumkan kesalahan yang terjadi pada saat peminjaman maupun pengembalian koleksi perpustakaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Proyek Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan Pada SMAN 1 Porong adalah sebagai berikut:

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum SMAN 1 Porong yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi, keadaan, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, sejarah berdirinya, dan struktur.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang sistem informasi perpustakaan, Inventarisasi, Katalog, koleksi dan *system development lyfe cycle*.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. Bab ini juga berisi tentang *Document Flow, System Flow, Context Diagram, Data Flow Diagram, Entity Relationship Diagram*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan mengenai sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *hardware* maupun *software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.



BAB II

HASIL SURVEY

2.1 Gambaran Umum SMAN 1 PORONG

Sekolah ini didirikan dan dibangun pada tahun 1986 oleh Dinas Pendidikan Kabupaten Sidoarjo di atas lahan 800 M² di desa Juwet Kenongo Kecamatan Porong di bawah pengawasan kepala SMAN 1 Krembung Bapak Drs. Suharto.

Dengan Surat Keputusan Mendikbud. Republik Indonesia Nomor : 0887/0/1986 tentang Pembukaan dan Penegerian Sekolah Menengah Umum Tingkat Atas tanggal 22 Desember 1986 dan berlaku surut dihitung mulai tanggal 1 Juli 1986 maka SMAN 1 Porong resmi menjadi bagian dari SMA Negeri di wilayah Kabupaten Sidoarjo yang memiliki angkatan pertamanya sejumlah satu rombel yang terdiri dari tiga kelas dengan jumlah siswa 120 siswa pada tahun pelajaran 1986/1987.

Pada semester genap tahun pelajaran 1986/1987 SMAN 1 Porong sudah memiliki kepala sekolah yang pertama yaitu Bapak Drs. Muljono. Pada perkembangan selanjutnya SMAN 1 Porong mampu berkembang dan membangun infrastruktur sekolah sehingga sampai tahun pelajaran 2017/2018 telah memiliki tiga puluh dua rombel yang meliputi kelas X berjumlah 11 rombel, kelas XI berjumlah 11 rombel dan kelas XII berjumlah 10 rombel dengan jumlah siswa 1122 siswa, jumlah guru 57 guru dan jumlah karyawan 14 karyawan.



Gambar 2. 1 Logo SMAN 1 Porong.

Pada Gambar 2.1 Melambangkan SMAN 1 Porong sebagai tempat menimba ilmu yang mengantar siswanya kepada Kejayaan, Keluhuran Budi dan Kekukuhan Cita-Cita.

2.2 Visi dan Misi SMAN 1 Porong

SMAN 1 PORONG memiliki visi dan misi yang secara tegas tertulis. Visi SMAN 1 PORONG “UNGGUL DALAM PRESTASI, BERDASARKAN IMTAQ, IPTEK, BERWAWASAN KEBANGSAAN DAN BERAKHLAK MULIA”.

Misi SMAN 1 Porong yaitu:

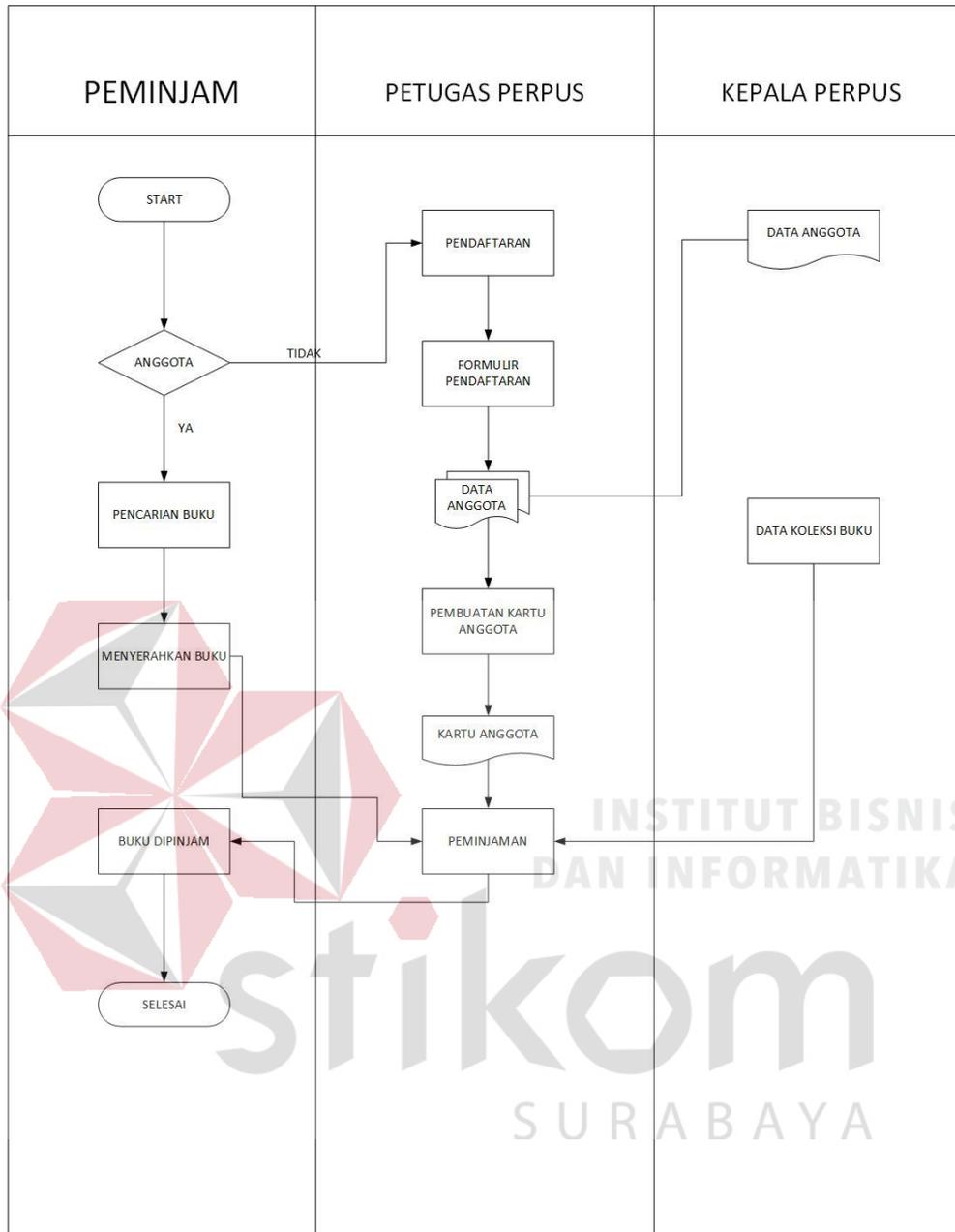
1. Mengembangkan dan melaksanakan pembelajaran dan bimbingan secara efektif dengan mengoptimalkan potensi dan kemampuan peserta didik
2. Menumbuhkan penghayatan dan pengamalan ajaran agama dan berbudi pekerti luhur serta semangat kompetitif
3. Mewujudkan pendidik dan tenaga kependidikan yang profesional
4. Mewujudkan fasilitas sekolah yang relevan sesuai perkembangan teknologi
5. Mewujudkan budaya disiplin , jujur, sopan, rendah hati, gotong royong

Mewujudkan lingkungan sekolah yang bersih, aman, tertib, dan mencerminkan karakter budaya bangsa.

2.4.1 Document Flow Peminjaman Buku

Document Flow peminjaman buku merupakan proses peminjaman buku yang dilakukan oleh etugas perpustakaan di SMAN 1 Porong yang dijelaskan pada Gambar 2.3.





Gambar 2.3 Document Flow Peminjaman Buku

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Data

Data merepresentasikan suatu objek sebagaimana dikemukakan oleh Wawan dan Munir (2006) bahwa “Data adalah nilai yang merepresentasikan deskripsi dari suatu objek atau kejadian (event)”.

3.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan penguraian suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian komputerisasi yang dimaksud, mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, menentukan kriteria, menghitung konsistensi terhadap kriteria yang ada, serta mendapatkan hasil atau tujuan dari masalah tersebut serta mengimplementasikan seluruh kebutuhan operasional dalam membangun aplikasi. Menurut Kendall (2003:7), Analisis dan Perancangan Sistem berupaya menganalisis input data atau aliran data secara sistematis, memproses atau mentransformasikan data, menyimpan data, dan menghasilkan output informasi dalam konteks bisnis khusus.

3.3 Perpustakaan

Perpustakaan membutuhkan sebuah katalog untuk membantu menunjukkan informasi yang ada pada koleksi tersebut. Katalog dapat membantu pengguna menemukan bahan pustaka yang tersedia dan mengetahui letak koleksi yang diinginkan pada perpustakaan. Dengan begitu, maka katalog merupakan suatu sarana dalam menemukan bahan pustaka yang ada pada koleksi perpustakaan (Hartono, 2016).

3.4 Database

Database adalah kumpulan data (elementer) yang secara logik berkaitan dalam merepresentasikan fenomena/fakta secara terstruktur dalam domain tertentu untuk mendukung aplikasi pada sistem tertentu. Basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan yang merefleksikan fakta-fakta yang terdapat di organisasi.

Basis data mendeskripsikan kondisi organisasi/perusahaan/sistem. Saat satu kejadian muncul di dalam dunia nyata mengubah kondisi organisasi/perusahaan/sistem maka satu perubahan pun harus dilakukan terhadap data yang disimpan di dalam basis data. Basis data merupakan komponen utama sistem informasi karena semua informasi untuk pengambilan keputusan berasal dari basis data. Pengelolaan basis data yang buruk dapat mengakibatkan ketidaktersediaan data penting yang digunakan untuk menghasilkan informasi yang diperlukan dalam pengambilan keputusan. (Hariyanto, 2004).

3.5 Pemrograman Website

Dalam pemrograman website memiliki beberapa konten penting, seperti:

- a. Bahasa *Markup* (seperti HTML, XHTML, dan XML)
- b. Gaya Lembar Bahasa (seperti CSS dan XSL)
- c. *Server-side Scripting* (seperti PHP dan ASP)
- d. Teknologi *Database* (seperti MySQL dan PostgreSQL)
- e. Teknologi Multimedia (seperti *Flash* dan *Silverlight*)

Menurut Nugroho (2006b:61) “PHP atau singkatan dari *Personal Home Page* merupakan bahasa skrip yang tertanam dalam HTML untuk dieksekusi

bersifat *server side*". PHP termasuk dalam *open source product*, sehingga *source code* PHP dapat diubah dan didistribusikan secara bebas.

Menurut Arief (2011c:43) PHP adalah bahasa *server-side –scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman *web* yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side-scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya akan dikirimkan ke browser dengan format HTML.

3.6 System Development Life Cycle

Dalam *system development life cycle* (SDLC) terdapat metode *waterfall*, yaitu 5 tahapan penyelesaian masalah untuk membuat dan mengembangkan suatu aplikasi (Pressman, 2015). Berikut keenam tahapan SDLC:

a. *Communication*

Tahap awal pada model *waterfall* ini yaitu komunikasi dengan konsumen/pelanggan. Tahap *communication* merupakan langkah yang penting karena menyangkut pengumpulan informasi tentang kebutuhan konsumen/pengguna. Tahapan yang dilakukan dalam *communication* adalah analisis kebutuhan bisnis, studi literatur, analisis kebutuhan pengguna, dan analisis kebutuhan perangkat lunak.

b. *Planning*

Tahap kedua yaitu *planning* (perencanaan), pada proses ini merencanakan pengerjaan *software* yang akan dibangun. *Planning* meliputi tugas-tugas yang

akan dilakukan mencakup resiko yang mungkin terjadi, hasil yang akan dibuat, dan jadwal pengerjaan.

c. *Modeling*

Tahap ketiga adalah *modeling*, tahap ini dapat dikerjakan jika tahap *communication* dan *planning* telah teridentifikasi. Pada tahap *modeling* ini menerjemahkan syarat kebutuhan sistem ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini fokus pada rancangan struktur data, arsitektur *software*, dan representasi *interface*.

d. *Construction*

Tahap keempat yaitu *construction*, *construction* merupakan proses membuat kode (*code generation*). *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. *Programmer* menerjemahkan transaksi yang diminta oleh pengguna. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan computer dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian bisa diperbaiki.

e. *Deployment*

Tahap akhir yaitu *deployment*, tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah *software* atau sistem. Setelah melakukan analisis, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh pengguna. Selanjutnya *software* yang telah dibuat harus dilakukan pemeliharaan secara berkala.

3.7 CodeIgniter

CodeIgniter (CI) adalah *framework* pengembangan aplikasi (*Application Development Framework*) dengan menggunakan PHP, suatu kerangka untuk bekerja atau membuat program dengan menggunakan PHP yang lebih sistematis. Pemrograman tidak perlu membuat program dari awal (*from scratch*), karena *CodeIgniter* (CI) menyediakan sekumpulan librari yang banyak yang diperlukan untuk menyelesaikan pekerjaan yang umum, dengan menggunakan antarmuka dan struktur logika yang sederhana untuk mengakses librarinya. Pemrogram dapat memfokuskan diri pada kode yang harus dibuat untuk menyelesaikan suatu pekerjaan.



