



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN *SPAREPART*
SEPEDA MOTOR BERBASIS WEB (STUDI KASUS: JOYO SPEED
MOTOR)**

PROYEK AKHIR

Program Studi

DIII SISTEM INFORMASI

**INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA**

stikom
SURABAYA

Oleh:

TRIJAYA HARI SETYA PUTRA

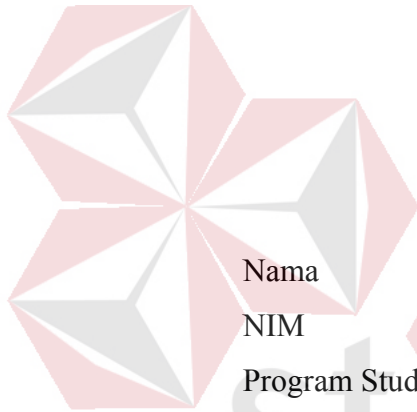
16390100025

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2019**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN *SPAREPART*
SEPEDA MOTOR BERBASIS WEB (STUDI KASUS: JOYO SPEED
MOTOR)**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer



Oleh:

Nama : TRIJAYA HARI SETYA PUTRA
NIM : 16.39010.0025
Program Studi : DIII (Diploma Tiga)
Jurusan : Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

2019



“Orang yang kuat bukan mereka yang selalu menang, melainkan mereka yang tetap tegar ketika mereka jatuh”

- Kahlil Gibran -

INSTITUT BISNIS
AN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA



Ku persembahkan kepada Ayah, Ibu,

*Sahabat terkasih dan teman-teman tercinta atas semangat dan dukungan penuh
selama ini.*

stikom
SURABAYA

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART
SEPEDA MOTOR BERBASIS WEB (STUDI KASUS: JOYO SPEED
MOTOR)**

Oleh

Trijaya Hari Setya Putra

NIM: 16390100025

Telah di periksa, di uji, dan disetujui

Susunan Tim Pembahas

Pembimbing:

Titik Lusiani, M.Kom, OCP
NIDN. 0714077401

Pembahas:

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom, OCJA
NIDN. 0723037707

Surabaya, Agustus 2019

Mengetahui:



Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI
DATA INFORMATIKA**

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom, OCJA
NIDN. 0723037707

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya:

Nama : Trijaya Hari Setya Putra
NIM : 16390100025
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Judul Karya : **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN SPAREPART SEPEDA MOTOR
BERBASIS WEB (STUDI KASUS: JOYO SPEED
MOTOR)**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusifve Royalti Free Right*) atas seluruh isi/bagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, Agustus 2019

Yang Menyatakan



Trijaya Hari Setya Putra
NIM 16390100025

ABSTRAK

Perkembangan yang dihadapi oleh perusahaan untuk mencapai keberhasilan perlu adanya peran serta teknologi informasi yang dapat mengolah aktifitas pekerjaan yang dapat membantu kelancaran kegiatan dan pelayanan perusahaan. CV. Joyo Speed Motor terletak di Jl. Usman Sadar No.83 Karangpoh, Kemuteran, Gresik, Kota Gresik. CV. Joyo Speed Motor bergerak dalam bidang penjualan.

CV. Joyo Speed Motor adalah usaha yang menjual berbagai macam *sparepart* sepeda motor dengan berbagai macam merek dan tipe. Dalam pengolahan data transaksi penjualan dan persediaan produk sering terjadi kesalahan dalam pencatatan yang membuat tidak efisiensinya waktu dan belum ada media promosi untuk mengenalkan kepada konsumen tentang produk yang dijual di Toko Joyo Speed Motor.

Berdasarkan uraian di atas, maka perlu dirancang suatu sistem informasi penjualan *sparepart* sepeda motor berbasis web pada CV. Joyo Speed Motor yang dapat mengurangi resiko kesalahan dalam pencatatan data. Sistem ini dapat melakukan proses transaksi penjualan produk dan menghasilkan informasi berupa laporan yang bersangkutan dengan transaksi pembelian dan penjualan.

Sistem informasi penjualan *sparepart* ini, dapat digunakan sesuai dengan fungsinya. Dengan adanya sistem ini, CV. Joyo Speed Motor dapat melakukan transaksi pembelian, penjualan, dan persediaan produk secara *online* berbasis web. Setiap pihak yang terkait dapat menerima informasi secara *realtime* melalui *website*.

Kata Kunci: *Penjualan, Pembelian, Sistem Informasi Penjualan Sparepart.*

ABSTRACT

Developments faced by companies to achieve success need the role of information technology that can process work activities that can help smooth the company's activities and services. CV. Joyo Speed Motor is located on Jl. Usman Sadar No.83 Karangpoh, Kemuteran, Gresik, Kota Gresik. CV. Joyo Speed Motor is engaged in sales.

CV. Joyo Speed Motor is a business that sells a variety of motorcycle spare parts with a variety of brands and types. In processing sales and product inventory transaction data, there are often errors in recording that make time inefficient and there is no promotional media to introduce to consumers about products sold at the Joyo Speed Motor Shop.

Based on the description above, it is necessary to design a web-based motorcycle spare parts sales information system on the CV. Joyo Speed Motor which can reduce the risk of errors in recording data. This system can process product sales transactions and produce information in the form of reports related to buying and selling transactions.

This spare part sales information system, can be used in accordance with its function. With this system, CV. Joyo Speed Motor can make web-based online purchases, sales, and inventory transactions. Each related party can receive information in realtime through the website.

Keywords: Sales, Purchases, Sparepart Sales Information System.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan Laporan Proyek Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* berbasis Web (Studi Kasus: Joyo Speed Motor)”.

Pada laporan proyek akhir ini membahas tentang proses pembuatan dan perancangan sistem informasi penjualan *sparepart* berbasis web.

Dalam proses pembuatan proyek akhir ini tidak terlepas dari dukungan dari berbagai pihak yang telah memberikan nasihat, saran, kritik kepada penulis. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua tercinta yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi serta dukungan di setiap perjuangan penulis.
2. Bapak Frenky Kurniawan selaku Pemilik Usaha yang telah memberikan informasi kepada penulis dalam mengerjakan laporan proyek akhir.
3. Ibu Titik Lusiani, M.Kom., OCP, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan selama proses pembuatan laporan ini.
4. Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom., OCJA, selaku Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi yang telah memberikan arahan selama proses pembuatan laporan ini.
5. Segenap teman dan saudara tercinta yang telah memberi dukungan dan motivasi selama mengerjakan laporan proyek akhir.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan baik kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, nasehat, dan dukungan selama pembuatan laporan proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan laporan tugas akhir yang telah dikerjakan ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis berharap adanya kritik dan saran dari berbagai pihak, yang bersifat membangun sangat diharapkan sebagai bahan perbaikan di tugas-tugas untuk kedepan. Semoga laporan proyek akhir bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Surabaya, Agustus 2019



DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II HASIL SURVEY	5
2.1 Gambaran Umum CV. Joyo Speed Motor	5
2.2 Lokasi CV. Joyo Speed Motor	5
2.3 Logo CV. Joyo Speed Motor	5
2.4 Visi CV. Joyo Speed Motor	6
2.5 Misi CV. Joyo Speed Motor	6

2.6	Struktur Organisasi	6
2.7	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	7
2.7.1	<i>Document Flow</i> Transaksi Penjualan	8
2.7.2	<i>Document Flow</i> Tambah Produk	9
2.7.3	<i>Document Flow</i> Tambah Kategori	10
BAB III LANDASAN TEORI		11
3.1	Sistem	11
3.2	Informasi	11
3.3	Sistem Informasi	12
3.4	Penjualan	12
3.5	Web	13
3.6	Perancangan Sistem	14
3.7	Desain Sistem	14
3.8	Interaksi Manusia dan Komputer	14
3.9	Database Management System	15
3.10	<i>System Development Life Cycle</i>	16
BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM		19
4.1	Analisis Sistem	19
4.2	Desain Sistem	19
4.2.1	<i>System Flow</i>	19
4.2.2	<i>Data Flow Diagram</i>	22
4.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i>	27
4.2.4	Struktur Tabel	28
4.2.5	Desain <i>Input/Output</i>	33

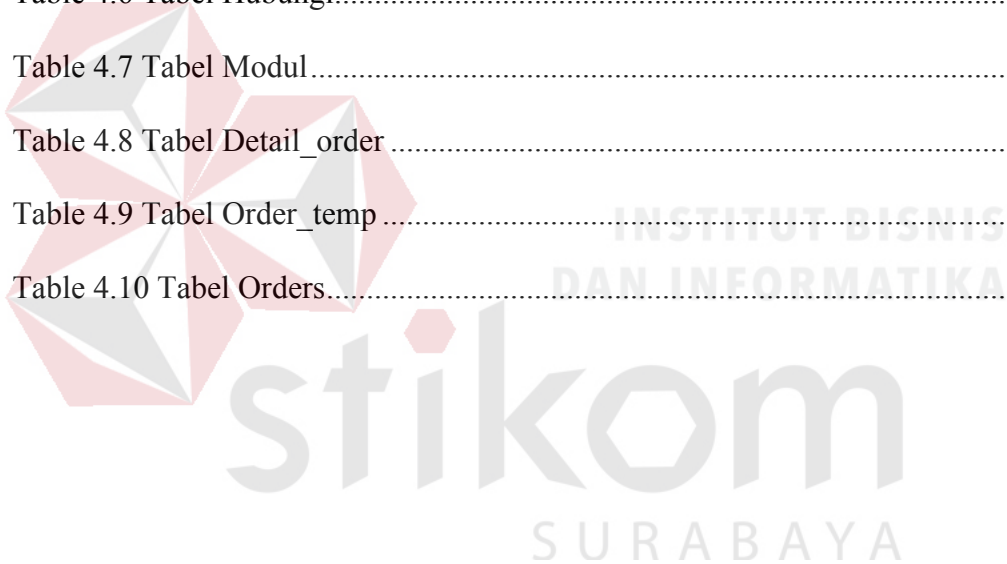
BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	47
5.1 Sistem yang Digunakan.....	47
5.2 Instalasi Program.....	47
5.3 Penjelasan Pemakaian Program.....	48
5.3.1 Halaman <i>Login</i>	48
5.3.2 Halaman <i>Master</i> Pemesanan Produk.....	49
5.3.3 Halaman <i>Master</i> Kategori Produk.....	50
5.3.4 Halaman <i>Master</i> Produk.....	51
5.3.5 Halaman Order	53
5.3.6 Halaman Ongkos Kirim	54
5.3.7 Halaman Profil Toko.....	54
5.3.8 Halaman Cara Pembelian.....	54
5.3.9 Halaman Info Rekening Toko.....	55
5.3.10 Halaman Laporan.....	56
5.3.11 Halaman Beranda <i>Website</i>	57
5.3.12 Halaman Profil	57
5.3.13 Halaman Cara Pembelian.....	57
5.3.14 Halaman Pemesanan Barang.....	58
5.3.15 Halaman <i>Login</i>	60
5.3.16 Halaman <i>Register</i>	61
5.3.17 Halaman Keranjang Belanja.....	61
5.3.18 Halaman Transaksi Pembayaran	62
5.3.19 Halaman Detail Produk	63
BAB VI PENUTUP	66

6.1 Kesimpulan.....	66
6.2 Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN.....	70



DAFTAR TABEL

	Halaman
Table 4.1 Tabel Admin	29
Table 4.2 Tabel Kota.....	29
Table 4.3 Tabel Produk.....	30
Table 4.4 Tabel Kategori.....	30
Table 4.5 Tabel Pelanggan.....	31
Table 4.6 Tabel Hubungi.....	31
Table 4.7 Tabel Modul.....	32
Table 4.8 Tabel Detail_order	32
Table 4.9 Tabel Order_temp	32
Table 4.10 Tabel Orders.....	33



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo CV. Joyo Speed Motor	5
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Joyo Speed Motor	6
Gambar 2.3 <i>Document Flow</i> Transaksi Penjualan	8
Gambar 2.4 <i>Document Flow</i> Tambah Produk.....	9
Gambar 2.5 <i>Document Flow</i> Tambah Kategori	10
Gambar 4.1 <i>System Flow</i> Transaksi Penjualan	20
Gambar 4.2 <i>System Flow</i> Tambah Produk.....	21
Gambar 4.3 <i>System Flow</i> Tambah Kategori	22
Gambar 4.4 <i>Context Diagram</i>	23
Gambar 4.5 <i>Data Flow Diagram Level 0</i>	24
Gambar 4.6 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> Mengelola Hak Akses.....	25
Gambar 4.7 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> Mengelola Data Master.....	25
Gambar 4.8 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> Mengelola Penjualan.....	26
Gambar 4.9 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> Mengelola Laporan	26
Gambar 4.10 <i>Conceptual Data Model</i>	27
Gambar 4.11 <i>Physical Data Model</i>	28
Gambar 4.12 Desain Halaman <i>Login</i>	34
Gambar 4.13 Desain <i>Form Dashboard</i>	34
Gambar 4.14 Desain Halaman Pemesanan Barang.....	35
Gambar 4.15 Desain Halaman Master Kategori Produk.....	36
Gambar 4.16 Desain Halaman Master Produk.....	36

Gambar 4.17 Desain Halaman Order	37
Gambar 4.18 Desain Halaman Master Ongkos Kirim	38
Gambar 4.19 Desain Halaman Profil Toko <i>Online</i>	38
Gambar 4.20 Desain Halaman Cara Beli	39
Gambar 4.21 Desain Halaman Info Rekening Toko	40
Gambar 4.22 Desain Halaman Laporan	40
Gambar 4.23 Desain Halaman Beranda <i>Website</i>	41
Gambar 4.24 Desain Halaman Profil	42
Gambar 4.25 Desain Halaman Cara Pembelian	42
Gambar 4.26 Desain Halaman Pemesanan Barang	43
Gambar 4.27 Desain Halaman Login	44
Gambar 4.28 Desain Halaman <i>Registrasi</i>	44
Gambar 4.29 Desain Halaman Keranjang Belanja	45
Gambar 4.30 Desain Halaman Transaksi Pembayaran	46
Gambar 4.31 Desain Halaman Detail Produk	46
Gambar 5.1 Halaman <i>Login</i>	48
Gambar 5.2 Halaman <i>Login</i> Admin Berhasil	49
Gambar 5.3 Halaman <i>Master</i> Pemesanan Produk	50
Gambar 5.4 Halaman <i>Master</i> Detail Pemesanan Produk	50
Gambar 5.5 Halaman <i>Master</i> Kategori Produk	51
Gambar 5.6 Halaman <i>Master</i> Tambah Kategori Produk	51
Gambar 5.7 Halaman <i>Master</i> Produk	52
Gambar 5.8 Halaman <i>Master</i> Tambah Produk	52
Gambar 5.9 Halaman Order	53

Gambar 5.10 Halaman Detail Order	53
Gambar 5.11 Halaman Ongkos Kirim	54
Gambar 5.12 Halaman Profil Toko	55
Gambar 5.13 Halaman Cara Pembelian	55
Gambar 5.14 Halaman Info Rekening Toko	56
Gambar 5.15 Halaman Laporan	56
Gambar 5.16 Halaman Cetak Laporan	57
Gambar 5.17 Halaman Beranda <i>Website</i>	58
Gambar 5.18 Halaman Profil	59
Gambar 5.19 Halaman Cara Pembelian	59
Gambar 5.20 Halaman Pemesanan Barang	60
Gambar 5.21 Halaman <i>Login</i>	61
Gambar 5.22 Halaman <i>Register</i>	62
Gambar 5.23 Halaman Keranjang Belanja	63
Gambar 5.24 Halaman Transaksi Pembayaran	64
Gambar 5.25 Halaman Detail Produk	65

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Hasil Survey	70
Lampiran 2. Hasil Wawancara.....	71
Lampiran 3. Laporan Transaksi Penjualan.....	72
Lampiran 4. Source Code Listing Dashboard.....	73
Lampiran 5. Kartu Bimbingan	76



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi dan informasi saat ini mempengaruhi cara kehidupan bermasyarakat sedikit demi sedikit diantaranya adalah penjualan. Penjualan secara *online* sangat populer karena dapat menawarkan berbagai macam kemudahan dalam pemesanan dan transaksi pembelian produk. Banyak perusahaan dan badan usaha yang telah menggunakan aplikasi web dalam menunjang kegiatan mereka salah satunya untuk penjualan.

