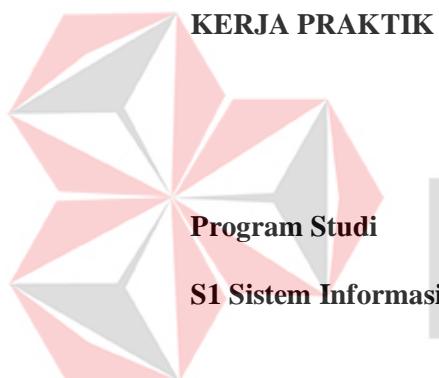




RANCANG BANGUN APLIKASI ALUMNI DAN BURSA KERJA KHUSUS PADA SMK KETINTANG SURABAYA



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

EDY PRASETYO

15410100151

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2020

RANCANG BANGUN APLIKASI ALUMNI DAN BURSA KERJA KHUSUS PADA SMK KETINTANG SURABAYA

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana Komputer



Disusun Oleh :

Nama : EDY PRASETYO

NIM : 15410100151

Program Studi : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2020

“Kupersembahkan laporan kerja praktik kepada kedua orang tuaku, adekku dan teman-teman yang telah membantu dan mendukung penulis”



LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI ALUMNI DAN BURSA KERJA KHUSUS PADA SMK KETINTANG SURABAYA

Laporan Kerja Praktik oleh

EDY PRASETYO

NIM 15.41010.0151

Telah diperiksa, diuji dan disetujui



Pembimbing

Slamet, M.T., CCNA

NIDN. 0701127503

Disetujui

Surabaya, 16 Januari 2020

Penyelia



Ayu Pusparini S.Pd.

NUP.02.17.0602

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Fakultas Teknologi dan Informatika



Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama Edy Prasetyo
NIM 15410100151
Program Studi S1 Sistem Informasi
Jenis Karya Laporan Kerja Praktik
Judul Karya

**RANCANG BANGUN APLIKASI ALUMNI
DAN BURSA KERJA KHUSUS PADA SMK
KETINTANG SURABAYA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika
2. Hak Bebas Loyalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, didistribusikan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data(*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atas pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
3. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
4. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 16 Januari 2020



15410100151

ABSTRAK

SMK Ketintang Surabaya adalah sekolah yang berada di daerah ketintang surabaya. Selama dalam melakukan pendataan alumni dan penyaluran informasi masih menggunakan kertas, tidak semua alumni mengisi formulir pendaftaran. Penyaluran informasi lowongan pekerjaan masih manual belum memanfaatkan media *online*, dalam menyalurkan informasi SMK Ketintang surabaya masih menggunakan nomor telepon alumni yang sudah didata. Oleh karena itu, SMK Ketintang tidak memiliki media penghubung antara alumni dengan perguruan tinggi atau industri dan jika ada lowongan pekerjaan baru bagian bursa kerja khusus (BKK) harus mencari nomor telepon satu persatu.

Solusi yang diberikan adalah merubah metode pengelolaan pencatatan dan penyaluran informasi pada SMK Ketintang Surabaya dengan membuat aplikasi Alumni dan Bursa Kerja Khusus yang berguna untuk proses pencatatan alumni dan penyaluran informasi dengan berbasis *website*.

Hasil dari pembuatan aplikasi ini dapat menghasilkan informasi pencatatan alumni dan penyaluran lowongan pekerjaan akan lebih terkomputerisasi dengan data yang tersimpan di *database* dan informasi pencatatan alumni, informasi lowongan pekerjaan dan laporan bursa kerja khusus dapat dilihat setiap waktu.

Kata Kunci: pencatatan alumni, bursa kerja, *website*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Alumni dan Bursa Kerja Khusus pada SMK Ketintang Surabaya” ini dapat terselesaikan.

Laporan Kerja Praktik ini disusun dalam rangka penulisan laporan untuk memperoleh gelar Sarjana Sistem Informasi pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika.

Melalui kesempatan yang sangat berharga ini Penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini, terutama kepada:

1. Bapak Slamet, M.T., CCNA selaku dosen pembimbing.
2. Bapak Yoppy Mirza Maulana, S.Kom., M.MT. selaku dosen wali.
3. Bapak Prof. Dr.Budi Jatmiko, M.Pd selaku Rektor Universitas Dinamika.
4. Ibu Ayu Pusparini S.Pd. selaku penyelia Kerja Praktik di SMK Ketintang Surabaya.
5. Bapak Agung Nugroho, SE., MM selaku Kepala Sekolah SMK Ketintang Surabaya yang telah memberikan tempat kerja praktik kepada penulis.
6. Teman-teman *Wakanda Squad* yang selalu memberi bantuan dan juga dukungan kepada penulis.
7. Keluarga penulis yang selalu mendukung, mendoakan dan menyemangati penulis dalam menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini.
8. Teman-teman kos tercinta yang selalu membantu dan mendukung dalam penyusunan laporan ini.

9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu dalam kesempatan ini, yang telah memberikan bantuan moral dan materiil dalam proses penyelesaian laporan ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan imbalan yang setimpal atas segala bantuan yang telah diberikan.

Surabaya, 16 Januari 2020

Penulis



DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	15
1.1 Latar Belakang Masalah.....	15
1.2 Perumusan Masalah.....	16
1.3 Batasan Masalah.....	17
1.4 Tujuan Penelitian.....	17
1.5 Manfaat Penelitian.....	17
1.6 Sistematika Penulisan.....	18
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	20
2.1 Identitas Instansi.....	20
2.2 Logo SMK Ketintang Surabaya	21
2.3 Visi dan Misi	21
2.4 Struktur Organisasi SMK Ketintang Surabaya	22
BAB III LANDASAN TEORI.....	24
3.1 Aplikasi	24
3.2 Alumni.....	24
3.3 Metode <i>Waterfall</i>	25
3.4 <i>Web Server</i>	27
3.5 <i>Website</i>	27
3.6 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	28
3.7 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	28
3.8 <i>X-Apache, MySQL dan perl (XAMPP)</i>	29
3.9 <i>MySQL</i>	29
3.10 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	30



**UNIVERSITAS
Islamika**

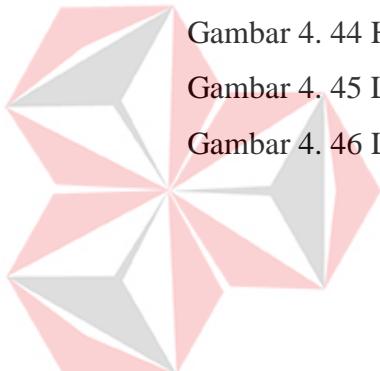


BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	33
4.1 Analisis Proses Bisnis	33
4.2 <i>Document Flow</i>	33
4.3 <i>System Flow</i>	37
4.4 <i>Diagram Context</i>	51
4.5 <i>Data Flow Diagram</i>	52
4.6 DFD <i>Level 0</i>	52
4.7 DFD <i>Level 1</i> master.....	53
4.8 DFD <i>level 1</i> transaksi	53
4.9 DFD <i>level 1</i> laporan	55
4.10 CDM.....	55
4.11 PDM	56
4.12 Struktur Tabel.....	56
4.13 Implementasi Sistem	58
4.13.1 Pengguna Alumni	59
4.13.2 Pengguna Admin	64
BAB V PENUTUP.....	74
5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	75

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4. 1 <i>Document Flow</i> pencatatan Alumni	34
Gambar 4. 2 <i>Document Flow</i> Pencatatan Mitra	35
Gambar 4. 3 <i>Document Flow</i> pendataan calon pencari kerja.....	36
Gambar 4. 4 <i>System Flow</i> Registrasi.....	38
Gambar 4. 5 <i>System Flow</i> Login	39
Gambar 4. 6 <i>System Flow</i> konfirmasi akun alumni	40
Gambar 4. 7 <i>System Flow</i> pendataan Mitra	42
Gambar 4. 8 <i>System Flow</i> insert, update dan delete Admin.....	43
Gambar 4. 9 <i>System Flow</i> info lowongan	45
Gambar 4. 10 <i>System Flow</i> Pencarian Lowongan.....	45
Gambar 4. 11 <i>System Flow</i> laporan mitra	46
Gambar 4. 12 <i>System Flow</i> laporan alumni	47
Gambar 4. 13 <i>System Flow</i> Lamaran	48
Gambar 4. 14 <i>System Flow</i> laporan Lamaran	49
Gambar 4. 15 Diagram Jenjang.....	50
Gambar 4. 16 Diagram Konteks.....	52
Gambar 4. 17 DFD <i>Level 1</i> Maintenance.....	53
Gambar 4. 18 DFD <i>Level 1</i> Master	54
Gambar 4. 19 DFD <i>Level 1</i> Transaksi.....	54
Gambar 4. 20 DFD <i>Level 1</i> Laporan.....	55
Gambar 4. 21 <i>Conceptual Data Model</i>	55
Gambar 4. 22 <i>Physical Data Model</i>	56
Gambar 4. 23 Form Pendaftaran Akun	59
Gambar 4. 24 Halaman Login Alumni.....	60
Gambar 4. 25 Halaman Lowongan Pekerjaan.....	61
Gambar 4. 26 Halaman Detail Lowongan.....	61
Gambar 4. 27 Daftar Lamaran	62
Gambar 4. 28 Daftar Mitra.....	63
Gambar 4. 29 Halaman Lihat Alumni.....	63
Gambar 4. 30 Halaman Pencarian.....	64

Gambar 4. 31 Halaman Login Admin.....	64
Gambar 4. 32 Halaman Lowongan Admin	65
Gambar 4. 33 Tambah Lowongan.....	66
Gambar 4. 34 Edit Lowongan	66
Gambar 4. 35 Halaman Hapus Lowongan	67
Gambar 4. 36 Halaman Perusahaan	68
Gambar 4. 37 Halaman Tambah Perusahaan	68
Gambar 4. 38 Halaman Edit Perusahaan.....	68
Gambar 4. 39 Halaman Hapus Perusahaan	69
Gambar 4. 40 Halaman Daftar Konfirmasi Akun	69
Gambar 4. 41 Konfirmasi Akun.....	70
Gambar 4. 42 Edit Alumni	71
Gambar 4. 43 Data Lamaran	71
Gambar 4. 44 Halaman Laporan	72
Gambar 4. 45 Laporan Alumni	72
Gambar 4. 46 Laporan Lamaran	73



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Admin	57
Tabel 4. 2 Mitra.....	57
Tabel 4. 3 Alumni	57
Tabel 4. 4 Lamaran	58
Tabel 4. 5 info lowongan	58



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Balasan Instansi	76
Lampiran 2 Form KP-5 (Halaman 1).....	77
Lampiran 3 Form KP-5 (Halaman 2).....	78
Lampiran 4 Form KP-6 (Halaman 1).....	79
Lampiran 5 Form KP-6 (Halaman 2).....	80
Lampiran 6 Form KP-7	81
Lampiran 7 Kartu Bimbingan	82
Lampiran 8 Biodata Penulis.....	83



BAB I

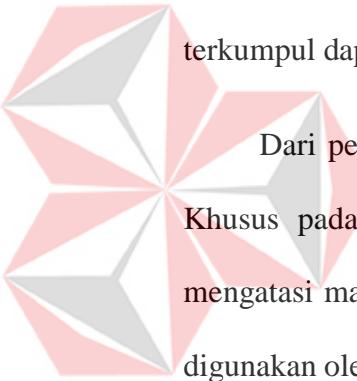
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan proses mencetak generasi penerus bangsa yang berkualitas. Indonesia adalah salah satu negara berkembang yang masih mempunyai masalah dalam dunia pendidikan. Namun hingga saat ini masih dirasakan ketertinggalan di dalam mutu pendidikan. Padahal mutu pendidikan yang rendah akan menghambat penyediaan sumber daya manusia yang memiliki keahlian dan keterampilan, guna meningkatkan pembangunan bangsa diberbagai bidang. Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Ketintang Surabaya merupakan suatu instansi pendidikan yang memiliki tugas sebagai prasarana dalam pendidikan. SMK Ketintang Surabaya berdiri sejak tahun 2010, yang berlokasi di Jalan Ketintang 147-151 Surabaya. SMK Ketintang Surabaya memiliki luas lahan 8.120.42 m².

Semua siswa SMK Ketintang Surabaya yang lulus pendidikan di SMK Ketintang Surabaya akan menjadi Alumni. Sampai saat ini SMK Ketintang Surabaya kesulitan dalam mendapatkan informasi tentang Alumninya. Hal ini dikarenakan dalam mendapatkan informasi data alumni masih menggunakan cara manual yaitu dengan cara mengisi formulir yang diberikan sekolah atau memberikan formulir kepada alumni yang memiliki kontak dengan sekolah. Tidak semua alumni mengisi formulir yang diberikan sekolah. Sehingga sekolah tidak memiliki media penghubung antara alumni dengan perguruan tinggi atau industri, sekolah membutuhkan waktu lebih lama untuk mencari data alumni yang

terkumpul. Padahal alumni masih menjadi tanggung jawab SMK Ketintang Surabaya. Selain itu penyaluran informasi kerja dari industri ke alumni di SMK Ketintang Surabaya masih manual belum memanfaatkan media online dan pendaftaran pencari kerja siswa di SMK Ketintang Surabaya masih menggunakan kertas. Selama ini penyaluran informasi lowongan pekerjaan kepada alumni masih memanfaatkan nomor telepon alumni yang sudah terkumpul. Nomor telepon alumni didapatkan dari formulir pendaftar pencari kerja yang telah alumni isi dan diberikan ke bagian Bursa Kerja Khusus (BKK). Akibatnya, jika ada lowongan pekerjaan baru bagian BKK harus mencari nomor telepon dan menghubungi satu persatu sehingga membutuhkan waktu yang lama, formulir pendaftaran yang terkumpul dapat hilang atau terselip.



Dari permasalahan yang telah diuraikan, Aplikasi Alumni dan Bursa kerja Khusus pada SMK Ketintang Surabaya merupakan solusi yang tepat dalam mengatasi masalah alumni dan bursa kerja khusus. Aplikasi ini diharapkan dapat digunakan oleh SMK Ketintang Surabaya dalam manajemen mitra dan manajemen siswa, sehingga mempermudah pihak sekolah dalam menyalurkan informasi.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana membuat *rancang bangun aplikasi alumni dan bursa kerja khusus* pada SMK Ketintang Surabaya sehingga memudahkan dan membantu pihak SMK Ketintang Surabaya serta pihak terkait dalam proses pendataan, penyaluran informasi dan laporan.

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan sistem berbasis *website* ini, maka pembahasan masalah dibatasi pada hal-hal berikut:

- a. Aplikasi dibangun berbasis *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman html, php, javascript, css, bootstrap dan database yang digunakan adalah Mysql.
- b. Data masukan dari sistem ini adalah data diri alumni, lowongan kerja, dan data perusahaan.
- c. Laporan yang dibutuhkan antara lain: laporan alumni, laporan keterserapan lulusan, laporan mitra kerja.
- d. Aplikasi yang dibuat saat ini dalam ruang lingkup bagian Bursa Kerja Khusus (BKK) SMK Ketintang Surabaya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan kerja praktik ini adalah merancang bangun Aplikasi Alumni dan Bursa Kerja Khusus pada SMK Ketintang Surabaya.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan proyek ini dapat memberikan manfaat antara lain :

1. Mempercepat dalam proses mendapatkan informasi yang dibutuhkan.
2. Mempercepat proses penyaluran informasi.
3. Mempermudah alumni dalam mendapatkan informasi pekerjaan.
4. Mempermudah alumni dalam memberikan data ke SMK Ketintang Surabaya.
5. Mempermudah pihak sekolah dalam mencari data alumni.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami persoalan dan pembahasannya maka penulisan Laporan Kerja Praktik ini dibuat dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, inti permasalahan yang disebutkan dalam rumusan masalah, tujuan dari Kerja Praktik dalam tujuan penelitian, batasan masalah dari Kerja Praktik, serta manfaat yang diharapkan dapat diambil dari penggerjaan Kerja Praktik ini.

BAB II: GAMBARAN UMUM INSTANSI

Bab ini membahas mengenai gambaran umum organisasi, visi dan misi instansi, struktur organisasi, serta keterangan dari masing masing divisi yang ada.

BAB III: LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai berbagai macam teori yang berhubungan dengan topik yang diangkat dalam permasalahan meliputi konsep dasar dari informasi, aplikasi, struktur data, dan model pengembangan aplikasi.

BAB IV: DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem yang dikerjakan pada saat kerja praktik yang terdiri atas identifikasi dan analisis masalah identifikasi dan analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, struktur tabel *database*, desain *interface* aplikasi.

BAB V: PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari seluruh isi laporan dan saran yang bisa diberikan terkait dengan pengembangan sistem di masa mendatang.



BAB II

GAMBARAN UMUM INSTANSI

2.1 Identitas Instansi

a. Sejarah SMK Ketintang Surabaya

SMK Ketintang Surabaya berdiri sejak tahun 2010, yang berlokasi di jalan Ketintang 147-151 Surabaya, dengan surat keterangan pendirian nomor: 422/12859/436.6.4/2010, Nomor Pokok Sekolah Nasional (NPSN): 20532180, NSS: 342056010108, luas lahan: 8.120.42 m². Pada saat ini Jumlah Peserta Didik 1500 siswa, 5 Kompetensi Keahlian yaitu: Adminitrasi perkantoran, Akuntansi, Pemasaran, Teknik computer dan jaringan, Multimedia, Pendidik: 120 Orang, Tenaga Pendidikan: 20 orang. Dalam pembelajaran didukung: 80 institusi pasangan untuk melaksanakan Praktik Kerja Industri. Tiap tahun rata-rata menerima 500-550 siswa baru. Empat Kompetensi Keahlian terakreditasi A, dan satu Kompetensi Keahlian belum terakreditasi karena masih baru.

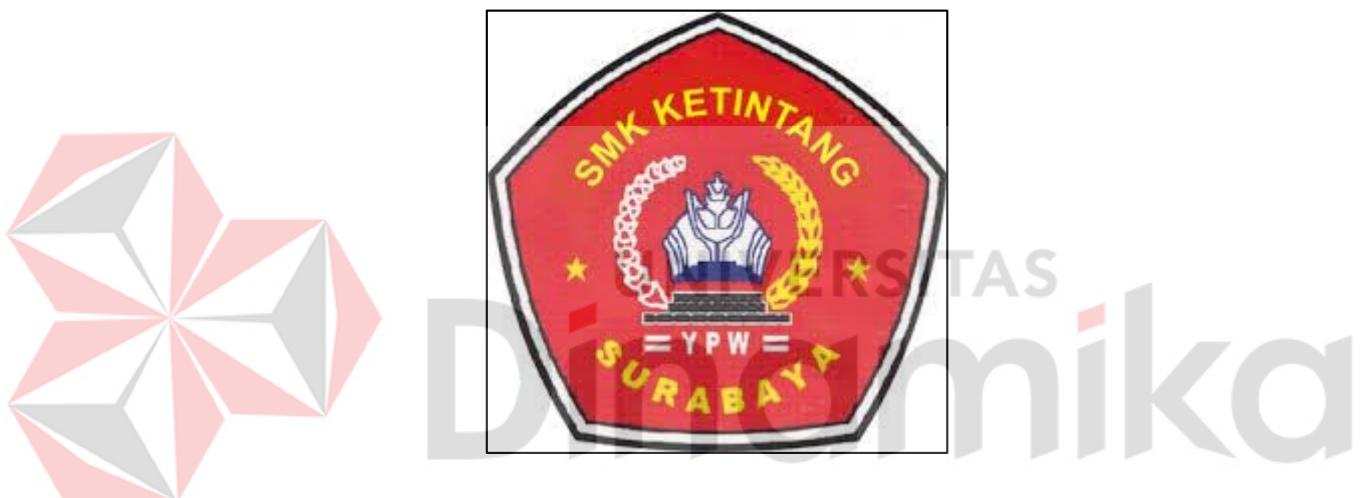
Rencana sebagai sekolah rujukan, program pengembangan yang kami rencanakan adalah bidang pengembangan pendidikan, dan program pengembangan ini akan dilaksanakan dengan perencanaan yang baik, terorganisasi dan terstruktur. Sasaran yang ingin dicapai dalam kurun waktu 5 tahun ke depan meliputi pengembangan yang berfokus di bidang: 1.Layanan SMK, 2.Manajemen SMK, 3.Proses Pembelajaran, 4.Sarana Prasarana, 5.Lulusan SMK, 6.Sekolah sebagai pusat belajar.

b. Profil SMK Ketintang Surabaya

Nama Instansi	: SMK Ketintang Surabaya
Alamat	: Jalan Ketintang 147-151 Surabaya
Telpo & Faks	: 031-8284121
Website	: http://smkketintang.sch.id/

2.2 Logo SMK Ketintang Surabaya

Gambar di bawah merupakan logo dari SMK Ketintang Surabaya.