BAB IV

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

4.1 Analisis Sistem

Analisis sistem ini digunakan untuk melihat proses-proses sistem baru yang akan dibuat. Dari analisa sistem ini juga bisa melihat perbedaan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru. Analisa sistem ini berisi dan *System Flow*, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*.

4.2 Desain Sistem

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, maka dibuatlah sistem yang baru. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada *system flow* komputerisasi berikut ini:

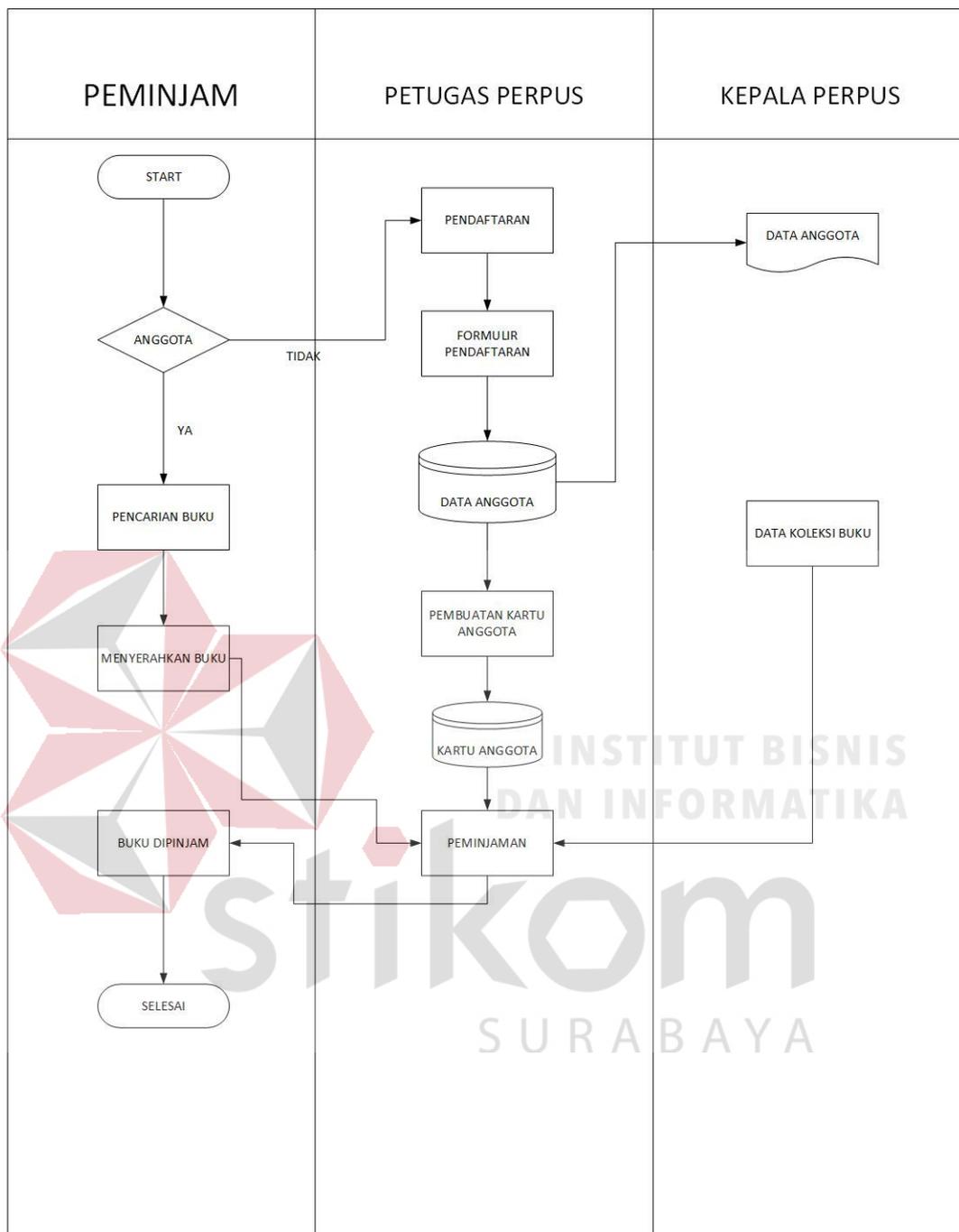
4.2.1 System Flow

System flow (*Sysflow*) memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil *survey* ke SMAN 1 Porong. *System flow* menggambarkan seluruh proses, yang berhubungan dalam kegiatan pendistribusian dokumen yang dirancang sekarang ini. Setelah menggambarkan *Document Flow* yang ada pada SMAN 1 Porong, maka langkah selanjutnya adalah mengajukan atau merancang sistem baru untuk menunjang atau mempercepat dan agar tidak kehilangan data. Berikut ini adalah *System Flow* yang direkomendasikan guna menunjang pembelajaran bagi SMAN 1 Porong.

A. System Flow Peminjaman Buku

System Flow penempatan siswa adalah suatu peminjaman yang dilakukan oleh siswa atau anggota perpustakaan SMAN 1 Porong dalam proses peminjaman buku melalui sistem. Pada Gambar 4.1 dijelaskan awal proses peminjaman buku oleh siswa dimulai dengan menampilkan apakah siswa tersebut sudah menjadi anggota tau belum. Kemudian melakukan kelola pendaftaran apabila belum menjadi anggota dan dilanjutkan dengan pencarian buku apabila siswa tersebut sudah melakukan pendaftaran.

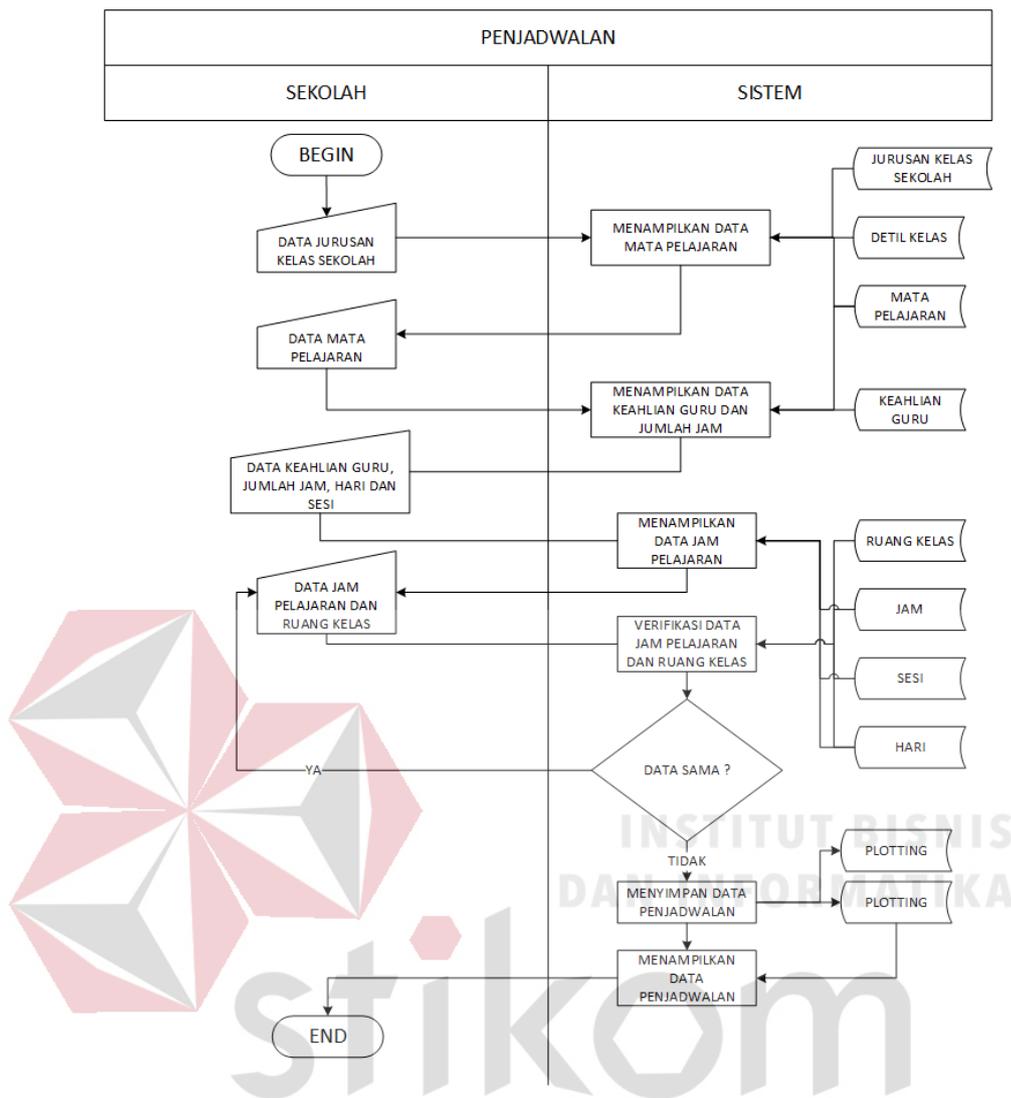




Gambar 4. 1 *System Flow* Peminjaman buku

B. *System Flow* Pengembalian buku

System Flow penjadwalan adalah proses pengembalian buku oleh yang dilakukan oleh petugas perpustakaan. Pada Gambar 4.2 dijelaskan siswa melakukan pengembalian buku dan dilakukan dengan sistem.



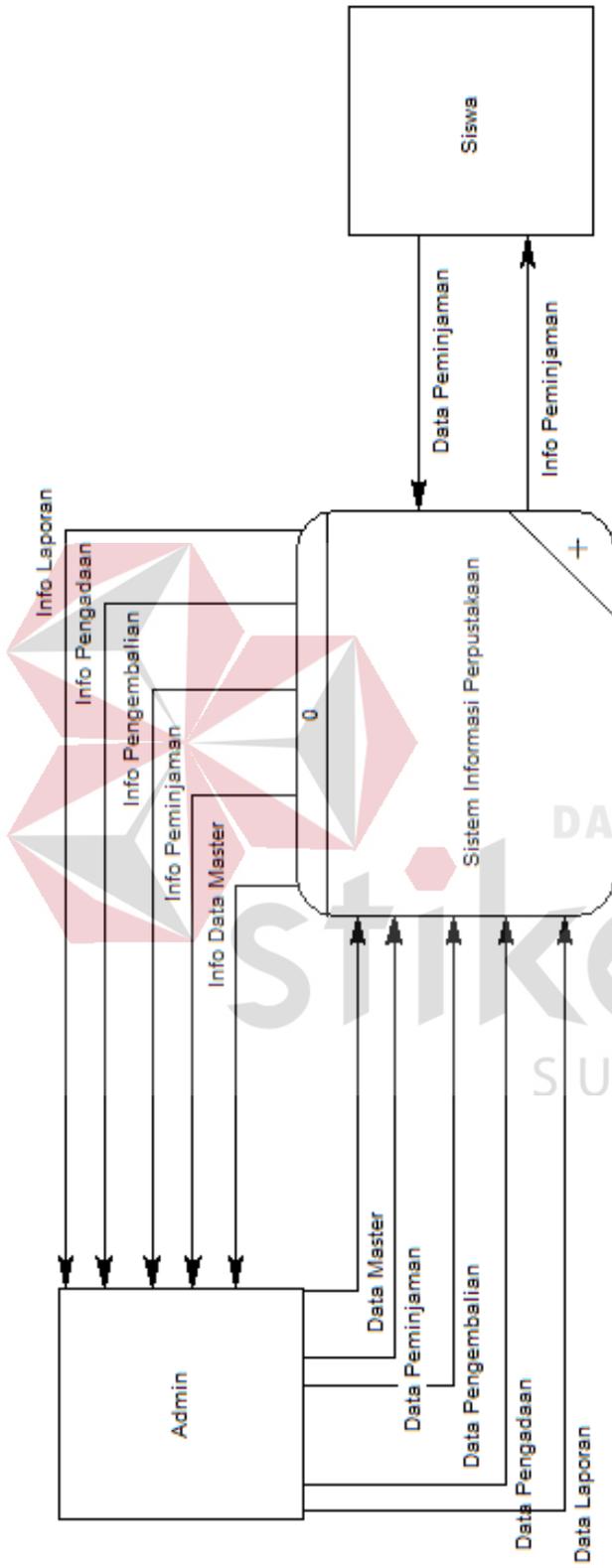
Gambar 4. 2 System Flow Pengembalian Buku

Data Flow Diagram digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas apa saja yang terlibat.

A. *Context Diagram*

Context diagram pada sistem aplikasi peminjaman dan pengembalian perpustakaan ini terdiri dari 4 external entity yaitu siswa, guru dan petugas perpustakaan, dan kepala perpustakaan yang menunjang jalannya sistem seperti yang digambarkan pada Gambar 4.8.



