

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Prosedur Kerja Praktek

Dalam pengumpulan data sebagai bahan penyusunan laporan kerja praktek ini, pendekatan terhadap permasalahan yang dilakukan adalah dengan mempelajari data dan informasi yang sesuai dengan aplikasi yang dibuat. Data dan informasi yang di perlukan, diperoleh dari berbagai sumber untuk memberikan masukan yang lengkap bagi pengembangan sistem informasi ini. Data yang dikumpulkan sebagai bahan penyusunan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi

Dengan mengadakan pengamatan secara langsung untuk mengetahui sistem yang digunakan oleh CV. FIRST AID KIT MEDIA, ini dilakukan untuk mendapatkan informasi dan data yang berhubungan dengan penyelesaian masalah, selain itu juga untuk mengetahui langkah-langkah apa yang dilakukan oleh perusahaan untuk mengembangkan usahanya.

2. Wawancara

Mengadakan tanya jawab tentang masalah yang dihadapi dengan admin yang bersangkutan kemudian mencari solusi atas masalah yang dihadapi.

3. Collect Document

Mencari tahu apa saja arsip atau tanda bukti yang digunakan, selain itu mengetahui langkah-langkah dokumen itu diberikan kepada siapa dan digunakan untuk apa dalam perusahaan

4. Studi kepustakaan

Dilakukan dengan mencari informasi dari berbagai literatur yang berhubungan dengan kegiatan kerja praktek dan perancangan aplikasi.

4.2 Analisis Sistem

Setelah mengetahui dan mengenali latar belakang, tujuan, ruang lingkup dan proses yang sudah dikaji secara keseluruhan dari sistem tersebut, maka dapat disusun dan dilaksanakan tahap demi tahap langkah-langkah sebagai berikut.

1. Memahami sistem yang akan digunakan pada komputer dan merancang *document flow* yang meliputi apa dan bagaimana dari tiap-tiap input, proses dan output.
2. Menyusun file-file dan struktur file yang untuk membuat *system flow*.
3. Membuat desain sistem merupakan tahap pengembangan setelah analisis yaitu dengan membuat *Context Diagram*,
4. Membuat *Data Flow Diagram (DFD)* hasil decompose dari context diagram.
5. Membuat model ERD atau *Conceptual Data Model (CDM)*.
6. Membuat *Physical Data Model (PDM)* adalah hasil dari generate dari CDM.
Data tabel pada PDM inilah yang akan digunakan pada saat membuat aplikasi.

4.2.1 Proses Bisnis Perusahaan

Penjadwalan proyek dimulai dari *client* order proyek dan order proyek diberikan ke *project manager*. *Project manager* mengecek order proyek apabila ada proyek, order proyek ditolak. Dan jika proyek kosong *project manager* memberi harga dan *deadline* ke *client*. *Client* menerima keterangan tersebut, jika

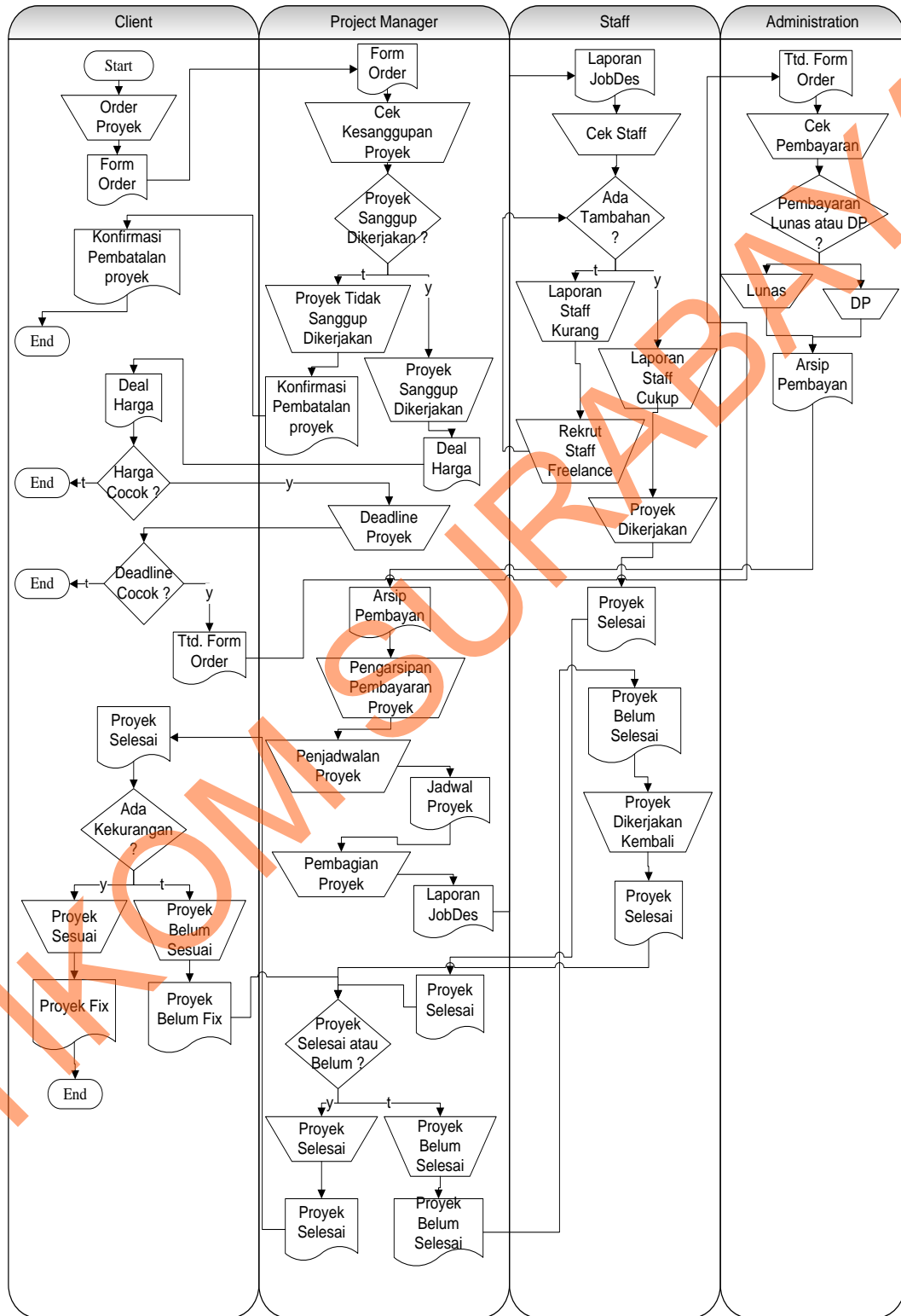
tidak setuju maka order batal. Jika *client* setuju maka *project manager* melakukan penjadwalan order proyek dengan komputerisasi.

Setelah *project manager* melakukan penjadwalan proyek dan disimpan di database proyek, *project manager* membagi proyek dan memilih *staff* dari database *staff* siapa yang akan mengerjakan proyek tersebut. Setelah tahu siapa yang mengerjakan proyek, proyek dikerjakan oleh *staff*. Setelah proyek selesai, proyek disimpan di database proyek selesai. Kemudian proyek diberikan ke *project manager*, *project manager* melakukan pengecekan proyek dan mentesting proyek. Jika proyek belum sesuai maka *staff* akan merevisi proyek tersebut dan apabila proyek selesai diberikan kembali ke marketing untuk mengecek dan mentesting kembali.

Apabila proyek tidak ada revisi, maka *project manager* akan mempresentasikan proyek ke *client*. Jika proyek tidak sesuai dengan yang diharapkan *client* maka akan dikembalikan ke *project manager*. Jika proyek sesuai, *client* melakukan pembayaran proyek pada bagian administrasi yang akan tersimpan di database pembayaran. Lalu bagian administrasi membuat laporan keuangan bulanan untuk diberikan ke direktur untuk mengetahui laporan keuangan bulanan.

4.2.2 Document Flow

A. Document Flow Penerimaan Proyek



Gambar 4.1 Document Flow Penjadwalan Proyek

Proses penjadwalan proyek dimulai dari *client* order proyek lalu muncul form order yang akan diberikan ke *project manager* lalu mengecek proyek apakah sanggup dikerjakan, *dealnya* harga, dan *deadline* proyek. Jika proyek tidak sesuai atau harga dan *deadline* proyek tidak bisa dikerjakan. Maka dikonfirmasi ke *client*, jika ya maka *client* tanda tangan form order.

Setelah itu form order diberikan ke administrasi. Administrasi cek pembayaran apabila pembayaran lunas atau DP maka muncul arsip pembayaran. Lalu arsip pembayaran diberikan ke *project manager* lagi, kemudian melakukan pengarsipan pembayaran proyek dan penjadwalan proyek akan muncul jadwal proyek. Dari jadwal proyek maka *project manager* melakukan pembagian proyek dan muncul laporan jobdes.