Gambar 2. 1 Logo SMK Ketintang Surabaya

2.3 Visi dan Misi

Adapun Visi dan Misi dari SMK Ketintang Surabaya adalah sebagai berikut

a. Visi

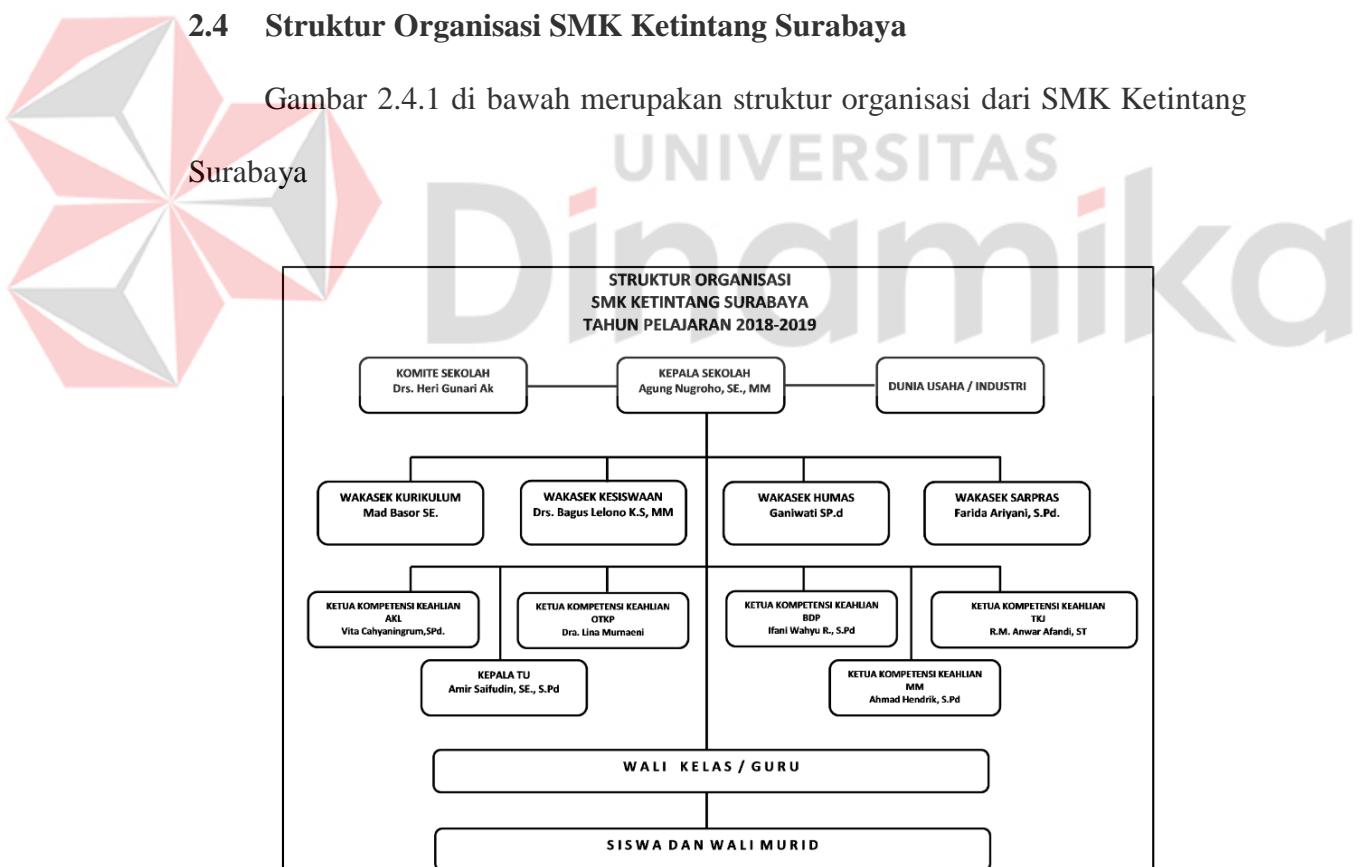
“Sekolah Menengah Kejuruan Ketintang Surabaya Sebagai Lembaga Pendidikan Yang Unggul Dalam Pendidikan dan Pelatihan Kejuruan Serta Membentuk Pribadi Yang Berakhhlak Mulia”

b. Misi

1. Meningkatkan Dan Mengembangkan SDM di Bidang Pemasaran, Akuntansi, Administrasi Perkantoran, Teknik Komputer Jaringan, dan Multimedia.
2. Mengembangkan Kewirausahaan.
3. Meningkatkan Mutu Manajemen Sekolah.
4. Merencanakan dan Melaksanakan Praktik Kerja Industri Dengan Pendidikan dan Pelatihan.
5. Membangun Pribadi Yang Berakhhlak Mulia.
6. Meningkatkan Penguasaan IPTEK.

2.4 Struktur Organisasi SMK Ketintang Surabaya

Gambar 2.4.1 di bawah merupakan struktur organisasi dari SMK Ketintang



Gambar 2.2 Struktur Organisasi SMK Ketintang Surabaya

Tabel 2. 1 Struktur Organisasi

No	Bagian	Keterangan
1.	Kepala Sekolah	Bertanggung jawab atas semua kegiatan operasional sekolah dan wewenang dalam menentukan suatu usaha yang bakal dijalankan institusi
2.	Komite Sekolah	Memiliki wewenang dalam menentukan suatu usaha yang bakal dijalankan institusi
3.	Dunia Usaha / Industri	Memiliki wewenang dalam menentukan suatu usaha yang bakal dijalankan institusi untuk menentukan kebutuhan dalam dunia usaha / industri.
4.	Wakil Kepala Sekolah	Bertanggung jawab membantu pelaksanaan kegiatan Kepala Sekolah dalam menyusun suatu usaha yang bakal dijalankan institusi
5.	Ketua Kompetensi Keahlian	Bertanggung jawab kepada Wakil Kepala Sekolah untuk menyusun dan menjadwalkan suatu usaha yang bakal dijalankan institusi
6.	Kepala Tata Usaha	Bertanggung jawab kepada Wakil Kepala Sekolah untuk menyusun dan menjadwalkan suatu usaha yang bakal dijalankan institusi dengan bantuan dan koordinasi Ketua Kompetensi Keahlian masing-masing jurusan dengan membawahi walikelas / guru di SMK
7.	Wali Kelas / Guru	Walikelas bertugas untuk melaksanakan suatu usaha yang bakal dijalankan institusi dengan bertanggung jawab kepada seluruh Ketua Kompetensi Keahlian dan Kepala Tata Usaha serta membawahi seluruh siswa SMK
8.	Siswa / Wali murid	Melaksanakan suatu usaha yang dijalankan institusi yang telah diatur di dalam kurikulum dan tatatertib sekolah dengan bertanggung jawab kepada seluruh Guru / Wali kelas SMK

BAB III

LANDASAN TEORI

Landasan teori digunakan untuk menyelesaikan masalah secara sistematis. Bab ini akan membahas landasan teori yang meliputi hal-hal terkait dengan permasalahan yang ada dan landasan teori yang membahas tentang ilmu yang terkait dalam permasalahan tersebut.

3.1 Aplikasi



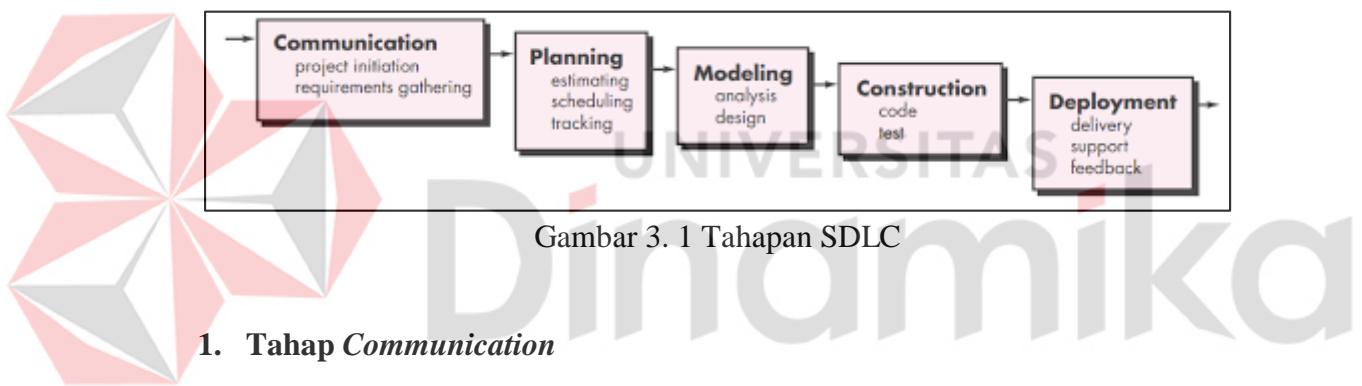
Aplikasi adalah penerapan dan rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu. Aplikasi adalah suatu program computer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari user (pengguna). Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu computer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga computer dapat memproses input menjadi output. (Jogianto, 2005)

3.2 Alumni

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), alumni adalah orang-orang yang telah mengikuti atau tamat dari suatu sekolah atau pendidikan (Poerwadarminta, 2003). Alumni juga membawa nama baik lulusan sekolah atau kampus kepada dunia global dari segi akademik maupun non akademik.

3.3 Metode Waterfall

Model Waterfall adalah Model Air Terjun. Terkadang dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistematis dan berurutan (*sekuensial*) pada pengembangan perangkat lunak. Pengembangan perangkat lunak dimulai dari spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem perangkat lunak ke para pelanggan/pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan berkelanjutan pada perangkat lunak yang dihasilkan (Pressman, 2010).



1. Tahap *Communication*

Sebelum memulai pekerjaan yang bersifat teknis, sangat diperlukan adanya komunikasi dengan customer demi memahami dan mencapai tujuan yang ingin dicapai. Hasil dari komunikasi tersebut adalah inisialisasi proyek, seperti menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta membantu mendefinisikan fitur dan fungsi *software*. Pengumpulan data-data tambahan bisa juga diambil dari jurnal, artikel, dan internet.

2. Tahap *Planning*

Tahap berikutnya adalah tahapan perencanaan yang menjelaskan tentang estimasi tugas-tugas teknis yang akan dilakukan, resiko-resiko yang dapat terjadi, sumber daya yang diperlukan dalam membuat sistem, produk kerja yang ingin dihasilkan, penjadwalan kerja yang akan dilaksanakan, dan *tracking* proses penggerjaan system.

3. Tahap *Modeling*

Tahapan ini adalah tahap perancangan dan permodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur *software*, tampilan *interface*, dan algoritma program. Tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan.

4. Tahap *Construction*

Tahapan *Construction* ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk/bahasa yang dapat dibaca oleh mesin. Setelah pengkodean selesai, dilakukan pengujian terhadap sistem dan juga kode yang sudah dibuat. Tujuannya untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi untuk nantinya diperbaiki.

5. Tahap *Deployment*

Tahapan Deployment merupakan tahapan implementasi *software* ke *customer*, pemeliharaan *software* secara berkala, perbaikan *software*, evaluasi *software*, dan pengembangan *software* berdasarkan umpan balik yang diberikan agar sistem dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya (Pressman, 2010).

3.4 Web Server

Web Server adalah halaman-halaman *website* yang diakses oleh *user* melalui *browser* disimpan pada *web server*. Untuk itu, diperlukan program khusus agar *website* yang dibuat dapat diterima dengan baik oleh *client*. Ada beberapa *software* yang bisa digunakan baik gratis (*Open Source*) maupun yang komersial, diantaranya: *Netscape Server*, *Microsoft IIS*, *Xitami*, *Webstar* dan lain-lain. Contoh dari *web server* adalah *Apache* (Sutisna, 2007).

3.5 Website

Website adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa *text*, *image*, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (*link*) satu dokumen dengan dokumen lainnya (*hypertext*) yang dapat diakses melalui sebuah *web browser* (Yuhefizar, 2008).

Dapat disimpulkan *Website* adalah sebuah tempat di *Internet* yang menyajikan informasi dengan berbagai macam format data seperti *text*, *image*, bahkan video dan dapat diakses menggunakan berbagai aplikasi *client* sehingga memungkinkan penyajian informasi yang lebih menarik dan dinamis dengan pengelolaan yang terorganisasi

Website adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hypertext transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser* (Arief, 2011).

3.6 *Hyper Text Markup Language (HTML)*

HTML atau *Hyper Text Markup Language* adalah bahasa yang mempelopori hadirnya *web* dan *internet*. Bahasa ini merupakan bahasa pemrograman yang digunakan oleh sebagian besar situs *web* yang dikunjungi oleh setiap orang. HTML saat ini dikenal oleh hampir semua komputer yang ada di dunia dan merupakan cara paling *universal* untuk membuat sebuah dokumen. HTML tidak memiliki variasi format terbaik dan bahkan tidak menjamin bahwa halaman *web* yang dibuat akan tampak sama persis di setiap browser, tetapi perlu diingat bahwa tanpa HTML, tidak akan ada *internet* (Prasetyo, 2010).

3.7 *Hypertext Preprocessor (PHP)*

Hyper Text Markup Language (HTML), yaitu bahasa (aturan) standard yang digunakan untuk menampilkan *text*, gambar, video dan audio kedalam bahasa *web*. Saat ini merupakan standard *internet* yang di definisikan dan dikendalikan penggunaanya oleh *World Wide Web Consortium* (W3C) (Raharjo, 2012).

HTML berupa kode-kode yang menginstruksikan *browser* untuk menghasilkan tampilan sesuai dengan yang diinginkan. Sebuah file yang dapat dibuka dengan menggunakan *browser web* seperti *mozilla firefox*, *internet explorer*, *google chrome*. HTML juga dapat dikenali oleh aplikasi pembuka seperti *e-mail*, PDA (*Personal Digital Assistant*) dan program lain yang memiliki kemampuan browser. Saat ini HTML berkembang menjadi XHTML (*Extensible hyper text markup language*).

3.8 X-Apache, MySQL dan perl (XAMPP)

XAMPP merupakan paket server web *PHP* dan database *MySQL* yang paling popular di kalangan pengembang web dengan menggunakan *PHP* dan *MySQL* sebagai *database*-nya (Sidik, 2012).

Paket *XAMPP*, sesuai dengan kepanjangannya, X yang berarti Windows atau Linux, pengguna bisa memilih paket yang diinginkan untuk windows atau Linux. *XAMPP* termasuk paket server yang paling mudah untuk digunakan sebagai paket untuk pengembangan aplikasi web. *XAMPP* termasuk paket yang paling bagus *update*-nya, sehingga paling baik dipilih untuk digunakan untuk development atau pun untuk produksi. *XAMPP* dapat diperoleh dari <http://xampp.org> atau <http://apachefriends.org>. *XAMPP* memiliki paket yang bisa didownload dalam bentuk:

- Installer
- File ZIP
- USB

Paket dalam bentuk USB disediakan oleh *XAMPP* agar pengembang dapat membawa paket ini dengan dipasang USB agar pengembang dapat dengan mudah melakukan pengembangan di computer mana pun.

3.9 MySQL

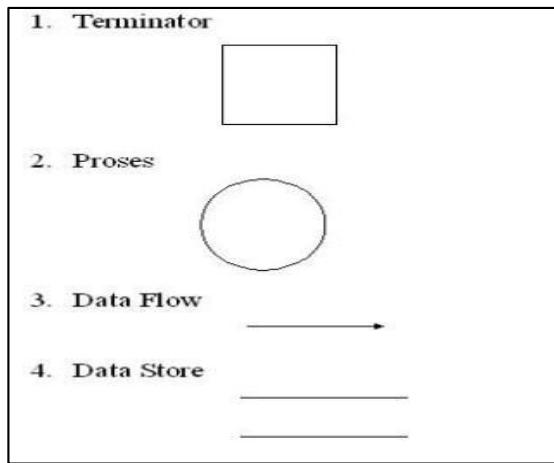
Menurut Admin (2018) merupakan sebuah *software* atau perangkat lunak system manajemen berbasis data SQL atau juga *multi user* dan DBMD *Multithread*. Pada dasarnya, MySQL ini sebenarnya adalah turunan yang berasal dari salah satu konsep utama dalam *database* yang memang telah ada sebelumnya yaitu SQL atau

Structured Query Language. Konsep ini digunakan untuk seleksi atau pemilihan dan pemasukan data dimana hal ini memungkinkan penggerjaan operasi data yang otomatis lebih mudah. MySQL sendiri diciptakan pada tahun 1979 oleh seorang programmer computer yang berasal dari Swedia bernama Michael “Monty” Widenius.

3.10 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut (Afynni, 2014) *Data Flow Diagram* (DFD) disebut juga dengan Diagram Arus Data (DAD). DFD adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data, dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut, dan interaksi antara data yang tersimpan, dan proses yang dikenakan pada data tersebut.

DFD yang di dalam bahasa Indonesia disebut sebagai DAD (Diagram Arus Data) memperlihatkan gambaran tentang masukan-proses-keluaran dari suatu sistem/perangkat lunak, yaitu obyek-obyek data mengalir ke dalam perangkat lunak, kemudian ditransformasi oleh elemen-elemen pemrosesan, dan obyek-obyek data hasilnya akan mengalir keluar dari sistem/perangkat lunak. Obyek-obyek data dalam penggambaran DFD biasanya direpresentasikan menggunakan tanda panah berlabel, dan transformasi-transformasi biasanya direpresentasikan menggunakan lingkaran-lingkaran yang sering disebut sebagai gelembung-gelembung. DFD pada dasarnya digambarkan dalam bentuk hirarki, yang pertama sering disebut sebagai DFD *level 0* yang menggambarkan sistem secara keseluruhan sedangkan DFD-DFD berikutnya merupakan penghalusan dari DFD sebelumnya.



Gambar 3. 2 Komponen DFD

Komponen DFD:

- a) *User / Terminator*: Kesatuan diluar sistem (*external entity*) yang memberikan input ke sistem atau menerima output dari sistem berupa orang, organisasi, atau sistem lain.
- b) *Process*: Aktivitas yang mengolah input menjadi output.
- c) *Data Flow*: Aliran data pada sistem (antar proses, antara *terminator* & proses, serta antara proses & *data store*).
- d) *Data Store*: Penyimpanan data pada *database*, biasanya berupa tabel.

Dalam DFD terdapat 3 *level*, yaitu :

- a) *Diagram Konteks* : menggambarkan satu lingkaran besar yang dapat mewakili seluruh proses yang terdapat di dalam suatu sistem. Merupakan tingkatan tertinggi dalam DFD dan biasanya diberi nomor 0 (nol). Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks berikut aliran-aliran data utama menuju dan dari sistem. Diagram ini sama sekali tidak memuat penyimpanan data dan tampak sederhana untuk diciptakan.