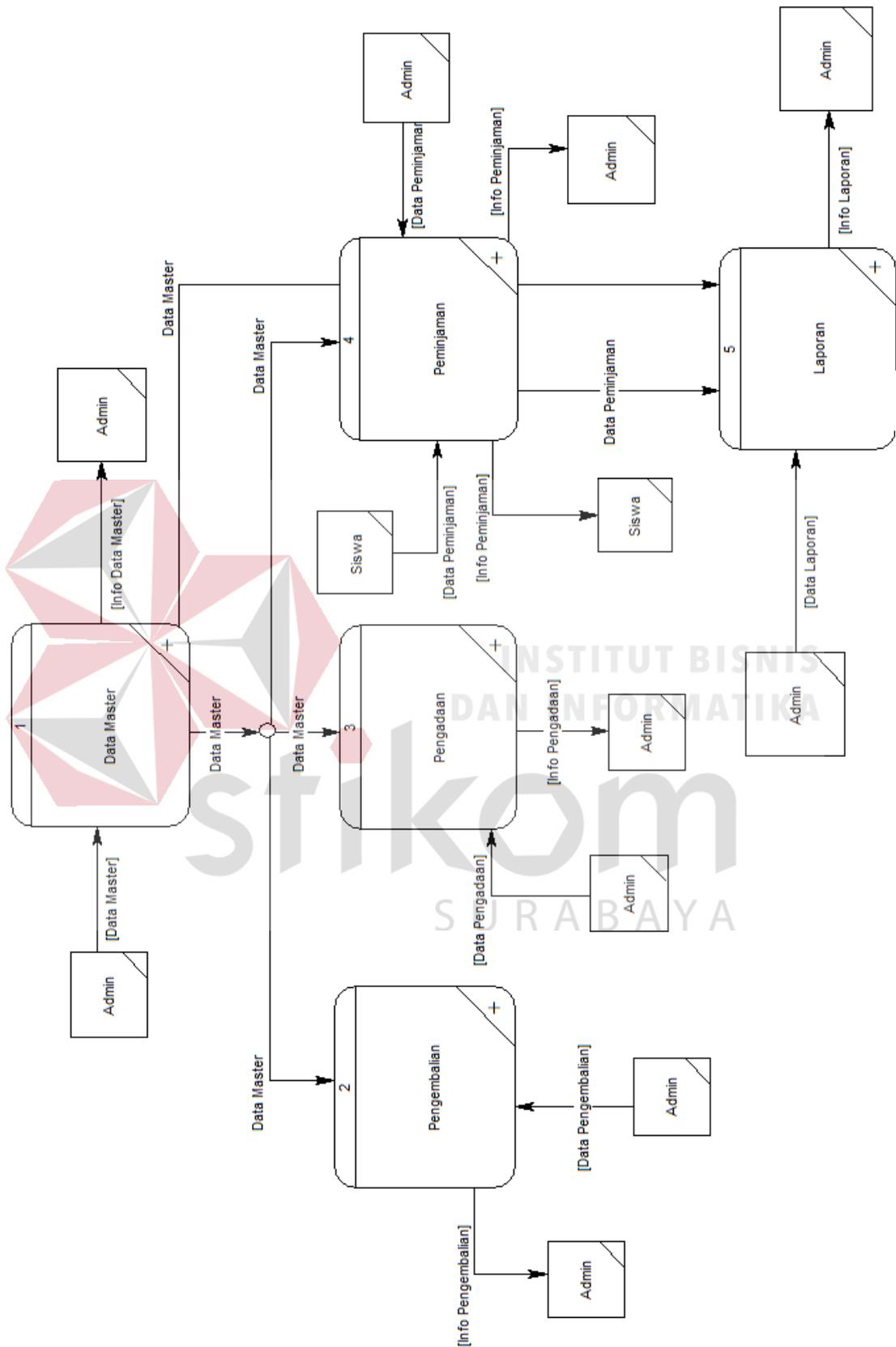


Gambar 4. 3 Context Diagram

B. *Data Flow Diagram Level 0*

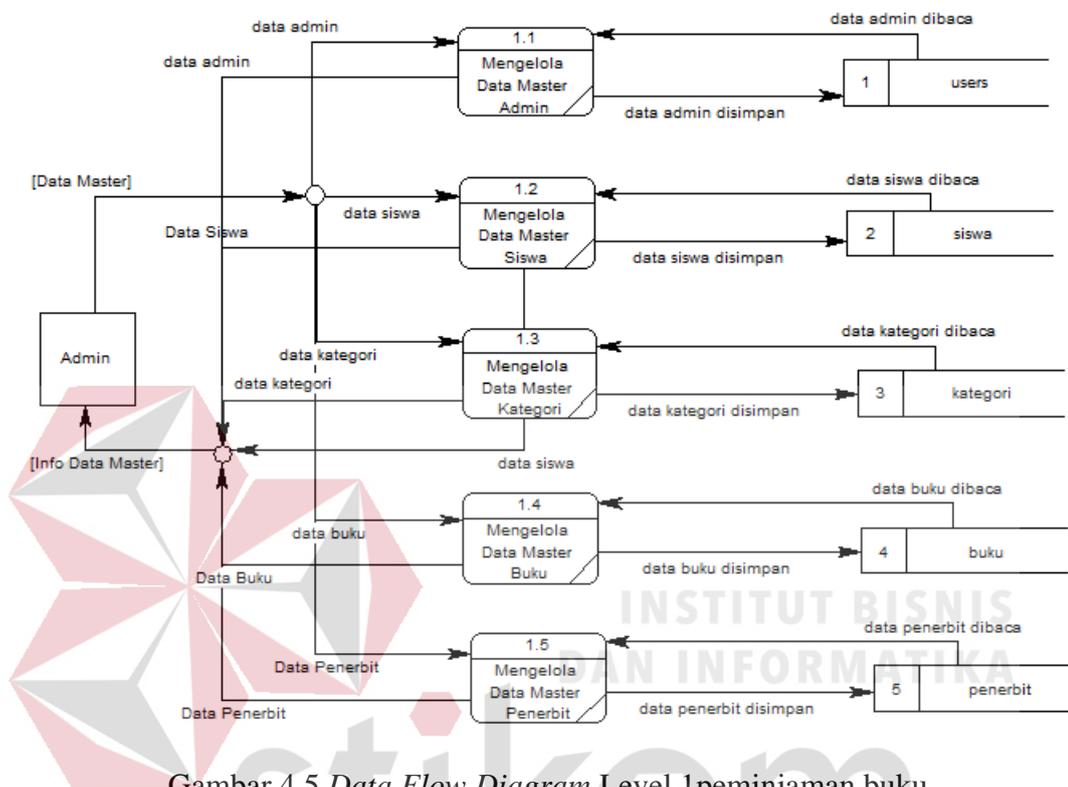
Data Flow Diagram digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas yang terlibat didalamnya. Context diagram dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil, dengan cara *decompose* context diagram dan disebut DFD Level 0. DFD Level 0 sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan SMAN 1 Porong terdiri dari 5 proses, empat entitas eksternal dan sembilan *data store*. Proses yang pertama adalah proses mengelola data master, proses kedua adalah proses pengembalian buku, ketiga proses pengadaan buku, proses keempat peminjaman buku, proses kelima laporan.





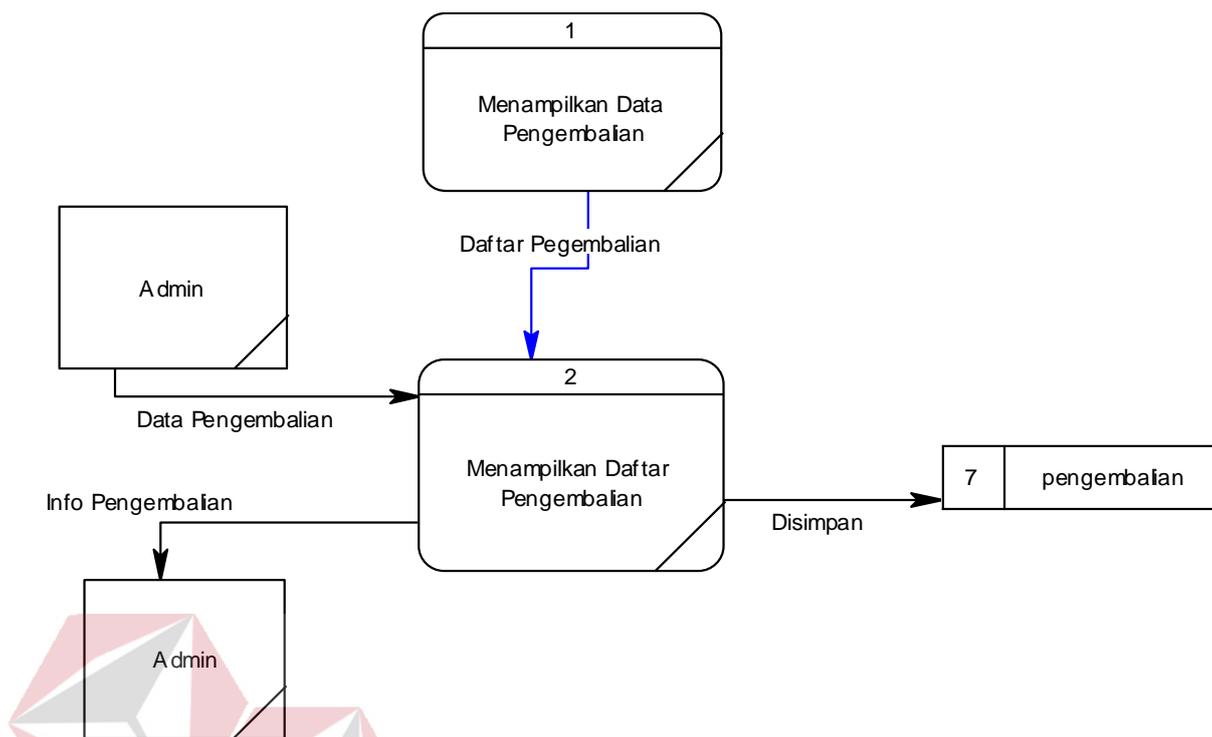
Gambar 4.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Pada DFD level 1 proses mengelola data master, menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola data master. DFD level 1 proses mengelola data master dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.5 Data Flow Diagram Level 1 peminjaman buku

Pada Gambar 4.11 menggambarkan DFD level 1 dari proses peminjaman buku. Pada DFD level 1 peminjaman buku ini, terdapat empat macam proses, satu entitas eksternal dan satu *data store*. Proses yang pertama adalah menampilkan data pinjman, proses kedua menambahkan transaksi pinjaman, proses ketiga menyimpan transaksi pinjaman, proses keempat membuat laporan pinjaman.



Gambar 4.6 *Data Flow Diagram* Level 1 pengembalian buku

Pada Gambar 4.12 menggambarkan DFD level 1 dari proses pengembalian buku. Pada DFD level 1 peminjaman buku ini, terdapat dua macam proses, satu entitas eksternal dan satu *data store*. Proses yang pertama adalah menampilkan data pengembalian buku dan dilanjutkan dengan menampilkan daftar pengembalian.

4.2.2 *Entity Relationship Diagram*

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan tabel-tabel yang ada dalam sebuah sistem, berikut relasi antar tabelnya.

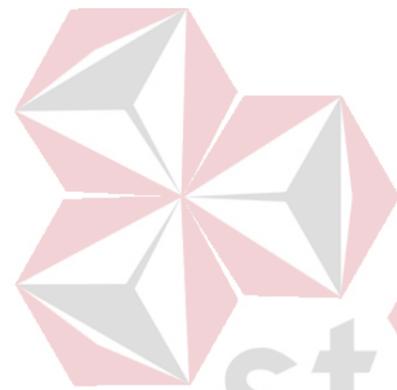
A. *Conceptual Data Model*

Conceptual Data Model pada Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan SMAN 1 Porong, merupakan model struktur logis dari keseluruhan aplikasi data digambarkan pada gambar 4.6.