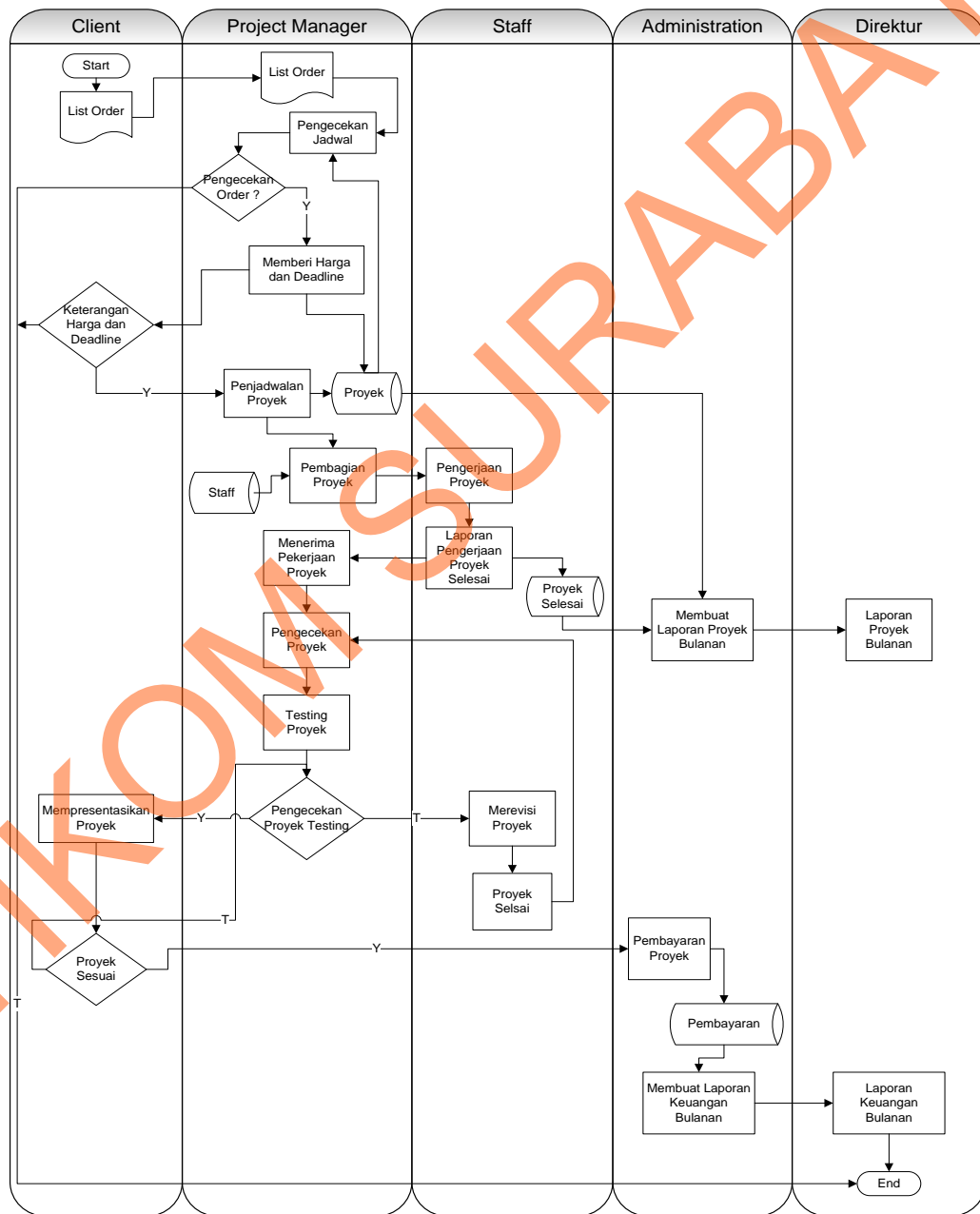
Laporan jobdes diberikan ke *staff*, *staff* mengecek ada tambahan *staff* atau tidak, jika tidak rekrut *staff freelance*. Jika *staff* cukup maka proyek dikerjakan. Setelah proyek dikerjakan dan selesai, proyek yang selesai diberikan ke *project manager*. *Project manager* mengecek proyek apabila proyek ada kekurangan maka dikembalikan kembali ke *staff* untuk mengerjakan. Setelah selesai proyek diberikan ke *project manager* kembali. Jika proyek tidak ada masalah maka proyek selesai.

Proyek yang selesai dikerjakan akan diberikan ke *client*. *Client* mengecek apakah ada kekurangan atau belum sesuai. Jika belum sesuai proyek dikembalikan ke *project manager* untuk mengerjakan kembali proyek. Jika ya maka proyek selesai dan tidak ada revisi.

4.3 Perancangan Sistem

Desain sistem merupakan tahap pengembangan setelah analisis sistem dilakukan, diantaranya *System Flow*, *Context Diagram*, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relational Diagram* (ERD) dan struktur tabel.

4.3.1 System Flow Penjadwalan Proyek



Gambar 4.2 System Flow Penjadwalan Proyek

Proses penjadwalan proyek dimulai dari *client* order proyek dan order proyek diberikan ke *project manager*. *Project manager* mengecek order proyek apabila ada proyek, order proyek ditolak. Dan jika proyek kosong *project manager* memberi harga dan *deadline* ke *client*. *Client* menerima keterangan tersebut, jika tidak setuju maka order batal. Jika *client* setuju maka *project manager* melakukan penjadwalan order proyek dengan komputerisasi.

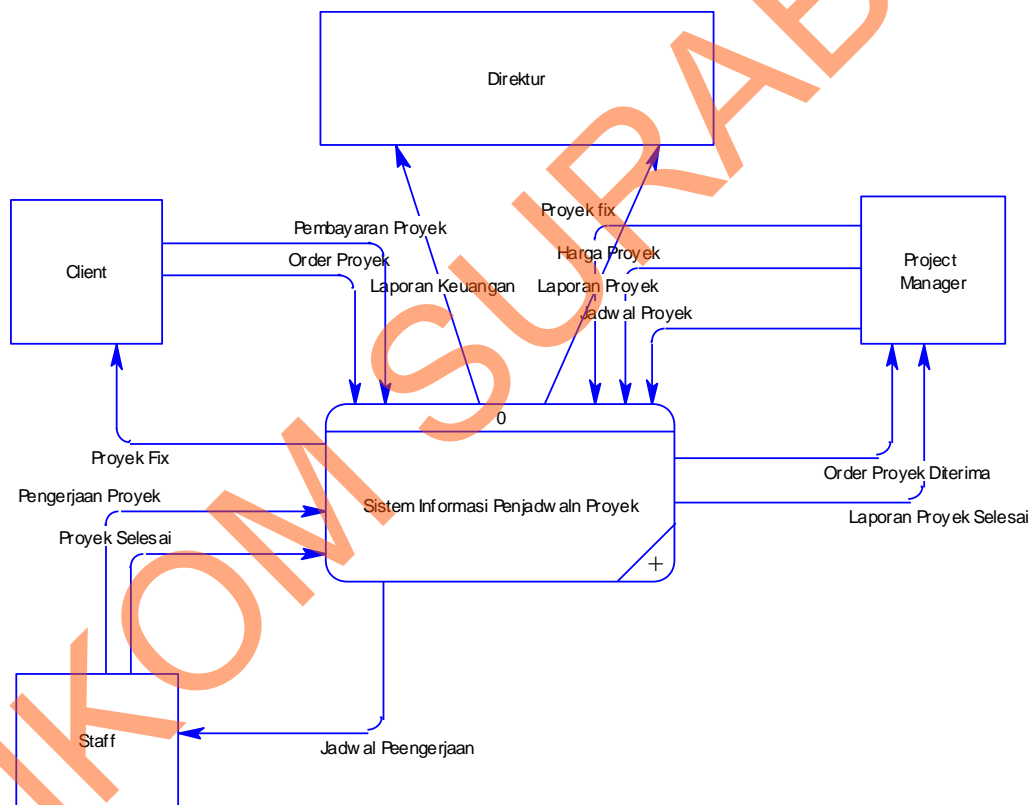
Setelah *project manager* melakukan penjadwalan proyek dan disimpan di database proyek, *project manager* membagi proyek dan memilih *staff* dari database *staff* siapa yang akan mengerjakan proyek tersebut. Setelah tahu siapa yang mengerjakan proyek, proyek dikerjakan oleh *staff*. Setelah proyek selesai, proyek disimpan di database proyek selesai. Kemudian proyek diberikan ke *project manager*, *project manager* melakukan pengecekan proyek dan mentesting proyek. Jika proyek belum sesuai maka *staff* akan merevisi proyek tersebut dan apabila proyek selesai diberikan kembali ke marketing untuk mengecek dan mentesting kembali.

Apabila proyek tidak ada revisi, maka *project manager* akan mempresentasikan proyek ke *client*. Jika proyek tidak sesuai dengan yang diharapkan *client* maka akan dikembalikan ke *project manager*. Jika proyek sesuai, *client* melakukan pembayaran proyek pada bagian administrasi yang akan tersimpan di database pembayaran. Lalu bagian administrasi membuat laporan keuangan bulanan untuk diberikan ke direktur untuk mengetahui laporan keuangan bulanan.

Dari database proyek dan proyek selesai, bagian admin akan membuat laporan proyek bulanan dan laporan tersebut diberikan ke direktur agar dapat mengetahui laporan proyek apa saja dalam perbulan.

4.3.2 Context Diagram

Pada Context Diagram Sistem Informasi Penjadwalan Pada CV. FIRST AID KIT MEDIA Bersama ini terdiri dari 5 entitas (bagian) yaitu Client, Project Manager, Staff, Administration dan Direktur.

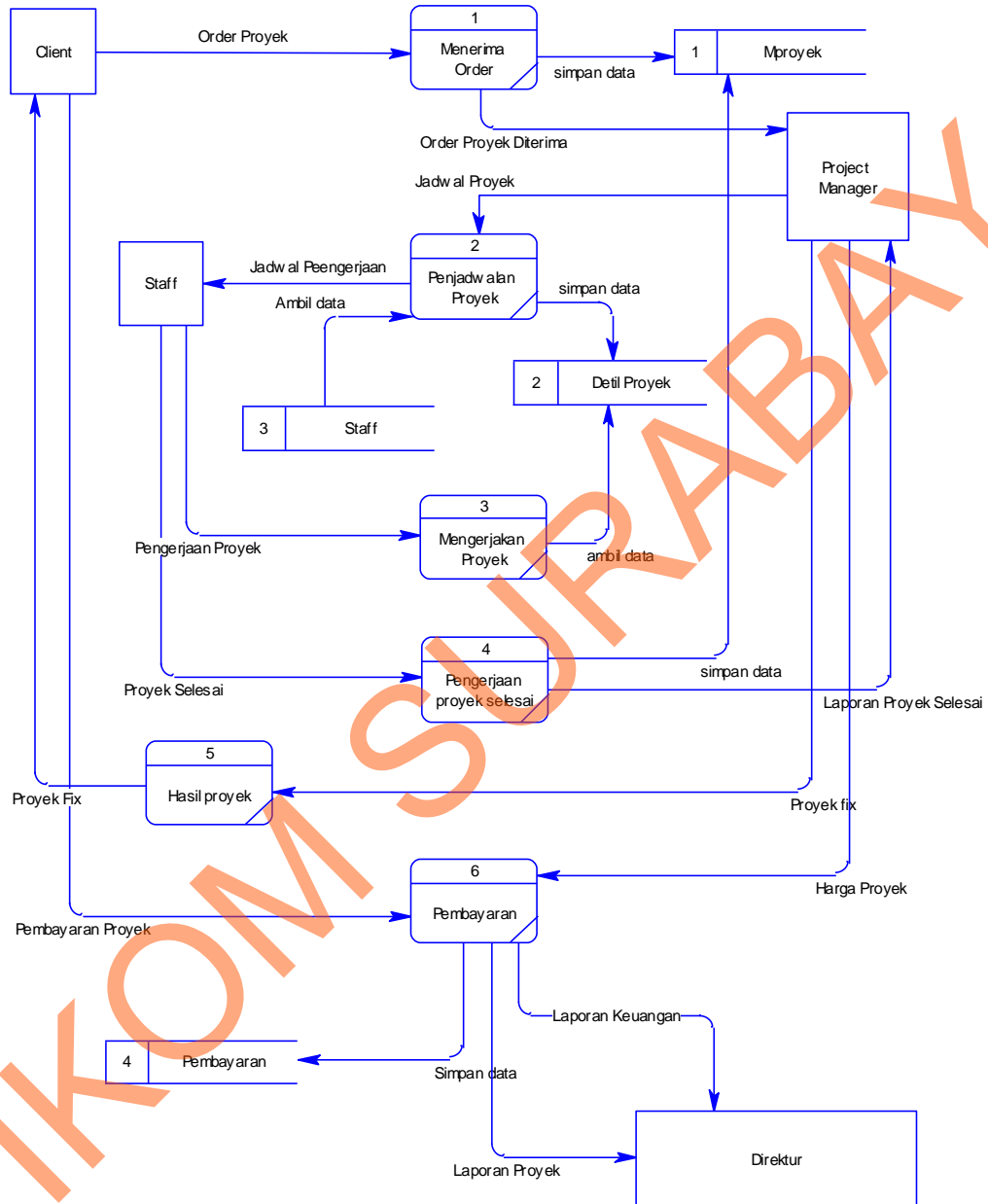


Gambar 4.3 Context Diagram Penjadwalan Proyek

4.3.3 DFD Sistem Informasi Penjadwalan Proyek Level 0

Data Flow Diagram (DFD) adalah gambaran aliran informasi yang terlihat dalam suatu prosedur (*event*) yang terdapat dalam suatu sistem. *Data Flow Diagram* suatu sistem dapat diawali dengan *Context Diagram* yang menjelaskan

hubungan atau interaksi sistem dengan entitas-entitas yang mempunyai keterkaitan dengan sistem.