- b) **Diagram Nol (diagram level-1)** : merupakan satu lingkaran besar yang mewakili lingkaran-lingkaran kecil yang ada di dalamnya. Merupakan pemecahan dari diagram Konteks ke diagram Nol. di dalam diagram ini memuat penyimpanan data.
- c) **Diagram Rinci** : merupakan diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram Nol.

Fungsi dari *Data Flow Diagram* adalah :

- a) *Data Flow Diagram* (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.
- b) DFD ini adalah salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks dari pada data yang dimanipulasi oleh sistem. Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem.
- c) DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Analisis Proses Bisnis

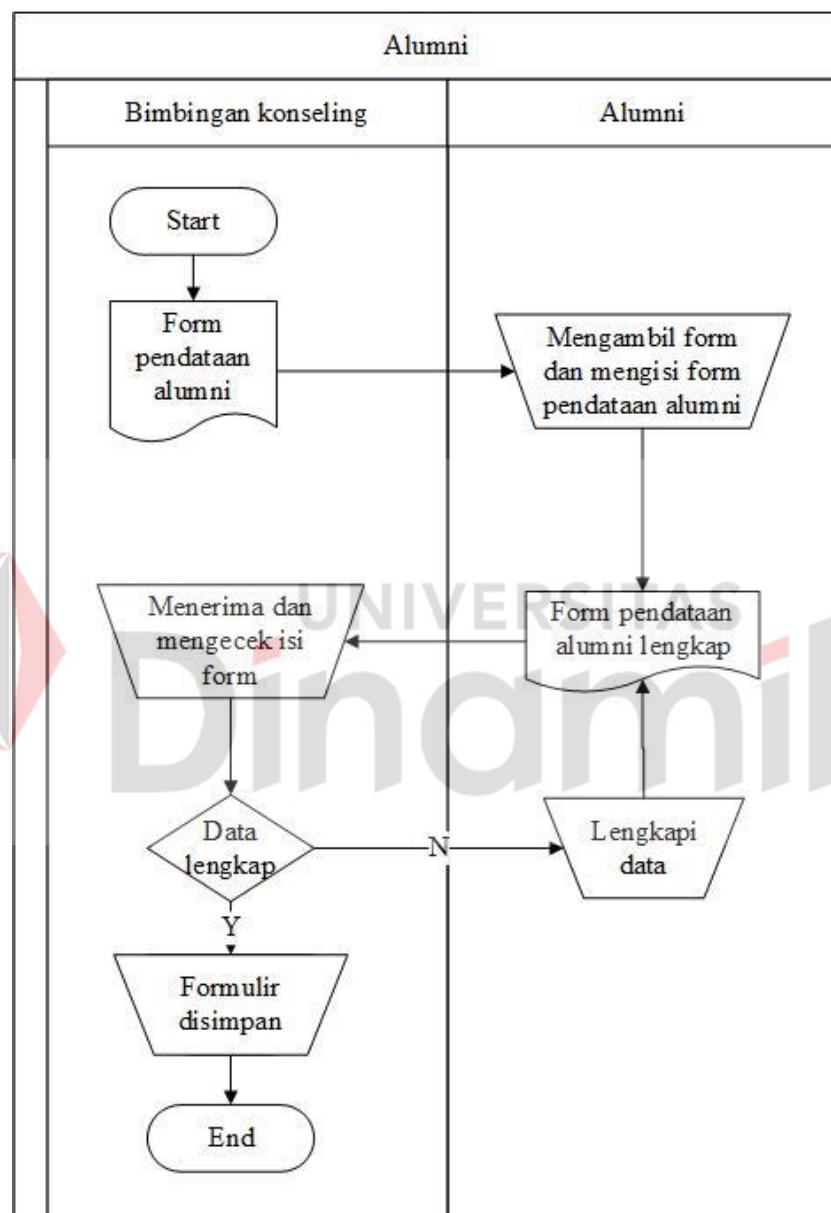
Pengembangan aplikasi yang akan dilakukan memerlukan analisis sistem yang tepat sesuai dengan proses bisnis yang ada pada Bursa Kerja Khusus. Proses yang ada pada aplikasi Alumni dan Bursa kerja khusus dimulai setelah adanya *entry* data alumni dan *entry* data mitra, proses selanjutnya adalah memperbarui perubahan data alumni dan data mitra. Kemudian terdapat proses manajemen mitra dan manajemen siswa Selain itu terdapat juga proses pencarian pekerjaan di Bursa Kerja. Seluruh hasil pencatatan dari kedua proses tersebut akan disimpan ke dalam *database* juga dapat di simpan dalam format lain maupun langsung dicetak dalam bentuk *hardcopy*. Ada juga proses pembuatan Laporan baik laporan Alumni, laporan keterserapan lulusan dan laporan mitra industri.

4.2 Document Flow

Document Flow adalah gambaran dari aliran dokumen yang masih digunakan SMK Ketintang Surabaya. *Document Flow* dihasilkan dari kegiatan observasi dan wawancara tentang penilaian pada SMK Ketintang Surabaya. Berikut beberapa *Document Flow* yang terjadi di SMK Ketintang Surabaya dalam Alumni dan Bursa Kerja Khusus sebelum adanya sistem:

a. Document Flow Pencatatan Alumni

Berikut adalah *Document Flow* dari proses pencatatan alumni yang digambarkan pada gambar 4.1.



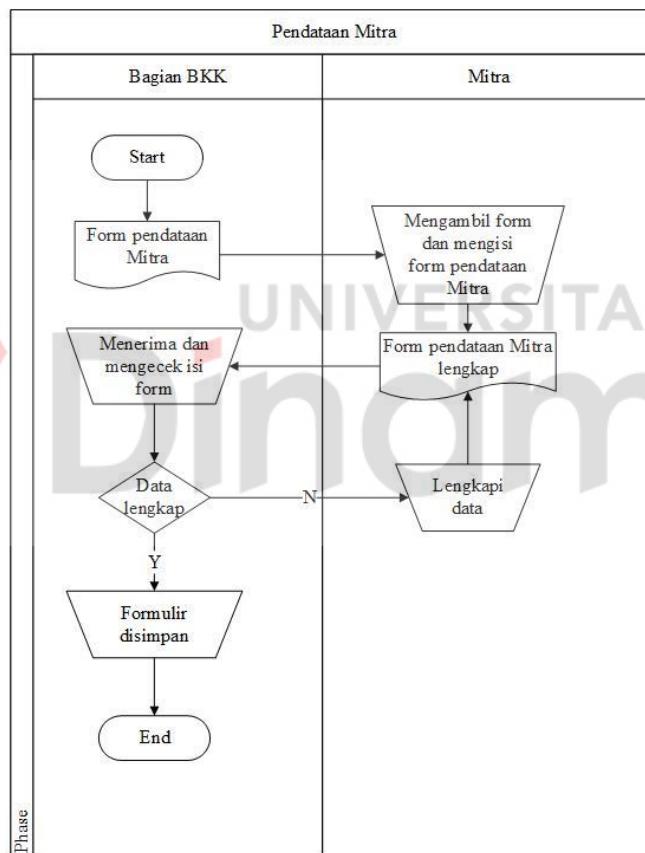
Gambar 4. 1 *Document Flow* pencatatan Alumni

Pada gambar 4.1 menjelaskan *Document Flow* alur dari proses pendataan alumni. Proses ini dimulai dari bagian bimbingan konseling memberikan formulir pendataan alumni, kemudian alumni mengisi formulir pendataan, setelah mengisi

kemudian formulir tersebut di berikan kepada bagian bimbingan konseling (BK), kemudian bagian BK mengecek apakah sudah lengkap atau belum, jika tidak lengkap formulir akan diberikan lagi kepada alumni untuk melengkapi, setelah selesai bagian bimbingan konseling memasukkan data formulir ke dalam excel.

b. *Document Flow* Pencatatan Mitra

Berikut adalah *Document Flow* dari proses pencatatan yang digambarkan pada gambar 4.2.



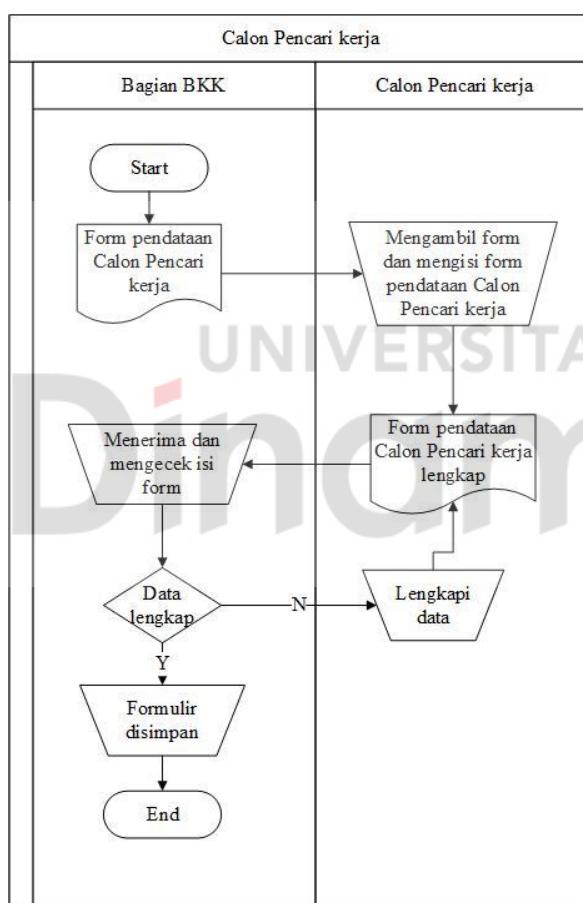
Gambar 4. 2 *Document Flow* Pencatatan Mitra

Pada gambar 4.2 menjelaskan *Document Flow* alur pencatatan mitra. Proses ini dimulai bagian bursa kerja khusus memberikan formulir pendataan mitra, kemudian mitra mengisi formulir pendataan, setelah mengisi kemudian formulir tersebut di berikan kepada bagian bursa kerja khusus (BKK), kemudian bagian

BKK mengecek apakah sudah lengkap atau belum, jika tidak lengkap formulir akan diberikan lagi kepada mitra untuk melengkapi, setelah selesai bagian BKK memasukkan formulir ke dalam excel.

c. *Document Flow Calon Pencari kerja*

Berikut adalah *Document Flow* dari proses pendataan calon pencari kerja yang digambarkan pada gambar 4.3.



Gambar 4. 3 *Document Flow* pendataan calon pencari kerja

Pada gambar 4.3 *Document Flow* alur pendataan calon pencari kerja. Proses ini dimulai dari bagian bkk memberikan formulir pendataan alumni, kemudian alumni mengisi formulir pendataan, setelah mengisi kemudian formulir tersebut di berikan kepada bagian bursa kerja khusus (BKK), kemudian bagian BKK

mengecek apakah lengkap atau tidak jika tidak lengkap formulir akan diberikan lagi kepada alumni untuk melengkapi, setelah selesai bagian BKK memasukkan data formulir ke dalam excel.

4.3 System Flow

System Flow merupakan gambaran aplikasi yang akan dibangun. Pada aplikasi yang akan dibangun memiliki 9 fungsi antara lain; fungsi *registrasi*, fungsi *login*. kemudian ada fungsi pencatatan master antara lain; fungsi pencatatan master alumni, pencatatan master admin, dan pencatatan master mitra. Selanjutnya ada fungsi transaksi antra lain; fungsi transaksi info lowongan, transaksi konfirmasi akun, transaksi pencatatan data lamaran. Yang terakhir ada fungsi laporan berupa *pdf*. Masing-masing fungsi tersebut digambarkan pada *System Flow*.

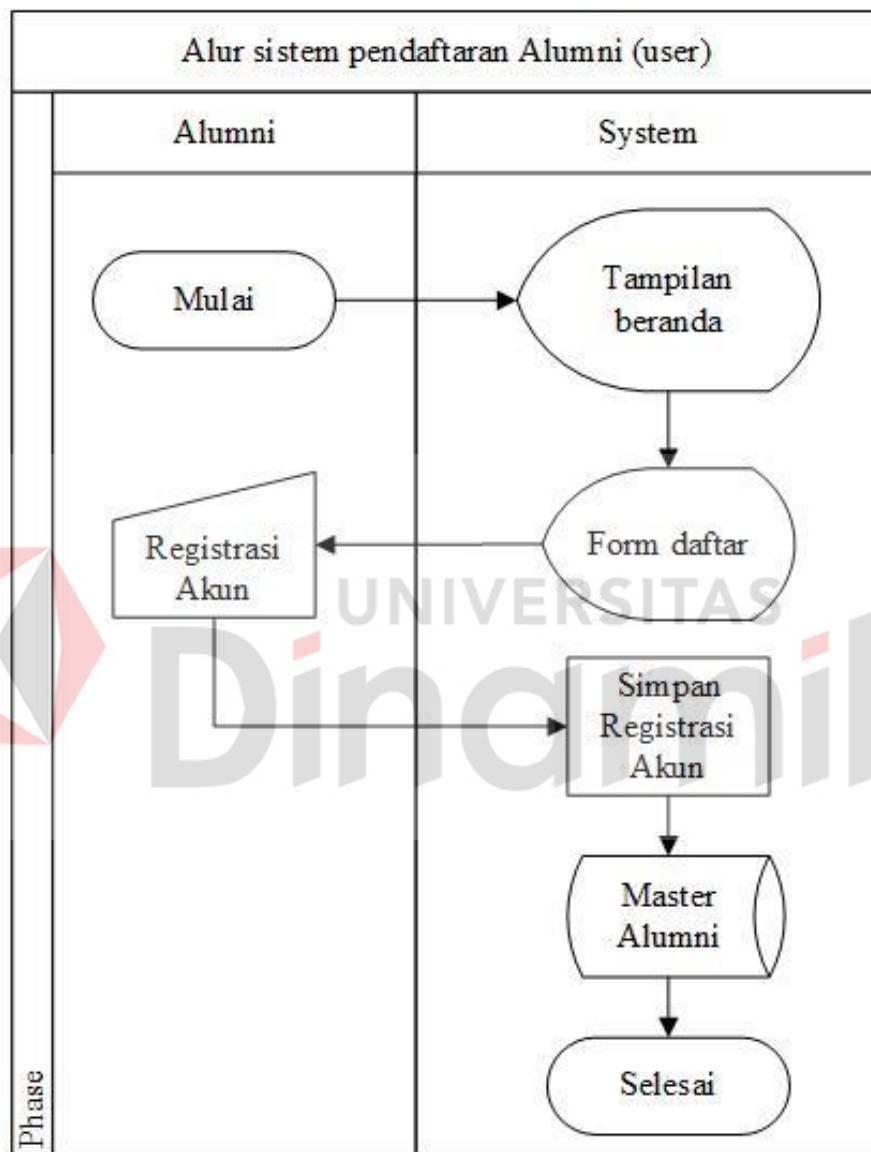
a) System Flow Registrasi

Pada gambar 4.4 menjelaskan *System Flow* dari alur *Registrasi*. Sistem ini dimulai dengan pengguna membuka tampilan utama, kemudian pengguna membuka formulir pendaftaran, kemudian pengguna melakukan pendaftaran akun, sistem akan menyimpan data pendaftaran.

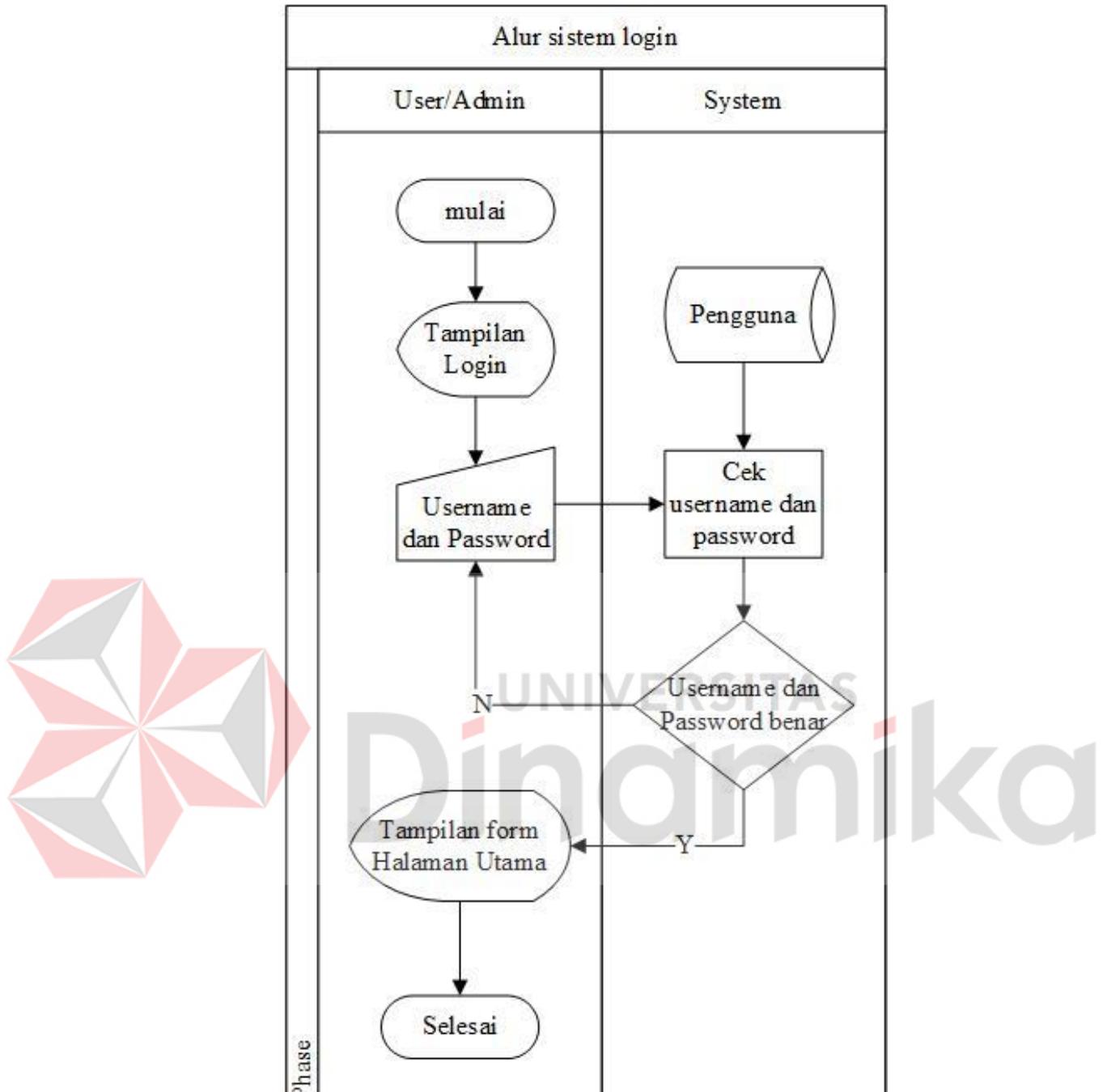
b) System Flow Login

Pada gambar 4.5 menjelaskan *System Flow* dari alur *login*. Sistem ini dimulai dengan pengguna membuka tampilan utama, kemudian pengguna membuka tampilan login. Kemudian pengguna memasukkan *username* dan *password* untuk *login*, kemudian sistem akan mengecek kebenaran hak akses berdasarkan data pengguna. Jika *username* dan *password* yang dimasukkan benar maka sistem akan menampilkan menu halaman utama aplikasi alumni dan bursa kerja khusus. Jika

username dan *password* yang dimasukkan salah maka sistem akan menampilkan pesan yang menyatakan bahwa *login* gagal dan *user* diminta memasukkan *user name* dan *password* kembali.



