



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
INVENTARIS PADA PT DETEKSI BASKET LINTAS INDONESIA**

PROYEK AKHIR

Program Studi

DIJl MANAJEMEN INFORMATIKA

**INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA**

Oleh:

FAREL GIFFARI FAADILLAH

15390100032

stikom
SURABAYA

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2018**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
INVENTARIS PADA PT DETEKSI BASKET LINTAS INDONESIA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer



Oleh:

Nama : FAREL GIFFARI FAADILLAH

NIM : 15390100032

Program Studi : DIII (Diploma Tiga)

Jurusan : Manajemen Informatika

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

2018

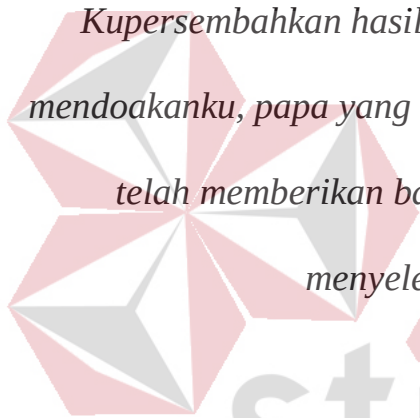


*“Tragedi Terbesar Dalam Hidup Ini Bukanlah Tentang Kematian,
tetapi Tragedi Terbesar Dalam Hidup Ini Adalah Jika Anda Hidup
Tanpa Memiliki Tujuan”*

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Kupersembahkan hasil karya kecilku untuk mama yang selalu mendoakanku, papa yang selalu mempercayaku, serta sahabat yang telah memberikan bantuan, semangat dan motivasi untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini

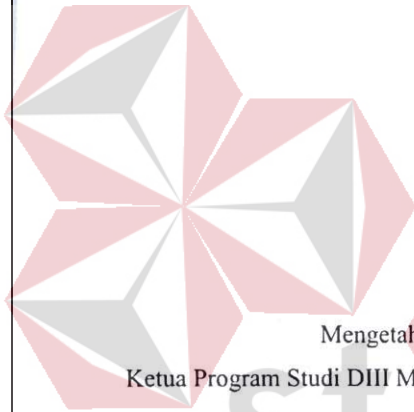


INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
INVENTARIS PADA PT DETEKSI BASKET LINTAS INDONESIA**

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, Juli 2018



Mengetahui:

Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika



FAKULTAS TEKNOLOGI
DAN INFORMATIKA

A handwritten signature in blue ink, likely belonging to Titik Lusiani, M.Kom., OCP.

Titik Lusiani, M.Kom., OCP
NIDN 0714077401

Disetujui:

Pembimbing

A handwritten signature in blue ink, likely belonging to Titik Lusiani, M.Kom., OCP.

Titik Lusiani, M.Kom., OCP
NIDN 0714077401

INSTITUT BISNIS
DAN INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya:

Nama : FAREL GIFFARI FAADILLAH
NIM : 15390100032
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Judul Karya : **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
ADMINISTRASI INVENTARIS PADA PT DETEKSI
BASKET LINTAS INDONESIA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusifve Royalti Free Right*) atas seluruh isi/bagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, Juli 2018
Yang Menyatakan



FAREL GIFFARI FAADILLAH
NIM 15390100032

ABSTRAK

PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia berdiri sejak tahun 2008 diciptakan untuk mengelola *Developmental Basketball League*, kompetisi basket pelajar terbesar di Indonesia. Dimulai dengan hanya 5 staf, perusahaan ini sekarang mempekerjakan lebih dari 170 karyawan penuh waktu di Town Square Mezzanine level 2 – Jl. Hayam Wuruk No. 6, Surabaya 60242, Jawa Timur. PT Deteksi Basket Lintas Indonesia memiliki beberapa proses sistem informasi salah satunya terkait inventaris. Berdasarkan observasi pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia, belum menerapkan sistem informasi administrasi inventaris secara terstruktur. Terdapat beberapa permasalahan pada pengelolaan inventaris yang diterapkan oleh PT Deteksi Basket Lintas Indonesia, antara lain hak akses aplikasi yang masih belum jelas, peminjaman, pengembalian barang, serta permintaan barang baru yang belum terintegrasi dengan pengelolaan persediaan inventaris PT Deteksi Basket Lintas Indonesia melalui *database*. Hal itu menyebabkan kegiatan administrasi inventaris pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia masih belum terstruktur.

Berdasarkan masalah di atas, maka dibuat Sistem Informasi Administrasi Inventaris pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia. Sistem yang dibuat dapat digunakan untuk mengelola data master, melakukan peminjaman, melakukan pengembalian, melakukan permintaan barang baru, mengelola konfirmasi dan menghasilkan informasi persediaan barang, peminjaman, pengembalian dan permintaan barang baru.

Sistem Informasi Administrasi Inventaris pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia dapat digunakan sesuai dengan fungsinya. Dengan adanya aplikasi ini, para karyawan PT Deteksi Basket Lintas Indonesia dapat melakukan kegiatan administrasi inventaris secara terstruktur.

Kata kunci: *Sistem Informasi Administrasi Inventaris, PT Deteksi Basket Lintas Indonesia*

ABSTRACT

PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia established since 2008 was created to manage Developmental Basketball League, the biggest student basketball competition in Indonesia. Started with just 5 staff, the company now employs over 170 full-time employees at Town Square Mezzanine level 2 - Hayam Wuruk street No. 6, Surabaya 60242, Jawa Timur. PT Deteksi Basket Lintas Indonesia has several information systems process one of them related to inventory. Based on observations on PT Deteksi Basket Lintas Indonesia, has not implemented a structured inventory information administration system. There are several problems with inventory management applied by PT Deteksi Basket Lintas Indonesia, such as unclear application rights, borrowing, return of goods, and demand for new goods not yet integrated with inventory management of PT Deteksi Basket Lintas Indonesia through database. This causes the inventory administration activities of PT Deteksi Basket Lintas Indonesia to remain unstructured.

Based on the above problem, then made Inventory Administration Information System at PT Deteksi Basket Lintas Indonesia. The system created can be used to manage master data, borrow, refund, request new goods, manage confirmations and generate inventory information, borrowing, returns and new product requests.

Inventory Administration Information System at PT Deteksi Basket Lintas Indonesia can be used in accordance with its function. With this application, the employees of PT Deteksi Basket Lintas Indonesia can conduct inventory administration activities in a structured.

Keywords: *Inventory Administration Information System, PT Deteksi Basket Lintas Indonesia*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat yang diberikan oleh-Nya serta doa restu dari kedua orang tua, penulis dapat menyelesaikan pembuatan Laporan Proyek Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Inventaris Pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia”.

Pada laporan proyek akhir ini membahas tentang proses perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Administrasi Inventaris yang dapat membantu PT Deteksi Basket Lintas Indonesia dalam kegiatan pengelolaan inventaris secara terstruktur serta dapat membantu dalam pengelolaan setiap data dari kegiatan administrasi inventaris secara *online*.

Dalam proses pembuatan proyek akhir ini tidak terlepas dari dukungan dari berbagai pihak yang telah memberikan nasihat, saran, kritik kepada penulis. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua dan segenap keluarga tercinta yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi serta dukungan di setiap perjuangan penulis.
2. Bapak Doni Hariadi selaku bagian HRD PT Deteksi Basket Lintas Indonesia yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan Proyek Akhir.
3. Bapak Rio selaku Manager Divisi *General Affairs* dan Bapak Billy selaku staff Divisi *General Affairs* yang telah membantu dan membimbing serta memberikan informasi kepada penulis dalam mengerjakan Proyek ini.

4. Ibu Titik Lusiani, M.Kom., OCP, selaku Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika sekaligus dosen pembimbing yang telah memberikan arahan selama proses pembuatan laporan ini.
5. Adhe Rama Febrianto, sahabat dari kelas DIII Manajemen Informatika angkatan 2015 yang telah membantu dalam merancang bangun aplikasi ini.
6. Teman-teman dari kelas Proyek Akhir 17.2 yang telah memberi dukungan, motivasi, semangat dan membantu selama mengerjakan laporan proyek akhir ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan limpahan rahmat-Nya kepada seluruh pihak yang telah memberikan bantuan, nasehat, dan dukungan selama pelaksanaan proyek akhir maupun pembuatan laporan proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan proyek akhir yang telah dikerjakan ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis berharap adanya kritik dan saran dari berbagai pihak, yang bersifat membangun sangat diharapkan sebagai bahan perbaikan pada tugas-tugas berikutnya. Semoga laporan proyek akhir ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Surabaya, Juli 2018

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II HASIL SURVEY	6
2.1 Gambaran Umum PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia	6
2.2 Visi dan Misi PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia	7
2.3 Tugas Pokok PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia	7
2.4 Struktur Organisasi PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia	8
2.5 Deskripsi Jabatan	8
2.6 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	9
2.6.1 Document Flow Peminjaman Barang	9
2.6.2 Document Flow Pengembalian Barang	10

2.6.3	<i>Document Flow</i> Permintaan Barang Baru.....	11
BAB III LANDASAN TEORI.....		13
3.1	Sistem Informasi.....	13
3.2	Administrasi Inventaris.....	13
3.3	Persediaan.....	14
3.4	Analisis Sistem	14
3.5	Perancangan.....	15
3.6	<i>Database</i>	15
3.7	<i>System Development Life Cycle</i>	16
BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM		18
4.1	Analisis Sistem	18
4.2	Desain Sistem	18
4.2.1	<i>System Flow</i>	18
4.2.2	<i>Data Flow Diagram</i>	22
4.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i>	28
4.2.4	Struktur Tabel.....	31
4.2.5	Desain <i>Input/Output</i>	36
BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		52
5.1	Sistem yang Digunakan	52
5.2	Cara Setup Program.....	52
5.3	Penjelasan Pemakaian Program.....	53
5.3.1	Halaman <i>Login</i>	53
5.3.2	Halaman <i>Dashboard</i>	54
5.3.3	Halaman Master Divisi	55

	Halaman
5.3.4 Halaman Master Jabatan	56
5.3.5 Halaman Master Karyawan.....	58
5.3.6 Halaman Master Kategori	59
5.3.7 Halaman Master Lokasi	61
5.3.8 Halaman Master Jenis Barang.....	62
5.3.9 Halaman Master Barang.....	63
5.3.10 Halaman Peminjaman	64
5.3.11 Halaman Konfirmasi Peminjaman	67
5.3.12 Halaman Pengembalian.....	68
5.3.13 Halaman Permintaan	70
5.3.14 Halaman Konfirmasi Permintaan.....	71
5.3.15 Halaman Laporan	72
BAB VI PENUTUP	75
6.1 Kesimpulan.....	75
6.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN.....	79

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Master Divisi.....	31
Tabel 4.2 Tabel Master Jabatan	31
Tabel 4.3 Tabel Master Karyawan	32
Tabel 4.4 Tabel Master Lokasi.....	32
Tabel 4.5 Tabel Master Kategori	33
Tabel 4.6 Tabel Jenis Barang.....	33
Tabel 4.7 Tabel Master Barang.....	34
Tabel 4.8 Tabel Peminjaman	34
Tabel 4.9 Tabel Detil Peminjaman.....	35
Tabel 4.10 Tabel Pengembalian.....	35
Tabel 4.11 Tabel Detil Pengembalian.....	36
Tabel 4.12 Tabel Permintaan	36

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo PT Deteksi Basket Lintas Indonesia	6
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT Deteksi Basket Lintas Indonesia	8
Gambar 2.3 Document Flow Peminjaman Barang	10
Gambar 2.4 Document Flow Pengembalian Barang.....	11
Gambar 2.5 Document Flow Permintaan Barang Baru	12
Gambar 4.1 System Flow Peminjaman Barang	20
Gambar 4.2 System Flow Pengembalian Barang.....	21
Gambar 4.3 System Flow Permintaan Barang	22
Gambar 4.4 Context Diagram	23
Gambar 4.5 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 0	25
Gambar 4.6 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Data Master	26
Gambar 4.7 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Peminjaman Barang.....	27
Gambar 4.8 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Pengembalian Barang.....	27
Gambar 4.9 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Permintaan Barang	28
Gambar 4.10 <i>Conceptual Data Model</i>	29
Gambar 4.11 Physical Data Model	30
Gambar 4.12 Halaman <i>Login</i>	38
Gambar 4.13 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Admin	38
Gambar 4.14 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Staff.....	39
Gambar 4.15 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Manajer	39
Gambar 4.16 Desain Master Divisi.....	41
Gambar 4.17 Desain Halaman Master Jabatan	41

Gambar 4.18 Desain Halaman Master Karyawan.....	42
Gambar 4.19 Desain Halaman Master Kategori	42
Gambar 4.20 Desain Halaman Master Lokasi	43
Gambar 4.21 Desain Halaman Jenis Barang.....	44
Gambar 4.22 Desain Halaman Master Barang.....	44
Gambar 4.23 Desain Halaman Peminjaman Barang.....	46
Gambar 4.24 Desain Halaman Tambah Barang Peminjaman.....	46
Gambar 4.25 Desain Halaman Pengembalian Barang	47
Gambar 4.26 Desain Halaman Cari Data Peminjaman	47
Gambar 4.27 Desain Halaman Permintaan	48
Gambar 4.28 Desain Halaman Konfirmasi Peminjaman	48
Gambar 4.29 Desain Halaman Konfirmasi Permintaan.....	49
Gambar 4.30 Desain Halaman Laporan Peminjaman	49
Gambar 4.31 Desain Halaman Laporan Pengembalian	50
Gambar 4.32 Desain Halaman Laporan Persediaan.....	50
Gambar 4.33 Desain Halaman Laporan Permintaan.....	51
Gambar 5.1 Halaman Login.....	53
Gambar 5.2 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	54
Gambar 5.3 Halaman <i>Dashboard</i> Manajer	55
Gambar 5.4 Halaman <i>Dashboard</i> Staff.....	55
Gambar 5.5 Halaman Tambah Divisi.....	55
Gambar 5.6 Data Divisi.....	56
Gambar 5.7 Halaman Tambah Jabatan	57

	Halaman
Gambar 5.8 Data Jabatan	57
Gambar 5.9 Halaman Tambah Karyawan.....	58
Gambar 5.10 Data Karyawan.....	59
Gambar 5.11 Halaman Tambah Kategori	60
Gambar 5.12 Data Kategori	60
Gambar 5.13 Halaman Tambah Lokasi	61
Gambar 5.14 Data Lokasi	61
Gambar 5.15 Halaman Tambah Jenis Barang.....	62
Gambar 5.16 Data Jenis Barang.....	62
Gambar 5.17 Halaman Tambah Barang.....	63
Gambar 5.18 Data Barang.....	64
Gambar 5.19 Halaman Tambah Barang Peminjaman.....	65
Gambar 5.20 Halaman Form Peminjaman.....	66
Gambar 5.21 Halaman Data Peminjaman.....	66
Gambar 5.22 Halaman Detil Peminjaman	67
Gambar 5.23 Halaman Detil Peminjaman	68
Gambar 5.24 Halaman Data Konfirmasi Peminjaman.....	68
Gambar 5.25 Halaman Pengembalian.....	69
Gambar 5.26 Halaman Cari Data Peminjaman	70
Gambar 5.27 Halaman Tambah Pengajuan Permintaan	71
Gambar 5.28 Halaman Data Permintaan.....	71
Gambar 5.29 Halaman Konfirmasi Permintaan	72
Gambar 5.30 Halaman Laporan Persediaan Barang	73

	Halaman
Gambar 5.31 Halaman Laporan Peminjaman Barang.....	73
Gambar 5.32 Halaman Laporan Pengembalian Barang.....	74
Gambar 5.33 Halaman Laporan Permintaan Barang	74



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Hasil Survey	79
Lampiran 2. Laporan Persediaan Barang	80
Lampiran 3. Laporan Peminjaman Barang	81
Lampiran 4. Laporan Pengembalian Barang	82
Lampiran 5. Laporan Permintaan Barang	83
Lampiran 6. Kode Program Transaksi	84
Lampiran 7. Form Bimbingan Proyek Akhir	98



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Didirikan pada tahun 2008, PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia diciptakan untuk mengelola *Developmental Basketball League*, kompetisi basket pelajar terbesar di Indonesia. Dimulai dengan hanya 5 staf, perusahaan ini sekarang mempekerjakan lebih dari 170 karyawan penuh waktu di Town Square Mezzanine level 2 – Jl. Hayam Wuruk No. 6, Surabaya 60242, Jawa Timur.

Pada saat ini PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia memiliki aplikasi DBL Budget yang meliputi *budgeting*, *inventory*, *help center* dan lain sebagainya. Akan tetapi, Divisi *General Affairs* (GA) pada PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia selaku divisi yang bertanggung jawab menangani aplikasi DBL Budget tersebut mengharapkan aplikasi DBL Budget tersebut di pisah, karena dalam aplikasi tersebut masih belum jelas siapa saja yang memiliki hak akses dalam pengelolaannya. Pada fungsi *inventory* yang tersedia, belum menggunakan sistem yang terstruktur untuk mengatur setiap kegiatan peminjaman, pengembalian, permintaan barang baru, serta pengelolaan stok barang. Kekurangan lain pada proses tersebut adalah tidak adanya pelaporan secara terperinci mengenai informasi barang yang dipinjam maupun barang yang sudah dikembalikan.

Pihak PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia memerlukan suatu Sistem Informasi Administrasi Inventaris yang dapat membantu dalam proses pengelolaan barang. Sistem Informasi Administrasi Inventaris ini nantinya dapat mempermudah dalam mengelola persediaan barang seperti pada proses

peminjaman, seluruh staff dapat melakukan peminjaman barang secara online dan terkomputerisasi apabila manajer pada divisi tersebut telah mengirim konfirmasi peminjaman. Lalu pada proses pengembalian, seluruh staff melakukan pengembalian barang sesuai waktu yang telah ditentukan. Pada proses permintaan barang, seluruh staff dapat melakukan permintaan pengadaan barang baru secara *online* kemudian manajer pada divisi tersebut mengirim konfirmasi permintaan yang langsung tersimpan di dalam *database*.