Kegiatan bisnis seperti penjualan dan pembelian sangat memerlukan sistem informasi untuk pengolahan data dan informasi. CV. Joyo Speed Motor merupakan usaha industri yang menjual berbagai macam *sparepart* sepeda motor dengan berbagai macam merek dan tipe. Sistem penjualan pada Joyo Speed Motor saat ini yaitu pembeli harus datang ke toko untuk membeli *sparepart* sepeda motor. Pembeli tidak dapat mengetahui *sparepart* yang dijual dan ketersediaan produk yang ada di Joyo Speed Motor. Pengolaan data penjualan *sparepart* di Joyo Speed Motor masih dikerjakan secara konvensional dengan dicatat dalam buku tanpa adanya proses pengolahan menggunakan komputer sehingga rawan terjadi kesalahan dan belum ada media promosi untuk memberikan informasi tentang *sparepart* sepeda motor yang dijual.

Berdasarkan uraian di atas, maka dirancang Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor Berbasis Web pada CV. Joyo Speed Motor. Sistem ini

berisi tentang pendaftaran pelanggan, proses pemesanan, transaksi penjualan, update persediaan produk.

Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* dapat membantu CV. Joyo Speed Motor dalam mengelola data dan memudahkan pelanggan tidak perlu datang ke bengkel untuk membeli *sparepart*. Diharapkan nantinya dapat menjadi salah satu solusi penjualan *sparepart* di bengkel Joyo Speed Motor sehingga dapat berguna dan dapat memenuhi segala aktifitas yang ada di bengkel Joyo Speed Motor.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan adalah bagaimana merancang bangun Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor Berbasis Web?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka dapat disusun batasan masalah sebagai berikut:

- a. Data yang digunakan untuk simulasi diambil dari Joyo Speed Motor pada periode Februari–Maret 2019.
- b. Sistem yang dibahas meliputi:
 1. Proses pendaftaran pelanggan.
 2. Proses transaksi penjualan, pembelian dan pemesanan produk.
 3. *Update* stok produk dilakukan oleh pemilik.
- c. Penggunaan aplikasi adalah pemilik dan pelanggan yang sudah mendaftar.
- d. Tidak membahas tentang keamanan jaringan.

1.4 Tujuan

Tujuan pada penelitian ini yaitu merancang bangun Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor Berbasis Web.

1.5 Manfaat

Manfaat pada penelitian tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Bagi pihak Joyo Speed Motor
 1. Dapat meminimalisir waktu dalam mengola data.
 2. Dapat meminimalisir kesalahan saat pencatatan data.
 3. Dapat memantau setiap transaksi yang berlangsung.
 4. Dapat memantau setiap laporan penjualan.
- b. Bagi Pelanggan
 1. Memudahkan dalam transaksi pembelian *sparepart* yang ada di bengkel Joyo Speed Motor.
 2. Dapat mengetahui berbagai macam *sparepart* yang ada di bengkel Joyo Speed Motor.
 3. Tidak perlu datang ke bengkel untuk membeli *sparepart*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan proyek akhir Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor Berbasis Web (Studi Kasus: Joyo Speed Motor) adalah sebagai berikut:

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang penjualan, sedangkan inti dari permasalahan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan-batasan dari sistem yang dibuat supaya

tidak keluar dari ketentuan-ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang dicapai dari rancang bangun aplikasi tersebut.

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum CV. Joyo Speed Motor yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi, keadaan, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, sejarah berdirinya, dan struktur organisasi CV. Joyo Speed Motor.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang sistem, informasi, sistem informasi, penjualan, pembelian, web, perancangan sistem, desain sistem, interaksi manusia dan komputer dan *system development life cycle*.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. Bab ini berisi tentang *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Data Flow Diagram*, dan *Entity Relationship Diagram*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan mengenai sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *hardware* maupun *software*. Selain itu, di dalam bab ini menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

Bab keenam, penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini memuat saran-saran yang dapat diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

BAB II

HASIL SURVEY

2.1 Gambaran Umum CV. Joyo Speed Motor

CV. Joyo Speed Motor merupakan sebuah usaha bisnis yang didirikan sejak awal april tahun 2012. Usaha bisnis ini bergerak dibidang penjualan *sparepart* sepeda motor. CV. Joyo Speed Motor terletak di Jl. Usman Sadar No.83 Karangpoh, Kemuteran, Gresik, Kota Gresik.

CV. Joyo Speed Motor merupakan usaha perorangan yang didirikan oleh Bapak Frangki. CV ini menyediakan berbagai macam *sparepart* sepeda motor dengan harga yang bervariasi.

2.2 Lokasi CV. Joyo Speed Motor

CV. Joyo Speed Motor terletak di Jl. Usman Sadar No.83 Karangpoh, Kemuteran, Gresik, Kota Gresik.

2.3 Logo CV. Joyo Speed Motor

Berikut ini adalah logo dari CV. Joyo Speed Motor, dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Logo CV. Joyo Speed Motor

2.4 Visi CV. Joyo Speed Motor

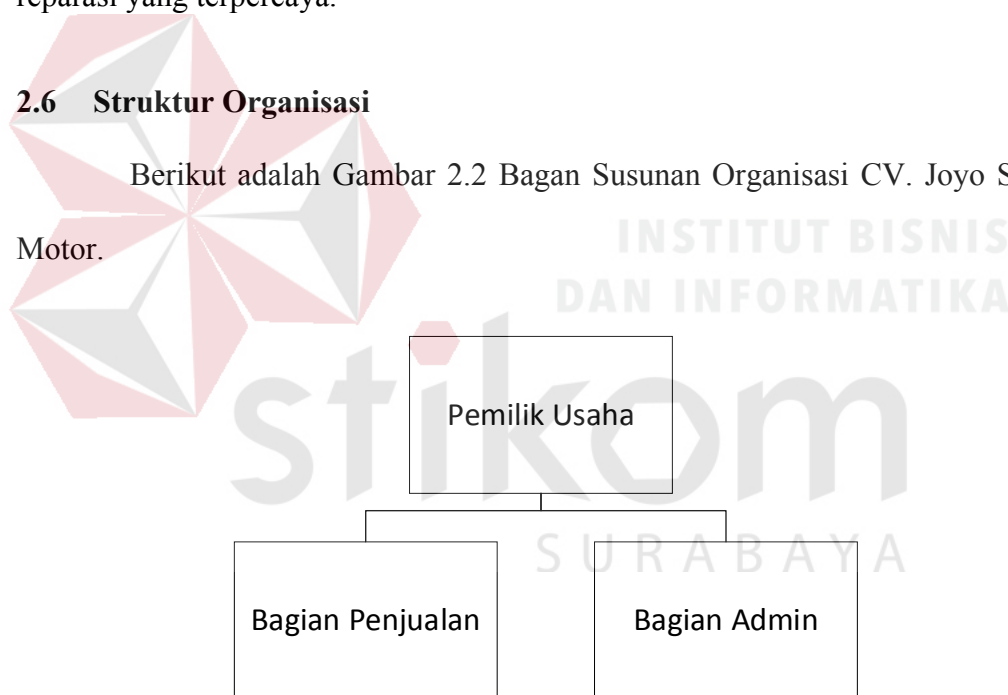
Menjadi pusat reparasi motor yang menyediakan *sparepart* dan jasa servis yang mengutamakan pada kepuasan pelanggan didukung dengan peralatan canggih dan tenaga ahli yang kompeten serta pelayanan yang optimal dan terpercaya.

2.5 Misi CV. Joyo Speed Motor

Memberikan solusi terbaik pada penyediaan *sparepart* terbaik dan reparasi yang terpercaya.

2.6 Struktur Organisasi

Berikut adalah Gambar 2.2 Bagan Susunan Organisasi CV. Joyo Speed Motor.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Joyo Speed Motor

Dalam melaksanakan tugas pokok dan fungsinya, CV. Joyo Speed Motor, terdiri atas:

a. Pemilik Usaha/*Owner*

1. Memiliki wewenang sebagai pengambil keputusan setiap kegiatan di Joyo Speed Motor.

2. Bertanggung jawab atas seluruh kegiatan yang dipimpinnya.
3. Menerima dan mengevaluasi laporan dari seluruh kegiatan.

b. Bagian Penjualan

1. Bertanggung jawab atas seluruh kegiatan transaksi jual beli.
2. Mencatat nota transaksi jual beli.
3. Mengurus segala promosi.

c. Bagian Admin

1. Mencatat seluruh persediaan produk.
2. Mencatat dan memeriksa status data penjualan yang sudah masuk dan yang belum.
3. Memasukkan data penjualan setiap hari dengan teliti benar dan tepat.

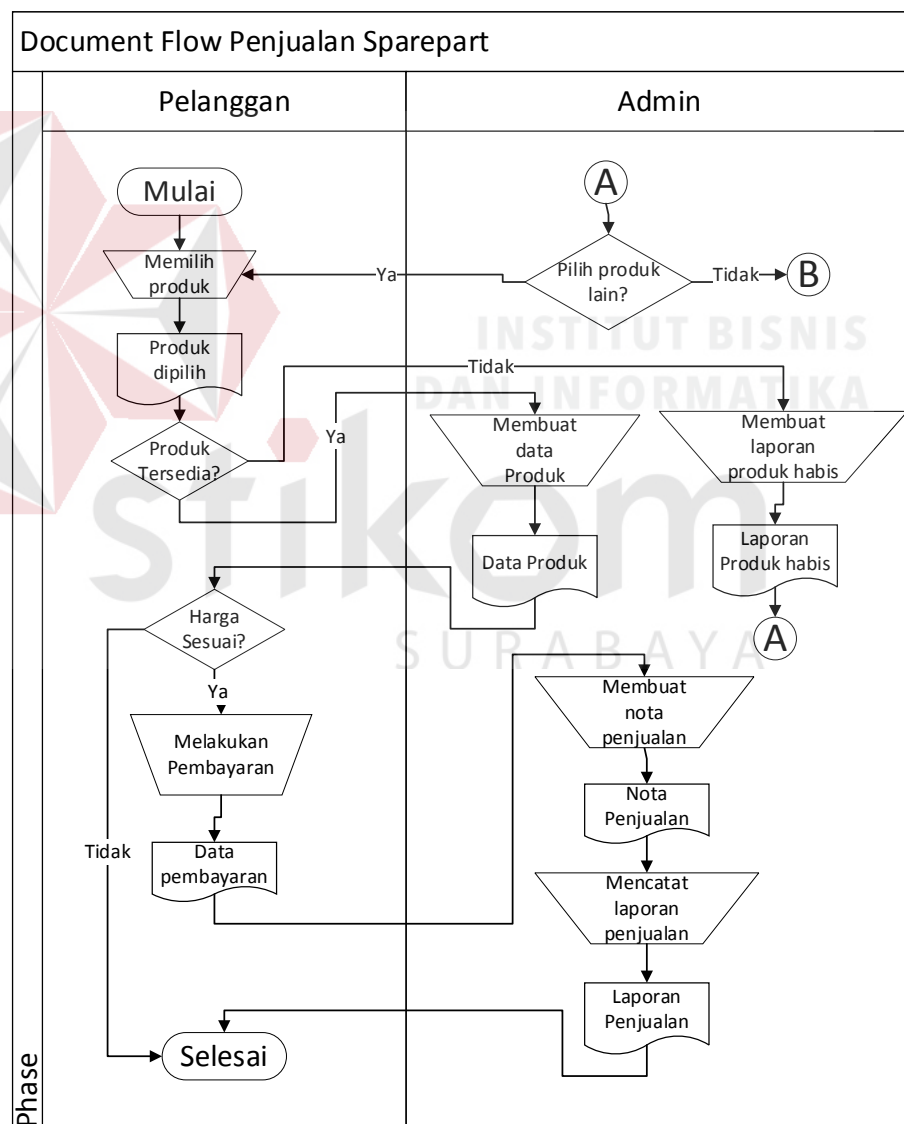
2.7 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

CV. Joyo Speed Motor mengembangkan sistem transaksi jual beli yang saat ini prosedur-prosedurnya masih belum tersistem dengan baik. Berdasarkan pernyataan dari *Owner* CV. Joyo Speed Motor, semua proses pencatatan transaksi yang terjadi hanya memanfaatkan pembukuan sebagai media penyimpanan sehingga sulit dalam pengolahan data dan dapat terjadi kehilangan data. Pada saat pelaporan ditemukan kesalahan data yang kurang akurat dan waktu yang dibutuhkan untuk membuat laporan relatif lama. Pada tahapan analisis sistem dibuat *document flow*, yang terdiri dari 3 proses sebagai berikut :

- a. *Document Flow* Transaksi Penjualan
- b. *Document Flow* Tambah Produk
- c. *Document Flow* Tambah Kategori

2.7.1 Document Flow Transaksi Penjualan

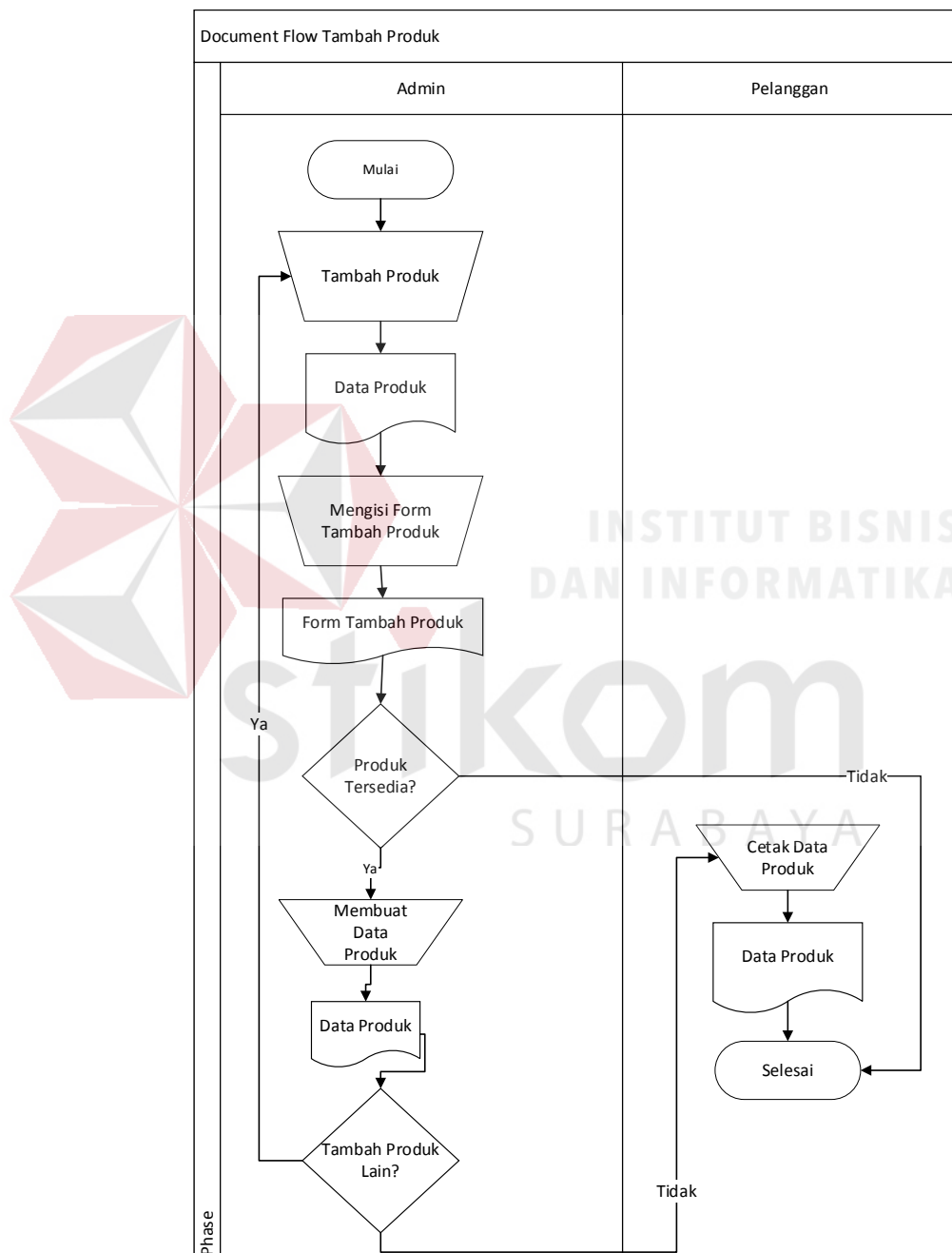
Document flow transaksi penjualan merupakan proses pelayanan penjualan produk terhadap pelanggan seperti yang dijelaskan pada Gambar 2.3. Proses dimulai dari pelanggan yang memilih produk. Setelah produk dipilih, admin melakukan validasi persediaan produk. Admin membuat nota penjualan untuk dilakukan pembayaran oleh pelanggan. Terakhir, admin mencatat transaksi ke dalam laporan penjualan.



