BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi sekarang ini, komputer menjadi salah satu alat pengolah data yang wajib dimiilki oleh suatu perusahaan/instansi. Fungsi dari komputer itu adalah untuk memperlancar informasi yang dibutuhkan oleh setiap bagian perusahaan. Pengolahan data yang melibatkan pemakaian komputer tidak akan terlepas dari sistem komputer itu sendiri, yaitu unsur perangkat keras (*Hardware*), perangkat lunak (*Software*) dan perangkat manusia (*Brainware*). Oleh karena itu bila suatu perusahaan menggunakan sistem informasi yang berbasis komputer, maka diharapkan proses kerja dapat dilakukan secara cepat dan tepat.

Salah satu sistem informasi yang sangat dibutuhkan oleh suatu perusahaan yaitu sistem informasi mengenai persediaan barang. Sistem informasi ini sangat penting karena informasi mengenai persediaan barang dapat mendukung kegiatan operasional usaha suatu perusahaan dan juga dapat mengefisienkan waktu yang dibutuhkan untuk proses penerimaan dan pengeluaran barang.

Sistem informasi persediaan barang yang ada di Koperasi Karyawan Universitas 17 Agustus 1945 masih menggunakan proses manual yaitu dengan menggunakan kartu *stock* (*Stock Card*). Kartu *stock* tersebut sebagai alat untuk mencatat data persediaan barang yang ada sehingga memerlukan waktu yang relatif lama dan ketelitian yang ekstra.

STIKOM SURABAYA

Berdasarkan kelemahan tersebut di atas, maka diperlukan suatu pengembangan sistem informasi persediaan barang sehingga proses pengolahan data persediaan barang di Koperasi Karyawan Universitas 17 Agustus 1945 dapat dilakukan dengan cepat. Dengan demikian maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkannya kedalam bentuk laporan kerja praktek dengan mengambil judul **"RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORI DI KOPERASI KARYAWAN UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA".**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka diidentifikasikan masalah yang ada sebagai berikut :

1. Kesalahan dan keterlambatan informasi untuk mengetahui jumlah *stock* barang akan mengakibatkan terlambatnya kegiatan operasional koperasi.
2. Dalam pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang sesuai dengan tujuannya sering terjadi kesalahan karena banyaknya data yang harus diolah dan masih bersifat manual sehingga informasinya sering terlambat.
3. Dalam pembuatan laporan bulanan barang dan laporan barang masuk memerlukan waktu yang cukup lama.

STIKOM SURABAYA

1.3 Batasan Masalah

Dengan keterbatasan waktu dan pengetahuan tentang Koperasi Karyawan Universitas 17 Agustus 1945 maka rancang bangun aplikasi persediaan barang ini hanya digunakan untuk dibagian persediaan saja dan dibatasi pada masalah :

1. Proses pengolahan data barang masuk
2. Pembuatan beberapa laporan yaitu laporan persediaan barang, laporan pembelian
3. Tidak membahas mengenai masalah penjualan barangnya tetapi hanya mengolah daftar barang.

1.4 Tujuan

Tujuan dari rancang bangun aplikasi persediaan barang pada Koperasi Karyawan Universitas 17 Agustus 1945 sendiri adalah berusaha untuk memecahkan permasalahan yang sering terjadi, diantaranya :

1. Untuk membantu mempermudah transaksi yang terjadi pada proses penerimaan barang yang masuk.
2. Untuk mempermudah pembuatan laporan pesediaan barang.
3. Untuk membantu pengecekan stok minimum barang yang kurang terkontrol dengan baik sehingga resiko adanya penumpukan barang tidak mengganggu pada kegiatan operasional koperasi dapat dihindari.

STIKOM SURABAYA

1.5 Sistematika Penulisan

Secara garis besar Sistematika Penulisan pada Kerja Praktek ini dapat penulis jelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang seluruh permasalahan, identifikasi masalah, pembatasan masalah yang dihadapi pada saat penelitian, tujuan serta sistematika penulisannya.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Membahas tentang profil organisasi**,** ke anggotaan,kepengurusan dan pengawas, administrasi manjemen serta bentuk kegiatan organisasi

BAB III LANDASAN TEORI

Berisi tentang landasan teori – teori yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas mencakup pembuatan *FlowMap* dan *Entity Relationship Diagram* (ERD)

BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Membahas tentang perancangan sistem yang disusulkan Flow Map,*Data Flow Diagram* (DFD),Perancangan Tabel, *Design system*,Perancangan *input* dan *Output.*

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan juga saran – saran secara umum yang berhubungan dengan perbaikan sistem baik itu untuk kepentingan sendiri maupun untuk tempat penelitian kerja praktek.

STIKOM SURABAYA