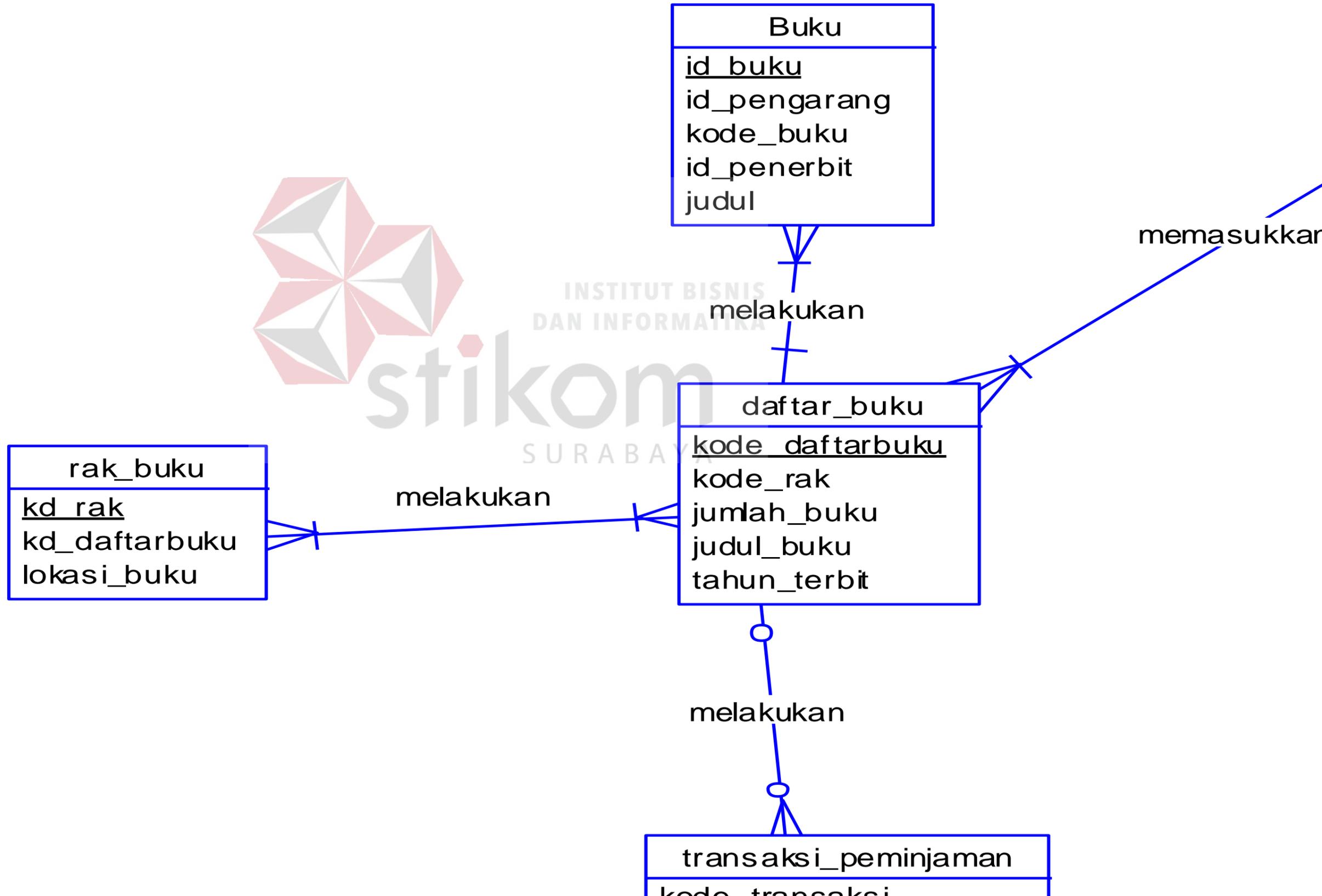
B. *Physical Data Model*

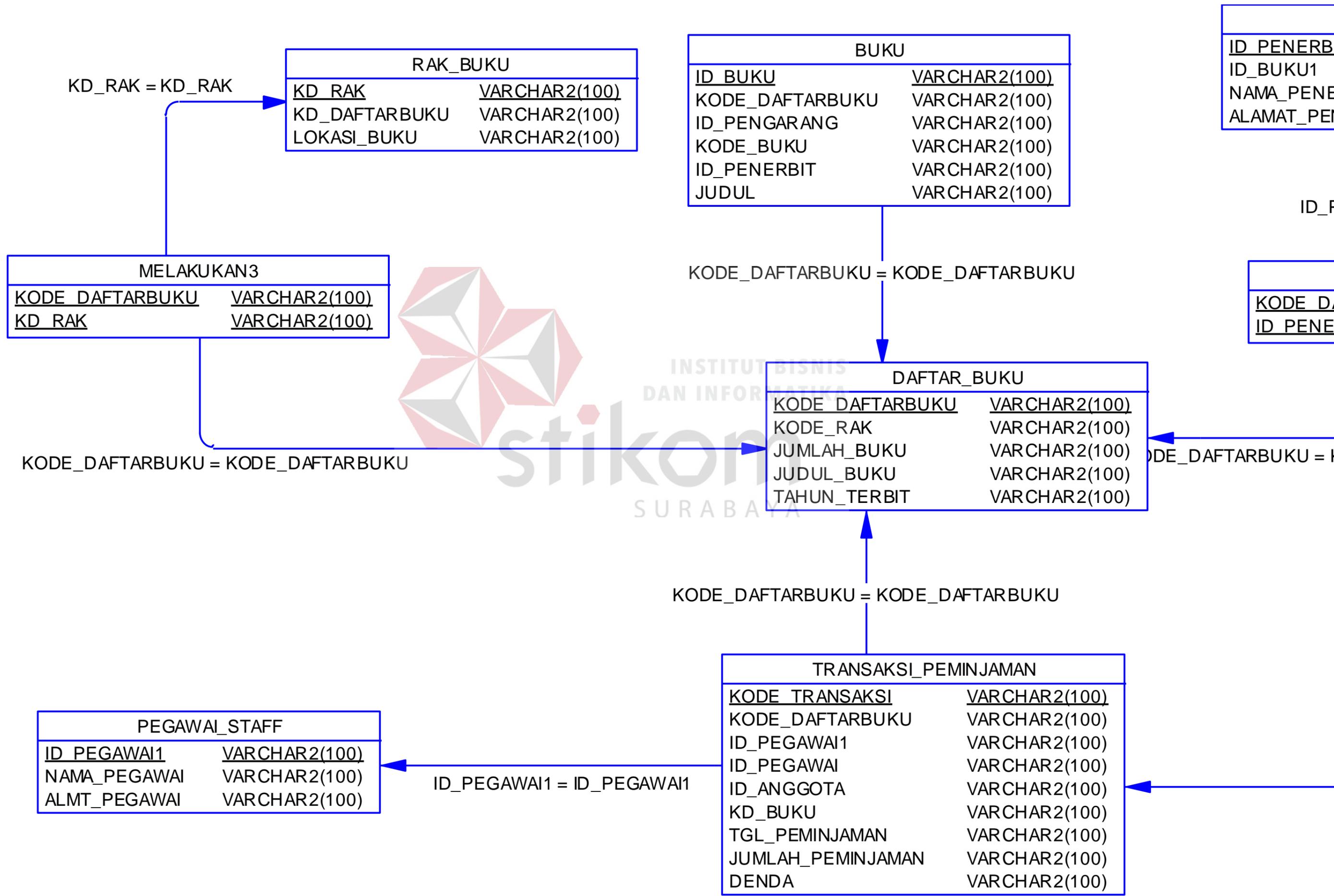
Physical Data Model adalah representasi fisik dari database yang dibuat dengan mempertimbangkan DBMS yang digunakan. PDM pada aplikasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan SMAN 1 Porong yang digambarkan pada Gambar 4.7.





INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA





4.2.3 Struktur Tabel

Struktur Tabel digunakan untuk menggambarkan secara detail tentang tabel - tabel yang terdapat dalam sebuah sistem. Struktur tabel digambarkan sebagai berikut:

A. Tabel Master Anggota

Nama Tabel : Master Anggota

Primary Key : ID_ANGGOTA

Foreign Key :-

Fungsi : Menyimpan data keanggotaan perpustakaan sebelum meminjam buku di perpustakaan

Tabel 4.1. Tabel Master Anggota

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_ANGGOTA	Varchar	10	<i>Primary Key</i>
2	JENIS_ANGGOTA	Varchar	50	-
3	NAMA_ANGGOTA	Varchar	50	-
4	KELAS_ANGGOTA	Varchar	10	-
5	TANGGAL	Datetime	-	-
6	STATUS_ANGGOTA	Varchar	10	-

B. Tabel Master Denda

Nama Tabel : Denda

Primary Key : ID_DENDA

Foreign Key : NAMA_DENDA

Fungsi : Menyimpan data master denda.

Table 4.2 Tabel Master Denda

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_DENDA	Varchar	10	<i>Primary Key</i>
2	NAMA_DENDA	Varchar	10	-
3	RUPIAH_DENDA	Integer	11	-

C. Tabel Master Transaksi

Nama Tabel : Transaksi

Primary Key : ID_ANGGOTA, ID_BUKU

Foreign Key : KODE_JABATAN

Fungsi : Menyimpan data peminjaman anggota.

Table 4.3 Tabel Master Transaksi

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_TRANSAKSI	Varchar	25	<i>Primary Key</i>
2	ID_ANGGOTA	Varchar	10	<i>Foreign Key</i>
3	ID_BUKU	Varchar	25	<i>Foreign Key</i>
4	TANGGAL_PINJAM	Datetime	-	-
5	TANGGAL_KEMBALI	Datetime	-	-
6	JUMLAH_PINJAM	Integer	-	-

D. Tabel Master Peminjaman

Nama Tabel : Peminjaman

Primary Key : ID_HISTORY

Foreign Key : ID_ANGGOTA

Fungsi : Menyimpan data peminjaman.

Table 4.4 Tabel Master Peminjaman

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1	ID_HISTORY	Varchar	10	Primary Key
2	ID_ANGGOTA	Varchar	10	Foreign Key
3	ID_BUKU	Varchar	10	Foreign Key
4	TANGGAL_PINJAM	Datetime	-	-
5	JUMLAH	Integer	-	-

E. Tabel Master Denda

Nama Tabel : Denda

Primary Key : NOMOR_DENDA

Foreign Key : ID_DENDA

Fungsi : Menyimpan data master denda.

Table 4.5 Tabel Transaksi Denda

No	Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
1.	NOMOR_DENDA	Varchar	10	Primary Key
2.	ID_DENDA	Varchar	25	Foreign Key
3	TANGGAL_DENDA	Date	-	-
4	RUPIAH	Integer	-	-
5	STATUS_DENDA	Varchar	20	-

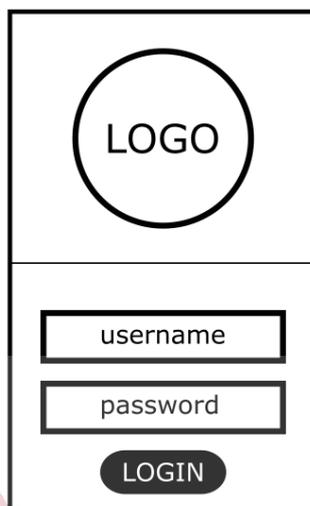
4.2.4 Desain Input/Output

Desain *input output* merupakan langkah pertama untuk membuat sebuah aplikasi sistem informasi. Dalam tahap ini *user* diberikan gambaran tentang bagaimana sistem ini nantinya dibuat.

A. Desain Halaman Login

Desain *halaman login* ini digunakan untuk pengecekan hak akses pengguna. Pada halaman ini terdapat dua kolom, yaitu kolom User ID dan *password*. Apabila pengguna sudah memasukkan data User ID dan *password*,

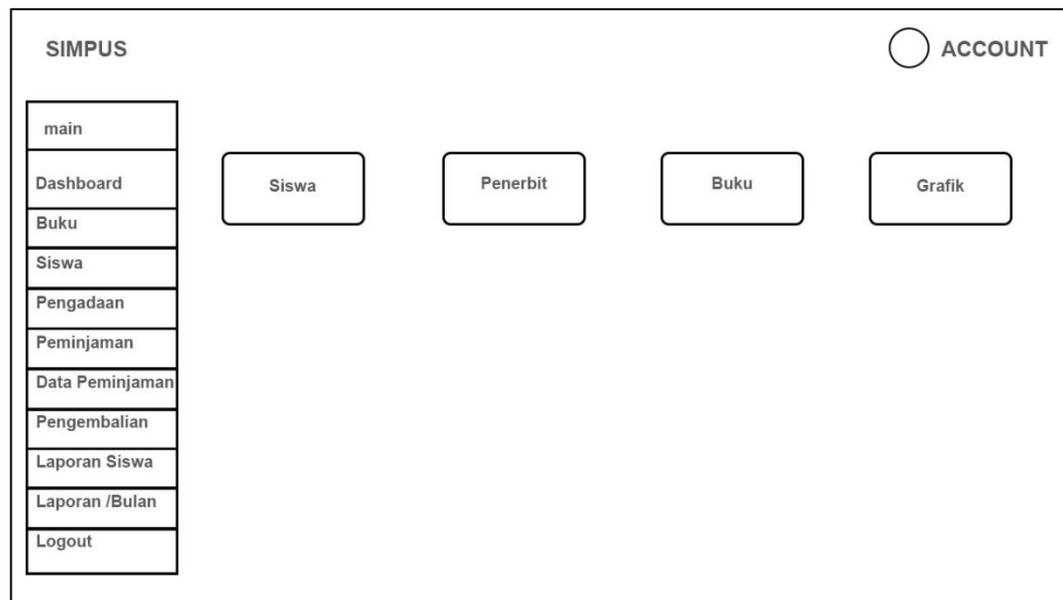
sistem akan melakukan pemeriksaan apakah data terdapat di *database*. Apabila benar maka mengarah ke halaman *dahboard* yang isinya sesuai dengan data yang dimasukkan. Desain *halaman login* dapat dilihat pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 Halaman *Login*

A. Desain *Halaman Utama*

Desain *halaman utama* ini digunakan untuk menjelaskan setiap fungsi yang ada pada aplikasi. Terdapat 4 proses pada halaman utama tersebut yaitu siswa, penerbit buku, dan Grafik. Halaman ini untuk mempermudah pencarian buku yang dilakukan oleh petugas perpustakaan. Desain *halaman utama* dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4. 10 Halaman *Utama*

B. Desain Halaman Buku

Desain halaman Buku ini berfungsi untuk melihat buku apa saja yang sudah diinputkan oleh petugas perpustakaan ke halaman. Halaman ini menampilkan nomer, judul buku, pengarang buku, penerbit buku, rak buku, dan keterangan buku apakah masih tersedia atau tidak. Desain halaman buku dapat dilihat pada Gambar 4.11.

