



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER
BERBASIS WEB (STUDI KASUS : ANTASARI COMP KOTA
MOJOKERTO)**

PROYEK AKHIR

Program Studi

DIII SISTEM INFORMASI



Oleh:

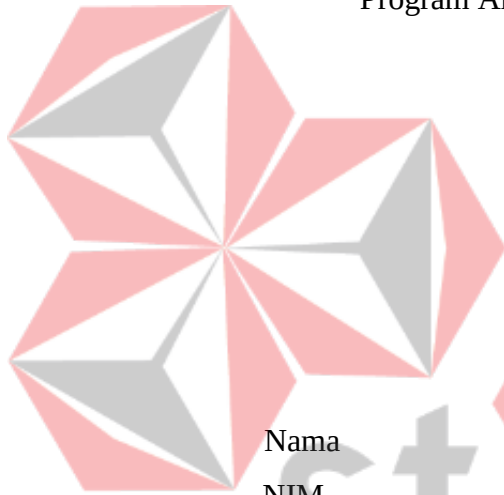
FAISAL ARVIA OKTAVIAN

16390100014

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER
BERBASIS WEB (STUDI KASUS : ANTASARI COMP KOTA
MOJOKERTO)**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer



Oleh:

Nama : FAISAL ARVIA OKTAVIAN
NIM : 16.39010.0014
Program Studi : DIII (Diploma Tiga)
Jurusan : Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

2019



“Yakinlah ada sesuatu yang menantimu selepas banyak kesabaran (yang kau jalani) yang akan membuatmu terpana hingga kau lupa pedihnya rasa sakit”

-Ali Bin Abi Thalib -

stikom
SURABAYA



Ku persembahkan kepada Ayah, Ibu,

Sahabat terkasih dan teman-teman tercinta atas semangat dan dukungan penuh

selama ini.

stikom
SURABAYA

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER
BERBASIS WEB (STUDI KASUS : ANTASARI COMP KOTA
MOJOKERTO)**

Oleh

Faisal Arvia Oktavian

NIM : 16390100014

Telah di periksa, di uji, dan disetujui

Susunan Tim Pembahas

Pembimbing:

Titik Lusiani, M.Kom, OCP
NIDN. 0714077401

Pembahas:

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom, OCJA
NIDN. 0723037707

Surabaya, Agustus 2019

Mengetahui:

Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi



**FAKULTAS TEKNOLOGI
DAN INFORMATIKA**

**stikom
SURABAYA**

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom, OCJA
NIDN. 0723037707

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya:

Nama : Faisal Arvia Oktavian
NIM : 16390100014
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Judul Karya : **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN KOMPUTER BERBASIS WEB (STUDI
KASUS : ANTASARI COMP KOTA MOJOKERTO)**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusifve Royalti Free Right*) atas seluruh isi/bagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
 2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
 3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.
- Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, Agustus 2019

Yang Menyatakan



Faisal Arvia Oktavian
NIM 16390100014

ABSTRAK

Perkembangan yang dihadapi oleh perusahaan untuk mencapai keberhasilan perlu adanya peran serta teknologi informasi yang dapat mengolah aktifitas pekerjaan yang dapat membantu kelancaran kegiatan dan pelayanan perusahaan. CV. Antasari Comp terletak di Jl. KH.Nawawi No 30. Mergelo. Balongsari. Magersari. Kota Mojokerto. CV. Antasari Comp bergerak dalam bidang penjualan.

CV. Antasari Comp adalah usaha industri yang menjual berbagai macam laptop dengan berbagai macam merk dan type, selain itu toko tersebut menjual berbagai macam aksesoris laptop dengan harga yang sangat terjangkau dan berkualitas. Dalam pengolahan data transaksi penjualan dan persediaan barang sering terjadi kesalahan dalam pencatatan yang membuat tidak efisiennya waktu dan belum ada media promosi untuk mengenalkan kepada konsumen tentang produk apa saja yang dijual di Toko Antasari Comp.

Berdasarkan uraian diatas, maka perlu dirancang suatu sistem informasi penjualan komputer berbasis web pada CV. Antasari Comp yang dapat mengurangi resiko kesalahan pencatatan dan resiko keakuratan data. Sistem ini juga diharapkan dapat lebih mempercepat proses transaksi penjualan barang, mengelola pengiriman barang, dan menghasilkan informasi yang berupa laporan yang bersangkutan dengan transaksi pembelian, penjualan dan pengiriman barang.

Sistem informasi penjualan komputer ini, dapat digunakan sesuai dengan fungsinya. Dengan adanya sistem ini, CV. Antasari Comp dapat melakukan transaksi pembelian, penjualan, persediaan barang, dan pengiriman barang secara *online* berbasis teknologi. Setiap pihak yang terkait dapat menerima informasi secara *realtime* melalui *website*.

Kata Kunci: *Penjualan, Sistem Informasi Penjualan komputer.*

ABSTRACT

The development faced by companies to achieve success requires the existence of roles and information technology that can process work activities that can help smooth the activities and services of the company. CV. Antasari Comp is located on Jl. KH. Nawawi No. 30. Mergelo. Balongsari. Magersari. Mojokerto City.

CV. Antasari Comp is engaged in sales. CV. Antasari Comp is an industrial business that sells various kinds of laptops with various brands and types, besides that the store sells various kinds of laptop accessories at very affordable and quality prices. In processing sales and inventory transactions data errors often occur in recording that make time inefficient and there is no media promotion to introduce to consumers about what products are sold at the Antasari Comp Store.

Based on the description above, it is necessary to design a web-based computer sales information system on CV. Antasari Comp which can reduce the risk of recording errors and data accuracy risks. This system is also expected to further accelerate the process of selling goods, managing the delivery of goods, and producing information in the form of reports related to the purchase, sale and delivery of goods.

This computer sales information system, can be used according to its function. With this system, CV. Antasari Comp can conduct purchases, sales, inventory, and shipping goods online based on technology. Each party involved can receive information in real time through the website.

Keywords: Sales, Computer Sales Information System.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan Laporan Proyek Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Komputer berbasis Web (Studi Kasus: Antasari Comp Kota Mojokerto)”.

Pada laporan proyek akhir ini membahas tentang proses pembuatan dan perancangan sistem informasi penjualan computer berbasis web.

Dalam proses pembuatan proyek akhir ini tidak terlepas dari dukungan dari berbagai pihak yang telah memberikan nasihat, saran, kritik kepada penulis. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua tercinta yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi serta dukungan di setiap perjuangan penulis.
2. Ibu Nanik selaku Direktur yang telah memberikan informasi kepada penulis dalam mengerjakan laporan proyek akhir.
3. Ibu Titik Lusiani, M.Kom. OCP, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan selama proses pembuatan laporan ini.
4. Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom, OCJA selaku Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika yang telah memberikan arahan selama proses pembuatan laporan ini.
5. Segenap teman dan saudara tercinta yang telah memberi dukungan dan motivasi selama mengerjakan laporan proyek akhir.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan baik kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, nasehat, dan dukungan selama pembuatan laporan proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan proyek akhir yang telah dikerjakan ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis berharap adanya kritik dan saran dari berbagai pihak, yang bersifat membangun sangat diharapkan sebagai bahan perbaikan di tugas-tugas untuk kedepan. Semoga laporan proyek akhir bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Surabaya, Agustus 2019

Penulis



DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II HASIL SURVEY	6
2.1 Gambaran Umum CV. Antasari Comp	6
2.2 Lokasi CV. Antasari Comp	6
2.3 Logo CV. Antasari Comp	6
2.4 Visi CV. Antasari Comp	7
2.5 Misi CV. Antasari Comp	7
2.6 Struktur Organisasi	7

2.7 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	9
2.7.1 <i>Document Flow</i> Transaksi Penjualan.....	9
2.7.2 <i>Document Flow</i> Tambah Barang.....	10
2.7.3 <i>Document Flow</i> Tambah Kategori	11
BAB III LANDASAN TEORI.....	13
3.1 Sistem	13
3.2 Informasi.....	13
3.3 Sistem Informasi.....	14
3.4 Penjualan	15
3.5 Website	15
3.6 Interaksi Manusia dan Komputer	16
3.7 Perancangan Sistem.....	16
3.8 Desain Sistem	17
3.9 <i>Database Management System</i>	17
3.10 <i>System Development Life Cycle</i>	19
BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM	22
4.1 Analisis Sistem	22
4.2 Desain Sistem	22
4.2.1 <i>System Flow</i>	22
4.2.2 <i>Data Flow Diagram</i>	25
4.2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	31
4.2.4 Struktur Tabel.....	34
4.2.5 <i>Desain Input/Output</i>	41

BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	57
5.1 Sistem yang Digunakan	57
5.2 Instalasi Program	57
5.3 Penjelasan Pemakaian Program	58
5.3.1 Halaman <i>Login</i>	58
5.3.2 Halaman <i>Master</i> Ganti Password	59
5.3.3 Halaman <i>Master</i> Profil Toko Online.....	60
5.3.4 Halaman Manajemen Modul.....	60
5.3.5 Halaman <i>Master</i> Kategori Produk.....	61
5.3.6 Halaman <i>Master</i> Produk.....	62
5.3.7 Halaman <i>Order</i>	62
5.3.8 Halaman <i>Master</i> Ongkos Kirim	62
5.3.9 Halaman <i>Master</i> Cara Pembelian.....	64
5.3.10 Halaman <i>Hubungi Kami</i>	64
5.3.11 Halaman <i>Master Banner</i>	65
5.3.12 Halaman <i>Laporan</i>	65
5.3.13 Halaman <i>Master Customer Service</i>	66
5.3.14 Halaman <i>Master Download Katalog</i>	66
5.3.15 Halaman <i>Konfirmasi</i>	66
5.3.16 Halaman <i>Beranda Website</i>	68
5.3.17 Halaman <i>Profil Website</i>	69
5.3.18 Halaman <i>Cara Pembelian</i>	69
5.3.19 Halaman <i>Semua Produk</i>	69
5.3.20 Halaman <i>Keranjang Belanja</i>	71

5.3.21	Halaman Download Katalog	71
5.3.22	Halaman Hubungi Kami.....	71
5.3.23	Halaman Konfirmasi Pembayaran	73
BAB VI PENUTUP		74
6.1	Kesimpulan.....	74
6.2	Saran	74
DAFTAR PUSTAKA		75
LAMPIRAN.....		78



DAFTAR TABEL

	Halaman
Table 4.1 Tabel Master Admins.....	34
Table 4.2 Tabel Master Banner.....	34
Table 4.3 Tabel Master Download.....	35
Table 4.4 Tabel Kategori.....	35
Table 4.5 Tabel Master Kota.....	36
Table 4.6 Tabel Master Mod_ym.....	36
Table 4.7 Tabel Master Produk.....	37
Table 4.8 Tabel Hubungi.....	37
Table 4.9 Tabel Konfirmasi	38
Table 4.10 Tabel Kustomer.....	38
Table 4.11 Tabel Modul.....	39
Table 4.12 Tabel Orders.....	40
Table 4.13 Tabel Orders_detail.....	40
Table 4.14 Tabel Orders_temp.....	41
Table 4.15 Tabel Statistik	41

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Logo CV. Antasari Comp.....	6
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 2. 3 <i>Document Flow</i> Transaksi Penjualan.....	10
Gambar 2. 4 <i>Document Flow</i> Tambah Barang.....	11
Gambar 2. 5 <i>Document Flow</i> Tambah Kategori.....	12
Gambar 4.1 <i>System Flow</i> Transaksi Penjualan	23
Gambar 4.2 <i>System Flow</i> Tambah Barang.....	24
Gambar 4.3 <i>System Flow</i> Tambah Kategori	25
Gambar 4.4 <i>Context Diagram</i>	26
Gambar 4.5 <i>Data Flow Diagram Level 0</i>	27
Gambar 4.6 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> Mengelola Hak Akses	28
Gambar 4.7 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> Mengelola Data Master.....	29
Gambar 4.8 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> Mencatat Transaksi Masuk	30
Gambar 4.9 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> Mengelola Laporan	31
Gambar 4.10 <i>Conceptual Data Model</i>	32
Gambar 4.11 <i>Physical Data Model</i>	33
Gambar 4.12 Desain Halaman <i>Login</i>	42
Gambar 4.13 Desain Halaman <i>Dashboard</i>	43
Gambar 4.14 Desain Halaman Ganti Password	43
Gambar 4.15 Desain Halaman Profil Toko.....	44
Gambar 4.16 Desain Halaman Manajemen Modul.....	45

Gambar 4.17 Desain Halaman Kategori	45
Gambar 4.18 Desain Halaman Produk.....	47
Gambar 4.19 Desain Halaman Order	47
Gambar 4.20 Desain Halaman Ongkos Kirim	47
Gambar 4.21 Desain Halaman Cara Pembelian.....	48
Gambar 4.22 Desain Halaman Hubungi Kami	48
Gambar 4.23 Desain Halaman Banner.....	49
Gambar 4.24 Desain Halaman Laporan.....	49
Gambar 4.25 Desain Halaman Customer Service.....	49
Gambar 4.26 Desain Halaman Download Katalog.....	50
Gambar 4.27 Desain Halaman Konfirmasi Pembayaran	50
Gambar 4.28 Desain Halaman Beranda Website	51
Gambar 4.29 Desain Halaman Profil Website.....	52
Gambar 4.30 Desain Halaman Cara Pembelian.....	53
Gambar 4.31 Desain Halaman Semua Produk.....	53
Gambar 4.32 Desain Halaman Keranjang Belanja	54
Gambar 4.33 Desain Halaman Katalog.....	55
Gambar 4.34 Desain Halaman Hubungi Kami	55
Gambar 4.35 Desain Halaman Konfirmasi Pembayaran	56
Gambar 5.1 Halaman <i>Login</i>	58
Gambar 5.2 Halaman <i>Login</i> Admin Berhasil.....	59
Gambar 5.3 Halaman Master Ganti Password	59
Gambar 5.4 Halaman Profil Toko Online	60
Gambar 5.5 Halaman Manajemen Modul.....	61

Gambar 5.6 Halaman Master Kategori Produk.....	61
Gambar 5.7 Halaman Master Produk.....	63
Gambar 5.8 Halaman Order	63
Gambar 5.9 Halaman Master Ongkos Kirim	63
Gambar 5.10 Halaman Master Cara Pembelian.....	64
Gambar 5.11 Halaman Hubungi Kami.....	64
Gambar 5.12 Halaman Master Banner.....	65
Gambar 5.13 Halaman Laporan	65
Gambar 5.14 Halaman Master Customer Service.....	66
Gambar 5.15 Halaman Master Download Katalog.....	67
Gambar 5.16 Halaman Konfirmasi	67
Gambar 5.17 Halaman Beranda Website	68
Gambar 5.18 Halaman Profil Website.....	69
Gambar 5.19 Halaman Cara Pembelian.....	70
Gambar 5.20 Halaman Semua Produk.....	70
Gambar 5.21 Halaman Keranjang Belanja.....	71
Gambar 5.22 Halaman Download Katalog.....	72
Gambar 5.23 Halaman Hubungi Kami.....	72
Gambar 5.24 Halaman Konfirmasi Pembayaran	73

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Hasil Survey	78
Lampiran 2. Hasil Wawancara	78
Lampiran 3. Laporan Transaksi Penjualan.....	80
Lampiran 4. Source Code Transaksi Penjualan	81
Lampiran 5. Kartu Bimbingan	83



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan yang dihadapi oleh perusahaan untuk mencapai keberhasilan perlu adanya peran serta teknologi informasi yang dapat mengelolah aktifitas pekerjaan kantor yang dapat membantu kelancaran kegiatan dan pelayanan perusahaan. Penemuan teknologi komputer dan informasi sejak awal ditujukan untuk membantu meringankan pekerjaan manusia agar lebih efektif dan efisien. Hasil keluaran dari teknologi komputer merupakan komponen yang lebih berguna lebih dari sekedar tumpukan data, sehingga membuat teknologi komputer dan teknologi pendukung proses operasinya mendapat julukan baru, yaitu teknologi informasi.

CV. Antasari Comp merupakan usaha industri yang menjual berbagai macam laptop dengan berbagai macam merk dan type, selain itu toko tersebut menjual berbagai macam aksesoris laptop dengan harga yang sangat terjangkau dan berkualitas. Dalam pengolahan data transaksi penjualan dan persediaan barang sering terjadi kesalahan dalam pencatatan yang membuat tidak efisiennya waktu dan belum ada media promosi untuk mengenalkan kepada konsumen tentang produk apa saja yang dijual di Toko Antasari Comp.

Berdasarkan uraian diatas, maka perlu dirancang suatu sistem informasi penjualan komputer berbasis web pada CV. Antasari Comp yang

dapat mengurangi resiko kesalahan pencatatan dan resiko keakuratan data. Sistem ini juga diharapkan dapat lebih mempercepat proses transaksi penjualan barang, mengelola pengiriman barang, dan menghasilkan informasi yang berupa laporan yang bersangkutan dengan transaksi pembelian, penjualan dan pengiriman barang.

Sistem informasi penjualan komputer ini, dapat digunakan sesuai dengan fungsinya. Dengan adanya sistem ini, CV. Antasari Comp dapat melakukan transaksi penjualan, persediaan barang, dan pengiriman barang secara *online* berbasis teknologi. Setiap pihak yang terkait dapat menerima informasi secara *realtime* melalui *website*.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu bagaimana merancang bangun Sistem Informasi Penjualan Komputer yang dapat mengurangi resiko kesalahan dalam pencatatan transaksi penjualan?.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Data yang digunakan untuk simulasi diambil dari Antasari Comp bagian penjualan pada periode Februari-Maret 2019.
- b) Sistem yang dibahas meliputi :
 1. Pendaftaran pelanggan
 2. Proses transaksi penjualan dan pembelian
 3. *Update* stok barang

- c) Pengguna dari sistem informasi ini adalah manager dan pelanggan.
- d) Tidak membahas tentang jaringan dan menjadikan website *public*.

1.4 Tujuan

Tujuan pada penelitian ini, yaitu merancang bangun sistem informasi yang dapat melakukan transaksi penjualan, update stok barang, tambah barang, tambah kategori, konfirmasi pembayaran, hubungi kami, cetak laporan.

1.5 Manfaat

Manfaat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Pemilik Toko
 - a. Dapat mengoptimalkan pengenalan produk kepada para konsumen.
 - b. Dapat menerima transaksi pembelian barang 24 jam nonstop kepada para konsumen.
 - c. Dapat Memantau jumlah stok barang secara *realtime*.
2. Bagi Konsumen
 - a. Memudahkan dalam membeli produk yang dibutuhkan.
 - b. Memudahkan dalam proses transaksi jual beli tanpa perlu mendatangi toko.
 - c. Lebih efisien waktu, dikarenakan transaksi barang yang diinginkan dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja selama produk masih tersedia.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan proyek akhir Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Komputer Berbasis Web (Studi Kasus: Antasari Comp Kota Mojokerto) adalah sebagai berikut:

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang penjualan, sedangkan inti dari permasalahan akan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan-batasan dari sistem yang akan dibuat supaya tidak keluar dari ketentuan-ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun aplikasi tersebut.

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum CV. Antasari Comp yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi, keadaan, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, sejarah berdirinya, dan struktur organisasi CV. Antasari Comp.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang sistem informasi, penjualan, website, interaksi manusia dan komputer, perancangan sistem, desain sistem, *database management system*, dan *system development life cycle*.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. Bab ini juga berisi tentang *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Data Flow Diagram*, dan *Entity Relationship Diagram*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan mengenai sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *hardware* maupun *software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

Bab keenam, penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.



BAB II

HASIL SURVEY

2.1 Gambaran Umum CV. Antasari Comp

CV. Antasari Comp merupakan sebuah perusahaan yang didirikan sejak tahun 2015. Perusahaan ini bergerak dibidang bisnis penjualan komputer. CV. Antasari Comp terletak di Jl. KH. Nawawi No. 30, Mergelo, Balongsari, Magersari, Kota Mojokerto.

CV. Antasari Comp merupakan usaha perorangan yang didirikan oleh Ibu Nanik. CV ini menyediakan berbagai macam komputer dengan harga yang bervariasi. Selain itu, juga menyediakan part-part pendukung untuk mengupgrade komputer pelanggan dan aksesoris pendukung komputer. Pada perusahaan ini juga melayani pengadaan komputer/laptop yang ditujukan untuk kantor/instansi pemerintah yang ada.

2.2 Lokasi CV. Antasari Comp

CV. Antasari Comp terletak di Jl.KH.Nawawi No 30. Mergelo. Balongsari. Magersari. Kota Mojokerto.

2.3 Logo CV. Antasari Comp

Berikut ini adalah logo dari CV. Antasari Comp, dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Logo CV. Antasari Comp.