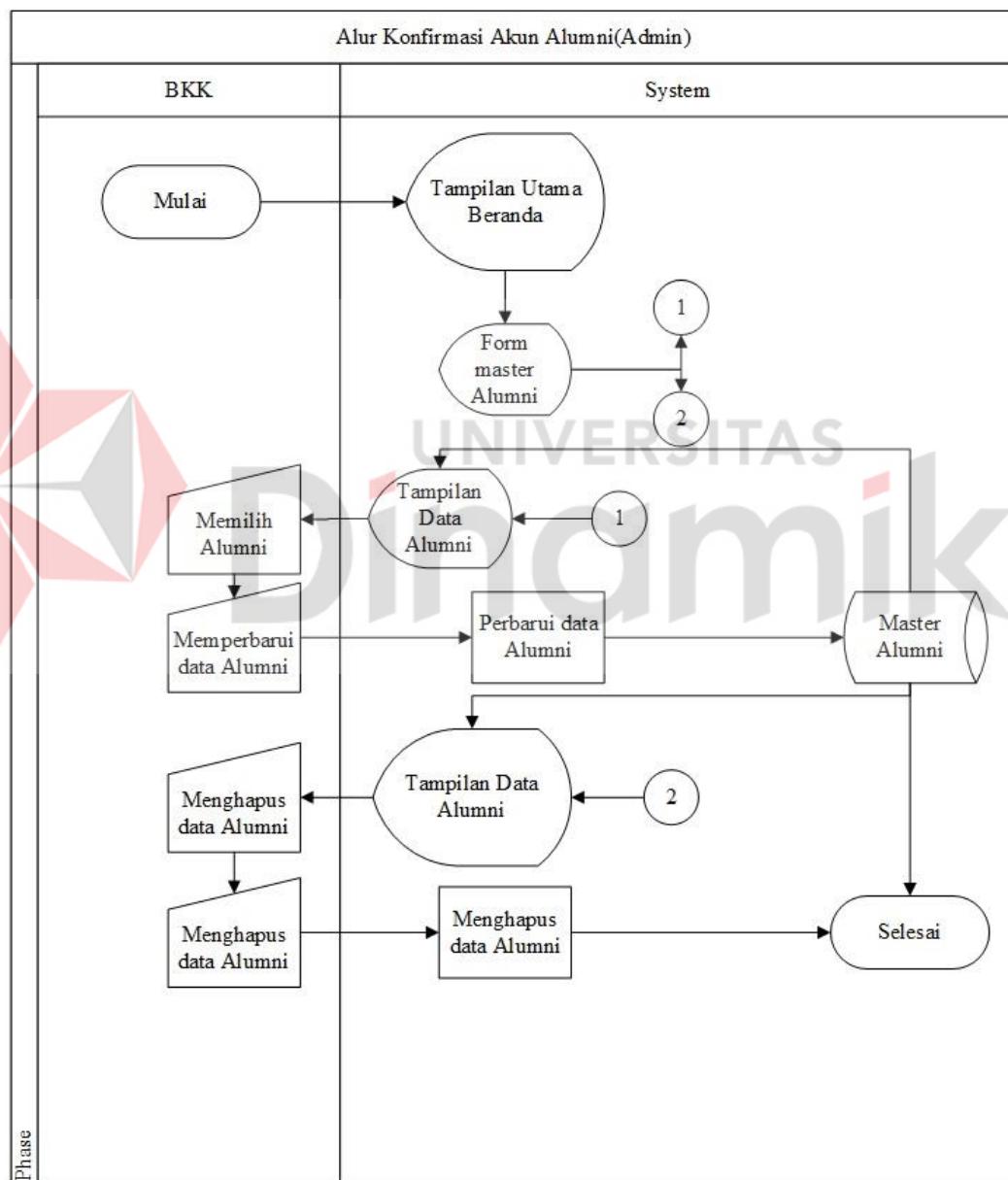
Gambar 4. 4 System Flow Registrasi

Gambar 4. 5 *System Flow Login*

c) *System Flow konfirmasi Akun (admin)*

Pada gambar 4.6 menjelaskan *System Flow* dari proses konfirmasi akun. Sistem ini dimulai pengguna (admin) membuka tampilan utama, kemudian pengguna (admin) membuka tampilan alumni kemudian pengguna memilih akun

mana yang akan dihapus atau diproses, bila akun diproses maka pengguna (admin) akan memberikan hak akses ke akun tersebut. sehingga akun pengguna yang telah mendaftar mendapatkan hak akses untuk melakukan login, bila akun dihapus maka pengguna (admin) melakukan penghapusan akun sehingga pengguna tidak bisa mengakses akun tersebut.



Gambar 4. 6 System Flow konfirmasi akun alumni

d) System Flow insert, update dan delete mitra

Pada gambar 4.7 menjelaskan *System Flow* dari pendataan mitra. Menjelaskan alur sistem proses *insert, update* dan *delete* master mitra. Sistem ini dimulai dengan pengguna membuka tampilan utama, kemudian pengguna membuka form mitra, kemudian pengguna memilih untuk tambah data mitra. Setelah itu pengguna memasukan data sesuai ketentuan yang ada, setelah itu data di cek kelengkapannya jika sudah lengkap maka akan tersimpan, jika belum maka pengguna akan melengkapi data mitra.

Untuk *update* dimulai dari sistem menampilkan data mitra, pengguna memilih mitra yang hendak diperbaharui kemudian memasukkan data sesuai ketentuan yang ada, setelah di perbaharui data akan di cek kelengkapannya jika sudah lengkap maka akan tersimpan, jika belum maka pengguna akan melengkapi kembali.

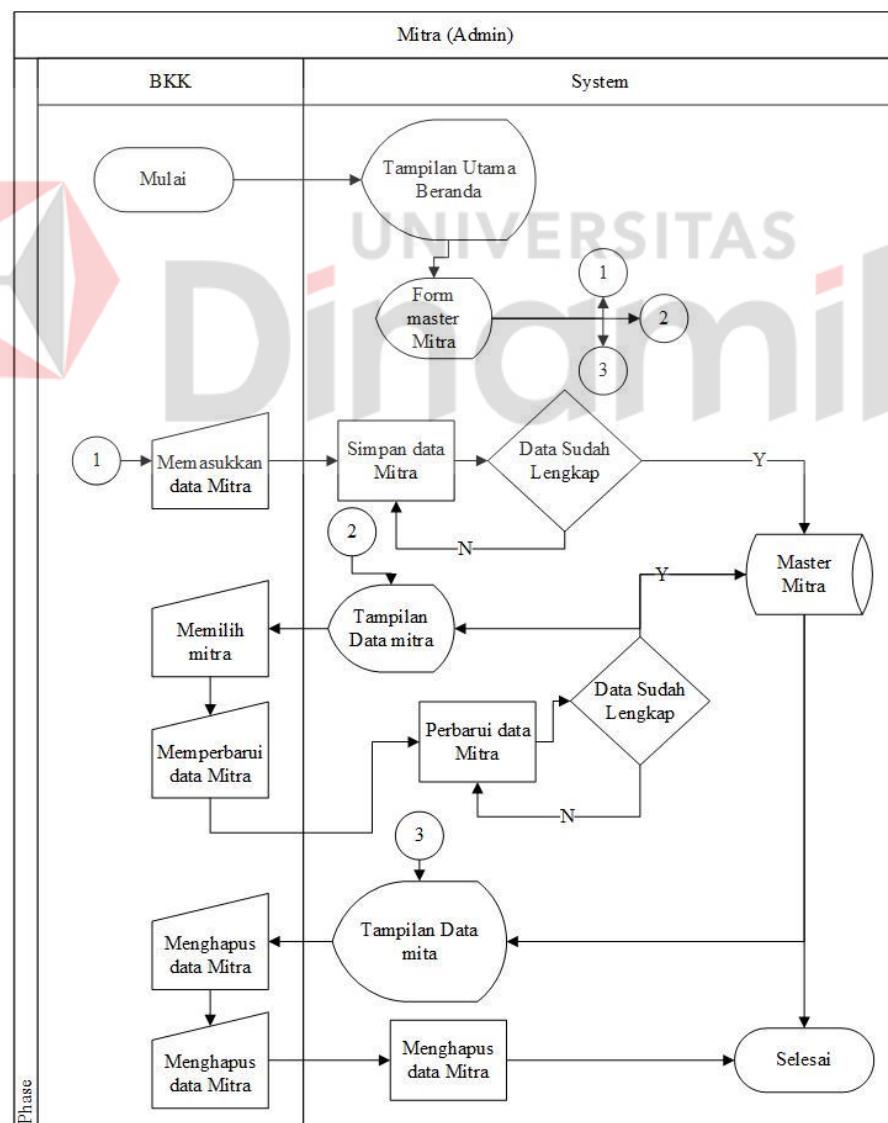
Untuk *delete* dimulai dari sistem menampilkan data mitra, kemudian pengguna memilih mitra mana yang akan dihapus datanya, sistem akan menghapus data mitra

e) System Flow Insert, Update, Delete Admin

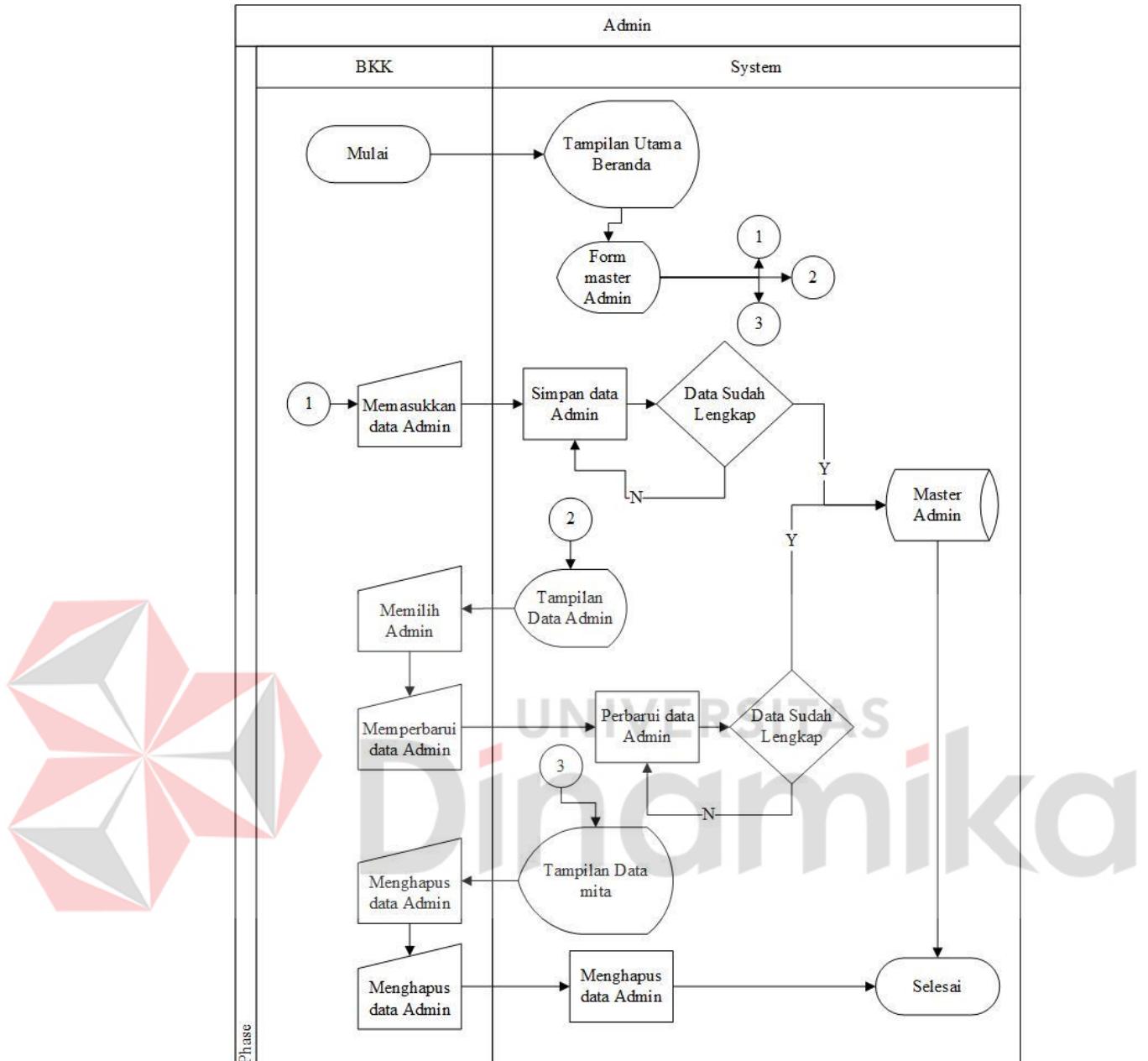
Pada gambar 4.8 menjelaskan *System Flow* dari proses *insert, update* dan *delete* Admin. Sistem ini dimulai dengan pengguna membuka tampilan utama, kemudian pengguna membuka form admin, kemudian pengguna memilih untuk tambah data admin. Setelah itu pengguna memasukan data sesuai ketentuan yang ada, setelah selesai memasukkan data maka dilakukan pengecekan kelengkapannya jika sudah lengkap maka akan tersimpan, jika belum maka admin akan melengkapi data admin.

Untuk *update* dimulai dari sistem menampilkan data admin, pengguna memilih data admin yang hendak diperbarui kemudian memasukkan data sesuai ketentuan yang ada, setelah melakukan pembaharuan data maka akan dilakukan pengecekan kelengkapannya jika sudah lengkap maka akan tersimpan, jika belum maka pengguna akan melengkapi kembali.

Untuk *delete* dimulai dari sistem menampilkan data admin, kemudian pengguna memilih data admin mana yang akan dihapus datanya, kemudian data admin akan dihapus dari sistem.



Gambar 4. 7 *System Flow* pendataan Mitra



Gambar 4. 8 System Flow insert, update dan delete Admin

f) **System Flow info lowongan (insert, update dan delete)**

Pada gambar 4.9 menjelaskan System Flow dari proses *insert, update* dan *delete* info lowongan. Sistem ini dimulai dengan admin membuka tampilan utama, kemudian pengguna membuka form lowongan, kemudian pengguna memilih untuk tambah info lowongan. Setelah itu pengguna memasukan data sesuai ketentuan yang ada, setelah selesai memasukkan data maka dilakukan pengecekan

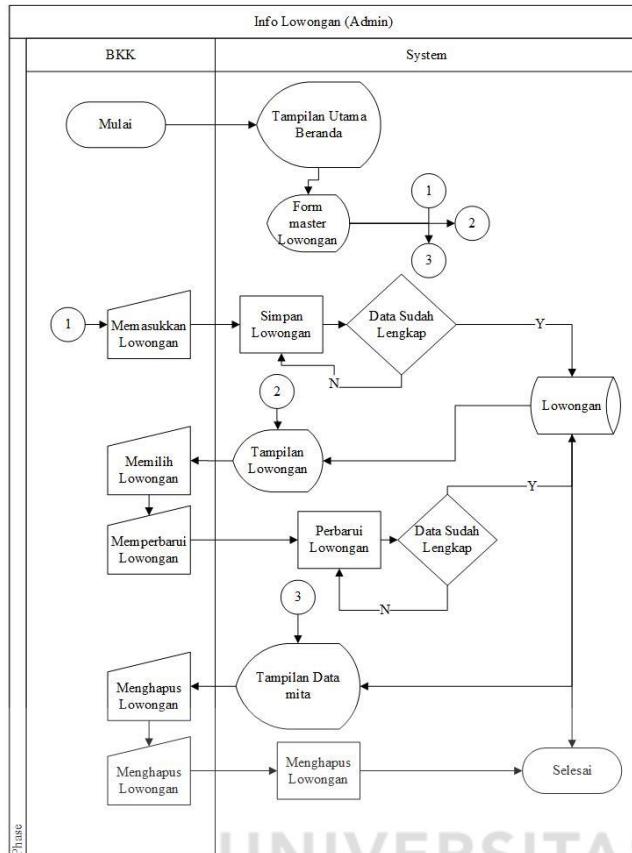
kelengkapanya jika sudah lengkap maka akan tersimpan, jika belum maka pengguna akan melengkapi data info lowongan.

Untuk *update* dimulai dari sistem menampilkan data info lowongan, kemudian pengguna memilih mitra yang hendak diperbaharui kemudian memasukkan data sesuai ketentuan yang ada, setelah melakukan pembaharuan data makan akan dilakukan pengecekan kelengkapannya jika sudah lengkap maka akan tersimpan, jika belum maka pengguna akan melengkapi kembali.

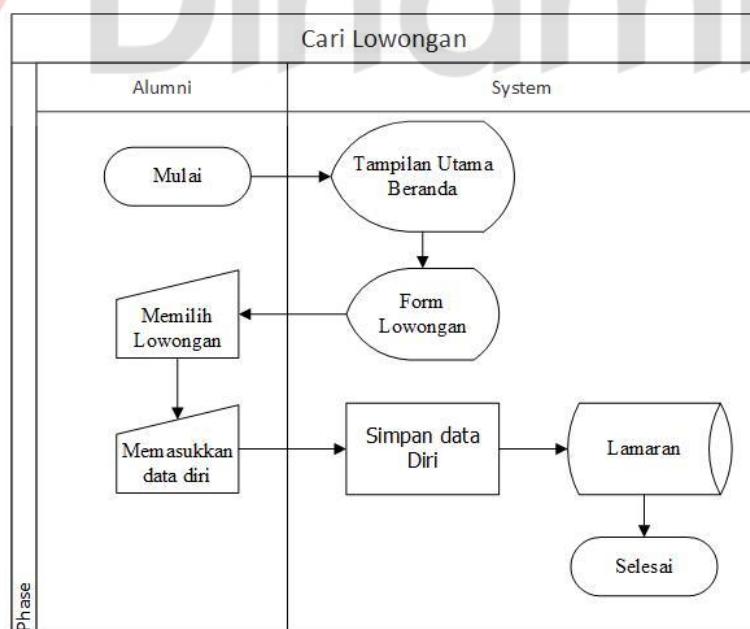
Untuk *delete* dimulai dari sistem menampilkan data info lowongan, kemudian pengguna memilih mitra mana yang akan dihapus datanya, sistem akan menghapus data info lowongan.

g) *System Flow Process Cari lowongan*

Pada gambar 4.10 menjelaskan *System Flow* dari pencarian lowongan yang diinginkan. Sistem ini dimulai pengguna membuka tampilan utama, kemudian pengguna membuka form lowongan. Pengguna memilih lowongan mana yang diinginkan. Sistem akan memunculkan detail lowongan, kemudian pengguna mengisi seluruh data setelah mengisi pengguna akan menyimpan data ke dalam *system*.