Gambar 4.4 Data Flow Diagram Level 0 Penjadwalan Proyek

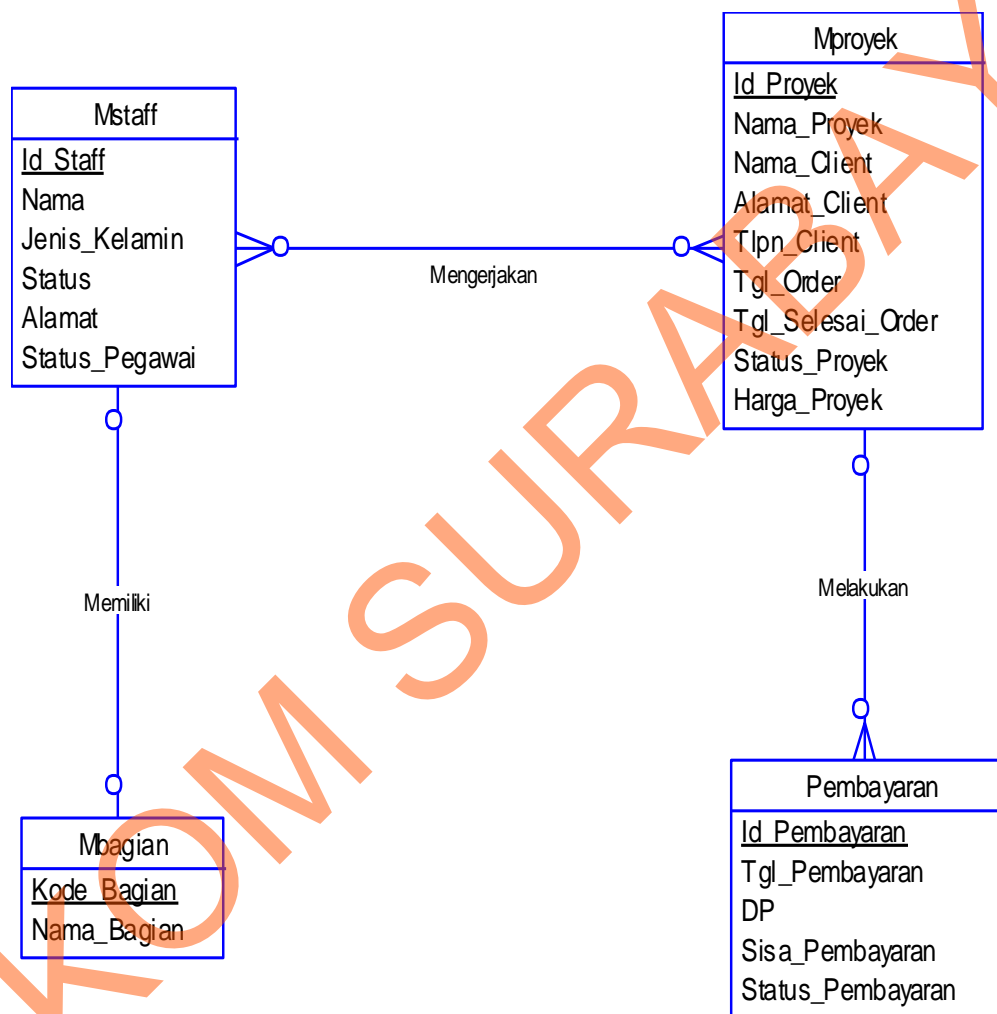
4.3.4 Entity Relationship Diagram

Dibawah ini ERD dari sistem informasi penjadwalan proyek pada CV.

FIRST AID KIT MEDIA.

4.3.5 Conceptual Data Model

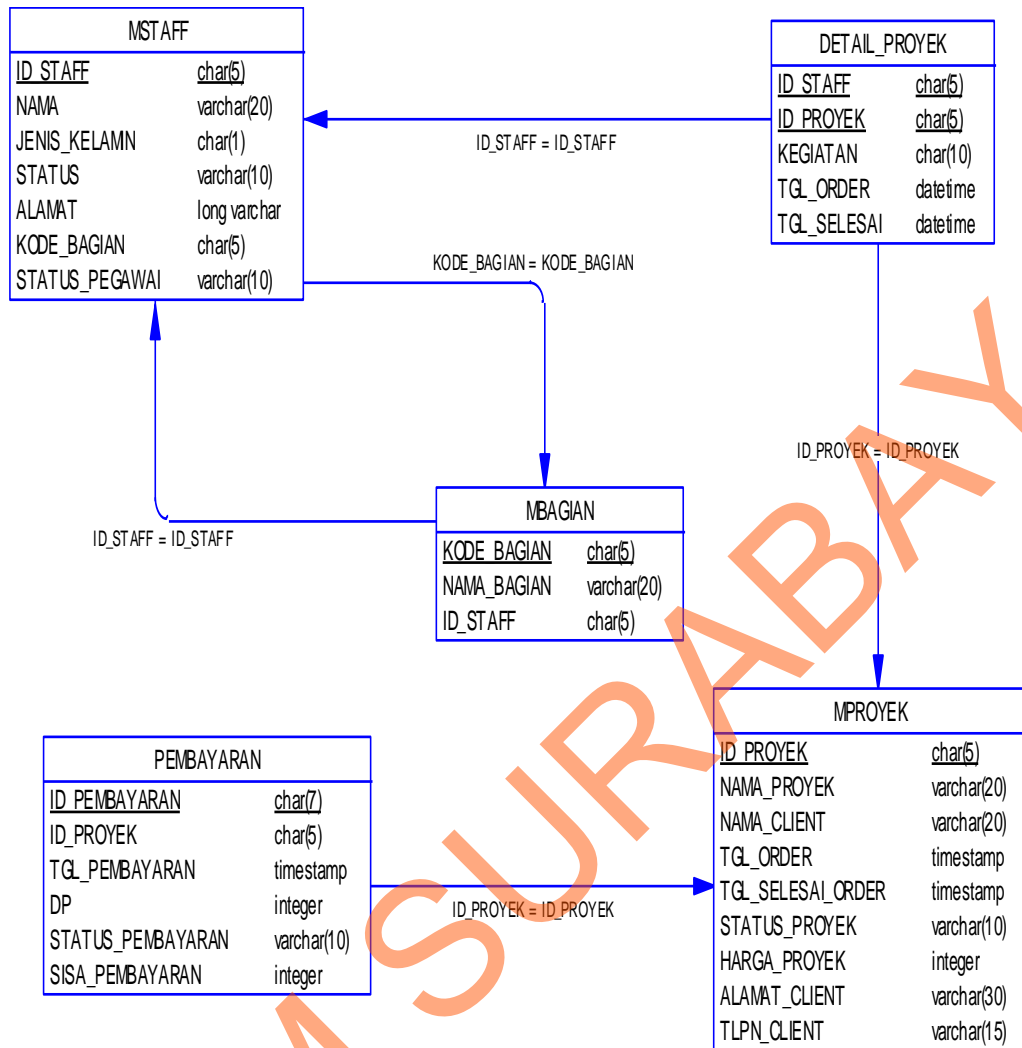
Conceptual Data model (CDM) dari sistem informasi penjadwalan proyek pada CV. FIRST AID KIT MEDIA terdapat empat tabel. Masing-masing tabel mempunyai relasi ke tabel.



Gambar 4.5 *Conceptual Data Model* Penjadwalan Proyek

4.3.6 Physical Data Model

Physical Data Model (PDM) adalah hasil dari generate dari CDM. Data tabel pada PDM inilah yang akan digunakan pada saat membuat aplikasi. PDM dari sistem informasi penjadwalan proyek.



Gambar 4.6 Physical Data Model Penjadwalan Proyek

4.3.7 Struktur Basis Data

Struktur basis data yang diperlukan dalam pembuatan Sistem Informasi Penjadwalan Proyek adalah sebagai berikut :

a. Tabel Staff

Primary Key : Id_Staff

Foreign Key : Kode_Staff

Fungsi : - Menyimpan data-data staff.

- Untuk melihat status staff.

Tabel 4.1 Staff

No	Nama Field	Type Data	Lebar	Keterangan
1.	Id_Staff	Char	5	Format Id_Staff yaitu: S-xx, dimana S adalah kode untuk staff dan xx adalah nomor urut staff.
2.	Kode_Bagian	Char	5	-
3.	Nama	Varchar	20	-
4.	Jenis_Kelamin	Char	1	-
5.	Alamat	Long Varchar	-	-
6.	Status	Varchar	10	-

b. Tabel Bagian

Primary Key : Kode_Bagian

Foreign Key : -

Fungsi : - Menyimpan nama bagian.
 - Untuk melihat kode bagian.

Tabel 4.2 Bagian

No	Nama Field	Type Data	Lebar	Keterangan
1.	Kode_Bagian	Char	5	Format Kode_Staff yaitu: B-xx, dimana B adalah kode untuk bagian dan xx adalah nomor urut bagian.
2.	Nama_Bagian	Varchar	20	-

c. Tabel Proyek

Primary Key : Id_Proyek

Foreign Key : -

Fungsi : - Menyimpan data-data proyek.
 - Untuk melihat status proyek.

