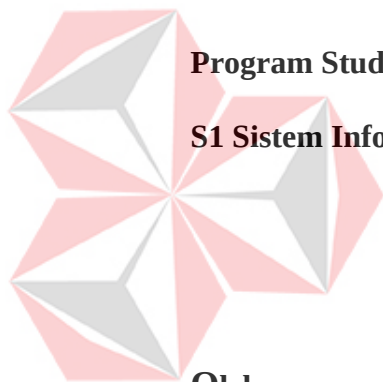




**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN
DASHBOARD EXECUTIVE PADA UNIVERSITAS DINAMIKA**

KERJA PRAKTIK



Program Studi

S1 Sistem Informasi

Oleh :

Gusti Adistriani

16410100115

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2020

LAPORAN KERJA PRAKTIK

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN

***DASHBOARD EXECUTIVE* PADA UNIVERSITAS DINAMIKA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana Komputer



Disusun Oleh :

Nama : GUSTI ADISTRIANI

NIM : 16410100115

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2020

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN
DASHBOARD EXECUTIVE PADA UNIVERSITAS DINAMIKA

Laporan Kerja Praktik oleh

Gusti Adistriani

NIM : 16410100115

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 10 Januari 2020

Disetujui :

Pembimbing

Penyelia



Agus Dwi Churniawan, S.Si., M.Kom.
NIDN.0723088002



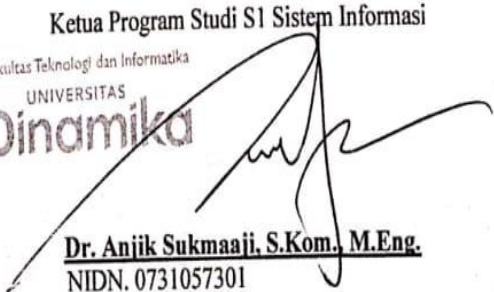
Aditva Anugrah Pratama, S.Kom
NIK. 189106

 Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi



Fakultas Teknologi dan Informatika
UNIVERSITAS
Dinamika



Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0731057301



UNIVERSITAS
Dinamika

To myself,

I am proud you have come this far.

SURAT PERNYATAAN

PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya :

Nama : Gusti Adistriani
NIM : 16410100115
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN
DASHBOARD EXECUTIVE PADA UNIVERSITAS
DINAMIKA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

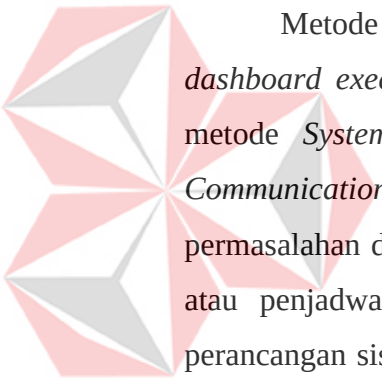
Surabaya, 10 Januari 2020


Gusti Adistriani
NIM. 16410100115

METERAI
TEMPEL
Rp 10.000
152949506
GUSTI ADISTRANI
NIM. 16410100115

ABSTRAK

Universitas Dinamika adalah kampus IT yang terletak di kota Surabaya. Sebelumnya kampus ini bernama Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya. Di dalam universitas ini, terdapat unit kerja bernama Pengembangan dan Penerapan Teknologi Informasi (PPTI). Unit kerja ini ditujukan untuk menunjang segala aktivitas kegiatan belajar mengajar dari segenap komponen Universitas Dinamika dengan memanfaatkan perangkat teknologi informasi serta melakukan penerapan teknologi baru untuk meningkatkan efektifitas pekerjaan. Tujuan penulisan laporan kerja praktik ini adalah untuk mengetahui hasil rancangan penulis dalam merancang aplikasi pengelolaan *dashboard executive* pada Universitas Dinamika untuk membantu perusahaan dalam pengelolaan *dashboard*.



Metode penelitian yang dilakukan dalam membangun *aplikasi pengelolaan dashboard executive* pada Universitas Dinamika disusun dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall* yang meliputi *Communication* yaitu melakukan komunikasi dengan penyelia untuk memahami permasalahan dari *dashboard* yang tersedia. *Planning* yaitu merencanakan estimasi atau penjadwalan dalam proses perancangan sistem, *Modeling* yaitu tahap perancangan sistem yang meliputi perancangan kebutuhan fungsional, kebutuhan nonfungsional, kebutuhan sistem, tampilan *interface*. *Construction* yaitu melakukan pengujian sistem yang telah dibuat dan memperbaiki kesalahan *code program*, *Deployment* yaitu tahap implementasi sistem dan pengembangan sistem yang sudah dibuat.

Dari analisa dan komunikasi yang dilakukan dengan penyelia dibagian PPTI dapat disimpulkan bahwa aplikasi pengelolaan *dashboard executive* dapat membantu Universitas Dinamika untuk mengelola data yang sudah dibagi perbagian sesuai dengan tanggung jawab masing-masing.

Kata Kunci: *Dashboard, Executive, PPTI, Universitas Dinamika.*

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala anugerah rahmat serta inayah-Nya, Penulis dapat menyelesaikan aktifitas Kerja Praktik (KP) dan menyusun sebuah Laporan KP dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan *Dashboard Executive* pada Universitas Dinamika”. Laporan Kerja Praktik ini disusun dalam rangka penulisan laporan untuk menempuh mata kuliah Kerja Praktik pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika Surabaya.

Dalam pelaksanaan kerja praktik maupun penyusunan laporan ini, penulis banyak mendapatkan dukungan dan dorongan dari berbagai pihak secara langsung maupun tidak langsung. Sehingga pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini, terutama kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan petunjuk, kekuatan serta kesehatan kepada penulis dalam melaksanakan Kerja Praktik hingga penyusunan laporan ini.
2. Keluarga yang menjadi bagian kehidupan yang selalu memberikan dukungan, nasihat dan do'a kepada penulis.
3. Bapak Agus Dwi Churniawan, S.Si., M. Kom. selaku dosen pembimbing
4. Mas Aditya Anugrah Pratama, S.Kom. selaku penyelia pada kerja praktek kali ini
5. Bapak Erwin Sutomo, S.Kom., M.Eng. selaku Kepala Bagian PPTI yang sudah memberikan izin untuk melakukan kerja praktik di PPTI

6. Teman-teman seperjuangan kerja praktik yang bersama-sama membantu, memberikan dukungan dan saran dari awal proses kerja praktik hingga pembuatan laporan ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan nasihat dalam Kerja Praktik hingga penyusunan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa adanya kekurangan baik dalam pengerjaan aplikasi maupun dalam penyusunan laporan ini. Sehingga saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan agar *website* dapat dikembangkan menjadi lebih baik dikemudian hari. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.



UNIVERSITAS
Dinamika
Surabaya, 10 Januari 2020

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Sistematis Penulisan	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	6
2.1 Sejarah Perusahaan.....	6
2.2 Pengembangan dan Penerapan Teknologi Informasi (PPTI)	7
2.3 Layanan PPTI	8
2.4 Lokasi Perusahaan	10
2.5 Visi dan Misi Perusahaan	11
2.6 Struktur Organisasi.....	12
BAB III LANDASAN TEORI.....	13
3.1 <i>Dashboard</i>	13
3.2 <i>Fungsi Dashboard</i>	13

3.3	Website	14
3.4	PHP	15
3.5	Framework Laravel	15
3.6	System Development Life Cycle (SDLC).....	16
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN		17
4.1	Observasi	17
4.2	Wawancara	17
4.3	Analisis Sistem	17
4.4	Perancangan Sistem.....	18
4.4.1	Karakteristik Pengguna	18
4.4.2	Kebutuhan Fungsional	22
4.4.3	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional.....	27
4.4.4	Kebutuhan Non-Fungsional	150
4.4.5	Kebutuhan Sistem	151
4.5	Implementasi Sistem	153
4.5.1	Login	153
4.5.2	Pusat Jaminan Mutu (PJM)	153
4.5.3	Kemahasiswaan.....	173
4.5.4	Pusat Sumber Daya Manusia (PSDM).....	176
4.5.5	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)	177
4.5.6	Keuangan	186
4.5.7	Administrasi Umum.....	192
4.5.8	Stikom Career Center (SCC).....	193
4.5.9	Admin/PPTI	197
BAB V PENUTUP.....		198
5.1	Kesimpulan.....	198

5.2	Saran.....	199
DAFTAR PUSTAKA		200
LAMPIRAN.....		201



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 4.1. Kebutuhan Fungsional	22
Tabel 4.2. Melakukan <i>login</i> kedalam aplikasi	27
Tabel 4.3. Melakukan CRUD pada <i>form</i> TP, TK dan Kerjasama.....	27
Tabel 4.4. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepemimpinan.....	29
Tabel 4.5. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepengelolaan	32
Tabel 4.6. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu	34
Tabel 4.7. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal	36
Tabel 4.8. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Audit Eksternal Keuangan	38
Tabel 4.9. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kerjasama	39
Tabel 4.10. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kerjasama Tridharma	41
Tabel 4.11. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Evaluasi Capaian Kinerja.....	43
Tabel 4.12. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penjaminan Mutu.....	44
Tabel 4.13. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan	45
Tabel 4.14. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kurikulum.....	47
Tabel 4.15. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Pembelajaran.....	50
Tabel 4.16. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Suasana Akademik.....	52
Tabel 4.17. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kondisi Eksternal.....	54
Tabel 4.18. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Program Pengembangan	56
Tabel 4.19. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Program Keberlanjutan	58
Tabel 4.20. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Analisis SWOT	60
Tabel 4.21. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja	62
Tabel 4.22. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Biodata Dosen.....	64
Tabel 4.23. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Visi Misi Tujuan	66
Tabel 4.24. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Indikator Utama	68
Tabel 4.25. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Indikator Pengabdian	70
Tabel 4.26. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Persentase Domain.....	72
Tabel 4.27. Melakukan CRUD pada <i>form</i> RPS	73
Tabel 4.28. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Indikator Kinerja.....	74
Tabel 4.29. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penelitian Dosen	75