2.4 Visi CV. Antasari Comp

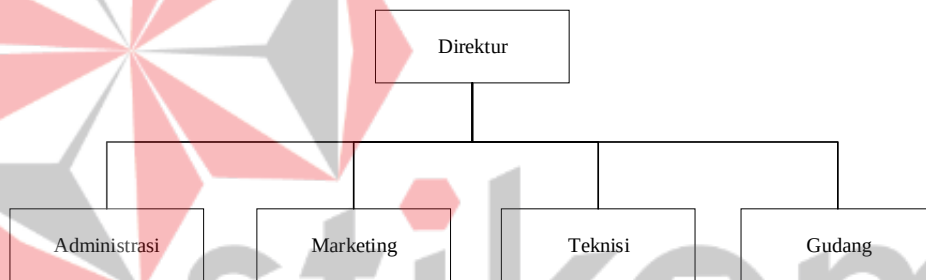
Mitra da solusi bagi masyarakat dengan memberikan pelayanan atas kebutuhan dalam hal perlengkapan perangkat keras alat-alat komputer.

2.5 Misi CV. Antasari Comp

Memberikan dan menerapkan pelayanan yang baik dan berkualitas demi kepuasan pelanggan.

2.6 Struktur Organisasi

Berikut adalah Gambar 2.2 Bagan Susunan Organisasi CV. Antasari Comp.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi.

Dalam melaksanakan tugas pokok dan fungsinya, CV. Antasari Comp, terdiri atas :

a. Direktur

1. Menetapkan prosedur kegiatan perusahaan dalam tiap-tiap bagian untuk mencapai sasaran yang ditetapkan perusahaan.
2. Menetapkan tujuan dari tiap-tiap bagian yang ada.
3. Mengawasi dan mengkoordinir kegiatan-kegiatan dari kepala bagian secara periodik dan pertanggung jawabannya.

4. Menetapkan kebijakan operasional perusahaan untuk jangka pendek.

b. Adminitrasi

1. Menerima dan membalas telepon atau email yang masuk.
2. Mencatat dan memeriksa status data penjualan mana yang sudah masuk dan yang belum.
3. Memasukkan data penjualan setiap hari dengan teliti benar dan tepat.
4. Membuat laporan akhir bulan berbentuk faktur penjualan.
5. Menyimpan arsip data penjualan yang sudah dan belum diproses.

c. Marketing

1. Merencanakan dan merumuskan kebijakan strategis yang menyangkut pemasaran.
2. Monitoring dan mengarahkan proses-proses diseluruh divisi direktorat pemasaran.
3. Melakukan koordinasi strategis antar direktorat.
4. Memberikan masukan pada direktur utama dalam memutuskan hal-hal yang berkaitan dengan pemasaran.

d. Teknisi

1. Install dan download software komputer.
2. Berkomunikasi dengan klien tentang kondisi komputer.
3. Merakit bagian-bagian komputer.
4. Menyarankan perawatan yang tepat untuk komputer.

e. Gudang

1. Mencatat penerimaan barang dari supplier
2. Menyimpan barang di gudang
3. Mengontrol jumlah barang di gudang.

2.7 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

CV. Antasari Comp ingin mengembangkan sistem transaksi jual beli yang saat ini prosedur-prosedurnya masih belum tersistem dengan baik.

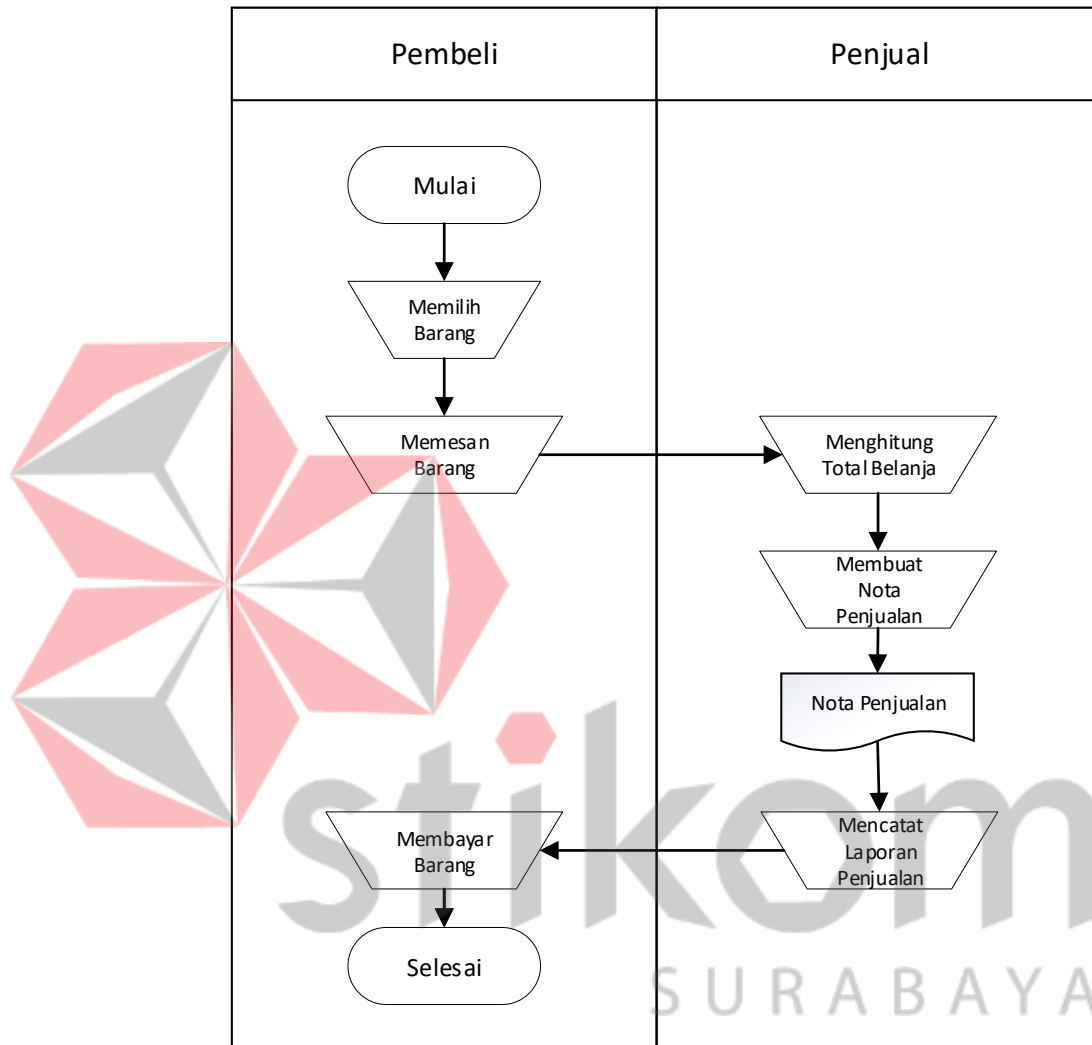
Berdasarkan pernyataan dari direktur CV.Antasari Comp, semua proses pencatatan transaksi yang terjadi hanya memanfaatkan pembukuan sebagai media penyimpanan sehingga sulit dalam pengolahan data dan dapat terjadi kehilangan data. Pada saat pelaporan sering ditemukan kesalahan data yang kurang akurat dan waktu yang dibutuhkan untuk membuat laporan relatif lama. Pada tahapan analisis sistem dibuat *document flow*, yang terdiri dari 3 proses sebagai berikut :

- a. *Document Flow* Transaksi Penjualan
- b. *Document Flow* Tambah Barang
- c. *Document Flow* Tambah Kategori

2.7.1 *Document Flow* Transaksi Penjualan

Document Flow transaksi penjualan merupakan proses pelayanan penjualan terhadap pelanggan seperti yang dijelaskan pada Gambar 2.3. Proses dimulai dari pembeli memilih barang, lalu pembeli akan memesan barang. Setelah itu, penjual akan menghitung total belanja dan membuatkan nota penjualan untuk

dilakukan pembayaran oleh pembeli serta mencatat transaksi ke dalam laporan penjualan. Terakhir, pembeli membayar sejumlah uang dari total belanja yang dibeli.

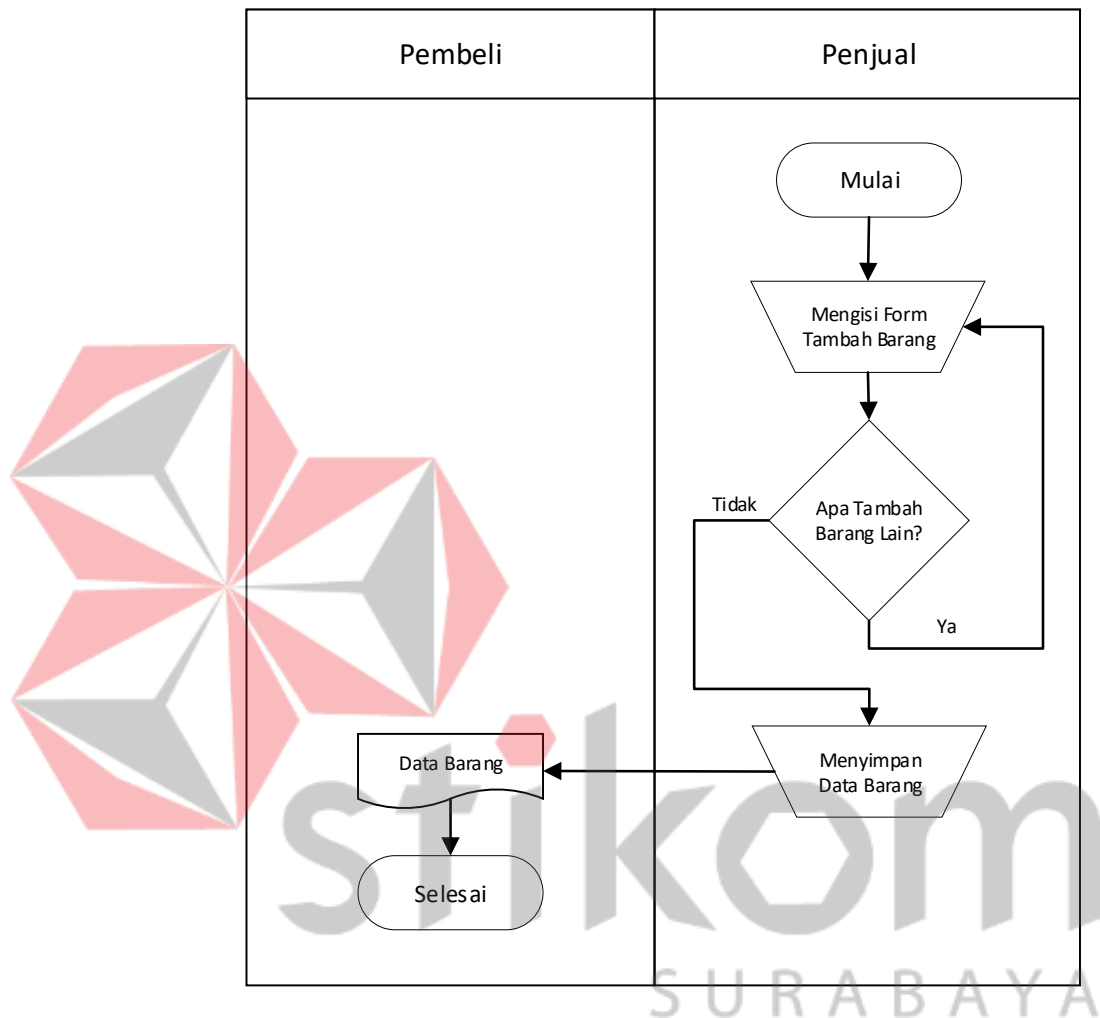


Gambar 2.3 *Document Flow* Transaksi Penjualan

2.7.2 *Document Flow* Tambah Barang

Document Flow tambah barang merupakan proses penambahan barang yang dijual di toko tersebut yang dilakukan oleh pemilik toko seperti yang dijelaskan pada Gambar 2.4. Proses dimulai dari penjual mengisi form tambah barang. Setelah mengisi

form tambah barang, jika ingin menambahkan barang lagi maka penjual mengisi form tambah barang lagi, dan jika tidak maka data barang akan di berikan ke pembeli.

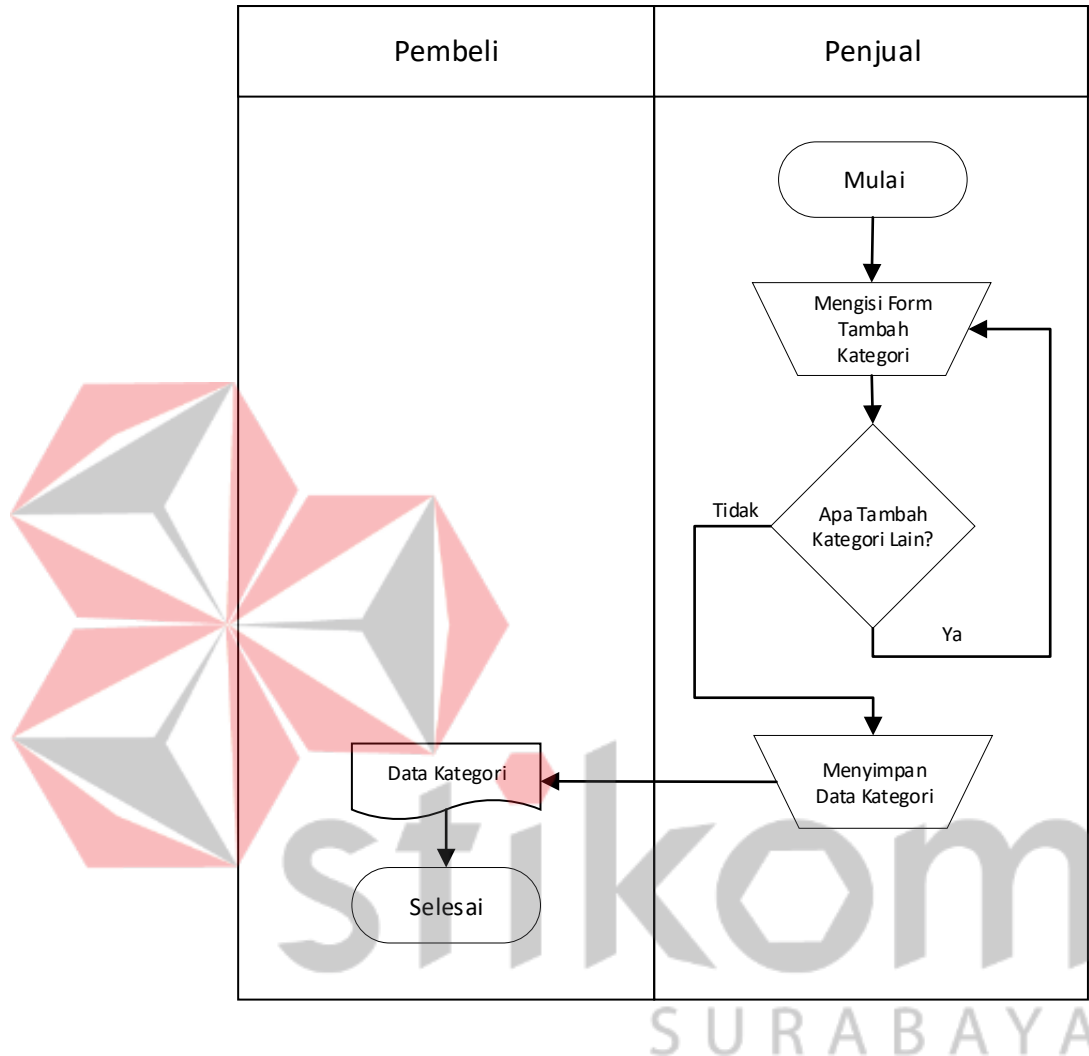


Gambar 2.4 *Document Flow* Tambah Barang

2.7.3 *Document Flow* Tambah Kategori

Document Flow tambah kategori merupakan proses penambahan kategori barang yang dijual di toko tersebut yang dilakukan oleh pemilik toko seperti yang dijelaskan pada Gambar 2.5. Proses dimulai dari penjual mengisi form tambah kategori, Setelah mengisi form tambah kategori, jika ingin menambah

kategori lagi maka penjual mengisi form tambah kategori lagi, dan jika tidak maka data kategori akan di berikan ke pembeli.



Gambar 2.5 Document Flow Tambah Kategori

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Sistem

Menurut *Muhamad Muslihudin dan Oktafianto* (2016:2), mendefinisikan “Sistem adalah sekumpulan komponen-komponen atau jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berkaitan dan saling bekerja sama membentuk suatu jaringan kerja untuk mencapai sasaran atau tujuan tertentu”.

Sedangkan menurut *Maniah dan Dini Hamidini* (2017:1), mengatakan bahwa “Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen berupa data, jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, sumber daya manusia, teknologi baik hardware maupun software yang saling berinteraksi sebagai satu kesatuan untuk mencapai tujuan/sasaran tertentu yang sama”.

Sedangkan Menurut *Sutarman* (2012: 13), “Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama”.

3.2 Informasi

Menurut *Yakub* (2012), Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data. data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal data atau item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan sesuatu yang terjadi pada saat tertentu.

Berdasarkan pengertian diatas, dapat diambil kesimpulan bahwa informasi adalah sebuah data yang telah diproses sehingga menjadi bentuk yang memiliki nilai yang bermanfaat.

3.3 Sistem Informasi

Menurut *Simkin Mark G* (2012), Sistem informasi adalah sekumpulan eleme yang bekerja secara bersama-sama baik secara manual ataupun berbasis computer dalam melaksanakan pengolahan data yang berupa pengumpulan, penyimpanan, pemrosesan data untuk menghasilkan informasi yang bermakna dan berguna bagi proses pengambilan keputusan.

Burch dan Strater (2012), Sistem informasi adalah sekumpulan fungsi-fungsi yang bergabung secara formal dan sistematis, yaitu: melaksanakan pengolahan data transaksi operasional, menghasilkan informasi untuk mendukung manajemen dalam melaksanakan aktifitas perencanaan, pengendalian dan pengambilan keputusan, dan menghasilkan berbagai laporan bagi kepentingan eksternal organisasi.

Menurut Aswati dkk dalam Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Vol. 1 No. 2 (2015:80)^[9] Sistem Informasi merupakan seperangkat fungsi operasional manajemen kepada yang mampu menghasilkan suatu keputusan yang tepat, cepat dan jelas sehingga menjadi suatu susunan yang disusun secara sistematis dan teratur.

Dari definisi diatas terlihat bahwa sistem informasi merupakan satu kesatuan unsur (manusia dan peralatan) yang bekerja sama untuk

melaksanakan pengolahan informasi dari mulai mengumpulkan, pengolahan, penyimpanan sampai pendistribusiannya.

3.4 Penjualan

Menurut *Kusnadi (2009:300)*, Penjualan (sales) adalah sejumlah uang yang dibebankan kepada pembeli atas barang atau jasa yang dijual.

Menurut *Winardi (2009)* mengatakan bahwa penjualan merupakan sebuah proses dimana kebutuhan pembeli dan kebutuhan penjual dipenuhi, melalui antar pertukaran dan kepentingan.

Sedangkan menurut *Thamrin Abdullah dan Francis Tantri (2016:3)* Penjualan adalah bagian dari promosi dan promosi adalah salah satu bagian dari keseluruhan sistem pemasaran.

3.5 Website

Menurut *Ali Zaki (2013)*, Website merupakan sebuah kumpulan halaman-halaman web beserta file-file pendukungnya, seperti file gambar, video, dan file digital lainnya yang disimpan pada sebuah web server yang umumnya dapat diakses melalui internet. Atau dengan kata lain, website adalah sekumpulan folder dan file yang mengandung banyak perintah dan fungsi fungsi tertentu, seperti fungsi tampilan, fungsi menangani penyimpanan data, dsb.

Menurut Agus Tedyyana dan Rezki Kurniati dalam Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi Digital Zone Vol. 7 No. 1 2016 dengan judul “Membuat Web Server Menggunakan Dinamic Domain Name System Pada IP Dinamis” berpendapat, Website merupakan sebuah halaman yang saling

berhubungan dengan berisikan informasi yang disediakan oleh perorangan, kelompok maupun organisasi.

Dapat disimpulkan bahwa website adalah sebuah tempat yang berisi beberapa halaman dengan menampilkan sebuah informasi yang disediakan oleh perorangan, kelompok maupun organisasi.

3.6 Interaksi Manusia dan Komputer

Menurut *Wicaksono* (2013), Interaksi Manusia dan Komputer (IMK) adalah sebuah disiplin ilmu yang mempelajari desain, evaluasi, implementasi dari sistem komputer interaktif untuk dipakai oleh manusia, beserta studi tentang faktor-faktor utama dalam lingkungan interaksinya. Deskripsi lain dari IMK adalah suatu ilmu yang mempelajari perencanaan dan desain tentang cara manusia dan komputer saling bekerja sama, sehingga manusia dapat merasa puas dengan cara yang paling efektif.

Dikatakan juga bahwa sebuah desain antar muka yang ideal adalah yang mampu memberikan kepuasan terhadap manusia sebagai pengguna dengan faktor kapabilitas serta keterbatasan yang terdapat dalam sistem. Pada implementasinya, IMK dipengaruhi berbagai macam faktor yaitu organisasi, lingkungan, kesehatan, pengguna, kenyamanan, antar muka, kendala dan produktifitas.