Tabel 4.3 Proyek

No	Nama Field	Type Data	Lebar	Keterangan
1.	Id_Projek	Char	5	Format Id_Projek yaitu: P-xx, dimana P adalah kode untuk proyek dan xx adalah nomor urut proyek.
2.	Nama_Projek	Varchar	20	-
3.	Nama_Client	Varchar	20	-
4.	Alamat_Client	Varchar	25	-
5.	Tlpon_Client	Varchar	15	-
4.	Tgl_Order	Timestamp	-	-
5.	Tgl_Selesai	Timestamp	-	-
6.	Status_Projek	Varchar	10	-
7.	Harga_Projek	Integer	-	-

d. Tabel Pembayaran

Primary Key : Id_Pembayaran

Foreign Key : Id_Projek

Fungsi : - Menyimpan transaksi pembayaran.

- Untuk pembuatan laporan pembayaran.

Tabel 4.4 Pembayaran

No	Nama Field	Type Data	Lebar	Keterangan
1.	Id_Pembayaran	Char	5	Format Id_Pembayaran yaitu: PB-xx, dimana PB adalah kode untuk Pembayaran dan xx adalah nomor urut pembayaran.
2.	Id_Projek	Char	5	-
3.	Tgl_Pembayaran	Timestamp	-	-
4.	DP	Integer	-	-
5.	Sisa_Pemb.	Varchar	20	-
5.	Status_Pemb.	Varchar	10	-

e. Penugasan

Primary Key : Id_Proyek

Foreign Key : Staff

Fungsi : - Menyimpan siapa staff yang mengerjakan proyek.
- Menyimpan kegiatan kerja staff untuk mengerjakan proyek.

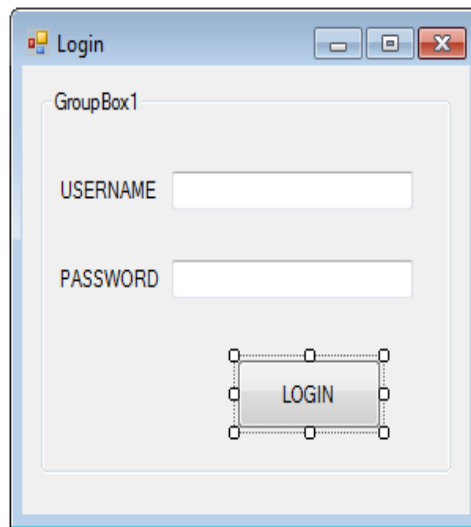
Tabel 4.5 Penugasan

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1.	Id_Proyek	Char	5	Format Id_Proyek yaitu: P-xx, dimana P adalah kode untuk proyek dan xx adalah nomor urut proyek.
2.	Staff	Char	5	-
3.	Kegiatan	Char	10	-
4.	Tggl_mulai	Timestamp	-	-
5.	Tggl_selesai	Timestamp	-	-

4.3.8 Rancangan Input

a. Form Login

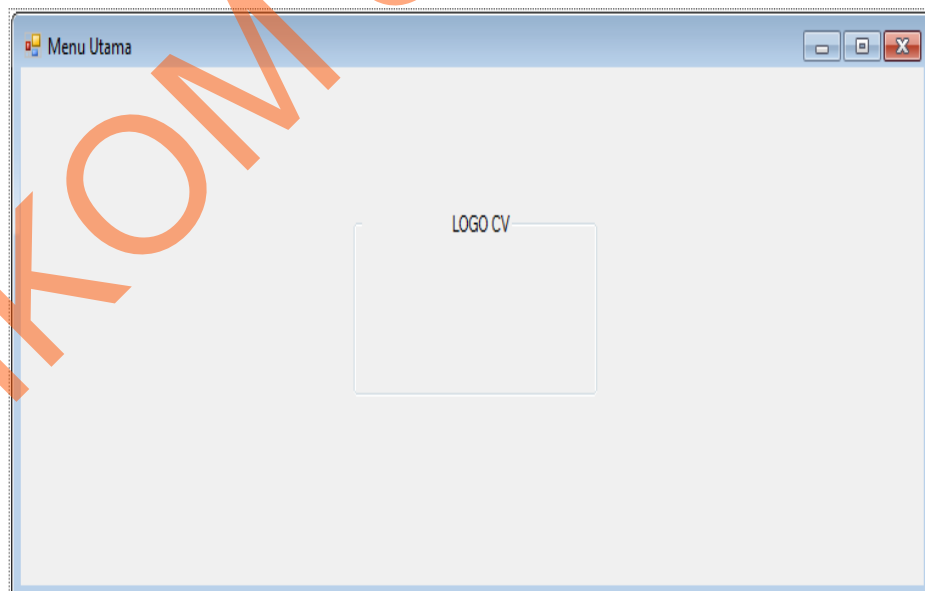
Form login ini adalah form yang pertama kali muncul pada saat aplikasi pertama kali dijalankan. Pengguna menginputkan user dan password. Apabila password salah, maka pengguna tidak dapat melanjutkan memakai aplikasi ini. Adanya form ini digunakan agar pengguna yang tidak berkepentingan tidak dapat mengakses aplikasi ini.



Gambar 4.7 Form Login

b. Form Menu Utama

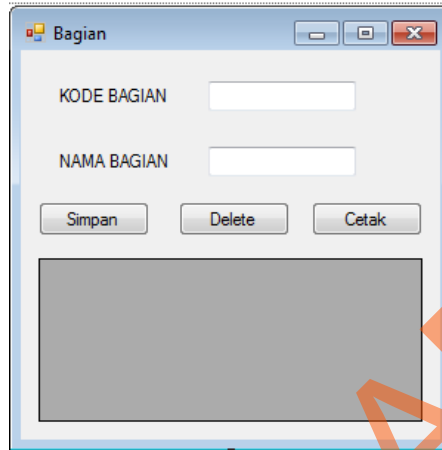
Desain menu utama akan digunakan sebagai menu awal dari aplikasi ini. Dimana pada menu utama ini adalah gerbang untuk menuju atau memanggil form-form yang terkait dengan aplikasi ini.



Gambar 4.8 Menu utama

c. Form Master Bagian

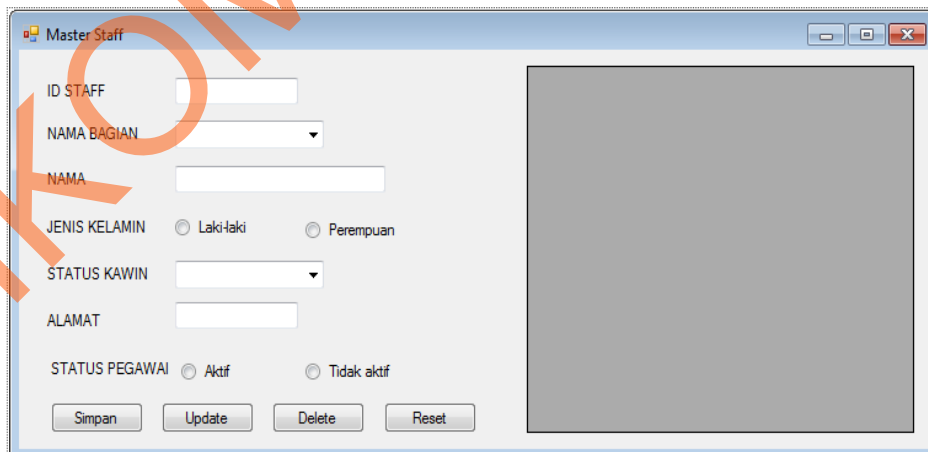
Form master bagian berisi tentang kode bagian dan nama bagian yang ada pada CV. First Aid Kit Media. Juga bisa menambah bagian baru dalam CV.



Gambar 4.9 Form Master Bagian

d. Form Master Staff

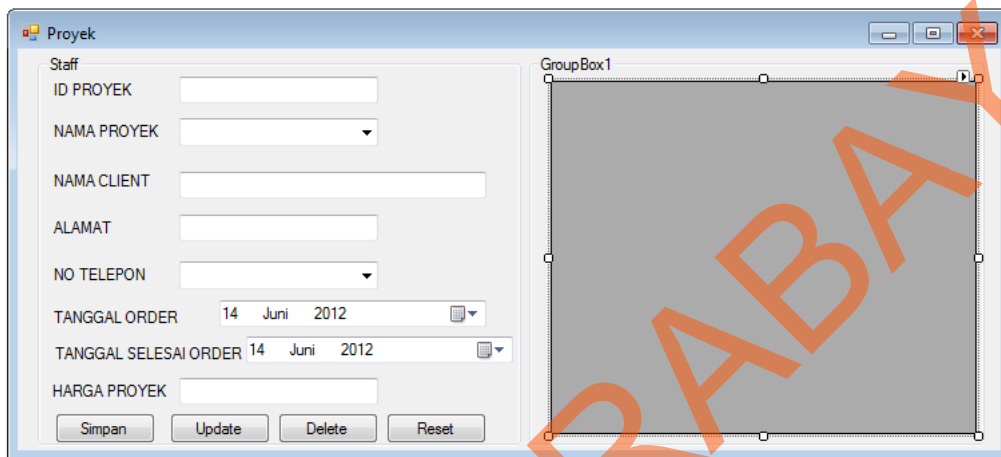
Form master staff berisi tentang biodata pegawai CV. First Aid Kit Media antara lain yaitu berisi id_staff, nama bagian, nama, jenis kelamin, status, dan alamat para pegawai.



Gambar 4.10 Form Master Staff

e. Form Master Proyek

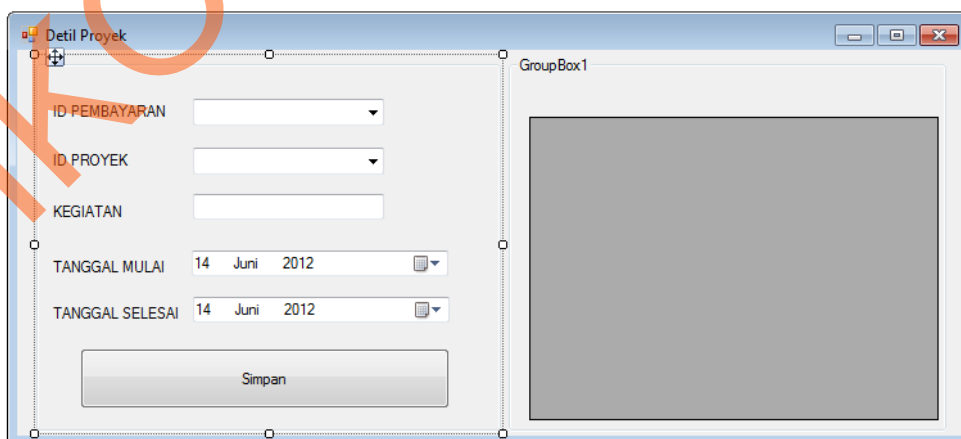
Pada form master proyek ini adalah form yang digunakan admin untuk mengisi kelengkapan customer jika melakukan pesanan atau jasa pada CV. First Aid Kit Media.