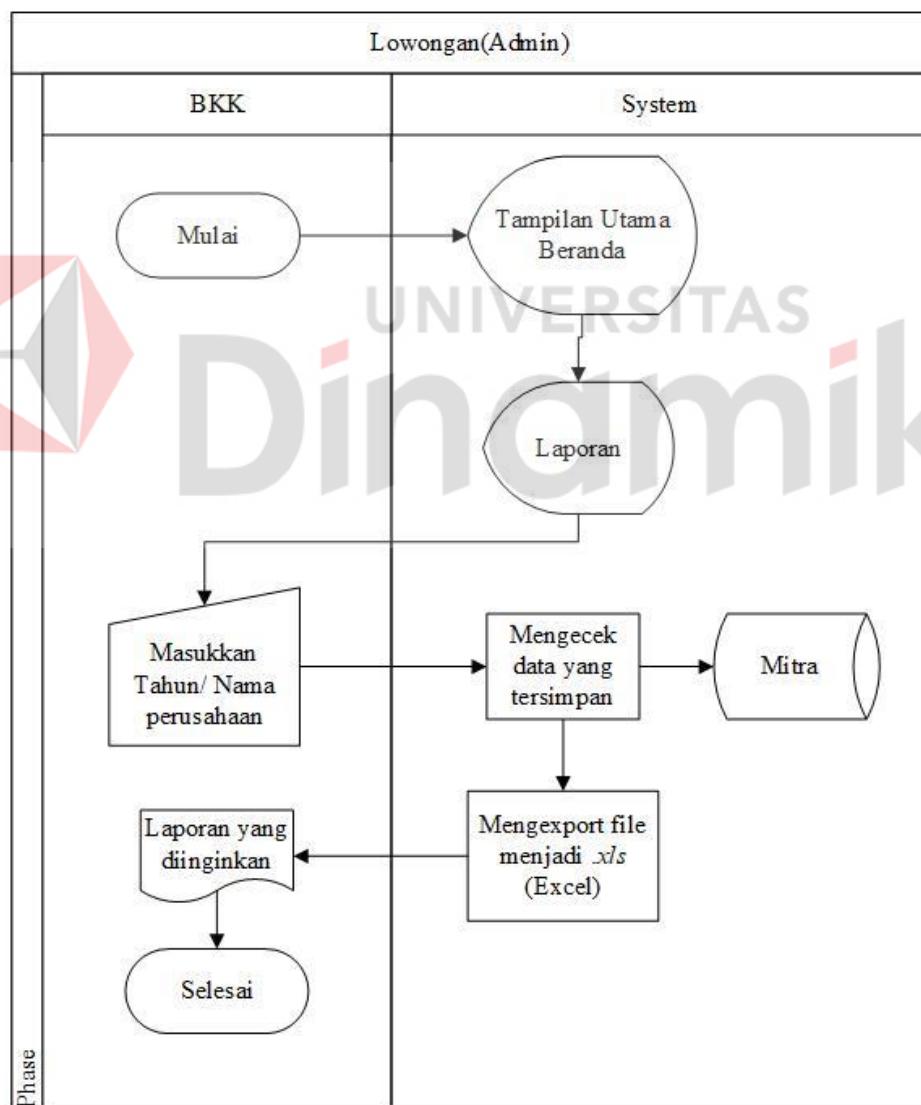
Gambar 4. 9 System Flow info lowongan



Gambar 4. 10 System Flow Pencarian Lowongan

h) System Flow laporan Mitra

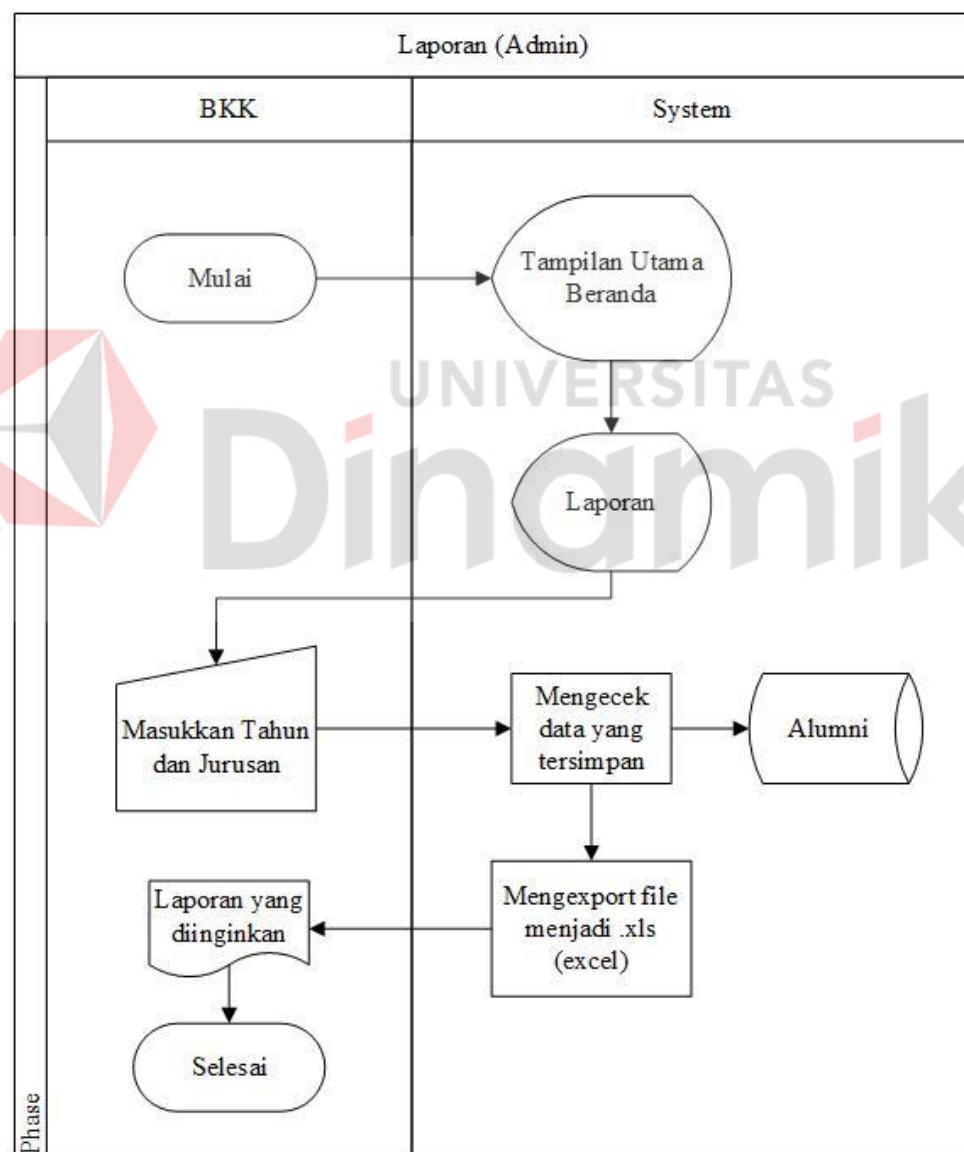
Pada gambar 4.11 menjelaskan *System Flow* dari proses Laporan Alumni. Sistem dimulai dengan admin membuka tampilan utama, kemudian membuka form laporan kemudian memilih laporan apa yang ingin ditampilkan dan dibutuhkan. Kemudian admin memasukkan *filter* berupa tahun, nama perusahaan yang ingin ditampilkan dan dibutuhkan, kemudian *system* akan menampilkan laporan dengan format *xls*.



Gambar 4. 11 *System Flow* laporan mitra

i) System Flow Laporan Alumni

Pada gambar 4.12 menjelaskan *System Flow* dari proses Laporan Alumni. Sistem dimulai dengan admin membuka tampilan utama, kemudian membuka form laporan kemudian memilih laporan apa yang ingin ditampilkan dan dibutuhkan. Kemudian admin memasukkan *filter* berupa tahun, jurusan yang ingin ditampilkan dan dibutuhkan, kemudian *system* akan menampilkan laporan dengan format *xls*.

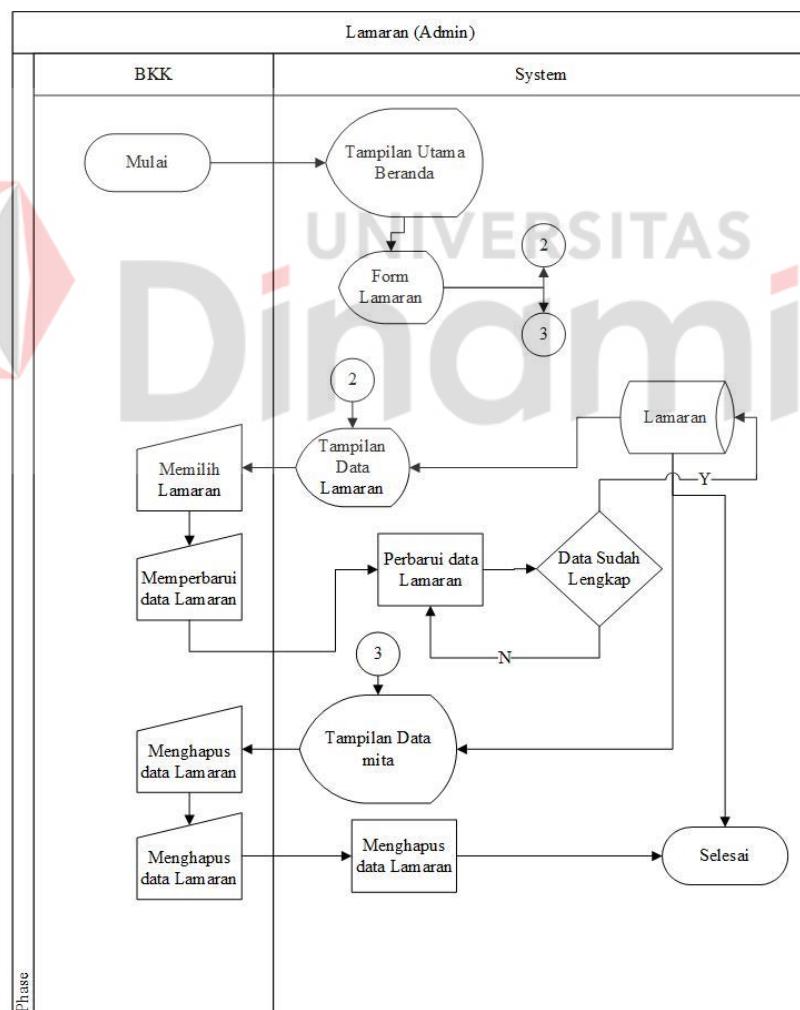


Gambar 4. 12 *System Flow* laporan alumni

j) System Flow Lamaran

Pada gambar 4.13 menjelaskan *System Flow* dari proses Lamaran. Sistem dimulai dengan admin membuka tampilan utama, kemudian membuka form lamaran menampilkan seluruh data lamaran yang telah masuk, kemudian admin akan memilih data lamaran untuk diperbaharui, kemudian admin memperbaharui data lamaran, setelah memperbaharui data lamaran sistem akan menyimpan.

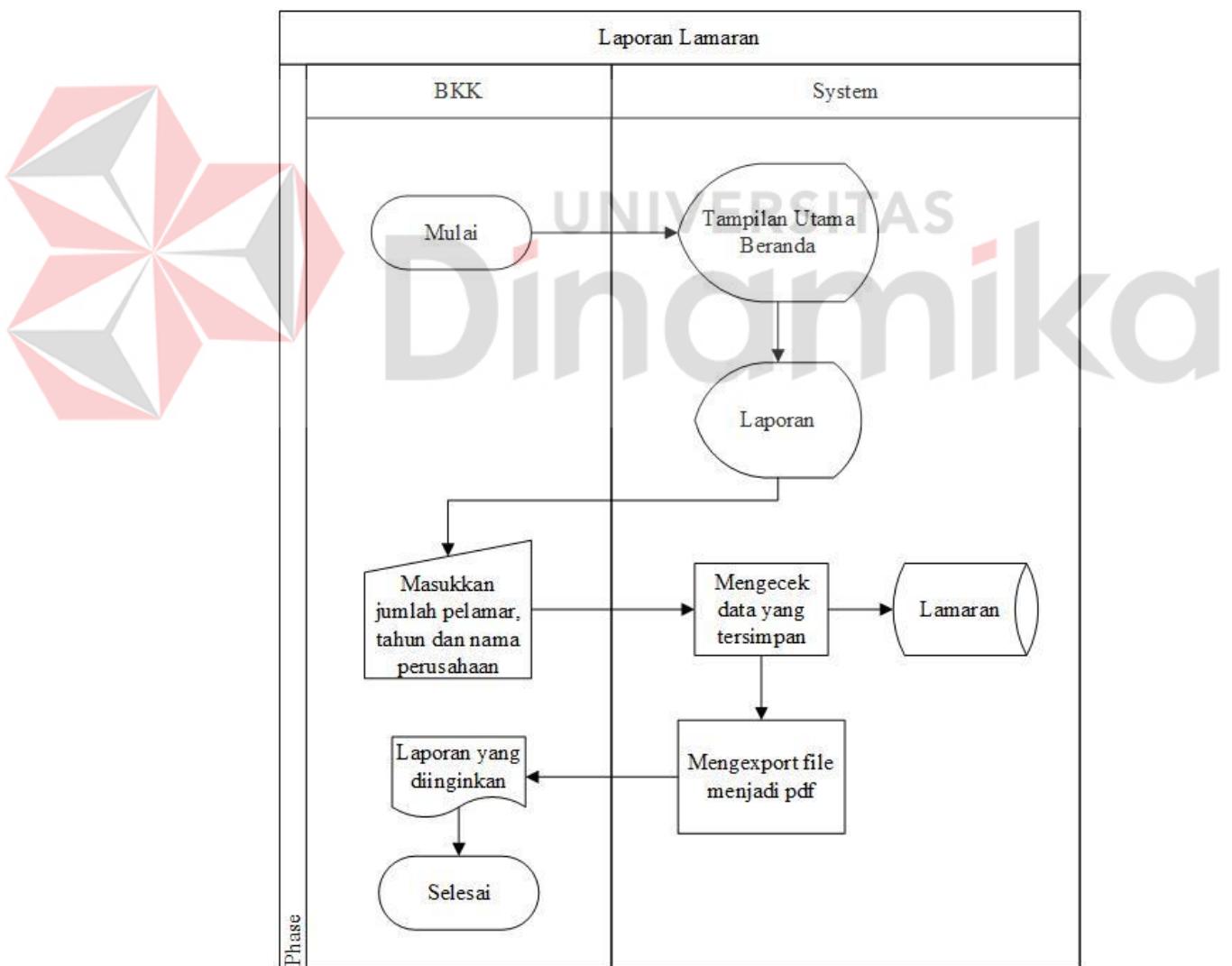
Menghapus data lamaran. Sistem dimulai dengan menampilkan seluruh data lamaran yang telah masuk. Admin akan memilih data yang akan dihapus.



Gambar 4. 13 *System Flow Lamaran*

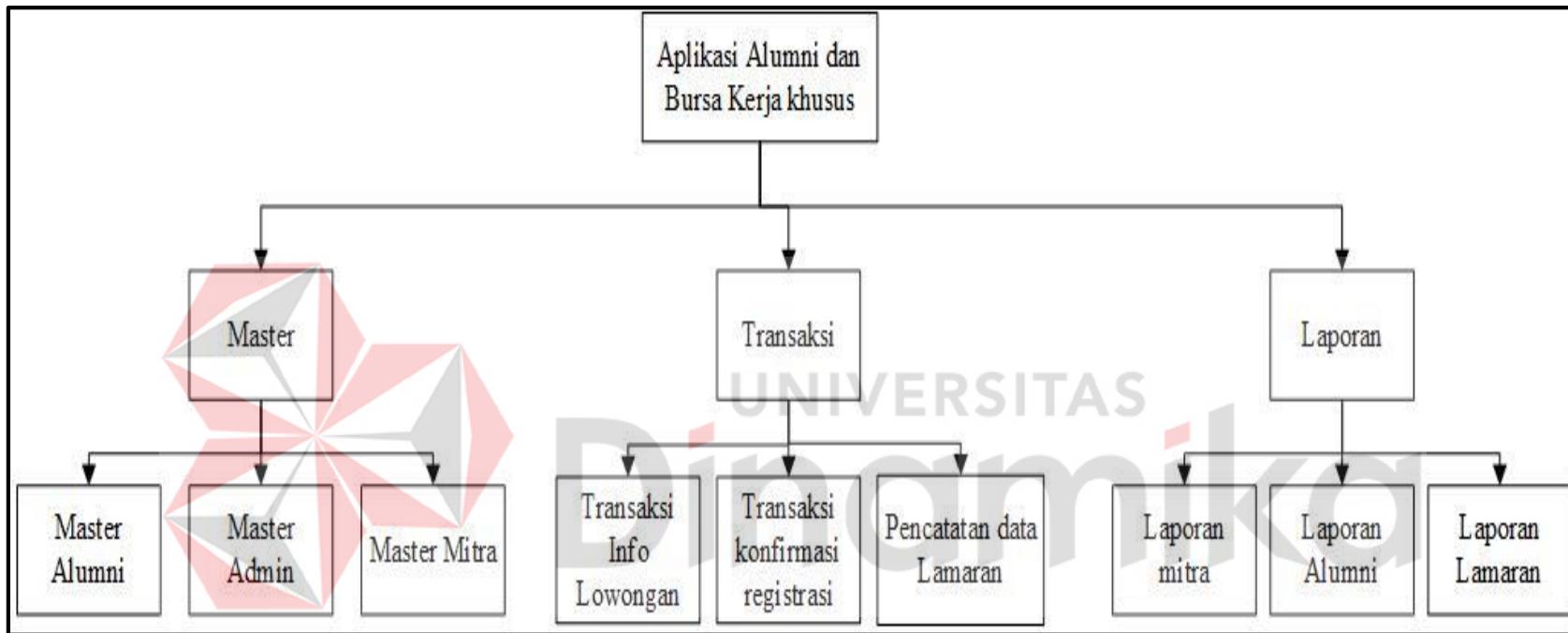
k) System Flow Laporan lamaran

Pada gambar 4.14 menjelaskan *System Flow* dari proses proses laporan lamaran. Sistem dimulai dengan admin membuka tampilan utama, kemudian admin membuka form laporan, kemudian admin memilih laporan apa yang ingin ditampilkan dan dibutuhkan. Kemudian admin memasukkan *filter* berupa tahun, jumlah pelamar yang ingin ditampilkan dan dibutuhkan. Sistem akan menampilkan data sesuai kebutuhan dan *filter* yang dilakukan oleh admin. *System* akan menampilkan laporan dengan format *xls*.



Gambar 4. 14 *System Flow* laporan Lamaran

I) Diagram Jenjang



Gambar 4. 15 Diagram Jenjang

Dalam gambar 4.15 memaparkan tentang proses dan sub proses aplikasi Alumni dan Bursa Kerja Khusus. Terdapat tiga proses utama yaitu proses data master dari data master-master yang ada, transaksi dan laporan yang dikeluarkan.

Pada proses data master terdapat 3 sub proses yaitu master Mitra, master Admin dan master Alumni. Dimana ketiga data master tersebut digunakan sebagai acuan untuk transaksi info lowongan.

Pada proses transaksi terdapat 3 sub proses yaitu proses transaksi info lowongan, proses transaksi konfirmasi dan proses transaksi pencatatan data lamaran.

Pada proses Laporan terdapat 3 sub proses yaitu proses laporan alumni, laporan mitra, dan laporan lamaran. Proses ini dibuat berdasarkan pendataan mitra, pendataan alumni dan transaksi lamaran yang masuk.