3.7 Perancangan Sistem

Menurut *Kendall dan Kendall* (2009), Perancangan sistem merupakan penguraian suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian komputerisasi yang dimaksud, mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan,

menentukan kriteria, menghitung konsistensi terhadap kriteria yang ada, serta mendapatkan hasil atau tujuan dari masalah tersebut serta mengimplementasikan seluruh kebutuhan operasional dalam membangun aplikasi. Analisis dan perancangan sistem dipergunakan untuk menganalisis, merancang dan mengimplementasikan peningkatan-peningkatan fungsi bisnis yang dapat dicapai melalui penggunaan sistem informasi terkomputerisasi.

3.8 Desain Sistem

Menurut *John Burch dan Garry Grudnitski* (2009) dalam buku *Analisa dan Desain, Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur* adalah : "Desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi."

Dari definisi diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa desain sistem adalah tahapan berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan dengan menyatukan beberapa elemen terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh untuk memperjelas bentuk sebuah sistem.

3.9 Database Management System

Menurut *Marlinda* (2014:6), *Database Management System (DBMS)* merupakan kumpulan file yang saling berkaitan dan program untuk mengelolanya. *Basis Data* adalah kumpulan datanya, sedang program mengelolanya berdiri sendiri dalam suatu paket program yang komersial

untuk membaca data, menghapus data dan melaporkan data dalam basis data.

Bahasa-bahasa yang terdapat dalam DBMS adalah:

1. *Data Definition Language* (DDL)

Pola skema basis data dispesifikasikan dengan satu set definisi yang diekspresikan dengan satu bahasa khusus yang disebut DDL. Hasil kompilasi perintah DDL adalah satu set tabel yang disimpan di dalam *file* khusus yang disebut *data dictionary* atau *directory*.

2. *Data Manipulation Language* (DML)

Bahasa yang memperbolehkan pemakai mengakses atau memanipulasi data sebagai yang diorganisasikan sebelumnya model data yang tepat.

3. *Query*

Pernyataan yang diajukan untuk mengambil informasi. Merupakan bagian DML yang digunakan untuk pengambilan informasi. DBMS memiliki fungsi sebagai berikut:

1. *Data Definition*

DBMS harus dapat mengolah pendefinisian data.

2. *Data Manipulation*

DBMS harus dapat menangani permintaan-permintaan dari pemakai untuk mengakses data.

3. *Data Security dan Integrity*

DBMS dapat memeriksa *security* dan *integrity* data yang didefinisikan oleh DBA

4. *Data Recovery dan Concurrency*

- a. DBMS harus dapat menangani kegagalan-kegagalan pengaksesan basis data yang dapat disebabkan oleh kesalahan sistem, kerusakan *disk* dan sebagainya.
- b. DBMS harus dapat mengontrol pengaksesan data yang konkuren yaitu bila satu data diakses secara bersama-sama oleh lebih dari satu pemakai pada saat yang bersamaan.

5. *Data Dictionary*

DBMS harus menyediakan data *dictionary*.

3.10 *System Development Life Cycle*

Dalam *system development life cycle* (SDLC) terdapat metode *waterfall*, yaitu 5 tahapan penyelesaian masalah untuk membuat dan mengembangkan suatu aplikasi (Pressman, 2015). Berikut keenam tahapan SDLC:

a. *Communication*

Tahap awal pada model *waterfall* ini yaitu komunikasi dengan konsumen/ pelanggan. Tahap *communication* merupakan langkah yang penting karena menyangkut pengumpulan informasi tentang kebutuhan konsumen/pengguna. Tahapan yang dilakukan dalam *communication* adalah analisis kebutuhan bisnis, studi literatur, analisis kebutuhan pengguna, dan analisis kebutuhan perangkat lunak.

b. *Planning*

Tahap kedua yaitu *planning* (perencanaan), pada proses ini merencanakan pengerjaan *software* yang akan dibangun. *Planning*

meliputi tugas-tugas yang akan dilakukan mencakup resiko yang mungkin terjadi, hasil yang akan dibuat, dan jadwal pengerjaan.

c. *Modeling*

Tahap ketiga adalah *modeling*, tahap ini dapat dikerjakan jika tahap *communication* dan *planning* telah teridentifikasi. Pada tahap *modeling* ini menerjemahkan syarat kebutuhan sistem ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini fokus pada rancangan struktur data, arsitektur *software*, dan representasi *interface*.

d. *Construction*

Tahap keempat yaitu *construction*, *construction* merupakan proses membuat kode (*code generation*). *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. *Programmer* menerjemahkan transaksi yang diminta oleh pengguna. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan computer dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian bisa diperbaiki.

e. *Deployment*

Tahap akhir yaitu *deployment*, tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah *software* atau sistem. Setelah melakukan analisis, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan

digunakan oleh pengguna. Selanjutnya *software* yang telah dibuat harus dilakukan pemeliharaan secara berkala.



BAB IV

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

4.1 Analisis Sistem

Analisis sistem ini digunakan untuk melihat proses-proses sistem baru yang akan dibuat. Dari analisa sistem ini juga dapat melihat perbedaan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru. Analisa sistem ini berisi *System Flow*, *Data Flow Diagram*, dan *Entity Relationship Diagram*.

4.2 Desain Sistem

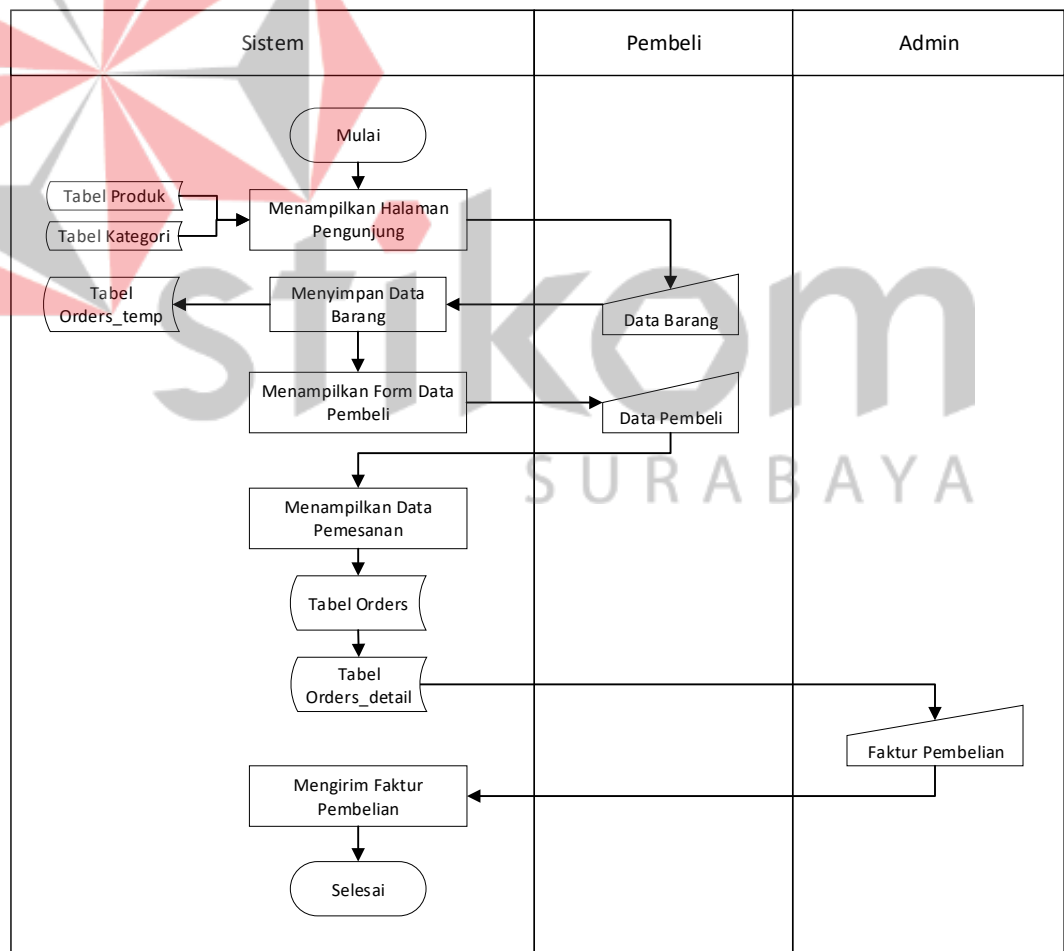
Berdasarkan analisis yang sudah dilakukan, maka dibuatlah sistem yang baru. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada *System Flow* komputerisasi sebagai berikut :

4.2.1 System Flow

System Flow memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil survey pada CV. Antasari Comp. *System Flow* menggambarkan seluruh proses, yang berhubungan dalam pencatatan kegiatan jual beli yang dirancang sekarang ini. Setelah gambar *Document Flow* yang ada pada alur bisnis CV. Antasari Comp, maka langkah selanjutnya adalah mengajukan dan merancang sistem baru untuk meningkatkan kinerja perusahaan dan meminimalisir kehilangan data. Berikut ini adalah *System Flow* yang direkomendasikan guna menunjang proses bisnis pada CV. Antasari Comp.

A. System Flow Transaksi Penjualan

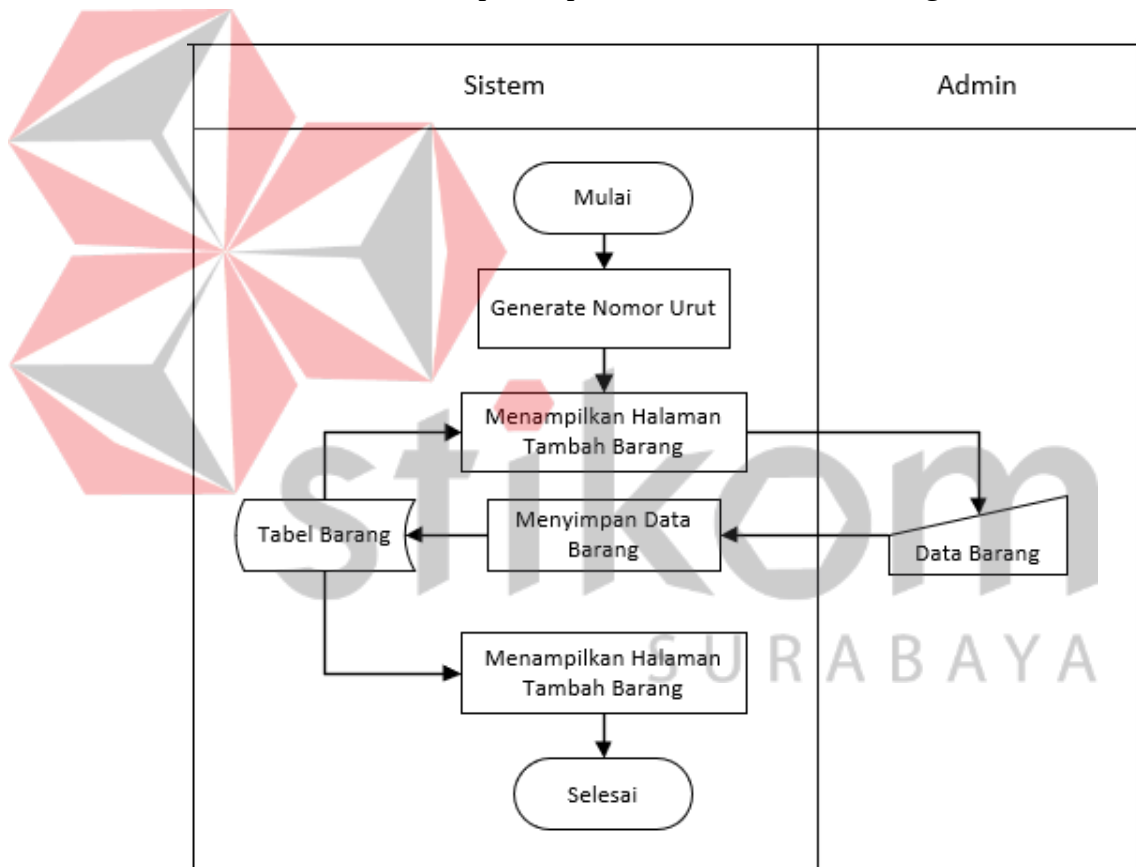
System Flow transaksi penjualan adalah suatu proses terjadinya transaksi penjualan barang yang dilakukan oleh pelanggan melalui sistem. Pada Gambar 4.1 dijelaskan awal proses transaksi penjualan dimulai dari pelanggan yang memilih barang yang ditampilkan sistem. Kemudian sistem akan menyimpan data barang yang dibeli. Setelah itu, pelanggan diminta mengisi form data pembelian yang ditampilkan sistem. Setelah proses transaksi penjualan selesai, maka admin akan mengirimkan faktur pembelian.



Gambar 4.1 System Flow Transaksi Penjualan

B. *System Flow* Tambah Barang

System Flow tambah barang adalah suatu proses penambahan barang yang di jual di toko tersebut. Pada Gambar 4.2 dijelaskan bahwa pada awal proses tambah barang dimulai dari sistem yang mengenerate nomor urut. Kemudian admin diminta mengisi data barang pada halaman form tambah barang. Setelah itu, sistem akan menyimpan pada tabel barang yang kemudian di tampilkan pada halaman tambah barang.

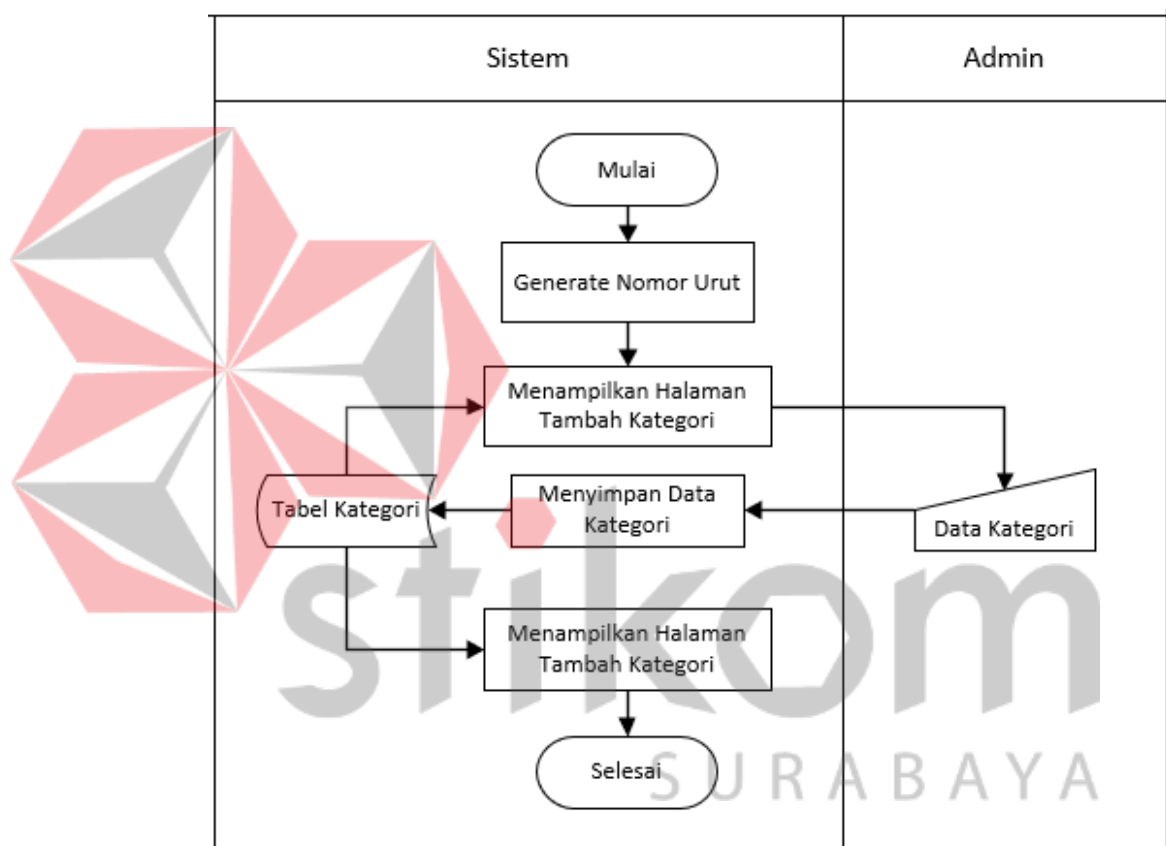


Gambar 4.2 *System Flow* Tambah Barang

C. *System Flow* Tambah Kategori

System Flow tambah kategori adalah suatu proses penambahan kategori barang yang di jual di toko tersebut. Pada

Gambar 4.3 dijelaskan bahwa pada awal proses tambah kategori dimulai dari sistem yang mengenerate nomor urut. Kemudian admin diminta mengisi data kategori pada halaman form tambah kategori. Setelah itu, sistem akan menyimpan pada tabel kategori yang kemudian di tampilkan pada halaman tambah kategori.



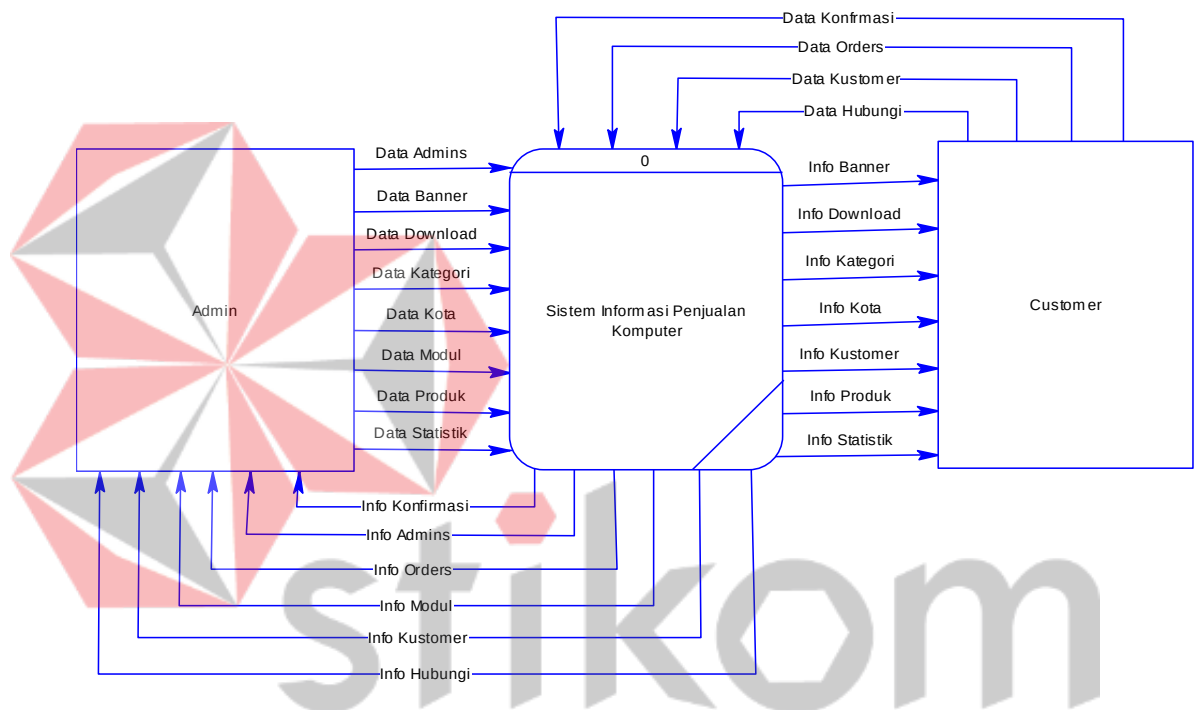
Gambar 4.3 System Flow Tambah Kategori

4.2.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta e`ntitas-entitas apa saja yang terlibat.