The image shows a software window titled "Proyek". On the left side, there is a form with the following fields: "ID PROYEK" (text input), "NAMA PROYEK" (dropdown menu), "NAMA CLIENT" (text input), "ALAMAT" (text input), "NO TELEPON" (dropdown menu), "TANGGAL ORDER" (calendar picker showing "14 Juni 2012"), "TANGGAL SELESAI ORDER" (calendar picker showing "14 Juni 2012"), and "HARGA PROYEK" (text input). At the bottom of the form are four buttons: "Simpan", "Update", "Delete", and "Reset". On the right side of the window is a large empty rectangular area labeled "GroupBox1".

Gambar 4.11 Form Master Proyek

f. Form Penugasan

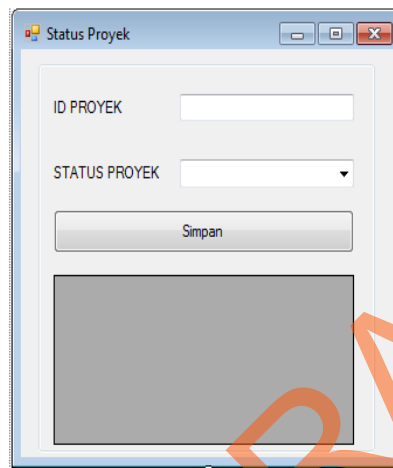
Form penugasan berisi tentang *staff* yang akan bertanggung jawab terhadap proyek yang akan dikerjakan. Dan terdapat tanggal mulai dan tanggal selesai *staff* untuk bekerja.

The image shows a software window titled "Detil Proyek". On the left side, there is a form with the following fields: "ID PEMBAYARAN" (dropdown menu), "ID PROYEK" (dropdown menu), "KEGIATAN" (text input), "TANGGAL MULAI" (calendar picker showing "14 Juni 2012"), and "TANGGAL SELESAI" (calendar picker showing "14 Juni 2012"). At the bottom of the form is a "Simpan" button. On the right side of the window is a large empty rectangular area labeled "GroupBox1".

Gambar 4.12 Form Penugasan

g. Form Status Proyek

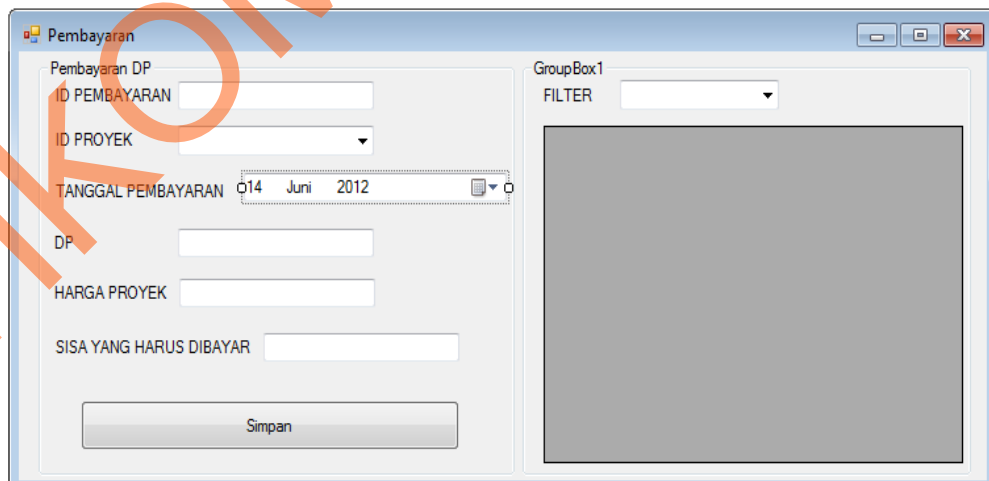
Form ini digunakan untuk melihat status proyek yang dikerjakan apakah masih *progress* atau sudah selesai. Jika proyek selesai maka admin akan mengganti status proyek yang awal mulanya *progress* menjadi menjadi selesai.



Gambar 4.13 Form Status Proyek

h. Form Pembayaran DP

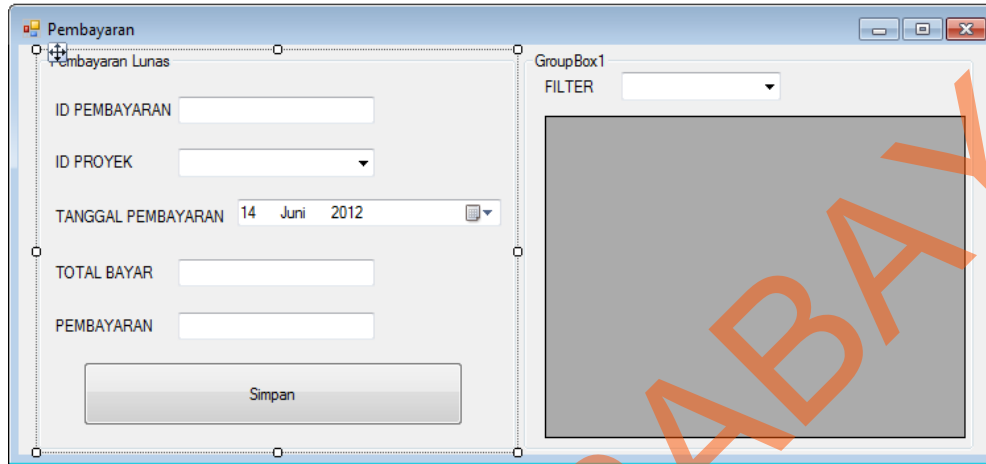
Form ini digunakan untuk admin menginputkan pembayaran *customer* bisa melakukan pembayaran DP atau pembayaran dimuka.



Gambar 4.14 Form Pembayaran

i. Form Pembayaran Lunas

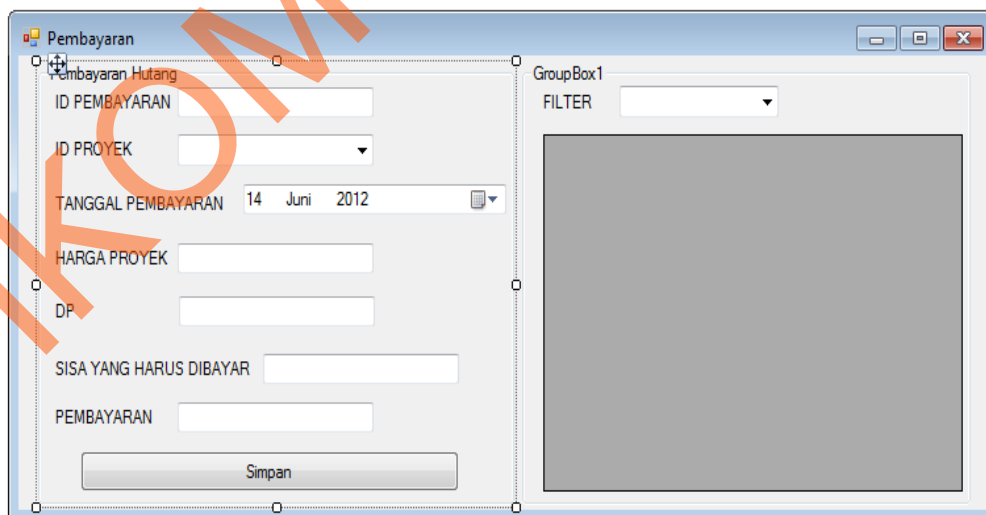
Form ini digunakan untuk admin menginputkan pembayaran *customer* bisa melakukan pembayaran Lunas.



Gambar 4.15 Form Pembayaran

j. Form Pembayaran Hutang

Form ini digunakan untuk admin menginputkan pembayaran *customer* bisa melakukan pembayaran hutang.

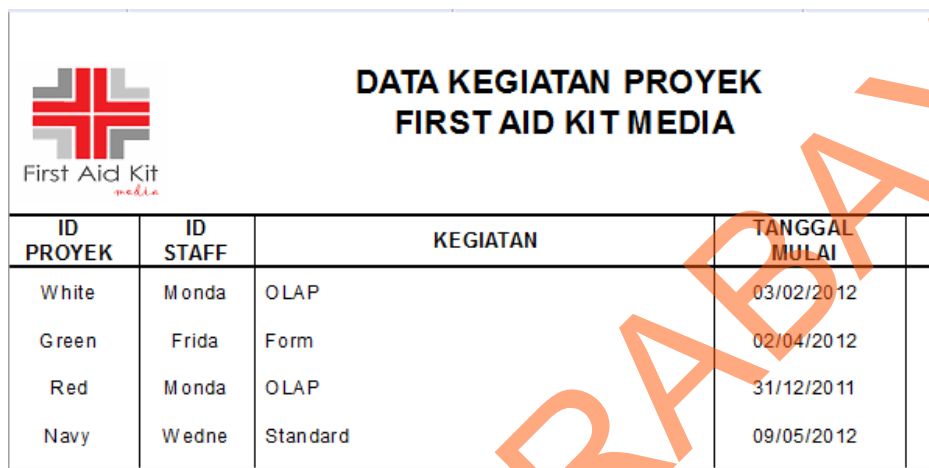


Gambar 4.16 Form Hutang

4.3.9 Rancangan Output

a. Form Jadwal

Form jadwal digunakan untuk mencetak jadwal pekerja dan kegiatan apa saja yang dilakukan dalam mengerjakan proyek yang diterima.

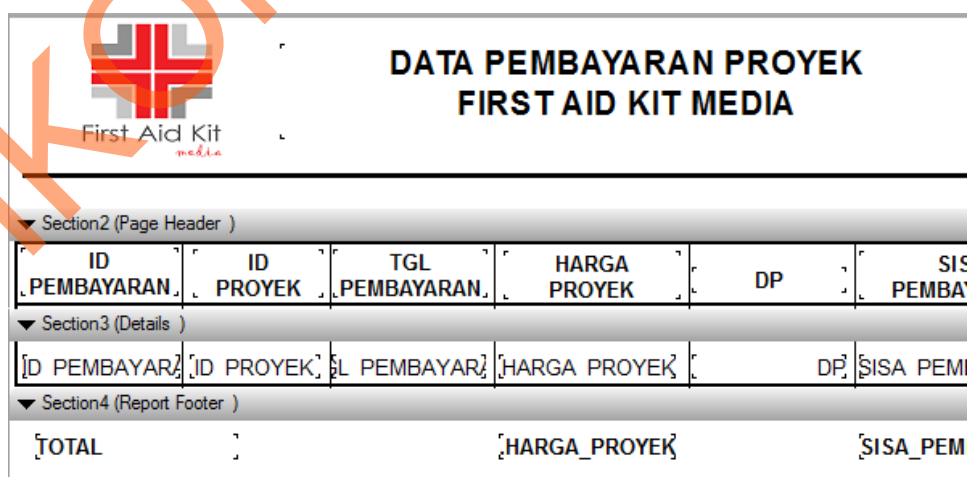


ID PROYEK	ID STAFF	KEGIATAN	TANGGAL MULAI
White	Monda	OLAP	03/02/2012
Green	Frida	Form	02/04/2012
Red	Monda	OLAP	31/12/2011
Navy	Wedne	Standard	09/05/2012

Gambar 4.17 Report Kegiatan Proyek


b. Form Report Keseluruhan Pembayaran

Form report digunakan untuk admin dalam mencetak pembayaran secara keseluruhan, lunas dan hutang.