4.4 *Diagram Context*

Dalam *Diagram Context* dari gambar 4.16, terdiri dari dua entitas yang terkait, yaitu:

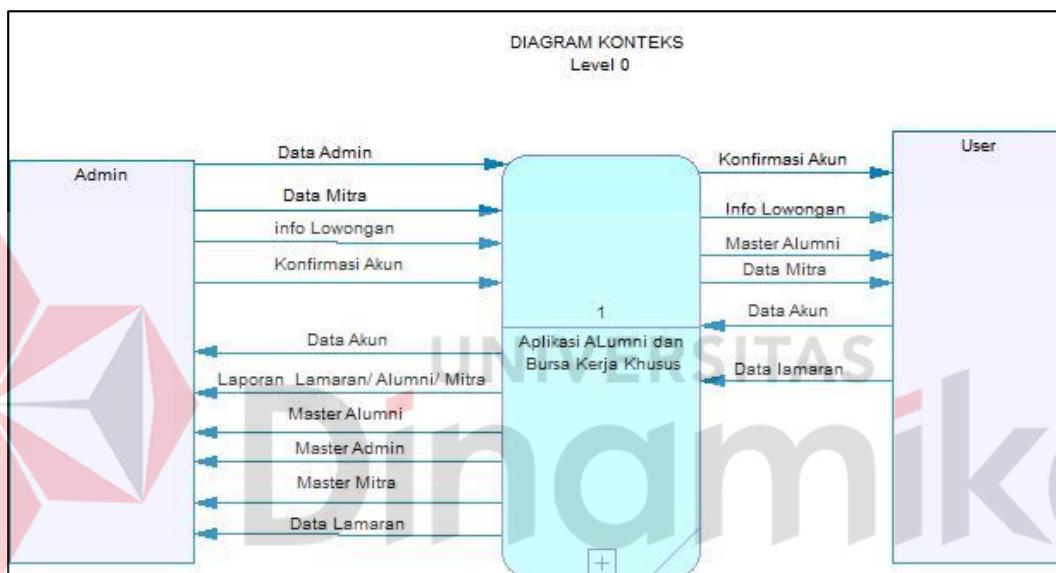
Bagian Bursa Kerja Khusus (BKK) dan Alumni. Aliran data pertama dari bagian BKK. Aliran pertama mengalir dari bagian BKK dan Alumni, berupa data admin, data mitra. Kemudian untuk Alumni berupa data alumni. Masuk ke dalam aplikasi Alumni dan Bursa kerja khusus. Dari proses tersebut, bagian admin menggunakan data mitra sebagai acuan untuk membuka lowongan pekerjaan. Transaksi konfirmasi akun setelah alumni melakukan pendataan bagian BKK kemudian melakukan konfirmasi akun, memasukkan konfirmasi akun ke dalam *form alumni*, setelah akun alumni terkonfirmasi maka alumni dapat melakukan aktifitas di aplikasi alumni dan bursa kerja khusus, transaksi info lowongan admin

memasukkan detail lowongan dan nama mitra ke dalam *form info lowongan*.

Kemudian alumni dapat melakukan transaksi *info lowongan* untuk mencari lowongan, kemudian alumni melakukan transaksi pencatatan data lamaran.

Memasukkan detail data lamaran ke dalam *form lamaran*.

Dari proses tersebut bagian BKK dapat mengetahui mitra yang bekerjasama, banyaknya lowongan pekerjaan, banyaknya lamaran yang masuk.



Gambar 4. 16 Diagram Konteks

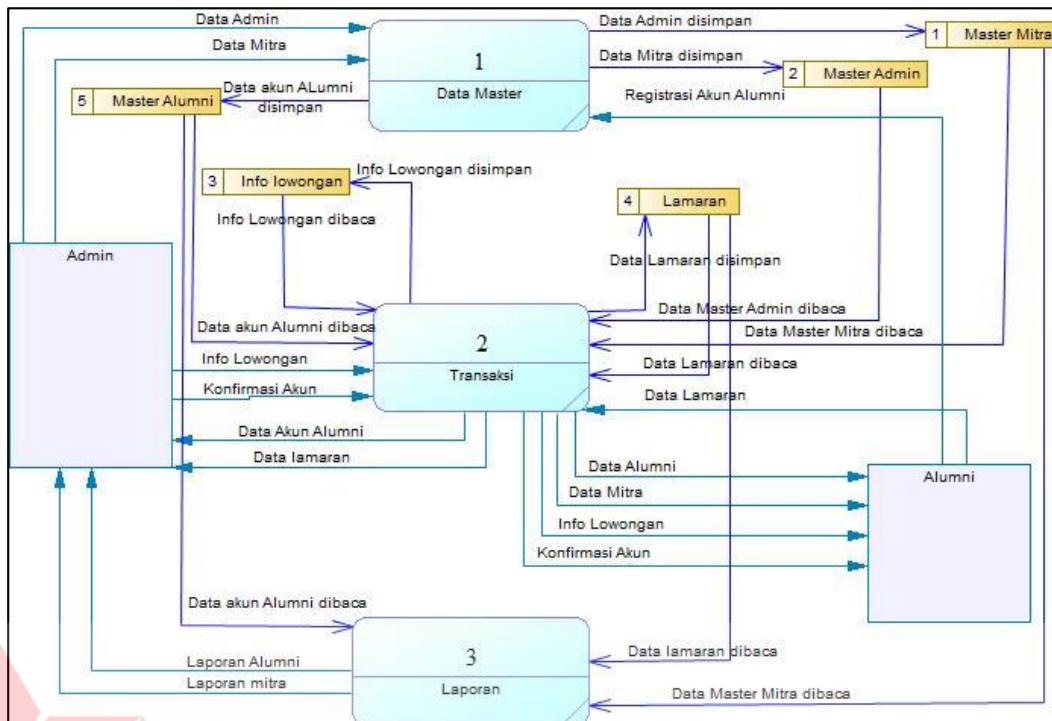
4.5 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu aliran data dalam sistem yang mempresentasikan proses yang ada. *Data Flow Diagram* menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada aplikasi secara jelas.

4.6 DFD Level 0

Data Flow Diagram (DFD) *level 0* merupakan hasil *decompose* dari *context diagram*, yang menjelaskan lebih rinci terhadap aliran proses aplikasi di dalamnya.

Lebih lengkapnya bisa dilihat pada gambar 4.17.



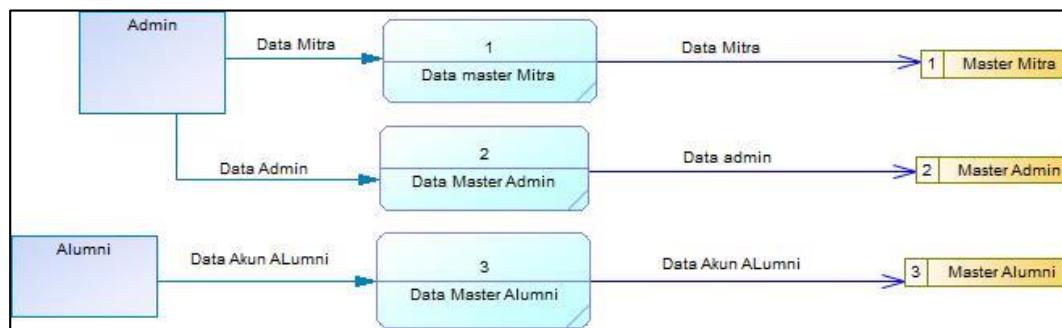
Gambar 4. 17 DFD Level 1 Maintenance

4.7 DFD *Level 1* master

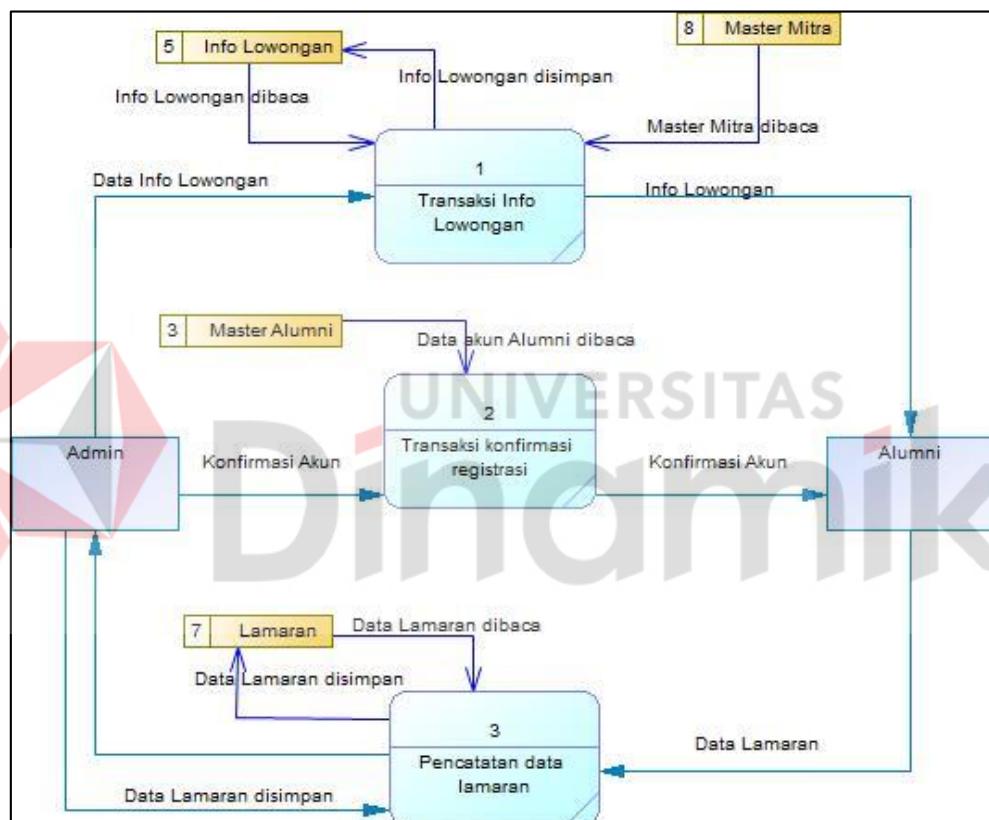
Pada Gambar 4.18, terdapat 3 data master yang akan dijadikan acuan untuk transaksi pada aplikasi alumni dan bursa kerja khusus, yaitu Master Admin, Master Alumni dan Master Mitra. Tiap-tiap tabel yang digunakan sebagai tabel harus terisi sebuah data. Jika dalam tabel master tidak ada datanya. Maka, beberapa fungsi pada aplikasi tidak dapat digunakan.

4.8 DFD *level 1* transaksi

Pada Gambar 4.19, terdapat 3 proses transaksi utama dalam aplikasi. Transaksi info lowongan dan transaksi konfirmasi akun dikerjakan oleh bagian admin, transaksi pencatatan lamaran dikerjakan oleh alumni. Ketiga proses transaksi tersebut adalah proses inti dari aplikasi Alumni dan Bursa Kerja khusus.



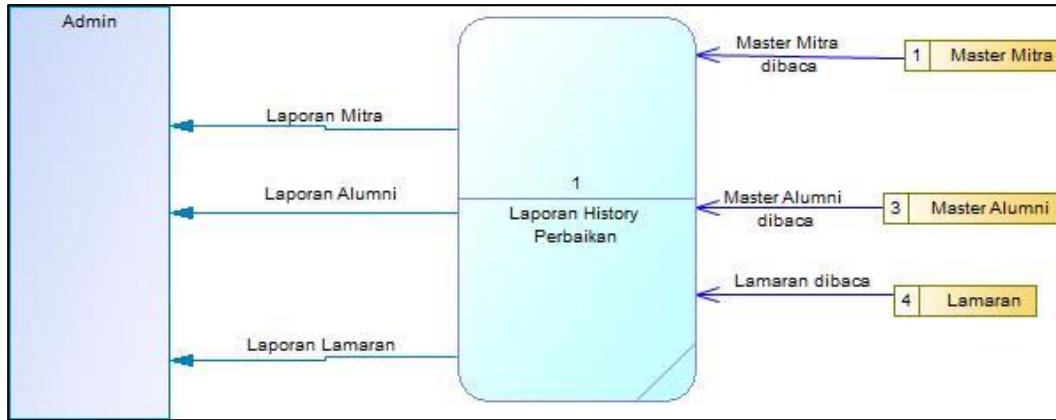
Gambar 4. 18 DFD Level 1 Master



Gambar 4. 19 DFD Level 1 Transaksi

4.9 DFD level 1 laporan

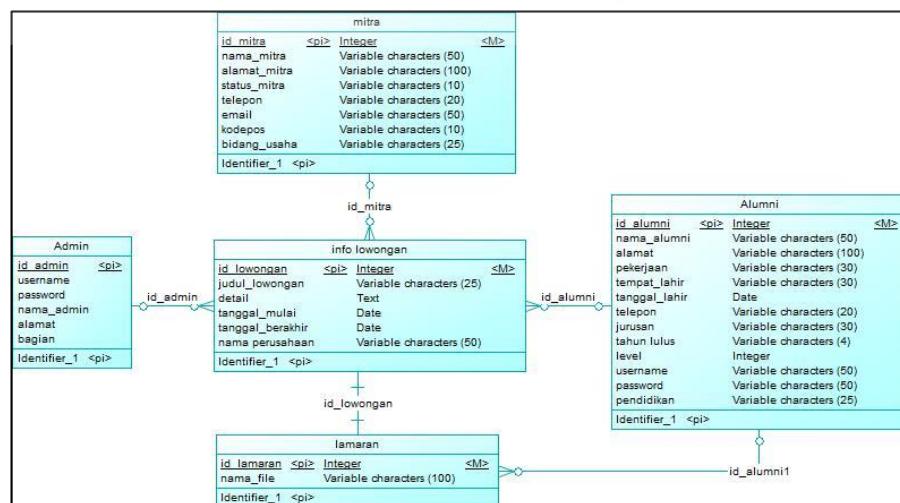
Pada Gambar 4.20, terdapat satu entitas yang terkait, yaitu bagian admin.



Gambar 4. 20 DFD Level 1 Laporan

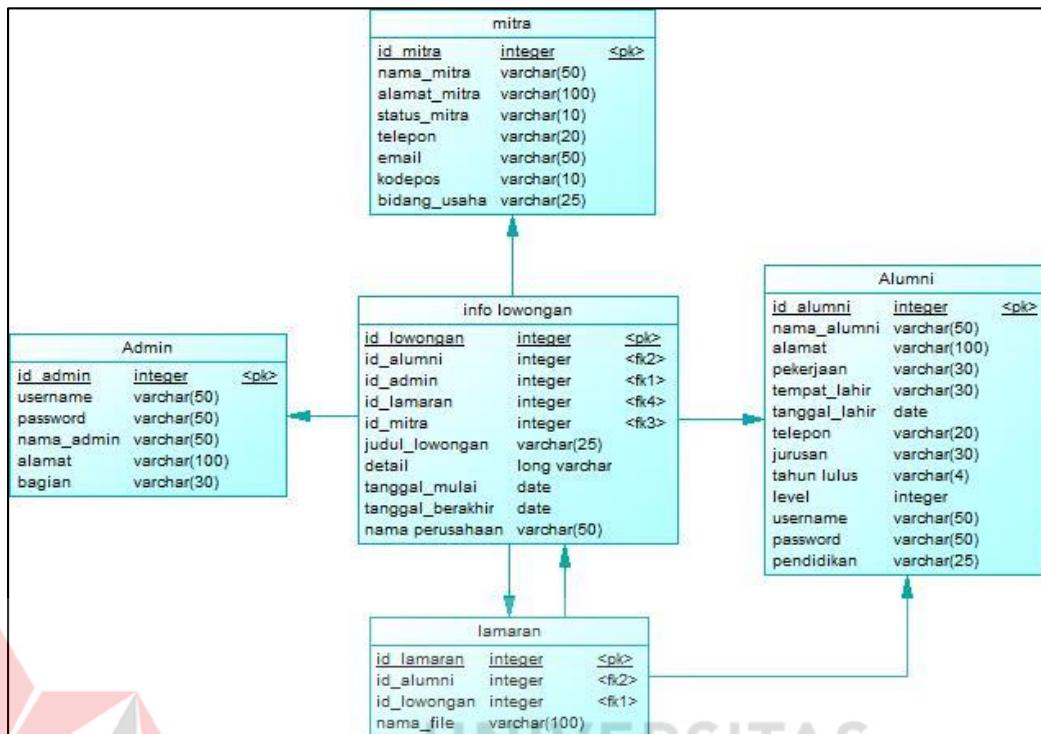
4.10 CDM

Berikut ini adalah bentuk CDM pada aplikasi alumni dan bursa kerja khusus yang digunakan untuk merancang tabel pada *database*. Ini menggunakan lima tabel yang terdiri atas tabel mitra, tabel Alumni, tabel Admin, tabel info lowongan dan tabel lamaran. CDM digambarkan pada gambar 4.21.



Gambar 4. 21 Conceptual Data Model

4.11 PDM



Gambar 4. 22 Physical Data Model

4.12 Struktur Tabel

Berdasarkan *Physical Data Model* yang sudah dibuat, dapat disusun struktur tabel yang akan digunakan untuk menyimpan data. Tabel-tabel yang digunakan untuk aplikasi alumni dan bursa kerja khusus adalah sebagai berikut :

a. Tabel Admin

Primary Key : id_admin

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data Admin Aplikasi

Tabel 4. 1 Admin

Nama Field	Tipe Data	Deskripsi
<i>Id_admin</i>	Int	<i>ID Admin</i>
<i>UserName</i>	varchar(50)	<i>User Name Admin</i>
<i>Password</i>	varchar(50)	<i>Password Admin</i>
Alamat	varchar(100)	Alamat Admin
Nama_admin	Varchar(50)	Nama Admin
Bagian	Varchar(30)	Jabatan pekerjaan Admin

b. Tabel Mitra

Primary Key : *id_mitra*

Foreign Key : -

Fungsi : menyimpan data Mitra

Tabel 4. 2 Mitra

Nama Field	Tipe Data	Deskripsi
<i>Id_mitra</i>	Int	ID perusahaan
<i>Nama_mitra</i>	Varchar(50)	Nama Perusahaan
<i>Alamat_mitra</i>	Varchar(100)	Alamat Perusahaan
<i>Status_mitra</i>	Varchar(10)	Jenis badan usaha (BUMN/SWASTA)
<i>Telepon</i>	Varchar(20)	Nomor telepon perusahaan
<i>Email</i>	Varchar(50)	Alamat Email perusahaan
<i>Kodepos</i>	Varchar(10)	Kodepos perusahaan
<i>Bidang_usaha</i>	Varchar(25)	Bidang usaha perusahaan

c. Tabel Alumni

Primary Key : *id_alumni*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data alumni

Tabel 4. 3 Alumni

Nama Field	Tipe Data	Deskripsi
<i>Id_alumni</i>	Int	ID Alumni
<i>Nama_alumni</i>	varchar(50)	Nama Alumni
Alamat	Varchar(100)	Alamat Alumni
Pekerjaan	Varchar(30)	Pekerjaan Alumni
Tempat_lahir	Varchar(30)	Tempat kelahiran Alumni
Tanggal_lahir	Date	Tanggal kelahiran Alumni
Telepon	Varchar(20)	Nomer telepon Alumni
Jurusan	Varchar(30)	Jurusan Alumni

Tahun_lulus	Varchar(4)	Tahun lulus Alumni
Level	Int	Level akun Alumni
Username	Varchar(50)	Nama pengguna Alumni
Password	Varchar(50)	Kata sandi alumni

d. Tabel lamaran

Primary Key : id_lamaran

Foreign Key : id_alumni, id_lowongan

Fungsi : Menyimpan data lamaran

Tabel 4. 4 lamaran

Nama Field	Tipe Data	Deskripsi
Id_lamaran	Int	ID Lamaran
Id_alumni	Int	ID Alumni
Id_lowongan	Int	ID Lowongan
Nama_file	Varchar(100)	Nama file yang diupload

e. Tabel info lowongan

Primary Key : id_lowongan

Foreign Key : id_alumni, id_admin, id_lamaran, id_mitra

Fungsi : Menyimpan data info lowongan

Tabel 4. 5 info lowongan

Nama Field	Tipe Data	Deskripsi
Id_lowongan	Int	ID Lowongan
Id_alumni	Int	ID Alumni
Id_admin	Int	ID Admin
Id_lamaran	Int	ID Lamaran
Id_mitra	Int	ID Perusahaan
Judul_lowongan	varchar(25)	
Detail	Long varchar	Detail lowongan pekerjaan
Tanggal_mulai	Date	Tanggal pendaftaran
Tanggal_berakhir	Date	Tanggal penutupan pendaftaran

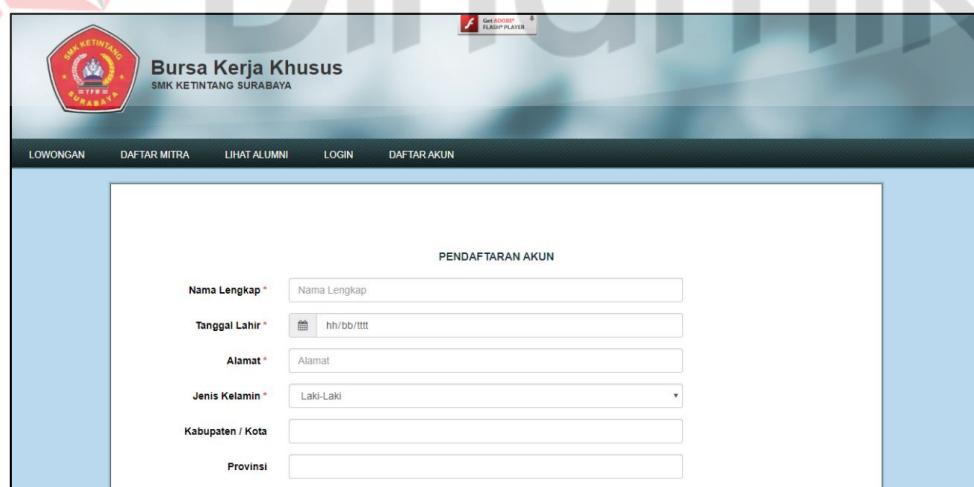
4.13 Implementasi Sistem

Berikut merupakan tampilan dari hasil implementasi aplikasi alumni dan bursa kerja khusus SMK Ketintang Surabaya yang sudah dibuat.