Berdasarkan uraian di atas maka dirancang Sistem Informasi Administrasi Inventaris dengan menggunakan media *website* sebagai alat bantu dalam kegiatan peminjaman, pengembalian, serta permintaan barang baru. PT Deteksi Basket Lintas Indonesia juga dimudahkan dalam pengecekan stok barang inventaris secara *realtime* sehingga dapat dijadikan tolak ukur dalam menentukan barang masuk dan barang keluar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang bangun Sistem Informasi Administrasi Inventaris yang dapat memudahkan divisi *General Affairs* (GA) dalam melakukan pekerjaannya?
- b. Bagaimana merancang bangun Sistem Informasi Administrasi Inventaris untuk melakukan peminjaman, pengembalian, permintaan, pengelolaan persediaan, serta menghasilkan laporan pengelolaan barang masuk dan barang keluar secara *realtime*?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Data yang digunakan untuk simulasi diambil dari divisi *General Affairs* (GA) pada periode Juli – Agustus 2017.
- b. Sistem yang dibahas meliputi:
 1. Permintaan Pengadaan Barang Baru berdasarkan permintaan kebutuhan staff karyawan.
 2. Peminjaman dan Pengembalian Barang.
 3. Pengelolaan dan Perhitungan Stok Barang Habis dan Barang Tidak Habis.
- c. Pengguna pada Sistem tersebut adalah Seluruh Staff, Manajer tiap divisi, dan admin dari divisi *General Affairs* (GA).

1.4 Tujuan

Tujuan pada penelitian proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Merancang bangun aplikasi yang dapat memudahkan divisi *General Affairs* (GA) dalam melakukan pengelolaan barang.
- b. Merancang bangun aplikasi untuk melakukan peminjaman, pengembalian, permintaan barang baru, pengelolaan dan perhitungan stok barang.

1.5 Manfaat

Manfaat dalam pembuatan Sistem Informasi Administrasi Inventaris adalah sebagai berikut:

- a. Divisi *General Affairs* (GA).
 1. Dapat meminimalisir waktu dalam perhitungan dan pengawasan stok barang.

2. Dapat mengetahui permintaan pengadaan barang baru berdasarkan kebutuhan staff.
3. Dapat memantau setiap kegiatan peminjaman, dan pengembalian barang yang dilakukan seluruh staff maupun manajer.

b. Bagi Gudang

1. Memudahkan dalam perhitungan dan pengawasan stok barang secara *realtime*.
2. Mengetahui permintaan pengadaan barang baru berdasarkan kebutuhan staff.
3. Memudahkan dalam mendapat informasi terkait jadwal peminjaman dan pengembalian barang.

c. Bagi Staff

1. Memudahkan proses permintaan pengadaan barang baru.
2. Mendapatkan informasi terkait stok barang inventaris yang tersedia.
3. Memudahkan dalam proses permintaan peminjaman dan pengembalian barang.

d. Bagi Manajer

1. Memudahkan proses persetujuan permintaan peminjaman dan permintaan pengadaan barang baru.
2. Memudahkan dalam mendapat informasi terkait stok barang.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Proyek Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Inventaris Pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia adalah sebagai berikut:

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat.

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum PT Deteksi Basket Lintas Indonesia yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi, keadaan, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, sejarah berdirinya, dan struktur organisasi PT Deteksi Basket Lintas Indonesia.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang sistem informasi administrasi inventaris, persediaan, analisis sistem, perancangan, *database*, dan *system development life cycle*.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. Bab ini juga berisi tentang *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan mengenai sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *hardware* maupun *software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

BAB II

HASIL SURVEY

2.1 Gambaran Umum PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia

Didirikan pada tahun 2008, PT DBL Indonesia diciptakan untuk mengelola *Developmental Basketball League* (DBL). Kompetisi basket pelajar terbesar di Indonesia. Dimulai dengan hanya 5 staf, perusahaan ini sekarang mempekerjakan lebih dari 170 karyawan penuh waktu di Town Square Mezzanine level 2 – Jl. Hayam Wuruk No. 6, Surabaya 60242, Jawa Timur.

Liga DBL Indonesia pada mulanya merupakan liga yang diselenggarakan oleh pihak Deteksi Jawa Pos (DBL Indonesia 1012). Liga ini berkembang dengan pesat dari tahun ke tahun hingga menyebar ke seluruh provinsi di Indonesia. Jumlah penonton dan partisipan semakin meningkat juga tiap tahunnya.



Gambar 2.1 Logo PT Deteksi Basket Lintas Indonesia

Pada Gambar 2.1 merupakan logo PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia. PT DBL Indonesia memiliki logo berwarna biru dengan desain di sebelah kiri terdapat gambar berbentuk lingkaran dan tulisan nama perusahaan.

2.2 Visi dan Misi PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia

PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia tidak memiliki visi dan misi yang secara tegas tertulis. Hal tersebut dikarenakan Direktur PT DBL Indonesia, Azrul Ananda, tidak menginginkan setiap karyawan dibatasi dengan adanya visi dan misi perusahaan tersebut.

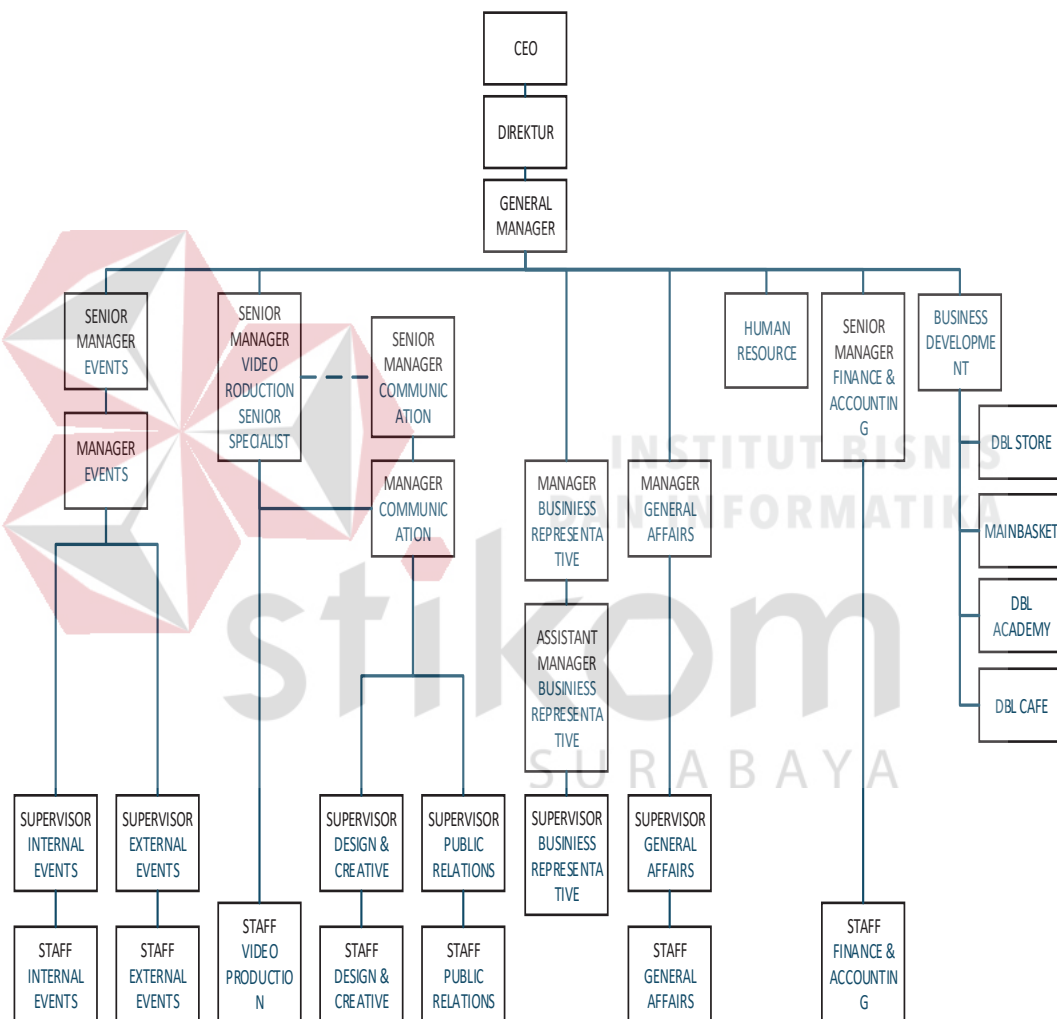
PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia memiliki tujuan dalam setiap penyelenggaraan liganya. Tujuan yang ingin dicapai adalah meningkatkan kembali animo masyarakat Indonesia terhadap olahraga basket dan juga selalu memberikan ide-ide yang kreatif. PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia juga berupaya untuk selalu mengembangkan liganya dari tahun ke tahun, mulai dari jumlah peserta atau partisipan dan penonton (Gita 2012).

2.3 Tugas Pokok PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia

Perusahaan ini sekarang mengorganisir terutama *Developmental Basketball League* (DBL) untuk tingkat SMA, *Junior Basketball League* (JRBL) untuk tingkat SMP, dan *DBL Academy* (sekolah basket untuk tingkat anak-anak). Perusahaan baru saja menyelesaikan *National Basketball League Indonesia* (NBL) untuk tingkat *Professional Men* selama lima musim termasuk *Women's National Basketball League* (WNBL) untuk tingkat *Professional Women*. Untuk mengembangkan bisnis, PT DBL Indonesia juga memiliki *DBL Store* (toko yang menjual perlengkapan basket terbesar di Indonesia) dan *MAINBASKET* (majalah yang berfokus pada basket). Perusahaan juga mengelola dan menjalankan kegiatan dan tim internasional, seperti *NBA Official Event* dan tim bola basket junior nasional Indonesia.

2.4 Struktur Organisasi PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia

Berikut ini adalah Struktur Organisasi PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia yang terdapat pada Gambar 2.2 untuk kelancaran dan keberhasilan suatu perusahaan, maka perlu dibentuk struktur organisasi dengan tujuan agar dapat terlaksananya tugas dengan lancar dan baik.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT Deteksi Basket Lintas Indonesia

2.5 Deskripsi Jabatan

Sebagai sebuah instansi perusahaan dibidang olahraga, PT Deteksi Basket Lintas (DBL) dipimpin oleh seorang CEO. Posisi yang berada di bawah CEO

adalah Direktur kemudian *General Manager*. *General Manager* mengoordinasi beberapa divisi, yaitu *Events*, *Video Production Senior Specialist*, *Communication*, *Business Representative*, *General Affairs*, *Human Resource*, *Finance and Accounting*, dan *Business Development* dimana pada setiap divisi sebagian besar dipimpin oleh *Senior Manajer* kemudian *Manajer* lalu *Supervisor*. *Supervisor* dari setiap divisi dibantu oleh *Staf* yang berada di bawahnya.

2.6 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

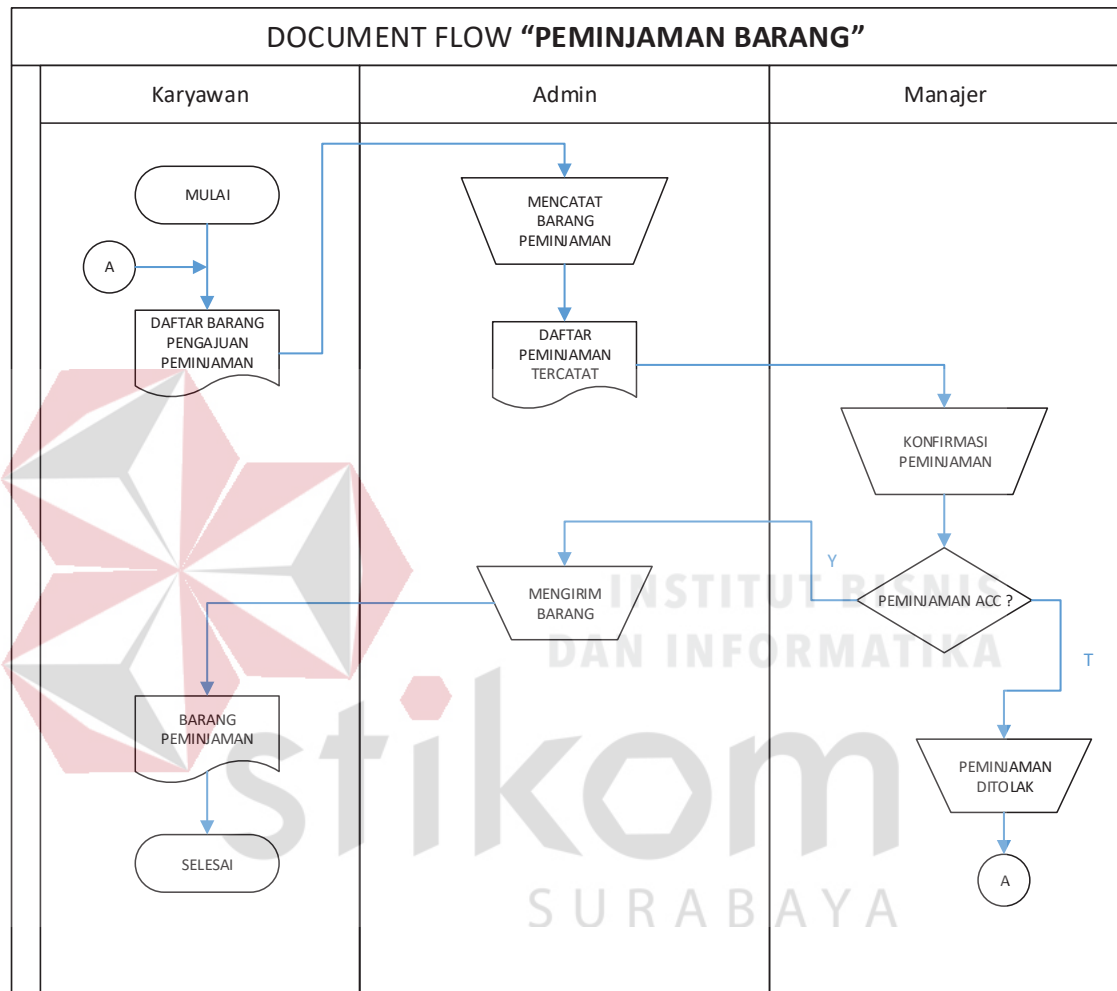
PT Deteksi Basket Lintas (DBL) Indonesia ingin mengembangkan fungsi administrasi inventaris yang saat ini prosedur-prosedurnya masih belum tersistem dengan baik. Berdasarkan pernyataan dari divisi *General Affairs* (GA), segala proses pengelolaan barang inventaris yang terjadi tidak memberikan informasi yang jelas dan detil, sehingga sulit dalam menentukan barang masuk dan barang keluar. Pada tahapan analisis sistem dibuat *document flow*, yang terdiri dari 3 proses sebagai berikut:

- a. *Document Flow* Peminjaman Barang
- b. *Document Flow* Pengembalian Barang
- c. *Document Flow* Permintaan Barang Baru

2.6.1 *Document Flow* Peminjaman Barang

Document Flow peminjaman barang merupakan proses peminjaman barang yang dapat dilakukan oleh seluruh staff dalam menunjang pekerjaannya yang dijelaskan pada Gambar 2.3. Proses dimulai dari pengajuan peminjaman barang oleh seorang staff, lalu dicatat oleh admin yang nantinya akan diserahkan kepada Manajer untuk memperoleh konfirmasi peminjaman barang tersebut

disetujui atau tidak. Apabila pengajuan peminjaman barang tersebut disetujui, maka admin akan mengirimkan barang kepada karyawan yang telah melakukan pengajuan peminjaman.

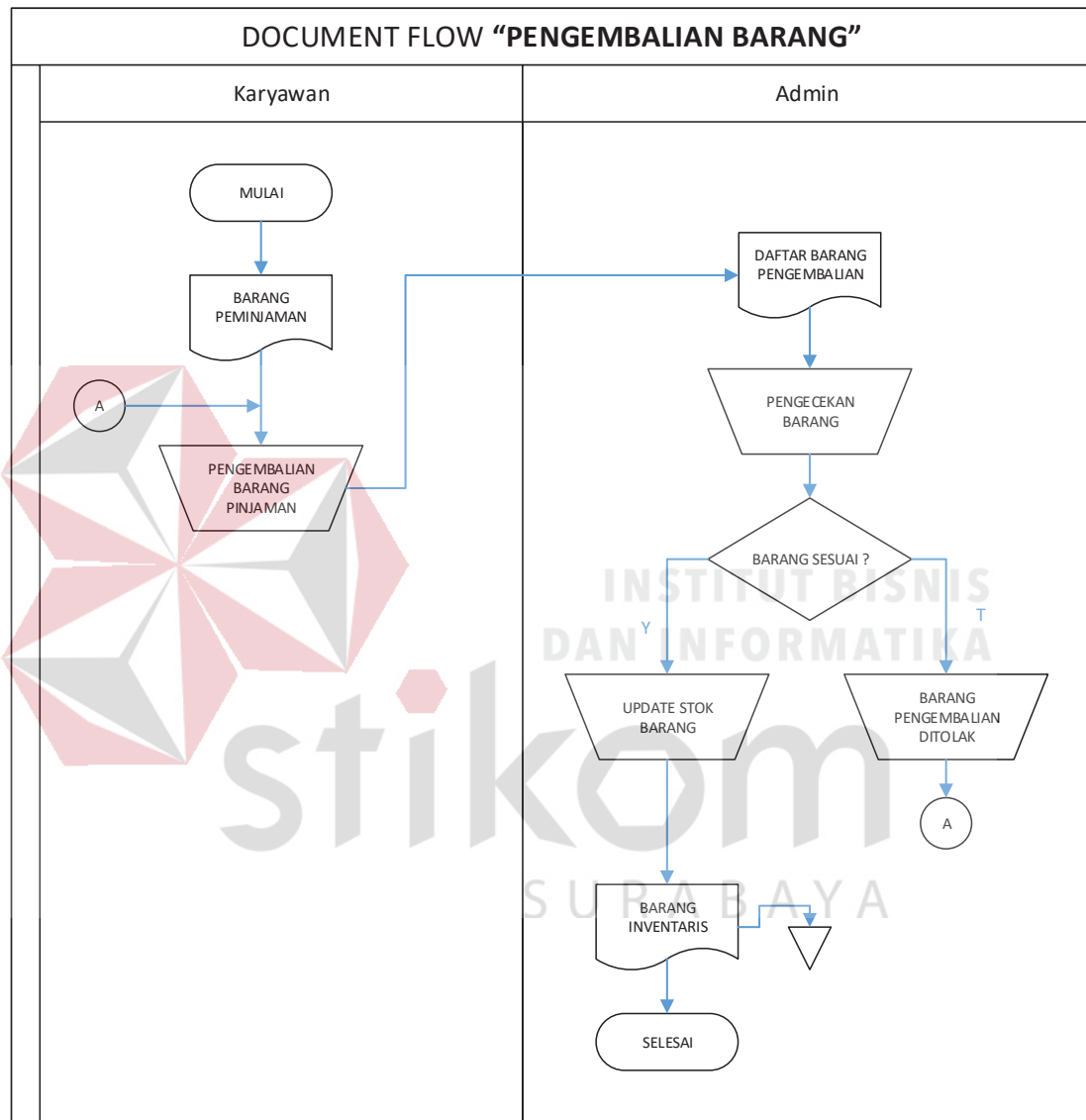


Gambar 2.3 Document Flow Peminjaman Barang

2.6.2 Document Flow Pengembalian Barang

Document Flow Pengembalian Barang merupakan proses pengembalian barang berdasarkan peminjaman barang yang telah dilakukan pada Gambar 2.4. Proses dimulai dari karyawan yang telah melakukan peminjaman barang sebelumnya, mengirim barang pinjaman kepada admin agar dilakukan pencatatan

pengembalian barang. Kemudian dilakukan pengecekan apakah barang yang dikembalikan sesuai atau tidak dengan form peminjaman barang sebelumnya. Jika sesuai, maka dilakukan pencatatan pengembalian dan *update* stok barang.