ID PEMBAYARAN	ID PROYEK	TGL PEMBAYARAN	HARGA PROYEK	DP	SISA PEMBAYARAN
[ID PEMBAYARAN]	[ID PROYEK]	[TGL PEMBAYARAN]	[HARGA PROYEK]	[DP]	[SISA PEMBAYARAN]
TOTAL			[HARGA_PROYEK]		[SISA_PEM]

Gambar 4.18 Report Keuangan Keseluruhan



DATA PEMBAYARAN PROYEK FIRST AID KIT MEDIA

▼ Section2 (Page Header)

ID PEMBAYARAN	ID PROYEK	TGL PEMBAYARAN	HARGA PROYEK	DP	SISA PEMBA
---------------	-----------	----------------	--------------	----	------------


▼ Section3 (Details)

[ID PEMBAYAR]	[ID PROYEK]	[L PEMBAYAR]	[HARGA PROYEK]	[DP]	[SISA PEM
---------------	-------------	--------------	----------------	------	-----------

▼ Section4 (Report Footer)

[TOTAL	[HARGA_PROYEK]	[SISA_PEM
--------	----------------	-----------

Gambar 4.19 Report Keuangan Hutang



DATA PEMBAYARAN PROYEK FIRST AID KIT MEDIA

▼ Section2 (Page Header)

ID PEMBAYARAN	ID PROYEK	TGL PEMBAYARAN	HARGA PROYEK	DP	SISA PEMBA
---------------	-----------	----------------	--------------	----	------------

▼ Section3 (Details)

[ID PEMBAYAR]	[ID PROYEK]	[L PEMBAYAR]	[HARGA PROYEK]	[DP]	[SISA PEME
---------------	-------------	--------------	----------------	------	------------

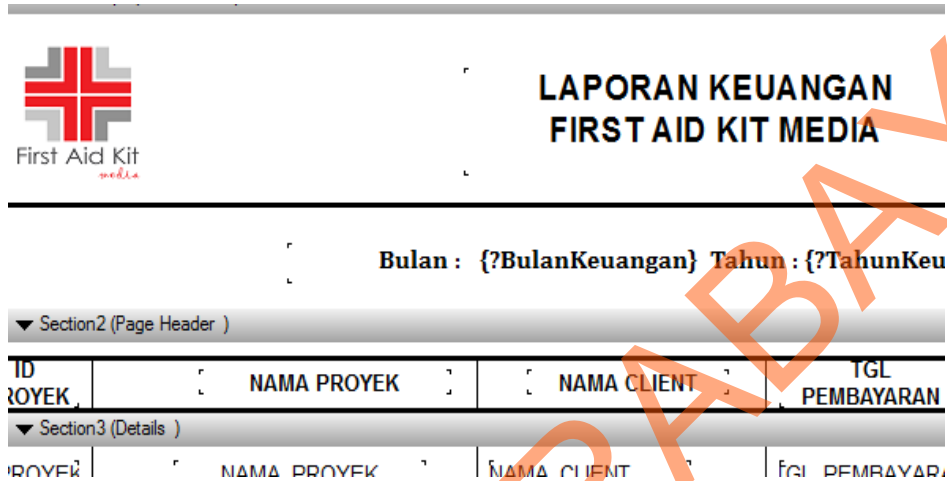
▼ Section4 (Report Footer)

[TOTAL	[HARGA_PROYEK]	[SISA_PEMI
--------	----------------	------------

Gambar 4.20 Report Keuangan Lunas

c. Laporan Keuangan

Laporan keuangan digunakan untuk admin dalam mencetak laporan keuangan bulanan dalam CV. FIRST AID KIT Media.



**LAPORAN KEUANGAN
FIRST AID KIT MEDIA**

Bulan : {?BulanKeuangan} Tahun : {?TahunKeu}

▼ Section2 (Page Header)

ID PROYEK	NAMA PROYEK	NAMA CLIENT	TGL PEMBAYARAN
-----------	-------------	-------------	----------------

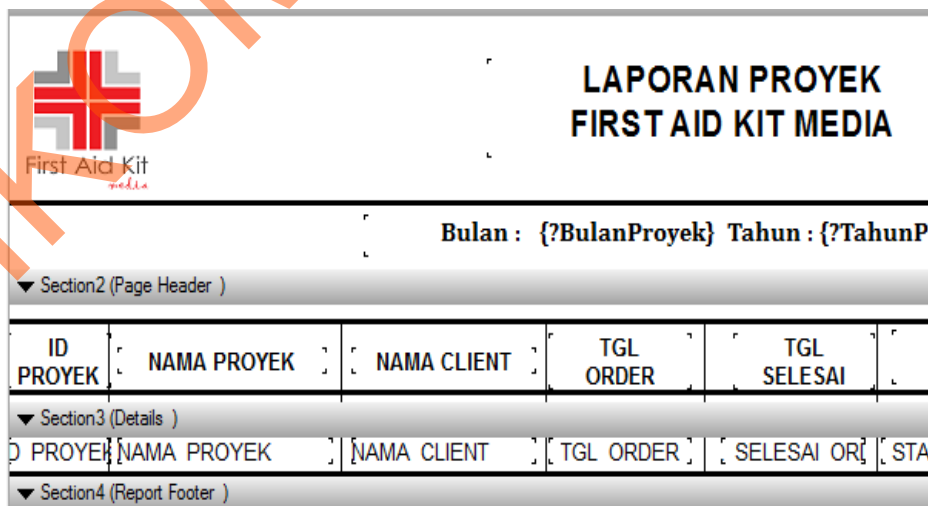
▼ Section3 (Details)

ID PROYEK	NAMA PROYEK	NAMA CLIENT	TGL PEMBAYARAN
-----------	-------------	-------------	----------------

Gambar 4.21 Laporan Keuangan Bulanan

d. Laporan Proyek

Laporan proyek digunakan untuk admin dalam mencetak laporan proyek yang sudah dikerjakan atau masih progress pengerjaannya.



**LAPORAN PROYEK
FIRST AID KIT MEDIA**

Bulan : {?BulanProyek} Tahun : {?TahunP}

▼ Section2 (Page Header)

ID PROYEK	NAMA PROYEK	NAMA CLIENT	TGL ORDER	TGL SELESAI
-----------	-------------	-------------	-----------	-------------

▼ Section3 (Details)

ID PROYEK	NAMA PROYEK	NAMA CLIENT	TGL ORDER	SELESAI OR	STA
-----------	-------------	-------------	-----------	------------	-----

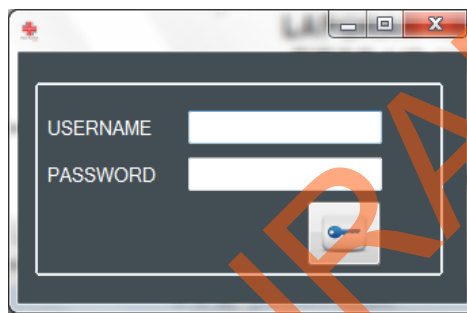
▼ Section4 (Report Footer)

Gambar 4.22 Laporan Proyek

4.3.10 Rancangan Interface

a. Form Login

Form login ini adalah form yang pertama kali muncul pada saat aplikasi pertama kali dijalankan. Pengguna menginputkan user dan password. Apabila password salah, maka pengguna tidak dapat melanjutkan memakai aplikasi ini. Adanya form ini digunakan agar pengguna yang tidak berkepentingan tidak dapat mengakses aplikasi ini.



Gambar 4.23 Form Login

b. Menu Utama

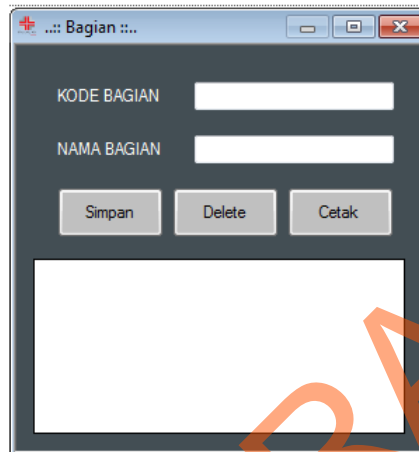
Desain menu utama akan digunakan sebagai menu awal dari aplikasi ini. Dimana pada menu utama ini adalah gerbang untuk menuju atau memanggil form-form yang terkait dengan aplikasi ini.



Gambar 4.24 Menu Utama

c. Form Master Bagian

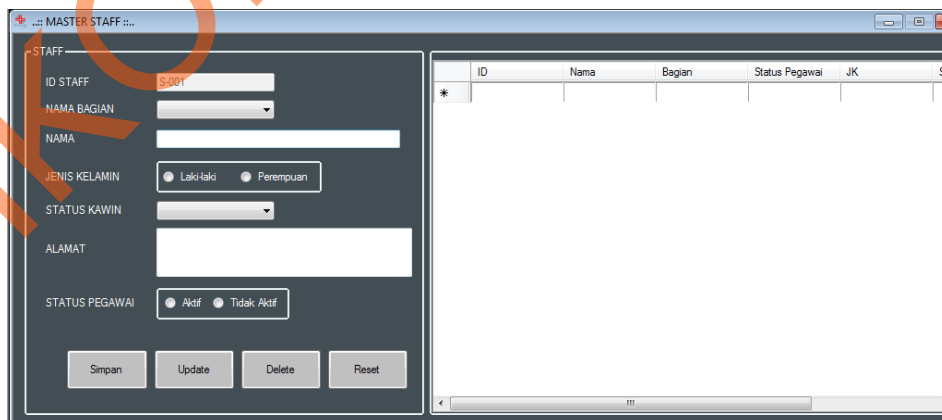
Form master bagian berisi tentang kode bagian dan nama bagian yang ada pada CV. First Aid Kit Media. Juga bisa menambah bagian baru dan mencetak *report* bagian dalam CV.



Gambar 4.25 Form Master Bagian

d. Form Master Staff

Form master *staff* berisi tentang biodata pegawai CV. First Aid Kit Media antara lain yaitu berisi id_staff, nama bagian, nama, jenis kelamin, status, dan alamat para pegawai.