Gambar 2.3 Document Flow Transaksi Penjualan

2.7.2 Document Flow Tambah Produk

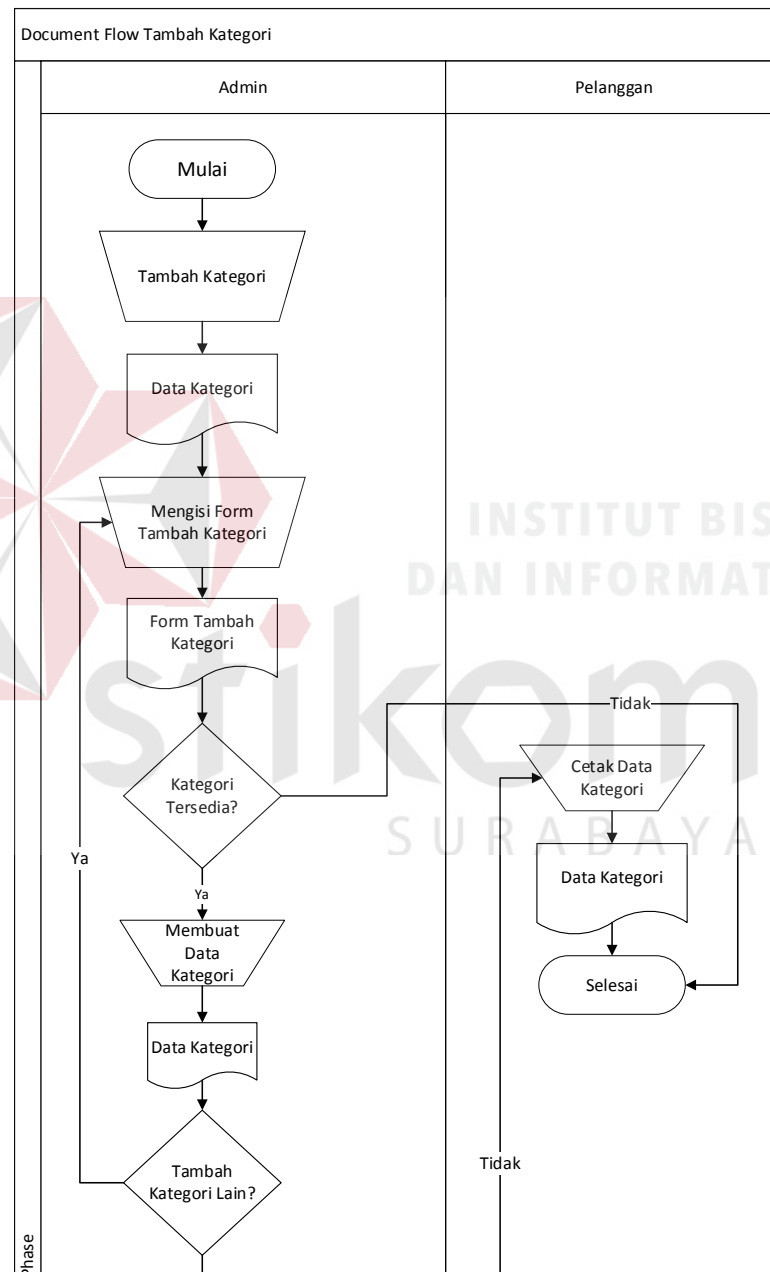
Document flow tambah produk merupakan proses penambahan produk yang dijual di toko tersebut yang dilakukan oleh pemilik toko seperti yang dijelaskan pada Gambar 2.4. Proses dimulai saat.



Gambar 2.4 Document Flow Tambah Produk

2.7.3 Document Flow Tambah Kategori

Document flow tambah kategori merupakan proses penambahan kategori yang dijual di toko tersebut yang dilakukan oleh pemilik toko seperti yang dijelaskan pada Gambar 2.5. Proses dimulai saat.



Gambar 2.5 *Document Flow* Tambah Kategori

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Sistem

Pengertian sistem menurut *Raymond McLeod (dalam Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2013:3)* Sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan.

Sedangkan menurut *Gordon B. Davis (dalam Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2013:3)* Sistem sebagai bagian-bagian yang saling berkaitan yang beroperasi bersama untuk mencapai beberapa sasaran atau maksud.

Tujuan sistem menurut Azhar Susanto (2013: 23) yang bukunya berjudul *Sistem Informasi Akuntansi* adalah sebagai berikut “Tujuan sistem merupakan target atau sasaran akhir yang ingin dicapai oleh suatu sistem. Agar supaya target tersebut bisa tercapai, maka target atau sasaran tersebut harus diketahui terlebih dahulu ciri-ciri atau kriterianya. Upaya mencapai suatu sasaran tanpa mengetahui ciri-ciri atau kriteria dari sasaran tersebut kemungkinan besar sasaran tersebut tidak akan pernah tercapai. Ciri-ciri atau kriteria dapat juga digunakan sebagai tolak ukur dalam menilai suatu keberhasilan suatu sistem dan menjadi dasar dilakukannya suatu pengendalian “.

3.2 Informasi

Tata Sutabri (2012:22) Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Sedangkan menurut *Gordon B. Davis (dalam Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2013:8)* Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berguna dan nyata atau berupa nilai yang dapat dipahami dalam keputusan sekarang maupun yang akan datang.

Berdasarkan pengertian diatas dapat diambil kesimpulan bahwa Informasi adalah sebuah data yang telah diproses sehingga menjadi bentuk yang memiliki nilai yang bermanfaat.

3.3 Sistem Informasi

Tata Sutabri (2012:38) Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan.

Sedangkan menurut *Al-Bahra Bin Ladjamudin (2013:13)* mendeskripsikan Sistem informasi sebagai sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi.

3.4 Penjualan

Menurut *Kusnadi (2009:300)*, Penjualan (sales) adalah sejumlah uang yang dibebankan kepada pembeli atas barang atau jasa yang dijual.

Menurut *Winardi (2009)* mengatakan bahwa penjualan merupakan sebuah proses dimana kebutuhan pembeli dan kebutuhan penjual dipenuhi, melalui antar pertukaran dan kepentingan.

Sedangkan menurut *Thamrin Abdullah dan Francis Tantri* (2016:3) Penjualan adalah bagian dari promosi dan promosi adalah salah satu bagian dari keseluruhan sistem pemasaran.

3.5 Web

Menurut Arief (2011:8) web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, animasi, video) didalamnya yang menggunakan probengkell HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser.

Sedangkan menurut *Bekti* (2015:35), “Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing- masing masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman”.

Sedangkan menurut *Sibero* (2011:11), Website Adalah Suatu Sistem Yang Berkaitan Dengan Dokumen Digunakan Sebagai Media Untuk Menampilkan Teks, Gambar, Multimedia Dan Lainnya Pada Jaringan Internet. Menurut *Arief* (2011:8), Web Adalah Salah Satu Aplikasi Yang Berisikan Dokumen-Dokumen Multimedia (Teks, Gambar, Animasi, Video) Didalamnya Yang Menggunakan Protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) Dan Untuk Mengaksesnya Menggunakan Perangkat Lunak Yang Disebut Browser.

3.6 Perancangan Sistem

Menurut Satzinger, Jackson dan Burd (2012: 5) perancangan sistem adalah sekumpulan aktivitas yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan. Hal itu bertujuan untuk menghasilkan produk perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan user.

3.7 Desain Sistem

Menurut *John Burch dan Garry Grudnitski* (2009) dalam buku *Analisa dan Desain, Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur* adalah "Desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi."

- a. Dari definisi diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa desain sistem adalah tahapan berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan dengan menyatukan beberapa elemen terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh untuk memperjelas bentuk sebuah sistem.

3.8 Interaksi Manusia dan Komputer

Menurut *Wicaksono* (2013), Interaksi Manusia dan Komputer (IMK) adalah sebuah disiplin ilmu yang mempelajari desain, evaluasi, implementasi dari sistem komputer interaktif untuk dipakai oleh manusia, beserta studi tentang faktor-faktor utama dalam lingkungan interaksinya. Deskripsi lain dari IMK adalah suatu ilmu yang mempelajari perencanaan dan desain tentang cara manusia dan komputer saling bekerja sama, sehingga manusia dapat merasa puas dengan cara yang paling efektif.

Dikatakan juga bahwa sebuah desain antar muka yang ideal adalah yang mampu memberikan kepuasan terhadap manusia sebagai pengguna dengan faktor kapabilitas serta keterbatasan yang terdapat dalam sistem. Pada implementasinya, IMK dipengaruhi berbagai macam faktor yaitu organisasi, lingkungan, kesehatan, pengguna, kenyamanan, antar muka, kendala dan produktifitas.

3.9 Database Management System

Menurut Marlinda (2014:6), Database Management System (DBMS) merupakan kumpulan file yang saling berkaitan dan program untuk mengelolanya. Basis Data adalah kumpulan datanya, sedang program pengelolaanya berdiri sendiri dalam suatu paket program yang komersial untuk membaca data, menghapus data dan melaporkan data dalam basis data.

Bahasa-bahasa yang terdapat dalam DBMS adalah:

a. *Data Definition Language* (DDL)

Pola skema basis data dispesifikasikan dengan satu set definisi yang diekspresikan dengan satu bahasa khusus yang disebut DDL. Hasil kompilasi perintah DDL adalah satu set tabel yang disimpan di dalam *file* khusus yang disebut *data dictionary* atau *directory*.

b. *Data Manipulation Language* (DML)

Bahasa yang memperbolehkan pemakai mengakses atau memanipulasi data sebagai yang diorganisasikan sebelumnya model data yang tepat.

c. *Query*

Pernyataan yang diajukan untuk mengambil informasi. Merupakan bagian DML yang digunakan untuk pengambilan informasi. DBMS memiliki fungsi sebagai berikut:

1. *Data Definition*

DBMS harus dapat mengolah pendefinisian data.

2. *Data Manipulation*

DBMS harus dapat menangani permintaan-permintaan dari pemakai untuk mengakses data.

3. *Data Security dan Integrity*

DBMS dapat memeriksa *security* dan *integrity* data yang didefinisikan oleh DBA

4. *Data Recovery dan Concurrency*

a. DBMS harus dapat menangani kegagalan-kegagalan pengaksesan basis data yang dapat disebabkan oleh kesalahan sistem, kerusakan *disk* dan sebagainya.

b. DBMS harus dapat mengontrol pengaksesan data yang konkuren yaitu bila satu data diakses secara bersama-sama oleh lebih dari satu pemakai pada saat yang bersamaan.

5. *Data Dictionary*

DBMS harus menyediakan data *dictionary*.

3.10 *System Development Life Cycle*

Dalam *system development life cycle* (SDLC) terdapat metode *waterfall*, yaitu 5 tahapan penyelesaian masalah untuk membuat dan mengembangkan suatu aplikasi (Pressman, 2015). Berikut keenam tahapan SDLC:

a. *Communication*

Tahap awal pada model *waterfall* ini yaitu komunikasi dengan konsumen/ pelanggan. Tahap *communication* merupakan langkah yang

penting karena menyangkut pengumpulan informasi tentang kebutuhan konsumen/pengguna. Tahapan yang dilakukan dalam *communication* adalah analisis kebutuhan bisnis, studi literatur, analisis kebutuhan pengguna, dan analisis kebutuhan perangkat lunak.

b. *Planning*

Tahap kedua yaitu *planning* (perencanaan), pada proses ini merencanakan pengerjaan *software* yang akan dibangun. *Planning* meliputi tugas-tugas yang akan dilakukan mencakup resiko yang mungkin terjadi, hasil yang akan dibuat, dan jadwal pengerjaan.

c. *Modeling*

Tahap ketiga adalah *modeling*, tahap ini dapat dikerjakan jika tahap *communication* dan *planning* telah teridentifikasi. Pada tahap *modeling* ini menerjemahkan syarat kebutuhan sistem ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini fokus pada rancangan struktur data, arsitektur *software*, dan representasi *interface*.

d. *Construction*

Tahap keempat yaitu *construction*, *construction* merupakan proses membuat kode (*code generation*). *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. *Programmer* menerjemahkan transaksi yang diminta oleh pengguna. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan computer dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka dilakukan testing terhadap sistem yang

telah dibuat. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian bisa diperbaiki.

e. *Deployment*

Tahap akhir yaitu *deployment*, tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah *software* atau sistem. Setelah melakukan analisis, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh pengguna. Selanjutnya *software* yang telah dibuat harus dilakukan pemeliharaan secara berkala.



BAB IV

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

4.1 Analisis Sistem

Analisis sistem ini digunakan untuk melihat proses-proses sistem baru yang dibuat. Dari analisa sistem ini dapat disimpulkan perbedaan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru. Analisa sistem ini berisi dan *System Flow*, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*.

4.2 Desain Sistem

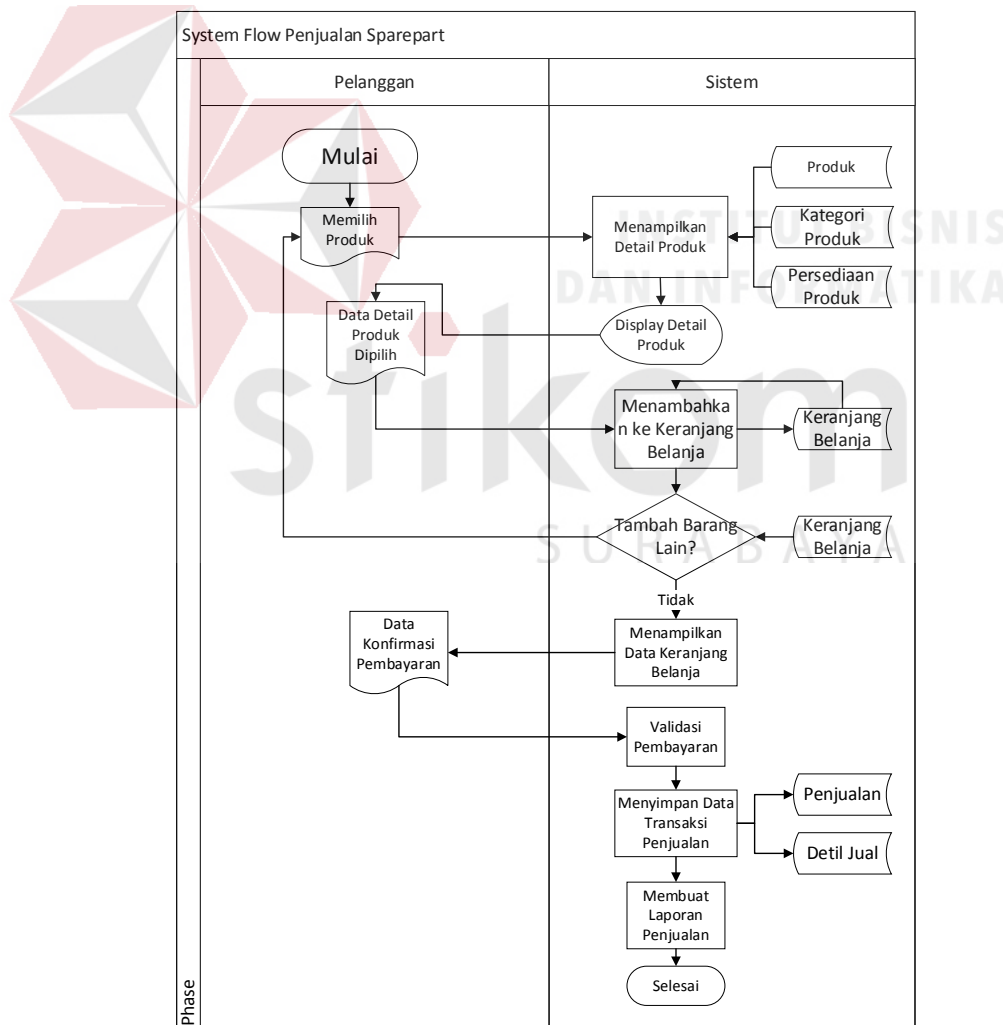
Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, maka dibuatlah sistem yang baru. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada *system flow* komputerisasi berikut ini:

4.2.1 *System Flow*

System Flow memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil *survey* pada CV. Joyo Speed Motor. *System Flow* memnggambarkan seluruh proses, yang berhubungan dalam pencatatan penjualan dan pembelian yang dirancang sekarang ini. Setelah gambar *Document Flow* yang ada pada alur bisnis CV. Joyo Speed Motor, maka langkah selanjutnya adalah mengajukan dan merancang sistem baru untuk meningkatkan kinerja perusahaan dan meminimalisir kehilangan data. Berikut ini adalah *System Flow* yang direkomendasikan guna menunjang proses bisnis pada CV. Joyo Speed Motor.