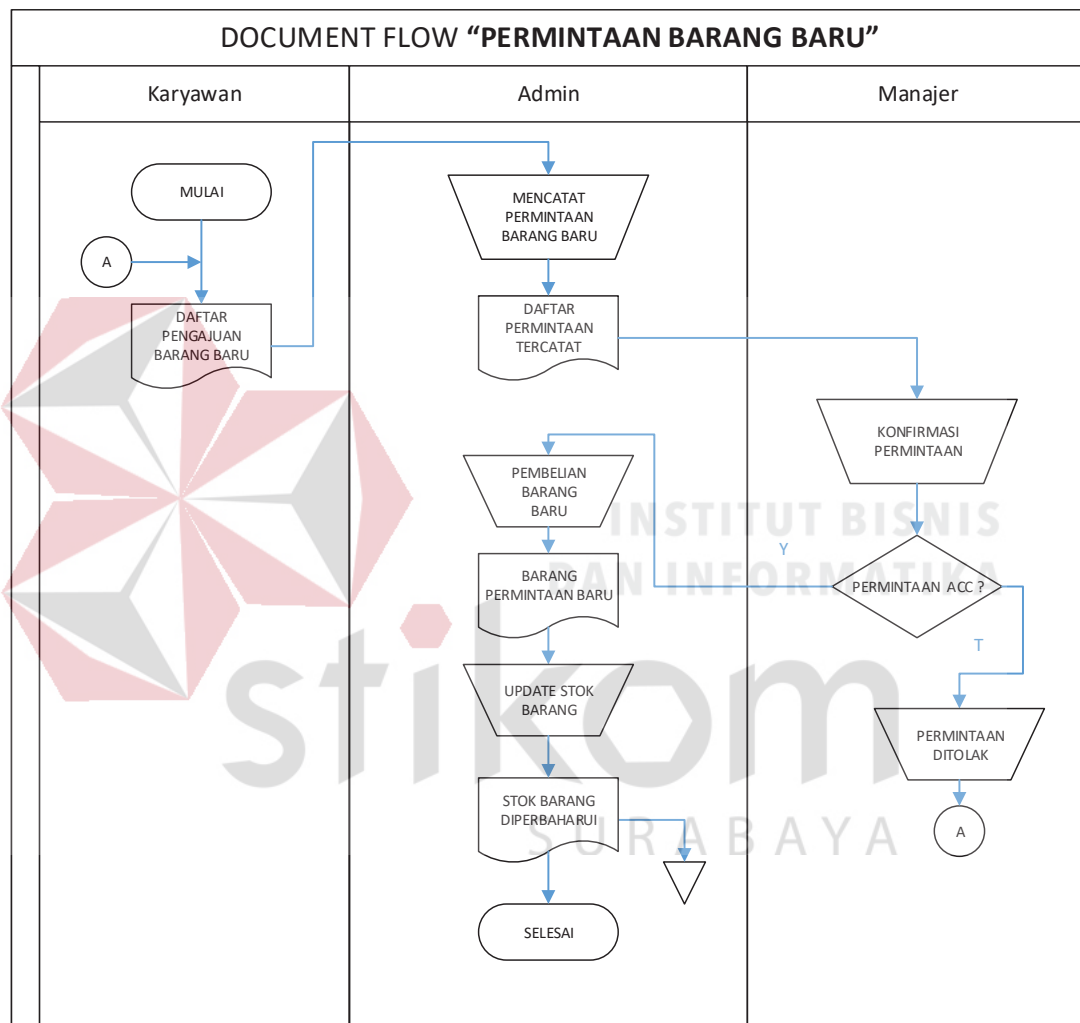


Gambar 2.4 Document Flow Pengembalian Barang

2.6.3 Document Flow Permintaan Barang Baru

Document Flow Permintaan Barang Baru merupakan proses pengajuan pengadaan inventaris baru yang dilakukan oleh karyawan, kemudian admin akan

mencatat permintaan tersebut dan diteruskan kepada manajer untuk dilakukan konfirmasi permintaan apakah disetujui atau tidak. Apabila permintaan barang baru tersebut disetujui, maka admin akan memproses permintaan tersebut untuk dilakukan pembelian barang inventaris baru sesuai permintaan.



Gambar 2.5 Document Flow Permintaan Barang Baru

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu komponen yang saling bekerja satu sama lain untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan dan juga menyebarkan informasi untuk mendukung kegiatan suatu organisasi, seperti pengambilan keputusan, koordinasi, pengendalian, analisis masalah, dan juga visualisasi dari organisasi (Laudon & Laudon, 2010).

Menurut Kertahadi (2007), Sistem informasi adalah alat untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah untuk memberikan informasi dalam perencanaan, memulai, pengorganisasian, operasional sebuah perusahaan yang melayani sinergi organisasi dalam proses mengendalikan pengambilan keputusan.

3.2 Administrasi Inventaris

Menurut Irra Chisyanti Dewi (2011:3) dalam arti sempit, Administrasi diartikan sebagai pekerjaan tulis menulis atau ketatausahaan atau kesekretarian, meliputi kegiatan: menerima, mencatat, menghimpun, mengolah, mengadakan, mengirim, menyimpan. Sedangkan Administrasi dalam arti luas merupakan proses kerjasama beberapa individu dengan cara yang efisien dalam mencapai tujuan sebelumnya.

Menurut A. Gima Sugiama (2013), Inventarisasi aset adalah serangkaian kegiatan untuk melakukan pendataan, pencatatan, pelaporan hasil pendataan aset, dan mendokumentasikannya baik aset berwujud maupun aset tidak berwujud pada

suatu waktu tertentu. Inventarisasi aset dilakukan untuk mendapatkan data seluruh aset yang dimiliki atau dikuasai sebuah organisasi perusahaan atau instansi pemerintah. Seluruh aset perlu diinventarisasi baik yang diperoleh berdasarkan beban dana sendiri (investasi), hibah ataupun dari cara lainnya.

3.3 Persediaan

Berikut adalah beberapa definisi terkait dengan persediaan barang:

1. Menurut Ristono (2009:2), persediaan adalah barang-barang yang disimpan untuk digunakan atau dijual pada masa yang akan datang.
2. Menurut Sartono (2010:443), persediaan umumnya merupakan salah satu jenis aktiva lancar yang jumlahnya cukup besar dalam suatu perusahaan.
3. Menurut Alexandri (2009:135), persediaan merupakan suatu aktiva yang meliputi barang-barang milik perusahaan dengan maksud untuk dijual dalam suatu periode usaha tertentu atau persediaan barang-barang yang masih dalam pengerjaan atau proses produksi ataupun persediaan bahan baku yang menunggu penggunaannya dalam proses produksi.

3.4 Analisis Sistem

Menurut Whitten, dkk (2004), analisis sistem adalah sebuah pembelajaran bisnis untuk memajukan perkembangan dan menspesifikasikan kebutuhan bisnis dan prioritas solusi. Tujuan dari analisis sistem adalah sebagai berikut:

- a. untuk memperbaiki kualitas informasi
- b. untuk memperbaiki pengendalian intern
- c. untuk meminimalkan biaya yang berkaitan

Menurut Mardi (2011, p124), analisis sistem adalah proses kerja untuk menguji sistem informasi yang sudah ada dengan lingkungannya sehingga diperoleh petunjuk berbagai kemungkinan perbaikan yang dapat dilakukan dalam meningkatkan kemampuan sistem.

3.5 Perancangan

Menurut Soetam Rizky (2011 : 140), Perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya.

Menurut Mardi MSI (2011 ,p124) menjelaskan bahwa pengembangan sistem idealnya dilaksanakan dalam suatu kerangka rancangan induk sistem yang mengkoordinasikan proyek pengembangan sistem kedalam rancangan strategis perusahaan.

3.6 Database

Database adalah kumpulan data (elementer) yang secara logik berkaitan dalam merepresentasikan fenomena/fakta secara terstruktur dalam domain tertentu untuk mendukung aplikasi pada sistem tertentu. Basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan yang merefleksikan fakta-fakta yang terdapat di organisasi.

Basis data mendeskripsikan kondisi organisasi/perusahaan/sistem. Saat satu kejadian muncul di dalam dunia nyata mengubah kondisi organisasi/perusahaan/sistem maka satu perubahan pun harus dilakukan terhadap

data yang disimpan di dalam basis data. Basis data merupakan komponen utama sistem informasi karena semua informasi untuk pengambilan keputusan berasal dari basis data. Pengelolaan basis data yang buruk dapat mengakibatkan ketidaktersediaan data penting yang digunakan untuk menghasilkan informasi yang diperlukan dalam pengambilan keputusan. (Hariyanto, 2004).

3.7 System Development Life Cycle

Dalam *system development life cycle* (SDLC) terdapat metode *waterfall*, yaitu 5 tahapan penyelesaian masalah untuk membuat dan mengembangkan suatu aplikasi (Pressman, 2015). Berikut keenam tahapan SDLC:

a. *Communication*

Tahap awal pada model *waterfall* ini yaitu komunikasi dengan konsumen/pelanggan. Tahap *communication* merupakan langkah yang penting karena menyangkut pengumpulan informasi tentang kebutuhan konsumen/pengguna. Tahapan yang dilakukan dalam *communication* adalah analisis kebutuhan bisnis, studi literatur, analisis kebutuhan pengguna, dan analisis kebutuhan perangkat lunak.

b. *Planning*

Tahap kedua yaitu *planning* (perencanaan), pada proses ini merencanakan pengerjaan *software* yang akan dibangun. *Planning* meliputi tugas-tugas yang akan dilakukan mencakup resiko yang mungkin terjadi, hasil yang akan dibuat, dan jadwal pengerjaan.

c. *Modeling*

Tahap ketiga adalah *modeling*, tahap ini dapat dikerjakan jika tahap *communication* dan *planning* telah teridentifikasi. Pada tahap *modeling* ini menerjemahkan syarat kebutuhan sistem ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini fokus pada rancangan struktur data, arsitektur *software*, dan representasi *interface*.

d. *Construction*

Tahap keempat yaitu *construction*, *construction* merupakan proses membuat kode (*code generation*). *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. *Programmer* menerjemahkan transaksi yang diminta oleh pengguna. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan computer dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian bisa diperbaiki.

e. *Deployment*

Tahap akhir yaitu *deployment*, tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah *software* atau sistem. Setelah melakukan analisis, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh pengguna. Selanjutnya *software* yang telah dibuat harus dilakukan pemeliharaan secara berkala.

BAB IV

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

4.1 Analisis Sistem

Analisis sistem ini digunakan untuk melihat proses-proses sistem baru yang akan dibuat. Dari analisa sistem ini juga bisa melihat perbedaan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru. Analisa sistem ini berisi dan *System Flow*, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*.

4.2 Desain Sistem

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, maka dibuatlah sistem yang baru. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada *system flow* komputerisasi berikut ini:

4.2.1 System Flow

System flow (*Sysflow*) memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil *survey* ke PT Deteksi Basket Lintas Indonesia. *System flow* menggambarkan seluruh proses, yang berhubungan dalam kegiatan administrasi inventaris yang dirancang sekarang ini. Setelah menggambarkan *Document Flow* yang ada pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia, maka langkah selanjutnya adalah mengajukan atau merancang sistem baru untuk menunjang atau mempercepat dan agar tidak kehilangan data. Berikut ini adalah *System Flow* yang direkomendasikan guna menunjang kegiatan administrasi inventaris pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia.

A. System Flow Peminjaman Barang

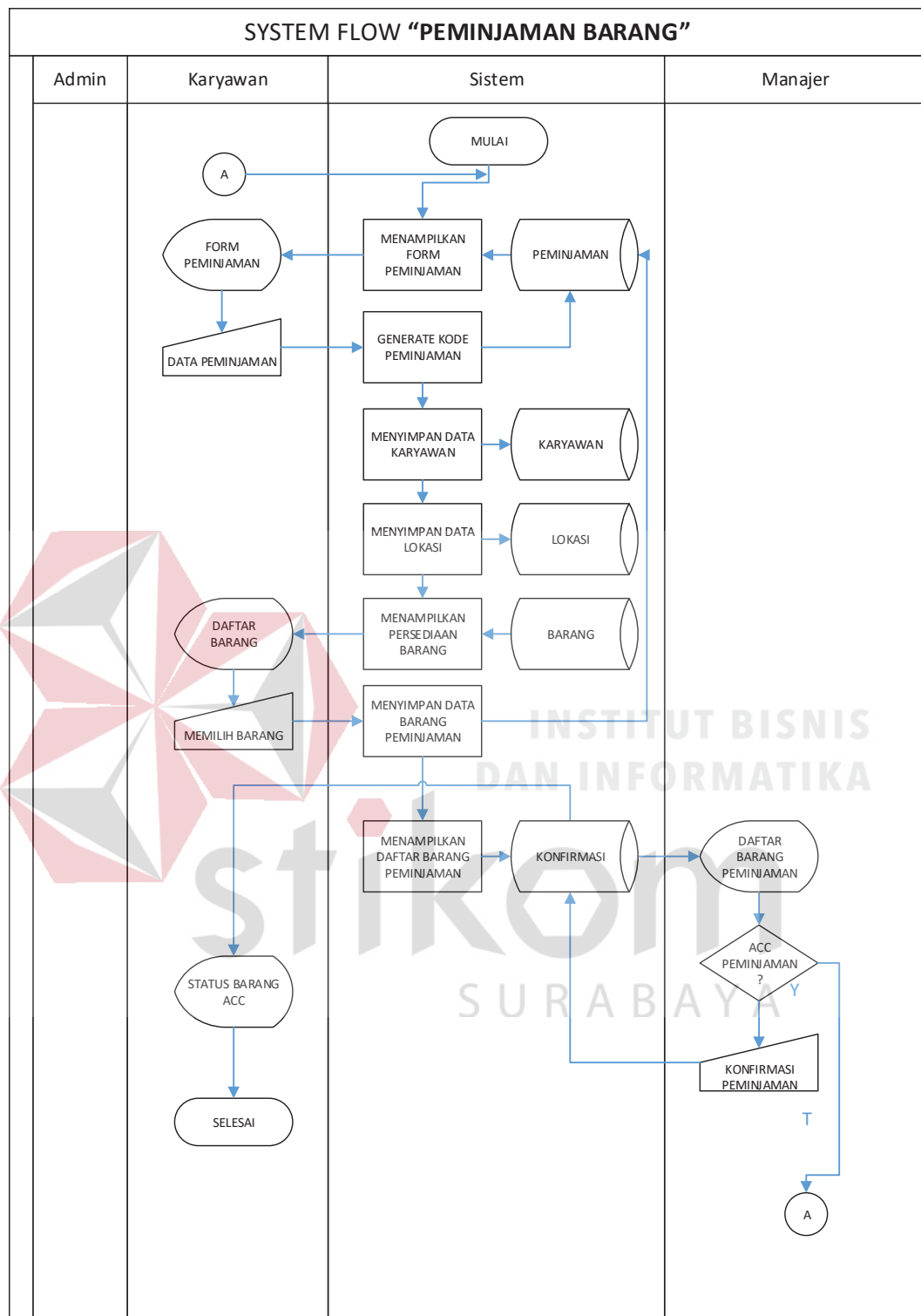
System Flow peminjaman barang adalah suatu proses peminjaman barang di dalam perusahaan melalui sistem. Pada Gambar 4.1 dijelaskan awal proses peminjaman barang dimulai dengan menampilkan form peminjaman. Kemudian karyawan mengisi form peminjaman sesuai data peminjaman yang dibutuhkan dengan memilih barang yang akan dipinjam. Setelah itu dilakukan konfirmasi apakah pengajuan peminjaman tersebut disetujui oleh manajer atau tidak. Apabila pengajuan peminjaman disetujui, maka admin akan mengirim barang pinjaman sesuai pengajuan.