A. Context Diagram

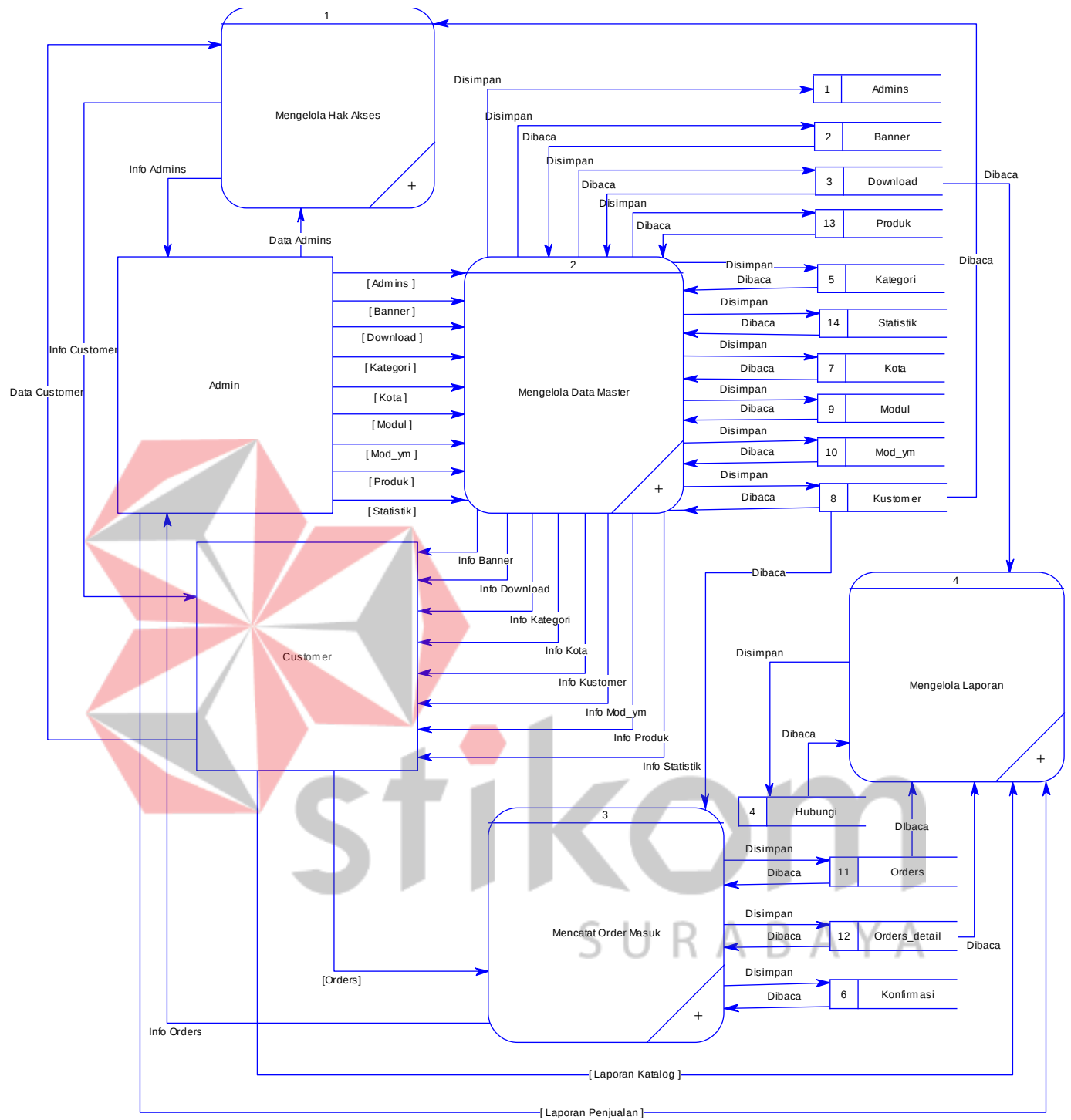
Context diagram dari sistem informasi penjualan komputer pada CV. Antasari Comp terdiri dari 3 entitas dan aliran data masing-masing saling terkait. Dua entitas tersebut adalah admin dan customer. Dua entitas tersebut memberikan masukan dan keluaran data yang diperlukan seperti pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 *Context Diagram*

B. Data Flow Diagram Level 0

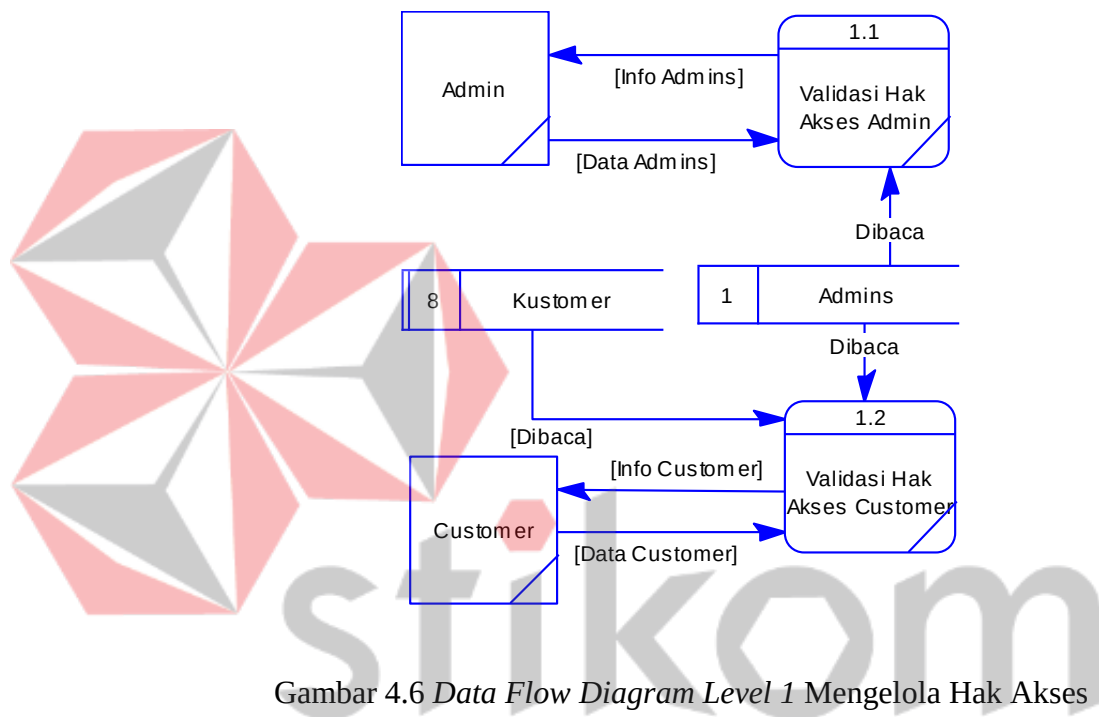
Data Flow Diagram digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas yang terlibat didalamnya. *Context Diagram* dibagi menjadi *sub-sub* proses yang lebih kecil, dengan cara *decompose context diagram* yang disebut DFD Level 0. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5 Data Flow Diagram Level 0

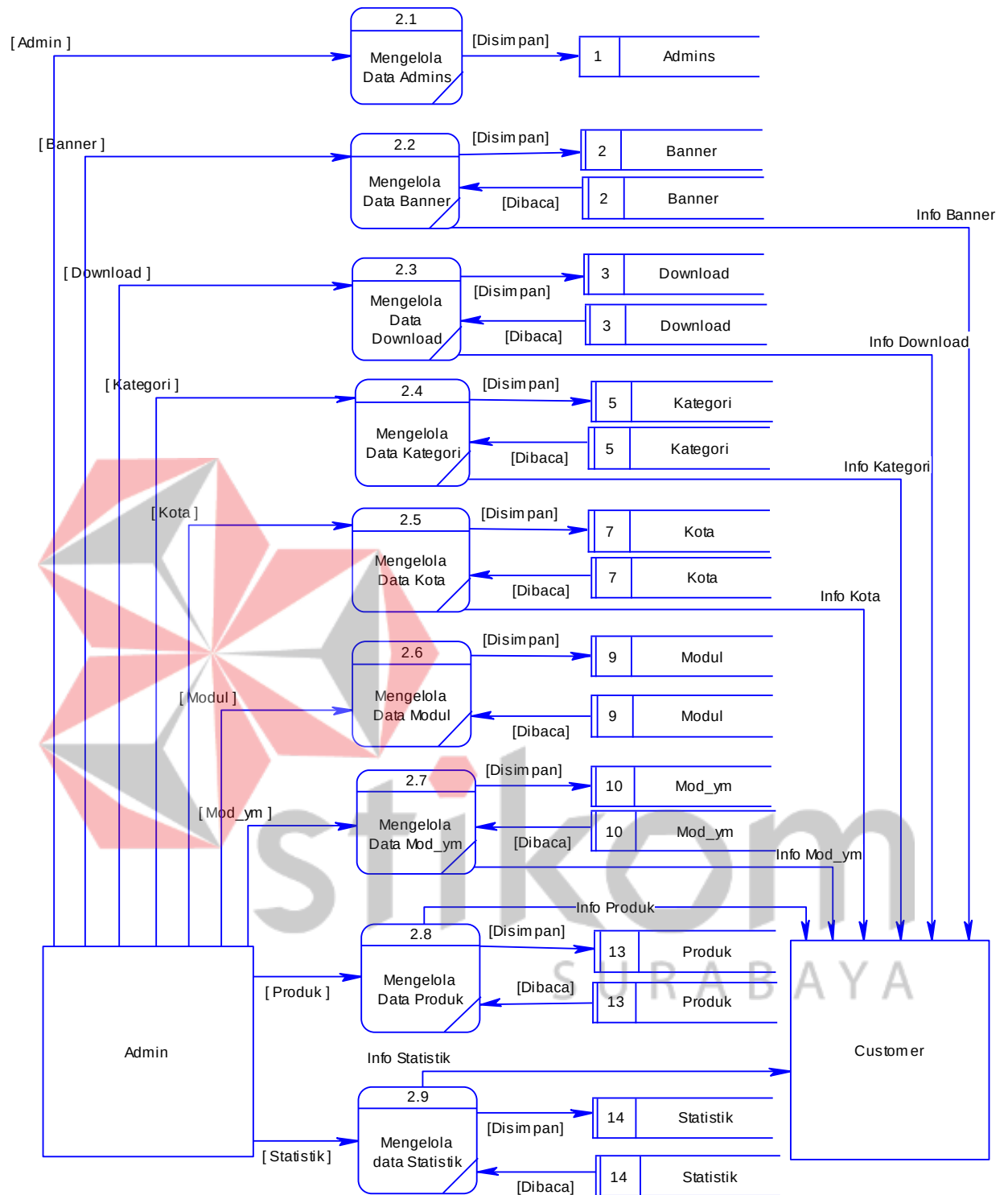
C. Data Flow Diagram Level 1

DFD *Level 1* dari mengelola hak akses pada CV. Antasari Comp. DFD level 1 mengelola hak akses mempunyai dua proses, yang pertama adalah validasi hak akses admin dan yang kedua validasi hak akses customer. DFD level 1 dari mengelola hak akses dapat dilihat pada Gambar 4.6.



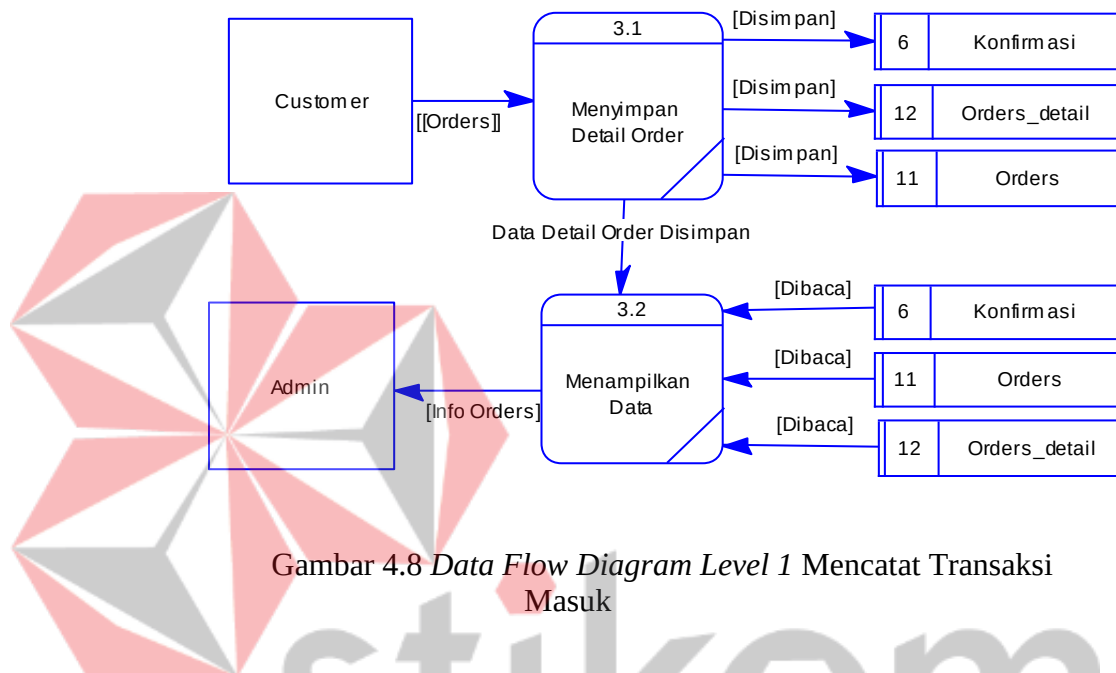
Gambar 4.6 Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Hak Akses

DFD *Level 1* dari mengelola data master pada CV. Antasari Comp, menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola data master. DFD level 1 dari mengelola data master dapat dilihat pada Gambar 4.7.



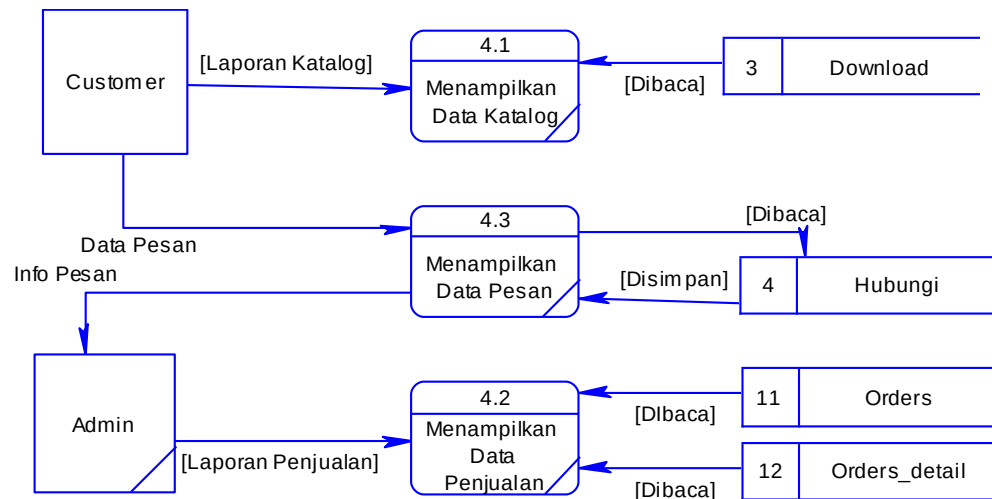
Gambar 4.7 Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Data Master

DFD *Level 1* dari mencatat transaksi masuk pada CV. Antasari Comp. DFD level 1 mencatat transaksi masuk mempunyai dua proses, yang pertama proses menyimpan detail order dan yang kedua proses menampilkan data. DFD level 1 dari mencatat transaksi masuk dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 *Data Flow Diagram Level 1* Mencatat Transaksi Masuk

DFD *Level 1* dari mengelola laporan pada CV. Antasari Comp. DFD Level 1 mengelola laporan mempunyai tiga proses, pertama adalah menampilkan data katalog, yang kedua menampilkan data pesan, dan yang ketiga menampilkan data penjualan. DFD *Level 1* dari mengelola laporan dapat dilihat pada Gambar 4.9.



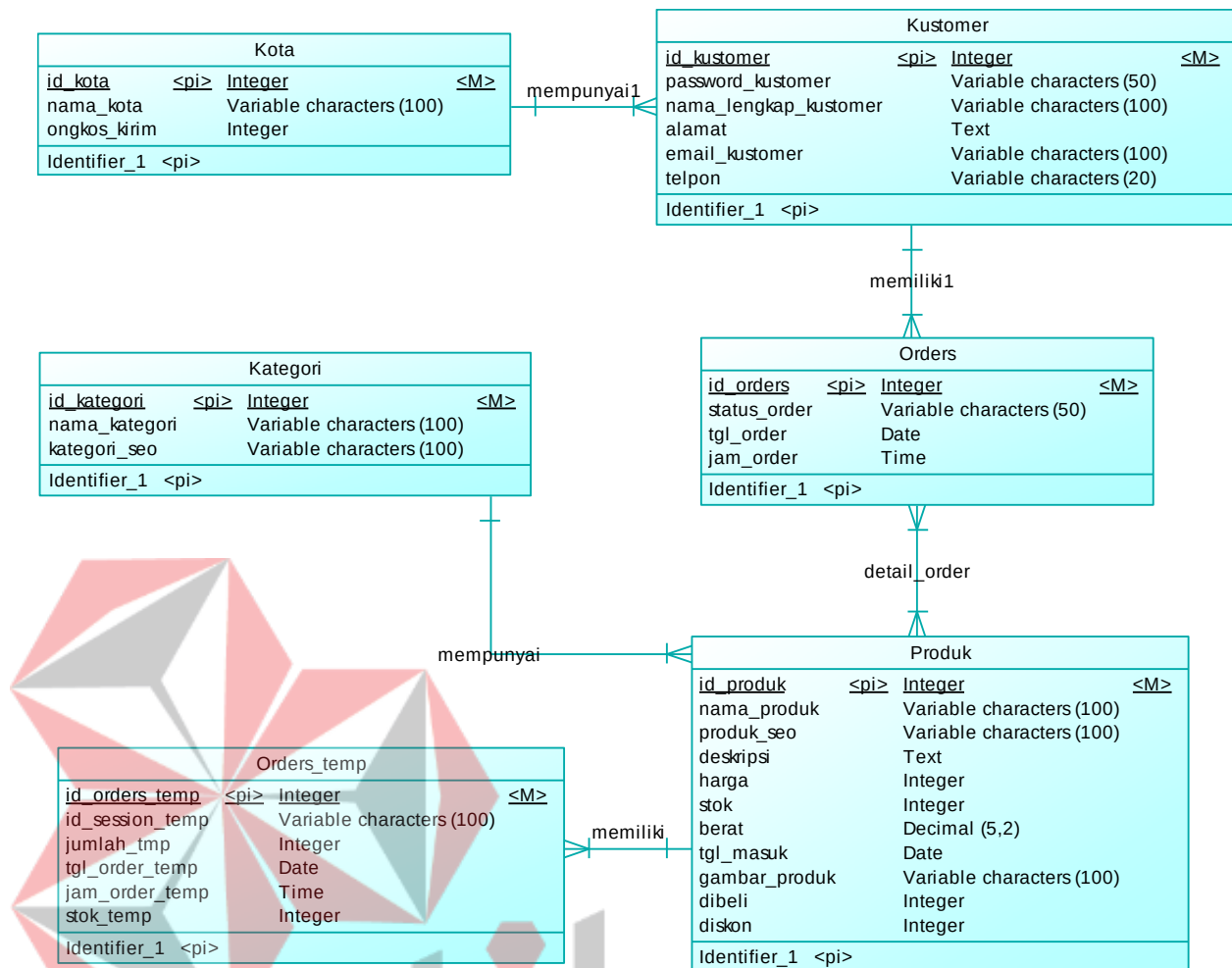
Gambar 4.9 Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Laporan

4.2.3 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan tabel-tabel yang ada dalam sebuah sistem, berikut relasi antar tabelnya.