A. *System Flow* Transaksi Penjualan

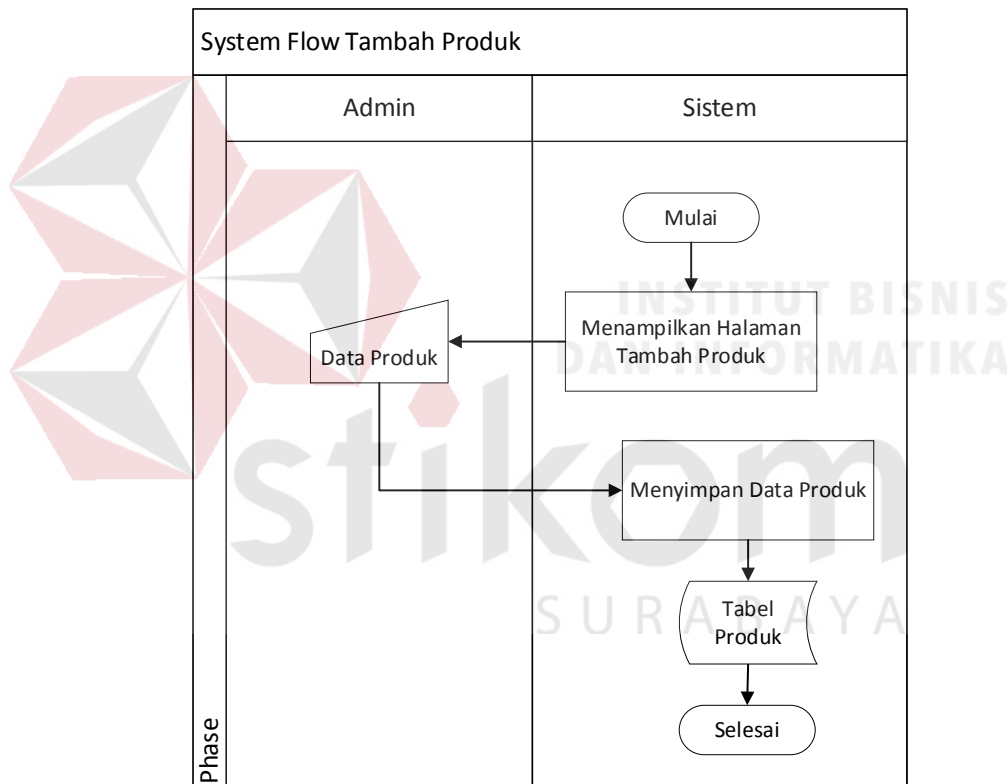
System Flow transaksi penjualan merupakan suatu proses terjadinya transaksi penjualan barang yang dilakukan oleh pelanggan melalui sistem. Pada Gambar 4.1 awal proses transaksi penjualan dimulai dari pelanggan yang memilih produk yang ditampilkan sistem. Kemudian sistem menyimpan data barang yang dibeli ke keranjang belanja. Jika pelanggan tidak membeli produk lagi maka diminta pembayaran. Setelah proses transaksi penjualan selesai, maka admin membuat laporan penjualan.



Gambar 4.1 *System Flow* Transaksi Penjualan

B. *System Flow* Tambah Produk

System Flow tambah barang adalah suatu proses penambahan barang yang di jual di toko tersebut. Pada Gambar 4.2 dijelaskan bahwa pada awal proses tambah produk sistem menampilkan halaman tambah produk. Kemudian admin diminta mengisi data barang pada halaman form tambah barang. Setelah itu, sistem menyimpan pada tabel barang yang kemudian di tampilkan pada halaman tambah barang.

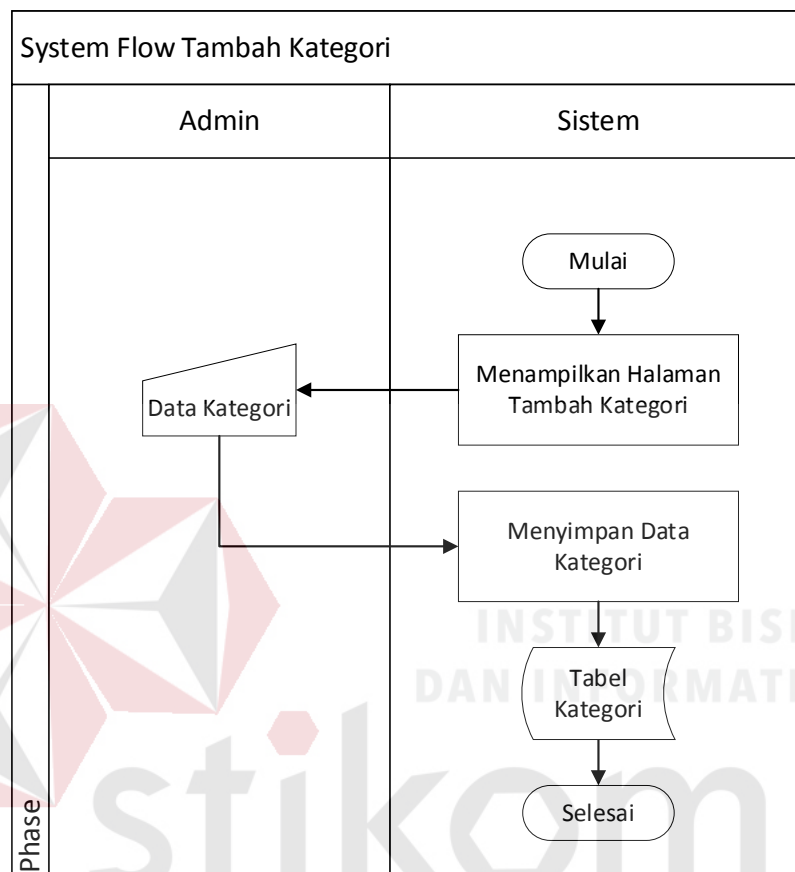


Gambar 4.2 *System Flow* Tambah Produk

C. *System Flow* Tambah Kategori

System Flow tambah kategori adalah suatu proses penambahan kategori barang yang di jual di toko tersebut. Pada Gambar 4.3 dijelaskan bahwa pada awal proses tambah kategori sistem menampilkan halaman tambah kategori. Kemudian

admin diminta mengisi data kategori pada halaman form tambah kategori. Setelah itu, sistem menyimpan pada tabel kategori yang kemudian di tampilkan pada halaman tambah kategori.



Gambar 4.3 System Flow Tambah Kategori

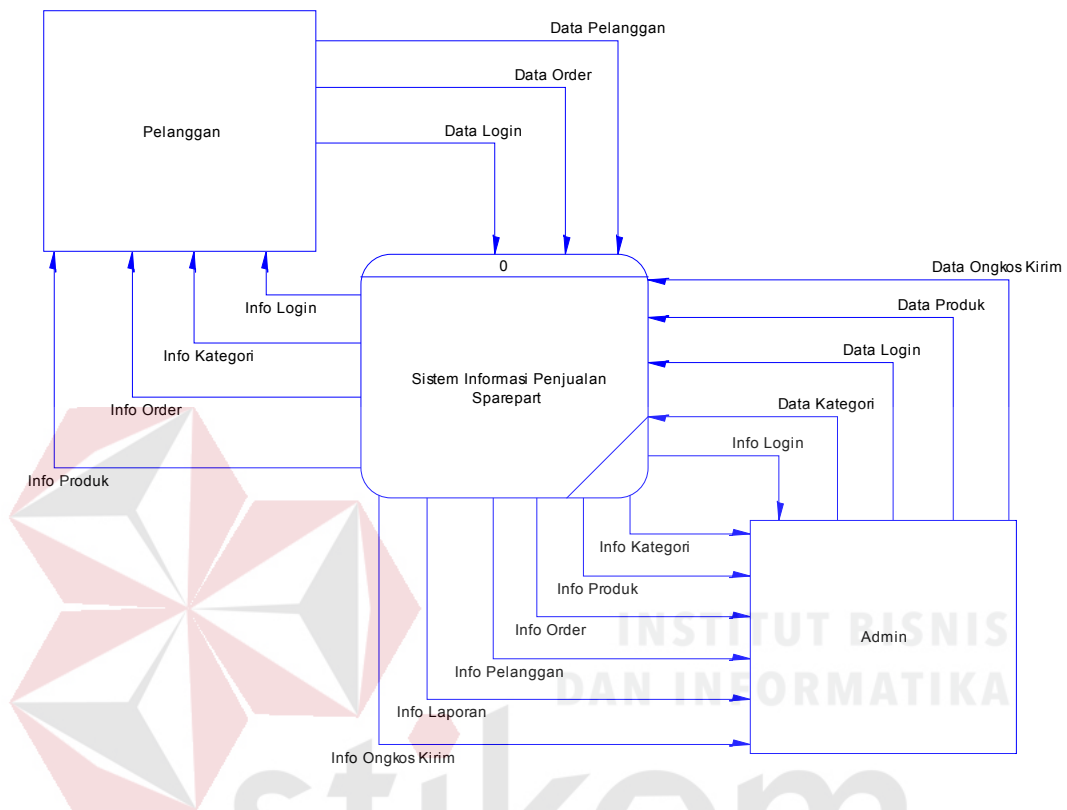
4.2.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas apa saja yang terlibat.

A. Context Diagram

Context diagram dari Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor pada CV. Joyo Speed Motor. *Context diagram* sistem ini terdiri dari 2 entitas dan aliran datanya masing-masing saling terkait. Entitas tersebut adalah

pelanggan dan bagian administrasi. Dua entitas ini memberikan *input* data dan menerima *output* data yang diperlukan, *Context diagram* dapat dilihat pada Gambar 4.4.



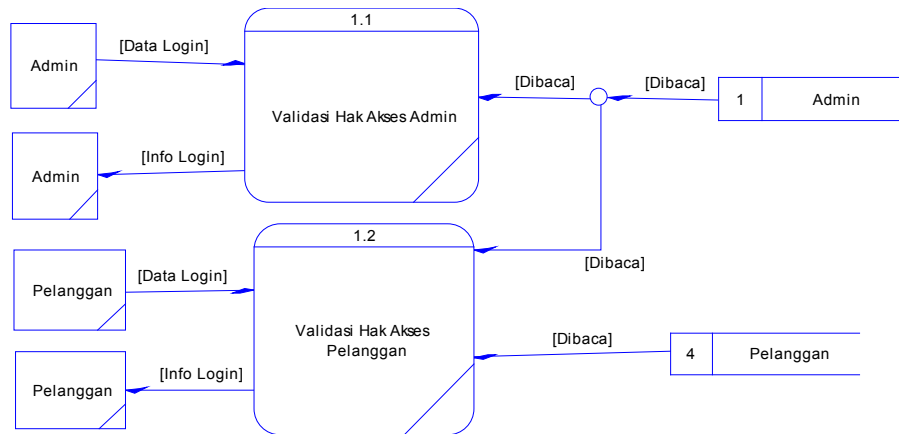
Gambar 4.4 *Context Diagram*

B. *Data Flow Diagram Level 0*

Data Flow Diagram digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas yang terlibat didalamnya. *Context Diagram* dibagi menjadi *sub-sub* proses yang lebih kecil, dengan cara *decompose context diagram* yang disebut DFD Level 0. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.5.

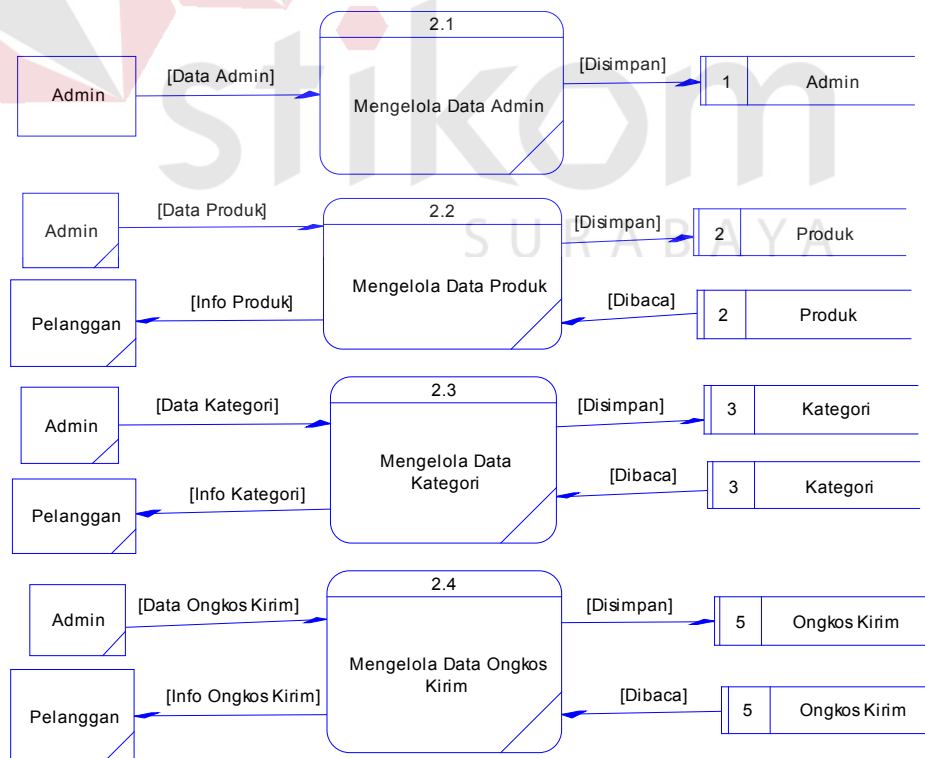
C. Data Flow Diagram Level 1

DFD *Level* 1 dari mengelola hak akses pada CV. Joyo Speed Motor. DFD *Level* 1 mengelola hak akses mempunyai dua proses, yang pertama adalah validasi hak akses admin dan yang kedua validasi hak akses pelanggan. DFD *Level* 1 dari mengelola hak akses pada Gambar 4.6.



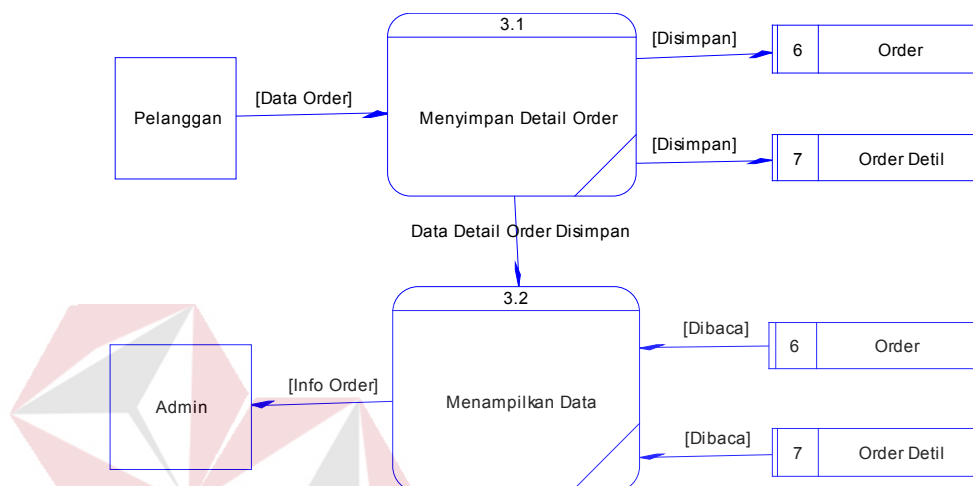
Gambar 4.6 Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Hak Akses

DFD *Level 1* dari mengelola data master pada CV. Joyo Speed Motor. DFD *Level 1* menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola data master. DFD *Level 1* dari mengelola data master dapat dilihat pada Gambar 4.7.