B. System Flow Pengembalian Barang

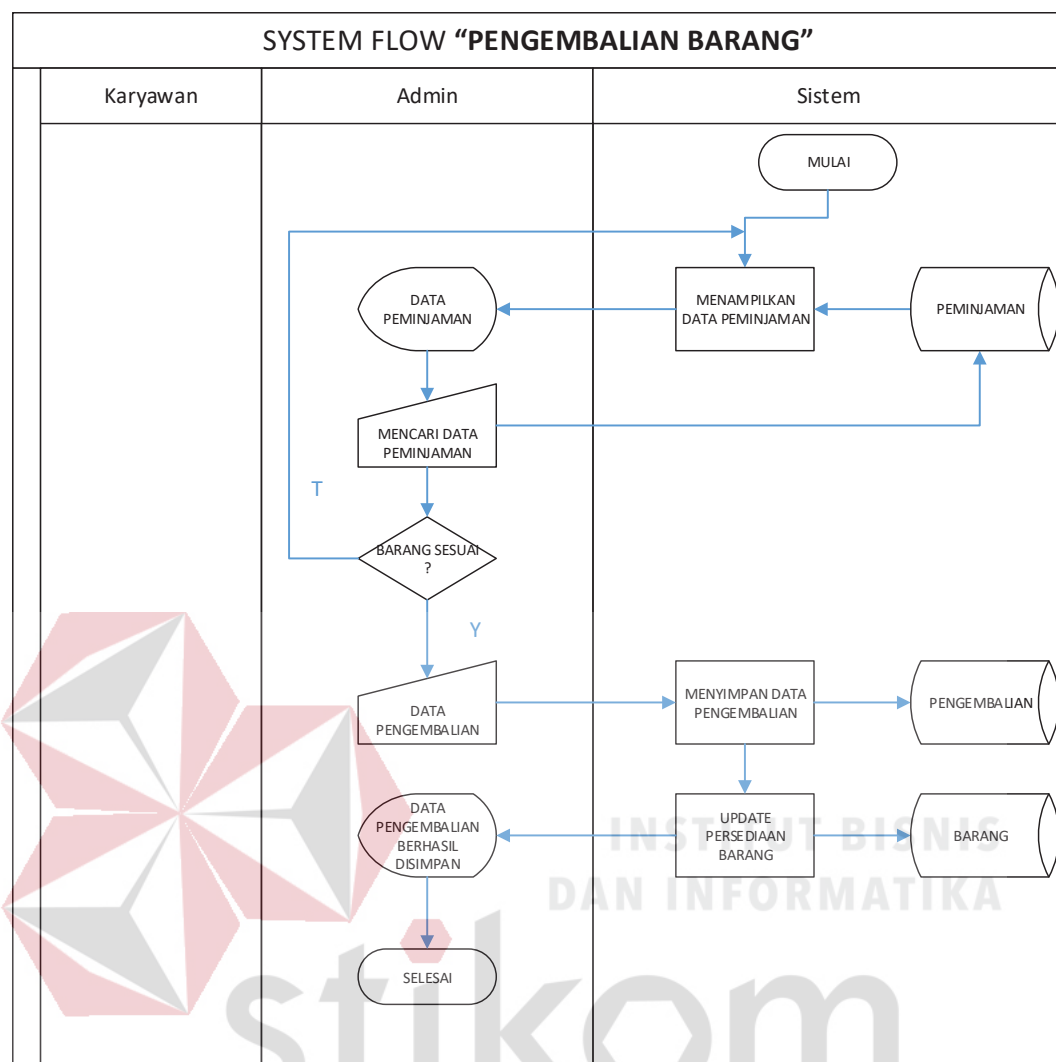
System Flow pengembalian barang adalah proses pengembalian barang yang dilakukan oleh karyawan melalui admin. Pada Gambar 4.2 dijelaskan Admin mencari data peminjaman melalui sistem, lalu dilakukan pengecekan apakah barang saat dipinjam dengan saat dikembalikan sesuai atau tidak. Apabila sesuai, admin memasukkan data pengembalian ke dalam sistem dan melakukan *update* pada persediaan barang inventaris perusahaan.

C. System Flow Permintaan Barang

System Flow permintaan barang merupakan proses pengajuan permintaan barang baru yang dilakukan oleh karyawan. Pada Gambar 4.3 dijelaskan karyawan memasukkan data permintaan pada form permintaan yang tersedia. Kemudian dilakukan pengecekan oleh manajer melalui sistem, apakah permintaan disetujui atau tidak. Kemudian dilakukan *update* barang ke dalam sistem sesuai permintaan barang baru yang telah dilakukan.



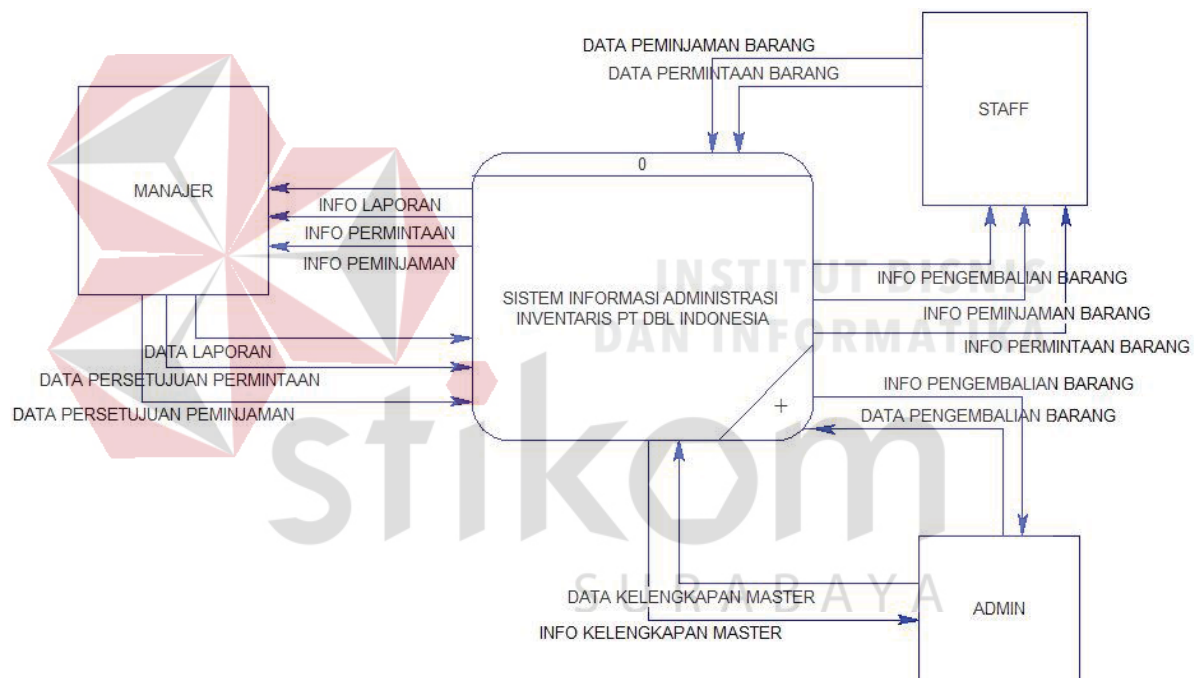
Gambar 4.1 System Flow Peminjaman Barang



Gambar 4.2 System Flow Pengembalian Barang

A. Context Diagram

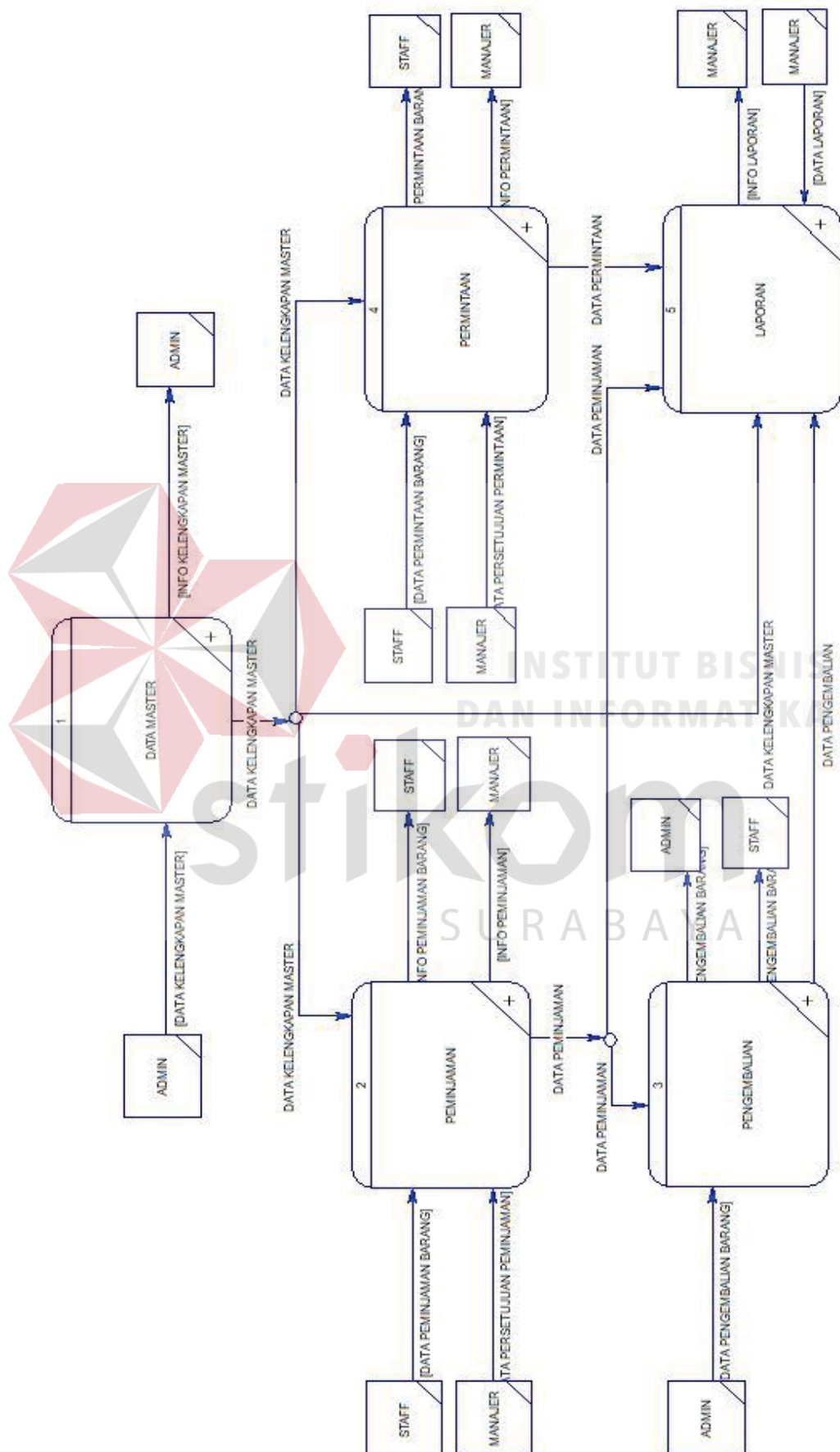
Context diagram dari aplikasi sistem informasi administrasi inventaris pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia ini terdiri dari tiga entitas dengan aliran data masing-masing yang saling terkait. Tiga entitas tersebut adalah entitas Manajer, entitas Staff, dan entitas Admin. Tiga entitas tersebut memberikan masukan dan keluaran data yang diperlukan seperti yang digambarkan pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 Context Diagram

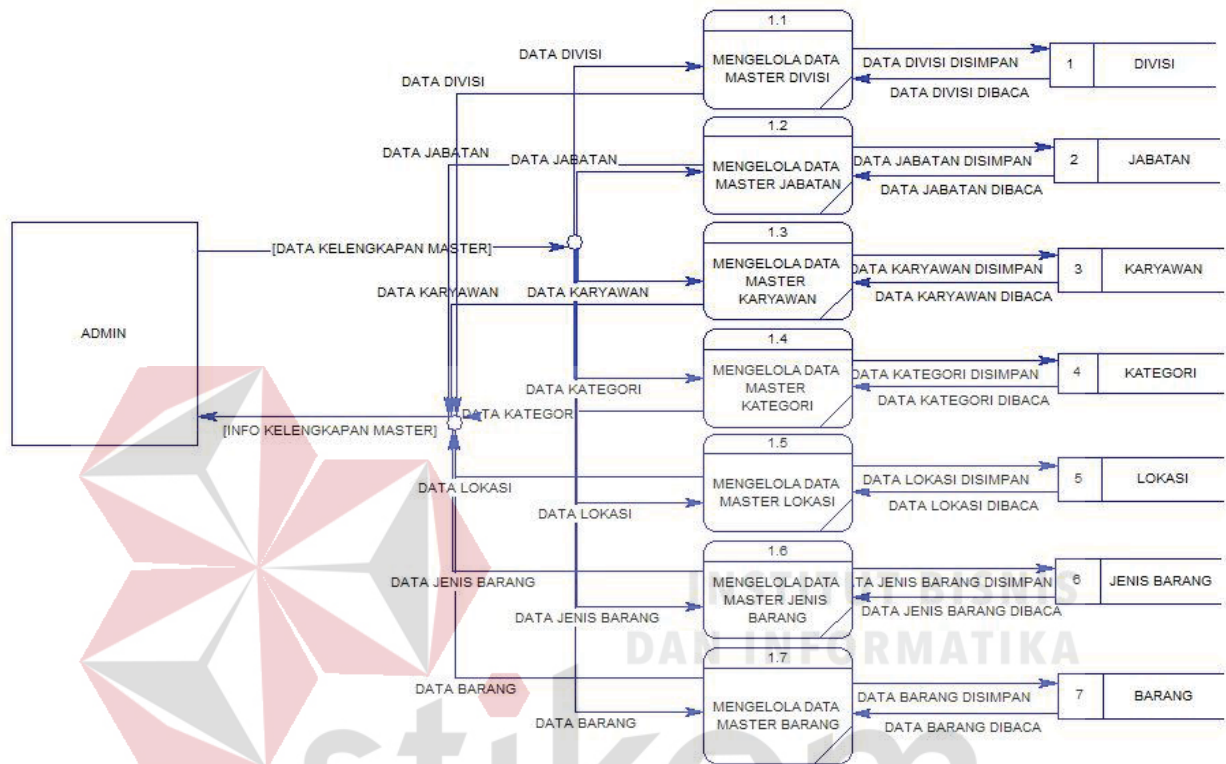
B. *Data Flow Diagram Level 0*

Data Flow Diagram digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas yang terlibat didalamnya. Context diagram dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil, dengan cara *decompose* context diagram dan disebut DFD Level 0. DFD Level 0 sistem informasi administrasi inventaris pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia terdiri dari lima proses, tiga entitas eksternal dan tujuh *data store*. Proses yang pertama adalah proses mengelola data master, proses kedua adalah proses peminjaman, ketiga adalah proses pengembalian, keempat adalah proses permintaan, dan kelima adalah proses cetak laporan. Sedangkan untuk tiga entitas eksternal adalah Manjer, Staff dan Admin. Tujuh *data store* yang tertera adalah data master, data peminjaman barang, data persetujuan peminjaman, data pengembalian barang, data permintaan barang, data persetujuan permintaan dan data laporan. Pada Gambar 4.5 dijelaskan proses pengisian data master dilakukan oleh admin, dilanjutkan proses peminjaman barang yang dilakukan oleh staff dan proses persetujuan peminjaman dilakukan oleh manajer. Kemudian proses pengembalian barang dilakukan oleh admin, lalu dilanjutkan proses permintaan barang dilakukan oleh staff melalui proses persetujuan permintaan yang dilakukan oleh manajer. Setelah itu proses cetak laporan dilakukan oleh manajer.



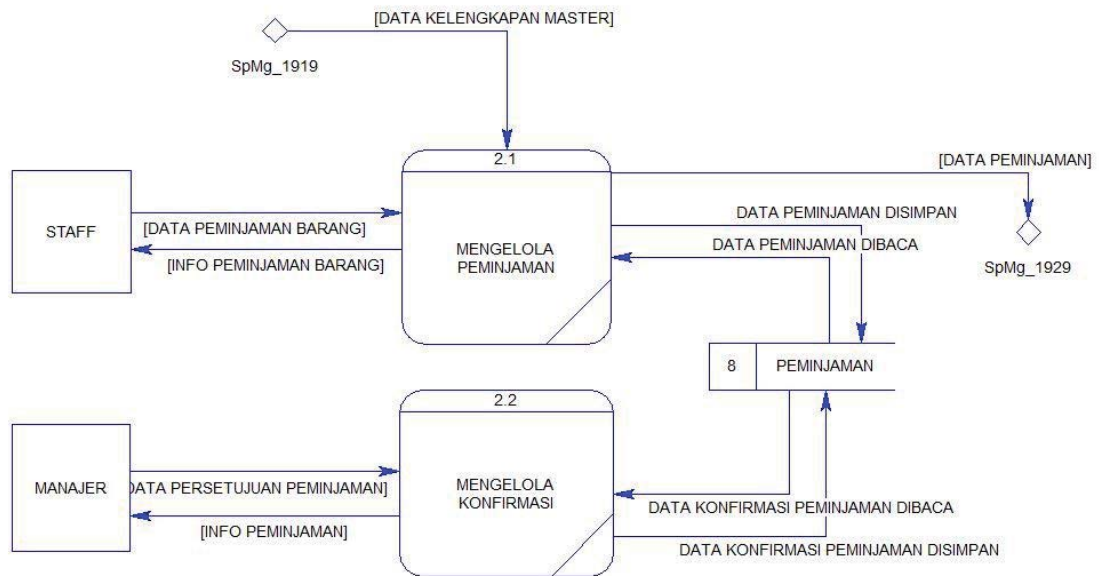
Gambar 4.5 Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Pada DFD level 1 proses mengelola data master, menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola data master. DFD level 1 proses mengelola data master dapat dilihat pada Gambar 4.6.



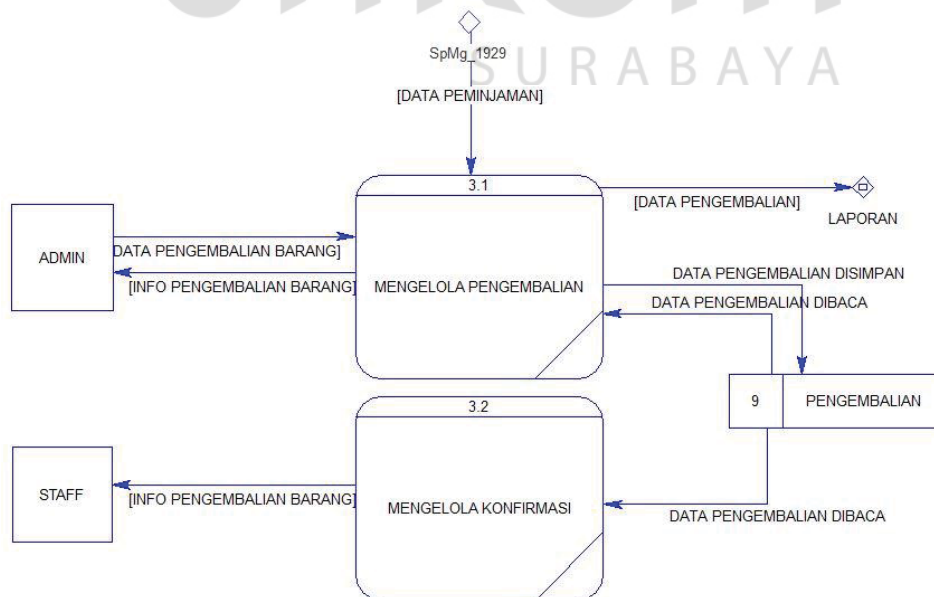
Gambar 4.6 Data Flow Diagram Level 1 Data Master

Pada Gambar 4.7 menggambarkan DFD level 1 dari proses peminjaman barang. Pada DFD level 1 peminjaman barang ini, terdapat dua macam proses, dua entitas eksternal dan dua *data store*. Proses yang pertama adalah mengelola peminjaman, dan proses kedua adalah proses mengelola konfirmasi.