A. Conceptual Data Model

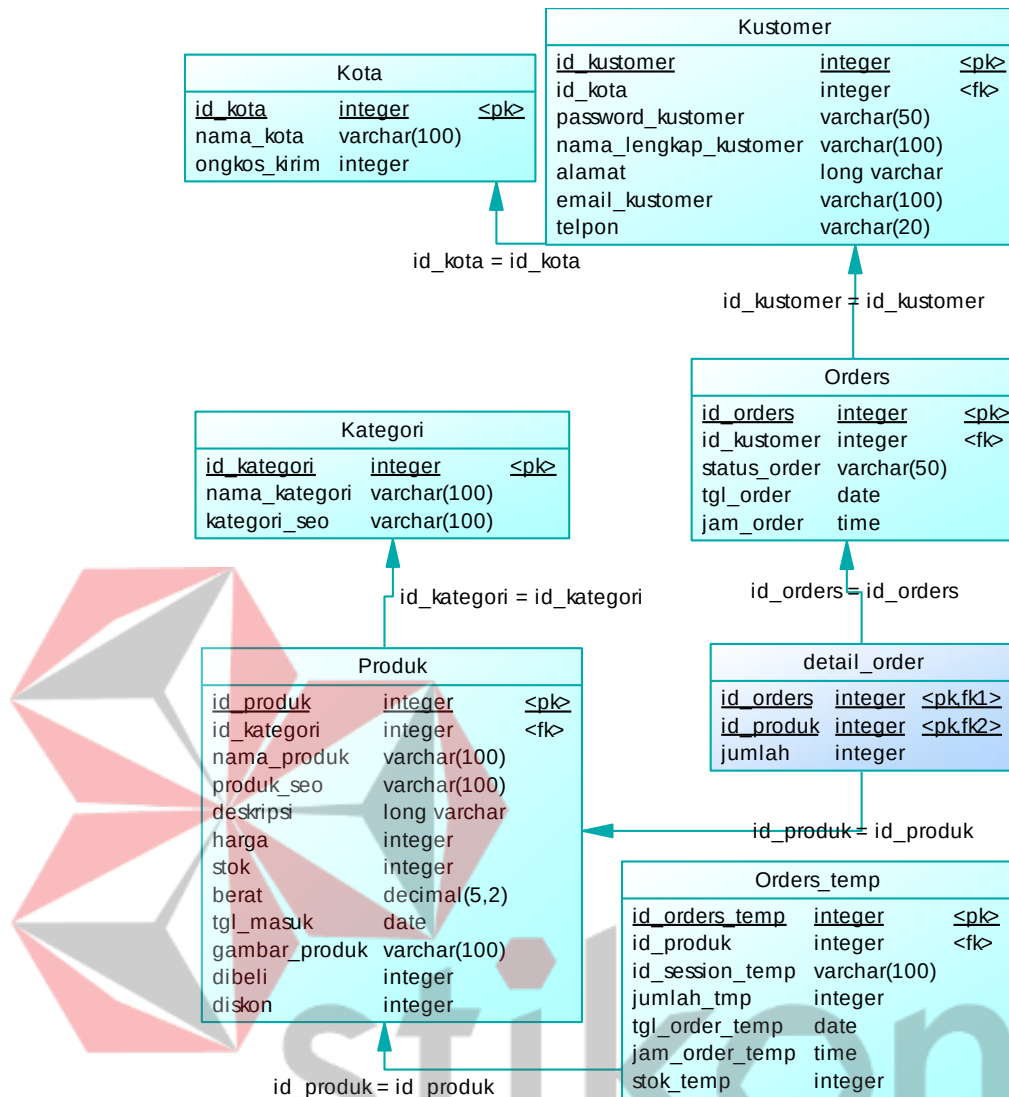
Conceptual Data Model dari sistem informasi penjualan pada CV. Antasari Comp merupakan gambaran dari hubungan tiap tabel yang diperlukan dalam pembuatan sistem informasi ini. *Conceptual Data Model* dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 Conceptual Data Model

B. Physical Data Model

Physical Data Model dari sistem informasi penjualan komputer pada CV. Antasari Comp merupakan gambaran dari hubungan tiap database yang ditentukan dalam pembuatan sistem informasi ini berserta hasil relasi – relasi yang telah dihubungkan antara tiap tabel. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Physical Data Model

4.2.4 Struktur Tabel

Struktur tabel yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi penjualan komputer pada CV. Antasari Comp adalah sebagai berikut:

A. Tabel Master Admins

Nama Tabel : Admins

Primary Key : Username

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data admin

Tabel 4.1 Tabel Master Admins

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Username	Varchar(50)	Primary Key
2	Password	Varchar(50)	-
3	Nama_lengkap	Varchar(100)	-
4	Email	Varchar(100)	-
5	No_telp	Varchar(20)	-
6	Level	Varchar(20)	-
7	Blokir	Char(1)	-

B. Tabel Master Banner

Nama Tabel : Banner

Primary Key : Id_banner

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data banner

Tabel 4.2 Tabel Master Banner

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_banner	Integer(5)	Primary Key
2	Judul	Varchar(100)	-

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
3	Url	Varchar(100)	-
4	Gambar	Varchar(100)	-
5	Tgl_posting	Date	-

C. Tabel Master Download

Nama Tabel : Download

Primary Key : Id_download

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data download

Tabel 4.3 Tabel Master Download

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_download	Integer(5)	Primary Key
2	Judul	Varchar(100)	-
3	Nama_file	Varchar(100)	-

D. Tabel Master Kategori

Nama Tabel : Kategori

Primary Key : Id_kategori

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data kategori

Tabel 4.4 Tabel Kategori

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_kategori	Integer(5)	Primary Key
2	Nama_kategori	Varchar(100)	-
3	Kategori_seo	Varchar(100)	-

E. Tabel Master Kota

Nama Tabel : Kota

Primary Key : Id_kota

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data kota

Tabel 4.5 Tabel Master Kota

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_kota	Integer(3)	Primary Key
2	Nama_kota	Varchar(100)	-
3	Ongkos_kirim	Integer(10)	-

F. Tabel Master Mod_ym

Nama Tabel : Mod_ym

Primary Key : Id

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data
Customer Service

Tabel 4.6 Tabel Master Mod_ym

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_kota	Integer(3)	Primary Key
2	Nama_kota	Varchar(100)	-
3	Ongkos_kirim	Integer(10)	-

G. Tabel Master Produk

Nama Tabel : Produk

Primary Key : Id_produk

Foreign Key : Id_kategori

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data produk

Tabel 4.7 Tabel Master Produk

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_produk	Integer(5)	Primary Key
2	Id_kategori	Integer(5)	Foreign Key
3	Nama_produk	Varchar(100)	-
4	Produk_seo	Varchar(100)	-
5	Deskripsi	Text	-
6	Harga	Integer(20)	-
7	Stok	Integer(5)	-
8	Berat	Decimal(5,2)	-
9	Tgl_masuk	Date	-
10	Gambar	Varchar(100)	-
11	Dibeli	Integer(5)	-
12	Diskon	Integer(5)	-

H. Tabel Hubungi

Nama Tabel : Hubungi

Primary Key : Id_hubungi

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data
hubungi

Tabel 4.8 Tabel Hubungi

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_hubungi	Integer(5)	Primary Key
2	Nama	Varchar(50)	-
3	Email	Varchar(100)	-
4	Subjek	Varchar(100)	-

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
5	Pesan	Text	-
6	Tanggal	Date	-

I. Tabel Konfirmasi

Nama Tabel : Konfirmasi

Primary Key : Id_konfirmasi

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Konfirmasi

Tabel 4.9 Tabel Konfirmasi

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_konfirmasi	Integer(11)	Primary Key
2	Transfer	Char(20)	-
3	Bank	Char(20)	-
4	Image	Varchar(150)	-
5	Nama_konfirmasi	Varchar(30)	-

J. Tabel Kustomer

Nama Tabel : Kustomer

Primary Key : Id_kustomer

Foreign Key : Id_kota

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data kustomer

Tabel 4.10 Tabel Kustomer

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_kustomer	Integer(5)	Primary Key
2	Password	Varchar(50)	Foreign Key
3	Nama_lengkap	Varchar(100)	-
4	Alamat	Text	-

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
5	Email	Varchar(100)	-
6	Telpon	Varchar(20)	-
7	Id_kota	Integer(5)	-

K. Tabel Modul

Nama Tabel : Modul

Primary Key : Id_modul

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data modul

Tabel 4.11 Tabel Modul

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_modul	Integer(5)	Primary Key
2	Nama_modul	Varchar(50)	-
3	Link	Varchar(100)	-
4	Static_content	Text	-
5	Gambar	Varchar(100)	-
6	Status	Char(1)	-
7	Aktif	Char(1)	-
8	Urutan	Integer(5)	-
9	Nama_toko	Varchar(100)	-
10	Meta_deskripsi	Varchar(200)	-
11	Meta_keyword	Varchar(200)	-
12	Email_pengelola	Varchar(100)	-
13	Nomor_rekening	Varchar(100)	-
14	Nomor_hp	Varchar(20)	-

L. Tabel Orders

Nama Tabel : Orders

Primary Key : Id_orders

Foreign Key : Id_kustomer

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data order

Tabel 4.12 Tabel Orders

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_orders	Integer(5)	Primary Key
2	Status_order	Varchar(50)	-
3	Tgl_order	Date	-
4	Jam_order	Time	-
5	Id_kustomer	Integer(5)	Foreign Key

M. Tabel Orders_detail

Nama Tabel : Orders_detail

Primary Key : Id_orders

Foreign Key : Id_produk

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data detail order

Tabel 4.13 Tabel Orders_detail

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_orders	Integer(5)	Primary Key
2	Id_produk	Integer(5)	Foreign Key
3	Jumlah	Integer(5)	-

N. Tabel Orders_temp

Nama Tabel : Orders_temp

Primary Key : Id_orders_temp

Foreign Key : Id_produk

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data order(temporary)

Tabel 4.14 Tabel Orders_temp

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_orders_temp	Integer(5)	Primary Key
2	Id_produk	Integer(5)	Foreign Key
3	Id_session	Varchar(100)	-
4	Jumlah	Integer(5)	-
5	Tgl_order_temp	Date	-
6	Jam_order_temp	Time	-
7	Stok_temp	Integer(5)	-

O. Tabel Statistik

Nama Tabel : Statistik

Primary Key : -

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Statistik pengunjung

Tabel 4.15 Tabel Statistik

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Ip	Varchar(20)	-
2	Tanggal	Date	-
3	Hits	Integer(10)	-
4	Online	Varchar(255)	-

4.2.5 Desain Input/Output

Desain *input output* merupakan langkah pertama untuk membuat sebuah aplikasi sistem informasi. Dalam tahap ini *user* diberikan gambaran tentang bagaimana sistem ini nantinya dibuat.

A. Desain Halaman Login

Desain halaman *login* ini digunakan untuk pengecekan hak akses *user*. Pada *form* ini terdapat dua kolom, yaitu *username*

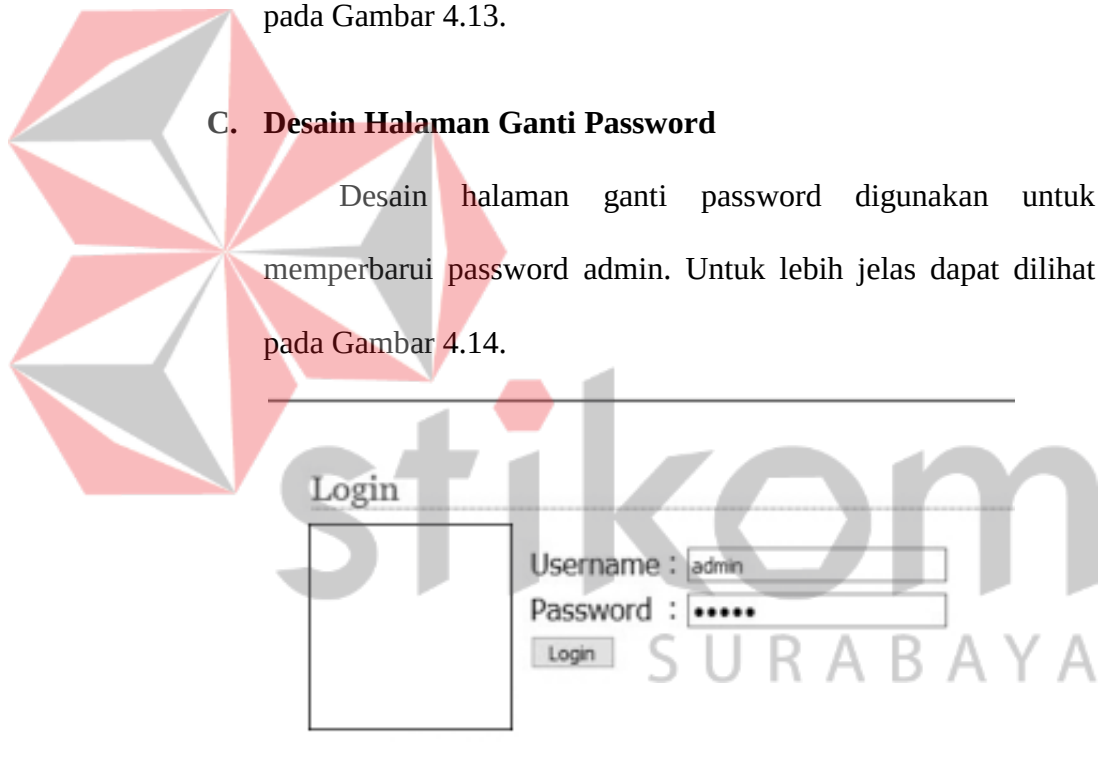
dan *password*. Bila *username* dan *password* benar maka mengarah ke halaman beranda admin. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.12.

B. Desain Halaman *Dashboard*

Desain *dashboard* ini adalah tampilan utama setelah berhasil *login*. Pada *form* ini *user* dapat memilih menu yang sudah tersedia disebelah kiri. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.13.

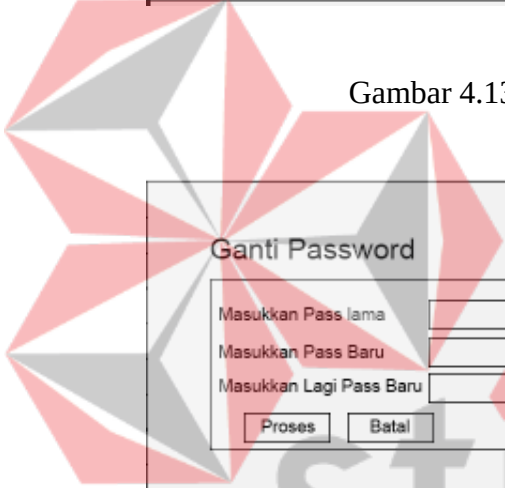
C. Desain Halaman Ganti Password

Desain halaman ganti password digunakan untuk memperbarui password admin. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.14.



Gambar 4.12 Desain Halaman *Login*

Halaman Administrator	
Home	Selamat Datang Hai Administrator, selamat datang di halaman Administrator. Silahkan klik menu pilihan yang berada di sebelah kiri untuk mengelola content website.
Ganti Password	
Profil Toko	
Manajemen Modul	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Cara Pembelian	
Hubungi Kami	
Banner	
Laporan	
Customer Service	
Download Katalog	
Konfirmasi	
Logout	
Copy Right	

Gambar 4.13 Desain Halaman *Dashboard*


Ganti Password

Masukkan Pass lama

Masukkan Pass Baru

Masukkan Lagi Pass Baru

STIKOM
SURABAYA

Gambar 4.14 Desain Halaman Ganti Password

D. Desain Halaman Profil Toko

Desain halaman profil toko berfungsi untuk menyimpan dan merubah data profil. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.15.

E. Desain Halaman Manajemen Modul

Desain halaman manajemen modul berfungsi untuk menyimpan data manajemen modul. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.16.

F. Desain Halaman Kategori

Desain halaman kategori berfungsi untuk menyimpan data kategori. Pada halaman ini id akan dihasilkan secara otomatis serta data kategori yang sudah pernah dimasukkan juga akan ditampilkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.17

Profil Toko Online

Nama Toko Online

Email Pengelola

No. HP Pengelola

No. Rekening

Gambar

Isi Profil Toko

Gambar 4.15 Desain Halaman Profil Toko

Manajemen Modul

Tambah Modul

no	nama modul	link	aktif	aksi
1	Ganti Password	?module=password	Y	Edit Hapus
2	Profil Toko Online	?module=profil	Y	Edit Hapus
3	Manajemen Modul	?module=modul	Y	Edit Hapus
4	Kategori Produk	?module=kategori	Y	Edit Hapus
5	Produk	?module=produk	Y	Edit Hapus
6	Order	?module=order	Y	Edit Hapus
7	Ongkos Kirim	?module=ongkos kirim	Y	Edit Hapus
8	Cara Pembelian	?module=carabeli	Y	Edit Hapus
9	Hubungi Kami	?module=hubungi	Y	Edit Hapus
10	Banner	?module=banner	Y	Edit Hapus
11	Laporan	?module=laporan	Y	Edit Hapus
12	Customer Service	?module=ym	Y	Edit Hapus
13	Download Katalog	?module=download	Y	Edit Hapus
14	Konfirmasi	?module=konfirmasi	Y	Edit Hapus

Gambar 4.16 Desain Halaman Manajemen Modul.

Kategori

Tambah Kategori

no	nama kategori	aksi
1	Acer	Edit Hapus
2	Asus	Edit Hapus
3	Dell	Edit Hapus
4	Hp	Edit Hapus
5	Lenovo	Edit Hapus
6	MSI	Edit Hapus
7	Toshiba	Edit Hapus

Gambar 4.17 Desain Halaman Kategori

G. Desain Halaman Produk

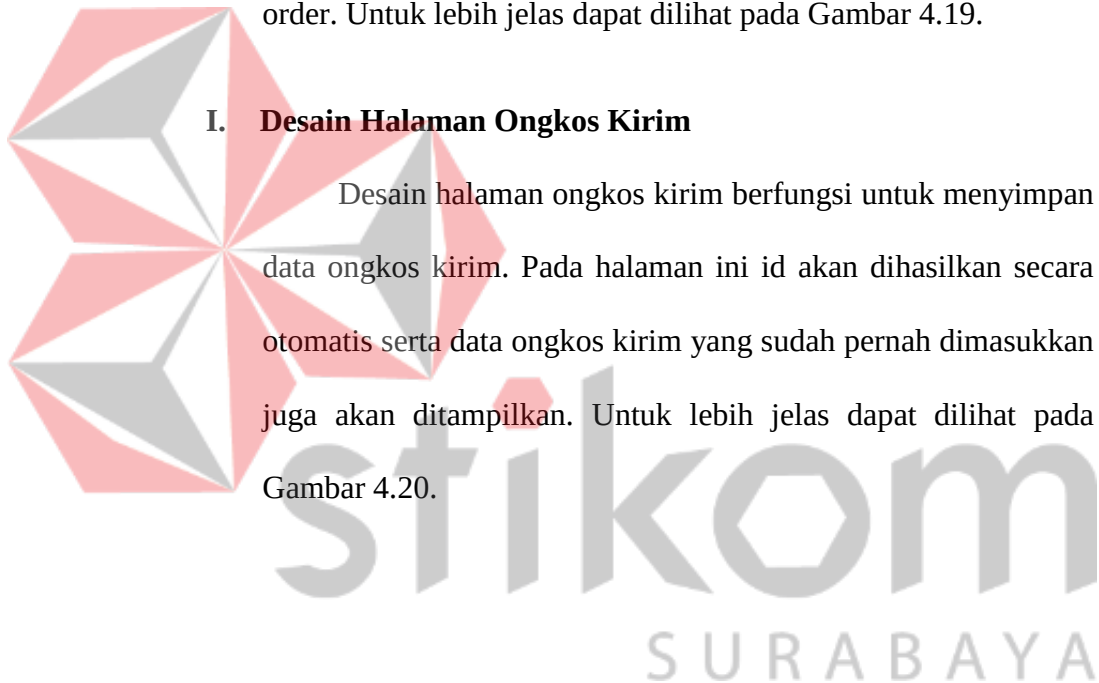
Desain halaman produk berfungsi untuk menyimpan data produk. Pada halaman ini id akan dihasilkan secara otomatis serta data produk yang sudah pernah dimasukkan juga akan ditampilkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.18.

H. Desain Halaman Order

Desain halaman order berfungsi untuk menyimpan data order. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.19.

I. Desain Halaman Ongkos Kirim

Desain halaman ongkos kirim berfungsi untuk menyimpan data ongkos kirim. Pada halaman ini id akan dihasilkan secara otomatis serta data ongkos kirim yang sudah pernah dimasukkan juga akan ditampilkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.20.

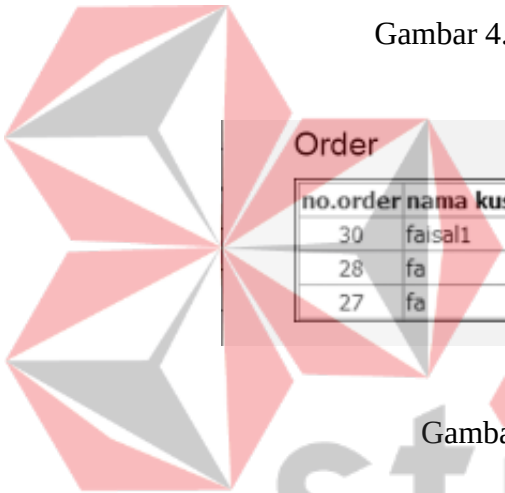


Produk

Tambah Produk

no	nama produk	berat(kg)	harga	diskon(%)	stok	tgl. masuk	aksi
1	HP 14-CM0071AU	5.00	3.599.000	4	25	02 Juli 2019	Edit Hapus
2	ASUS VivoBook S330FA	4.00	9.650.000	0	19	02 Juli 2019	Edit Hapus
3	Asus A407MA	5.00	3.899.000	0	4	02 Juli 2019	Edit Hapus
4	ASUS A407UA	5.00	5.999.000	0	25	02 Juli 2019	Edit Hapus
5	Acer ES1 14"	5.00	4.150.000	3	16	02 Juli 2019	Edit Hapus
6	ACER ASPIRE 2IN1 R7 372RT	4.00	4.500.000	0	19	02 Juli 2019	Edit Hapus
7	LENOVO IP 330	4.00	3.440.000	5	30	02 Juli 2019	Edit Hapus
8	LENOVO IDEAPAD 130	4.00	3.375.000	2	25	02 Juli 2019	Edit Hapus
9	Hp Elitebook folio	4.00	3.349.000	3	25	02 Juli 2019	Edit Hapus
10	DELL G3-3579 I5-8300H	7.00	10.990.000	0	30	02 Juli 2019	Edit Hapus

Gambar 4.18 Desain Halaman Produk



Order						
no.order	nama kustomer	tgl. order	jam	status	aksi	
30	faisal1	29 Juli 2019	05:53:01	Lunas	Detail	
28	fa	29 Juli 2019	05:39:00	Baru	Detail	
27	fa	29 Juli 2019	04:56:18	Baru	Detail	

Gambar 4.19 Desain Halaman Order

Ongkos Kirim

Tambah Ongkos Kirim

no	nama kota	ongkos kirim	aksi
1	Aceh	25.000	Edit Hapus
2	Balikpapan	18.500	Edit Hapus
3	Bandung	13.500	Edit Hapus
4	Banjarmasin	17.500	Edit Hapus
5	Jakarta	13.000	Edit Hapus
6	Lainnya	10.000	Edit Hapus
7	Medan	20.000	Edit Hapus
8	Palembang	23.000	Edit Hapus
9	Samarinda	19.500	Edit Hapus
10	Semarang	10.000	Edit Hapus
11	Surabaya	13.000	Edit Hapus

Gambar 4.20 Desain Halaman Ongkos Kirim

J. Desain Halaman Cara Pembelian

Desain halaman cara pembelian berfungsi untuk menyimpan data cara pembelian. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.21.