Tabel 4.30. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Akreditasi Program Studi.....	76
Tabel 4.31. Melakukan <i>Logout</i>	77
Tabel 4.32. Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi	79
Tabel 4.33. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan.....	79
Tabel 4.34. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Prestasi Akademik	81
Tabel 4.35. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Prestasi Non Akademik	83
Tabel 4.36. Melakukan <i>Logout</i>	85
Tabel 4.37. Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi	87
Tabel 4.38. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Tenaga Kependidikan	87
Tabel 4.39. Dapat melakukan <i>Logout</i>	88
Tabel 4.40. Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi	90
Tabel 4.41. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM.....	90
Tabel 4.42. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM.....	92
Tabel 4.43. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kelompok Riset	94
Tabel 4.44. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Luaran Penelitian dan PKM.....	97
Tabel 4.45. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Pelaksana PKM.....	99
Tabel 4.46. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penelitian	101
Tabel 4.47. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen.....	103
Tabel 4.48. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen	105
Tabel 4.49. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Publikasi Jurnal.....	107
Tabel 4.50. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Publikasi Seminar	109
Tabel 4.51. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Rekognisi Dosen.....	112
Tabel 4.52. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah	114
Tabel 4.53. Dapat melakukan <i>Logout</i>	116
Tabel 4.54. Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi	117
Tabel 4.55. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana Mahasiswa.....	117
Tabel 4.56. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana Selain Mahasiswa..	119
Tabel 4.57. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa.....	122
Tabel 4.58. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian.....	124
Tabel 4.59. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana PKM	126
Tabel 4.60. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penggunaan Dana Penelitian	128
Tabel 4.61. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penggunaan Dana PKM.....	130

Tabel 4.62. Dapat melakukan <i>Logout</i>	132
Tabel 4.63. Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi	134
Tabel 4.64. Melakukan CRUD pada Sarana dan Prasarana.....	134
Tabel 4.65. Dapat melakukan <i>Logout</i>	136
Tabel 4.66. Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi	138
Tabel 4.67. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepuasan Pengguna Lulusan.....	138
Tabel 4.68. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kesesuaian Bidang Kerja.....	140
Tabel 4.69. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja	142
Tabel 4.70. Melakukan CRUD pada <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan	144
Tabel 4.71. Dapat melakukan <i>Logout</i>	147
Tabel 4.72. Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi	148
Tabel 4.73. Melakukan CRUD pada Nilai Borang	148
Tabel 4.74. Dapat melakukan <i>Logout</i>	149
Tabel 4.75. Kebutuhan Non-Fungsional	150



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1. Gedung Universitas Dinamika	6
Gambar 2.2. Logo PPTI	7
Gambar 2.3. Lokasi Maps Perusahaan	10
Gambar 2.4. Struktur Organisasi Pada bagian PPTI	12
Gambar 4.5. <i>Login User</i>	153
Gambar 4.6. Menu PJM (1).....	154
Gambar 4.7. Menu PJM (2).....	154
Gambar 4.8. <i>Form</i> Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama	155
Gambar 4.9. <i>Form</i> Kepemimpinan	155
Gambar 4.10. <i>Form</i> Kepengelolaan	156
Gambar 4.11. <i>Form</i> Sistem Penjaminan Mutu	156
Gambar 4.12. <i>Form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal.....	157
Gambar 4.13. <i>Form</i> Audit Eksternal Keuangan.....	158
Gambar 4.14. <i>Form</i> Akreditasi Porgram Studi	158
Gambar 4.15. <i>Form</i> Kerjasama.....	159
Gambar 4.16. <i>Form</i> Kerjasama Tri Dharma	159
Gambar 4.17. <i>Form</i> Evaluasi Capaian Kerja	160
Gambar 4.18. <i>Form</i> Penjaminan Mutu	161
Gambar 4.19. <i>Form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan.....	161
Gambar 4.20. <i>Form</i> Kurikulum	162
Gambar 4.21. <i>Form</i> Pembelajaran	163
Gambar 4.22. <i>Form</i> Suasana Akademik	163
Gambar 4.23. <i>Form</i> Kondisi Eksternal	164
Gambar 4.24. <i>Form</i> Program Pengembangan.....	165
Gambar 4.25. <i>Form</i> Program Keberlanjutan.....	165
Gambar 4.26. <i>Form</i> Analisis SWOT	166
Gambar 4.27. <i>Form</i> Analisis Capaian Kinerja.....	167
Gambar 4.28. <i>Form</i> Biodata Dosen	167
Gambar 4.29. <i>Form</i> Visi Misi Tujuan.....	168

Gambar 4.30. <i>Form</i> Indikator Utama.....	169
Gambar 4.31. <i>Form</i> Indikator Pengabdian.....	169
Gambar 4.32. <i>Form</i> Persentase Domain	170
Gambar 4.33. <i>Form</i> Indikator Kinerja	171
Gambar 4.34. <i>Form</i> Penelitian Dosen.....	171
Gambar 4.35. <i>Form</i> RPS	172
Gambar 4.36. Menu Kemahasiswaan.....	173
Gambar 4.37. <i>Form</i> Layanan Kemahasiswaan	173
Gambar 4.38. <i>Form</i> Prestasi Akademik.....	174
Gambar 4.39. <i>Form</i> Prestasi Non Akademik.....	175
Gambar 4.40. <i>Form</i> Tenaga Kependidikan.....	176
Gambar 4.41. Menu PPM	177
Gambar 4.42. <i>Form</i> Integrasi Penelitian PKM	177
Gambar 4.43. <i>Form</i> Kelompok Pelaksana PKM	178
Gambar 4.44. <i>Form</i> Kelompok Riset.....	179
Gambar 4.45. <i>Form</i> Luaran Penelitian dan PKM	179
Gambar 4.46. <i>Form</i> Pelaksana PKM	180
Gambar 4.47. <i>Form</i> Penelitian.....	181
Gambar 4.48. <i>Form</i> Produktivitas Penelitian Dosen	181
Gambar 4.49. <i>Form</i> Produktivitas PKM Dosen.....	182
Gambar 4.50. <i>Form</i> Publikasi Jurnal	183
Gambar 4.51. <i>Form</i> Publikasi Seminar.....	183
Gambar 4.52. <i>Form</i> Rekognisi Dosen	184
Gambar 4.53. <i>Form</i> Sitasi Karya Ilmiah.....	185
Gambar 4.54. Menu Keuangan	186
Gambar 4.55. <i>Form</i> Perolehan Dana Mahasiswa.....	187
Gambar 4.56. <i>Form</i> Perolehan Dana Selain Mahasiswa.....	187
Gambar 4.57. <i>Form</i> Penggunaan Dana PKM	188
Gambar 4.58. <i>Form</i> Perolehan Dana Penelitian.....	189
Gambar 4.59. <i>Form</i> Perolehan Dana PKM.....	189
Gambar 4.60. <i>Form</i> Penggunaan Dana Penelitian	190
Gambar 4.61. <i>Form</i> Dana Operasional Mahasiswa	191

Gambar 4.62. <i>Form</i> Sarana dan Prasarana.....	192
Gambar 4.63. Menu SCC	193
Gambar 4.64. <i>Form</i> Kepuasan Lulusan	193
Gambar 4.65. <i>Form</i> Kesesuaian Bidang Kerja	194
Gambar 4.66. <i>Form</i> Tingkat dan Tempat Kerja.....	195
Gambar 4.67. <i>Form</i> Waktu Tunggu Lulusan	196
Gambar 4.68. <i>Form</i> Nilai Borang (1)	197
Gambar 4.69. <i>Form</i> Nilai Borang (2)	197



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Balasan Perusahaan.....	201
Lampiran 2. <i>Form</i> KP-5.....	202
Lampiran 3. <i>Form</i> KP-6.....	204
Lampiran 4. <i>Form</i> KP-7.....	205
Lampiran 5. Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	206
Lampiran 6. Biodata Penulis.....	207



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Dinamika adalah kampus IT yang terletak di kota Surabaya. Sebelumnya kampus ini bernama Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya. Universitas ini memiliki 2 Fakultas yaitu Fakultas Teknologi Informasi (FTI) dan Fakultas Ekonomi dan Bisnis (FEB).

Di dalam universitas ini, terdapat beberapa unit kerja. Salah satunya bernama Pengembangan dan Penerapan Teknologi Informasi (PPTI). Unit kerja ini mempunyai fungsi untuk menyediakan fasilitas dan layanan berbasis teknologi kepada civitas kampus diantaranya adalah dosen, karyawan, dan mahasiswa. Selain itu unit kerja ini juga ditujukan untuk dapat menunjang segala aktivitas kegiatan belajar mengajar dari segenap komponen Universitas Dinamika dengan memanfaatkan perangkat teknologi informasi serta melakukan penerapan teknologi baru untuk meningkatkan efektifitas pekerjaan.

Dashboard adalah sebuah tampilan visual dari informasi terpenting yang dibutuhkan untuk mencapai satu atau lebih tujuan, digabungkan dan diatur pada sebuah layar, menjadi informasi yang dibutuhkan dan dapat dilihat secara sekilas. (Few, 2006:34). Informasi ini juga dibutuhkan organisasi bisnis untuk mencapai tujuan tertentu dan membantu organisasi dalam pengambilan suatu keputusan. Informasi dari tampilan ini bersifat kritis dengan tujuan agar organisasi dapat mengetahui hal-hal penting yang terjadi.