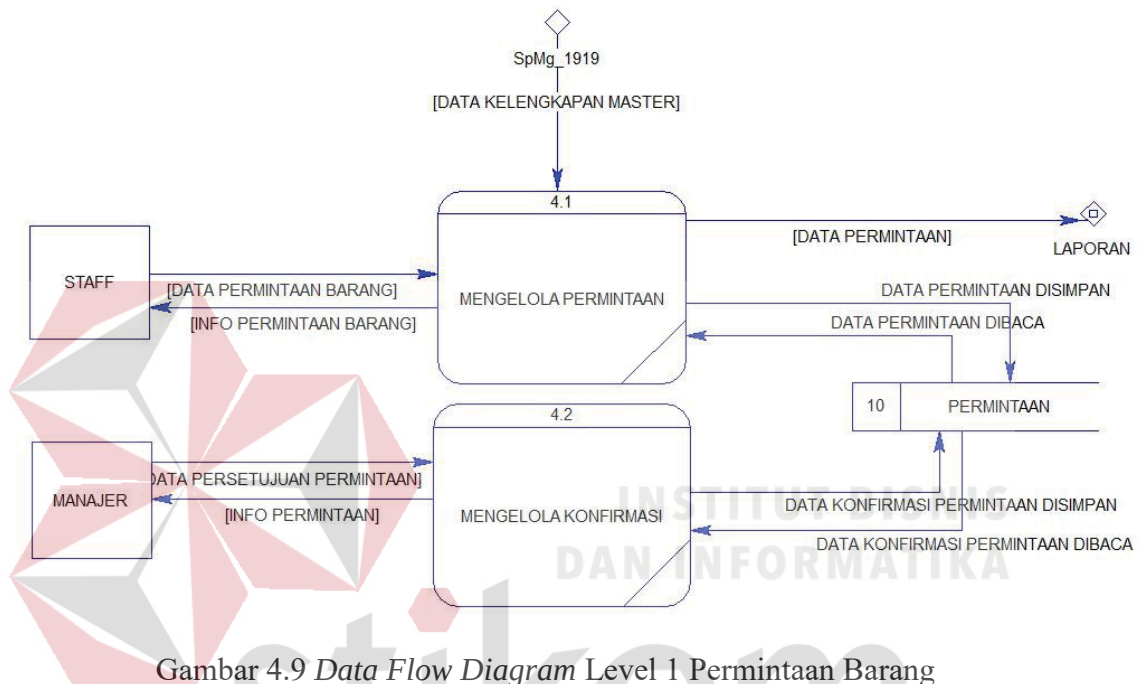
Gambar 4.7 Data Flow Diagram Level 1 Peminjaman Barang

Pada Gambar 4.8 menggambarkan DFD level 1 dari proses pengembalian barang. Pada DFD level 1 pengembalian barang ini, terdapat dua macam proses, dua entitas eksternal dan satu *data store*. Proses yang pertama adalah mengelola pengembalian, dan proses yang kedua adalah mengelola konfirmasi.



Gambar 4.8 Data Flow Diagram Level 1 Pengembalian Barang

Pada Gambar 4.9, menjelaskan DFD level 1 dari proses permintaan barang. Pada DFD level 1 proses permintaan ini, terdapat dua macam proses, dua entitas eksternal dan dua *data store*. Proses pertama adalah mengelola permintaan, dan proses kedua adalah mengelola konfirmasi.



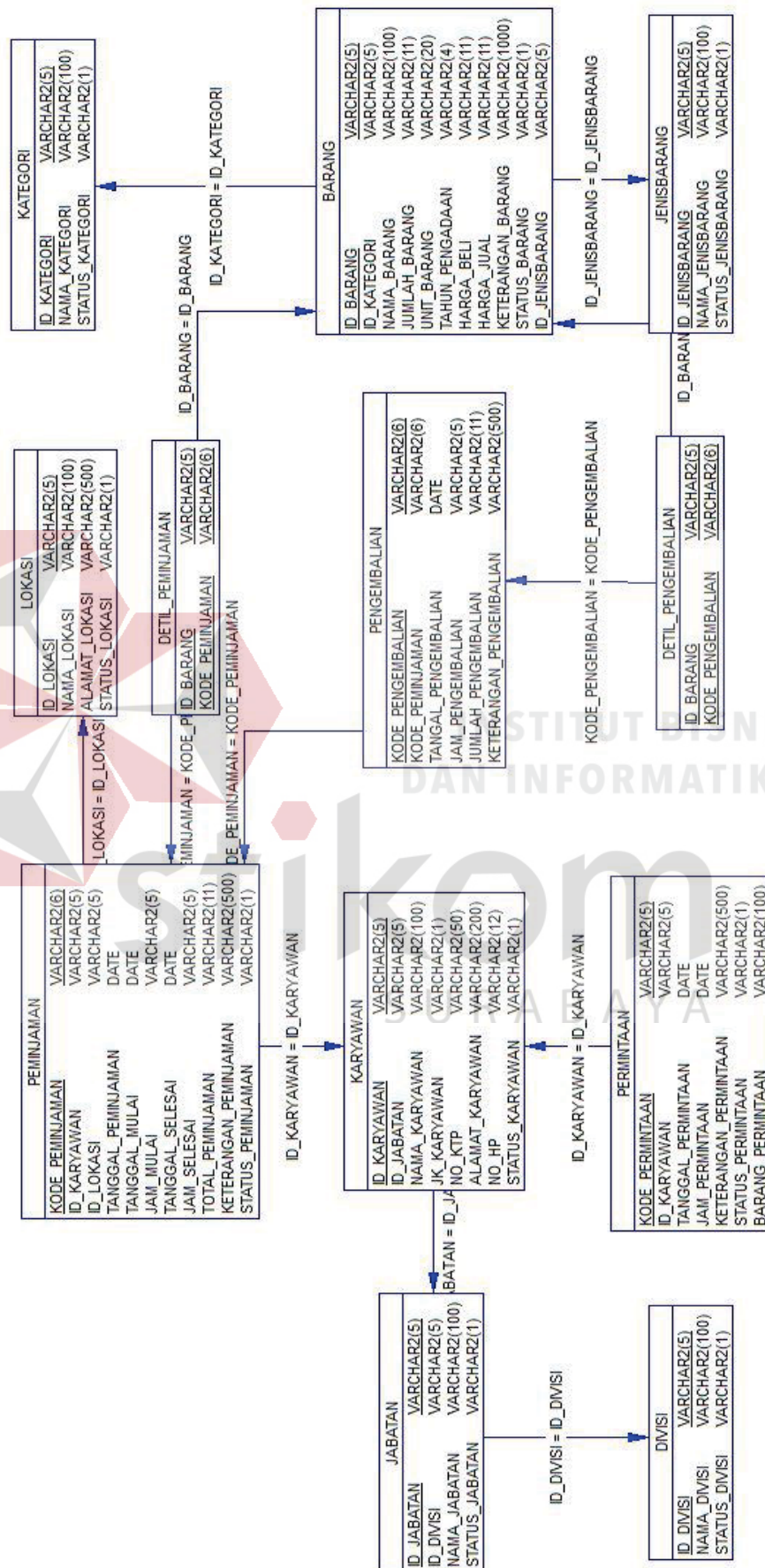
Gambar 4.9 Data Flow Diagram Level 1 Permintaan Barang

4.2.3 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan tabel-tabel yang ada dalam sebuah sistem, berikut relasi antar tabelnya.

A. Conceptual Data Model

Conceptual Data Model pada Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Inventaris pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia, merupakan model struktur logis dari keseluruhan aplikasi data. CDM dibawah ini memiliki 10 *entity* yang saling terhubung. Adapun *Conceptual Data Model* tersebut digambarkan pada gambar 4.10.



Gambar 4.11 Physical Data Model

4.2.4 Struktur Tabel

Struktur Tabel digunakan untuk menggambarkan secara detail tentang tabel - tabel yang terdapat dalam sebuah sistem. Struktur tabel digambarkan sebagai berikut:

A. Tabel Master Divisi

Nama Tabel : Divisi

Primary Key : ID_DIVISI

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Divisi.

Tabel 4.1 Tabel Master Divisi

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_DIVISI	Varchar	5	Primary Key
2	NAMA_DIVISI	Varchar	100	-
3	STATUS_DIVISI	Varchar	1	-

B. Tabel Master Jabatan

Nama Tabel : Jabatanx

Primary Key : ID_JABATAN

Foreign Key : ID_DIVISI

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Jabatan.

Tabel 4.2 Tabel Master Jabatan

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_JABATAN	Varchar	5	Primary Key
2	ID_DIVISI	Varchar	5	Foreign Key
3	NAMA_JABATAN	Varchar	100	-
4	STATUS_JABATAN	Varchar	1	-

C. Tabel Master Karyawan

Nama Tabel : Karyawan

Primary Key : ID_KARYAWAN

Foreign Key : ID_JABATAN

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Karyawan.

Tabel 4.3 Tabel Master Karyawan

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_KARYAWAN	Varchar	5	Primary Key
2	ID_JABATAN	Varchar	5	Foreign Key
3	NAMA_KARYAWAN	Varchar	100	-
4	JK_KARYAWAN	Varchar	1	-
5	NO_KTP	Varchar	50	-
6	ALAMAT_KARYAWAN	Varchar	200	-
7	NO_HP	Varchar	12	-
8	STATUS_KARYAWAN	Varchar	1	-

D. Tabel Master Lokasi

Nama Tabel : Lokasi

Primary Key : ID_LOKASI

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Lokasi.

Tabel 4.4 Tabel Master Lokasi

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_LOKASI	Varchar	5	Primary Key
2	NAMA_LOKASI	Varchar	100	-
3	ALAMAT_LOKASI	Varchar	500	-
4	STATUS_LOKASI	Varchar	1	-

E. Tabel Master Kategori

Nama Tabel : Kategori

Primary Key : ID_KATEGORI

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Kategori.

Tabel 4.5 Tabel Master Kategori

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_KATEGORI	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	NAMA_KATEGORI	Varchar	100	-
3	STATUS_KATEGORI	Varchar	1	-

F. Tabel Master Jenis Barang

Nama Tabel : Jenis Barang

Primary Key : ID_JENISBARANG

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Jenis Barang

Tabel 4.6 Tabel Jenis Barang

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_JENISBARANG	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	NAMA_JENISBARANG	Varchar	100	-
3	STATUS_JENISBARANG	Varchar	1	-

G. Tabel Master Barang

Nama Tabel : Barang

Primary Key : ID_BARANG

Foreign Key : ID_KATEGORI, ID_JENISBARANG

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Barang

Tabel 4.7 Tabel Master Barang

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_BARANG	Varchar	5	Primary Key
2	ID_KATEGORI	Varchar	5	Foreign Key
3	ID_JENISBARANG	Varchar	5	Foreign Key
4	NAMA_BARANG	Varchar	100	-
5	JUMLAH_BARANG	Varchar	11	-
6	UNIT_BARANG	Varchar	20	-
7	TAHUN_PENGADAAN	Varchar	4	-
8	HARGA_BELI	Varchar	11	-
9	HARGA_JUAL	Varchar	11	-
10	KETERANGAN_BARANG	Varchar	1000	-
11	STATUS_BARANG	Varchar	1	-

H. Tabel Peminjaman

Nama Tabel : Peminjaman

Primary Key : KODE_PEMINJAMAN

Foreign Key : ID_KARYAWAN, ID_LOKASI

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Peminjaman

Tabel 4.8 Tabel Peminjaman

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	KODE_PEMINJAMAN	Varchar	6	Primary Key
2	ID_KARYAWAN	Varchar	5	Foreign Key
3	ID_LOKASI	Varchar	5	Foreign Key
4	TANGGAL_PEMINJAMAN	Date	-	-
5	TANGGAL_MULAI	Date	-	-
6	JAM_MULAI	Varchar	5	-
7	TANGGAL_SELESAI	Date	-	-
8	JAM_SELESAI	Varchar	5	-
9	TOTAL_PEMINJAMAN	Varchar	11	-
10	KETERANGAN_PEMINJAMAN	Varchar	500	-
11	STATUS_PEMINJAMAN	Varchar	1	-

I. Tabel Detil Peminjaman

Nama Tabel : Detil Peminjaman

Primary Key : ID_BARANG, KODE_PEMINJAMAN

Foreign Key : ID_BARANG, KODE_PEMINJAMAN

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Detil Peminjaman

Tabel 4.9 Tabel Detil Peminjaman

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_BARANG	Varchar	5	Primary Key, Foreign Key
2	KODE_PEMINJAMAN	Varchar	6	Primary Key, Foreign Key

J. Tabel Pengembalian

Nama Tabel : Pengembalian

Primary Key : KODE_PENGEMBALIAN

Foreign Key : KODE_PEMINJAMAN

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Pengembalian

Tabel 4.10 Tabel Pengembalian

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	KODE_PENGEMBALIAN	Varchar	6	Primary Key
2	KODE_PEMINJAMAN	Varchar	6	Foreign Key
3	TANGGAL_PENGEMBALIAN	Date	-	-
4	JAM_PENGEMBALIAN	Varchar	5	-
5	JUMLAH_PENGEMBALIAN	Varchar	11	-
6	KETERANGAN_PENGEMBALIAN	Varchar	500	-

K. Tabel Detil Pengembalian

Nama Tabel : Detil Pengembalian

Primary Key : ID_BARANG, KODE_PENGEMBALIAN

Foreign Key : ID_BARANG, KODE_PENGEMBALIAN

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Detil Pengembalian

Tabel 4.11 Tabel Detil Pengembalian

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_BARANG	Varchar	5	Primary Key, Foreign Key
2	KODE_PENGEMBALIAN	Varchar	6	Primary Key, Foreign Key

L. Tabel Permintaan

Nama Tabel : Permintaan

Primary Key : KODE_PERMINTAAN

Foreign Key : ID_KARYAWAN

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Permintaan

Tabel 4.12 Tabel Permintaan

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	KODE_PERMINTAAN	Varchar	6	Primary Key
2	ID_KARYAWAN	Varchar	5	Foreign Key
3	TANGGAL_PERMINTAAN	Date	-	-
4	JAM_PERMINTAAN	Varchar	5	-
5	BARANG_PERMINTAAN	Varchar	100	-
6	KETERANGAN_PERMINTAAN	Varchar	500	-
7	STATUS_PERMINTAAN	Varchar	1	-

4.2.5 Desain Input/Output

Desain *input output* merupakan langkah pertama untuk membuat sebuah aplikasi sistem informasi. Dalam tahap ini *user* diberikan gambaran tentang bagaimana sistem ini nantinya dibuat.

A. Desain Halaman Login

Desain *halaman login* ini digunakan untuk pengecekan hak akses pengguna. Pada halaman ini terdapat dua kolom, yaitu kolom *username* dan *password*. Apabila pengguna sudah memasukkan data *username* dan *password*, sistem akan melakukan pemeriksaan apakah data terdapat di *database*. Apabila benar maka mengarah ke halaman *dashboard* yang isinya sesuai dengan data yang dimasukkan. Desain *halaman login* dapat dilihat pada Gambar 4.12.

B. Desain Halaman Dashboard

Desain halaman *dashboard* ini terdapat tiga halaman, pertama halaman *dashboard* Admin menampilkan tulisan selamat datang admin, total stok barang, total peminjaman, dan total pengembalian, kedua halaman *dashboard* staff menampilkan tulisan selamat datang staff, total stok barang, total peminjaman, dan total pengembalian, dan total pengembalian. Ketiga halaman *dashboard* manajer menampilkan tulisan selamat datang manajer, total stok barang, total peminjaman, dan total pengembalian. Desain halaman *dashboard* dapat dilihat pada Gambar 4.13, 4.14, dan 4.15.

LOGO

Login

LOGIN

Gambar 4.12 Halaman *Login*

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Admin ▼

- ⇒ Dashboard
- ⇒ Master Data ▼
- ⇒ Transaksi ▼
- ⇒ Konfirmasi ▼
- ⇒ Laporan ▼

Home > Dashboard

Dashboard

0

Stok Barang

0

Total Peminjam

0

Total Pengembalian

Kode	Nama Peminjam	Total	Tgl Mulai	Jam Mulai	Tgl Selesai	Jam Selesai	Keterangan	Detil Barang

Gambar 4.13 Desain Halaman *Dashboard Admin*

DBL INVENTORY		Selamat Datang Staff ▼																											
⇒ Dashboard	Home > Dashboard																												
⇒ Transaksi ▼	Dashboard 0 Stok Barang 0 Total Peminjaman 0 Total Pengembalian <table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode</th> <th>Nama Peminjam</th> <th>Total</th> <th>Tgl Mulai</th> <th>Jam Mulai</th> <th>Tgl Selesai</th> <th>Jam Selesai</th> <th>Keterangan</th> <th>Detail Barang</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>		Kode	Nama Peminjam	Total	Tgl Mulai	Jam Mulai	Tgl Selesai	Jam Selesai	Keterangan	Detail Barang																		
Kode	Nama Peminjam	Total	Tgl Mulai	Jam Mulai	Tgl Selesai	Jam Selesai	Keterangan	Detail Barang																					

Gambar 4.14 Desain Halaman *Dashboard* Staff

DBL INVENTORY		Selamat Datang Manajer ▼																											
⇒ Dashboard	Home > Dashboard																												
⇒ Konfirmasi ▼	Dashboard 0 Stok Barang 0 Total Peminjaman 0 Total Pengembalian <table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode</th> <th>Nama Peminjam</th> <th>Total</th> <th>Tgl Mulai</th> <th>Jam Mulai</th> <th>Tgl Selesai</th> <th>Jam Selesai</th> <th>Keterangan</th> <th>Detail Barang</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>		Kode	Nama Peminjam	Total	Tgl Mulai	Jam Mulai	Tgl Selesai	Jam Selesai	Keterangan	Detail Barang																		
Kode	Nama Peminjam	Total	Tgl Mulai	Jam Mulai	Tgl Selesai	Jam Selesai	Keterangan	Detail Barang																					
⇒ Laporan ▼																													

Gambar 4.15 Desain Halaman *Dashboard* Manajer

C. Desain Halaman Master Divisi

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data divisi. Desain halaman master divisi digambarkan pada Gambar 4.16. Pada halaman ini ditampilkan data divisi yang sudah dimasukkan serta id divisi dihasilkan secara otomatis dan *unique*

D. Desain Halaman Master Jabatan

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data jabatan. Desain master jabatan digambarkan pada Gambar 4.17. Pada halaman ini ditampilkan data jabatan yang sudah dimasukkan serta id jabatan dihasilkan secara otomatis dan *unique*.