The image shows a web application interface for SIMPUS. On the left is a sidebar menu with the following items: main, Dashboard, Buku, Siswa, Pengadaan, Peminjaman, Data Peminjaman, Pengembalian, Laporan Siswa, Laporan /Bulan, and Logout. The main content area has a header with 'ACCOUNT' and a profile icon. Below the header is a 'Tambah Data' button. A search bar labeled 'Pencarian' is positioned above a table. The table has the following columns: No, Judul, Pengarang, Penerbit, Rak, and Action.

Gambar 4.11 Desain Halaman buku

C. Desain Halaman Siswa

Halaman siswa ini bertujuan untuk melihat daftar siswa yang sudah tergabung dalam anggota perpustakaan yang sebelumnya sudah diinputkan oleh petugas perpustakaan. Halaman ini juga berfungsi untuk menambahkan siswa yang akan dijadikan anggota. Desain halaman digambarkan pada Gambar 4.12.

Gambar 4.12 Desain halaman siswa

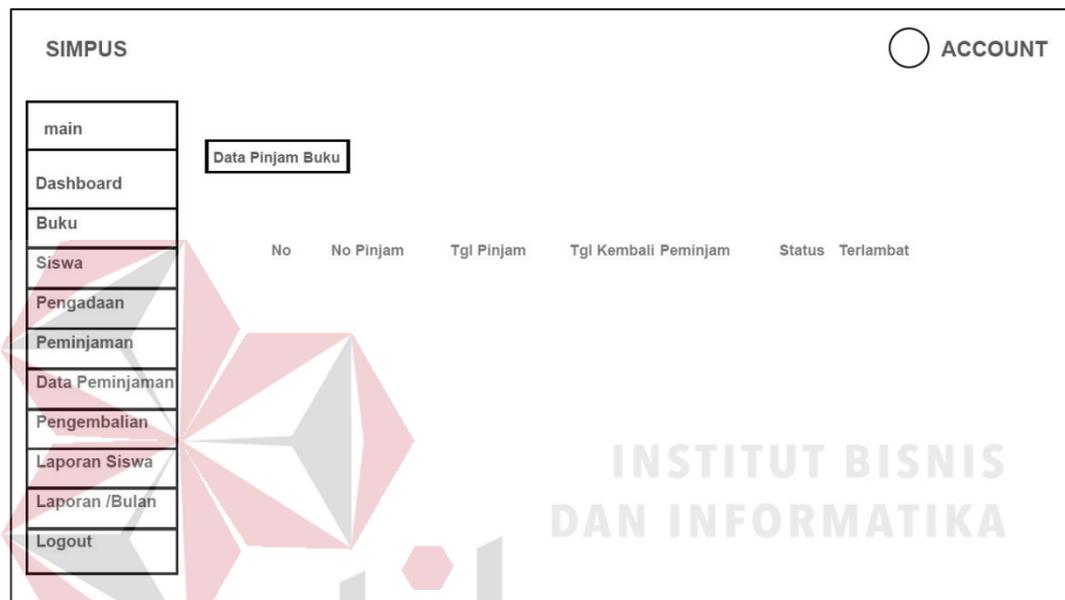
D. Desain Halaman Data Peminjaman

Halaman peminjaman ini berfungsi untuk melakukan pencatatan siswa yang ingin meminjam buku yang dilakukan oleh petugas perpustakaan. Pada halaman ini petugas mengisi data siswa dan data buku. Desain login data peminjaman digambarkan pada Gambar 4.13.

Gambar 4.13 Desain Halaman Data Peminjaman

E. Desain Halaman Data Pinjam Buku

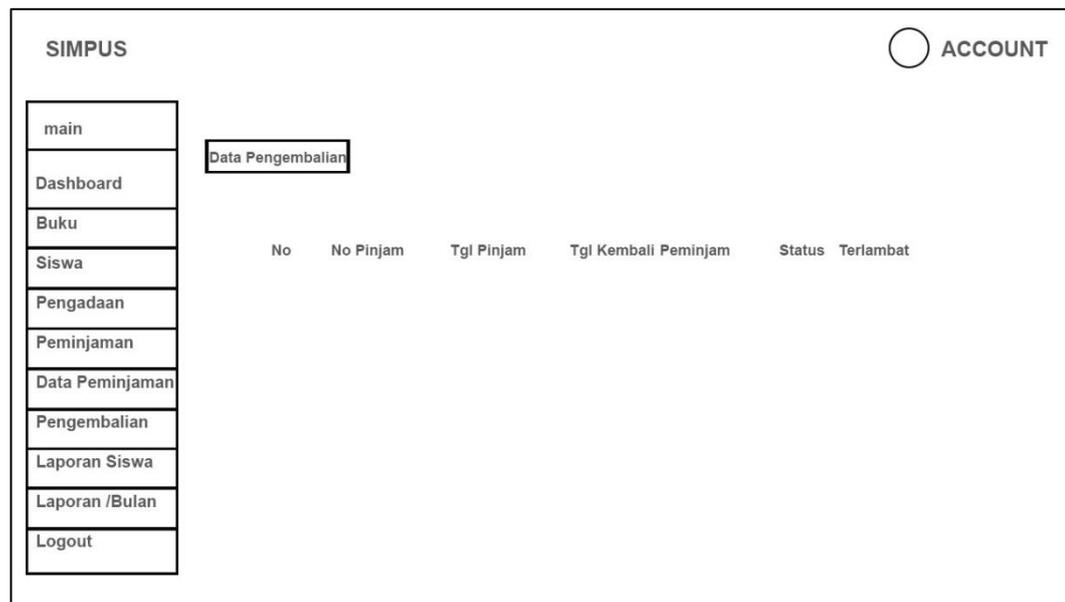
Halaman ini berfungsi menampilkan proses data pinjam buku yang telah dilakukan oleh siswa. Data di halaman ini hanya bisa dilakukan oleh petugas perpustakaan yang bertindak sebagai admin. Desain halaman data pinjam buku digambarkan pada Gambar 4.14.



Gambar 4.14 Desain Halaman Data Pinjam Buku

F. Desain Halaman Data Pengembalian

Halaman ini berfungsi untuk melihat buku yang sudah dikembalikan oleh siswa atau anggota perpustakaan SMAN 1 Porong. Desain pengembalian buku digambarkan pada Gambar 4.15.



Gambar 4.15 Desain Halaman Data Pengembalian

G. Desain Halaman Laporan Per Siswa

Halaman ini berfungsi untuk melihat laporan persiswa dalam peminjaman buku setiap bulannya. Laporan Per Siswa memiliki 3 *attribute* yaitu no, no pinjam, tanggal pinjam, siswa, status. Desain tambah data jabatan digambarkan pada Gambar 4.16.

SIMPUS ○ ACCOUNT

main	LAPORAN PEMINJAMAN PER SISWA <input type="button" value="Filter Data"/> <table><thead><tr><th>No</th><th>No Pinjam</th><th>Tgl Pinjam</th><th>Siswa</th><th>Status</th></tr></thead></table>	No	No Pinjam	Tgl Pinjam	Siswa	Status
No		No Pinjam	Tgl Pinjam	Siswa	Status	
Dashboard						
Buku						
Siswa						
Pengadaan						
Peminjaman						
Data Peminjaman						
Pengembalian						
Laporan Siswa						
Laporan /Bulan						
Logout						

Gambar 4.16 Desain Halaman Laporan Peminjaman Per Siswa



BAB V

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

5.1 Sistem yang Digunakan

Berikut ini adalah *hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk menggunakan aplikasi Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian yaitu:

a. *Software* Pendukung

Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan dalam Sistem Informasi Presensi dan Penggajian Karyawan, yaitu:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 10
2. XAMPP versi 3.2.2
3. Sublime Text 3 atau Notepad ++

b. *Hardware* Pendukung

Beberapa perangkat keras yang dibutuhkan dalam Sistem Informasi Presensi dan Penggajian Karyawan, yaitu:

1. Prosesor Intel Core I3 1,7 ghz atau lebih tinggi
2. Memori RAM 4 GB atau lebih tinggi
3. Hardisk 500 Gb

5.2 Cara Setup Program

Dalam tahap ini, pengguna harus memperhatikan dengan benar terhadap instalasi perangkat lunak. Berikut langkah-langkah instalasinya:

- a. Install XAMPP versi 3.2.2 pada komputer yang digunakan.
- b. Install Sublime Text 3 pada komputer yang digunakan.
- c. Buka XAMPP, klik tombol *start* pada Apache dan Mysql

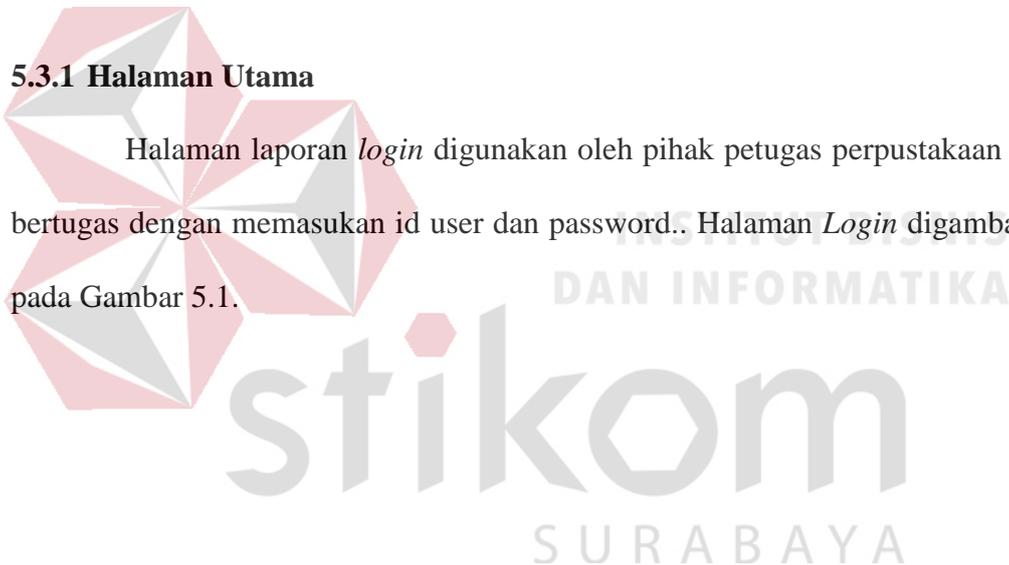
- d. Buka browser dan ketik localhost/phpmyadmin
- e. Buat database baru bernama perpustakaan, kemudian impor file perpustakaan.sql pada folder xampp/htdocs/perpustakaan/administrator
- f. Buka browser dan ketik localhost/perpustakaan

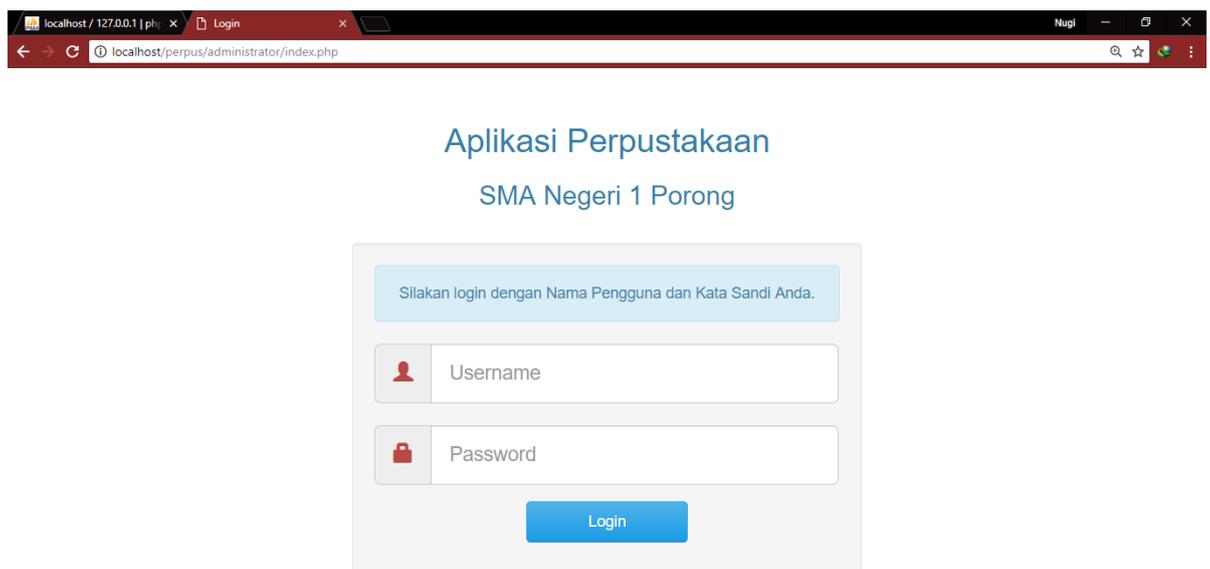
5.3 Penjelasan Pemakaian Program

Tahap ini merupakan langkah-langkah dari pemakaian aplikasi Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian. Adapun penjelasannya akan dijabarkan pada sub bab dibawah ini.