4.13.1 Pengguna Alumni

a) Halaman Daftar

Pada Gambar 4.23 Pendaftaran Akun adalah halaman pendaftaran akun yang digunakan untuk alumni membuat akun. Akun tersebut digunakan sebagai alumni sehingga mendapatkan informasi lowongan pekerjaan dan sebagai pendataan alumni untuk pihak SMK Ketintang Surabaya. Data alumni tersebut adalah nama lengkap, jenis kelamin, tempat tanggal lahir, kabupaten/kota, agama, alamat, provinsi, kode pos, nomor telepon, tahun lulus, jurusan, pendidikan, pekerjaan, beserta *username* dan *password*. Untuk mengakses halaman tersebut, alumni diharuskan menekan menu daftar akun, kemudian alumni mengisi *form* yang tersedia pada halaman tersebut. Setelah mengisi data tersebut, alumni tidak dapat login ke dalam aplikasi karena diperlukan verifikasi akun oleh admin aplikasi bursa kerja SMK Ketintang.



The screenshot shows a web page titled 'Bursa Kerja Khusus SMK KETINTANG SURABAYA'. At the top, there is a logo of the school and a navigation bar with links for 'LOWONGAN', 'DAFTAR MITRA', 'LIHAT ALUMNI', 'LOGIN', and 'DAFTAR AKUN'. The main content area is titled 'PENDAFTARAN AKUN' and contains the following fields:

- Nama Lengkap ***: Input field for full name.
- Tanggal Lahir ***: Input field with a date picker icon and placeholder 'hh/bb/tttt'.
- Alamat ***: Input field for address.
- Jenis Kelamin ***: A dropdown menu with 'Laki-Laki' selected.
- Kabupaten / Kota**: Input field for county/city.
- Provinsi**: Input field for province.

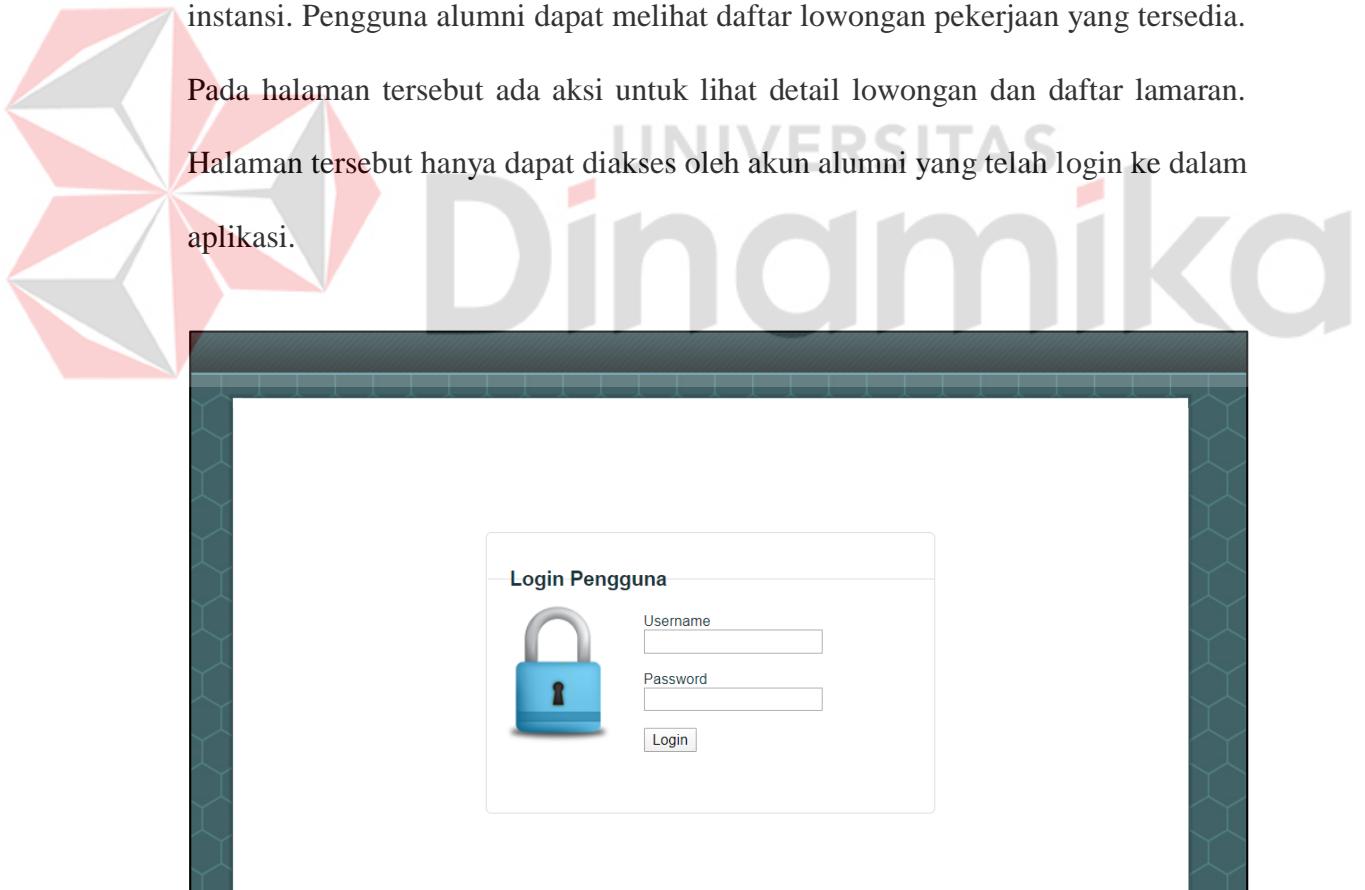
Gambar 4. 23 Form Pendaftaran Akun

b) Halaman Login

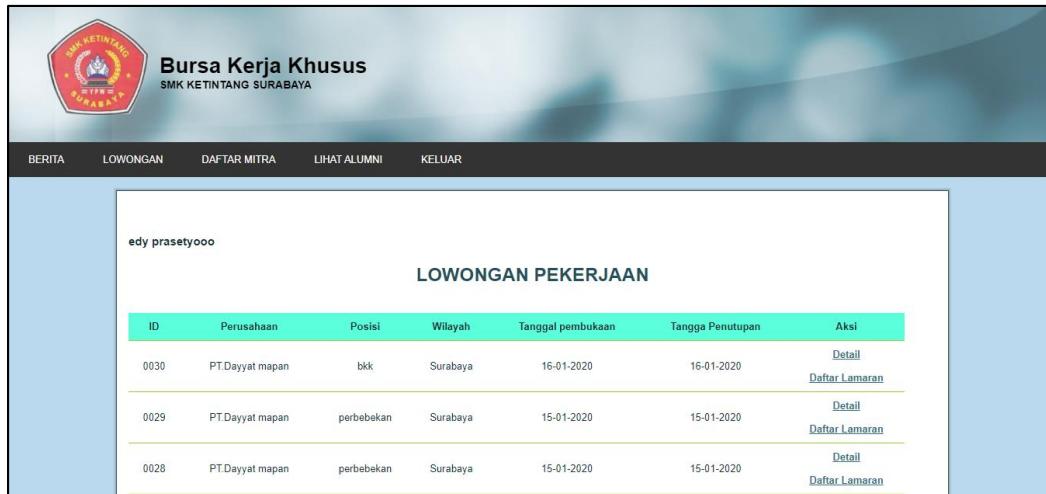
Pada Gambar 4.24 Halaman *Login* Alumni adalah halaman yang digunakan alumni untuk masuk ke dalam aplikasi. Pengguna alumni memilih menu *login*, kemudian memasukkan *username* dan *password* yang telah terdaftar pada halaman pendaftaran akun. Setelah aplikasi berhasil verifikasi *username* dan *password*, maka aplikasi akan menampilkan halaman beranda untuk pengguna alumni.

c) Halaman Lowongan Pekerjaan

Pada Gambar 4.25 Halaman Lowongan Pekerjaan adalah halaman yang menampilkan informasi lowongan pekerjaan dari beberapa perusahaan atau instansi. Pengguna alumni dapat melihat daftar lowongan pekerjaan yang tersedia. Pada halaman tersebut ada aksi untuk lihat detail lowongan dan daftar lamaran. Halaman tersebut hanya dapat diakses oleh akun alumni yang telah login ke dalam aplikasi.



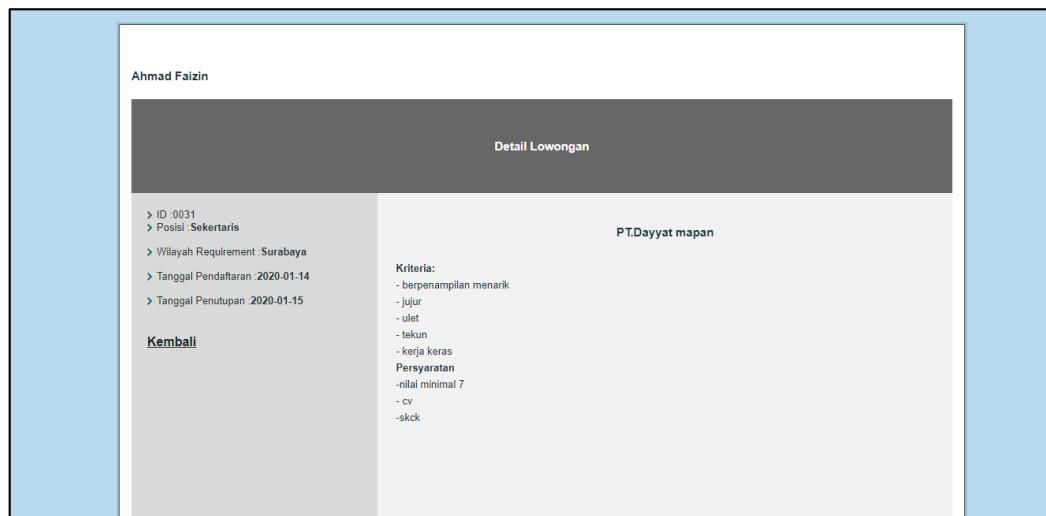
Gambar 4. 24 Halaman Login Alumni



Gambar 4. 25 Halaman Lowongan Pekerjaan

d) Halaman Detail Lowongan

Pada Gambar 4.26 Halaman Detail Lowongan adalah halaman yang berfungsi untuk melihat detail lowongan pekerjaan yang tersedia. Halaman ini dapat diakses ketika pengguna alumni menekan tombol detail pada halaman daftar lowongan. Pada halaman tersebut terdapat beberapa informasi seperti nama perusahaan, posisi pekerjaan, detail lowongan, wilayah *recruitment*, tanggal pendaftaran dan tanggal penutupan.



Gambar 4. 26 Halaman Detail Lowongan

e) Halaman Daftar Lamaran

Pada Gambar 4.27 Daftar Lamaran adalah halaman ini digunakan pengguna untuk mendaftar atau melamar pekerjaan dengan cara melakukan *upload* berkas dengan format zip, rar, jpg dan png. Pengguna diminta untuk mengisi *form*, kemudian pengguna alumni dapat menekan tombol daftar. Setelah menekan tombol daftar maka data tersebut tersimpan ke dalam *database*.

f) Halaman Daftar Mitra

Pada Gambar 4.28 Daftar Mitra adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan daftar mitra yang telah bekerja sama dengan SMK Ketintang Surabaya. Pengguna alumni dapat melihat daftar mitra dengan menekan menu daftar mitra. Informasi yang ditampilkan adalah nama mitra, alamat perusahaan, bidang perusahaan dan status perusahaan.

The screenshot shows a web page titled 'Bursa Kerja Khusus SMK KETINTANG SURABAYA'. At the top, there is a navigation bar with links for 'LOWONGAN', 'DAFTAR MITRA', 'LIHAT ALUMNI', and 'KELUAR'. A watermark for 'Diramika' is visible across the page. The main content area displays a form for a user named 'Imaddadin Al Asfahani'. The form is titled 'ISI DATA DENGAN BENAR' and contains the following fields:

Nama Perusahaan	: PT. Menanggal Jaya Tbk.
Kode Lowongan	: 0035
Pernah bekerja pada perusahaan tersebut?	: pernah
Pilih berkas portfolio / CV Anda	: <input type="file"/> Pilih File Tidak ada file yang dipilih

*berkas yang dapat diunggah hanya berformat .zip, .rar, .jpg dan .png

At the bottom of the form are two buttons: 'Daftar' and 'Kembali'. The footer of the page includes a copyright notice: 'Copyright © 2019. All Rights Reserved.'

Gambar 4. 27 Daftar Lamaran

Nama Mitra	Alamat	Bidang	Status
PT. SINAR SOSRO	Jl. Boulevard Artha Gading Kav A1 Sentra Bisnis Artha Gading – Kelapa Gading - Jakarta Utara, 14240	Produksi	BUMN
PT.Deyyat mapan	Jl.Buncitan no11 Sidoarjo, Jawa Timur	Perternakan	Swasta
PT.Pokpan Tbk.	Jln.Semampir Tengah, Gang 3 no 11, Surabaya	Perternakan	Swasta
PT. Menanggal Jaya Tbk.	Jln.Semampir Tengah, Gang 3 no 11, Surabaya	Manufaktur	Swasta

Gambar 4. 28 Daftar Mitra

g) Halaman Alumni

Pada Gambar 4.29 Halaman Lihat Alumni adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan data alumni. Pada Gambar 4.30 Halaman Pencarian adalah halaman hasil pencarian data alumni yang dimasukkan oleh pengguna alumni. Pengguna dapat mencari data alumni berdasarkan nama dan pekerjaan. Informasi alumni yang ditampilkan adalah nama lengkap, jenis kelamin, tempat dan tanggal lahir, provinsi, alamat, pekerjaan.

ID	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Tempat dan Tanggal Lahir	Provinsi	Alamat	Pekerjaan
17	Mayang Sari	perempuan	surabaya, 2019-12-20	jatim	surabaya	marketing
20	Siti Chasanah	laki-laki	kediri kali, 2012-12-09	jatim	pare	marketing
22	Imaddudin Al Asfahani	laki-laki	Lamongan, 1997-03-21	Jawa Timur	Lamongan	sales
28	Edy Prasetyo	laki-laki	kediri, 0000-00-00	jawa timur	kediri	sembarang
29	Wahyu Aji Purwanto	laki - laki	kediri, 0000-00-00	jawa timur	lamongan	mandor
31	Arif Susanto	laki-laki	pare, 2019-12-31	jawa timur	kediri	marketing
33	Nur Hidayat	laki-laki	sidoarjo, 2010-11-30	Jawa Barat	Buncitan	marketing
37	Bellya Alya	perempuan	situbondo, 1999-08-27	jawa timur	kebraon selatan	-
39	Zahra	perempuan	kebraon, 2018-11-29	jawa timur	mojosari kulon dewa	marketing

Gambar 4. 29 Halaman Lihat Alumni

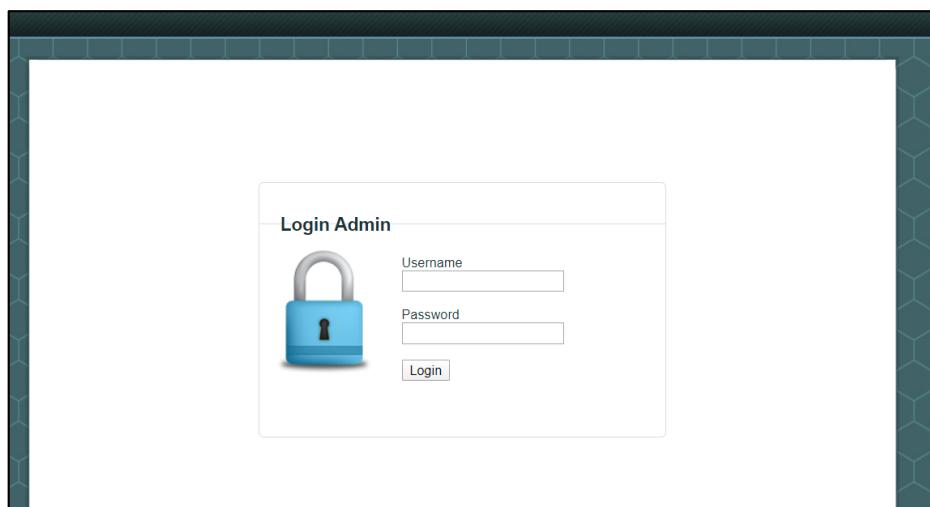


Gambar 4. 30 Halaman Pencarian

4.13.2 Pengguna Admin

a) Halaman Login

Pada Gambar 4.31 Halaman Login Admin adalah halaman yang digunakan admin untuk masuk ke dalam aplikasi. Untuk melakukan *login* pengguna admin memasukkan *url* <https://localhost/bkk/admin>, kemudian memasukkan *username* dan *password*. Setelah aplikasi berhasil verifikasi *username* dan *password*, maka aplikasi akan menampilkan halaman beranda untuk pengguna admin.