Pada bagian Pengembangan dan Penerapan Teknologi Informasi (PPTI) terdapat *dashboard executive* yang dapat menampilkan grafik-grafik perkembangan mulai dari kategori Visi Misi, Tata Pamong, Mahasiswa, Keuangan, SDM, Pendidikan, Pengabdian, Penelitian, dan Luaran. *Executive* sendiri dapat diartikan bahwa *dashboard* ini memang didesain untuk ditujukan pada tingkat atas organisasi yaitu kepada pimpinan.

Namun permasalahan yang ada *dashboard* tersebut adalah *form* untuk *input* data pada setiap bagian yang ada di Universitas Dinamika belum tersedia. Sehingga proses menampilkan grafik pada *dashboard* dilakukan secara manual yaitu memanggil data yang tersedia di database langsung tanpa melakukan proses *input* pada aplikasi *dashboard* itu sendiri. Proses yang dilakukan ini sangat tidak efektif dan tidak efisien untuk dapat menampilkan grafik pada *dashboard* secara *realtime*. Dan juga jika terdapat perubahan pada data, maka grafik tidak otomatis berubah sesuai dengan data yang baru.

Untuk dapat menghasilkan sebuah grafik pada *dashboard*, perlu adanya pengelolaan data. Pengelolaan data ini berasal dari *inputan* yang diatur sesuai dengan indikator pada *dashboard* tersebut. Kemudian data *dinputkan* dan disimpan pada sebuah tabel, lalu dikelola hingga menjadi sebuah informasi untuk organisasi dalam bentuk grafik berwarna dan teks. Yang *menginputkan* pun disesuaikan dengan bagian yang bertanggung jawab pada *dashboard* tersebut.

Maka untuk menyelesaikan permasalahan ini, dibuatlah sebuah rancang bangun aplikasi pengelolaan *dashboard executive* pada Universitas Dinamika. Di aplikasi tersebut terdapat *form* yang dapat *dinput* dan dikelola oleh tiap bagian untuk menghasilkan grafik pada *dashboard*. *Form inputan* ini disesuaikan dengan

indikator pada grafik dan dibagi disetiap bagian-bagian tertentu. Sistem ini diharapkan dapat membantu Universitas Dinamika dalam mencapai tujuan, visi dan misinya dengan menggunakan aplikasi pengelolaan *dashboard executive*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan suatu rumusan masalah yaitu Bagaimana Merancang Aplikasi Pengelolaan *Dashboard Executive* pada Universitas Dinamika?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka batasan masalah dalam merancang sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dibuat berupa tampilan *front-end* saja.
2. Sistem yang dibuat tidak terhubung database Oracle yang ada di PPTI.
3. Sistem tidak membahas keamanan jaringan dan data.
4. Sistem yang dibangun berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan bantuan framework Laravel.

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah membuat sebuah Aplikasi Pengelolaan *Dashboard Executive* pada Universitas Dinamika.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari sistem untuk bagian PPTI yang berada di Universitas Dinamika adalah sebagai berikut:

1. Dapat membantu proses pengelolaan *dashboard executive* pada Universitas Dinamika.
2. Membantu semua bagian yang ada pada Universitas Dinamika untuk menginputkan data *dashboard* sesuai dengan *form* yang sudah dibagi perbagian.
3. Bagian Pengembangan dan Penerapan Teknologi Informasi (PPTI) dapat dengan mudah memperoleh informasi *dashboard* persetiap kategori dan setiap bagian yang ada di Universitas Dinamika sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan.

1.6 Sistematis Penulisan

Dalam penulisan laporan ini secara sistematis penulisan dibagi menjadi beberapa bab yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan hal-hal yang menjadi latar belakang, rumusan dan batasan masalah, tujuan serta manfaat yang dihasilkan dari penulisan laporan kerja praktik ini.

BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini mendeskripsikan segala sesuatu yang berkaitan dengan PPTI pada Universitas Dinamika yaitu identitas, sejarah, lokasi, visi, misi dan struktur organisasi perusahaan

BAB III : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang berbagai teori yang menjadi landasan dalam perancangan sistem dan laporan kerja praktik.

BAB IV : DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini berisi mengenai penjelasan kegiatan yang dilakukan pada saat kerja praktik berlangsung yang berupa perancangan sistem pengelolaan *dashboard executive* pada PPTI berbasis website.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembuatan sistem yang telah dibuat serta menjelaskan saran yang bertujuan untuk pengembangan maupun perbaikan sistem pengelolaan *dashboard executive* diwaktu mendatang.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Perusahaan

Universitas Dinamika merupakan salah satu kampus terkenal yang ada di kota Surabaya. Kampus ini terkenal dengan kemajuan teknologinya cukup terbilang diatas rata-rata dibandingkan kampus lain. Memiliki 2 Fakultas yaitu Fakultas Teknologi Informasi atau biasa disebut FTI dan Fakultas Ekonomi dan Bisnis atau biasa disebut FEB. Untuk program studi, Universitas Dinamika memiliki 9 program studi, diantaranya adalah: DIII Administrasi Perkantoran, S1 Akuntansi, S1 Manajemen, DIII Sistem Informasi, DIV Produksi Film dan Televisi, S1 Sistem Informasi, S1 Teknik Komputer, S1 Desain Komunikasi Visual, S1 Desain Produk.



Gambar 2.1. Gedung Universitas Dinamika

Sebelum menjadi Universitas Dinamika. Kampus ini sempat beberapa kali mengalami perubahan nama. Kampus ini awalnya berdiri dengan nama

Akademi Komputer dan Informatika Surabaya (AKIS), kemudian berubah Sekolah Tinggi Ilmu Komputer Surabaya (STIKOM Surabaya), pada 4 September 2014 mengalami perubahan nama karena harus mengikuti perkembangan zaman serta kebutuhan masyarakat menjadi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya. Dan pada tanggal 29 Juli 2019 melalui surat keputusan Ristek Dikti diputuskan bahwa nama kampus ini resmi berganti dari Institut menjadi Universitas Dinamika.

2.2 Pengembangan dan Penerapan Teknologi Informasi (PPTI)



Gambar 2.2. Logo PPTI

Pada Universitas Dinamika Surabaya terdapat salah satu unit kerja yaitu Unit Kerja Pengembangan dan Penerapan Teknologi Informasi (PPTI). Unit kerja ini menyediakan fasilitas dan layanan berbasis teknologi untuk civitas kampus yang diantaranya adalah dosen, karyawan, dan mahasiswa.

Dengan adanya unit kerja PPTI ini ditujukan untuk dapat menunjang segala aktivitas kegiatan belajar mengajar dari segenap komponen Universitas Dinamika dengan memanfaatkan perangkat teknologi informasi serta melakukan penerapan teknologi baru untuk meningkatkan efektifitas pekerjaan.

2.3 Layanan PPTI

Unit Kerja Pengembangan dan Penerapan Teknologi Informasi (PPTI) memberikan layanan-layanan yang berupa:

- **STIKOM Single Sign On (SSO)**

SSO adalah sarana *login* dengan satu user untuk masuk ke seluruh aplikasi sistem informasi di Universitas Dinamika Surabaya. Melalui SSO, seluruh mahasiswa, dosen dan karyawan dapat mengakses seluruh layanan yang disediakan untuk menunjang kegiatan pendidikan dan pengajaran. SSO dapat diakses dengan membuka laman <https://gate.dinamika.ac.id/>

- **Sistem Informasi CyberCampus (Sicyca)**

Sicyca merupakan sistem informasi berbasis web yang digunakan oleh mahasiswa, dosen, dan karyawan untuk mengakses berbagai informasi yang berkaitan dengan aktivitasnya di Universitas Dinamika Surabaya. *Login* dapat dilakukan melalui halaman stikomapps. Atau dapat juga dilakukan melalui *login* ke Sicyca di halaman web Universitas Dinamika Surabaya: <https://gate.dinamika.ac.id/>

- **Email**

Universitas Dinamika Surabaya menyediakan akun email resmi @dinamika.ac.id yang dapat digunakan oleh mahasiswa, dosen, dan karyawan untuk berkomunikasi secara resmi. Penggunaan email dapat dilakukan melalui aplikasi stikomapps. Email @dinamika.ac.id dapat digunakan oleh mahasiswa, dosen dan karyawan sejak dinyatakan secara resmi sebagai mahasiswa/dosen/karyawan.

- **Mailinglist**

Untuk memperlancar komunikasi dan diskusi di lingkungan dinamika, disediakan juga mailing list yang dapat dipergunakan oleh dosen dan karyawan. Mailing list yang tersedia yaitu:

- mahasiswa@dinamika.ac.id: mailist untuk karyawan stikom
- dosen@dinamika.ac.id: mailist untuk dosen

- **Permintaan Program**

Permintaan program adalah layanan yang diberikan oleh PPTI kepada unit kerja untuk kebutuhan pembuatan program yang digunakan untuk mendukung kegiatan perguruan tinggi.

- **Permintaan User Oracle**

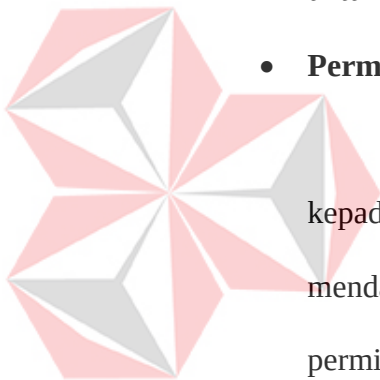
Permintaan user Oracle adalah layanan yang diberikan oleh PPTI kepada karyawan tertentu yang telah ditetapkan oleh unit kerja untuk mendapatkan akses penggunaan data berbasis Oracle. Prosedur permintaan program dapat dibaca di prosedur permintaan user oracle.