5.3.1 Halaman Utama

Halaman laporan *login* digunakan oleh pihak petugas perpustakaan yang bertugas dengan memasukan id user dan password. Halaman *Login* digambarkan pada Gambar 5.1.



Gambar 5. 1 Halaman *Login*

5.3.2 Halaman Utama

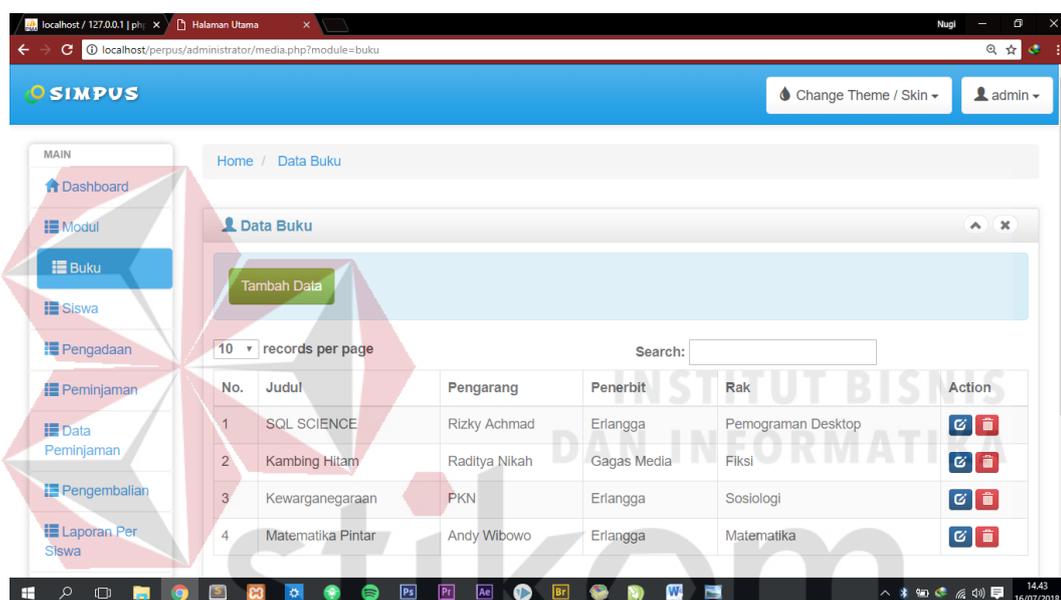
Halaman Utama menampilkan beberapa pilihan yaitu halaman siswa, penerbit, buku, dan grafik. Halaman Presensi dijelaskan pada Gambar 5.2.



Gambar 5. 2 Halaman Utama

5.3.3 Halaman Data Buku

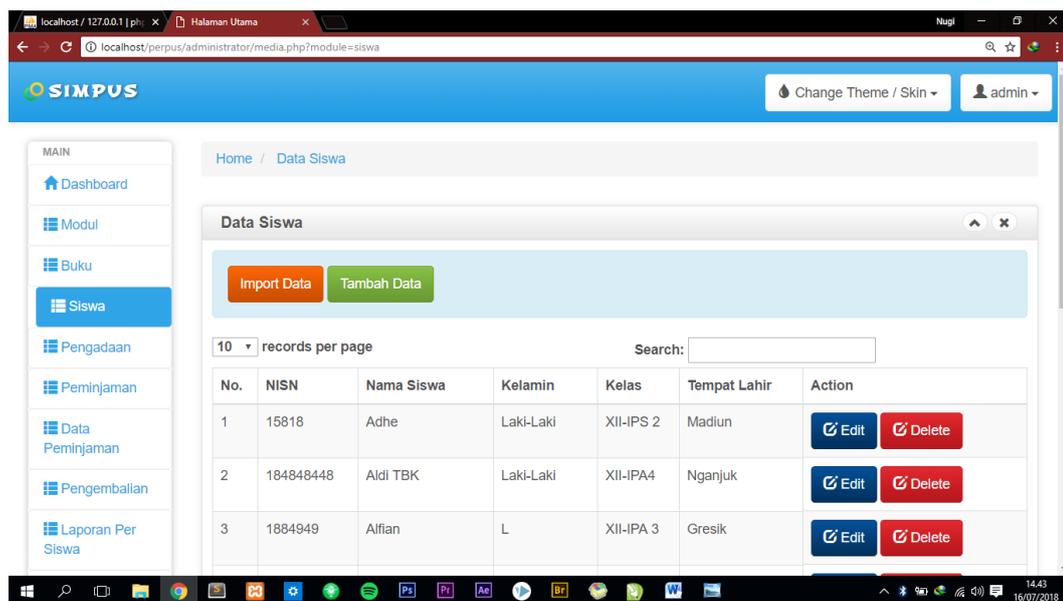
Halaman data buku digunakan untuk melihat dan menambah data buku yang sudah masuk ke perpustakaan SMAN 1 Porong. selain itu agar tidak kebingungan pada saat mencari buku yang sudah diinputkan maka disediakan kotak pencarian untuk mencari buku yang diinginkan. Halaman data digambarkan pada Gambar 5.3.



Gambar 5. 3 Halaman Data Buku

5.3.4 Halaman Siswa

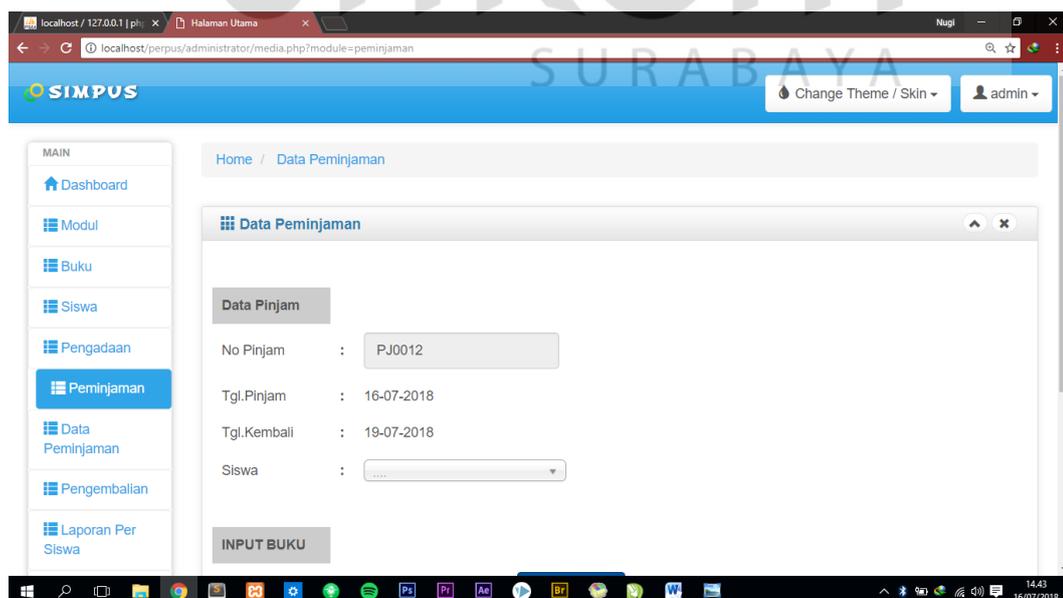
Halaman siswa digunakan untuk melihat siswa atau anggota yang sudah terdaftar di perpustakaan SMAN 1 Porong, dan untuk memasukan data siswa hanya bisa dilakukan oleh petugas perpustakaan SMAN 1 Porong. Halaman siswa digambarkan pada Gambar 5.4.



Gambar 5. 4 Halaman Siswa

5.3.5 Halaman Data Peminjaman

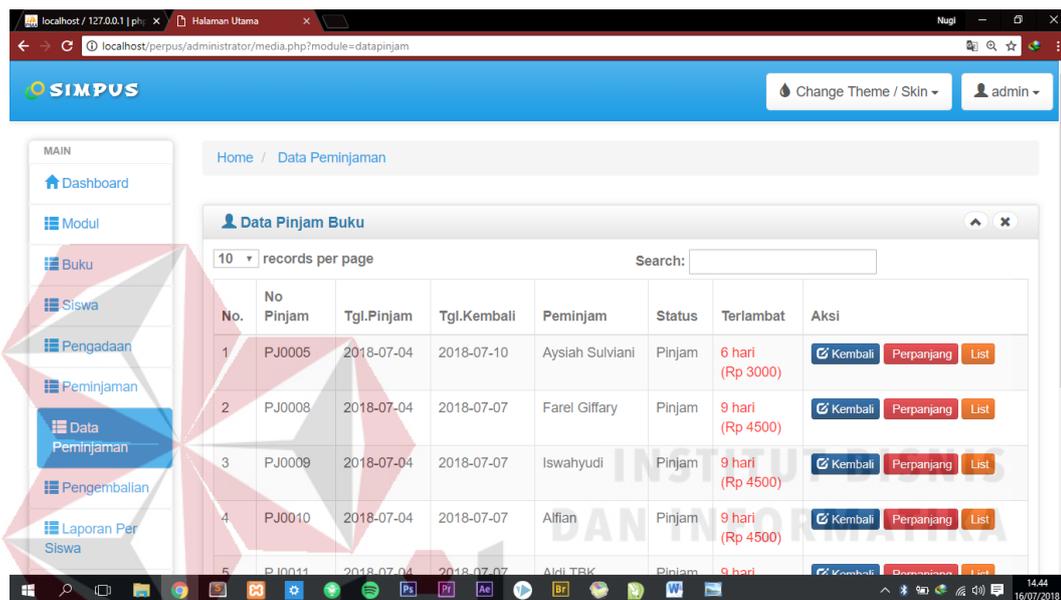
Halaman peminjaman ini berfungsi untuk melakukan pencatatan siswa yang ingin meminjam buku yang dilakukan oleh petugas perpustakaan. Pada halaman ini petugas mengisi data siswa dan data buku. Halaman data peminjaman digambarkan pada Gambar 5.5.



Gambar 5. 5 Halaman Dashboard

5.3.6 Halaman Data Pinjam Buku

Halaman ini berfungsi menampilkan proses data pinjam buku yang telah dilakukan oleh siswa. Data di halaman ini hanya bisa dilakukan oleh petugas perpustakaan yang bertindak sebagai admin. Halaman data pinjam buku digambarkan pada Gambar 5.6.



No.	No Pinjam	Tgl.Pinjam	Tgl.Kembali	Peminjam	Status	Terlambat	Aksi
1	PJ0005	2018-07-04	2018-07-10	Aysiah Sulviani	Pinjam	6 hari (Rp 3000)	Kembali Perpanjang List
2	PJ0008	2018-07-04	2018-07-07	Farel Giffary	Pinjam	9 hari (Rp 4500)	Kembali Perpanjang List
3	PJ0009	2018-07-04	2018-07-07	Iswahyudi	Pinjam	9 hari (Rp 4500)	Kembali Perpanjang List
4	PJ0010	2018-07-04	2018-07-07	Alfian	Pinjam	9 hari (Rp 4500)	Kembali Perpanjang List
5	PJ0014	2018-07-04	2018-07-07	Aldi TSK	Pinjam	9 hari (Rp 4500)	Kembali Perpanjang List

Gambar 5. 6 Halaman Data Pinjam Buku

5.3.7 Halaman Laporan Pinjam Siswa

Halaman ini berfungsi untuk melihat laporan persiswa dalam peminjaman buku setiap bulannya. Laporan Per Siswa memiliki 3 *attribute* yaitu no, no pinjam, tanggal pinjam, siswa, status. Halaman tambah jabatan digambarkan pada Gambar 5.7.

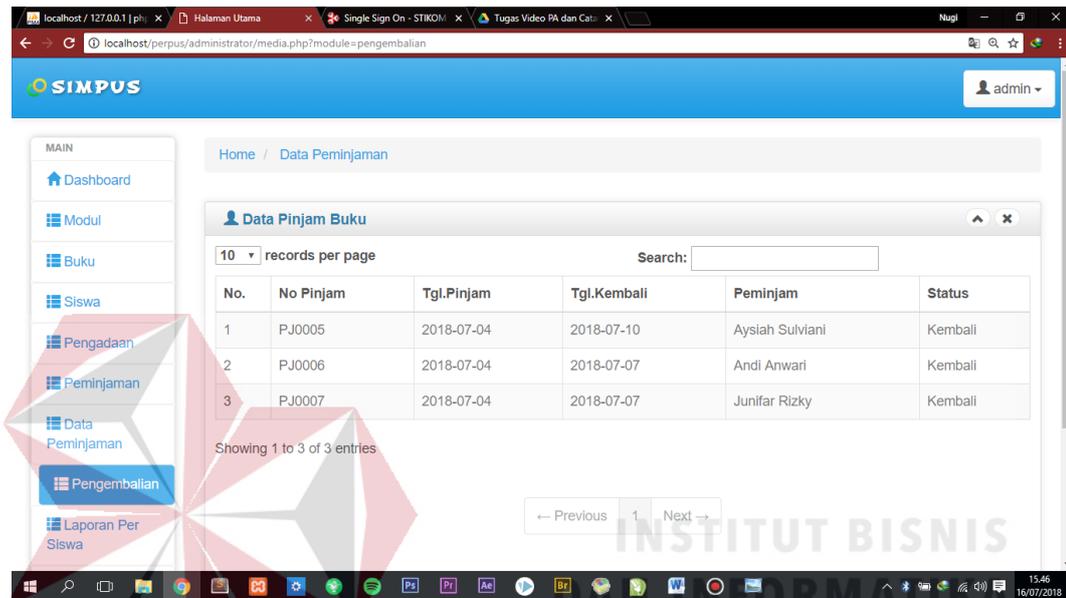
The screenshot shows the SIMPUS web application interface. The main content area is titled "LAPORAN PEMINJAMAN PER SISWA". Below the title is a "FILTER DATA" section with a dropdown menu for "Siswa" and a "Tampil" button. Below the filter is a table with the following data:

No	No. Pinjam	Tgl. Pinjam	Siswa	Status
1	PJ0001	23-07-2017	/	Kembali
2	PJ0002	23-07-2017	/	Kembali
3	PJ0003	23-07-2017	/	Kembali
4	PJ0004	08-06-2018	/	Kembali
5	PJ0005	04-07-2018	123456789/ Aysiah Sulviani	Pinjam
6	PJ0006	04-07-2018	7874848/ Andi Anwari	Kembali

Gambar 5. 7 Halaman Laporan Pinjam Siswa

5.3.8 Halaman Pengembalian

Halaman ini berfungsi untuk melihat buku yang sudah dikembalikan oleh siswa atau anggota perpustakaan SMAN 1 Porong. Halaman pengembalian digambarkan pada Gambar 5.8.