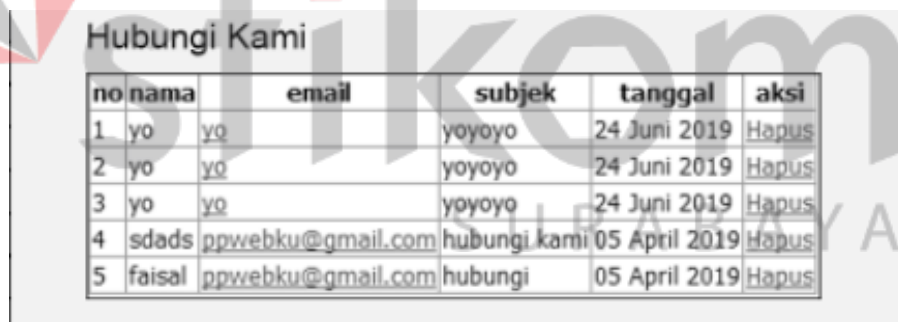


The image shows a web form titled 'Cara Pembelian'. Inside the form, there is a text input field with the placeholder text 'Cara Pembelian' and an 'Update' button located at the bottom left of the form area.

Gambar 4.21 Desain Halaman Cara Pembelian

K. Desain Halaman Hubungi Kami

Desain halaman hubungi kami berfungsi untuk menyimpan data hubungi kami. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.22.



The image shows a web page titled 'Hubungi Kami' containing a table with contact information. The table has 6 columns: 'no', 'nama', 'email', 'subjek', 'tanggal', and 'aksi'. There are 5 rows of data, each with a 'Hapus' (Delete) link in the 'aksi' column.

no	nama	email	subjek	tanggal	aksi
1	yo yo	yo	yoyoyo	24 Juni 2019	Hapus
2	yo yo	yo	yoyoyo	24 Juni 2019	Hapus
3	yo yo	yo	yoyoyo	24 Juni 2019	Hapus
4	sdads	ppwebku@gmail.com	hubungi kami	05 April 2019	Hapus
5	faisal	ppwebku@gmail.com	hubungi	05 April 2019	Hapus

Gambar 4.22 Desain Halaman Hubungi Kami

L. Desain Halaman Banner

Desain halaman banner berfungsi untuk menyimpan data banner. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.23.

Banner				
no	judul	url	tgl. posting	aksi
1	Antasari Comp	http://antasaricomp.com	12 Juni 2019	Edit

Gambar 4.23 Desain Halaman Banner

M. Desain Halaman Laporan

Desain halaman laporan berfungsi untuk menyimpan data laporan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.24.

Gambar 4.24 Desain Halaman Laporan

N. Desain Halaman Customer Service

Desain halaman customer service berfungsi untuk menyimpan data customer service. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.25.

Customer Service			
Tambah CS			
no	nama	Username	aksi
1	Faisal Arvia Oktavian 081334523020	faisal	Edit Hapus

Gambar 4.25 Desain Halaman Customer Service

O. Desain Halaman Download Katalog

Desain halaman download katalog berfungsi untuk menyimpan data download katalog. Pada halaman ini id akan dihasilkan secara otomatis serta data download katalog yang sudah pernah dimasukkan juga akan ditampilkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.26.



Gambar 4.26 Desain Halaman Download Katalog

P. Desain Halaman Konfirmasi Pembayaran

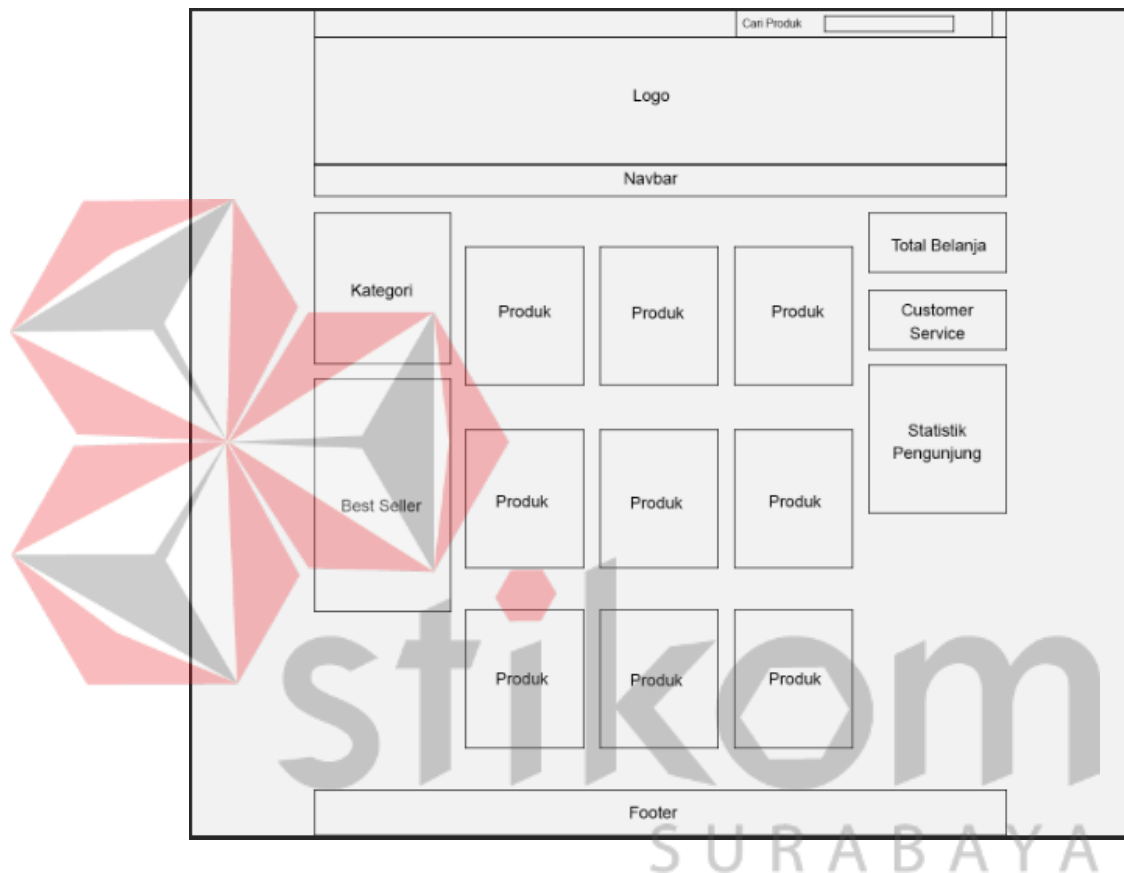
Desain halaman konfirmasi pembayaran berfungsi untuk menyimpan data konfirmasi pembayaran. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.27.



Gambar 4.27 Desain Halaman Konfirmasi Pembayaran

Q. Desain Halaman Beranda *Website*

Desain halaman beranda *website* merupakan tampilan awal ketika *website* diakses. Halaman ini menampilkan beberapa produk terbaru dari *database*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.28.



Gambar 4.28 Desain Halaman Beranda *Website*

R. Desain Halaman Profil Website

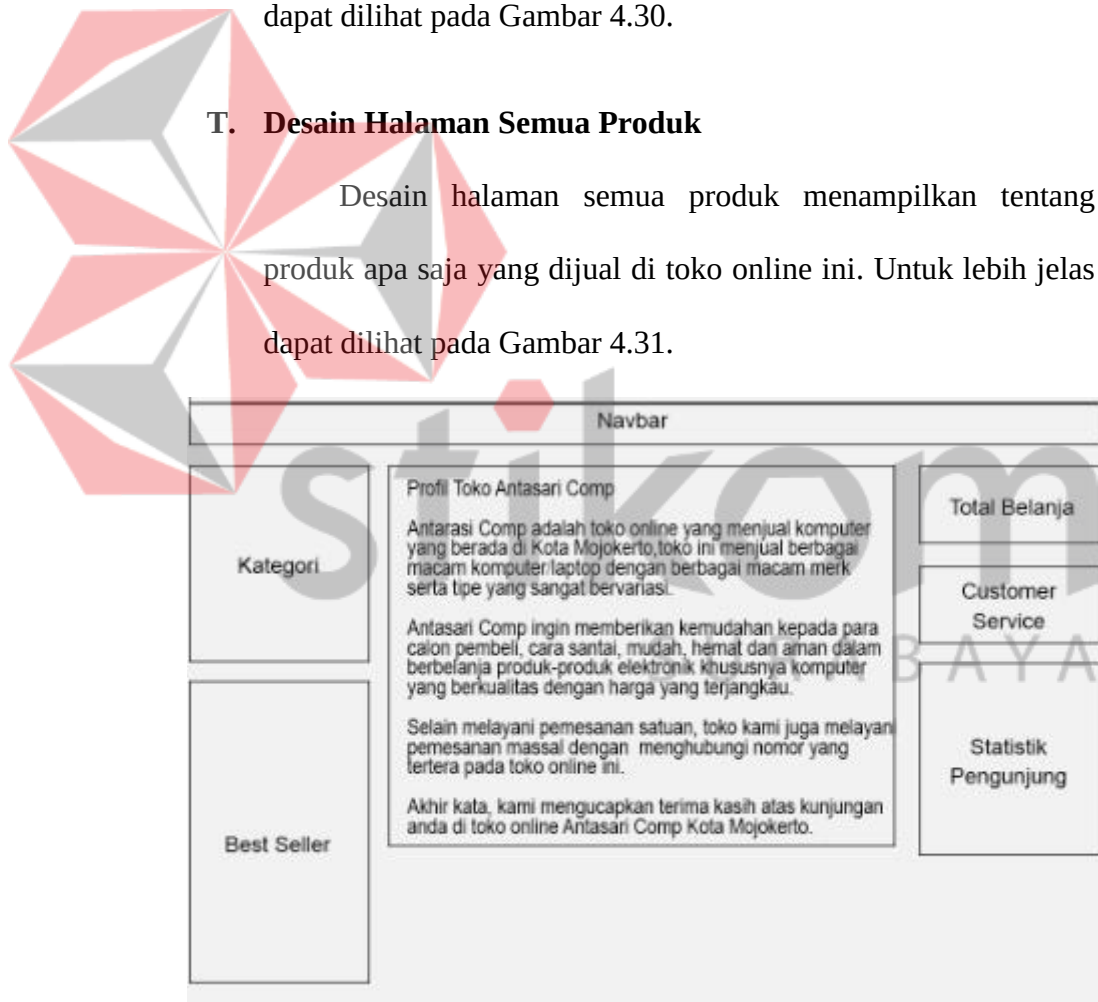
Desain halaman profil *website* menampilkan tentang informasi perusahaan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.29.

S. Desain Halaman Cara Pembelian

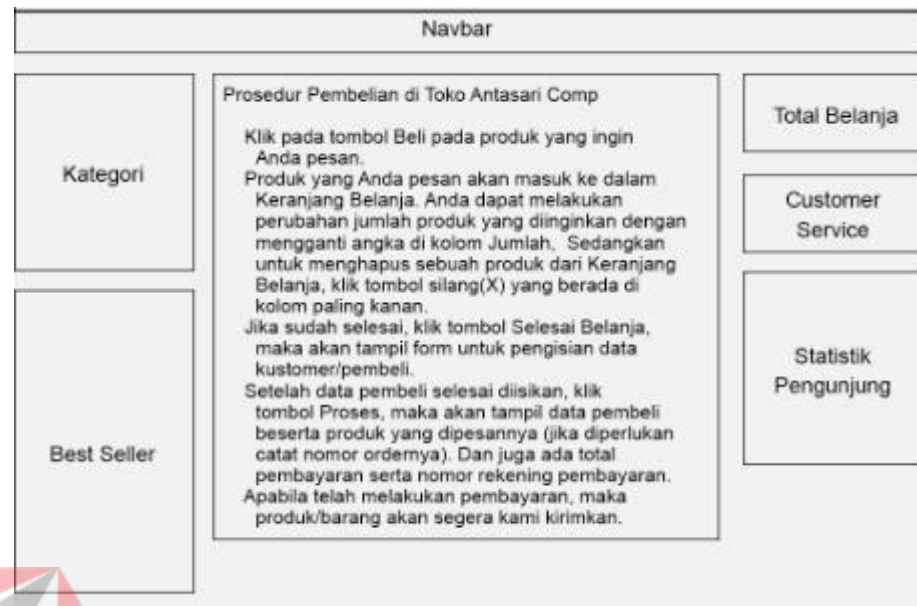
Desain halaman cara pembelian menampilkan tentang informasi cara pembelian pada toko online ini. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.30.

T. Desain Halaman Semua Produk

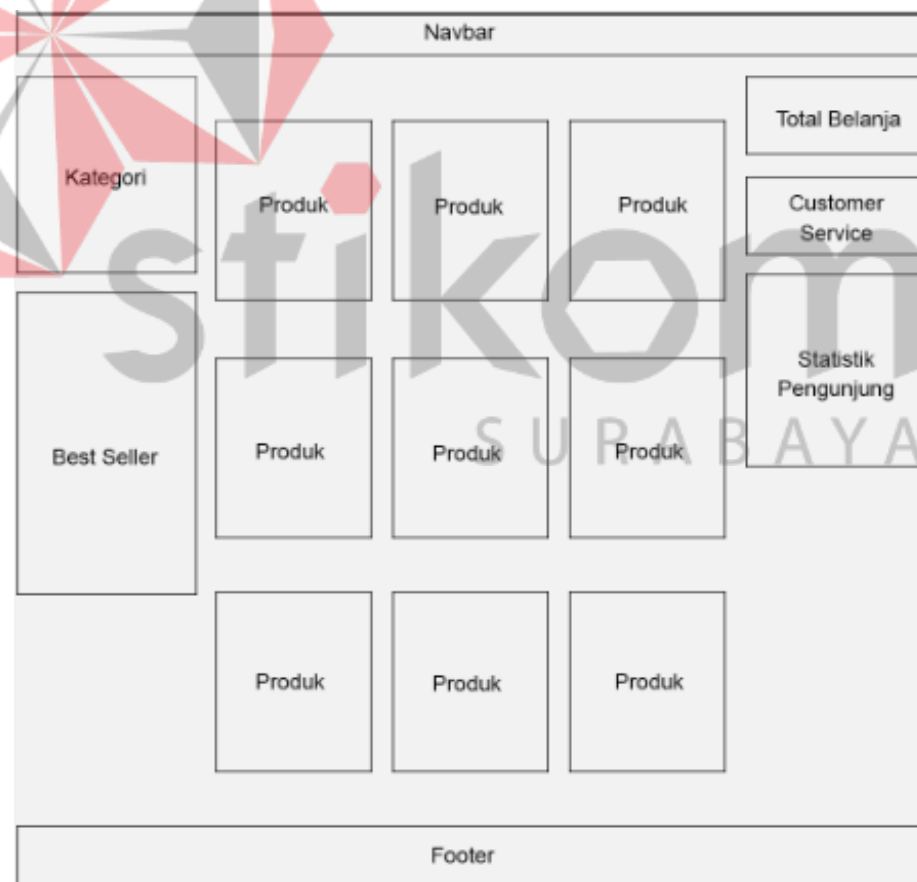
Desain halaman semua produk menampilkan tentang produk apa saja yang dijual di toko online ini. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.31.



Gambar 4.29 Desain Halaman Profil Website



Gambar 4.30 Desain Halaman Cara Pembelian



Gambar 4.31 Desain Halaman Semua Produk

U. Desain Halaman Keranjang Belanja

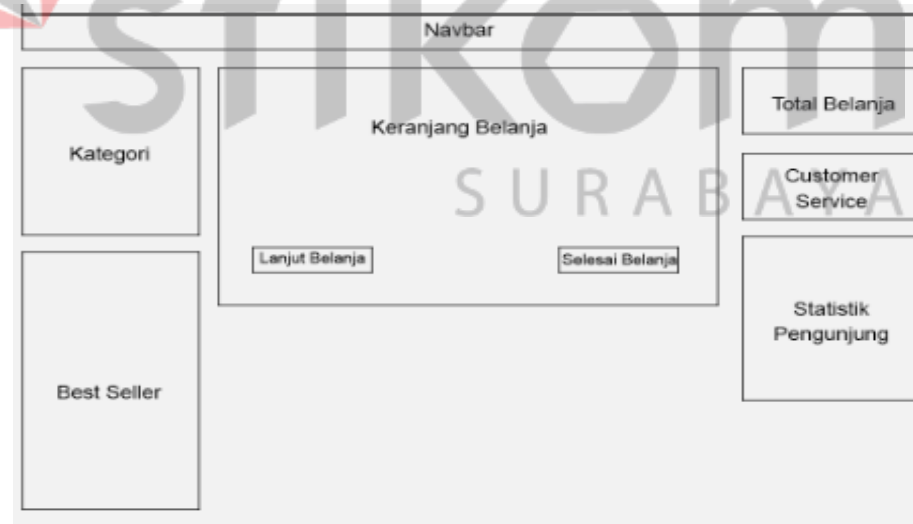
Desain halaman keranjang belanja menampilkan tentang produk yang telah dipilih oleh pembeli. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.32.

V. Desain Halaman Katalog

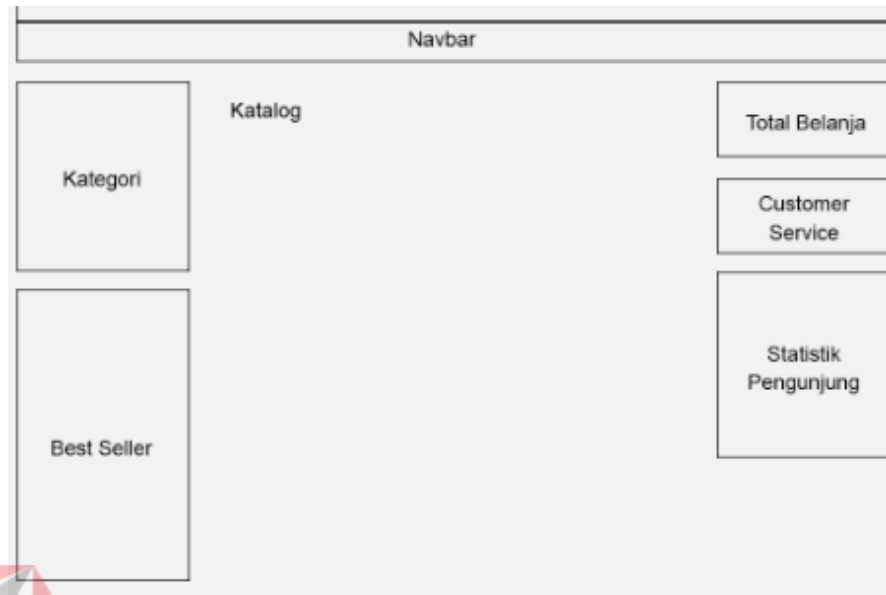
Desain halaman katalog menampilkan tentang katalog dari produk terbaru yang dijual. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.33.

W. Desain Halaman Hubungi Kami

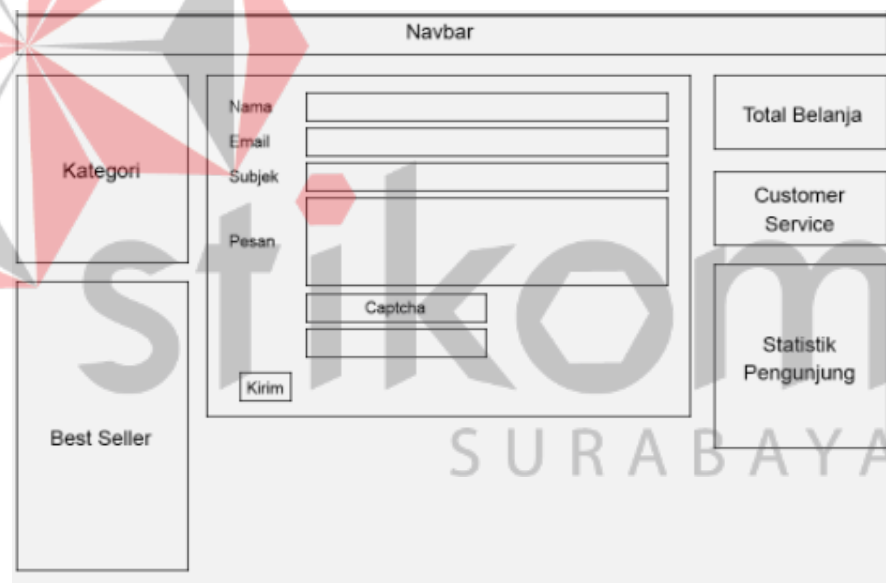
Desain halaman hubungi kami menampilkan tentang form yang digunakan oleh pembeli untuk berkomunikasi dengan admin toko online. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.34.