Gambar 4.26 Form Master Staff

e. Form Master Proyek

Pada form master proyek ini adalah form yang digunakan admin untuk mengisi kelengkapan customer jika melakukan pesanan atau jasa pada CV. First Aid Kit Media.

ID PROYEK	NAMA PROYEK	NAMA CLIENT	ALAMAT CLIENT	TELEPON
*				

Gambar 4.27 Form Master Proyek

f. Form Penugasan

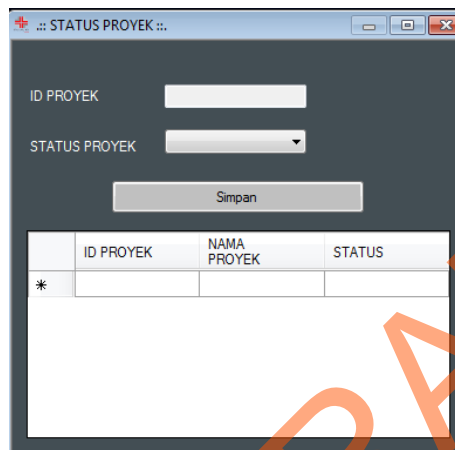
Form penugasan berisi tentang *staff* yang akan bertanggung jawab terhadap proyek yang akan dikerjakan. Dan terdapat tanggal mulai dan tanggal selesai *staff* untuk bekerja.

ID PROYEK	ID STAFF	KEGIATAN	TANGGAL MULAI	TANGGAL SELESAI
*				

Gambar 4.28 Form Master Penugasan

g. Form Status Proyek

Form ini digunakan untuk melihat status proyek yang dikerjakan apakah masih *progress* atau sudah selesai. Jika proyek selesai maka admin akan mengganti status proyek yang awal mulanya *progress* menjadi menjadi selesai.

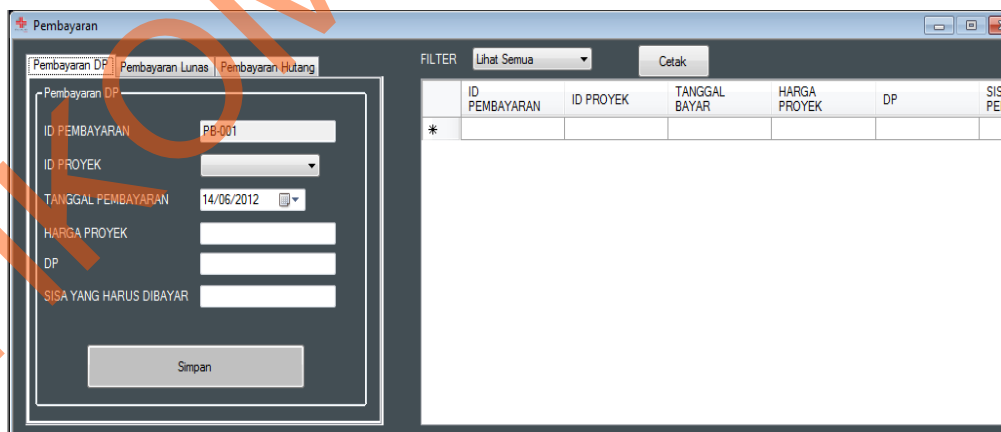


	ID PROYEK	NAMA PROYEK	STATUS
*			

Gambar 4.29 Form Status Proyek

h. Form Pembayaran DP

Form ini digunakan untuk admin menginputkan pembayaran *customer* bisa melakukan pembayaran uang muka terlebih dahulu.



ID PEMBAYARAN	ID PROYEK	TANGGAL BAYAR	HARGA PROYEK	DP	SIS. PEI
*					

Gambar 4.30 Form Pembayaran DP

i. Form Pembayaran Lunas

Form ini digunakan untuk admin menginputkan pembayaran *customer* bisa melakukan pembayaran Lunas.

ID PEMBAYARAN	ID PROYEK	TANGGAL BAYAR	HARGA PROYEK	DP	SIS. PEN
*					

Gambar 4.31 Form Pembayaran Lunas

j. Form Pembayaran Hutang

Form ini digunakan untuk admin menginputkan pembayaran *customer* bisa melakukan pembayaran sisa hutang yang dimiliki pelanggan.

ID PEMBAYARAN	ID PROYEK	TANGGAL BAYAR	HARGA PROYEK	DP	SIS. PEN
*					

Gambar 4.32 Form Pembayaran Hutang

4.4 Implementasi Sistem

4.4.1 Kebutuhan Sistem

Pada tahap ini, dijelaskan mengenai implementasi dari perangkat keras dan lunak yang harus dipersiapkan oleh pengguna. Untuk perangkat keras, rekomendasi pengguna harus mempersiapkan spesifikasi sebagai berikut:

1. Intel Atom Processor N550 1,5GHz
2. Memory 1 GB DDR3
3. VGA 250 MB

Kebutuhan minimum perangkat lunak untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :

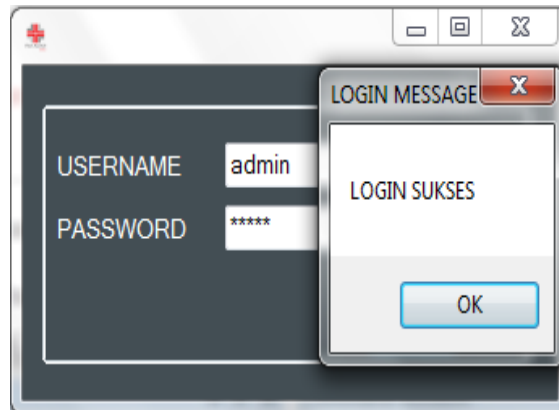
1. Microsoft Windows XP Professional
2. My SQL Server 5.0

4.4.2 Penjelasan Pemakaian Aplikasi

Tahap ini merupakan langkah-langkah dari pemakaian aplikasi sistem informasi penjadwalan proyek pada CV. FIRST AID KIT Media. Berikut sub-sub pembahasan pemakaian aplikasi ini:

a. Form Login

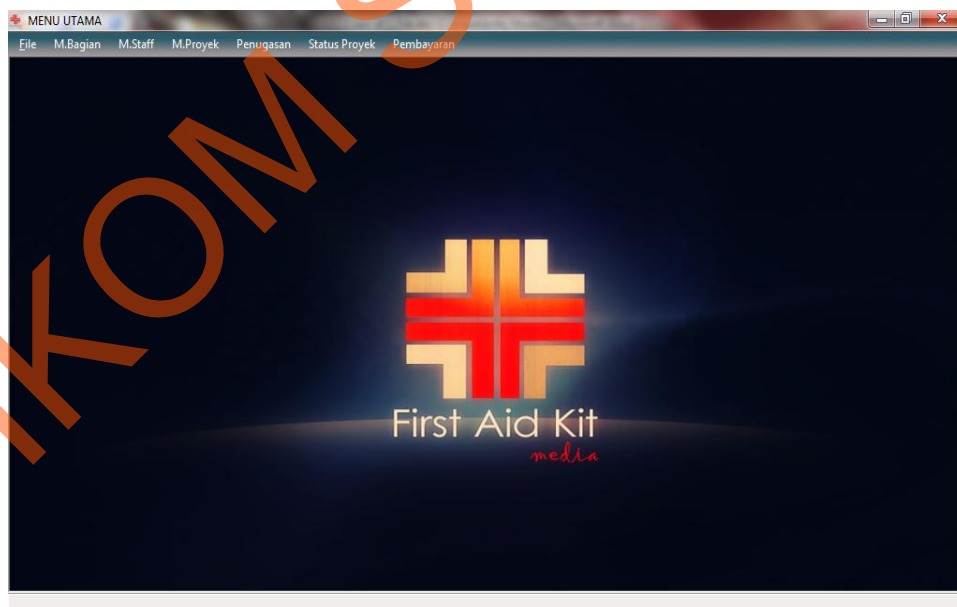
Form login ini adalah form pertama yang muncul ketika program dijalankan. *User* harus menginputkan *username* dan *password* yang sesuai agar dapat masuk ke menu utama dari aplikasi ini. Form Login ini untuk mengontrol agar hanya orang yang berhak saja yang dapat mengakses aplikasi ini. Jika orang tersebut tidak memiliki wewenang, maka ia tidak akan dapat membuka aplikasi ini.



Gambar 4.33 Form Login

b. Form Menu Utama

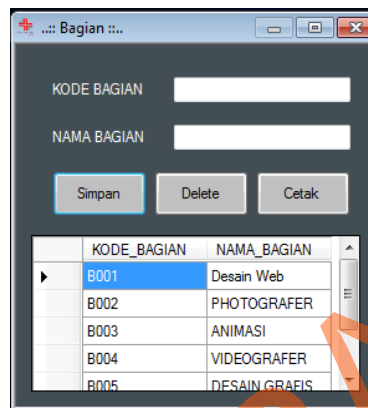
Desain menu utama akan digunakan sebagai menu awal dari aplikasi ini. Dimana pada menu utama ini adalah gerbang untuk menuju atau memanggil form-form yang terkait dengan aplikasi ini.



Gambar 4.34 Menu utama

c. Form Master Bagian

Form master bagian berisi tentang kode bagian diisi dengan kode B001 misal dan nama bagian yang ada pada CV. First Aid Kit Media juga bisa menambah, menghapus dan mencetak bagian dalam perusahaan tersebut.

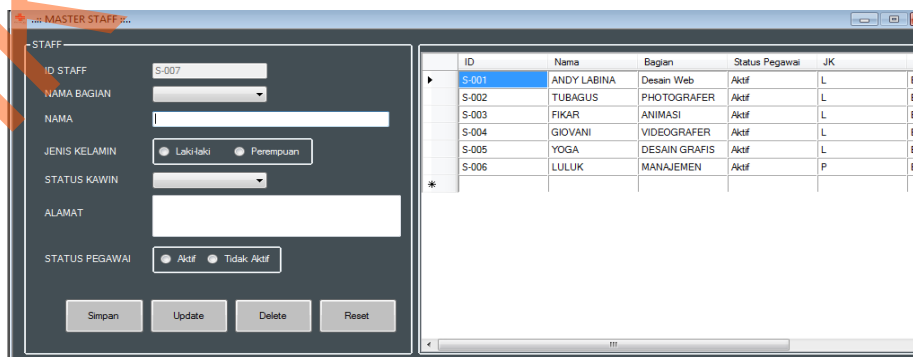


KODE_BAGIAN	NAMA_BAGIAN
B001	Desain Web
B002	PHOTOGRAFER
B003	ANIMASI
B004	VIDEOGRAFER
B005	DESAIN GRAFIS

Gambar 4.35 Form Master Bagian

d. Form Master Staff

Form master *staff* berisi tentang biodata pegawai CV. First Aid Kit Media antara lain yaitu berisi id_staff, nama bagian, nama, jenis kelamin, status, alamat dan status pegawai. Dalam form master staff bisa juga untuk meng-update dan menghapus staff yang telah disimpan ada juga tombol reset yang digunakan untuk menghapus data-data staff apabila salah mengisi.