E. Desain Halaman Master Karyawan

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data karyawan. Desain master karyawan digambarkan pada Gambar 4.18. Pada halaman ini ditampilkan data karyawan yang sudah dimasukkan serta id karyawan dihasilkan secara otomatis dan *unique*.

F. Desain Halaman Master Kategori

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data kategori. Desain master kategori digambarkan pada Gambar 4.19. Pada halaman ini ditampilkan data kategori yang sudah dimasukkan serta id kategori dihasilkan secara otomatis dan *unique*.

G. Desain Halaman Master Lokasi

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data lokasi. Desain halaman lokasi digambarkan pada Gambar 4.20. Pada halaman ini ditampilkan data lokasi yang sudah dimasukkan serta id lokasi dihasilkan secara otomatis dan *unique*.

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Admin

Dashboard

Master Data

Transaksi

Konfirmasi

Laporan

Home > Divisi

Divisi

+ Tambah Data

Muat Ulang

ID	Nama Divisi	Status	Aksi
			Ubah

Gambar 4.16 Desain Master Divisi

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Admin

Dashboard

Master Data

Transaksi

Konfirmasi

Laporan

Home > Jabatan

Jabatan

+ Tambah Data

Muat Ulang

ID	Nama Divisi	Nama Jabatan	Status	Aksi
				Ubah

Gambar 4.17 Desain Halaman Master Jabatan

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Admin

Dashboard

Master Data

Transaksi

Konfirmasi

Laporan

Home > Karyawan

Karyawan

+ Tambah Data

Muat Ulang

ID	Nama Divisi	Nama Jabatan	Nama Karyawan	Jenis Kelamin	No KTP	Alamat	Telp	Status	Aksi
									Ubah

Gambar 4.18 Desain Halaman Master Karyawan

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Admin

Dashboard

Master Data

Transaksi

Konfirmasi

Laporan

Home > Kategori

Kategori

+ Tambah Data

Muat Ulang

ID	Nama Kategori	Status	Aksi
			Ubah

Gambar 4.19 Desain Halaman Master Kategori

DBL INVENTORY		Selamat Datang Admin ▼																
⇒ Dashboard	Home > Lokasi																	
⇒ Master Data ▼	Lokasi + Tambah Data Muat Ulang <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Nama Lokasi</th> <th>Alamat Lokasi</th> <th>Status</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Ubah</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			ID	Nama Lokasi	Alamat Lokasi	Status	Aksi					Ubah					
ID	Nama Lokasi	Alamat Lokasi	Status	Aksi														
				Ubah														
⇒ Transaksi ▼																		
⇒ Konfirmasi ▼																		
⇒ Laporan ▼																		

Gambar 4.20 Desain Halaman Master Lokasi

H. Desain Halaman Jenis Barang

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data jenis barang. Desain halaman jenis barang digambarkan pada Gambar 4.21. Pada halaman ini ditampilkan data jenis barang yang sudah dimasukkan serta id jenis barang dihasilkan secara otomatis dan *unique*.

I. Desain Halaman Master Barang

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data barang. Desain halaman barang digambarkan pada Gambar 4.22. Pada halaman ini ditampilkan data barang yang sudah dimasukkan serta id barang dihasilkan secara otomatis dan *unique*.

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Admin

Dashboard

Master Data

Transaksi

Konfirmasi

Laporan

Home > Jenis Barang

Jenis Barang

+ Tambah Data

Muat Ulang

ID	Nama Jenis	Status	Aksi
			Ubah

Gambar 4.21 Desain Halaman Jenis Barang

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Admin

Dashboard

Master Data

Transaksi

Konfirmasi

Laporan

Home > Barang

Barang

+ Tambah Data

Muat Ulang

ID	Nama Kategori	Nama Barang	Jumlah	Unit	Tahun Pengadaan	Harga Beli	Harga Jual	Keterangan	Status	Aksi
										Ubah

Gambar 4.22 Desain Halaman Master Barang

J. Desain Halaman Peminjaman

Halaman ini berfungsi untuk melakukan peminjaman barang dan untuk memilih barang yang dipinjam. Desain halaman peminjaman barang dan tambah barang peminjaman digambarkan pada Gambar 4.23 dan 4.24.

K. Desain Halaman Pengembalian

Halaman ini berfungsi untuk melakukan pengembalian barang dan mencari data peminjaman yang tersedia. Desain halaman pengembalian barang dan cari data peminjaman digambarkan pada Gambar 4.25 dan 4.26.

L. Desain Halaman Permintaan

Halaman ini berfungsi untuk melakukan permintaan barang. Desain halaman permintaan digambarkan pada Gambar 4.27.

M. Desain Halaman Konfirmasi

Halaman ini berfungsi untuk melakukan konfirmasi peminjaman dan konfirmasi permintaan. Desain halaman konfirmasi peminjaman dan konfirmasi permintaan digambarkan pada Gambar 4.28 dan 4.29.

N. Desain Halaman Laporan

Halaman ini berfungsi untuk melihat dan mencetak data laporan peminjaman, pengembalian, persediaan dan permintaan. Desain halaman laporan peminjaman, pengembalian, persediaan dan permintaan digambarkan pada Gambar 4.30, 4.31, 4.32 dan 4.33.

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Staff

Dashboard

Transaksi

Home > Peminjaman

Peminjaman

Kode Peminjaman

Nama Peminjam

Lokasi Peminjaman

Tanggal dan Jam Mulai

Tanggal dan Jam Selesai

Gambar Barang

Keterangan Peminjaman

upload

+ Tambah Barang

Muat Ulang

SIMPAN

Gambar 4.23 Desain Halaman Peminjaman Barang

Tambah Barang Peminjaman

Nama Kategori	Nama Barang	Stok Barang	Unit Barang	Jumlah Peminjaman	Aksi
					<button>Pilih</button>

Gambar 4.24 Desain Halaman Tambah Barang Peminjaman

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Staff

Dashboard

Transaksi

Home > Pengembalian

Pengembalian

Kode Peminjaman

Nama Peminjam

Tanggal Kembali

Jam Kembali

Jumlah Barang Kembali

Keterangan Pengembalian

Carilah data peminjaman

SIMPAN DATA PENGEMBALIAN

Gambar 4.25 Desain Halaman Pengembalian Barang

Cari Data Peminjaman

Kode Peminjaman	Nama Peminjam	Tanggal Peminjaman	Jumlah Barang Peminjaman	Aksi
				<button>Pilih</button>

Gambar 4.26 Desain Halaman Cari Data Peminjaman

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Staff

Dashboard

Home > Permintaan

Transaksi

Permintaan

+ Pengajuan Permintaan

Muat Ulang

Kode	Nama Karyawan	Tanggal	Jam	Nama Barang	Keterangan	Status

Gambar 4.27 Desain Halaman Permintaan

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Manajer

Dashboard

Home > Konfirmasi Peminjaman

Konfirmasi

Konfirmasi Peminjaman

Kode Peminjaman	Nama Peminjam	Total Barang	Tanggal Mulai	Jam Mulai	Tanggal Selesai	Jam Selesai	Keterangan	Aksi
								Detail Setujui
								Detail Tidak Setuju

Gambar 4.28 Desain Halaman Konfirmasi Peminjaman

DBL INVENTORY		Selamat Datang Manajer 																					
⇒ Dashboard	Home > Konfirmasi Permintaan																						
⇒ Konfirmasi 	Konfirmasi Permintaan <table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode</th> <th>Nama Karyawan</th> <th>Tanggal</th> <th>Jam</th> <th>Nama Barang</th> <th>Keterangan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Kode	Nama Karyawan	Tanggal	Jam	Nama Barang	Keterangan	Aksi														
Kode			Nama Karyawan	Tanggal	Jam	Nama Barang	Keterangan	Aksi															
																							
																							
⇒ Laporan 																							

Gambar 4.29 Desain Halaman Konfirmasi Permintaan

DBL INVENTORY		Selamat Datang Manajer 																											
⇒ Dashboard	Home > Laporan Peminjaman Barang																												
⇒ Konfirmasi 	Laporan Peminjaman Barang  <table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Peminjaman</th> <th>Nama Peminjam</th> <th>Total Barang</th> <th>Tanggal Mulai</th> <th>Jam Mulai</th> <th>Tanggal Selesai</th> <th>Jam Selesai</th> <th>Keterangan</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Kode Peminjaman	Nama Peminjam	Total Barang	Tanggal Mulai	Jam Mulai	Tanggal Selesai	Jam Selesai	Keterangan	Status																		
Kode Peminjaman			Nama Peminjam	Total Barang	Tanggal Mulai	Jam Mulai	Tanggal Selesai	Jam Selesai	Keterangan	Status																			
⇒ Laporan 																													

Gambar 4.30 Desain Halaman Laporan Peminjaman

DBL INVENTORY		Selamat Datang Manajer ▾																					
⇒ Dashboard	Home > Laporan Pengembalian Barang																						
⇒ Konfirmasi ▾	Laporan Pengembalian Barang Cetak Laporan																						
⇒ Laporan ▾																							
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Pengembalian</th> <th>Nama Pencatat</th> <th>Tanggal Kembali</th> <th>Jam Kembali</th> <th>Total Barang</th> <th>Keterangan</th> <th>Detail</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Kode Pengembalian	Nama Pencatat	Tanggal Kembali	Jam Kembali	Total Barang	Keterangan	Detail														
Kode Pengembalian	Nama Pencatat	Tanggal Kembali	Jam Kembali	Total Barang	Keterangan	Detail																	

Gambar 4.31 Desain Halaman Laporan Pengembalian

DBL INVENTORY		Selamat Datang Manajer ▾																																	
⇒ Dashboard	Home > Laporan Persediaan Barang																																		
⇒ Konfirmasi ▾	Laporan Persediaan Barang Cetak Laporan																																		
⇒ Laporan ▾																																			
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Nama Kategori</th> <th>Nama Barang</th> <th>Jumlah</th> <th>Unit</th> <th>Tahun Pengadaan</th> <th>Harga Beli</th> <th>Harga Jual</th> <th>Keterangan</th> <th>Status</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		ID	Nama Kategori	Nama Barang	Jumlah	Unit	Tahun Pengadaan	Harga Beli	Harga Jual	Keterangan	Status	Aksi																						
ID	Nama Kategori	Nama Barang	Jumlah	Unit	Tahun Pengadaan	Harga Beli	Harga Jual	Keterangan	Status	Aksi																									

Gambar 4.32 Desain Halaman Laporan Persediaan

DBL INVENTORY

Selamat Datang
Manajer

⇒ Dashboard

⇒ Konfirmasi

⇒ Laporan

Home > Laporan Permintaan Barang

Laporan Permintaan Barang

Cetak Laporan

Kode	Nama Karyawan	Tanggal	Jam	Nama Barang	Keterangan	Status

Gambar 4.33 Desain Halaman Laporan Permintaan



BAB V

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

5.1 Sistem yang Digunakan

Berikut ini adalah *hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk menggunakan aplikasi Sistem Informasi Administrasi Inventaris yaitu:

a. Software Pendukung

Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan dalam Sistem Informasi Administrasi Inventaris ini, yaitu:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7
2. XAMPP versi 3.2.2
3. Sublime Text 3 atau Notepad ++

b. Hardware Pendukung

Beberapa perangkat keras yang dibutuhkan dalam Sistem Informasi Administrasi Inventaris ini, yaitu:

1. Prosesor Intel Core 2 Duo 2.00 Ghz atau lebih tinggi
2. Memori RAM 2.00 GB atau lebih tinggi
3. Hardisk 100 Gb

5.2 Cara Setup Program

Dalam tahap ini, pengguna harus memperhatikan dengan benar terhadap instalasi perangkat lunak. Berikut langkah-langkah instalasinya:

- a. Install XAMPP versi 3.2.2 pada komputer yang digunakan.
- b. Install Sublime Text 3 pada komputer yang digunakan.
- c. Salin folder xampp/ htdocs/dblinventory/.

- d. Buka XAMPP, klik tombol *start* pada Apache dan Mysql
- e. Buka browser dan ketik localhost/phpmyadmin
- f. Buat database baru bernama dblinventory, kemudian impor file dblinventory.sql pada folder xampp/htdocs/dblinventory/
- g. Buka browser dan ketik localhost/dblinventory

5.3 Penjelasan Pemakaian Program

Tahap ini merupakan langkah-langkah dari pemakaian aplikasi Sistem Informasi Administrasi Inventaris. Adapun penjelasannya akan dijabarkan pada sub bab dibawah ini.

5.3.1 Halaman *Login*

Aplikasi administrasi inventaris ini mengharuskan pengguna untuk melakukan *login* dengan memasukkan username dan *password* yang terdaftar pada *database*. Apabila data yang dimasukkan benar, maka pengguna akan diarahkan ke Halaman *dashboard* dan dapat melakukan segala aktifitas administrasi inventaris. Halaman *login* digambarkan pada Gambar 5.1.

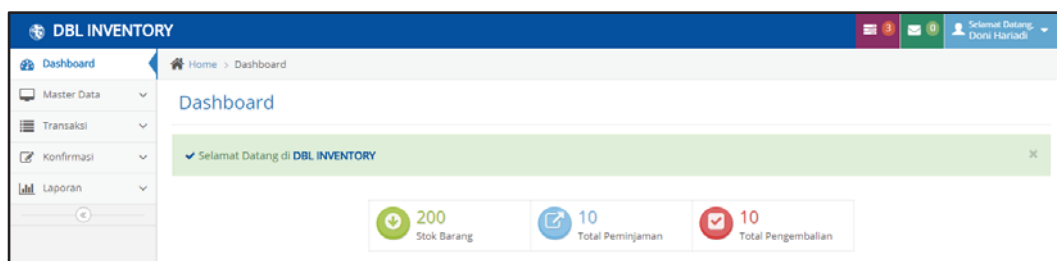


Gambar 5.1 Halaman Login

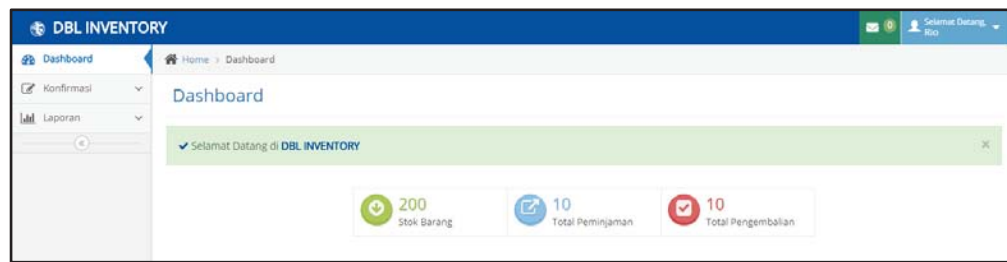
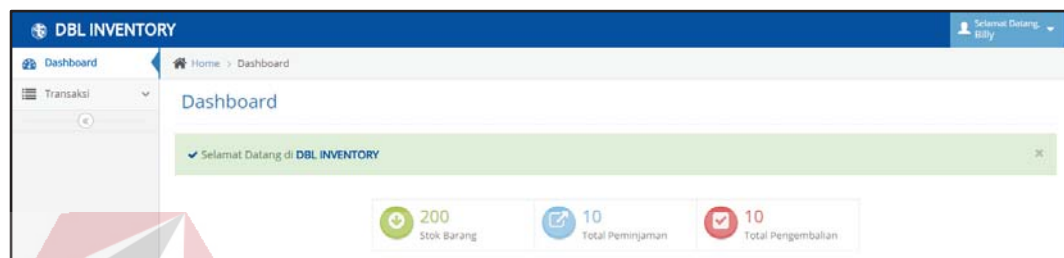
Kolom username di isi oleh data dari user akses yang telah dimasukkan oleh admin dan *password* di isi dengan pin yang dimiliki oleh masing-masing user. Jika pengguna berhasil *login* maka tampilan *dashboard* akan sesuai dengan kriteria pengguna tersebut.

5.3.2 Halaman *Dashboard*

Halaman *dashboard* merupakan halaman lanjutan yang terbuka setelah pengguna melakukan proses autentifikasi *login*. Halaman ini memiliki tampilan yang sama namun dengan menu yang berbeda untuk admin, staff dan manajer. Untuk pengguna pada Admin memiliki menu *Dashboard*, menu Master Data yang memiliki sub menu Master Data Divisi, Master Data Jabatan, Master Data Karyawan, Master Data User, Master Data Kategori, Master Data Lokasi, Master Data Jenis Barang dan Master Data Barang. Untuk pengguna pada Manajer memiliki menu *Dashboard*, menu Konfirmasi yang memiliki sub menu Konfirmasi Peminjaman, Konfirmasi Permintaan dan menu Laporan. Untuk pengguna pada Staff memiliki menu *Dashboard*, menu Transaksi yang memiliki sub menu Transaksi Peminjaman dan Permintaan. Halaman *Dashboard* Admin, Manajer, dan Staff dijelaskan pada Gambar 5.2, 5.3, dan 5.4.



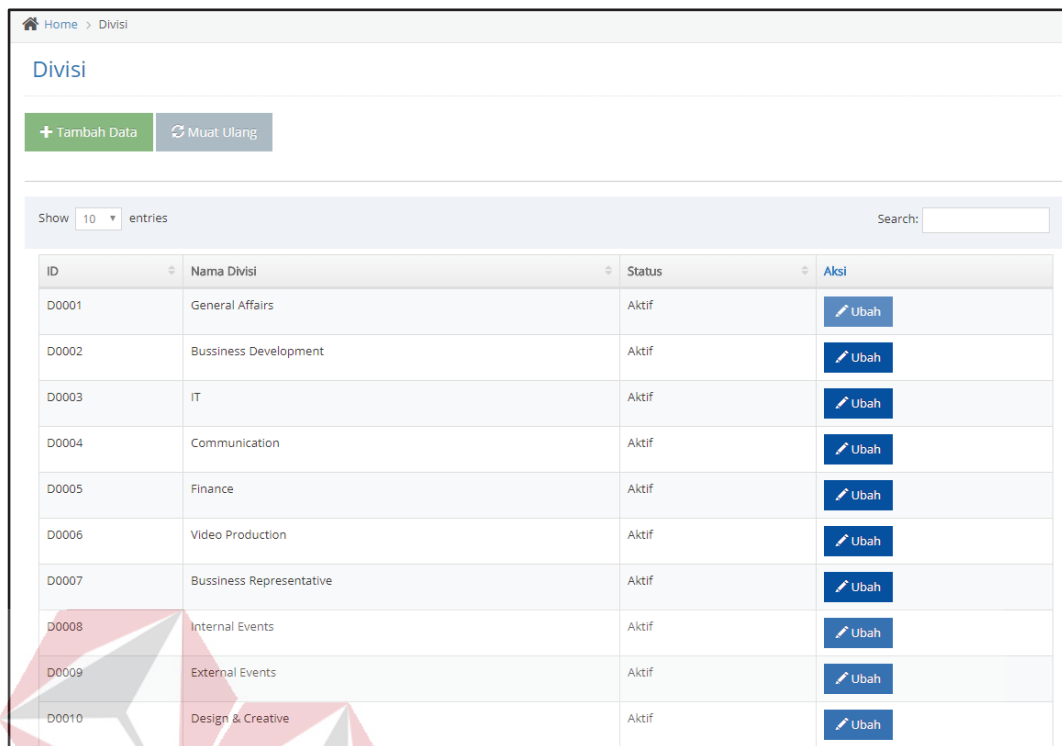
Gambar 5.2 Halaman *Dashboard* Admin

Gambar 5.3 Halaman *Dashboard* ManajerGambar 5.4 Halaman *Dashboard* Staff

5.3.3 Halaman Master Divisi

Halaman master divisi ini berfungsi untuk mengelola data divisi yang memiliki tiga data yaitu id divisi, nama divisi dan status divisi. Pada halaman ini pengguna dapat menambah data dan juga mengubah data divisi sesuai dengan yang dibutuhkan. Halaman tambah data divisi digambarkan pada Gambar 5.5, dan tabel divisi digambarkan pada Gambar 5.6.