Gambar 4.32 Desain Halaman Keranjang Belanja



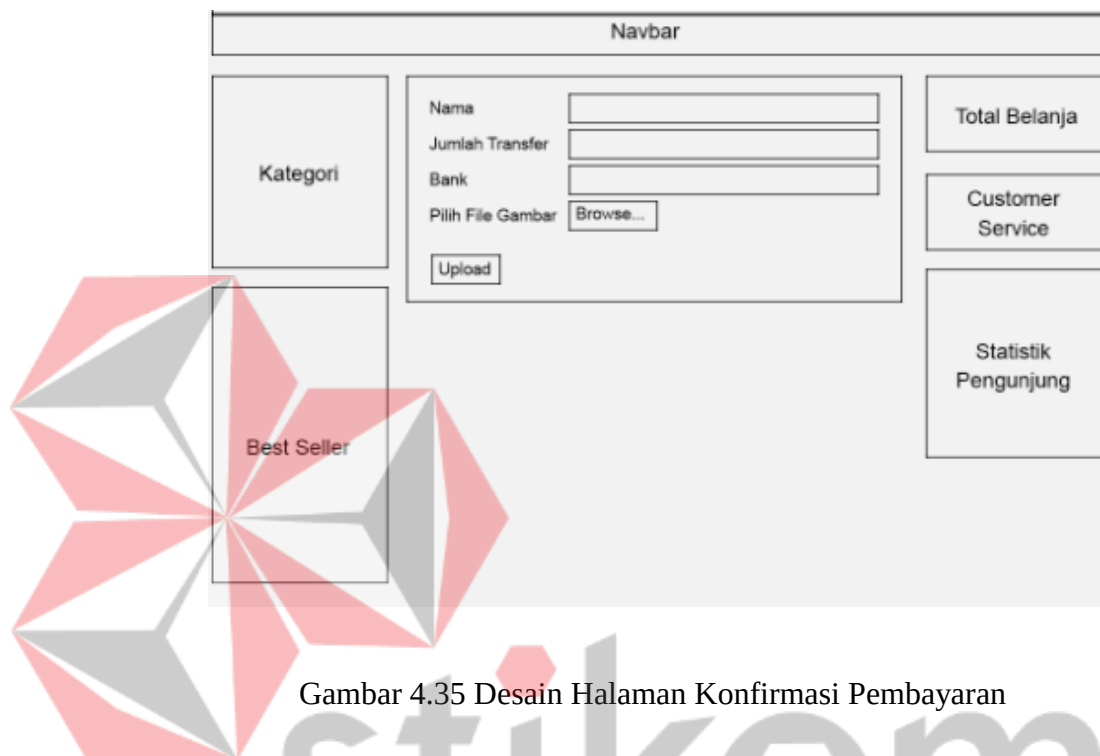
Gambar 4.33 Desain Halaman Katalog



Gambar 4.34 Desain Halaman Hubungi Kami

X. Desain Halaman Konfirmasi Pembayaran

Desain halaman konfirmasi pembayaran menampilkan tentang form yang digunakan oleh pembeli untuk mengirimkan bukti transfer. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.35.



The wireframe illustrates the layout of a payment confirmation page. It features a top navigation bar labeled 'Navbar'. The main content area is divided into several sections: a 'Kategori' (Category) sidebar on the left, a central form for payment details, and a right sidebar with links to 'Total Belanja' (Total Purchase), 'Customer Service', and 'Statistik Pengunjung' (Visitor Statistics). The central form includes input fields for 'Nama' (Name), 'Jumlah Transfer' (Transfer Amount), and 'Bank', along with a 'Pilih File Gambar' (Select Image File) button and a 'Browse...' file selector. An 'Upload' button is positioned below the form. A 'Best Seller' section is also visible on the left side of the main content area.

Gambar 4.35 Desain Halaman Konfirmasi Pembayaran

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

5.1 Sistem yang Digunakan

Berikut ini adalah *hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk menggunakan sistem informasi penjualan komputer ini, yaitu:

a. Software Pendukung

Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan dalam Rancang Bangun sistem informasi penjualan komputer, yaitu:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7
2. XAMPP versi 3.2.2
3. Sublime Text 3 atau Notepad ++

b. Hardware Pendukung

Beberapa perangkat keras yang dibutuhkan dalam Rancang Bangun sistem informasi penjualan komputer, yaitu:

1. Prosesor Intel Core 2 Duo 2.00 Ghz atau lebih tinggi
2. Memori RAM 2.00 GB atau lebih tinggi
3. Hardisk 100 Gb

5.2 Instalasi Program

Dalam tahap ini, pengguna harus memperhatikan dengan benar terhadap instalasi perangkat lunak. Berikut langkah-langkah instalasinya:

- a. Install XAMPP versi 3.2.2 pada komputer yang digunakan.
- b. Install Sublime Text 3 pada komputer yang digunakan.

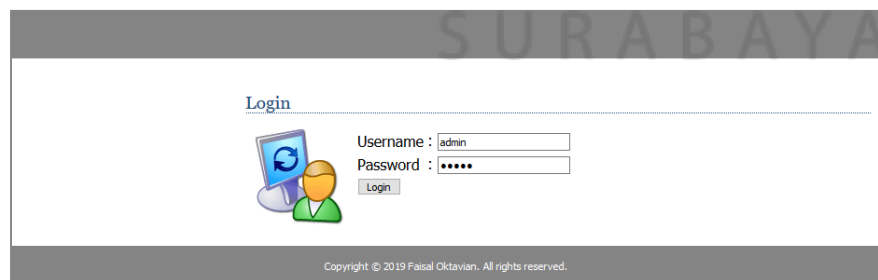
- c. Salin folder *antasari_comp* pada */xampp/htdocs/*.
- d. Buka XAMPP, klik tombol *start* pada Apache dan Mysql
- e. Buka browser dan ketik *localhost/phpmyadmin*
- f. Buat database baru bernama *dbtoko*, kemudian impor file *dbtoko.sql* pada folder *antasari_comp*
- g. Buka browser dan ketik *localhost/antasari_comp*

5.3 Penjelasan Pemakaian Program

Tahap ini merupakan langkah-langkah dari pemakaian sistem informasi penjualan komputer pada CV. Antasari Comp. Adapun penjelasannya adalah sebagai berikut.

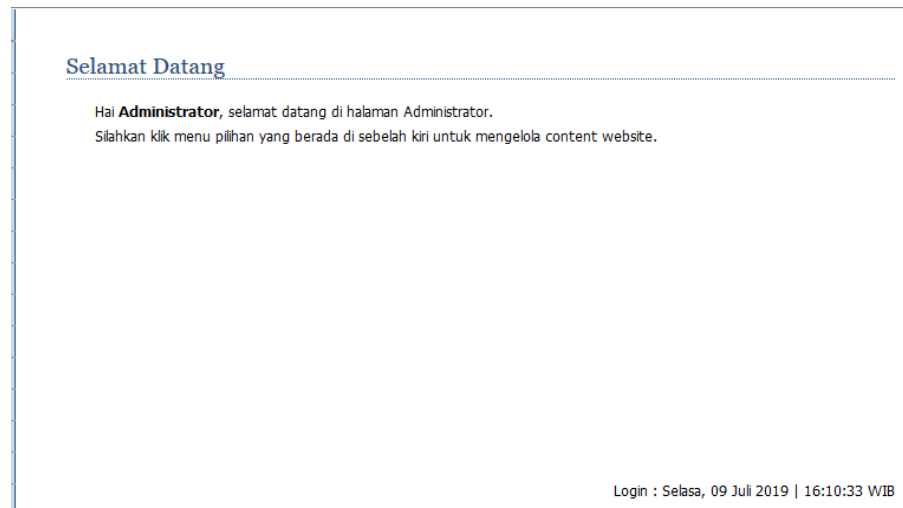
5.3.1 Halaman Login

Pada sistem informasi penjualan komputer, fitur *login* hanya bisa diakses admin saja. Dengan memasukkan *username* dan *password* yang sesuai, fitur didalam aplikasi ini sudah dapat diakses. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.1 dan Gambar 5.2.



Gambar 5.1 Halaman *Login*

Jika *user* berhasil login selanjutnya diarahkan ke halaman dashboard.



Gambar 5.2 Halaman *Login* Admin Berhasil

5.3.2 Halaman *Master* Ganti Password

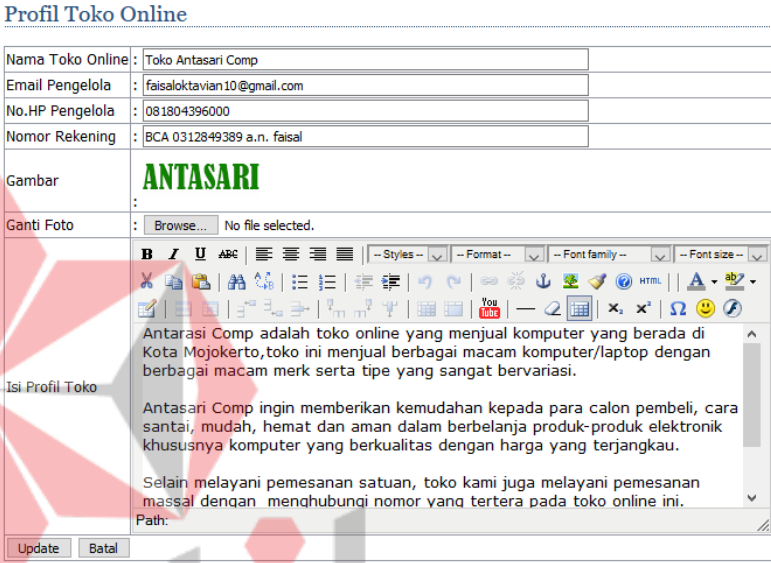
Halaman *master* ganti password berfungsi untuk memperbarui password dari admin. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.3.

The screenshot shows a web page titled "Ganti Password". It contains a form with three input fields: "Masukkan Password Lama", "Masukkan Password Baru", and "Masukkan Lagi Password Baru". Below the fields are two buttons: "Proses" and "Batal". A large watermark "stikom SURABAYA" is visible across the page.

Gambar 5.3 Halaman Master Ganti Password

5.3.3 Halaman Master Profil Toko Online

Halaman *master* profil toko online berfungsi untuk memperkenalkan kepada para pengguna tentang toko Antasari Comp ini. Pada halaman ini *user* juga dapat mengatur nama dari toko online. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.4.



Profil Toko Online

Nama Toko Online :	Toko Antasari Comp
Email Pengelola :	faisaloktavian10@gmail.com
No. HP Pengelola :	081804396000
Nomor Rekening :	BCA 0312849389 a.n. faisal

Gambar : 

Ganti Foto : No file selected.

Isi Profil Toko

Antarasari Comp adalah toko online yang menjual komputer yang berada di Kota Mojokerto, toko ini menjual berbagai macam komputer/laptop dengan berbagai macam merk serta tipe yang sangat bervariasi.

Antasari Comp ingin memberikan kemudahan kepada para calon pembeli, cara santai, mudah, hemat dan aman dalam berbelanja produk-produk elektronik khususnya komputer yang berkualitas dengan harga yang terjangkau.

Selain melayani pemesanan satuan, toko kami juga melayani pemesanan massal dengan menghubungi nomor yang tertera pada toko online ini.

Path: _____

Gambar 5.4 Halaman Profil Toko Online

5.3.4 Halaman Manajemen Modul

Halaman manajemen modul berfungsi untuk menyimpan data manajemen modul. Pada halaman ini *user* dapat menambah, merubah, dan menghapus data kategori produk sesuai kebutuhan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.5.

Modul				
Tambah Modul				
no	nama modul	link	aktif	aksi
1	Ganti Password	?module=password	Y	Edit Hapus
2	Profil Toko Online	?module=profil	Y	Edit Hapus
3	Manajemen Modul	?module=modul	Y	Edit Hapus
4	Kategori Produk	?module=kategori	Y	Edit Hapus
5	Produk	?module=produk	Y	Edit Hapus
6	Order	?module=order	Y	Edit Hapus
7	Ongkos Kirim	?module=ongkoskirim	Y	Edit Hapus
8	Cara Pembelian	?module=carabeli	Y	Edit Hapus
9	Hubungi Kami	?module=hubungi	Y	Edit Hapus
10	Banner	?module=banner	Y	Edit Hapus
11	Laporan	?module=laporan	Y	Edit Hapus
12	Customer Service	?module=ym	Y	Edit Hapus
13	Download Katalog	?module=download	Y	Edit Hapus
14	Konfirmasi	?module=konfirmasi	Y	Edit Hapus

Gambar 5.5 Halaman Manajemen Modul

5.3.5 Halaman *Master* Kategori Produk

Halaman *master* Kategori Produk berfungsi untuk menyimpan data kategori produk. Pada halaman ini *user* dapat menambah, merubah, dan menghapus data kategori produk sesuai kebutuhan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.6.

Kategori		
Tambah Kategori		
no	nama kategori	aksi
1	Acer	Edit Hapus
2	Asus	Edit Hapus
3	Dell	Edit Hapus
4	Hp	Edit Hapus
5	Lenovo	Edit Hapus
6	MSI	Edit Hapus
7	Toshiba	Edit Hapus

Gambar 5.6 Halaman Master Kategori Produk

5.3.6 Halaman Master Produk

Halaman *master* produk berfungsi untuk menyimpan data produk dengan mengisi data-data yang ada di *form* tersebut dengan benar. Pada halaman ini, *user* dapat menambah, merubah, dan menghapus sesuai yang dibutuhkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.7.

5.3.7 Halaman Order

Halaman *order* berfungsi untuk menyimpan data order yang masuk. Pada halaman ini, *user* dapat detail dari order masuk. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.8.

5.3.8 Halaman Master Ongkos Kirim

Halaman *master* ongkos kirim berfungsi untuk menyimpan data ongkos kirim dengan mengisi data-data yang ada di *form* tersebut dengan benar. Pada halaman ini, *user* dapat menambah, merubah, dan menghapus sesuai yang dibutuhkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.9.

Produk

Tambah Produk

no	nama produk	berat(kg)	harga	diskon(%)	stok	tgl. masuk	aksi
1	HP 14-CM0071AU	5.00	3.599.000	4	25	02 Juli 2019	Edit Hapus
2	ASUS VivoBook S330FA	4.00	9.650.000	0	19	02 Juli 2019	Edit Hapus
3	Asus A407MA	5.00	3.899.000	0	5	02 Juli 2019	Edit Hapus
4	ASUS A407UA	5.00	5.999.000	0	25	02 Juli 2019	Edit Hapus
5	Acer ES1 14"	5.00	4.150.000	3	20	02 Juli 2019	Edit Hapus
6	ACER ASPIRE 2IN1 R7 372RT	4.00	4.500.000	0	20	02 Juli 2019	Edit Hapus
7	LENOVO IP 330	4.00	3.440.000	5	30	02 Juli 2019	Edit Hapus
8	LENOVO IDEAPAD 130	4.00	3.375.000	2	25	02 Juli 2019	Edit Hapus
9	Hp Elitebook folio	4.00	3.349.000	3	25	02 Juli 2019	Edit Hapus
10	DELL G3-3579 I5-8300H	7.00	10.990.000	0	30	02 Juli 2019	Edit Hapus

Hal: 1 | 2 |

Gambar 5.7 Halaman Master Produk

Order

no.order	nama kustomer	tgl. order	jam	status	aksi
30	faisal1	29 Juli 2019	05:53:01	Lunas	Detail
28	fa	29 Juli 2019	05:39:00	Baru	Detail
27	fa	29 Juli 2019	04:56:18	Baru	Detail
26	fa	29 Juli 2019	04:55:20	Baru	Detail
25	fa	29 Juli 2019	02:59:36	Lunas	Detail
24	fa	23 Juli 2019	10:10:41	Baru	Detail
23	fa	23 Juli 2019	10:10:09	Lunas	Detail
22	fa	23 Juli 2019	10:06:59	Baru	Detail
21	faisal	23 Juli 2019	09:59:26	Lunas	Detail

Hal: 1 |

Gambar 5.8 Halaman Order

Ongkos Kirim

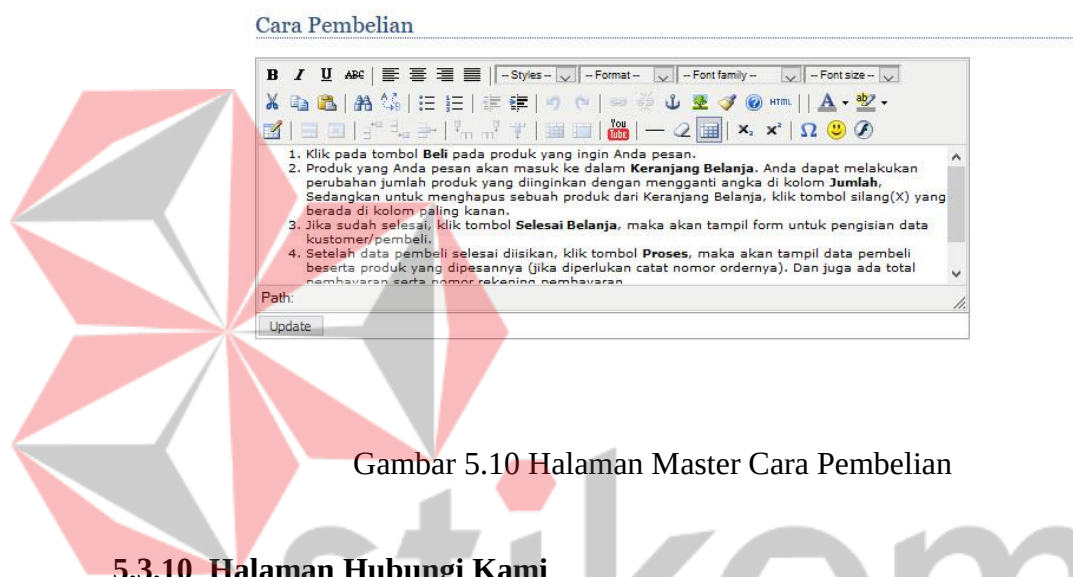
Tambah Ongkos Kirim

no	nama kota	ongkos kirim	aksi
1	Aceh	25.000	Edit Hapus
2	Balikpapan	18.500	Edit Hapus
3	Bandung	13.500	Edit Hapus
4	Banjarmasin	17.500	Edit Hapus
5	Jakarta	13.000	Edit Hapus
6	Lainnya	10.000	Edit Hapus
7	Medan	20.000	Edit Hapus
8	Palembang	23.000	Edit Hapus
9	Samarinda	19.500	Edit Hapus
10	Semarang	10.000	Edit Hapus
11	Surabaya	13.000	Edit Hapus

Gambar 5.9 Halaman Master Ongkos Kirim

5.3.9 Halaman Master Cara Pembelian

Halaman *master* cara pembelian berfungsi untuk menyimpan data cara pembelian yang bertujuan untuk memberikan informasi kepada pembeli cara pembelian di toko ini. Pada halaman ini, *user* dapat merubah sesuai yang dibutuhkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.10.



Gambar 5.10 Halaman Master Cara Pembelian

5.3.10 Halaman Hubungi Kami

Halaman hubungi kami berfungsi untuk menyimpan data hubungi kami yang berasal dari pertanyaan pembeli. Pada halaman ini, *user* dapat membalas pesan dan menghapus sesuai yang dibutuhkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.11.

Hubungi Kami					
no	nama	email	subjek	tanggal	aksi
1	yo	yo	yoyoyo	24 Juni 2019	Hapus
2	yo	yo	yoyoyo	24 Juni 2019	Hapus
3	yo	yo	yoyoyo	24 Juni 2019	Hapus
4	sdads	ppwebku@gmail.com	hubungi kami	05 April 2019	Hapus
5	faisal	ppwebku@gmail.com	hubungi	05 April 2019	Hapus

Hal: 1 |

Gambar 5.11 Halaman Hubungi Kami

5.3.11 Halaman Master Banner

Halaman *master* Banner berfungsi untuk menyimpan data banner. Pada halaman ini, *user* dapat merubah sesuai yang dibutuhkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.12.

Banner

no	judul	url	tgl. posting	aksi
1	Antasari Comp	http://antasaricompany.com	12 Juni 2019	Edit

Gambar 5.12 Halaman Master Banner

5.3.12 Halaman Laporan

Halaman *laporan* berfungsi untuk menyimpan data transaksi penjualan. Pada halaman ini, *user* dapat menambah, merubah, dan menghapus sesuai yang dibutuhkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.13.

Laporan

Laporan Hari Ini

Laporan Per Periode

Dari Tanggal :	15	Juli	2019
s/d Tanggal :	15	Juli	2019
Proses			

Gambar 5.13 Halaman Laporan

5.3.13 Halaman Master Customer Service

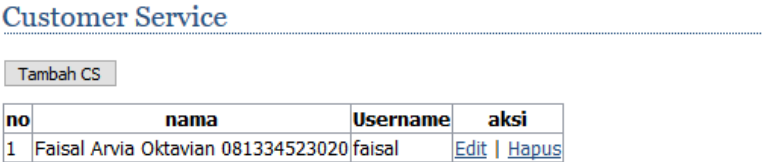
Halaman *master* customer service berfungsi untuk menyimpan data customer service. Pada halaman ini, *user* dapat menambah, merubah, dan menghapus sesuai yang dibutuhkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.14.

5.3.14 Halaman Master Download Katalog

Halaman *master* download katalog berfungsi untuk menyimpan data katalog dengan mengisi data-data yang ada di *form* tersebut dengan benar. Pada halaman ini, *user* dapat menambah, merubah, dan menghapus sesuai yang dibutuhkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.15.

5.3.15 Halaman Konfirmasi

Halaman konfirmasi berfungsi untuk menyimpan data bukti transfer yang dikirimkan oleh pembeli. Pada halaman ini, *user* dapat menambah, merubah, dan menghapus sesuai yang dibutuhkan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.16.