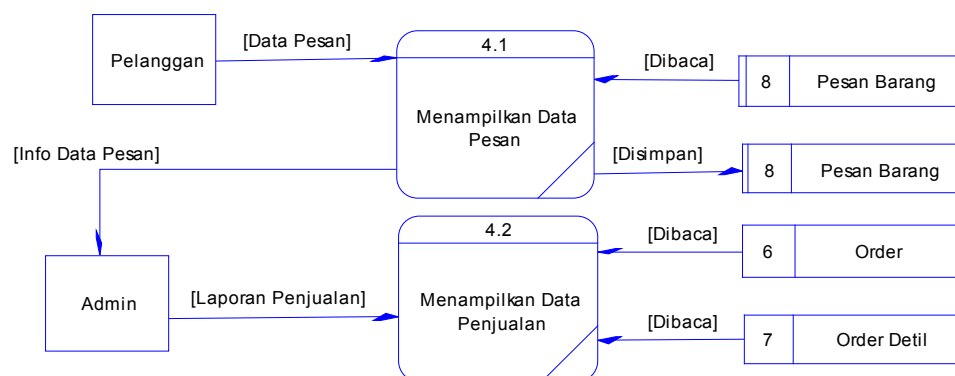
Gambar 4.7 Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Data Master

DFD *Level 1* dari mengelola penjualan pada CV. Joyo Speed Motor. DFD *Level 1* mengelola penjualan mempunyai dua proses, yang pertama proses menyimpan detail order dan yang kedua proses menampilkan data. DFD *Level 1* dari mengelola penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 *Data Flow Diagram Level 1* Mengelola Penjualan

DFD *Level 1* dari mengelola laporan pada CV. Joyo Speed Motor. DFD *Level 1* mengelola laporan mempunyai dua proses, pertama adalah menampilkan data pesan, dan yang kedua menampilkan data penjualan. DFD *Level 1* dari mengelola laporan dapat dilihat pada Gambar 4.9.



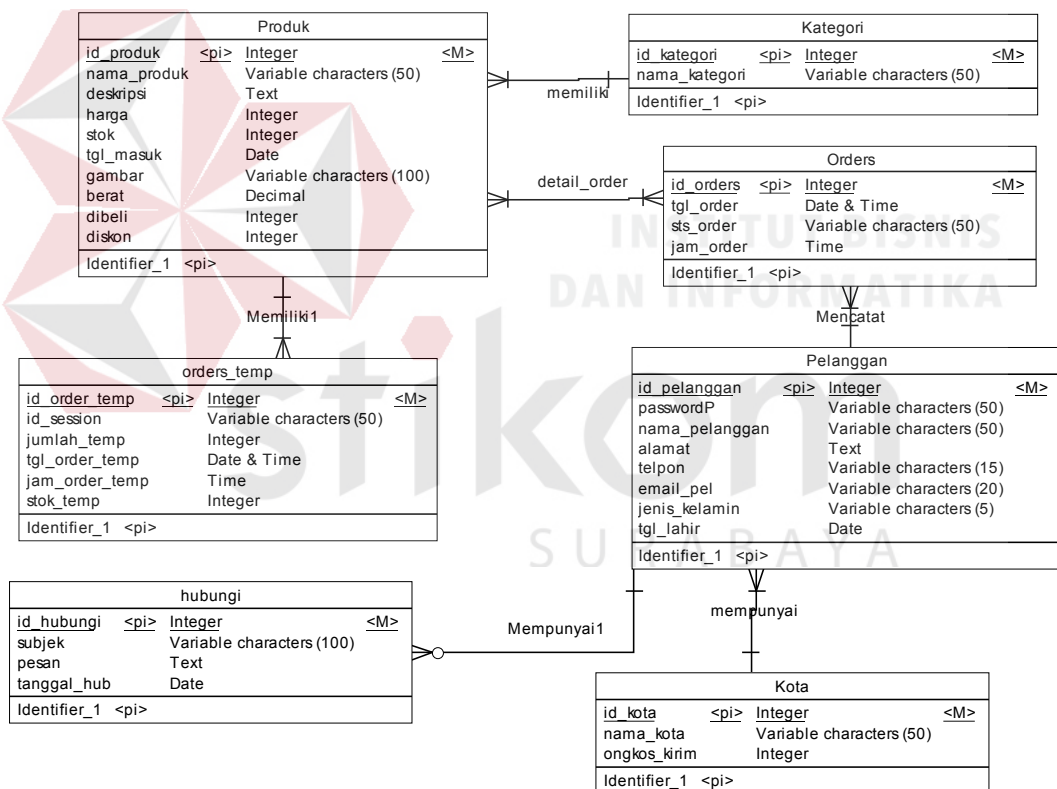
Gambar 4.9 *Data Flow Diagram Level 1* Mengelola Laporan

4.2.3 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan tabel-tabel yang ada dalam sebuah sistem, berikut relasi antar tabelnya.

A. Conceptual Data Model

Conceptual Data Model pada Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor pada CV. Joyo Speed Motor merupakan gambaran dari hubungan tiap tabel yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi presensi karyawan. *Conceptual Data Model* dapat dilihat pada Gambar 4.10.

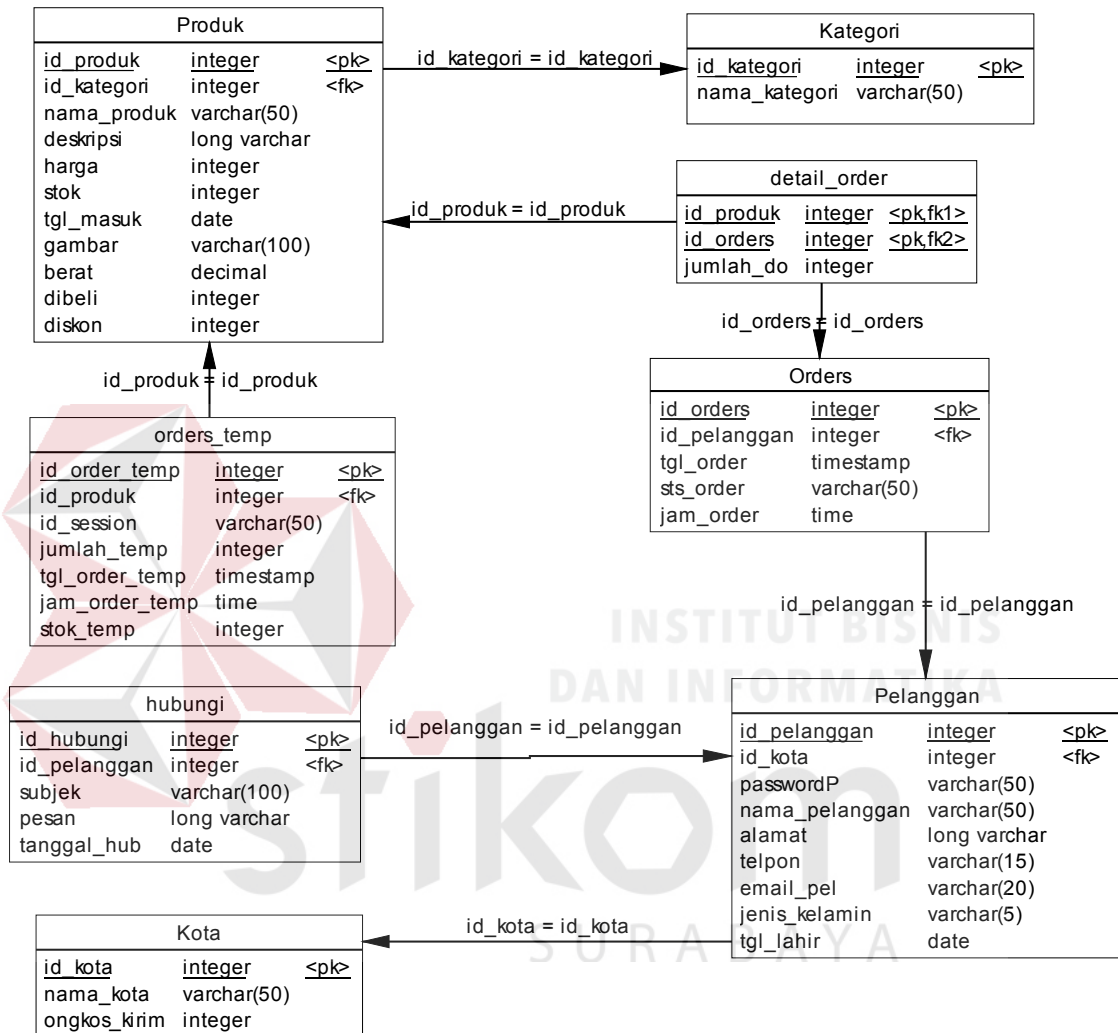


Gambar 4.10 *Conceptual Data Model*

B. Physical Data Model

Physical Data Model pada Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor pada CV. Joyo Speed Motor merupakan gambaran dari hubungan tiap

database yang ditentukan dalam pembuatan aplikasi berserta hasil relasi – relasi yang telah dihubungkan antara tiap tabel. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 *Physical Data Model*

4.2.4 Struktur Tabel

Struktur tabel yang digunakan dalam pengembangan Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor pada CV. Joyo Speed Motor adalah sebagai berikut:

A. Tabel Master Admin

Nama Tabel : Admin

Primary Key : username

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Admin

Table 4.1 Tabel Admin

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Username	Varchar(50)	<i>Primary Key</i>
2	Password	Varchar(50)	-
3	Nama_ad	Varchar(100)	-
4	Email_ad	Varchar(20)	-
5	No_telp_ad	Varchar(20)	-
6	Level	Varchar(20)	-

B. Tabel Master Kota

Nama Tabel : Kota

Primary Key : id_kota

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Kota

Table 4.2 Tabel Kota

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_kota	Integer	<i>Primary Key</i>
2	Nama_kota	Varchar(50)	-
3	Ongkos_kirim	Integer	-

C. Tabel Master Produk

Nama Tabel : Produk

Primary Key : id_produk

Foreign Key : id_kategori

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Produk

Table 4.3 Tabel Produk

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_produk	Integer(5)	Primary Key
2	Id_kategori	Integer(5)	Foreign Key
3	Nama_produk	Varchar(100)	-
4	Deskripsi	Text	-
5	Harga	Integer(20)	-
6	Stok	Integer(5)	-
7	Berat	Decimal(5,2)	-
8	Tgl_masuk	Date	-
9	Gambar	Varchar(100)	-
10	Berat	Decimal	-
11	Dibeli	Integer(5)	-
12	Diskon	Integer(5)	-

D. Tabel Kategori

Nama Tabel : Kategori

Primary Key : id_kategori

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data kategori

Table 4.4 Tabel Kategori

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	ID_kategori	Integer	Primary Key
2	Nama_kategori	Varchar(50)	-

E. Tabel Pelanggan

Nama Tabel : Pelanggan

Primary Key : id_pelanggan

Foreign Key : id_kota

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Pelanggan

Table 4.5 Tabel Pelanggan

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_pelanggan	Integer	<i>Primary Key</i>
2	Id_kota	Integer	Foreign Key
3	passwordP	Varchar(50)	-
4	Nama_pelanggan	Varchar(50)	-
5	Alamat	Long Varchar	-
6	Telpo	Varchar(15)	-
7	Email_pel	Varchar(20)	-
8	Jenis_kelamin	Varchar(5)	-
9	Tgl_lahir	Date	-

F. Tabel Hubungi

Nama Tabel : Hubungi

Primary Key : id_hubungi

Foreign Key : id_pelanggan

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Hubungi

Table 4.6 Tabel Hubungi

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_hubungi	Integer	<i>Primary Key</i>
2	Id_pelanggan	Integer	<i>Foreign Key</i>
3	Subjek	Varchar(100)	-
4	Pesan	Long Varchar	-
5	Tanggal_hub	Date	-

G. Tabel Modul

Nama Tabel : Modul

Primary Key : id_modul

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data modul

Table 4.7 Tabel Modul

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_modul	Integer	<i>Primary Key</i>
2	Static_content	Long Varchar	-
3	Gambar	Varchar(100)	-

H. Tabel Detail_order

Nama Tabel : Detail_order

Primary Key : id_produk, id_orders

Foreign Key : id_produk, id_orders

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Detail_order

Table 4.8 Tabel Detail_order

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_produk	Integer	<i>Primary Key</i> dan <i>Foreign Key</i>
2	Id_orders	Integer	<i>Foreign Key</i> dan <i>Foreign Key</i>
3	Gambar	Varchar(100)	-

I. Tabel Order_temp

Nama Tabel : Order_temp

Primary Key : id_order_temp

Foreign Key : id_produk

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Order_temp

Table 4.9 Tabel Order_temp

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_orders_temp	Integer(5)	<i>Primary Key</i>
2	Id_produk	Integer(5)	Foreign Key
3	Id_session	Varchar(100)	-
4	Jumlah_temp	Integer(5)	-
5	Tgl_order_temp	Date	-

No	Nama Field	Type Data	Keterangan
6	Jam_order_temp	Time	-
7	Stok_temp	Integer(5)	-

J. Tabel Orders

Nama Tabel : Orders

Primary Key : id_orders

Foreign Key : id_pelanggan

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Orders

Table 4.10 Tabel Orders

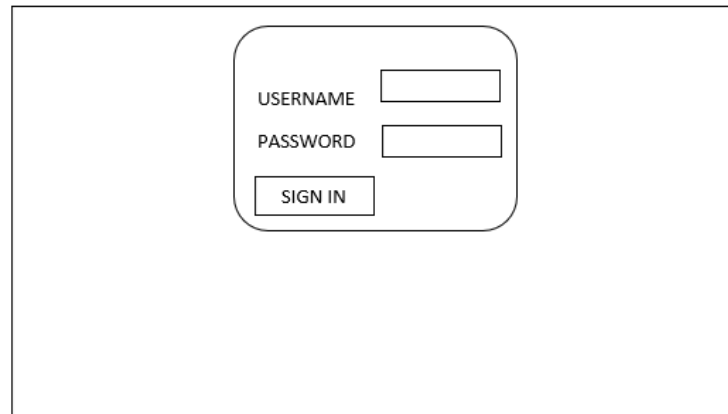
No	Nama Field	Type Data	Keterangan
1	Id_orders	Integer(5)	<i>Primary Key</i>
2	Id_pelanggan	Varchar(50)	<i>Foreign Key</i>
3	Tgl_order	Date	-
4	Jam_order	Time	-
5	Sts_order	Varchar(50)	-

4.2.5 Desain Input/Output

Desain *input output* merupakan langkah pertama untuk membuat sebuah sistem informasi. Dalam tahap ini *user* diberikan gambaran tentang bagaimana sistem ini nantinya dibuat.

A. Desain Halaman Login

Desain halaman *login* ini digunakan untuk pengecekan hak akses *user*. Pada halaman ini terdapat dua kolom, yaitu *username* dan *password*. Bila *username* dan *password* benar maka fitur-fitur pada sistem informasi ini berjalan sesuai dengan data yang dimasukkan. Halaman ini hanya dipakai untuk admin yang mempunyai akses. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.12.