Gambar 5.5 Halaman Tambah Divisi



ID	Nama Divisi	Status	Aksi
D0001	General Affairs	Aktif	Ubah
D0002	Bussiness Development	Aktif	Ubah
D0003	IT	Aktif	Ubah
D0004	Communication	Aktif	Ubah
D0005	Finance	Aktif	Ubah
D0006	Video Production	Aktif	Ubah
D0007	Bussiness Representative	Aktif	Ubah
D0008	Internal Events	Aktif	Ubah
D0009	External Events	Aktif	Ubah
D0010	Design & Creative	Aktif	Ubah

Gambar 5.6 Data Divisi

Tampilan menu pada Gambar 5.6 merupakan tabel data divisi dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol ubah yang berfungsi untuk mengubah data.

5.3.4 Halaman Master Jabatan

Halaman master jabatan ini berfungsi untuk mengelola data jabatan yang memiliki empat data yaitu id jabatan, nama divisi, nama jabatan dan status jabatan. Pada halaman ini pengguna dapat menambah data dan juga mengubah data jabatan sesuai dengan yang dibutuhkan. Halaman tambah jabatan digambarkan pada Gambar 5.7 dan tabel jabatan digambarkan pada Gambar 5.8.

Gambar 5.7 Halaman Tambah Jabatan

ID	Nama Divisi	Nama Jabatan	Status	Aksi
J0001	General Affairs	supervisor	Aktif	Ubah
J0002	General Affairs	Staff	Aktif	Ubah
J0003	General Affairs	Manager	Aktif	Ubah
J0004	Bussiness Development	Staff	Aktif	Ubah
J0005	Bussiness Development	Manager	Aktif	Ubah
J0006	Communication	Staff	Aktif	Ubah
J0007	Communication	Manager	Aktif	Ubah
J0008	Finance	Staff	Aktif	Ubah
J0009	Video Production	Staff	Aktif	Ubah
J0010	Public Relations	Staff	Aktif	Ubah

Gambar 5.8 Data Jabatan

Tampilan menu pada Gambar 5.8 merupakan tabel data jabatan dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol ubah yang berfungsi untuk mengubah data.

5.3.5 Halaman Master Karyawan

Halaman master karyawan ini berfungsi untuk mengelola data karyawan yang memiliki sembilan data yaitu id karyawan, nama divisi, nama jabatan, nama karyawan, jenis kelamin, nomor KTP, alamat, nomor telp, dan status karyawan. Pada halaman ini pengguna dapat menambah data dan juga mengubah data karyawan sesuai dengan yang dibutuhkan. Halaman tambah karyawan digambarkan pada Gambar 5.9, dan tabel karyawan digambarkan pada Gambar 5.10.

Tambah Karyawan	
Nama Divisi	-Pilihan Divisi-
Nama Jabatan	-Pilihan Jabatan-
Nama Karyawan	Nama Karyawan
Jenis Kelamin	Laki-Laki
Nomor KTP	Nomor KTP
Alamat karyawan	Alamat karyawan
Nomor Telp	Nomor Telp
Status	Aktif

Gambar 5.9 Halaman Tambah Karyawan

Home > Karyawan

Karyawan

+ Tambah Data Muat Ulang

Show 10 entries Search:

ID	Nama Divisi	Nama Jabatan	Nama Karyawan	Jenis Kelamin	Nomor KTP	Alamat Karyawan	Nomor Telp	Status	Aksi
K0001	General Affairs	supervisor	Doni Hariadi	L	-	-	081249807240	Aktif	Ubah
K0002	General Affairs	Staff	Billy	L	357821280819970002	Jalan Rungkut Lor Gg 56 Blok C	081249807241	Aktif	Ubah
K0003	General Affairs	Manager	Rio	L	357821280819970007	Jalan Hayam Wuruk No 47 Surabaya	081249807242	Aktif	Ubah
K0004	Communication	Manager	Adhe	L	357821280819960002	Madiun Kota	081249827245	Aktif	Ubah
K0005	Communication	Staff	Aldi	L	345821280819970007	Nganjuk kota Indah	081249807333	Aktif	Ubah
K0006	Finance	Staff	Aysiah	P	357821280819880002	Jalan Kenangan Indah	081249807865	Aktif	Ubah
K0007	Video Production	Staff	Dwi Cahyo	L	444421280819970002	Jalan Sedati	087849807212	Aktif	Ubah
K0008	Video Production	Staff	Dika Affandi	L	357821120819970002	Jalan manukan utara	082249807245	Aktif	Ubah
K0009	External Events	Staff	Angela	P	444821280819960002	Jalan Sumatera Utara	081249807333	Aktif	Ubah
K0010	Design & Creative	Staff	Moch Achsinul Haq	L	357821181219970002	Gunung Anyar	081249806787	Aktif	Ubah

Gambar 5.10 Data Karyawan

Tampilan menu pada Gambar 5.10 merupakan tabel data karyawan dari database. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol ubah yang berfungsi untuk mengubah data.

5.3.6 Halaman Master Kategori

Halaman master kategori ini berfungsi untuk mengelola data kategori yang memiliki tiga data yaitu id kategori, nama kategori dan status kategori. Pada halaman ini pengguna dapat menambah data dan juga mengubah data kategori sesuai dengan yang dibutuhkan. Halaman tambah kategori digambarkan pada Gambar 5.11, dan tabel kategori digambarkan pada Gambar 5.12.

Tambah Kategori ✕

Nama Kategori

Status

[Simpan](#) [Batal](#)

Gambar 5.11 Halaman Tambah Kategori

Home > Kategori

Kategori

[+ Tambah Data](#) [Muat Ulang](#)

Show entries Search:

ID	Nama Kategori	Status	Aksi
T0001	Apparel	Aktif	Ubah
T0002	Electronics	Aktif	Ubah
T0003	ATK	Aktif	Ubah
T0004	Operasional	Aktif	Ubah
T0005	Shoes	Aktif	Ubah
T0006	Perlengkapan	Aktif	Ubah
T0007	Ball	Aktif	Ubah
T0008	Event	Aktif	Ubah
T0009	Plala	Aktif	Ubah
T0010	Pigora	Aktif	Ubah

Gambar 5.12 Data Kategori

Tampilan menu pada Gambar 5.12 merupakan tabel data kategori dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol ubah yang berfungsi untuk mengubah data.

5.3.7 Halaman Master Lokasi

Halaman master lokasi ini berfungsi untuk mengelola data lokasi yang memiliki empat data yaitu id lokasi, nama lokasi, alamat lokasi dan status lokasi. Pada halaman ini pengguna dapat menambah data dan juga mengubah data lokasi sesuai dengan yang dibutuhkan. Halaman tambah lokasi digambarkan pada Gambar 5.13, dan tabel lokasi digambarkan pada Gambar 5.14.

Gambar 5.13 Halaman Tambah Lokasi

ID	Nama Lokasi	Alamat Lokasi	Status	Aksi
L0001	Gudang Sumatera	Jalan Sumatera Gg VII-A/23 Surabaya	Aktif	Ubah
L0002	Sutos	Jalan Adityawarman No 56 Surabaya	Aktif	Ubah
L0003	Gudang Sidoarjo	Jalan Pahlawan No. 45 Sidoarjo	Aktif	Ubah
L0004	Gudang Malang	Jalan Brawijaya 45	Aktif	Ubah
L0005	Gudang Jakarta	Jakarta Selatan	Aktif	Ubah

Gambar 5.14 Data Lokasi

Tampilan menu pada Gambar 5.14 merupakan tabel data lokasi dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol ubah yang berfungsi untuk mengubah data.

5.3.8 Halaman Master Jenis Barang

Halaman master jenis barang ini berfungsi untuk mengelola data jenis barang yang memiliki tiga data yaitu id jenis barang, nama jenis barang dan status jenis barang. Pada halaman ini pengguna dapat menambah data dan juga mengubah data jenis barang sesuai dengan yang dibutuhkan. Halaman tambah jenis barang digambarkan pada Gambar 5.15.

Gambar 5.15 Halaman Tambah Jenis Barang

Home > Jenis Barang

Jenis Barang

+ Tambah Data Muat Ulang

Show 10 entries Search:

ID	Nama Jenis	Status	Aksi
JB001	Habis	Aktif	Ubah
JB002	Tidak habis	Aktif	Ubah

Gambar 5.16 Data Jenis Barang

Tampilan menu pada Gambar 5.16 merupakan tabel data jenis barang dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol ubah yang berfungsi untuk mengubah data.

5.3.9 Halaman Master Barang

Halaman master barang ini berfungsi untuk mengelola data barang yang memiliki dua belas data yaitu id barang, nama kategori, nama jenis barang, nama barang, jumlah, unit, tahun pengadaan, harga beli, harga jual, keterangan barang, gambar dan status barang. Pada halaman ini pengguna dapat menambah data dan juga mengubah data barang sesuai dengan yang dibutuhkan. Halaman tambah barang digambarkan pada Gambar 5.17.

Tambah Barang	
Nama Kategori	-Pilihan Kategori-
Nama Jenis	-Pilihan Jenis Barang-
Nama Barang	Nama barang
Jumlah Barang	Jumlah Barang
Satuan Barang	pcs
Tahun Pengadaan	Tahun Pengadaan
Harga Beli	Harga Beli (ex: 20000)
Harga Jual	Harga Jual (ex: 20000)
Keterangan Barang	Keterangan Barang

Gambar 5.17 Halaman Tambah Barang

Home > Barang

Barang

+ Tambah Data Muat Ulang

Show 10 entries Search:

ID	Kategori	Jenis	Nama	Jumlah	Satuan	Tahun Pengadaan	Harga Beli (Rp)	Harga Jual (Rp)	Keterangan	Status	Gambar	Aksi
B0001	Apparel	Tidak habis	POLO DBL CAMP 2015 MERAH	10	pcs	2015	700.000	600.000	semua barang kondisi OK	Aktif		Ubah
B0002	Shoes	Tidak habis	DBL ARDILES FUNDAMENTAL RED	1	set	2017	300.000	270.000	semua barang kondisi OK	Aktif		Ubah
B0003	Apparel	Tidak habis	DBL HEADBAND ROYAL BLUE	20	pcs	2014	50.000	70.000	semua barang kondisi OK	Aktif		Ubah
B0004	Perlengkapan	Tidak habis	DBL BALL PROTEAM GARUDA RED	7	pcs	2017	120.000	100.000	semua barang kondisi OK	Aktif		Ubah
B0005	Apparel	Tidak habis	DBL POLO SHIRT NAVY BLUE	2	pcs	2018	75.000	125.000	Barang cetak baru	Aktif		Ubah
B0006	Event	Tidak habis	DBL ARMY JERSEY BLUE	32	set	2015	200.000	250.000	All Kondisi OK	Aktif		Ubah
B0007	Event	Tidak habis	DBL LANYARD BLUE	77	pcs	2017	50.000	75.000	All Kondisi OK	Aktif		Ubah

Gambar 5.18 Data Barang

Tampilan menu pada Gambar 5.18 merupakan tabel data barang dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol ubah yang berfungsi untuk mengubah data.

5.3.10 Halaman Peminjaman

Halaman peminjaman ini berfungsi untuk mengelola data peminjaman barang yang memiliki sebelas data yaitu kode peminjaman, nama karyawan, nama lokasi, tanggal peminjaman, tanggal mulai, jam mulai, tanggal selesai, jam selesai, total peminjaman, keterangan dan status peminjaman. Pada halaman ini pengguna dapat menambah data peminjaman sesuai dengan yang dibutuhkan. Halaman

tambah barang peminjaman digambarkan pada Gambar 5.19, halaman form peminjaman digambarkan pada Gambar 5.20, halaman data peminjaman digambarkan pada Gambar 5.21 dan halaman detail peminjaman digambarkan pada Gambar 5.22.

Tampilan menu pada Gambar 5.20 merupakan halaman form peminjaman. Form peminjaman tersebut berisi data peminjaman oleh karyawan sesuai yang dibutuhkan.

Tampilan menu pada Gambar 5.21 merupakan tabel data peminjaman dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom detail barang yang berisi tombol detail yang berfungsi untuk melihat data peminjaman secara lengkap.



Nama Kategori	Nama Barang	Stok Barang	Unit Barang	Jumlah Peminjaman	Aksi
Apparel	POLO DBL CAMP 2015 MERAH	10	pcs		Pilih
Shoes	DBL ARDILES FUNDAMENTAL RED	1	set		Pilih
Apparel	DBL HEADBAND ROYAL BLUE	20	pcs		Pilih
Perlengkapan	DBL BALL PROTEAM GARUDA RED	7	pcs		Pilih
Apparel	DBL POLO SHIRT NAVY BLUE	2	pcs		Pilih
Event	DBL ARMY JERSEY BLUE	32	set		Pilih
Event	DBL LANYARD BLUE	77	pcs		Pilih

Gambar 5.19 Halaman Tambah Barang Peminjaman

Home > Peminjaman

Peminjaman

Kode Peminjaman: PM0011

Lokasi Peminjaman: -Pilihan Lokasi-

Tanggal dan Jam Mulai: 15:59

Tanggal dan Jam Selesai: 15:59

Keterangan Peminjaman:

[+ Tambah Barang](#) [Muat Ulang](#)

[SIMPAN](#)

Show 10 entries Search:

ID Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Aksi
No data available in table			

Gambar 5.20 Halaman Form Peminjaman

Showing 1 to 3 of 3 entries

Kode Peminjaman	Total Barang	Tanggal Mulai	Jam Mulai	Tanggal Selesai	Jam Selesai	Keterangan Peminjaman	Status	Detil Barang
PM0001	12	2018-06-06	6:55	2018-06-09	6:55	untuk event regional Jawa timur 2018	Belum Acc	Detil
PM0002	5	2018-06-06	6:56	2018-06-08	6:56	untuk workshop dbi tour 2018	Belum Acc	Detil
PM0003	10	2018-06-06	6:57	2018-06-13	6:57	event sidoarjo basketball community	Belum Acc	Detil

Previous 1 Next

Gambar 5.21 Halaman Data Peminjaman

Detil Peminjaman PM0001

Nama Peminjam: Aldi

Tanggal Peminjaman: 2018-06-06

Jumlah Barang: 12

Keterangan: untuk event regional Jawa timur 2018

Show 10 entries Search:

ID Barang	Nama Barang	Jumlah Barang Dipinjam
B0001	POLO DBL CAMP 2015 MERAH	5
B0002	DBL ARDILES FUNDAMENTAL RED	2
B0003	DBL HEADBAND ROYAL BLUE	5

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 5.22 Halaman Detil Peminjaman

5.3.11 Halaman Konfirmasi Peminjaman

Halaman konfirmasi peminjaman ini berfungsi untuk mengirim data konfirmasi persetujuan peminjaman oleh manajer. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol detil dan tombol keputusan (setuju atau tidak setuju). Tombol detil berfungsi untuk melihat data peminjaman secara lengkap dan tombol keputusan (setuju atau tidak setuju) berfungsi untuk mengirim informasi persetujuan peminjaman apakah pengajuan tersebut disetujui atau tidak. Halaman detil peminjaman digambarkan pada Gambar 5.23 dan halaman data konfirmasi peminjaman digambarkan pada Gambar 5.24.