- **Permintaan Akun**

Permintaan akun adalah layanan pemberian akun yang diberikan oleh PPTI untuk kebutuhan pengelolaan website ormawa, website prodi dan pengelolaan blog.

- **Permohonan Internet**

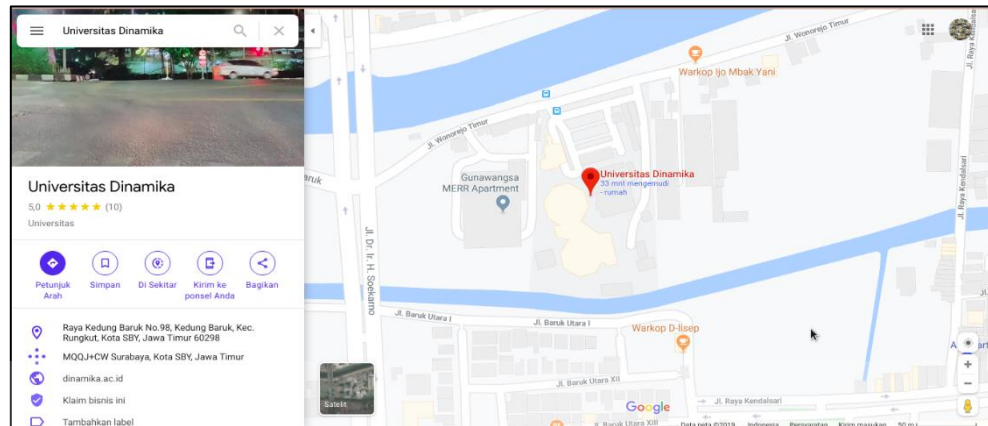
Permohonan internet merupakan layanan pemberian akses internet untuk kebutuhan kegiatan tertentu.



UNIVERSITAS
Dinamika

2.4 Lokasi Perusahaan

Universitas Dinamika berlokasi di Jalan Raya Kedung Baruk No.98, Kedung Baruk, Kec. Rungkut, Kota SBY, Jawa Timur 60298. Kampus ini memiliki 2 gedung yaitu Gedung Biru dan Gedung Merah. Gedung tersebut memiliki 12 dan 14 lantai. Adapun peta lokasi perusahaan dapat dilihat pada



Gambar 2.3. Lokasi Maps Perusahaan

Pada Gambar 2.3 menjelaskan titik lokasi Universitas Dinamika yang didapatkan melalui Google Maps. Adapun informasi yang didapat sebagai berikut:

Alamat : Jalan Jalan Raya Kedung Baruk No.98, Kedung Baruk,
Kec. Rungkut, Kota SBY, Jawa Timur 60298

No. Telepon : (031) 8721731

Jam Buka : 07.30 – 16.30 WIB

2.5 Visi dan Misi Perusahaan

Visi

Menjadikan Universitas Dinamika Surabaya sebagai perguruan tinggi yang unggul dan mampu bersaing di tingkat nasional melalui pengembangan dan penerapan teknologi informasi dan komunikasi.

Misi

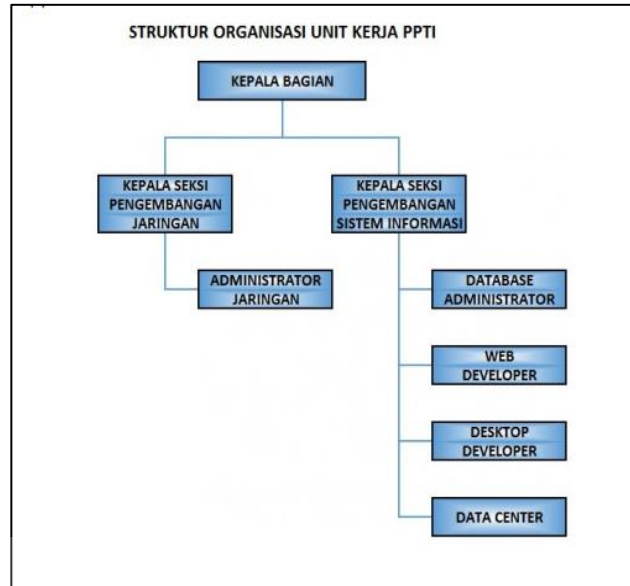
1. Menjadikan teknologi informasi dan komunikasi sebagai sarana penunjang bagi kemajuan Universitas Dinamika Surabaya.
2. Membangun strategi teknologi informasi dan komunikasi secara menyeluruh yang mendukung strategi Universitas Dinamika Surabaya.
3. Melakukan inovasi dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi sebagai upaya mengembangkan dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan dan teknologi.
4. Menyediakan sumber daya dengan kapasitas dan kemampuan yang profesional mendukung teknologi komputasi hijau.

Tujuan

1. Menyediakan layanan berbasis teknologi informasi dan komunikasi yang terpadu untuk mendukung kegiatan akademik, administrasi, penelitian, pengabdian masyarakat dan proses belajar mengajar.
2. Menyediakan layanan teknologi informasi dan komunikasi bagi seluruh sivitas akademika.
3. Menjamin tersedianya teknologi informasi dan komunikasi terkini yang dapat diandalkan serta dapat memenuhi kebutuhan pelaksanaan kegiatan.

2.6 Struktur Organisasi

PPTI memiliki struktur organisasi sebagai berikut:



Gambar 2.4. Struktur Organisasi Pada bagian PPTI

Pada Gambar 2.4 menggambarkan struktur organisasi yang terdapat pada bagian Pengembangan dan Penerapan Teknologi Informasi (PPTI). Tiap-tiap bagian memiliki tugas dan tanggung jawab yang berbeda-beda.

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Dashboard

Dashboard adalah sebuah tampilan visual dari informasi terpenting yang dibutuhkan untuk mencapai satu atau lebih tujuan, digabungkan dan diatur pada sebuah layar, menjadi informasi yang dibutuhkan dan dapat dilihat secara sekilas. *Dashboard* itu sebuah tampilan pada satu monitor komputer penuh yang berisi informasi yang bersifat kritis, agar kita dapat mengetahui hal-hal yang perlu diketahui. Biasanya kombinasi teks dan grafik, tetapi lebih ditekankan pada grafik.

3.2 Fungsi Dashboard

Tujuan penggunaan *dashboard* menurut Eckerson (2006:5) yaitu:

1. Mengkomunikasikan Strategi

Mengkomunikasikan strategi dan tujuan yang dibuat oleh eksekutif kepada semua pihak yang berkepentingan sesuai dengan peran dan levelnya dalam organisasi.

2. Memonitor dan Menyesuaikan Pelaksanaan Strategi

Memonitor pelaksanaan dari rencana dan strategi yang telah dibuat. Memungkinkan eksekutif untuk mengidentifikasi permasalahan kritis dan membuat strategi untuk mengatasinya.

3. Menyampaikan Wawasan dan Informasi ke Semua Pihak

Menyajikan informasi menggunakan grafik, simbol, bagan dan warna yang memudahkan pengguna dalam memahami dan mempersepsi informasi secara benar.

3.3 Website

Website menurut Hidayat (2010), diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangka-ian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lainnya disebut *Hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *Hypertext*.

Website memiliki jenis web yang dikelompokkan berdasarkan kepada fungsi dan sifat yang digunakan. Jenis web berdasarkan sifatnya dibagi menjadi 2, yaitu:

1. *Website* statis, merupakan sebuah *website* yang content-nya sangat jarang berubah.
2. *Website* dinamis, merupakan sebuah *website* yang menyediakan content atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat.

Sedangkan jenis web berdasarkan fungsinya terbagi atas:

1. *Personal website*, yang berisi informasi pribadi seseorang.
2. *Commercial website*, yang dimiliki oleh sebuah perusahaan yang bersifat bisnis.
3. *Government website*, yang dimiliki oleh instansi pemerintahan, pendidikan yang bertujuan memberikan pelayanan kepada pengguna.
4. *Non-Profit Organization website*, yang dimiliki oleh organisasi yang bersifat non-profit atau tidak bersifat bisnis.

3.4 PHP

Menurut Agus Saputra (2013), PHP atau yang memiliki kepanjangan *PHP Hypertext Preprocessor*, merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu website dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML. HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka layout web, sedangkan PHP difungsikan sebagai proses-prosesnya untuk mempermudah *maintenance* situs web.

Menurut Betha Sidik (2017), kemampuan PHP yang paling diandalkan dan signifikan adalah dukungan kepada banyak *database* seperti MySQL, MSQl, Oracle, SQLite dan lain lain. Sehingga membuat halaman web yang menggunakan data dari *database* dengan sangat mudah dapat dilakukan.

3.5 Framework Laravel

Framework dapat diartikan sebagai kumpulan kode-kode program yang akan selalu digunakan pada setiap pembuatan aplikasi. Karena selalu digunakan, maka kode-kode tersebut dikumpulkan dan disusun secara rapi pada folder-folder agar mudah digunakan dan jadilah sebuah framework.

Sedangkan Laravel sendiri menurut Yudho Yudhanto dan Helmi Adi Prasetyo (2019) adalah sebuah framework PHP yang dirilis dibawah lisensi MIT dan dibangun dengan konsep MVC (*model view controller*). Laravel adalah pengembangan website berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, serta untuk meningkatkan

pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu.