Gambar 5. 8 Halaman Pengembalian

BAB VI

PENUTUP

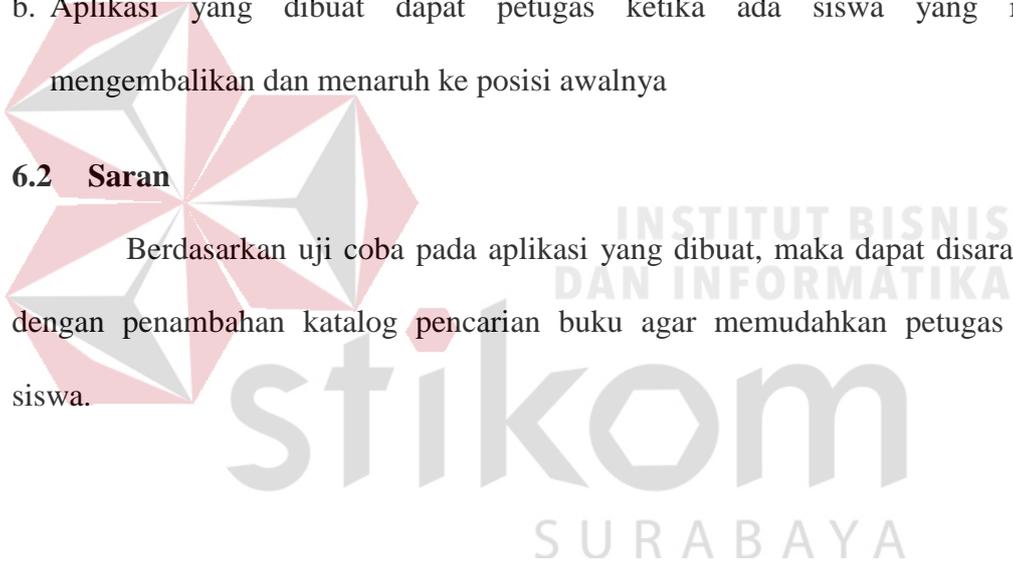
6.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisa dan perancangan aplikasi Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perustakaan, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi yang dibuat dapat memudahkan cara peminjaman yang akan dilakukan oleh siswa.
- b. Aplikasi yang dibuat dapat petugas ketika ada siswa yang ingin mengembalikan dan menaruh ke posisi awalnya

6.2 Saran

Berdasarkan uji coba pada aplikasi yang dibuat, maka dapat disarankan dengan penambahan katalog pencarian buku agar memudahkan petugas atau siswa.



DAFTAR PUSTAKA

- Andrew F. Sikula (2007:119) dalam buku manajemen sumber daya manusia.
- Arief, M.Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
- Baker,1974 dalam bukunya (fasilitas, pekerja dan peralatan).
- Hasibuan 2008:10 dalam bukunya manajemen sumber daya manusia.
- Kendal, K. E dan Kendall, J. E. 2004. *Analisis dan Perancangan Sistem*. Jakarta: PT Indeks Kelompok Gramedia.
- Sastra Djatmika dan Marsono (1984 : 96) Kamus Umum Bahasa Indonesia.
- Menurut Whitten, dkk (2004), analisis sistem adalah sebuah pembelajaran bisnis.



BIODATA



Nama : Nugroho Widiyanto
Tempat / Tgl Lahir : Surabaya, 20 Januari 1996
Jenis Kelamin : Laki-laki
Agama : Islam
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Perumahan Pasar Wisata
Blok I no 10, Tanggulangin,
Sidoarjo.
Hobi : Editing Foto/Video
No Telp / Hp : 08213902436
E-mail : 15390100028@stikom.edu

Riwayat Pendidikan

SD

Tahun Lulus : 2009
Nama Institusi : SDN 1 Boro
JL Mangga No RT/RW 1/1, DSN Boro,
Alamat Institusi : Kecamatan Tanggulangin
Kota Institusi : Sidoarjo, Jawa Timur

SMP

Tahun Lulus : 2012
Nama Institusi : SMP Negeri 1 Tanggulangin
Jl. Kalisawah, Kalisampurno, Tanggulangin,
Alamat Institusi : Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61272
Kota Institusi : Sidoarjo Jawa Timur

SMA

Tahun Lulus : 2015
Jurusan / Program Studi : IPS
Nama Institusi : SMA Negeri 1 Porong, Sidoarjo
Jl. Bhayangkari No.12, Kesambi, Porong,
Alamat Institusi : Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61274
Kota Institusi : Sidoarjo, Jawa Timur

Perguruan Tinggi

Tahun Lulus : -
Jurusan / Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Nama Institusi : Institut Bisnis Dan Informatika Stikom Surabaya
Alamat Institusi : Jl. Raya Kedung Baruk No. 98

Keahlian

1. Bahasa Pemrograman (HTML, PHP, CSS, JAVA)
2. Microsoft Office (Word, Powerpoint, Excel, Access, Visio)
3. Editing Video dan Photo (Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro)

Pengalaman Organisasi dan Kepanitiaan

1. Sie Dokumentasi Bakti Sosial MI Care periode 2015 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya
2. Sie Konsumsi POINTER periode 2015 Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya



LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Hasil Survey

SURAT KETERANGAN SURVEY

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Nanang Hari Sutrisno, S.Pd, MM
Jabatan : Wakil Kepala Sekolah

Menerangkan Bahwa

Nim : 15390100028
Nama : Nugroho Widiyanto
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya

Telah melakukan kegiatan survey berupa wawancara tentang Sistem Peminjaman dan Pengembalian Buku yang menjadi studi kasus SMAN 1 Porong pada tanggal 27 Agustus 2018 yang dibutuhkan untuk merancang bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 1 Porong.

Dengan demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dipergunakan sebagai mestinya.

Sidoarjo, 27 Agustus 2018


Nanang Hari Sutrisno, S.Pd, MM
Nip. 19620505 198703 1 011



Lampiran 2 Hasil Wawancara

1	Menurut Bapak apa saja kendala dalam peminjaman dan pengembalian buku yang masih manual ini?
	Kendalanya sangat banyak sekali seperti kita sudah mencatat data siswa tetapi kemudian hilang atau luntur karena sangking sudah lamanya. Pada saat penerimaan murid baru juga kita harus menulis satu persatu dan itu memakan waktu yang lama sekali.
2	Bagaimana untuk sistem denda sendiri di perpustakaan ini?
	Kalau 1 buku telat 1 hari Rp 500,- dan maksimal peminjaman 7 hari dan perpanjangan hanya bisa 1 kali.
3	Apakah seluruh buku seperti buku paket atau buku LKS juga masu dalam perpustakaan?
	Hanya buku paket saja karena buku LKS sendiri adalah guru yang mengurus seluruhnya



Lampiran 3 Laporan Peminjaman

No	No. Pinjam	Tgl. Pinjam	Siswa	Status
1	PJ0005	04-07-2018	123456789/ Aysiah Sulviani	Kembali
2	PJ0006	04-07-2018	7874848/ Andi Anwari	Kembali
3	PJ0007	04-07-2018	74745748/ Junifar Rizky	Kembali
4	PJ0008	04-07-2018	15418484/ Farel Giffary	Pinjam
5	PJ0009	04-07-2018	84848/ Iswahyudi	Pinjam
6	PJ0010	04-07-2018	1884949/ Alfian	Pinjam
7	PJ0011	04-07-2018	184848448/ Aldi TBK	Pinjam
8	PJ0012	16-07-2018	848459859/ Nugroho Widianto	Pinjam



Lampiran 4 Laporan Pengembalian

Data Pinjam Buku ▲ ✕

10 records per page Search:

No.	No Pinjam	Tgl.Pinjam	Tgl.Kembali	Peminjam	Status
1	PJ0005	2018-07-04	2018-07-10	Aysiah Sulviani	Kembali
2	PJ0006	2018-07-04	2018-07-07	Andi Anwari	Kembali
3	PJ0007	2018-07-04	2018-07-07	Junifar Rizky	Kembali

Showing 1 to 3 of 3 entries



Lampiran 5 Kode Program Transaksi

A. Kode Transaksi Peminjaman Buku

```

<?php
$jmlh=0;
if(empty($_SESSION['namauser']) AND empty($_SESSION['passuser'])){
    echo "<link href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Creepster|Audiowide'
    rel='stylesheet' type='text/css'>
        <link href=\"../../css/error.css\" rel='stylesheet' type=\"text/css\" />
<p class=\"error-code\">
    404
</p>

<p class=\"not-found\">Not<br/>Found</p>

<div class=\"clear\"></div>
<div class=\"content\">
    The page your are looking for is not found.
    <br>
    <a href=\"index.php\">Go Back</a>
    <br>
    <br>
</div>";
}
else{
    # HAPUS DAFTAR barang DI TMP
    if(isset($_GET['Act'])){
        if(trim($_GET['Act'])=="Delete"){
            $jmlh=$jmlh-1;
            # Hapus Tmp jika datanya sudah dipindah
            $mySql = "DELETE FROM tmp_pinjam WHERE id='".$_GET['id']."' AND
            username='".$_SESSION['namauser']."'";
            mysql_query($mySql, $koneksi) or die ("Gagal kosongkan
            tmp".mysql_error());
        }
        if(trim($_GET['Act'])=="Sucsses"){
            echo "<b>DATA BERHASIL DISIMPAN</b> <br><br>";
        }
    }

    if(isset($_POST['btnInput'])){
        $cmbSiswa      = $_POST['cmbSiswa'];
        $cmbBukul      = $_POST['cmbBukul'];
        $jmlh=$jmlh+1;
        //simpan ke dalam tmp
        $tmpPinjam = "INSERT tmp_pinjam SET kd_buku = '$cmbBukul',
            username =
            '".$_SESSION['leveluser']."'";
        mysql_query($tmpPinjam, $koneksi) or die ("Gagal Query tmp :
        ".mysql_error());
    }

    //btnSimpan
    if(isset($_POST['btnSimpan'])){

        $tgl_pinjam      = $_POST['tgl_pinjam'];
        $tgl_kembali     = $_POST['tgl_kembali'];
        $cmbSiswa        = $_POST['cmbSiswa'];
        $cmbBukul        = $_POST['cmbBukul'];
        /*
        if($txtJumlah < 1 or $txtJumlah > 2){
            echo "<script>alert('Buku Maksimal 2, Bos!!');</script>";
            echo "<meta http-equiv='refresh' content='0';
            url=media.php?module=peminjaman'>";

```

```

    }
    */

    $sqlCek="SELECT * FROM peminjaman WHERE nsn='$cmbSiswa' AND
status='Pinjam'";
    $qryCek=mysql_query($sqlCek, $koneksi) or die ("Error
Query".mysql_error());
    if(mysql_num_rows($qryCek)>=1){
        echo "<script>alert('Maaf, Nama <b> $cmbSiswa </b> Sudah Pinjam
Buku');</script>";
    }
    else {

        $kodeBaru = buatKode("peminjaman","PJ");
        # SIMPAN KE DATABASE TABEL TMP_PINJAM
        // Jika jumlah error pesanError tidak ada, skrip di bawah
dijalankan
        $Sql = "INSERT peminjaman SET nsn='$cmbSiswa',
                                                    no_pinjam='$kodeBaru',
                                                    tgl_pinjam = '".
InggrisTgl($_POST['tgl_pinjam'])."',
                                                    tgl_kembali = '".
InggrisTgl($_POST['tgl_kembali'])."',
                                                    username =
'$_SESSION[leveluser]''";
        $query = mysql_query($Sql, $koneksi) or die ("Gagal Query :
".mysql_error());
        // Ambil semua data buku yang dipilih (diambil dari TMP)
        $tmpSql ="SELECT * FROM tmp_pinjam ";
        $tmpQry = mysql_query($tmpSql, $koneksi) or die ("Gagal Query
baca Tmp".mysql_error());
        while ($tmpData = mysql_fetch_array($tmpQry)) {
            // Membaca data dari tabel TMP
            $kode = $tmpData['kd_buku'];
            // $jumlah = $tmpData['jumlah'];
            // Masukkan semua buku dari TMP ke tabel peminjaman detil
            $itemSql = "INSERT INTO peminjaman_detil(no_pinjam, kd_buku)
                VALUES ('$kodeBaru', '$kode)";
            mysql_query($itemSql, $koneksi) or die ("Gagal Query tuh:
".mysql_error());
        }
    }
    // Kosongkan Tmp jika datanya sudah dipindah
    $hapusSql = "DELETE FROM tmp_pinjam";
    mysql_query($hapusSql, $koneksi) or die ("Gagal kosongkan
tmp".mysql_error());
    echo "<script>alert('Transaksi BERHASIL..')</script>";
    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0;
url=media.php?module=datapinjam'>";
}
}

//deklarasi form
$pinjam = date("d-m-Y");
$tiga_hari = mktime(0,0,0,date("n"),date("j")+3,date("Y"));
$embali = date("d-m-Y", $tiga_hari);

$dataJumlah= isset($_POST['txtJumlah']) ? $_POST['txtJumlah'] : '1';
?>
<script type="text/javascript">
function validasi_input(form){

    if (form.cmbSiswa.value == "KOSONG"){
        alert("Anda belum memilih SISWA!");
        form.cmbSiswa.focus();
        return (false);
    }
}