ID	Nama	Bagian	Status Pegawai	JK	Stu
S-001	ANDY LABINA	Desain Web	Aktif	L	Bel
S-002	TUBAGUS	PHOTOGRAFER	Aktif	L	Bel
S-003	FIKAR	ANIMASI	Aktif	L	Bel
S-004	GIOVANI	VIDEOGRAFER	Aktif	L	Bel
S-005	YOGA	DESAIN GRAFIS	Aktif	L	Bel
S-006	LULUK	MANAJEMEN	Aktif	P	Bel

Gambar 4.36 Form Master Staff

e. Form Master Proyek

Pada form master proyek ini adalah form yang digunakan admin untuk mengisi kelengkapan customer jika melakukan pesanan atau jasa pada CV. First Aid Kit Media. Yaitu dengan mengisi nama proyek, nama client, alamat, no telepon, tanggal order, tanggal selesai order dan harga proyek. Pada tanggal order apabila sudah memilih tanggal, maka tanggal selesai order tidak bisa memilih tanggal sebelumnya.

ID PROYEK	NAMA PROYEK	NAMA CLIENT	ALAMAT CLIENT	TELEPON
P001	Web desain	Budi	Siwalanketo	0812345678

Gambar 4.37 Form Master Proyek

f. Form Penugasan

Form penugasan berisi tentang nama *staff*, *nama proyek* yang akan bertanggung jawab terhadap proyek yang akan dikerjakan. Ketika memilih ID proyek maka akan secara otomatis tanggal mulai dan tanggal selesai akan mengikuti seperti pada form master proyek. Dan dalam tanggal selesai jika sudah diinputkan tanggal, maka tanggal sebelumnya tidak bisa dipilih lagi. Dalam bagian penugasan juga bisa mencetak jadwal pekerjaan *staff*.

The screenshot shows a web application window titled 'PENUGASAN'. On the left, there is a form with fields for 'ID PROYEK', 'NAMA PROYEK', 'STAFF', 'KEGIATAN', 'TANGGAL MULAI' (set to 21/06/2012), and 'TANGGAL SELESAI' (set to 21/06/2012), with a 'Simpan' button below. On the right, there is a table with a 'Cetak Jadwal' button above it. The table contains the following data:

ID PROYEK	Nama Proyek	ID STAFF	KEGIATAN	TANGGAL MULAI	TANGGAL SELESAI
P001	web	S-001	desain	21/06/2012	28/06/2012
P001	web	S-001	wah	21/06/2012	30/06/2012
P002	animasi	S-003	wawancara	21/06/2012	22/06/2012
P002	animasi	S-003		21/06/2012	23/06/2012
P003	ilustrasi	S-003	nyanyon	21/06/2012	21/06/2012
P004	desain	S-002	tanya	21/06/2012	23/06/2012

Gambar 4.38 Form Penugasan

g. Form Status Proyek

Form ini digunakan untuk melihat status proyek yang dikerjakan apakah masih *progress* atau sudah selesai. Jika proyek selesai maka admin akan mengganti status proyek yang awal mulanya *progress* menjadi menjadi selesai secara manual.

The screenshot shows a web application window titled 'Status Proyek'. It has a form with 'ID PROYEK' and 'STATUS PROYEK' fields, and a 'Simpan' button. Below the form is a table with the following data:

ID PROYEK	NAMA PROYEK	STATUS
P001	Web desain	Selesai

Gambar 4.39 Form Status Proyek

h. Form Pembayaran DP

Form ini digunakan untuk admin menginputkan pembayaran *customer* dengan melakukan pembayaran DP atau pembayaran dimuka. Pertama dengan menginputkan ID proyek yang otomatis akan muncul harga proyek tersebut, lalu tanggal pembayaran, DP dan sisa yang harus dibayar lalu simpan akan muncul report tanda terima yang akan tersimpan juga di data *gridview*.

ID PEMBAYARAN	ID PROYEK	TANGGAL BAYAR	HARGA PROYEK	DP	SISA PEMEM
PB-001	P001	27/05/2012	5000000	3000000	20000
PB-002	P001	29/05/2012	5000000	3000000	10000
PB-003	P001	29/05/2012	5000000	3000000	0

Gambar 4.340 Form Pembayaran

i. Form Pembayaran Lunas

Form ini digunakan untuk admin menginputkan pembayaran *customer* dengan melakukan pembayaran Lunas. Pertama dengan menginputkan ID proyek dan secara otomatis total bayar proyek akan muncul. Lalu memilih tanggal pembayaran, dan pembayaran secara keseluruhan.

id_pembayaran	id_proyek	tgl_pembayaran	harga_proyek	DP	sisa_pembayar	status_pembay
PB-003	P001	29/05/2012	5000000	3000000	0	Lunas

Gambar 4.41 Form Pembayaran

j. Form Pembayaran Hutang

Form ini digunakan untuk admin menginputkan pembayaran *customer* dengan melakukan pembayaran Hutang. Pertama dengan menginputkan ID proyek yang otomatis akan muncul harga proyek tersebut, lalu tanggal pembayaran, DP, sisa yang harus dibayar dan pembayaran lalu simpan akan muncul didata grid view.

Gambar 4.42 Form Hutang

k. Form Report Bagian


Form report bagian digunakan untuk admin untuk mencetak nama bagian yang ada pada perusahaan.

KODE BAGIAN	NAMA BAGIAN
B001	Desain Web
B002	PHOTOGRAFER
B003	ANIMASI
B004	VIDEOGRAFER
B005	DESAIN GRAFIS
B006	MANAJEMEN

Gambar 4.43 Report Bagian

l. Form Report Penugasan

Form report penugasan digunakan untuk admin dalam mencetak kegiatan pegawai dalam mengerjakan proyek yang masuk mulai dari tanggal order sampai tanggal selesai order.




**DATA KEGIATAN PROYEK
FIRST AID KIT MEDIA**

ID PROYEK	ID STAFF	KEGIATAN	TANGGAL MULAI	TANGGAL SELESAI
P001	S-001	wawancara	19/06/2012	20/06/2012
P001	S-001	desain	19/06/2012	21/06/2012
P001	S-001	tersting web	19/06/2012	22/06/2012

Gambar 4.44 Report Penugasan

m. Form Report


Form report digunakan untuk admin dalam mencetak pembayaran secara keseluruhan, lunas dan hutang.



**DATA PEMBAYARAN PROYEK
FIRST AID KIT MEDIA**

ID PEMBAYARAN	ID PROYEK	TGL PEMBAYARAN	HARGA PROYEK	DP	SISA PEMBAYARAN	STATUS
PB-001	P001	19/06/2012	500.000	300.000	200.000	Hutang
PB-002	P001	19/06/2012	500.000	300.000	100.000	Hutang
PB-003	P001	19/06/2012	500.000	300.000	0	Lunas
TOTAL			1,500,000		300,000	

Gambar 4.45 Report Keuangan Keseluruhan



**DATA PEMBAYARAN PROYEK
FIRST AID KIT MEDIA**

ID PEMBAYARAN	ID PROYEK	TGL PEMBAYARAN	HARGA PROYEK	DP	SISA PEMBAYARAN	STATUS
TOTAL						

Gambar 4.46 Report Keuangan Hutang

ID PEMBAYARAN	ID PROYEK	TGL PEMBAYARAN	HARGA PROYEK	DP	SISA PEMBAYARAN	STATUS
TOTAL						

Gambar 4.47 Report Keuangan Lunas

n. Laporan Keuangan

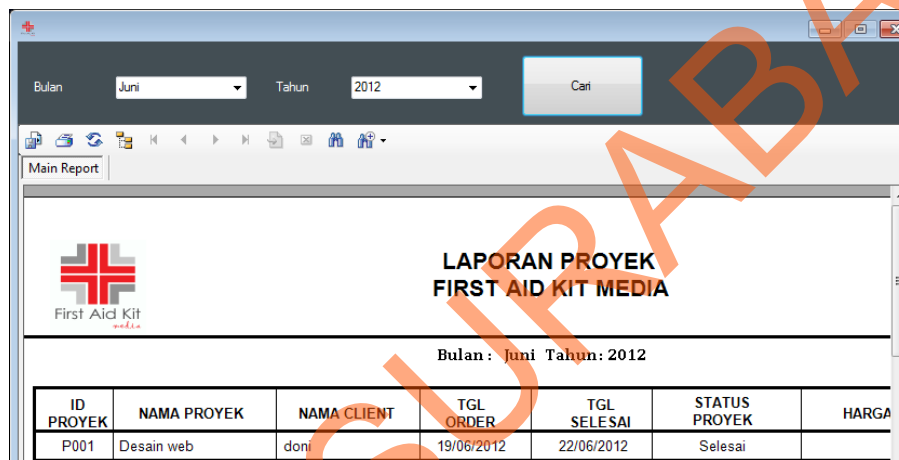
Laporan keuangan digunakan untuk admin dalam mencetak laporan keuangan bulanan dalam CV. FIRST AID KIT Media. Yang dilakukan pertama kali adalah memilih bulan dan tahun yang akan dicetak. Setelah itu klik tombol cari dan nanti akan muncul table bulan dan tahun laporan keuangan yang akan dicetak.

ID PROYEK	NAMA PROYEK	NAMA CLIENT	TGL PEMBAYARAN	DP
P001	Desain web	doni	19/06/2012	300.000
P001	Desain web	doni	19/06/2012	300.000

Gambar 4.48 Laporan Keuangan Bulanan

o. Laporan Proyek

Laporan proyek digunakan untuk admin dalam mencetak laporan proyek yang sudah dikerjakan atau masih progress pengerjaannya. Yang dilakukan pertama kali adalah memilih bulan dan tahun yang akan dicetak. Setelah itu klik tombol cari dan nanti akan muncul tabel bulan dan tahun laporan proyek yang akan dicetak.



The screenshot shows a web interface for generating a project report. At the top, there are dropdown menus for 'Bulan' (Month) set to 'Juni' and 'Tahun' (Year) set to '2012', along with a 'Cari' (Search) button. Below this is a 'Main Report' section with a logo for 'First Aid Kit media' and the title 'LAPORAN PROYEK FIRST AID KIT MEDIA'. The report is for 'Bulan: Juni Tahun: 2012'. A table below displays the project details:

ID PROYEK	NAMA PROYEK	NAMA CLIENT	TGL ORDER	TGL SELESAI	STATUS PROYEK	HARGA
P001	Desain web	doni	19/06/2012	22/06/2012	Selesai	

Gambar 4.49 Laporan Proyek Bulanan