Keuntungan dari Laravel itu sendiri adalah memiliki banyak fitur yang tidak dimiliki oleh framework lain, merupakan framework PHP yang ekspresif yang artinya sintaks pada Laravel menggunakan bahasa yang mudah dimengerti sehingga programmer pemula sekalipun akan mudah paham meskipun belum mempelajarinya, memiliki dokumentasi yang cukup lengkap bahkan disiapkan versinya masing-masing, banyak library yang diciptakan oleh programmer pecinta Laravel, dan terakhir Laravel didukung oleh Composer sehingga library-library Laravel dapat diperoleh dengan mudah dari internet menggunakan Composer.

3.6 *System Development Life Cycle (SDLC)*

System development life cycle (SDLC) adalah proses untuk memahami bagaimana sebuah sistem informasi dapat mendukung kebutuhan bisnis dengan merancang suatu sistem, membangun sistem tersebut dan menyampaikan kepada pengguna (Tegarden, Dennis, Wixon, 2013). SDLC memiliki empat fase dasar yaitu *planning*, *analysis*, *design* dan *implementation*. Setiap fase itu sendiri terdiri dari serangkaian langkah yang menggunakan cara tertentu dalam menghasilkan goal yang dicapai.

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Observasi

Observasi dilakukan dengan mengamati *dashboard executive* yang ada pada PPTI. Dimulai dari grafik pada setiap kategori (mahasiswa, keuangan, psdm, dll), disetiap satu kategori, ketika diklik didalamnya memiliki banyak gambar grafik, yang dimana grafik tersebut menjelaskan tentang informasi tertentu menyangkut pada kategori itu sendiri. Setelah itu, mengamati indikator disetiap grafik yang ada pada *dashboard*. Sehingga dapat tercipta *form* yang sesuai dengan kebutuhan grafik tersebut.

Dengan adanya proses observasi ini, diharapkan pengelolaan *dashboard* dapat sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan.

4.2 Wawancara

Wawancara dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui permasalahan dan mengetahui secara langsung tentang grafik *dashboard executive* yang ada pada PPTI. Seperti indikator, nilai, dan isi dari grafik tersebut. Dengan adanya wawancara ini, diharapkan kebutuhan *form* untuk *dashboard* dapat sesuai dengan kebutuhan PPTI.

4.3 Analisis Sistem

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang dilakukan pada saat kerja praktik di PPTI, maka dapat diketahui sistem apa yang akan dibutuhkan oleh PPTI untuk mengatasi permasalahan yang ada. Analisis kebutuhan sistem diambil

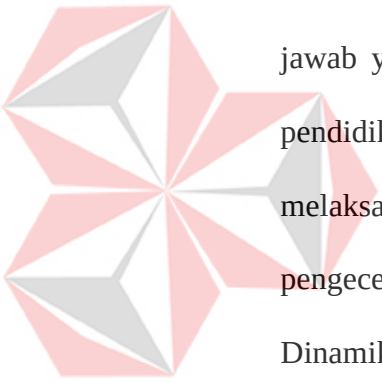
berdasarkan data yang diperoleh pada saat wawancara kepada bagian penyelia yang ada di PPTI.

4.4 Perancangan Sistem

Dalam perancangan sistem ini menggunakan pemodelan sistem antara lain analisis kebutuhan pengguna yang didalamnya terdapat karakteristik pengguna, kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional, usecase diagram, bpmn.

4.4.1 Karakteristik Pengguna

A. Pusat Jaminan Mutu



Pusat Jaminan Mutu memiliki berbagai tugas dan tanggung jawab yang diantaranya adalah bertugas menjamin terpenuhinya standar pendidikan tinggi yang ditetapkan oleh sistem pendidikan nasional, melaksanakan kegiatan penjamin mutu di Universitas Dinamika, melakukan pengecekan dan monitoring terhadap standar mutu yang ada di Universitas Dinamika dan melakukan pengecekan dan monitoring terhadap standar mutu.

Sesuai dengan tugas dan tanggung jawab, maka didalam website ini bagian PJM dapat mengisi, menghapus dan mengedit isi pada *form-form* yang disediakan untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Kumpulan *form* tersebut adalah hasil dari analisis *dashboard* yang sudah dilakukan. *Form-form* ini diantaranya adalah *form* akreditasi program studi, audit eksternal keuangan, evaluasi capaian kinerja, visi misi tujuan, dan masih banyak lainnya.

B. Kemahasiswaan

Kemahasiswaan adalah bagian yang berurusan dengan mahasiswa yang ada di kampus Universitas Dinamika baik itu tentang akademik maupun non-akademik. Selain itu, kemahasiswaan juga memiliki tugas yaitu melaksanakan penyusunan rencana kegiatan kemahasiswaan dan pelayanan kesejahteraan mahasiswa, melaksanakan pemberian beasiswa terhadap mahasiswa, melaksanakan fasilitas jejaring alumni, melakukan pembinaan terhadap kegiatan mahasiswa.

Didalam aplikasi ini, kemahasiswaan dapat menambah data, menghapus dan mengupdate data yang berhubungan dengan *form* yang ada dibagian kemahasiswaan. Contohnya *form* layanan kemahasiswaan, prestasi akademik dan prestasi non akademik.

C. Pengembangan Sumber Daya Manusia (PSDM)

Bagian PSDM bertugas untuk mengurus, mengatur, dan mengelola sumber daya manusia serta melakukan pemberdayaan sumber daya manusia yang ada di Universitas Dinamika untuk mendukung pengembangan kemampuan, kompetensi dan karier dengan tujuan untuk mencapai tujuan organisasi.

Didalam website ini, PSDM dapat menambah data pada *form* Tenaga Kependidikan. Kemudian data tersebut juga bisa *di edit* dan dihapus jika diperlukan.

D. Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)

Bagian PPM mempunyai beberapa tugas pokok dan fungsi diantaranya adalah menentukan arah penelitian dan pengabdian masyarakat, melaksanakan pengamalan ilmu pengetahuan, teknologi atau seni. Mengkoordinasikan penelitian untuk mengembangkan dan membantu masyarakat dalam tingkat daerah, wilayah, dan nasional. Melakukan kegiatan penyebarluasan hasil penelitian melalui publikasi ilmiah. Melaksanakan urusan tata usaha Lembaga Pengabdian kepada masyarakat.

Maka didalam website ini, bagian PPM dapat mengelola beberapa data yang beberapa diantaranya adalah data kelompok pelaksana PKM, kelompok riset, penelitian, luaran penelitian dan PKM, integrasi penelitian dan PKM. PPM dapat menambah, melakukan *edit data*, *update data* serta hapus data.

E. Keuangan

Bagian Keuangan bertugas untuk melaksanakan pencatatan dan pengumpulan data transaksi keuangan dalam kegiatan yang telah dilakukan oleh Universitas Dinamika. Tidak hanya itu, bagian keuangan juga menyusun bukti keuangan kedalam laporan secara baik dan benar, tidak lupa juga untuk mengklarifikasi bukti tersebut. Bertanggung jawab serta mengatur pemasukan dan pengeluaran keuangan

Maka didalam website ini, bagian keuangan dapat menambah *form* yang berhubungan dengan bagian keuangan itu sendiri seperti perolehan dana mahasiswa, perolehan dana selain mahasiswa, dana operasional

mahasiswa, perolehan dana penelitian, perolehan dana pkm, dan lain-lainnya. Tidak hanya menambah namun juga menghapus dan mengedit data tersebut.

F. Administrasi Umum

Administrasi Umum bertugas untuk pelaksana administrasi yang mempunyai tugas memberikan pelayanan dibidang persuratan, keuangan, kepegawaian, perlengkapan rumah tangga, dll.

Untuk website ini, administrasi dapat melakukan tambah data pada *form* sarana dan prasarana yang telah disediakan. Selain itu, juga dapat melakukan hapus data dan *edit* data jika diperlukan.

G. Stikom Career Center (SCC)

Stikom Career Center atau biasa disebut SCC mempunyai tugas yaitu membantu mahasiswa dan alumni untuk dapat menemukan karir/pekerjaan dengan memfasilitasi perusahaan/institusi/industri penyedia lapangan kerja sesuai dengan kompetensi pekerjaan yang ditentukan.

Maka pada website pengelolaan *dashboard*, bagian SCC dapat melakukan tambah data pada *form* kesesuaian bidang kerja, tingkat dan tempat kerja, kepuasan pengguna lulusan dan yang terakhir adalah waktu tunggu lulusan. *Form* tersebut berhubungan dan sesuai dengan tugas SCC. SCC juga dapat mengedit jika data yang diinputkan salah, atau dapat langsung menghapus data.

H. Admin

Didalam website ini, admin bertugas untuk mengontrol, mengakses dan melihat data yang telah *dinputkan* oleh semua bagian. Selain *menginputkan* dan mengakses data, admin juga dapat menghapus serta *mengedit* data tersebut jika diperlukan.

Admin dapat menambahkan, *mengedit* dan menghapus data pada *form* nilai borang. Nilai borang ini adalah nilai dari setiap indikator pada *dashboard* yang telah dibuat sebelumnya.