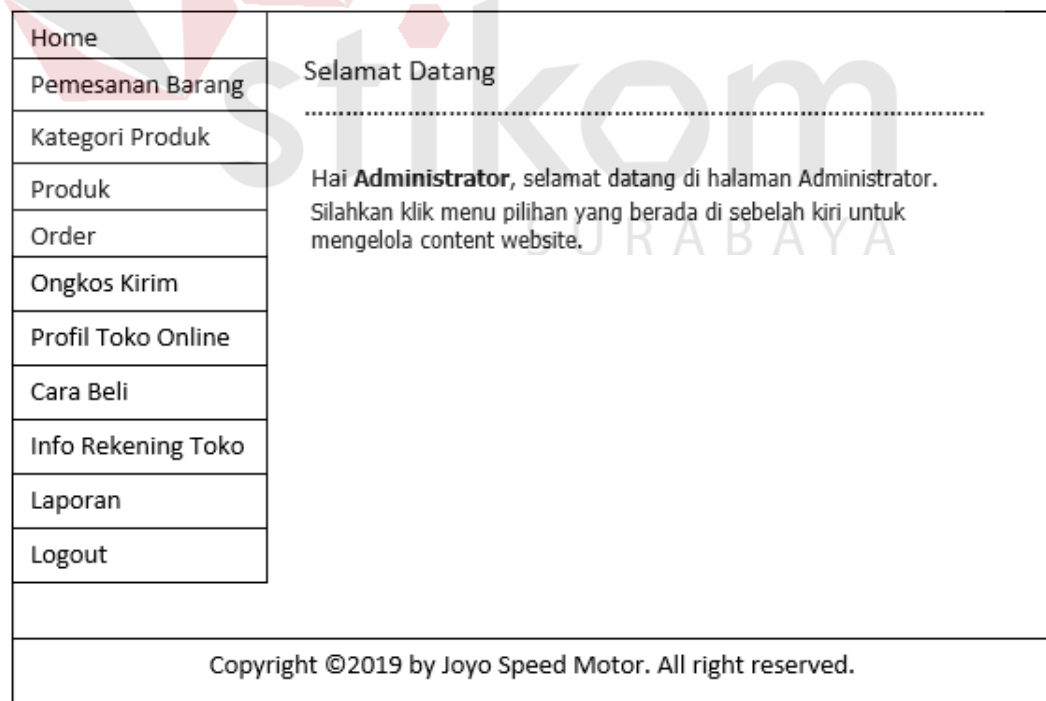


A login form with a rounded rectangular border. Inside, there are two input fields: one labeled 'USERNAME' and one labeled 'PASSWORD'. Below these fields is a button labeled 'SIGN IN'.

Gambar 4.12 Desain Halaman *Login*

B. Desain Halaman *Dashboard*

Desain *dashboard* ini adalah tampilan utama setelah berhasil *login*. Pada halaman ini admin dapat memilih menu yang sudah tersedia disebelah kiri. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.13.



Home	Selamat Datang Hai Administrator, selamat datang di halaman Administrator. Silahkan klik menu pilihan yang berada di sebelah kiri untuk mengelola content website.
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.	

Gambar 4.13 Desain *Form Dashboard*

C. Desain Halaman Pemesanan Barang

Desain halaman pemesanan barang berfungsi untuk admin mengetahui barang yang di cari oleh pelanggan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.14.

Home	Pemesanan Barang																				
Pemesanan Barang																					
Kategori Produk																					
Produk	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>Telepon</th> <th>Email</th> <th>Subjek</th> <th>Tanggal</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="7">Hapus View</td> </tr> </tbody> </table>							No	Nama	Telepon	Email	Subjek	Tanggal	Aksi	Hapus View						
No	Nama	Telepon	Email	Subjek	Tanggal	Aksi															
Hapus View																					
Order																					
Ongkos Kirim																					
Profil Toko Online																					
Cara Beli																					
Info Rekening Toko																					
Laporan																					
Logout																					
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.																					

Gambar 4.14 Desain Halaman Pemesanan Barang

D. Desain Halaman Master Kategori Produk

Desain halaman master kategori produk berfungsi untuk menyimpan dan merubah data kategori. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.15.

E. Desain Halaman Master Produk

Desain halaman master produk berfungsi untuk menyimpan dan merubah data produk. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.16.

F. Desain Halaman Order

Desain halaman order berfungsi untuk menyimpan data order. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.17.

Home	Kategori Tambah Kategori <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Kategori</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="text-align: right;">Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Kategori	Aksi	Edit Hapus		
No		Nama Kategori	Aksi				
Edit Hapus							
Pemesanan Barang							
Kategori Produk							
Produk							
Order							
Ongkos Kirim							
Profil Toko Online							
Cara Beli							
Info Rekening Toko							
Laporan							
Logout							
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.							

Gambar 4.15 Desain Halaman Master Kategori Produk

Home	Produk Tambah Produk <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>Berat</th> <th>Harga</th> <th>Diskon</th> <th>Stok</th> <th>Tanggal</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="8" style="text-align: right;">Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama	Berat	Harga	Diskon	Stok	Tanggal	Aksi	Edit Hapus							
No		Nama	Berat	Harga	Diskon	Stok	Tanggal	Aksi									
Edit Hapus																	
Pemesanan Barang																	
Kategori Produk																	
Produk																	
Order																	
Ongkos Kirim																	
Profil Toko Online																	
Cara Beli																	
Info Rekening Toko																	
Laporan																	
Logout																	
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.																	

Gambar 4.16 Desain Halaman Master Produk

Home	Order <table border="1"> <tr> <td>No Order</td> <td>Nama</td> <td>Tanggal</td> <td>Jam</td> <td>Status</td> <td>Aksi</td> </tr> </table> Detail	No Order	Nama	Tanggal	Jam	Status	Aksi
No Order		Nama	Tanggal	Jam	Status	Aksi	
Pemesanan Barang							
Kategori Produk							
Produk							
Order							
Ongkos Kirim							
Profil Toko Online							
Cara Beli							
Info Rekening Toko							
Laporan							
Logout							
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.							

Gambar 4.17 Desain Halaman Order

G. Desain Halaman Master Ongkos Kirim

Desain halaman master ongkos kirim berfungsi untuk menyimpan dan merubah data ongkos kirim. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.18.

H. Desain Halaman Profil Toko *Online*

Desain halaman profil toko *online* berfungsi untuk menyimpan data profil toko. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.19.

Home	Ongkos Kirim Tambah Ongkos Kirim <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Kota</th> <th>Ongkos Kirim</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="text-align: right;">Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Kota	Ongkos Kirim	Aksi	Edit Hapus			
No		Nama Kota	Ongkos Kirim	Aksi					
Edit Hapus									
Pemesanan Barang									
Kategori Produk									
Produk									
Order									
Ongkos Kirim									
Profil Toko Online									
Cara Beli									
Info Rekening Toko									
Laporan									
Logout									
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.									

Gambar 4.18 Desain Halaman Master Ongkos Kirim

Home	Profil Toko Online Profil
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.	

Gambar 4.19 Desain Halaman Profil Toko *Online*

I. Desain Halaman Cara Beli

Desain halaman cara beli berfungsi untuk menyimpan data cara beli.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.20.

Home	Cara Beli Toko Online Cara Beli
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.	

Gambar 4.20 Desain Halaman Cara Beli

J. Desain Halaman Info Rekening Toko

Desain halaman info rekening toko berfungsi untuk menyimpan data info rekening toko. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.21.

K. Desain Halaman Laporan

Desain halaman laporan berfungsi untuk menyimpan data laporan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.22.

L. Desain Halaman Beranda *Website*

Desain halaman beranda *website* merupakan tampilan awal ketika *website* diakses. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.23.

Home	Rekening Toko Online Rekening
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.	

Gambar 4.21 Desain Halaman Info Rekening Toko

Home	Laporan Laporan Hari Ini Laporan Per Periode Proses
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.	

Gambar 4.22 Desain Halaman Laporan

Logo		Login Register		Keranjang
Profil Cara Pembelian Pemesanan Barang				
Produk Terlaris	Slide show			
Kategori Produk				
				
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.				

Gambar 4.23 Desain Halaman Beranda *Website*

M. Desain Halaman Profil

Desain halaman profil menampilkan tentang profil dari toko *online* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.24.

N. Desain Halaman Cara Pembelian

Desain halaman cara pembelian menampilkan tentang cara pembelian dari toko *online* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.25.

O. Desain Halaman Pemesanan Barang

Desain halaman pemesanan barang menampilkan tentang pesan barang yang dilakukan oleh pelanggan dari toko *online* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.26.

Logo		Login Register		Keranjang
Profil	Cara Pembelian	Pemesanan Barang		
Produk Terlaris	Kategori Produk	Profil		
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.				

Gambar 4.24 Desain Halaman Profil

Logo		Login Register		Keranjang
Profil	Cara Pembelian	Pemesanan Barang		
Produk Terlaris	Kategori Produk	Cara Beli		
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.				

Gambar 4.25 Desain Halaman Cara Pembelian

Logo		Login Register		Keranjang
Profil	Cara Pembelian	Pemesanan Barang		
Produk Terlaris		Pemesanan Barang		
Kategori Produk				
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.				

Gambar 4.26 Desain Halaman Pemesanan Barang

P. Desain Halaman *Login*

Desain halaman *login* menampilkan halaman *login* untuk pelanggan yang membeli produk di *website* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.27.

Q. Desain Halaman *Registrasi*

Desain halaman *registrasi* menampilkan tentang cara untuk mendaftar dari toko *online* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.28.

Logo		Login Register	Keranjang
Profil Cara Pembelian Pemesanan Barang			
Produk Terlaris Kategori Produk	Login		
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.			

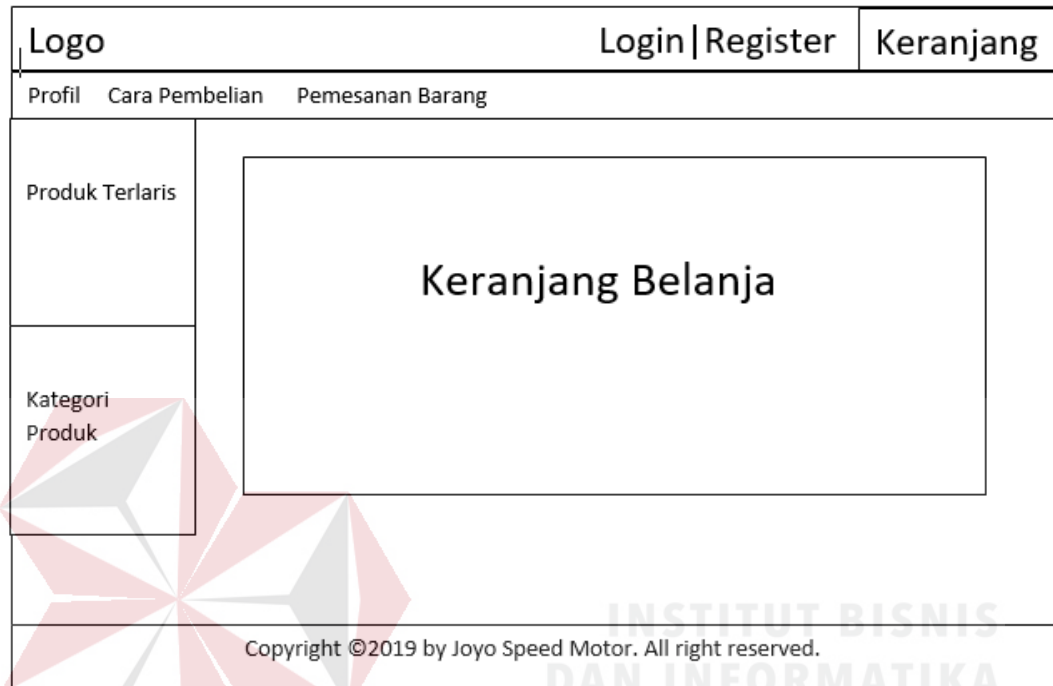
Gambar 4.27 Desain Halaman Login

Logo		Login Register	Keranjang
Profil Cara Pembelian Pemesanan Barang			
Produk Terlaris Kategori Produk	Register		
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.			

Gambar 4.28 Desain Halaman Registrasi

R. Desain Halaman Keranjang Belanja

Desain halaman keranjang belanja menampilkan produk yang sudah dipilih dari toko *online* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.29.



Gambar 4.29 Desain Halaman Keranjang Belanja

S. Desain Halaman Transaksi Pembayaran

Desain halaman transaksi pembayaran menampilkan tentang cara untuk melakukan pembayaran dari toko *online* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.30.

T. Desain Halaman Detail Produk

Desain halaman detail produk menampilkan tentang detail sebuah produk dari toko *online* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.31.

Logo		Login Register	Keranjang
Profil Cara Pembelian Pemesanan Barang			
Produk Terlaris Kategori Produk	Transaksi Pembayaran		
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.			

Gambar 4.30 Desain Halaman Transaksi Pembayaran

Logo		Login Register	Keranjang
Profil Cara Pembelian Pemesanan Barang			
Produk Terlaris Kategori Produk	Detail Produk		
Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All right reserved.			

Gambar 4.31 Desain Halaman Detail Produk

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

5.1 Sistem yang Digunakan

Berikut ini adalah *hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk menggunakan Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor, yaitu:

a. *Software* Pendukung

Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menggunakan Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor ini, yaitu:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7
2. XAMPP versi 3.2.2
3. Sublime Text 3 atau Notepad ++

b. *Hardware* Pendukung

Beberapa perangkat keras yang dibutuhkan untuk menggunakan Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor ini, yaitu:

1. Prosesor Intel Core 2 Duo 2.00 Ghz atau lebih tinggi
2. Memori RAM 2.00 GB atau lebih tinggi
3. Hardisk 100 Gb

5.2 Instalasi Program

Dalam tahap ini, pengguna harus memperhatikan dengan benar terhadap instalasi perangkat lunak. Berikut langkah-langkah instalasinya:

- a. Install XAMPP versi 3.2.2 pada komputer yang digunakan.
- b. Install Sublime Text 2 pada komputer yang digunakan.

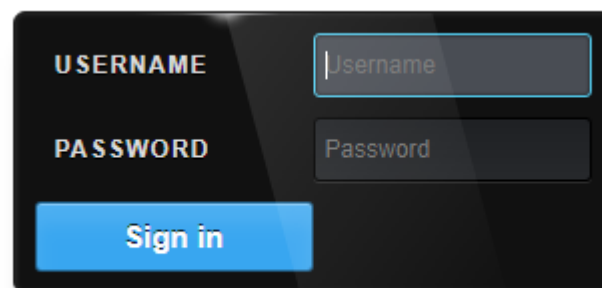
- c. Salin folder presdispورا pada /xampp/htdocs/.
- d. Buka XAMPP, klik tombol *start* pada Apache dan Mysql
- e. Buka browser dan ketik localhost/phpmyadmin
- f. Buat database baru bernama presdispورا, kemudian impor file presdispورا.sql pada folder presdispورا
- g. Buka browser dan ketik localhost/presdispورا

5.3 Penjelasan Pemakaian Program

Tahap ini merupakan langkah-langkah dari pemakaian Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor pada CV. Joyo Speed Motor. Adapun penjelasannya adalah sebagai berikut.

5.3.1 Halaman *Login*

Pada Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor, fitur *login* hanya dapat diakses admin. Dengan memasukkan *username* dan *password* yang sesuai, fitur didalamnya dapat diakses. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.1 dan Gambar 5.2.



The image shows a login form with a dark background. It contains two input fields: one labeled 'USERNAME' with a placeholder 'Username' and another labeled 'PASSWORD' with a placeholder 'Password'. Below these fields is a blue button labeled 'Sign in'.

Gambar 5.1 Halaman *Login*

Jika admin berhasil *login* maka diarahkan ke halaman *dashboard* untuk admin.



Gambar 5.2 Halaman *Login* Admin Berhasil

5.3.2 Halaman *Master Pemesanan Produk*

Halaman *master* pemesanan produk berfungsi untuk memesan produk yang tidak ada pada katalog. Admin dapat mengetahui produk yang dibutuhkan oleh pelanggan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.3 dan Gambar 5.4.

Tampilan pada Gambar 5.4 merupakan tampilan halaman *master* detail pemesanan produk. Admin dapat mengetahui produk yang dibutuhkan oleh pelanggan dan admin dapat menentukan produk yang dipesan pelanggan perlu dijual atau tidak. Jika peminat produk tersebut banyak, maka admin menyediakan produk tersebut.

Home
Pemesanan Barang
Kategori Produk
Produk
Order
Ongkos Kirim
Profil Toko Online
Cara Beli
Info Rekening Toko
Laporan
Logout

Pemesanan Barang

NO	NAMA	EMAIL	SUBJEK	TANGGAL	STATUS	HARGA	AKSI
1	komar	098763737363	kampas rem depan	01 Juli 2019			Hapus View

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.3 Halaman *Master* Pemesanan Produk

Home
Pemesanan Barang
Kategori Produk
Produk
Order
Ongkos Kirim
Profil Toko Online
Cara Beli
Info Rekening Toko
Laporan
Logout

No. Pesanan : 20

Tanggal Pesan : 01 Juli 2019

Status Pesan : Baru

Harga Barang :

Pemesanan Barang

Informasi Kustomer	
Nama	: komar
Email	: komar@gmail.com
Nomor Rekening	: 098763737363
Alamat	: jl. bunga mawar
Permintaan Kustomer	
Subjek	: kampas rem depan
Pesan	: kampas rem depan mio gt

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.4 Halaman *Master* Detail Pemesanan Produk

5.3.3 Halaman *Master* Kategori Produk

Halaman *master* kategori produk berfungsi untuk menyimpan data kategori produk. Pada halaman ini admin dapat menambah, merubah, dan

menghapus data kategori produk sesuai kebutuhan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.5 dan Gambar 5.6.