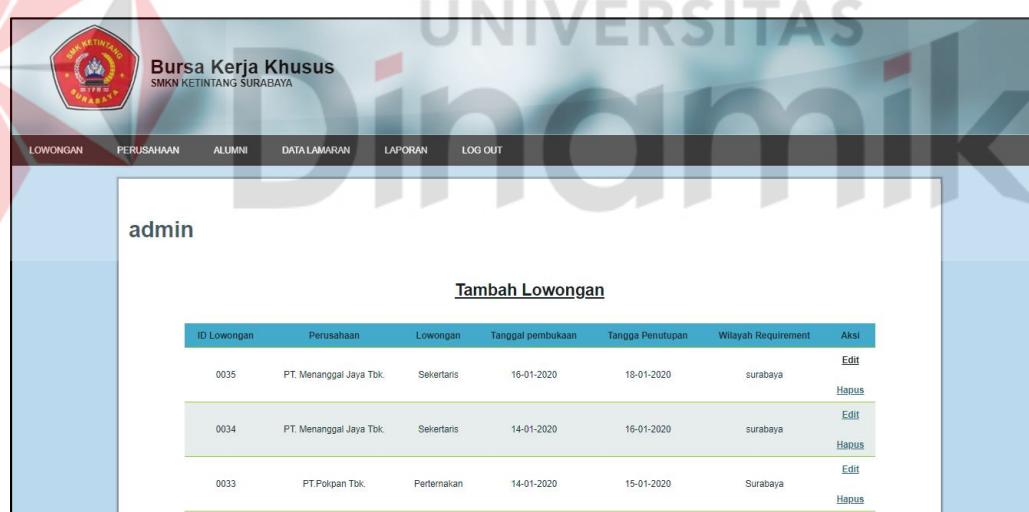


Gambar 4. 31 Halaman Login Admin

b) Halaman Lowongan

Pada Gambar 4.32 Halaman Lowongan Admin adalah halaman yang menampilkan semua data lowongan. Informasi yang ditampilkan adalah nama perusahaan, posisi pekerjaan, wilayah *recruitment*, tanggal pembukaan dan penutupan. Tombol *edit* digunakan untuk memperbarui data lowongan dan tombol *hapus* digunakan untuk menghapus lowongan.

Pada Gambar 4.33 Tambah Lowongan adalah halaman yang digunakan untuk menambah data lowongan pekerjaan. Data tambah lowongan meliputi nama perusahaan, judul lowongan, detail lowongan, wilayah *recruitment*, tanggal pembukaan dan penutupan. Pada *field* detail lowongan, pengguna admin dapat membuat *style* tulisan sesuai permintaan mitra.



ID Lowongan	Perusahaan	Lowongan	Tanggal pembukaan	Tanggal Penutupan	Wilayah Requirement	Aksi
0035	PT. Menanggai Jaya Tbk.	Sekertaris	16-01-2020	18-01-2020	surabaya	Edit Hapus
0034	PT. Menanggai Jaya Tbk.	Sekertaris	14-01-2020	16-01-2020	surabaya	Edit Hapus
0033	PT.Pokpan Tbk.	Perternakan	14-01-2020	15-01-2020	Surabaya	Edit Hapus

Gambar 4. 32 Halaman Lowongan Admin

TAMBAH LOWONGAN

Nama Perusahaan * Silahkan pilih perusahaan
Judul Lowongan * Lowongan Pekerjaan

Detail Lowongan *

Wilayah Requirement *

Tanggal Pembukaan *

Tanggal Penutupan *

Submit

Gambar 4. 33 Tambah Lowongan

Pada Gambar 4.34 Edit Lowongan adalah halaman yang digunakan untuk mengubah data lowongan perusahaan. *Field* yang dapat diubah adalah posisi pekerjaan, detail lowongan, wilayah penempatan, tanggal pembukaan dan penutupan.

EDIT LOWONGAN

Nama Perusahaan PT. Menanggai Jaya Tbk.

Penempatan/ Posisi Sekertaris

Detail Lowongan

Wilayah surabaya

Tanggal Pembukaan 18/01/2020

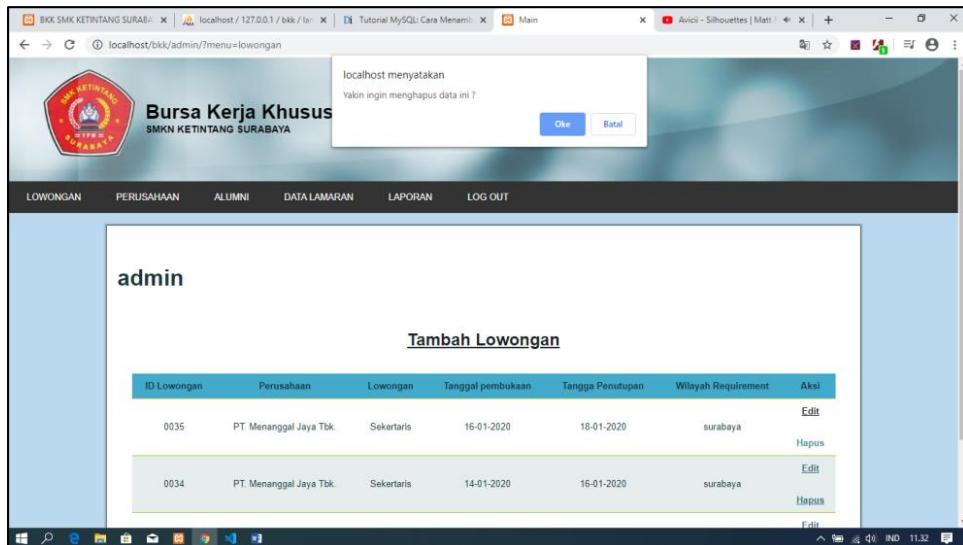
Tanggal Penutupan hh/bb/tttt

Submit

Gambar 4. 34 Edit Lowongan

Pada Gambar 4.35 Halaman Hapus Lowongan adalah halaman yang menampilkan notifikasi untuk memastikan data yang akan dihapus adalah data yang

ingin dihapus



Gambar 4. 35 Halaman Hapus Lowongan

c) Halaman Perusahaan

Pada Gambar 4.36 Halaman Perusahaan adalah halaman yang menampilkan semua data perusahaan. Informasi yang ditampilkan adalah nama perusahaan, alamat bidang perusahaan, status perusahaan, telepon, *email* dan kode pos. Tombol *edit* digunakan untuk memperbarui data perusahaan dan tombol *hapus* digunakan untuk menghapus perusahaan.

Pada Gambar 4.37 Halaman Tambah Perusahaan adalah halaman yang digunakan untuk menambah data perusahaan. Data tambah perusahaan meliputi nama perusahaan, alamat perusahaan, bidang perusahaan, status perusahaan, telepon, *email* dan kode pos.

<u>Tambah Perusahaan</u>								
No	Nama	Alamat	Bidang	Status	Telepon	Email	Kode Pos	Aksi
1	PT Menanggal Jaya Tbk.	Jln Semampir Tengah, Gang 3 no 11, Surabaya	Manufaktur	Swasta	09374688	menanggal@jaya.go.id	89469	Edit Hapus
2	PT.Pokpan Tbk.	Jln Semampir Tengah, Gang 3 no 11, Surabaya	Perternakan	Swasta	081233938642	pokpan@jaya.ac.id	647890	Edit Hapus
3	PT.Dayyat mapan	jl Buncitan no11 Sidoarjo, Jawa Timur	Perternakan	swasta	0812228978541	Dayyyatnur@Mapan.com	98329	Edit Hapus
4	PT. SINAR SOSRO	Jl. Boulevard Artha Gading Kav A1 Sentra Bisnis Artha Gading – Kelapa Gading - Jakarta Utara, 14240	manufakture	Instansi P	083672891	Kedirilagi@kedirikab.go.id	936489	Edit Hapus

Gambar 4. 36 Halaman Perusahaan

TAMBAH PERUSAHAAN

perusahaan	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
Bidang	<input type="text"/>
Status	<input type="text"/> BUMN, WIRASWASTA, STARTUP, UMKM
telepon	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>
kodepos	<input type="text"/>

Gambar 4. 37 Halaman Tambah Perusahaan

Pada Gambar 4.38 Halaman Edit Perusahaan adalah halaman yang digunakan untuk mengubah data perusahaan. Semua *field* dapat diubah meliputi nama perusahaan, alamat perusahaan, bidang perusahaan, status perusahaan, telepon, *email* dan kode pos.

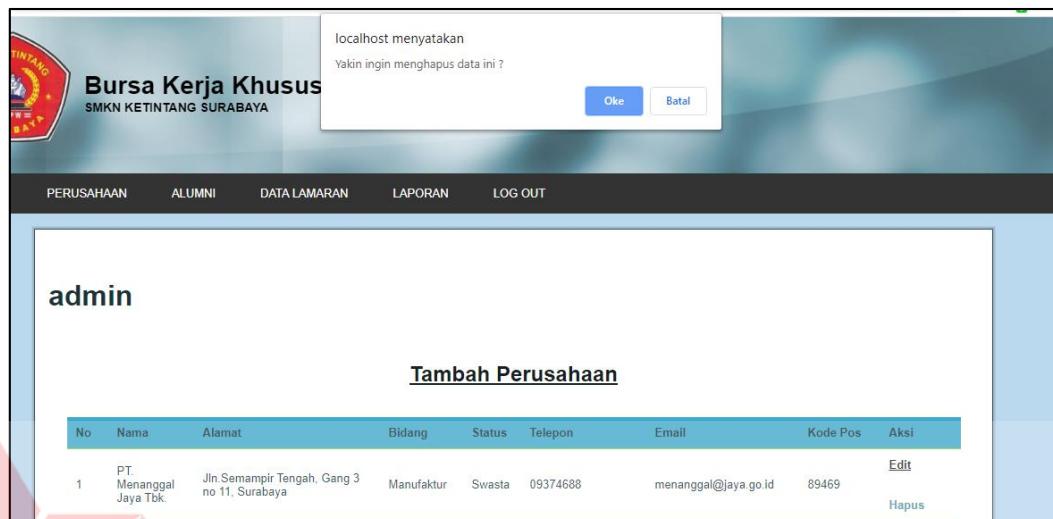
admin

EDIT PERUSAHAAN

Nama Perusahaan	<input type="text"/> PT. Menanggal Jaya Tbk.
Alamat	<input type="text"/> Jln Semampir Tengah, Gang 3 no 11, Surabaya
Bidang	<input type="text"/> Manufaktur
Telepon	<input type="text"/> 09374688
Email	<input type="text"/> menanggal@jaya.go.id
Kode Pos	<input type="text"/> 89469

Gambar 4. 38 Halaman Edit Perusahaan

Pada Gambar 4.39 Halaman Hapus Perusahaan adalah halaman yang menampilkan notifikasi untuk memastikan data yang akan dihapus adalah data yang ingin dihapus.



Gambar 4. 39 Halaman Hapus Perusahaan

d) Halaman Alumni

Pada Gambar 4.40 Halaman Daftar Konfirmasi Akun adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan daftar akun alumni yang butuh konfirmasi oleh admin. Pada halaman tersebut terdapat tombol hak akses untuk memperbarui hak akses akun admin dan tombol edit profil untuk memperbarui detail akun alumni.

ID	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Jurusan	Agama	Kota	Alamat	Pekerjaan	Tahun Lulus	Kode Pos	Aksi
45	Azam Putra Siregar	Laki-Laki	Teknik komputer jaringan	Islam	Jln. Hajji Mumpung Nomer sekan	Jln. Hajji Mumpung Nomer sekan	Mahasiswa	universitas dinamika	64952	Hak Akses Edit Profil
44	Risky Febriansyah	Laki-Laki	Teknik Komputer Jaringan	Islam	surabaya	surabaya	-	-	87687	Hak Akses Edit Profil

Gambar 4. 40 Halaman Daftar Konfirmasi Akun

Pada Gambar 4.41 Konfirmasi Akun adalah halaman yang digunakan untuk konfirmasi akun yang didaftarkan oleh alumni. Pada *field* hak akses terdapat aktif, *suspend*, danhapus. Aktif mengartikan bahwa akun tersebut disetujui oleh admin. *Suspend* mengartikan bahwa akun tersebut tidak diperbolehkan mengakses aplikasi bursa kerja SMK Ketintang dan Hapus mengartikan bahwa akun tersebut dihapus oleh admin.



Konfirmasi Akun	
ID Alumni	: 0045
Nama Alumni	: Azam Putra Siregar
Alamat	: Jln. Semampir Tengah, Gang 3, No.11
Hak Akses	: <input type="text"/>
<input type="button" value="submit"/>	

Gambar 4. 41 Konfirmasi Akun

Pada Gambar 4.42 Halaman Edit Alumni adalah halaman yang digunakan untuk mengubah data alumni. *Field* yang dapat diubah meliputi *username*, nama lengkap, jenis kelamin, tempat lahir, tanggal lahir, agama, alamat rumah, kabupaten, provinsi, kodepos, telepon, pendidikan, jurusan, tahun lulus, kuliah dan pekerjaan. *Field* yang tidak dapat diubah adalah *password* dan hak akses.

Edit Alumni	
username	azammm
Password	827ccb0eea8a706c4c34a16891f84e7b
Nama Lengkap	Azam Putra Siregar nur
Jenis Kelamin	Laki-Laki
Tempat Lahir	Sidoarjo
Tanggal Lahir	11/01/2020
Agama	Islam
Alamat Rumah	Jln. Haji Mumpung Nomor sekian
Kabupaten/Kota	Sidoarjo
Provinsi	Java Timur
Kode Pos	64952
Telepon	081233939641

Gambar 4. 42 Edit Alumni

e) Halaman Data Lamaran

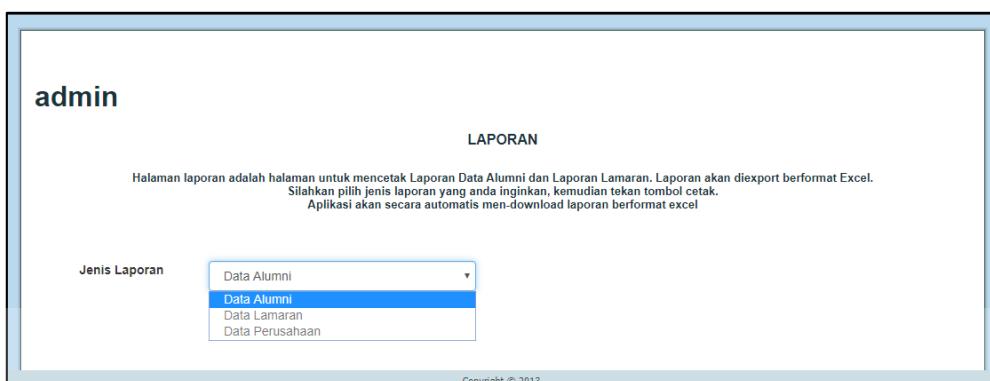
Pada Gambar 4.43 Data Lamaran adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi alumni yang melamar lowongan. Informasi yang ditampilkan adalah nama pelamar, posisi lowongan, nama perusahaan yang dilamar, nama berkas dan tombol *download* berkas. Berkas tersebut akan dikirimkan oleh admin ke bagian perusahaan dan digunakan sebagai bahan untuk memilih kandidat pekerja yang sesuai kebutuhan perusahaan.

No	Nama Pelamar	Lowongan	Perusahaan	Berkas	Aksi
1	Imaddudin Al Asfahani	Sekertaris	PT. Menenggal Jaya Tbk.	Skeleton-2.0.4.zip	Download

Gambar 4. 43 Data Lamaran

f) Halaman Laporan

Pada Gambar 4.44 Halaman Laporan adalah halaman yang digunakan untuk *export file* berekstensi *Microsoft Excel*. Data tersebut sebagai dokumentasi untuk pihak SMK Ketintang Surabaya. Jenis laporan yang dapat dicetak adalah data alumni, data lamaran dan data perusahaan.



Gambar 4. 44 Halaman Laporan

Pada Gambar 4.45 Laporan Alumni adalah hasil *export file* laporan alumni. Data tersebut berekstensi *Microsoft Excel*.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	ID	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Agama	Alamat	Kab/Kota	Provinsi	Kode Pos	Telepon	Pendidikan	Jurusan	Tahun	Pekerjaan	
2	17 mayang	perempuan	surabaya	20/12/2019	islam	surabaya	surabaya	kediri	jatim	8779	8080	sma	Teknik Komputer Jaringan	2016	marketing	
3	20 tescoy	laki-laki	kediri kali	09/12/2012	islam	pare	kediri	kediri	jatim	9890	989	sma	Teknik Komputer Jaringan	2019	marketing	
4	22 Imadduddin	laki-laki	Lamongan	21/03/1997	islam	Lamongan	Lamongan	Jawa Timu		61253	827357	SMK	Teknik Komputer Jaringan	2017	sales	
5	31 edy prasetyo	laki-laki	pare	31/12/2019	Kristen	kediri	kediri	jawa timu		64293	81233939641	SMA	Teknik Komputer Jaringan	2015	marketing	
6	33 nur hidayat	laki-laki	sidoarjo	30/11/2010	islam	Jln. Haji Mumpung Sidoarjo					8268417	SMK	Teknik Komputer Jaringan	2015	marketing	
7	37 belikan	perempuan	situbondo	27/08/1999	islam	kebraon selatan	surabaya	jawa timu		87937	823339173	SMK	Teknik Komputer Jaringan	2017	-	
8	39 zahro	perempuan	kebraon	29/11/2018	islam	mojosoari kulon dew sidoarjo	jawa timu			10002	8798	sma	Teknik Komputer Jaringan	2015	marketing	
9	44 riski	Laki-Laki	kediri	18/06/1997	islam	surabaya	malang	jawa barat		87687	837465926	SMA	Teknik Komputer Jaringan	2016	-	
10	45 Azam Putra Siregar	Laki-Laki	Sidoarjo	11/01/2020	islam	Jln. Haji Mumpung Sidoarjo	Jawa timu			64952	81233939641	SMKI	Teknik komputer jaringan	2016	Mahasiswa	

Gambar 4. 45 Laporan Alumni

Pada Gambar 4.46 Laporan Lamaran adalah hasil *export file* laporan alumni. Data tersebut berekstensi *Microsoft Excel* dan Pada Gambar 4.47 Laporan Perusahaan adalah hasil *export file* laporan perusahaan.

A	B	C	D
ID	Nama Perusahaan	Judul Lowongan	Nama Lengkap
1	PT. Menanggal Jaya Tbk.	Sekertaris	Imaddudin

Gambar 4. 46 Laporan Lamaran

Gambar 4. 47 Laporan Lamaran

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pembuatan Aplikasi Alumni dan Bursa Kerja Khusus yang telah dibangun dapat menghasilkan informasi berupa pendataan alumni, informasi lamaran, informasi lowongan pekerjaan dan pendataan lamaran.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan pada penggerjaan aplikasi ini adalah:

- a) Aplikasi dapat dikembangkan berbasis Android dan IOS karena lebih flexible dan merupakan sistem operasi yang dapat digunakan oleh semua alumni SMK Ketintang Surabaya.
- b) Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan mengintegrasikan antara *website* sekolah SMK Ketintang Surabaya dengan Aplikasi Alumni dan Bursa Kerja Khusus sehingga memudahkan alumi untuk mendapatkan informasi, baik informasi alumni maupun informasi lowongan pekerjaan.
- c) Laporan dalam aplikasi ini dapat dikembangkan dengan *filtering* sehingga memudahkan *user* dalam mencari informasi dalam periode tertentu.

DAFTAR PUSTAKA

- Admin. (2018, May 27). *Pengertian MySQL, Kelebihan dan Kekurangannya*. Retrieved from Rocket Management: <http://rocketmanajemen.com/definisi-mysql/>
- Afyenni, R. (2014). Perancangan *Data Flow Diagram* Untuk Sistem Informasi. *Teknoif*. Vol 2, 1-3.
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Jogjianto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Poerwadarminta, W. (2003). *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Pressman, R. S. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak- Pendekatan Praktisi Edisi 7*. Yogyakarta: Andi.
- Raharjo, B. (2012). *Modul Pemrograman Web HTML, PHP & MySQL*. Bandung: Modula.
- Sidik. (2012). *pemrograman web dengan PHP*. Solo: Santika Kencana.
- Sutisna, D. (2007). *Langkah Mudah Mudah Menjadi Web Master*. Jakarta Selatan: Mediakita.
- Yuhefizar. (2008). *10 jam Mengenal Internet Teknologi dan Aplikasinya*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.