4.4.2 Kebutuhan Fungsional

Tabel 4.1. Kebutuhan Fungsional

No.	Pengguna	Kode	Kebutuhan Fungsional
1	Pusat Penjaminan Mutu (PJM)	KF01	Melakukan <i>login</i> kedalam aplikasi
		KF02	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama
		KF03	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepemimpinan
		KF04	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Pengelolaan
		KF05	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu
		KF06	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal
		KF07	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Audit Eksternal Keuangan
		KF08	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kerjasama

No.	Pengguna	Kode	Kebutuhan Fungsional
	Pusat Penjaminan Mutu (PJM)	KF09	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kerjasama Tridharma
		KF10	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Evaluasi Capaian Kinerja
		KF11	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penjaminan Mutu
		KF12	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan
		KF13	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kurikulum
		KF14	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Pembelajaran
		KF15	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Suasana Akademik
		KF16	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kondisi Eksternal
		KF17	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Program Pengembangan
		KF18	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Program Keberlanjutan
		KF19	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Analisis SWOT
		KF20	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja
		KF21	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Biodata Dosen
		KF22	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Visi Misi Tujuan
		KF23	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Indikator Utama

No.	Pengguna	Kode	Kebutuhan Fungsional
		KF24	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Indikator Pengabdian
		KF25	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Persentase Domain
		KF26	Melakukan CRUD pada <i>form</i> RPS
		KF27	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Indikator Kinerja
		KF28	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penelitian Dosen
		KF29	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Akreditasi Program Studi
		KF30	Melakukan <i>Logout</i>
2	Kemahasiswaan	KF31	Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi
		KF32	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan
		KF33	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Prestasi Akademik
		KF34	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Prestasi Non Akademik
		KF35	Melakukan <i>Logout</i>
3	Pusat Sumber Daya Manusia (PSDM)	KF36	Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi
		KF37	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Tenaga Kependidikan
		KF38	Dapat melakukan <i>Logout</i>
4	Penelitian dan Pengembangan	KF39	Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi

No.	Pengguna	Kode	Kebutuhan Fungsional
	Masyarakat (PPM)	KF40	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM
		KF41	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM
		KF42	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kelompok Riset
		KF43	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Luaran Penelitian dan PKM
		KF44	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Pelaksana PKM
		KF45	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penelitian
		KF46	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen
		KF47	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen
		KF48	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Publikasi Jurnal
		KF49	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Publikasi Seminar
		KF50	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Rekognisi Dosen
		KF51	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah
		KF52	Dapat melakukan <i>Logout</i>
5	Keuangan	KF53	Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi
		KF54	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana Mahasiswa
		KF55	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana Selain Mahasiswa

No.	Pengguna	Kode	Kebutuhan Fungsional
		KF56	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa
		KF57	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian
		KF58	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana PKM
		KF59	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penggunaan Dana Penelitian
		KF60	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penggunaan Dana PKM
		KF61	Dapat melakukan <i>Logout</i>
6	Administrasi Umum	KF62	Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi
		KF63	Melakukan CRUD pada Sarana dan Prasarana
		KF64	Dapat melakukan <i>Logout</i>
7	Stikom Career Center (SCC)	KF65	Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi
		KF66	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepuasan Pengguna Lulusan
		KF67	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kesesuaian Bidang Kerja
		KF68	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja
		KF69	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan
		KF70	Dapat melakukan Logout
8	Admin/PPTI	KF71	Dapat melakukan <i>Login</i> kedalam aplikasi
		KF72	Melakukan CRUD pada Nilai Borang
		KF73	Dapat melakukan Log out

4.4.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

a. PJM

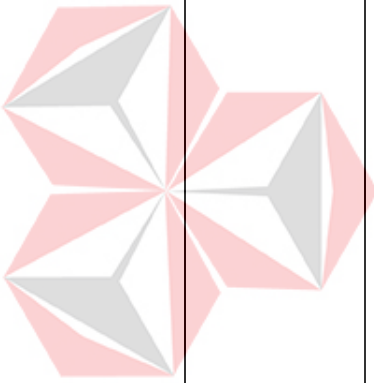
Tabel 4.2. Melakukan *login* kedalam aplikasi

Kode	KF01	
Nama Fungsional	Melakukan <i>login</i> kedalam aplikasi	
Pengguna:	PJM	
Deskripsi:	PJM melakukan <i>login</i> terlebih dahulu ke dalam aplikasi dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah diberikan kepada admin agar bisa mengakses sistem.	
Alur Normal	-	Pengguna
	1. User membuka aplikasi. 2. User memasukkan <i>username</i> (angka) dan <i>password</i> . 3. User menekan tombol “ <i>login</i> ” pada aplikasi. 4. User dapat masuk kedalam aplikasi.	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah masuk kedalam aplikasi	

Tabel 4.3. Melakukan CRUD pada *form* TP, TK dan Kerjasama

Kode	KF02	
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama	
Pengguna:	PJM	
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> tata pamong, tata kelola dan kerja sama serta dapat melakukan hal yang sama (CRUD) pada <i>form</i> skor yang ada di kanan <i>form</i> utama.	
	Pengguna	

Alur Normal	• Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> tata pamong, tata kelola dan kerja sama. 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> tata pamong, tata kelola dan kerja sama. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> tata pamong, tata kelola dan kerja sama 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> tata pamong, tata kelola dan kerja sama. 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> tata pamong, tata kelola dan kerja sama dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4.
---------------------------	--

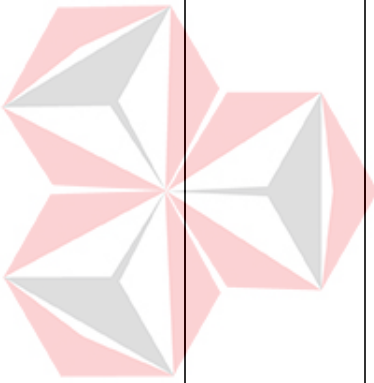


	3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> tata pamong, tata kelola dan kerja sama. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> tata pamong, tata kelola dan kerja sama. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.4. Melakukan CRUD pada *form* Kepemimpinan

Kode	KF03
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepemimpinan
Pengguna:	PJM

Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Kepemimpinan, serta dapat melakukan hal yang sama (CRUD) pada <i>form</i> skor yang ada pada kanan <i>form</i> utama.
Alur Normal	Pengguna Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> kepemimpinan. 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> kepemimpinan 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> kepemimpinan 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> kepemimpinan 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor.



	3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> kepemimpinan dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> kepemimpinan 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> kepemimpinan 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.5. Melakukan CRUD pada *form* Kepengelolaan

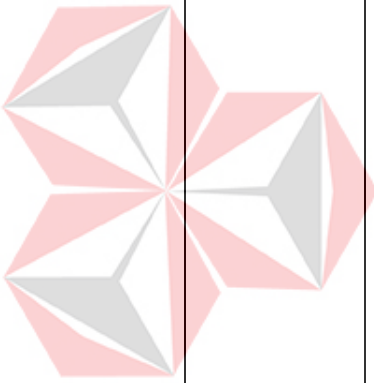
Kode	KF04
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepengelolaan
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Kepengelolaan, serta dapat melakukan hal yang sama (CRUD) pada <i>form</i> skor yang ada pada kanan <i>form</i> utama.
Alur Normal	Pengguna Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> kepengelolaan 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> kepengelolaan 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> kepengelolaan 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus

	5. Data berhasil dihapus Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> pengelolaan 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. Input Skor 1. User memilih <i>form</i> pengelolaan dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> pengelolaan. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> pengelolaan 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus
Alur Alternatif	-

Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus
----------------------	--

Tabel 4.6. Melakukan CRUD pada *form* Sistem Penjaminan Mutu

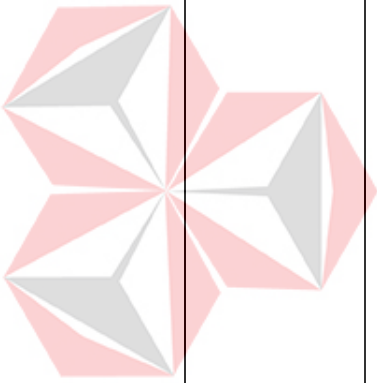
Kode	KF05
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu, serta dapat melakukan hal yang sama (CRUD) pada <i>form</i> skor yang ada pada kanan <i>form</i> utama.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

	• Hapus data 1. User telah <i>login</i> 8. User memilih <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu 2. User memilih tombol hapus pada tabel 3. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 4. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu dan mengisi <i>form</i> skor. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Sistem Penjaminan Mutu 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia- pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
--	---

	6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i>: Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i>: Data telah diedit dan diperbarui • Hapus: Data telah terhapus	

Tabel 4.7. Melakukan CRUD pada *form* Sertifikasi/Akreditasi Eksternal

Kode	KF06
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal, serta dapat melakukan hal yang sama (CRUD) pada <i>form</i> skor yang ada pada kanan <i>form</i> utama.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator.

	5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Sertifikasi/Akreditasi Eksternal
--	---

	2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia- pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

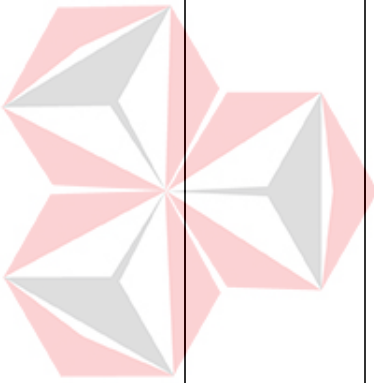
Tabel 4.8. Melakukan CRUD pada *form* Audit Eksternal Keuangan

Kode	KF07
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Audit Eksternal Keuangan
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Audit Eksternal Keuangan.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Audit Eksternal Keuangan 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih tahun dan mengisi nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Audit Eksternal Keuangan 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan memilih tahun dan nilai indikator.

	- Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. - User menekan tombol simpan - Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Hapus data - User telah <i>login</i> - User memilih <i>form</i> Audit Eksternal Keuangan - User memilih tombol hapus pada tabel - Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus - Data berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	<i>Create</i> : Data berhasil disimpan <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui - Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.9. Melakukan CRUD pada *form* Kerjasama

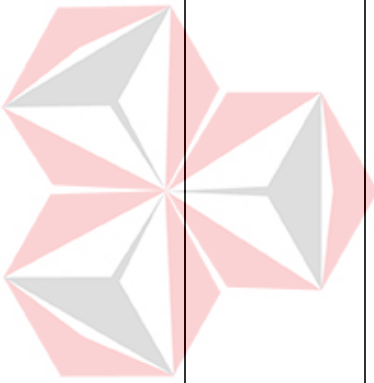
Kode	KF08
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kerjasama
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Kerjasama, serta dapat melakukan hal yang sama (CRUD) pada <i>form</i> skor yang ada pada kanan <i>form</i> utama.
Alur Normal	Pengguna Tambah data - User telah <i>login</i>. - User memilih <i>form</i> Kerjasama - User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. - Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. - Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. - User menekan tombol simpan

	7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kerjasama 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kerjasama 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus. • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Kerjasama 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Kerjasama dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Kerjasama 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.
--	--

	4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Kerjasama 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.10. Melakukan CRUD pada *form* Kerjasama Tridharma

Kode	KF09
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kerjasama Tridharma
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Kerjasama Tridharma serta juga dapat melakukan hal yang sama (CRUD) pada <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kerjasama Tridharma 3. User mengisi <i>inputan</i> nama instansi dengan text 4. User memilih tanggal, bulan dan tahun pada <i>form</i>. 5. User memilih jenis kerjasama pada pilihan dropdown.

	6. User mengisi bentuk kerjasama pada <i>form</i> dengan text 7. User menekan tombol simpan 8. Aplikasi akan menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kerjasama Tridharma 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel 4. User mengisi yang kembali <i>form</i> yang akan diubah (nama instansi/waktu/jenis/bentuk kerjasama) 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kerjasama Tridharma 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Kerjasama Tridharma 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Kerjasama Tridharma dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Kerjasama Tridharma 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.
--	---

	4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Kerjasama 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

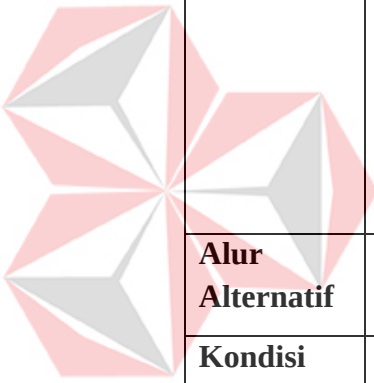
Tabel 4.11. Melakukan CRUD pada *form* Evaluasi Capaian Kinerja

Kode	KF10
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Evaluasi Capaian Kinerja
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Evaluasi Capaian Kinerja.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Evaluasi Capaian Kinerja 3. User memilih tahun dan mengisi nilai. 4. Untuk nilai hanya dapat memasukkan angka desimal 0-4 saja.

	5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Evaluasi Capaian Kinerja 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan memilih tahun dan nilai (angka desimal 0-4 saja) 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi akan menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Evaluasi Capaian Kinerja 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.12. Melakukan CRUD pada *form* Penjaminan Mutu

Kode	KF11
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penjaminan Mutu
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Penjaminan Mutu.
Alur Normal	Pengguna
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Penjaminan Mutu 3. User memilih tahun dan mengisi nilai.

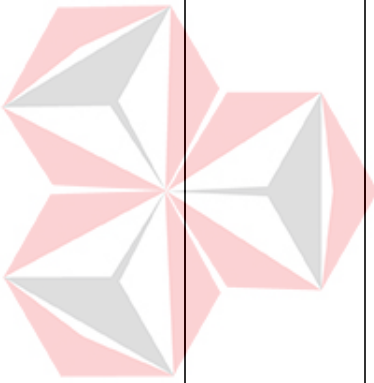


	4. Untuk nilai hanya dapat memasukkan angka desimal 0-4 saja. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Penjaminan Mutu 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan memilih tahun dan nilai (angka desimal 0-4 saja) 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi akan menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Penjaminan Mutu 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.13. Melakukan CRUD pada *form* Kepuasan Pemangku Kepentingan

Kode	KF12
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan. PJM juga dapat melakukan hal yang sama (CRUD) pada <i>form</i> skor.

Alur Normal	Pengguna
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih tahun terlebih dahulu pada dropdown. 4. Kemudian mengisi <i>inputan</i> lainnya dengan angka minimal bernilai 1. Tidak boleh kurang dari 1 ataupun bernilai negative. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel 4. User mengisi <i>form</i> kembali, dengan memilih tahun yang ingin diubah. Dan mengisi semua <i>inputan</i> dengan nilai <i>inputan</i> minimal 1. Tidak boleh kurang dari 1 ataupun bernilai negative. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama.

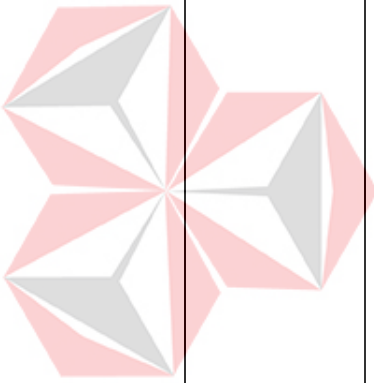


	2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Kepuasan Pemangku Kepentingan 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih Kepuasan Pemangku Kepentingan 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.14. Melakukan CRUD pada *form* Kurikulum

Kode	KF13
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kurikulum
Pengguna:	PJM

Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Kurikulum. PJM juga dapat melakukan hal yang sama (CRUD) pada <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kurikulum 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih tahun terlebih dahulu pada pilihan dropdown. 4. Kemudian mengisi <i>inputan</i> lainnya dengan angka minimal bernilai 1. Tidak boleh kurang dari 1 ataupun bernilai negative. 5. User menekan tombol <i>simpan</i> 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kurikulum 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel 4. User mengisi <i>form</i> kembali, dengan memilih tahun yang ingin diubah. Dan mengisi semua <i>inputan</i> dengan nilai minimal 1. Tidak boleh kurang dari 1 ataupun bernilai negative. 5. User menekan tombol <i>simpan</i> 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kurikulum 3. User memilih tombol <i>hapus</i> pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi <i>hapus</i> dan user memilih Ya, <i>hapus</i>. Dan data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Kurikulum 2. User menekan tulisan <i>lihat skor</i> pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.



	• Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Kurikulum dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Kurikulum 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Kurikulum 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.15. Melakukan CRUD pada *form* Pembelajaran

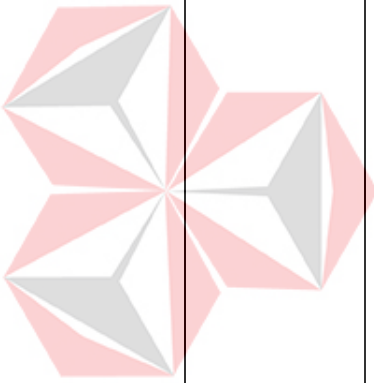
Kode	KF14
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Pembelajaran
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Pembelajaran. PJM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor yang telah disediakan.
Alur Normal	Pengguna Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Pembelajaran. 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Pembelajaran 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Pembelajaran 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus

	5. Data berhasil dihapus Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Pembelajaran 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Pembelajaran dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Pembelajaran 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Pembelajaran 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus. 6. Dan data skor berhasil dihapus
Alur Alternatif	- -

Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus
----------------------	--

Tabel 4.16. Melakukan CRUD pada *form* Suasana Akademik

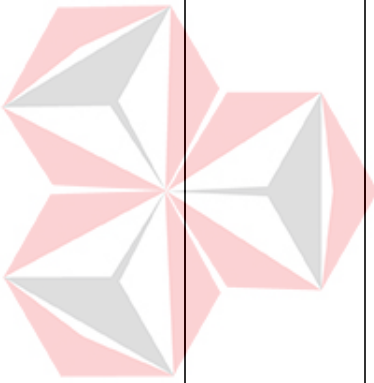
Kode	KF15
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Suasana Akademik
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Suasana Akademik. Pada <i>form</i> ini PJM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Suasana Akademik 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Suasana Akademik 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

	• Hapus 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Suasana Akademik 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Suasana Akademik 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Suasana Akademik dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Suasana Akademik 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Suasana Akademik 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus.
--	---

	6. Dan data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.17. Melakukan CRUD pada *form* Kondisi Eksternal

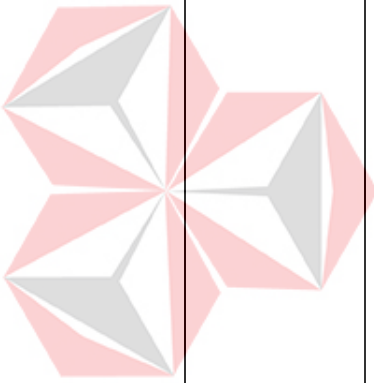
Kode	KF16
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kondisi Eksternal
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Kondisi Eksternal. Bagian ini juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Kondisi Eksternal 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dengan teks 4. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kondisi Eksternal 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dengan teks 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

	• Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kondisi Eksternal 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Kondisi Eksternal 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Kondisi Eksternal dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Kondisi Eksternal 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> tata pamong, tata kelola dan kerja sama. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
--	---

	6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.18. Melakukan CRUD pada *form* Program Pengembangan

Kode	KF17
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Program Pengembangan
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Program Pengembangan. Serta dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor yang disediakan.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Program Pengembangan 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Program Pengembangan 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja.

