

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ke tahun mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hal itu disebabkan semakin meningkatnya penerapan teknologi informasi diberbagai bidang. Dengan adanya teknologi informasi, maka semua pekerjaan yang berhubungan dengan transaksi dan pengolahan data menjadi mudah diselesaikan.

Saat ini bidang pendidikan telah menerapkan teknologi informasi sebagai sarana penunjang segala kegiatan dan aktivitas. Pada perpustakaan SMKN 3 BUDURAN Sidoarjo ini masih berlangsung secara manual karena peminjaman masih menggunakan penulisan pada *form* kertas yang sudah disediakan dan diisikan nomer anggota dan nama peminjam selanjutnya akan dicek oleh bagian perpustakaan yang juga terlampir tanggal peminjaman dan pengembalian buku yang dipinjam. Hal ini menyebabkan pelayanan yang kurang cepat, transaksi peminjaman dan pengembalian masih belum maksimal serta laporan mengenai data koleksi yang masih belum tertata rapi. Sehingga hal tersebut mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam proses transaksi.

Dengan adanya sistem informasi perpustakaan berbasis web ini diharapkan dapat menyelesaikan masalah-masalah yang terjadi. Sistem *database realtime* ini diharapkan dapat meningkatkan pengelolaan dan pelayanan perpustakaan menjadi lebih baik. Jumlah transaksi dan pengunjung akan meningkat seiring dengan mutu

pelayanan yang diberikan. Prestasi belajar siswa SMKN 3 Buduran dapat meningkat karena pelayanan yang baik pada perpustakaan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan menjadi lebih mudah, cepat dan efisien.
2. Bagaimana membuat sistem katalog yang dapat melakukan pencarian data secara akurat.
3. Bagaimana membuat sistem pengolah koleksi perpustakaan.
4. Bagaimana membuat sistem penyajian laporan transaksi peminjaman dan pengembalian buku beserta denda, dan data koleksi.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada sistem informasi perpustakaan adalah sebagai berikut :

1. Sistem peminjam atau pengembalian koleksi meliputi perpanjangan peminjaman koleksi dan pengembalian koleksi yang dipinjam serta denda.
2. Sistem katalog digunakan untuk mencari koleksi yang berada didalam database.
3. Sistem pemeliharaan data koleksi meliputi kegiatan pengelolaan data koleksi, pengelompokan berdasarkan jenis koleksi serta penomoran koleksi.

4. Laporan transaksi peminjaman buku, pengembalian buku dan denda. Kegiatan pengelolaan data transaksi peminjaman buku yang diolah menjadi informasi transaksi peminjaman buku. Dari laporan transaksi peminjaman buku dapat digunakan sebagai sistem pendukung keputusan mengenai buku apa saja yang sering dipinjam oleh siswa.

1.4 Tujuan

Tujuan dari sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan menjadi lebih mudah, cepat dan efisien.
2. Membuat sistem katalog perpustakaan sesuai dengan kebutuhan siswa.
3. Membuat sistem pengolahan koleksi perpustakaan.
4. Membuat sistem laporan untuk meningkatkan kinerja perpustakaan pada SMKN 3 Sidoarjo.

1.5 Manfaat

Manfaat pembuatan sistem informasi perpustakaan pada SMKN 3 Buduran adalah meningkatkan daya saing perpustakaan dengan menerapkan sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi. Adapun manfaat teknis dari sistem ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Mahasiswa

Dapat mengimplementasikan ilmu yang di dapat pada perkuliahan di kerja praktek ini dengan pembuatan sistem informasi perpustakaan.

1.5.2 Sekolah SMKN 3 Buduran

Untuk pihan SMKN 3 Buduran sendiri banyak keuntungan yang di dapat, antara lain:

1.5.2.1 Petugas Perpustakaan

Petugas perpustakaan merupakan orang yang mengelola perpustakaan.

Adapun keuntungan sistem informasi perpustakaan yang di kembangkan bagi petugas perpustakaan adalah sebagai berikut:

- a. Memperoleh dalam mengetahui status buku, jumlah pengunjung perpustakaan, dan jumlah denda.
- b. Mempermudah dalam mengetahui laporan transaksi yan di butuhkan secara efektif dan efisien.

1.5.2.2 Siswa

Siswa merupakan orang yang menggunakan jasa perpustakaan.

Adapun keuntungan sistem informasi perpustakaan yang di kembangkan bagi siswa adalah sebagai berikut:

- a. Mempermudah dalam pencarian data buku tanpa harus mencari file secara manual.
- b. mempermudah dalam mengetahui apakah status buku itu telah dipinjam siswa lain atau tidak.

1.5.3 STMIK STIKOM SURABAYA

Menambah kerjasama di berbagai instansi salah satunya SMKN

3 Buduran dalam bidang pendidikan dan lainnya.

1.6 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan pada laporan proyek sistem informasi tentang sistem informasi perpustakaan pada SMKN 3 BUDURAN Sidoarjo terdiri lima Bab, dengan penjelasan dibawah ini.

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab pertama, pendahuluan dibahas tentang latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan pembuatan aplikasi, manfaat bagi pengguna dan sistematika penulisan laporan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada Bab kedua hasil survey dibahas tentang gambaran umum dari SMKN 3 BUDURAN Sidoarjo dan juga memaparkan struktur organisasinya.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada Bab ketiga landasan teori dibahas tentang teori pembahasan masalah yang dihadapi dan juga tentang teori penyelesaian masalah yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang dibahas dalam proyek sistem informasi ini,

yaitu *database* yang digunakan, penggunaan *software* pemrograman untuk pembuatan aplikasi.

BAB IV ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada Bab keempat analisis dan desain sistem dibahas tentang proses perancangan sistem aplikasi, meliputi pembuatan *system flow digram berjenjang*, *dataflow diagram*, *entitiy relationship diagram* dan *rancangan input/output*.

BAB V PENUTUP

Pada Bab kelima penutup berisi kesimpulan mengenai program aplikasi yang dibuat dan saran untuk pengembangan sistem tersebut.