Customer Service

Tambah CS

no	nama	Username	aksi
1	Faisal Arvia Oktavian 081334523020	faisal	Edit Hapus

Gambar 5.14 Halaman Master Customer Service

Download

Tambah Download

no	judul	nama file	aksi
1	katalog 1	Katalog asus.png	Edit Hapus

1 |

Gambar 5.15 Halaman Master Download Katalog

Konfirmasi Pembayaran

no	nama	Jumlah Transfer	Bank
1	faisal	500000	Mandiri
2	fa	12000	bca
3	sal	10500	bri
4	okta	45000	jatim
5	vian	80000	cimb
6	isal	24500	Mandiri
7	jaya	45000000	BCA
9	faisal1	12000000	bca

Hal: 1 |

Gambar 5.16 Halaman Konfirmasi

5.3.16 Halaman Beranda Website

Halaman beranda *website* merupakan tampilan awal ketika *website* diakses. Halaman ini menampilkan beberapa produk terbaru dari *database*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.17.



Gambar 5.17 Halaman Beranda Website

5.3.17 Halaman Profil Website

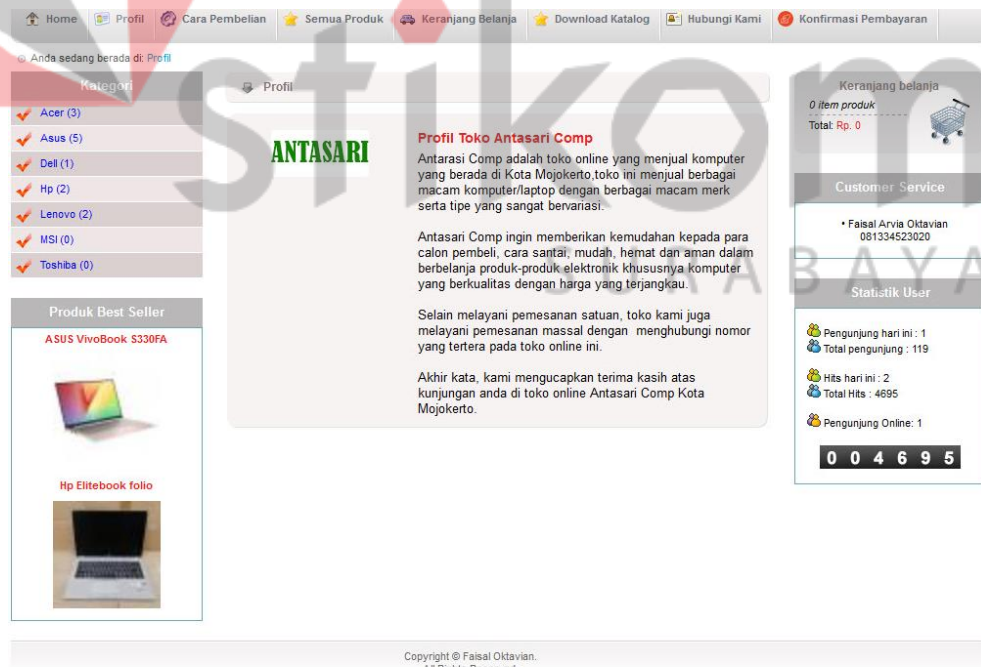
Halaman profil *website* menampilkan tentang informasi perusahaan. Halaman ini menampilkan beberapa produk terbaru dari *database*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.18.

5.3.18 Halaman Cara Pembelian

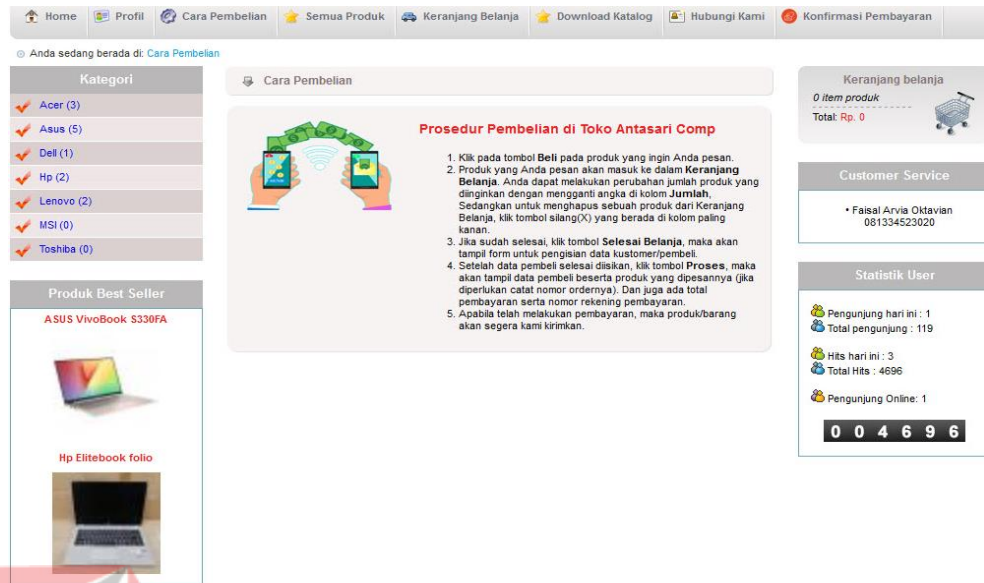
Halaman profil *website* menampilkan tentang informasi cara pembelian pada toko online ini. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.19.

5.3.19 Halaman Semua Produk

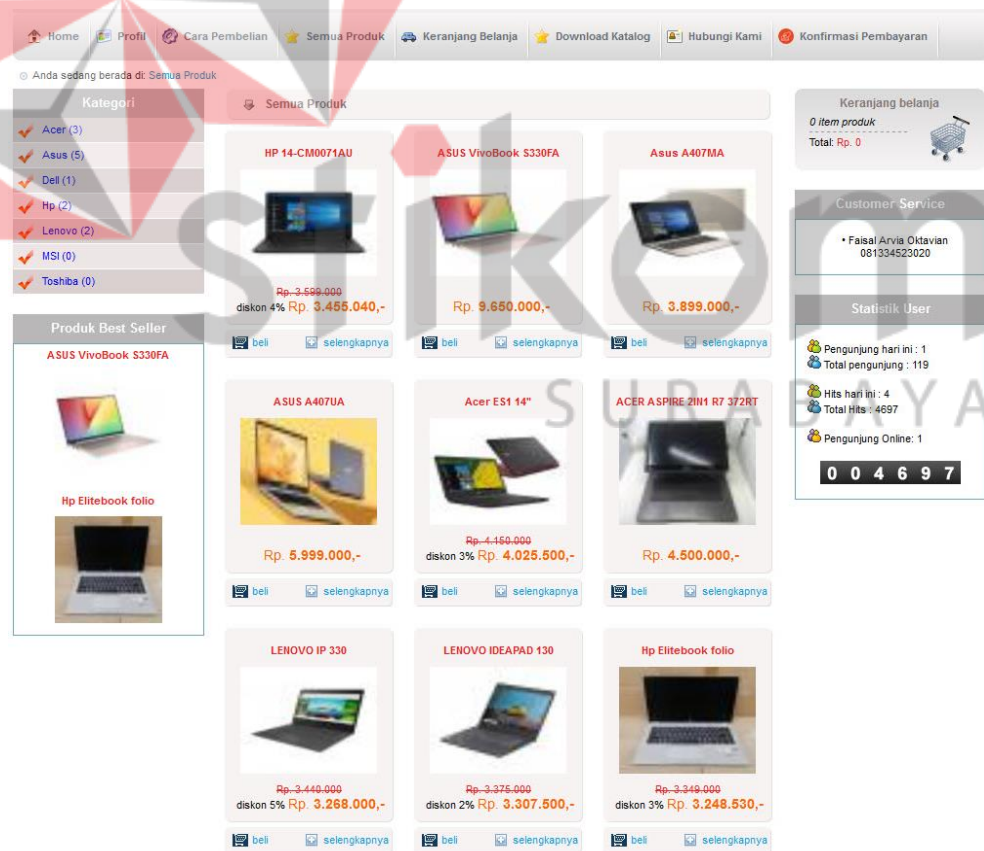
Halaman semua produk menampilkan tentang produk apa saja yang dijual di toko online ini. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.20.



Gambar 5.18 Halaman Profil Website



Gambar 5.19 Halaman Cara Pembelian



Gambar 5.20 Halaman Semua Produk

5.3.20 Halaman Keranjang Belanja

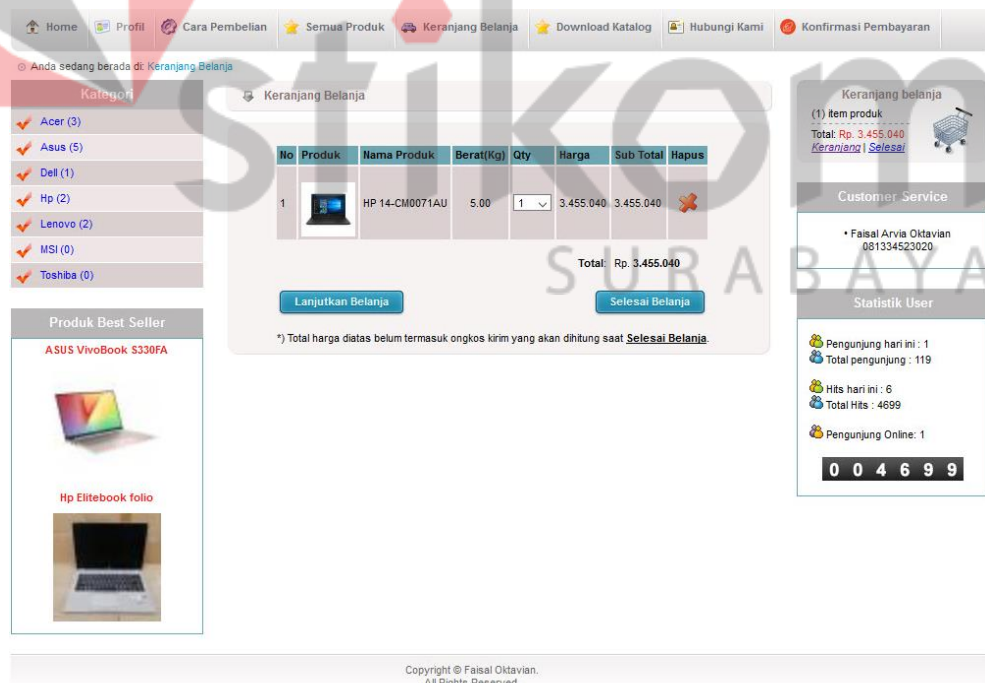
Halaman keranjang belanja menampilkan tentang produk yang telah dipilih oleh pembeli. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.21.

5.3.21 Halaman Download Katalog

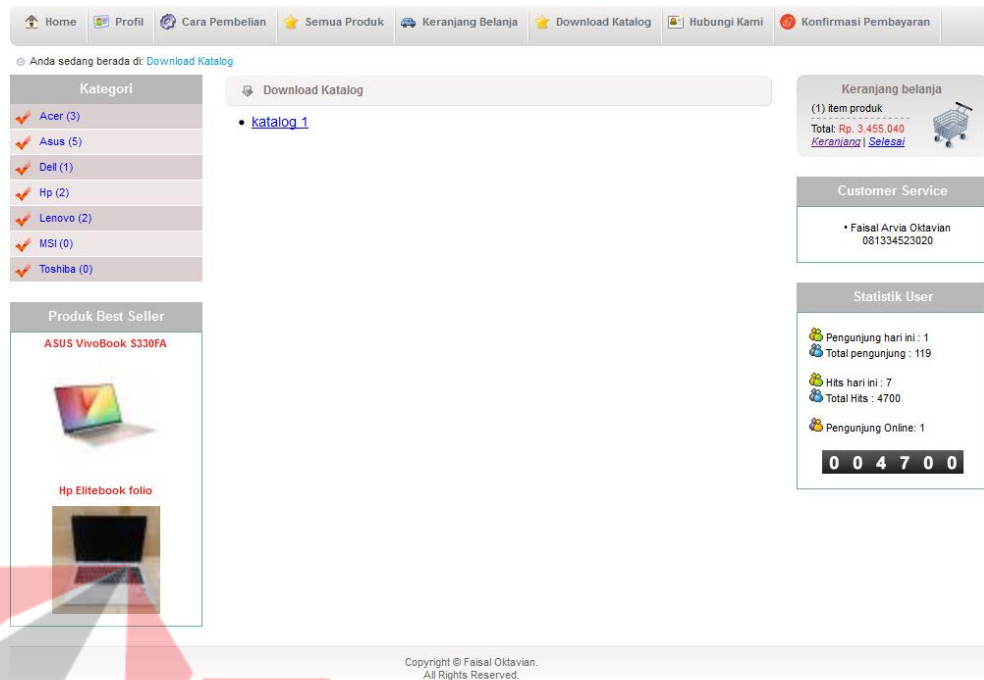
Halaman download katalog menampilkan tentang katalog dari produk terbaru yang dijual. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.22.

5.3.22 Halaman Hubungi Kami

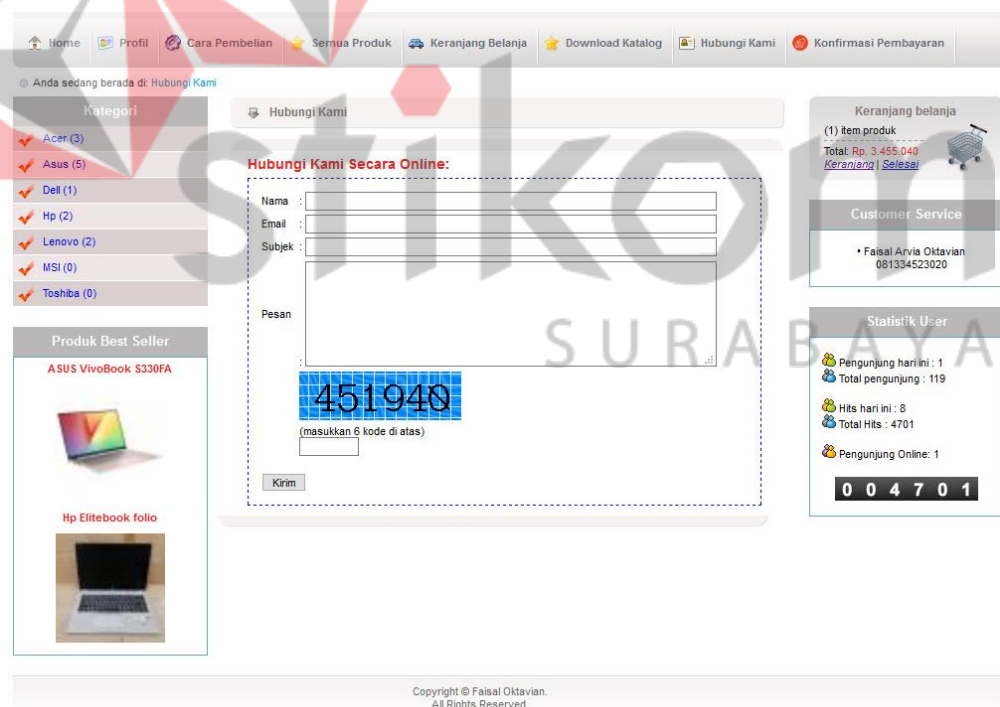
Halaman hubungi kami menampilkan tentang form yang digunakan oleh pembeli untuk berkomunikasi dengan admin toko online. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.23.



Gambar 5.21 Halaman Keranjang Belanja



Gambar 5.22 Halaman Download Katalog

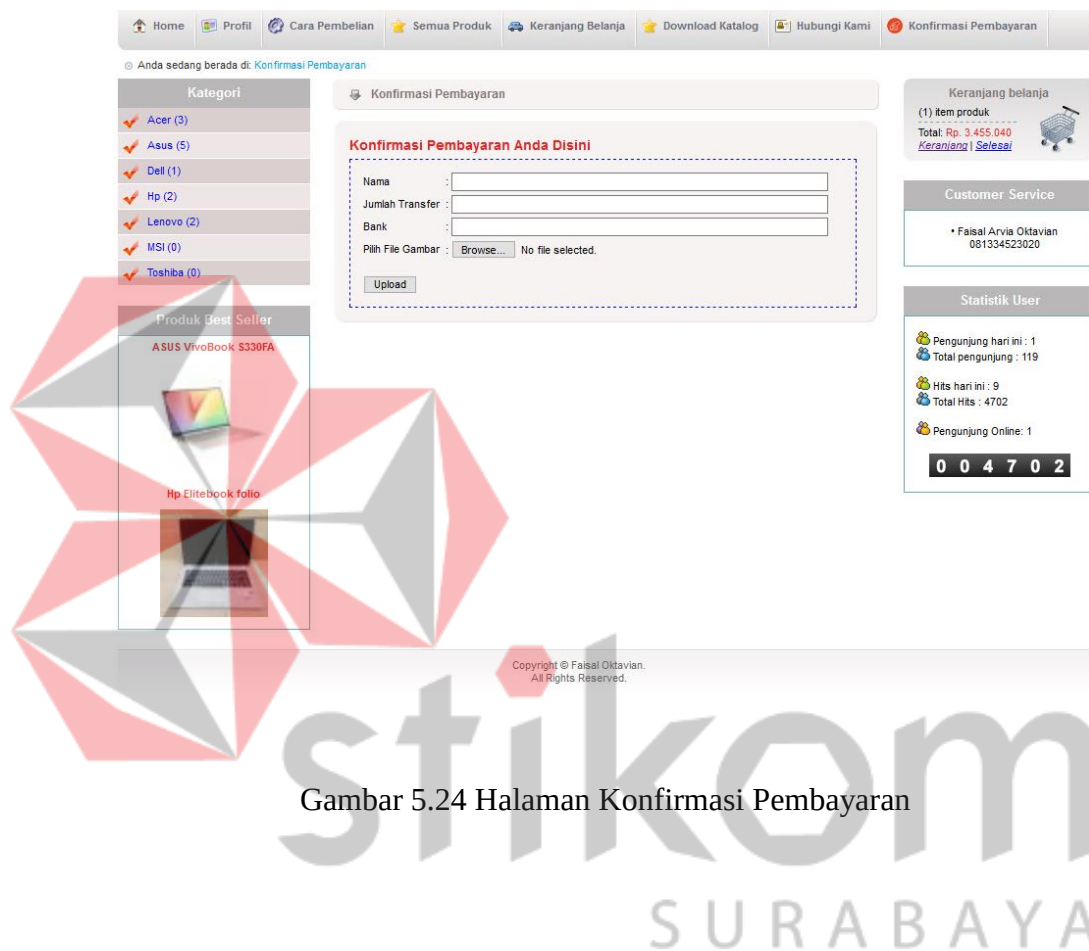


Gambar 5.23 Halaman Hubungi Kami

5.3.23 Halaman Konfirmasi Pembayaran

Halaman konfirmasi pembayaran menampilkan tentang form yang digunakan oleh pembeli untuk mengirimkan bukti transfer.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.24.



Gambar 5.24 Halaman Konfirmasi Pembayaran

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisa dan perancangan, serta implementasi sistem informasi penjualan komputer pada CV. Antasari Comp, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini dapat melakukan penjualan dan *update* persediaan barang secara online.
- b. Aplikasi ini dapat melakukan tambah barang, tambah kategori, dan konfirmasi pembayaran secara online.
- c. Aplikasi ini menghasilkan laporan transaksi penjualan yang dapat dilihat menurut periode harian, bulanan atau tahunan.

6.2 Saran

Saran pengembangan sistem informasi penjualan komputer, yaitu: Fitur tracking barang, fitur ini digunakan untuk melacak keberadaan barang pada saat pengiriman.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Thamrin dan Francis Tantri. 2012. *Manajemen Pemasaran*. Depok : PT Raja Grafindo Persada.
- Aswati, dkk. 2015. “*Peranan Sistem Informasi dalam Perguruan Tinggi*”. Sumatra Utara: STMIK Royal Kisaran Sumatra Utara. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi. Vol. 1 No. 2, Maret 2015.
- Burch, John dan Garry Grudnitski. 2009. *Analisa dan Desain*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Burch dan Strater. 2012. *Informasi system : theory and practice*.
- Kendall, K.E dan Kendall, J.E. 2009. *Analisis dan Perancangan Sistem*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kusnadi. 2009. *Akuntansi Keuangan*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Linda Marlinda. 2014. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Maniah. Dini Hamidini. 2017. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis dengan Contoh Kasus*. Yogyakarta: Deepublish.
- Muslihudin, Muhamad, Oktafianto. 2016. *Analisi dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Simkin, Mark G. 2012. *Computer system for bussines*.
- Sutarman. 2012. *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tedyyana, Agus dan Rezki Kurniati. 2016. “*Membuat Web Server Menggunakan Dinamic Domain Name System Pada IP Dinamis*”. Riau : Politeknik Negeri Bengkalis. Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi Digital Zone Vol. 7 No. 1 Februari 2016.
- Wicaksono. 2013. *Interaksi Manusia dan Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Winardi. 2009. *Ilmu Dan Seni Menjual*. Bandung: Nova.
- Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Zaki, Ali. 2013. *Kiat jitu membuat website tanpa modal*. Jakarta: Bumi Aksara.