```

```

    if (form.cmbBukul.value == "KOSONG") {
        alert("Anda belum memilih Buku!");
        form.cmbBukul.focus();
        return (false);
    }
    return (true);
}
}

</script>
<script type="text/javascript">
function validasi_simpan(form) {

    if (form.cmbSiswa.value == "KOSONG") {
        alert("Anda belum memilih SISWA!");
        form.cmbSiswa.focus();
        return (false);
    }

    return (true);
}

</script>
<div>
    <ul class="breadcrumb">
        <li>
            <a href="?module=beranda">Home</a>
        </li>
        <li>
            <a href="?module=peminjaman">Data Peminjaman</a>
        </li>
    </ul>
</div>
<div class="row">
    <div class="box col-md-12">
        <div class="box-inner">
            <div class="box-header well">
                <h2><i class="glyphicon glyphicon-th"></i> Data Peminjaman</h2>
                <div class="box-icon">
                    <a href="#" class="btn btn-minimize btn-round btn-default"><i
                    class="glyphicon glyphicon-chevron-up"></i></a>
                    <a href="#" class="btn btn-close btn-round btn-default"><i
                    class="glyphicon glyphicon-remove"></i></a>
                </div>
            </div>
            <div class="box-content">
                <form class="form-inline" name="my" method="POST" action="<?php
                $_SERVER['PHP_SELF']; ?>" >
                <table>
                    <tr>
                        <td colspan="3">&nbsp;</td>
                    </tr>
                    <tr>
                        <td bgcolor="#CCCCCC"><strong>Data Pinjam </strong></td>
                        <td>&nbsp;</td>
                        <td>&nbsp;</td>
                    </tr>
                    <tr>
                        <td>No Pinjam</td>
                        <td><strong>:</strong></td>
                        <td>
                            <input type="hidden" value="<?=$jmlh;?>" name="jmlh"
                            id="jmlh"/>
                            <input type="text" class="form-control" name="nomor"
                            size="20" value="<?php echo buatKode("peminjaman","PJ"); ?>" disabled></td>
                        </tr>
                    <tr>
                        <td>Tgl.Pinjam</td>
                        <td><strong>:</strong></td>
                        <td><input type="hidden" name="tgl_pinjam" value="<?php
                        echo $pinjam; ?>"><?php echo $pinjam; ?></td>
                </table>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

        </tr>
        <tr>
            <td>Tgl.Kembali</td>
            <td><strong>:</strong></td>
            <td><input type="hidden" name="tgl_kembali" value="<?php
echo $kembali; ?>"><?php echo $kembali; ?></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Siswa</td>
            <td><strong> : </strong></td>
            <td><select data-rel="chosen" name="cmbSiswa" required>
                <option value="KOSONG">...</option>
            <?php
            $bacasql = "SELECT * FROM siswa ORDER BY nisan";
            $bacasql = mysql_query($bacasql, $koneksi); or die ("Gagal
Query".mysql_error());
            while ($bacadata = mysql_fetch_array($bacasql)) {
                if ($bacadata['nisan'] == $dataSiswa) {
                    $cek = " selected";
                } else { $cek=""; }

                echo "<option value='\$bacadata[nisan]' \$cek>[ \$bacadata[nisan] ]
\$bacadata[nm_siswa]</option>";
            }
            ?>
        </select></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
        <td bgcolor="#CCCCCC"><strong>INPUT BUKU </strong></td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
        <td><strong>Buku </strong></td>
        <td><strong>:</strong></td>
        <td><select data-rel="chosen" name="cmbBuku" >
            <option value="KOSONG">-Pilih Data-</option>
        <?php
        $bacasql = "SELECT * FROM buku ORDER BY judul";
        $bacasql = mysql_query($bacasql, $koneksi); or die ("Gagal
Query".mysql_error());
        while ($bacadata = mysql_fetch_array($bacasql)) {
            if ($bacadata['kd_buku'] == $dataBuku) {
                $cek = " selected";
            } else { $cek=""; }

            echo "<option value='\$bacadata[kd_buku]' \$cek>[ \$bacadata[judul] ]
\$bacadata[nisbn]</option>";
        }
        ?>
    </select> <input name="btnInput" id="myBtn" type="submit" class="btn
btn-info" value="INPUT BUKU " onclick="return validasi_input(my)"/> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td><strong>DAFTAR BUKU </strong></td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>
            <table class="table-list" width="100%" border="0" cellspacing="1"
cellpadding="3">
                <tr>
                    <td width="6%" bgcolor="#CCCCCC"><strong>No</strong></td>
                    <td width="9%" bgcolor="#CCCCCC"><strong>Kode</strong></td>
                    <td width="51%" bgcolor="#CCCCCC"><strong>Judul Buku </strong></td>
                    <td width="26%" bgcolor="#CCCCCC"><strong>Pengarang</strong></td>
                    <td width="8%" bgcolor="#CCCCCC"><strong>Tools</strong></td>
                </tr>
            <?php

```

```

// Skrip menampilkan data TMP Buku
$tmpSql ="SELECT tmp.*, buku.judul, buku.pengarang FROM tmp_pinjam As tmp
        LEFT JOIN buku ON tmp.kd_buku = buku.kd_buku ORDER BY id";
$tmpQry = mysql_query($tmpSql, $koneksiDb) or die ("Gagal Query
Tmp".mysql_error());
$nomor=0;
while($tmpData = mysql_fetch_array($tmpQry)) {
    $nomor++;
    $id      = $tmpData['id'];
?>

<tr>
    <td> <?php echo $nomor; ?> </td>
    <td> <?php echo $tmpData['kd_buku']; ?> </td>
    <td> <?php echo $tmpData['judul']; ?> </td>
    <td> <?php echo $tmpData['pengarang']; ?> </td>
    <td> <a href="media.php?module=peminjaman&Act=Delete&id=<?php echo $id;
?>" target=" _self">Batal</a></td>
</tr>

<?php } ?>

</table>
</td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
<td><input name="btnSimpan" type="submit" id="Mybtn2" class="btn btn-
warning" value=" SIMPAN TRANSAKSI " onclick="return validasi_simpan(my)"/></td>
</tr>
</table>
<br>
NB : Batas Hanya 3 Buku
</form>
</table>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

B. Kode Transaksi Pengembalian Buku

```

<?php
if(empty($_SESSION['namauser']) AND empty($_SESSION['passuser'])){
    echo "<link href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Creepster|Audiowide'
    rel='stylesheet' type='text/css'>
        <link href=\"../../css/error.css\" rel='stylesheet' type=\"text/css\" />
<p class=\"error-code\">
    404
</p>

<p class=\"not-found\">Not<br/>Found</p>

<div class=\"clear\"></div>
<div class=\"content\">
    The page your are looking for is not found.
    <br>
    <a href=\"index.php\">Go Back</a>

    <br>
    <br>
</div>";
}
else{
    include "config/fungsi_terlambat.php";
    include "config/inc.connection.php";
    $aksi = "modul/mod_datapinjam/aksi_datapinjam.php";
    $act = isset($_GET['act']) ? $_GET['act'] : '';
    $lambat=isset($_GET['lambat']) ? $_GET['lambat'] : '';
    //include "config/fungsi_terlambat.php";
    switch($act){
        default:
            echo "<div>
                <ul class=\"breadcrumb\">
                    <li>
                        <a href=\"?module=beranda\">Home</a>
                    </li>
                    <li>
                        <a href=\"?module=datapinjam\">Data Peminjaman</a>
                    </li>
                </ul>
            </div>";
            echo "<div class=\"row\">
                <div class=\"box col-md-12\">
                    <div class=\"box-inner\">
                        <div class=\"box-header well\" data-original-title=\"\">
                            <h2><i class=\"glyphicon glyphicon-user\"></i> Data Pinjam Buku</h2>

                            <div class=\"box-icon\">

                                <a href=\"#\" class=\"btn btn-minimize btn-round btn-default\"><i
                                class=\"glyphicon glyphicon-chevron-up\"></i></a>
                                <a href=\"#\" class=\"btn btn-close btn-round btn-default\"><i
                                class=\"glyphicon glyphicon-remove\"></i></a>
                            </div>
                        </div>
                    <div class=\"box-content\">

                        ";
            echo "<table class=\"table table-striped table-bordered bootstrap-datatable
            datatable responsive\">
                <thead>
                <tr>
                    <th>No.</th>
                    <th>No Pinjam</th>
                    <th>Tgl.Pinjam</th>
                    <th>Tgl.Kembali</th>
                    <th>Peminjam</th>
                    <th>Status</th>
            
```

```

</tr>
</thead>
<tbody>";

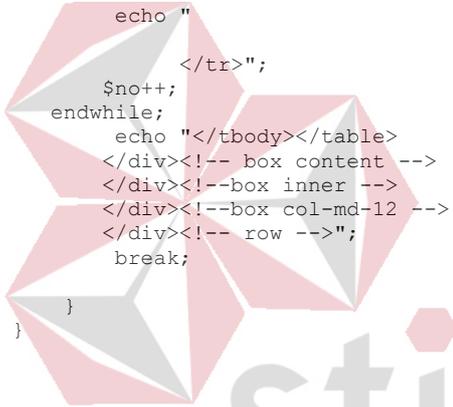
$query =mysql_query("SELECT
siswa.nm_siswa,peminjaman.no_pinjam,peminjaman.status,peminjaman.tgl_pinjam,peminj
aman.tgl_kembali FROM peminjaman, siswa WHERE peminjaman.nisn=siswa.nisn AND
status='Kembali' ORDER BY no_pinjam",$koneksi);
//$stampil = mysql_query($query,$koneksi);
$no = 1;
while ($tyo = mysql_fetch_array($query)) :

    echo "<tr><td>$no</td>
        <td>$tyo[no_pinjam]</td>
        <td>$tyo[tgl_pinjam]</td>
        <td>$tyo[tgl_kembali]</td>

        <td>$tyo[nm_siswa]</td>
        <td>$tyo[status]</td>
        ";

    echo "
        </tr>";
    $no++;
endwhile;
echo "</tbody></table>
</div><!-- box content -->
</div><!-- box inner -->
</div><!-- box col-md-12 -->
</div><!-- row -->";
break;
}
}

```



INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

Lampiran 6 Kartu Bimbingan Proyek Akhir

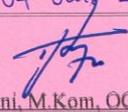


KARTU BIMBINGAN PROYEK AKHIR
PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

NIM	: 15390100028
NAMA	: Nugroho Widiyanto
SEMESTER	: Genap 2017/2018 (172)
JUDUL	: Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan Berbasis Web pada SMAN 1 Porong Sidoarjo.

NO.	TANGGAL	MATERI BIMBINGAN	PARAF DOSEN
1.	21 - 2 - 2018	Konsultasi judul, konsultasi batasan masalah	du
2.	28 - 2 - 2018	Konsultasi Proposal PA	du
3.	7 - 3 - 2018	konsultasi Proposal PA	du
4.	14 - 3 - 2018	Data Flow Diagram	du
5.	21 - 3 - 2018	Data Flow Diagram	du
6.	28 - 3 - 2018	Data Flow Diagram, System Flow	du
7.	4 - 4 - 2018	ERD	du
8.	2 - 5 - 2018	Konsultasi Program Master	du
9.	3 - 5 - 2018	Konsultasi Program Master	du
10.	9 - 5 - 2018	Konsultasi Program Transaksi	du
11.	16 - 5 - 2018	Konsultasi Laporan BAB 1, 2, dan 3	du
12.	23 - 5 - 2018	Konsultasi Program Transaksi	du
13.	30 - 5 - 2018	Konsultasi Program Laporan	du
14.	6 - 6 - 2018	Konsultasi Laporan	du

Surabaya, 04 Juli 2018


 Titik Lusiani, M.Kom, OCP
 Dosen Proyek Akhir

Ujian Demo Tanggal : 04 Juli 2018.