Detil Peminjaman PM0001 ✕

Nama Peminjam: Aldi

Tanggal Peminjaman: 2018-06-06

Jumlah Barang: 12

Keterangan: untuk event regional jawa timur 2018

Show 10 entries Search:

ID Barang	Nama Barang	Jumlah Barang Dipinjam
B0001	POLO DBL CAMP 2015 MERAH	5
B0002	DBL ARDILES FUNDAMENTAL RED	2
B0003	DBL HEADBAND ROYAL BLUE	5

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 5.23 Halaman Detil Peminjaman

Home > Konfirmasi Peminjaman

Konfirmasi Peminjaman

[Muat Ulang](#)

Show 10 entries Search:

Kode Peminjaman	Total Barang	Tanggal Mulai	Jam Mulai	Tanggal Selesai	Jam Selesai	Keterangan Peminjaman	Aksi
PM0001	12	2018-06-06	6:55	2018-06-09	6:55	untuk event regional jawa timur 2018	Detil Tidak Setuju
PM0002	5	2018-06-06	6:56	2018-06-08	6:56	untuk workshop dbl tour 2018	Detil Setuju
PM0003	10	2018-06-06	6:57	2018-06-13	6:57	event sidoarjo basketball community	Detil Setuju

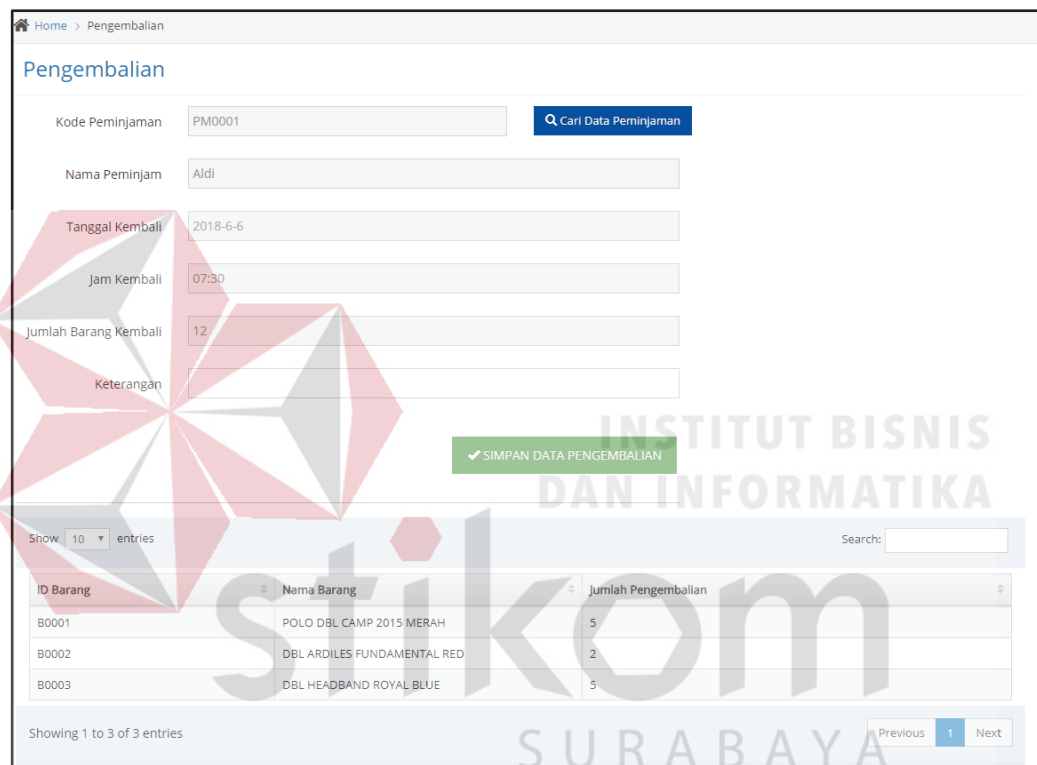
Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 5.24 Halaman Data Konfirmasi Peminjaman

5.3.12 Halaman Pengembalian

Halaman pengembalian ini berfungsi untuk mengelola data pengembalian yang memiliki enam data yaitu kode pengembalian, kode peminjaman, tanggal,

jam, jumlah pengembalian dan keterangan pengembalian. Pada halaman tersebut terdapat tombol cari data peminjaman yang berfungsi untuk mencari data peminjaman yang memiliki status konfirmasi peminjaman telah disetujui oleh manajer. Halaman data pengembalian digambarkan pada Gambar 5.25 dan halaman cari data peminjaman digambarkan pada Gambar 5.26.



Home > Pengembalian

Pengembalian

Kode Peminjaman: PM0001 [Cari Data Peminjaman](#)

Nama Peminjam: Aldi

Tanggal Kembali: 2018-6-6

Jam Kembali: 07:30

Jumlah Barang Kembali: 12

Keterangan:

[SIMPAN DATA PENGEMBALIAN](#)

Show 10 entries Search:

ID Barang	Nama Barang	Jumlah Pengembalian
B0001	POLO DBL CAMP 2015 MERAH	5
B0002	DBL ARDILES FUNDAMENTAL RED	2
B0003	DBL HEADBAND ROYAL BLUE	5

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 5.25 Halaman Pengembalian

Cari Data Peminjaman ✕

Show 10 entries Search:

Kode Peminjaman	Nama Peminjam	Tanggal Peminjaman	Jumlah Barang Peminjaman	Aksi
PM0001	Aldi	2018-06-06	12	Pilih
PM0006	Billy	2018-07-04	5	Pilih
PM0007	Billy	2018-07-04	3	Pilih
PM0008	Billy	2018-07-04	10	Pilih
PM0009	Aldi	2018-07-06	26	Pilih
PM0010	Aldi	2018-07-06	17	Pilih

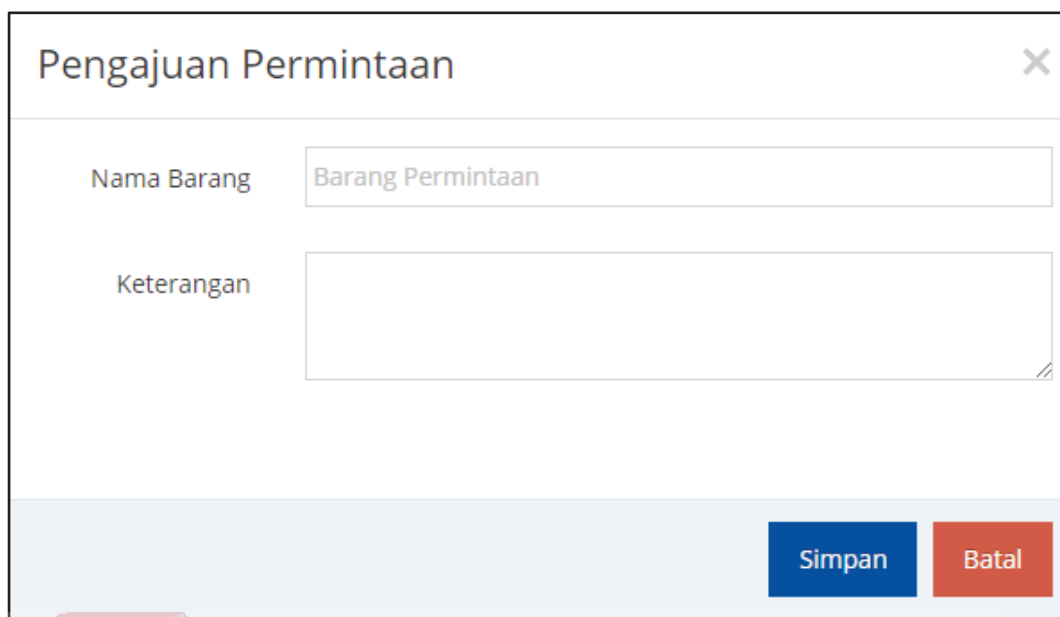
Showing 1 to 6 of 6 entries (filtered from 0 total entries) Previous 1 Next

Gambar 5.26 Halaman Cari Data Peminjaman

Tampilan menu pada Gambar 5.26 merupakan tabel cari data peminjaman dari *database*. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol pilih yang berfungsi untuk memilih data peminjaman yang akan dilakukan proses pengembalian barang.

5.3.13 Halaman Permintaan

Halaman permintaan ini berfungsi untuk mengelola data permintaan barang yang memiliki tujuh data yaitu kode permintaan, nama karyawan, tanggal, jam, barang permintaan, keterangan dan status permintaan. Pada halaman ini pengguna dapat menambah data pengajuan permintaan sesuai dengan yang dibutuhkan. Halaman tambah pengajuan permintaan digambarkan pada Gambar 5.27 dan halaman data permintaan digambarkan pada Gambar 5.28.



Gambar 5.27 Halaman Tambah Pengajuan Permintaan



Kode Permintaan	Tanggal	Jam	Nama Barang	Keterangan	Status
PT0001	2018-06-06	07:58:11	Macbook Pro SSD 1TB RAM 8gb	Untuk keperluan anak desain	Disetujui
PT0002	2018-06-06	07:59:48	SERVER	untuk manajemen web anak IT	Disetujui
PT0003	2018-06-06	08:00:42	Canon 5D Mark IV	keperluan alat dokumentasi event regional tahun 2019	Disetujui
PT0006	2018-07-04	14:02:36	new ball edition spalding	Untuk event pembukaan	Disetujui

Gambar 5.28 Halaman Data Permintaan

5.3.14 Halaman Konfirmasi Permintaan

Halaman konfirmasi permintaan ini berfungsi untuk mengirim data konfirmasi persetujuan permintaan oleh manajer. Pada tabel tersebut terdapat kolom aksi yang berisi tombol setuju dan tombol tidak setuju yang berfungsi untuk mengirim informasi persetujuan permintaan apakah pengajuan tersebut disetujui,

tidak disetujui atau menunggu konfirmasi. Halaman data konfirmasi permintaan digambarkan pada Gambar 5.29.

Home > Konfirmasi Permintaan

Konfirmasi Permintaan

Muat Ulang

Show 10 entries Search:

Kode Permintaan	Nama Karyawan	Tanggal	Jam	Nama Barang	Keterangan	Status	Aksi
PT0001	Aldi	2018-06-06	07:58:11	Macbook Pro SSD 1TB RAM 8gb	Untuk keperluan anak desain	Disetujui	Tidak Setuju
PT0002	Aldi	2018-06-06	07:59:48	SERVER	untuk manajemen web anak IT	Menunggu Konfirmasi	Setuju Tidak Setuju
PT0003	Aldi	2018-06-06	08:00:42	Canon 5D Mark IV	keperluan alat dokumentasi event regional tahun 2019	Disetujui	Tidak Setuju

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 5.29 Halaman Konfirmasi Permintaan

5.3.15 Halaman Laporan

Halaman laporan ini berfungsi untuk melihat informasi persediaan, peminjaman, pengembalian dan permintaan secara lengkap. Pada masing-masing halaman laporan terdapat tombol cetak laporan yang berfungsi untuk mencetak data laporan persediaan, peminjaman, pengembalian dan permintaan sesuai yang dibutuhkan. Halaman laporan persediaan barang digambarkan pada Gambar 5.30, halaman laporan peminjaman barang digambarkan pada Gambar 5.31, halaman laporan pengembalian barang digambarkan pada Gambar 5.32 dan halaman laporan permintaan barang digambarkan pada Gambar 5.33.

Home > Laporan Persediaan Barang

Laporan Persediaan Barang

Cetak Laporan

Show 10 entries Search:

ID	Nama Kategori	Nama Jenis	Nama Barang	Jumlah Barang	Unit Barang	Tahun Pengadaan	Harga Beli (Rp)	Harga Jual (Rp)	Keterangan Barang
B0001	Apparel	Tidak habis	POLO DBL CAMP 2015 MERAH	10	pcs	2015	700.000	600.000	semua barang kondisi OK
B0002	Shoes	Tidak habis	DBL ARDILES FUNDAMENTAL RED	1	set	2017	300.000	270.000	semua barang kondisi OK
B0003	Apparel	Tidak habis	DBL HEADBAND ROYAL BLUE	20	pcs	2014	50.000	70.000	semua barang kondisi OK
B0004	Perlengkapan	Tidak habis	DBL BALL PROTEAM GARUDA RED	7	pcs	2017	120.000	100.000	semua barang kondisi OK
B0005	Apparel	Tidak habis	DBL POLO SHIRT NAVY BLUE	2	pcs	2018	75.000	125.000	Barang cetak baru
B0006	Event	Tidak habis	DBL ARMY JERSEY BLUE	32	set	2015	200.000	250.000	All Kondisi OK
B0007	Event	Tidak habis	DBL LANYARD BLUE	77	pcs	2017	50.000	75.000	All Kondisi OK
B0008	Event	Tidak habis	DBL SNAPBACK CAP BLACK	1	pcs	2017	30.000	60.000	semua barang kondisi OK
B0009	Ball	Tidak habis	DBL PROTEAM BLUE BALL	5	pcs	2016	150.000	175.000	semua barang kondisi OK
B0010	Event	Tidak habis	DBL WRAISTBAND MIX COLOUR	45	pcs	2017	70.000	10.000	semua barang kondisi OK

Gambar 5.30 Halaman Laporan Persediaan Barang

Home > Laporan Peminjaman Barang

Laporan Peminjaman Barang

Tanggal Awal Tanggal Akhir Cetak Laporan

Show 10 entries Search:

Kode Peminjaman	Nama Peminjam	Total Barang	Tanggal Mulai	Jam Mulai	Tanggal Selesai	Jam Selesai	Lokasi Peminjaman	Keterangan Peminjaman	Status	Detil
PM0001	Aldi	12	2018-06-06	6:55	2018-06-09	6:55	Sutos	untuk event regional jawa timur 2018	Barang telah dikembalikan	Detil
PM0002	Aldi	5	2018-06-06	6:56	2018-06-08	6:56	Gudang Sumatera	untuk workshop dbi tour 2018	Barang telah dikembalikan	Detil
PM0003	Aldi	10	2018-06-06	6:57	2018-06-13	6:57	Gudang Sidoarjo	event sidoarjo basketball community	Barang telah dikembalikan	Detil
PM0004	Billy	5	2018-06-20	21:46	2018-06-21	21:46	Gudang Sumatera	Good	Barang telah dikembalikan	Detil
PM0005	Billy	5	2018-06-21	19:57	2018-06-22	19:57	Gudang Sumatera	event	Barang telah dikembalikan	Detil
PM0006	Billy	5	2018-07-04	13:48	2018-07-06	13:48	Gudang Malang	event	Barang telah dikembalikan	Detil
PM0007	Billy	3	2018-07-04	13:58	2018-07-05	13:58	Sutos	Event bos	Barang telah dikembalikan	Detil
PM0008	Billy	10	2018-07-04	13:59	2018-07-05	13:59	Sutos	Event	Barang telah dikembalikan	Detil
PM0009	Aldi	26	2018-07-06	11:08	2018-07-08	11:08	Gudang Sidoarjo	event	Barang telah dikembalikan	Detil
PM0010	Aldi	17	2018-07-09	9:00	2018-07-11	16:00	Sutos	event	Barang telah dikembalikan	Detil

Gambar 5.31 Halaman Laporan Peminjaman Barang

Home > Laporan Pengembalian Barang

Laporan Pengembalian Barang

Tanggal Awal: Tanggal Akhir: [Cetak Laporan](#)

Show 10 entries Search:

Kode Pengembalian	Nama Peminjam	Tanggal Kembali	Jam Kembali	Total Barang	Keterangan Pengembalian	Detil
PN0001	Aldi	2018-06-06	08:21	12	kondisi barang OK diterima	Detil
PN0002	Aldi	2018-06-06	08:24	5	kondisi barang tetap OK	Detil
PN0003	Aldi	2018-06-06	08:24	10	diterima dengan baik	Detil
PN0004	Billy	2018-06-20	21:48	5	poo	Detil
PN0005	Billy	2018-07-04	14:01	10	Dalam keadaan utuh	Detil
PN0006	Billy	2018-07-06	11:15	5	cek OK	Detil
PN0007	Billy	2018-07-06	11:15	5	Ok sesuai	Detil
PN0008	Billy	2018-07-06	11:16	3	cek OK	Detil
PN0009	Aldi	2018-07-06	11:16	26	OK sesuai	Detil
PN0010	Aldi	2018-07-06	11:16	17	cek OK	Detil

Gambar 5.32 Halaman Laporan Pengembalian Barang

Home > Laporan Permintaan Barang

Laporan Permintaan Barang

Tanggal Awal: Tanggal Akhir: [Cetak Laporan](#)

Show 10 entries Search:

Kode Permintaan	Nama Karyawan	Tanggal	Jam	Nama Barang	Keterangan	Status
PT0001	Aldi	2018-06-06	07:58:11	Macbook Pro SSD 1TB RAM 8gb	Untuk keperluan anak desain	Disetujui
PT0002	Aldi	2018-06-06	07:59:48	SERVER	untuk manajemen web anak IT	Disetujui
PT0003	Aldi	2018-06-06	08:00:42	Canon 5D Mark IV	keperluan alat dokumentasi event regional tahun 2019	Disetujui
PT0004	Billy	2018-07-03	21:47:27	Iphone X 64GB	untuk komunikasi anak event Jatim	Tidak Disetujui
PT0005	Billy	2018-07-04	13:46:22	MOUSE	untuk kegiatan operasional event	Disetujui
PT0006	Aldi	2018-07-04	14:02:36	new ball edition spalding	Untuk event pembukaan	Disetujui
PT0007	Moch Achsinul Haq	2018-07-06	11:26:28	Jersey LA LAKERS new edition	untuk pameran DBL Pakuwon	Disetujui
PT0008	Moch Achsinul Haq	2018-07-06	11:27:31	SSD 520GB	kapasitas hdd laptop anak desain kurang	Disetujui
PT0009	Moch Achsinul Haq	2018-07-06	11:28:17	4gb Ram for Laptop desain ext events	ram kurang	Disetujui
PT0010	Dwi Cahyo	2018-07-06	11:29:11	Sony A7S Mk II	untuk kualitas gambar video yang lebih baik	Disetujui

Gambar 5.33 Halaman Laporan Permintaan Barang

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil uji dan implementasi Sistem Informasi Administrasi Inventaris pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia, dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Aplikasi dapat memberikan kemudahan pada divisi *General Affairs* (GA) dalam kegiatan pengelolaan inventaris.
- b. Aplikasi dapat melakukan peminjaman, pengembalian serta permintaan barang secara *online*.

6.2 Saran

Saran pengembangan Sistem Informasi Administrasi Inventaris pada PT Deteksi Basket Lintas Indonesia adalah sebagai berikut:

- a. Fitur notifikasi konfirmasi.

Fungsi notifikasi tersebut memberikan informasi kepada manajer untuk segera memberikan konfirmasi terhadap pengajuan peminjaman maupun permintaan barang baru oleh karyawan.

- b. Fitur notifikasi *re-stock* barang

Fungsi notifikasi tersebut memberikan informasi terhadap admin untuk segera melakukan pembelian barang inventaris yang habis.

DAFTAR PUSTAKA

- Alexandri, M.B. 2009. *Manajemen Keuangan Bisnis Teori dan Soal*. Bandung: Alfabeta
- Bambang Hariyanto. 2004. *Sistem Manajemen Basis Data: Pemodelan, Perancangan, dan Terapannya*. Bandung: Informatika.
- Dewi, Irra Chrisyanti. 2011. *Pengantar Ilmu Administrasi*. Jakarta: PT Prestasi Pustakaraya
- Kertahadi. 2007. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT Pustaka Binaman Pressindo
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. 2010. *Management Information Systems (11th Edition)*. New York: Pearson Prentice Hall
- Mardi. 2011. *Sistem Informasi Akuntansi*. Bogor: Ghalia
- Pressman, R.S. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I*. Yogyakarta: Andi
- Ristono, Agus. 2009. *Manajemen Persediaan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Rizky Soetam. 2011. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Sartono, Agus. 2010. *Manajemen Keuangan Teori dan Aplikasi (4 th ed)*. Yogyakarta: BPFE
- Sugiaman, A Gima. 2013. *Manajemen Aset Pariwisata: Pelayanan Berkualitas Agar Wisatawan Puas dan Loyal*. Bandung: Guardaya Intimarta
- Whitten L, Jeffery, Bentley D, Lonnie, Dittman C, Kevin. 2004. *Metode Desain dan Analisis Sistem*. Yogyakarta: Andi