Home	Kategori
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	Tambah Kategori
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	

NO	NAMA KATEGORI	Aksi
1	Piston Kit	Edit Hapus
2	Kapasitor (CDI)	Edit Hapus
3	Kampas Kopling	Edit Hapus
4	Kit Master Rem	Edit Hapus
5	Shock Breaker Depan	Edit Hapus
6	Shock Breaker Belakang	Edit Hapus
7	Kampas Rem Belakang	Edit Hapus
8	Kampas Rem Depan	Edit Hapus
9	Kampas Ganda Assy	Edit Hapus
10	Voltage Regulator	Edit Hapus
11	Bohlam	Edit Hapus

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.5 Halaman *Master* Kategori Produk

Home	Tambah Kategori
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	

Nama Kategori	:	
Simpan Batal		

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.6 Halaman *Master* Tambah Kategori Produk

5.3.4 Halaman *Master* Produk

Halaman *master* produk berfungsi untuk untuk menyimpan data produk. Pada halaman ini admin dapat menambah, merubah, dan menghapus data produk

sesuai kebutuhan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.7 dan Gambar 5.8.

Home	Produk						
Pemesanan Barang							
Kategori Produk							
Produk							
Order							
Ongkos Kirim							
Profil Toko Online							
Cara Beli							
Info Rekening Toko							
Laporan							
Logout							

Tambah Produk							
NO	NAMA PRODUK	BERAT(KG)	HARGA	DISKON(%)	STOK	TGL- MASUK	AKSI
1	Piston Kit (Karisma, Supra x 125)	1.00	77.000	0	20	01 Juli 2019	Edit Hapus
2	Shockbreaker Depan (Supra x, Supra Fit, Heavy Duty)	1.00	330.000	0	20	01 Juli 2019	Edit Hapus
3	Piston Kit (Vega r New, Jupiter z)	1.00	84.000	0	20	01 Juli 2019	Edit Hapus
4	Kampas Kopling (Mega Pro, Tiger, GL Max, GL Pro Neotech)	1.00	44.000	0	20	01 Juli 2019	Edit Hapus
5	Kampas Kopling (Jupiter, Jupiter z, Vega, Crypton, Force 1)	1.00	40.000	0	20	01 Juli 2019	Edit Hapus
6	Kampas Ganda Assy (Revo Absolute, Blade)	1.00	155.000	0	20	01 Juli 2019	Edit Hapus
7	Kampas Ganda Assy (Supra x 125, Karisma)	1.00	170.000	0	20	02 Juli 2019	Edit Hapus
8	Bohlam 12V, 35W (Supra, Supra Fit, Legenda)	1.00	6.750	0	20	01 Juli 2019	Edit Hapus
9	Bohlam 12V, 18W (Jupiter z, Jupiter z New)	1.00	6.750	0	20	01 Juli 2019	Edit Hapus
10	Kampas Rem Depan (Tiger new, Megapro new)	1.00	16.000	0	20	01 Juli 2019	Edit Hapus
11	Kampas Rem Belakang (Beat, Vario, Tiger new, Megapro new)	1.00	31.500	0	20	02 Juli 2019	Edit Hapus
12	CDI/Sistem Pengapian (Jupiter z, , Jupiter MX)	1.00	145.500	0	20	02 Juli 2019	Edit Hapus
13	Kit Master Rem (Supra, Karisma, Megapro, Tiger)	1.00	11.250	0	20	02 Juli 2019	Edit Hapus
14	Shockbreaker Belakang(Supra x, Supra Fit, Heavy Duty)	1.00	317.000	0	19	02 Juli 2019	Edit Hapus
15	Voltage Regulator (Supra x, Grand, Prima, Supra Fit)	1.00	47.500	0	20	02 Juli 2019	Edit Hapus

Gambar 5.7 Halaman *Master* Produk

Home	Tambah Produk
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	Nama Produk :
Produk	Kategori : - Pilih Kategori - ▾
Order	Berat : KG
Ongkos Kirim	Harga :
Profil Toko Online	Diskon : %
Cara Beli	Stok :
Info Rekening Toko	Deskripsi B I U ABC [List Icons] -- Styles -- ▾ -- Format -- ▾ -- Font family -- ▾ -- Font size -- ▾ Path: _____
Laporan	Gambar : Choose File No file chosen Tipe gambar harus JPG/JPEG dan ukuran lebar maks: 400 px
Logout	Simpan Batal

Gambar 5.8 Halaman *Master* Tambah Produk

5.3.5 Halaman Order

Halaman order berfungsi untuk menyimpan data order yang masuk. Pada halaman ini, admin dapat detail dari order masuk. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.9 dan Gambar 5.10.

Home	Order
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	

NO.ORDER	NAMA KUSTOMER	TGL. ORDER	JAM	STATUS	AKSI
40	komar	01 Juli 2019	09:31:05	Lunas	Detail

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.9 Halaman Order

Home	Detail Order
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	

No. Order	: 40
Tgl. & Jam Order	: 01 Juli 2019 & 09:31:05
Status Order	: Lunas ▾ Ubah Status

NAMA PRODUK	BERAT(KG)	JUMLAH	HARGA SATUAN	SUB.TOTAL
Shockbreaker Belakang(Supra x, Supra Fit, Heavy Duty)	1.00	1	317.000	317.000
Total Rp. :				317.000
Ongkos Kirim Rp. :				13.000/Kg
Total Berat :				1 Kg
Total Ongkos Kirim Rp. :				13.000
Grand Total Rp. :				330.000

DATA KUSTOMER	
Nama Kustomer	: komar
Alamat Pengiriman	: jl. bunga mawar
Nomor Rekening	: 098763737363
Email	: komar@gmail.com

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.10 Halaman Detail Order

5.3.6 Halaman Ongkos Kirim

Form izin karyawan berfungsi untuk menyimpan data presensi karyawan dengan memasukkan kode karyawan yang sudah dimiliki masing-masing karyawan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.11.

Home	Ongkos Kirim		
Pemesanan Barang	Tambah Ongkos Kirim		
Kategori Produk			
Produk			
Order			
Ongkos Kirim			
Profil Toko Online			
Cara Beli			
Info Rekening Toko			
Laporan			
Logout			

NO	NAMA KOTA	ONGKOS KIRIM	AKSI
1	Karawang	25.000	Edit Hapus
2	Surabaya	13.000	Edit Hapus
3	Bojonegoro	10.000	Edit Hapus
4	Lainnya	10.000	Edit Hapus
5	Lamongan	10.000	Edit Hapus
6	Jogja	20.000	Edit Hapus
7	Malang	15.000	Edit Hapus
8	Sidoarjo	10.000	Edit Hapus
9	Gresik	5.000	Edit Hapus
10	Semarang	20.000	Edit Hapus
11	Bandung	25.000	Edit Hapus
12	Jakarta	30.000	Edit Hapus

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.11 Halaman Ongkos Kirim

5.3.7 Halaman Profil Toko

Halaman profil toko menampilkan tentang informasi perusahaan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.12.

5.3.8 Halaman Cara Pembelian

Halaman cara pembelian menampilkan tentang tata cara untuk membeli produk di *website* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.13.

Home	Profil Toko Online Gambar :  Ganti Foto : Choose File No file chosen Isi Profil Toko Bengkel Joyo Speed Motor menjual berbagai macam sparepart sepeda motor Alamat Toko : Jalan Usman Sadar No.83 Karangpoh, Kemuteran Kecamatan Gresik Kabupaten Gresik Path: Update Batal
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.12 Halaman Profil Toko

Home	carabeli Toko Online Isi carabeli Toko Cara Berbelanja di Joyo Speed Motor 1. Terlebih dahulu login, jika Anda belum mendaftar menjadi member silahkan klik Register pada halaman pertama website ini. 2. Saat sudah login, pilih barang sesuai keinginan, klik pada tombol beli pada item yang ingin Anda beli. 3. Jika ingin membeli barang kembali klik tombol lanjutkan belanja, jika selesai klik tombol selesai belanja di keranjang. 4. Cara pembayaran dilakukan dengan sistem transfer melalui bank BRI, Mandiri atau BNI. Nomor rekening akan tertera otomatis di halaman pembayaran. 5. Setelah melakukan pembayaran, Anda dapat melakukan konfirmasi pembayaran melalui SMS yang sudah tertera di halaman pembayarannya. Path: Update Batal
Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Ongkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.13 Halaman Cara Pembelian

5.3.9 Halaman Info Rekening Toko

Halaman info rekening toko menampilkan tentang rekening toko untuk melakukan pembayaran. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.14.

Home
Pemesanan Barang
Kategori Produk
Produk
Order
Ongkos Kirim
Profil Toko Online
Cara Beli
Info Rekening Toko
Laporan
Logout

Rekening Toko Online

Isi Rekening Toko

Pembayaran dilakukan Melalui Rekening Toko Kami di bawah ini :

BRI : 1909.8099.00.10
A/n : Ken

Mandiri : 503.0292.12
A/n : Ken

BNI : 09.8099.33.
A/n : Ken

Path: _____

Update Batal

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.14 Halaman Info Rekening Toko

5.3.10 Halaman Laporan

Halaman laporan berfungsi untuk membuat laporan penjualan. Admin dapat mengetahui laporan penjualan hari ini atau per periode. Admin dapat mencetak laporan penjualan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.15 dan pada Gambar 5.16.

Home
Pemesanan Barang
Kategori Produk
Produk
Order
Ongkos Kirim
Profil Toko Online
Cara Beli
Info Rekening Toko
Laporan
Logout

Laporan

Laporan Hari Ini

Laporan Per Periode

Dari Tanggal : 23 Juli 2019

s/d Tanggal : 23 Juli 2019

Proses

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.15 Halaman Laporan

 Laporan Penjualan Sparepart Sepeda Motor						
Toko Joyo Speed Motor			Jl. Usman Sadar No.83 Karangpoh Kemuteran Kec.Gresik Kab.Gresik Telp : 0811 3211 124			
No	Faktur	Tanggal	Nama Produk	Qty	Harga	Sub Total
1	40	01-07-2019	Bohlam 12V,35W	1	6.750,-	6.750,-
2	43	29-07-2019	Kampas Kopling Smash	1	32.000,-	32.000,-
3	44	29-07-2019	Kampas Kopling VegaR	1	40.000,-	40.000,-
4	44	29-07-2019	Kampas Kopling Satria 150	1	48.000,-	48.000,-
5	44	29-07-2019	Kampas Kopling Tiger	1	44.000,-	44.000,-
6	49	06-08-2019	Kampas Kopling Tiger	1	44.000,-	44.000,-
7	49	06-08-2019	Master Rem Mio	1	11.250,-	11.250,-

Total keseluruhan : Rp. 226.000,-
 Produk yang terjual : 7
 Jumlah keseluruhan yg terjual: 7 unit

Gambar 5.16 Halaman Cetak Laporan

5.3.11 Halaman Beranda *Website*

Halaman beranda website merupakan tampilan awal ketika *website* diakses. Halaman ini menampilkan beberapa produk yang dijual. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.17.

5.3.12 Halaman Profil

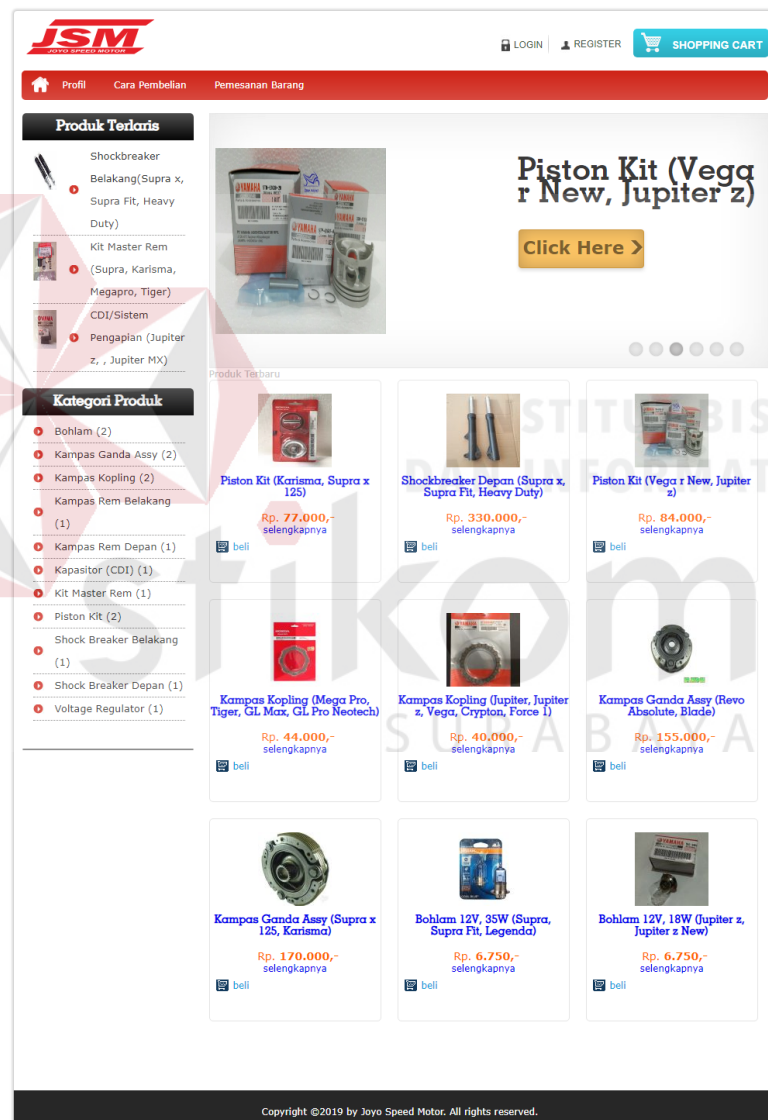
Halaman profil berfungsi untuk menampilkan tentang informasi toko *online* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.18.

5.3.13 Halaman Cara Pembelian

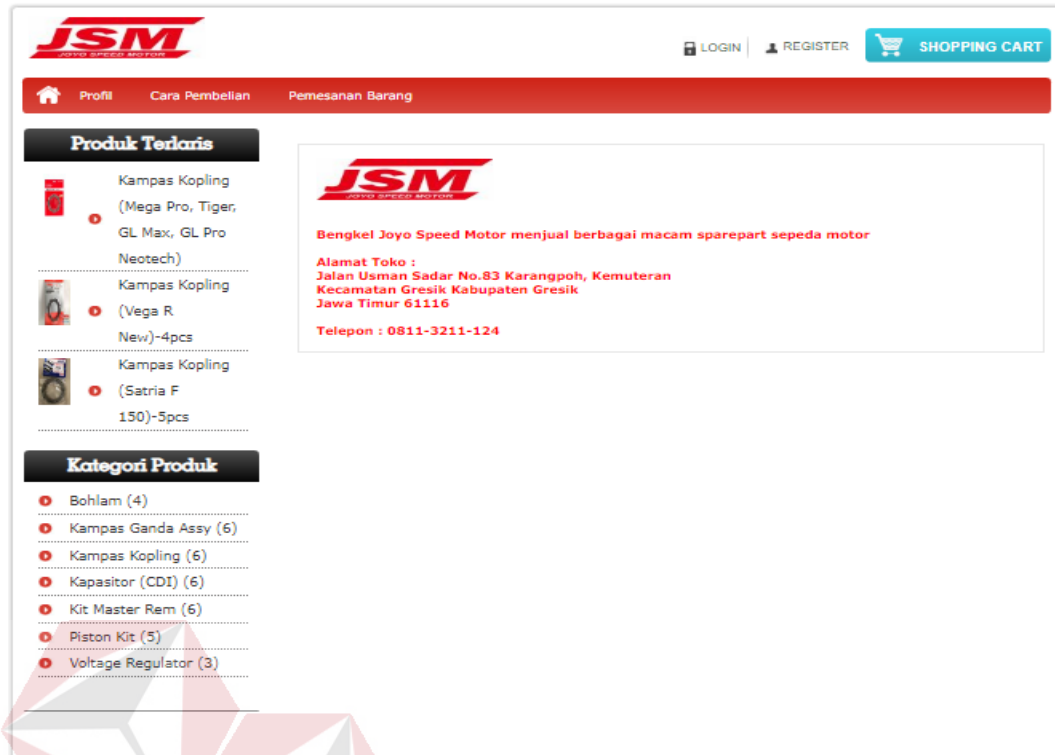
Halaman cara pembelian berfungsi untuk cara membeli sebuah produk di *website* ini. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.19.

