

## ABSTRAK

Budaya Indonesia merupakan warisan bangsa yang harus dijaga dan dilestarikan, tetapi dengan semakin berkembangnya zaman, budaya Indonesia semakin luntur. Pengenalan dan pembelajaran tentang budaya ini harus diajarkan sejak dini yaitu pada masa sekolah dasar. Agar siswa dan siswi tidak bosan dan semangat dalam belajar budaya Indonesia maka digunakanlah pembelajaran dengan CD interaktif.

CD pembelajaran interaktif pengenalan budaya Indonesia kepada anak sekolah dasar ini merangkum penjelasan-penjelasan singkat budaya yang terdapat pada masing-masing provinsi di Indonesia. Inti dari pembuatan CD pembelajaran ini adalah untuk memperkenalkan budaya Indonesia sejak masa awal belajar yaitu pada sekolah dasar.

Proses pembuatan CD pembelajaran ini dimulai dari pra produksi yaitu perancangan karya yang berawal dari ide dan konsep. Kemudian dikembangkan dalam bentuk CD pembelajaran dengan berdasar pada hasil wawancara dengan pihak yang terkait dan juga menggunakan metode SDLC (System Development Life Cycle).

Dengan dibuatnya CD pembelajaran tersebut dengan menggunakan bantuan *software* pada penyempurnanya, maka hal ini juga akan mempermudah dalam menyempurnakan karya multimedia yang ditulis.

Diharapkan dengan dibuatnya CD pembelajaran budaya Indonesia ini dapat mempermudah dan menarik minat anak-anak pada usia sekolah dasar untuk lebih tertarik dalam mempelajari budaya negerinya.

*Kata Kunci: CD pembelajaran, interaktif, sekolah dasar, budaya Indonesia*

## ABSTRACT

*Indonesian culture is the nation's cultural heritage that have to be maintained and preserved. But with progress of time, Indonesian culture is faded away. Recognition and learning about this culture should be taught early at primary school. So that students do not get bored and get enthusiasm in learning Indonesian culture, the use of learning with an interactive CD is needed. This interactive learning CD about introduction Indonesian culture to students at primary school summarizes the important points description of the culture in every province in Indonesia. The core of making this CD is to introduce Indonesian culture since the early days of learning in primary school. The process of making this CD learning starting from pre production of the design work begins with ideas and concepts. Then developed in the form of CD learning based on interviews with related informant and also used SDLC (System Development Life Cycle) method. With the CD learning made by using statistical software on perfected, then this will also facilitate the multimedia works written. Expected with the CD learning about culture of Indonesia can provides an easy and attract the interest of children at primary school age to be more interested in studying the country's cultural.*

*Keyword: CD learning, interactive, primary school, Indonesian culture*