5.3.14 Halaman Pemesanan Barang

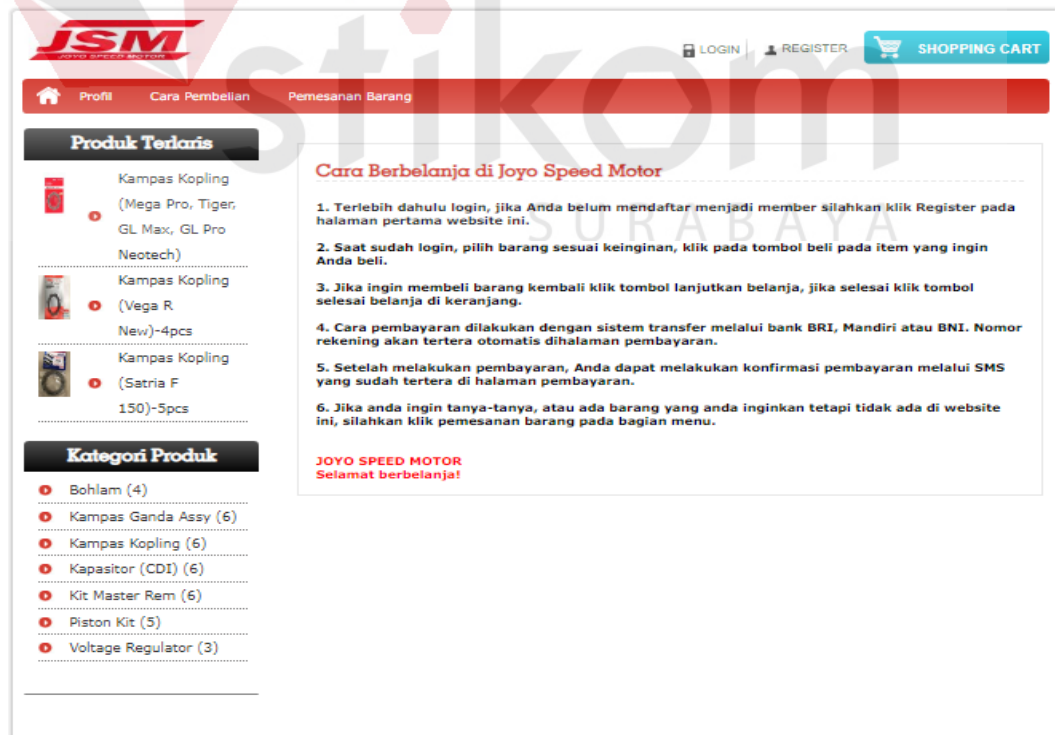
Halaman pemesanan barang berfungsi untuk pelanggan memesan produk yang diperlukan. Untuk menggunakan fitur ini, pelanggan harus mempunyai akun dan login terlebih dahulu. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.20.



Gambar 5.17 Halaman Beranda Website



Gambar 5.18 Halaman Profil



Gambar 5.19 Halaman Cara Pembelian

JSM

LOGOUT | SHOPPING CART

Profil Cara Pembelian Pemesanan Barang

Your Menu

My Profil

Shopping Cart

0 item produk
Total: Rp. 0

Logout

Produk Terbaru

Kampas Kopling
(Mega Pro, Tiger, GL Max, GL Pro Neotech)

Kampas Kopling
(Vega R New)-4pcs

Kampas Kopling
(Satra F 150)-5pcs

Kategori Produk

Bohlam (4)

Kampas Ganda Assy (6)

Kampas Kopling (6)

Kapasitor (COI) (6)

Kit Master Rem (6)

Piston Kit (5)

Voltage Regulator (3)

Hubungi Kami

Kami Menrima Pemesanan sparepart sepeda motor, baik itu merek honda, yamaha dan suzuki, Anda dapat menghubungi Kami lewat Form di bawah ini

Pesan Barang Yang Anda Inginkan Sekarang, Hubungi Kami Secara Online:

Id Kustomer : 1

Nama : Dani Septian

Nomor Telepon : 08112345432

Alamat Anda : Jl. Prof. Dr. Soepomo No. 17, Pucang Sewu, Darmo, Surabaya

Silahkan Anda Memesan Barang Dibawah Ini

Contoh Format Pengisian :

Subjek : Kampas Rem Depan

Pesan : Saya ingin memesan kampas rem depan sepeda mio tahun 2016

Subjek:

Pesan:

775350
(masukkan 6 kode di atas)

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

Gambar 5.20 Halaman Pemesanan Barang

5.3.15 Halaman *Login*

Halaman *login* berfungsi untuk pelanggan melakukan *login* agar dapat membeli produk di *website* tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.21.

Gambar 5.21 Halaman *Login*

5.3.16 Halaman *Register*

Halaman *register* digunakan untuk pelanggan melakukan pendaftaran terlebih dahulu sebelum masuk ke *website* dan membeli produk. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.22.

5.3.17 Halaman Keranjang Belanja

Halaman keranjang belanja menampilkan tentang produk yang telah dipilih oleh pembeli. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.23.

JSM
JOYO SPEED MOTOR

LOGIN REGISTER KERANJANG

Profil Cara Pembelian Pemesanan Barang

Produk Terlaris

- Bohlam 12V, 35W (Grand, Force 1)
- Kit Master Rem (Supra, Karisma, Megapro, Tiger)
- CDI/Sistem
- Pengapian (Jupiter z, Jupiter MX)

Kategori Produk

- Bohlam (4)
- Kampas Ganda Assy (6)
- Kampas Kopling (6)
- Kapasitor (CDI) (6)
- Kit Master Rem (6)
- Piston Kit (5)
- Voltage Regulator (3)

Data yang Anda isikan belum lengkap

Form Register

Nama Lengkap

Password

Alamat Pengiriman

Alamat pengiriman harus di isi lengkap, termasuk kota/kabupaten dan kode posnya.

Nomor Rekening

Email

Kota Tujuan

*) Apabila tidak terdapat nama kota tujuan Anda, pilih **Lainnya**
 **) Ongkos kirim dihitung berdasarkan kota tujuan

289d07

(Masukkan 6 kode diatas)

daftar

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.22 Halaman *Register*

5.3.18 Halaman Transaksi Pembayaran

Halaman transaksi pembayaran berfungsi untuk membuat laporan penjualan. Admin dapat mengetahui laporan penjualan hari ini atau per periode. Admin dapat mencetak laporan penjualan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.24.

5.3.19 Halaman Detail Produk

Halaman detail produk menampilkan tentang produk yang dibeli. Halaman ini terdapat stok dari suatu produk. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 5.25.



Gambar 5.23 Halaman Keranjang Belanja

ISM
Jaya Speed Motor

LOGOUT | KERANJANG

Profil Cara Pembelian Pemesanan Barang

Your Menu

Proses Transaksi Selesai
Data pemesanan beserta orderannya adalah sebagai berikut:
Nama Lengkap : **Dani Septian**
Alamat Lengkap : Jl. Prof. Dr. Soepomo No. 17, Pucang Sewu, Darmo, Surabaya
Nomor Rekening: 08112345432
E-mail : daniseptian@gmail.com

Nomor Order: **50**

NO	NAMA PRODUK	BERAT(KG)	QTY	HARGA SATUAN	SUB TOTAL
1	KR Master Rem (Satnia R.120, Satnia FU 150)	1.00	1	11.250	11.250
					Total : Rp. 11.250
					Ongkos Kirim untuk Tujuan Kota Anda: Rp. 13.000 /kg
					Total Berat : 1 Kg
					Total Ongkos Kirim : Rp. 13.000
					Jumlah Total : Rp. 24.250

No Order anda adalah : **50** , Silahkan Melakukan Pembayaran Pada Rekening dibawah ini,
Anda dapat melakukan Konfirmasi Pembayaran Melalui SMS Ke NO : **08.223456789**
Dengan Format : #No Orders #Nominal Transfer # Bank Tujuan # Bank Pengirim Contoh : # 50 #24.250
#Mandiri #Gresik

Apabila Anda tidak melakukan pembayaran dalam 1x24 jam, maka transaksi dianggap batal.

Pembayaran dilakukan Melalui Rekening Toko Kami di bawah ini :
BRI : 1909.8099.00.10
A/n : Ken
Mandiri : 503.0292.12
A/n : Ken
BNI : 09.8099.33.
A/n : Ken

Produk Terlaris

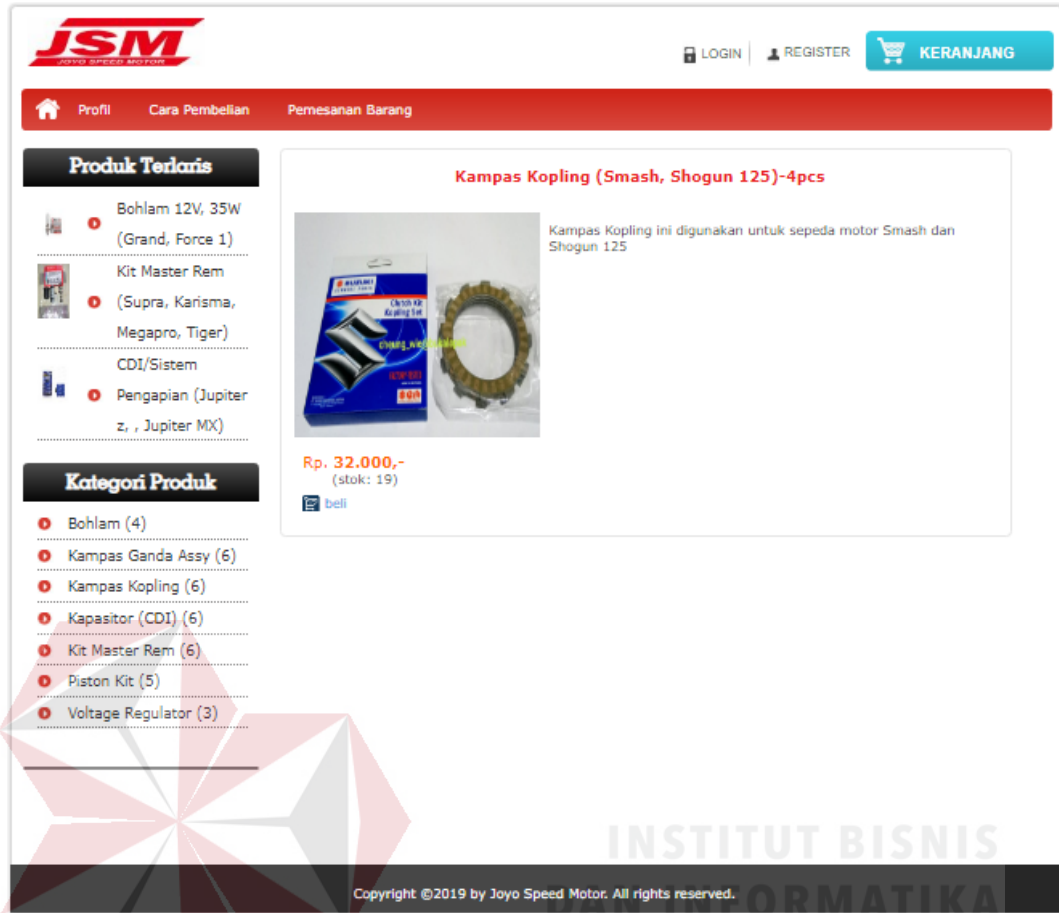
- Bohlam 12V, 35W (Grand, Force 1)
- Kit Master Rem (Supra, Karlisma, Megapro, Tiger)
- CDI/Sistem
- Pengapian (Jupiter z, , Jupiter MX)

Kategori Produk

- Bohlam (4)
- Kampas Ganda Assy (6)
- Kampas Kopling (6)
- Kapasitor (CDI) (6)
- Kit Master Rem (6)
- Piston Kit (5)
- Voltage Regulator (3)

Copyright ©2019 by Jaya Speed Motor. All rights reserved.

Gambar 5.24 Halaman Transaksi Pembayaran



The screenshot displays the JSM Joyo Speed Motor website interface. At the top, there is a navigation bar with the JSM logo, a 'LOGIN' button, a 'REGISTER' button, and a 'KERANJANG' (Shopping Cart) button. Below this is a red navigation bar with links for 'Profil', 'Cara Pembelian', and 'Pemesanan Barang'. The main content area is divided into two columns. The left column features a 'Produk Terlaris' (Best Selling Products) section with a list of items: 'Bohlam 12V, 35W (Grand, Force 1)', 'Kit Master Rem (Supra, Karisma, Megapro, Tiger)', 'CDI/Sistem', and 'Pengapian (Jupiter z, , Jupiter MX)'. Below this is a 'Kategori Produk' (Product Categories) section with a list of categories: 'Bohlam (4)', 'Kampas Ganda Assy (6)', 'Kampas Kopling (6)', 'Kapasitor (CDI) (6)', 'Kit Master Rem (6)', 'Piston Kit (5)', and 'Voltage Regulator (3)'. The right column features a product detail for 'Kampas Kopling (Smash, Shogun 125)-4pcs'. It includes an image of the product packaging and a description: 'Kampas Kopling ini digunakan untuk sepeda motor Smash dan Shogun 125'. The price is listed as 'Rp. 32.000,-' with a stock of 19. A 'beli' (buy) button is visible. The footer contains a copyright notice: 'Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.' and a large watermark for 'stikom SURABAYA'.

JSM
JOYO SPEED MOTOR

LOGIN | REGISTER | KERANJANG

Profil | Cara Pembelian | Pemesanan Barang

Produk Terlaris

- Bohlam 12V, 35W (Grand, Force 1)
- Kit Master Rem (Supra, Karisma, Megapro, Tiger)
- CDI/Sistem
- Pengapian (Jupiter z, , Jupiter MX)

Kategori Produk

- Bohlam (4)
- Kampas Ganda Assy (6)
- Kampas Kopling (6)
- Kapasitor (CDI) (6)
- Kit Master Rem (6)
- Piston Kit (5)
- Voltage Regulator (3)

Kampas Kopling (Smash, Shogun 125)-4pcs

Kampas Kopling ini digunakan untuk sepeda motor Smash dan Shogun 125

Rp. 32.000,-
(stok: 19)

beli

Copyright ©2019 by Joyo Speed Motor. All rights reserved.

INSTITUT BISNIS
INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

Gambar 5.25 Halaman Detail Produk

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisa dan perancangan, serta implementasi Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Sepeda Motor pada CV. Joyo Speed Motor, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini dapat melakukan transaksi penjualan, pembelian dan *update* persediaan barang secara *online*.
- b. Aplikasi ini menghasilkan laporan transaksi penjualan yang dapat dilihat menurut periode harian, bulanan atau tahunan.

6.2 Saran

Saran pengembangan sistem informasi penjualan *sparepart* sepeda motor, yaitu penambahan fitur merek, fitur ini digunakan untuk mengkategorikan *sparepart* sepeda motor berdasarkan mereknya.

DAFTAR PUSTAKA

- Arief. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL*. Yogyakarta: Andi.
- Bekti. (2015). *Mahir Menggunakan Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta: Andi.
- Davis, G. B. (2013). *Kerangka Dasar Sistem Informasi*. Jakarta: PT. Pusaka Binamar Presindo.
- Grudnitski, J. B. (2009). *Analisa dan Desain*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kusnadi. (2009). *Akuntansi Keuangan*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Ladjamudin, A.-B. B. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Marlinda. (2014). *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- McLeod, R. (2013). *Sistem Informasi Edisi 7 Jilid 2*. Jakarta: Prenhallindo.
- Pressman. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku 1*. Yogyakarta: Andi.
- Satzinger, J. d. (2012). *System Analysis and Design in a Changing World*. Sixthed.
- Sibero. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: MediaKom.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Tantri, T. A. (2012). *Manajemen Pemasaran*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Wicaksono. (2013). *Interaksi Manusia dan Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Winardi. (2009). *Ilmu dan Seni Menjual*. Bandung: Nova.