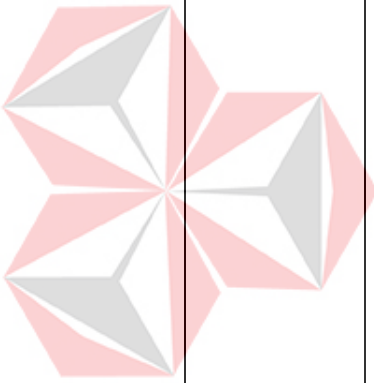


	6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Program Pengembangan 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Program Pengembangan 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Program Pengembangan dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Program Pengembangan. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Program Pengembangan 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama.
--	--

	3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.19. Melakukan CRUD pada *form* Program Keberlanjutan

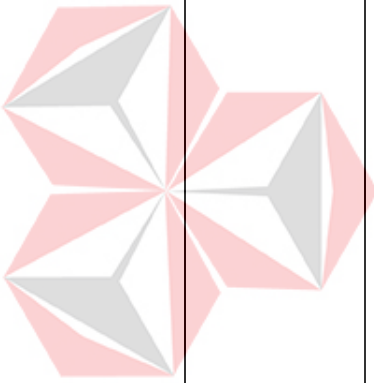
Kode	KF18
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Program Keberlanjutan
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Program Keberlanjutan. Serta dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor yang disediakan.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Program Keberlanjutan 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Program Keberlanjutan 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel.

	4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Program Keberlanjutan 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Program Keberlanjutan 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Program Keberlanjutan dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Program Keberlanjutan 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan.
--	---

	• Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Program Keberlanjutan 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.20. Melakukan CRUD pada *form* Analisis SWOT

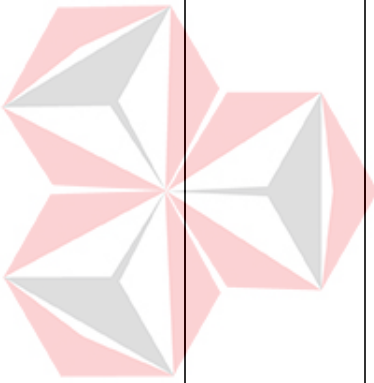
Kode	KF19
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Analisis SWOT
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Analisis SWOT. PJM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Analisis SWOT 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indicator dengan teks 4. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Analisis SWOT. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel.

	4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indicator dengan teks. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Analisis SWOT 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Analisis SWOT 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Analisis SWOT dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Analisis SWOT. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan.
--	--

	• Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Analisis SWOT. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i>: Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i>: Data telah diedit dan diperbarui • Hapus: Data telah terhapus	

Tabel 4.21. Melakukan CRUD pada *form* Analisis Capaian Kinerja

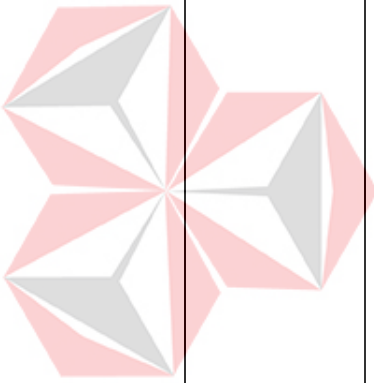
Kode	KF20
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja. PJM juga dapat melakukan hal yang sama pada <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data

	1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4.
--	--

	6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Analisis Capaian Kinerja 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.22. Melakukan CRUD pada *form* Biodata Dosen

Kode	KF21
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Biodata Dosen
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Biodata Dosen. PJM juga dapat mengupload data-data yang dimiliki dosen pada aplikasi.
Alur Normal	Pengguna • Tambah Data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Biodata Dosen 3. User mengisi <i>form</i> tersebut dengan memilih Progran Studi dan Nama Dosen pada pilihan dropdown. 4. User menekan tombol choose file pada kategori file yang akan di upload. 1 file hanya untuk 1 kategori file. 5. File yang diupload harus berbentuk pdf.

	6. Jika file yang diupload tidak terdapat pada kategori file maka dapat diupload di kategori lain-lain. 7. User boleh untuk tidak mengupload semua file yang terdapat pada kategori file atau boleh hanya mengupload sebagian file yang dimiliki saja. 8. User menekan tombol simpan. 9. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Biodata Dosen 3. User memilih tombol show atau ikon kaca pembesar pada tabel. 4. Aplikasi menampilkan modal yang berisi <i>form</i> Biodata Dosen. 5. User memilih kembali Program Studi dan Nama Dosen yang ada pada pilihan dropdown. 6. User dapat mengupload kembali data yang belum terupload atau mengganti file yang sudah diupload. 1 file hanya untuk 1 kategori file. Dan file harus berformat pdf. 7. User menekan tombol simpan 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus file yang sudah diupload 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Biodata Dosen 3. User memilih tombol show atau ikon kaca pembesar pada tabel. 4. Aplikasi menampilkan modal yang berisi <i>form</i> Biodata Dosen. 5. User memilih kategori file mana yang akan dihapus filenya. 6. User menekan tombol hapus dan file akan otomatis terhapus. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Biodata Dosen 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
--	---

	5. Data berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.23. Melakukan CRUD pada *form* Visi Misi Tujuan

Kode	KF22
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Visi Misi Tujuan
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Visi Misi Tujuan. PJM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor yang telah disediakan.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Visi Misi Tujuan 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator. 4. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Visi Misi Tujuan 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus 1. User telah <i>login</i>

2. User memilih *form* Visi Misi Tujuan
3. User memilih tombol hapus pada tabel
4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
5. Data berhasil dihapus

- **Lihat Skor**

1. User memilih *form* Visi Misi Tujuan
2. User menekan tulisan lihat skor pada *form* skor.
3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.

- **Input Skor**

1. User memilih *form* Visi Misi Tujuan dan mengisi *form* skor disebelah kanan *form* utama.
2. User mengisi *form* skor dengan range angka desimal 0-4.
3. User menekan tombol simpan.
4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan.

- **Edit dan Update Skor**

1. User memilih *form* Visi Misi Tujuan
2. User menekan tulisan lihat skor.
3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.
4. User menekan tombol *edit* pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi *form* skor.
5. User mengisi *form* kembali dengan range angka desimal 0-4.
6. User menekan tombol tombol simpan.
7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan.

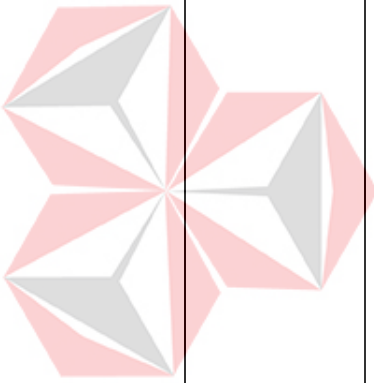
- **Hapus Skor**

1. User memilih *form* Visi Misi Tujuan
2. User menekan tombol lihat skor pada *form* skor disebelah kanan *form* utama.
3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.
4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel.
5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
6. Data skor berhasil dihapus

Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.24. Melakukan CRUD pada *form* Indikator Utama

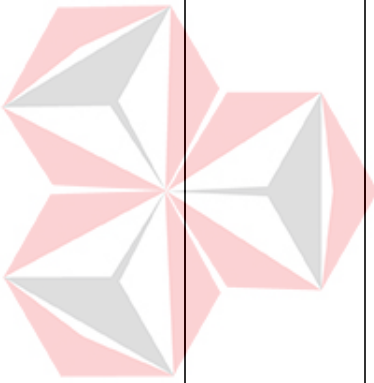
Kode	KF23
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Indikator Utama
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Indikator Utama. PJM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Indikator Utama 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Indikator Utama 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

	• Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Indikator Utama 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Indikator Utama 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Indikator Utama dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Indikator Utama 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Indikator Utama 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
--	---

	6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.25. Melakukan CRUD pada *form* Indikator Pengabdian

Kode	KF24
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Indikator Pengabdian
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Indikator Pengabdian. PJM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Indikator Pengabdian 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Indikator Pengabdian 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan

	7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Indikator Pengabdian 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Indikator Pengabdian 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Indikator Pengabdian dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Indikator Pengabdian 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Indikator Pengabdian 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama.
--	--

	3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan. • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.26. Melakukan CRUD pada *form* Persentase Domain

Kode	KF25
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Persentase Domain
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Persentase Domain
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Persentase Domain 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih Program Studi yang ada pada pilihan dropdown. 4. User mengisi indikator dengan teks dan mengisi nilai indikator dengan angka decimal antara 0 – 4 saja. 5. Jika indikator dan nilai indikator lebih dari satu, maka dapat menekan tombol + pada samping <i>form</i>. 6. Aplikasi akan menambah <i>form</i> untuk indikator dan nilai indikator. 7. User menekan tombol simpan 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Persentase Domain

	3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User memilih kembali Program Studi yang ada pada pilihan dropdown. Kemudian user mengisi indikator dan nilai indikator dengan range angka decimal 0 – 4. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Persentase Domain User memilih tombol hapus pada tabel 3. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 4. Data berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.27. Melakukan CRUD pada *form* RPS

Kode	KF26
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> RPS
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> RPS
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> RPS. 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih Program Studi, Semester yang ada pada pilihan dropdown. 4. User mengupload RPS pada setiap mata kuliah yang terdapat pada semester tersebut. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

	• Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> RPS 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi kembali <i>form</i> dengan memilih Program Studi, Semester yang ada pada pilihan dropdown. 5. User juga mengupload RPS yang ingin diubah pada setiap mata kuliah yang terdapat pada semester tersebut. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> RPS 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i>: Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i>: Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i>: Data telah terhapus	

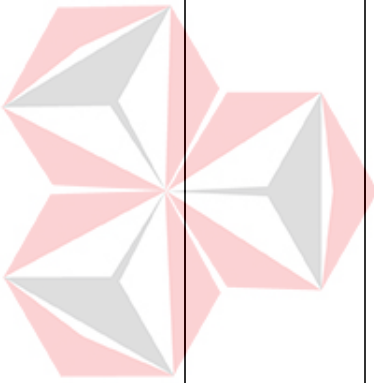
Tabel 4.28. Melakukan CRUD pada *form* Indikator Kinerja

Kode	KF27
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Indikator Kinerja
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Indikator Kinerja
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User memilih <i>form</i> Indikator Kinerja 2. User mengisi <i>form</i> dengan memilih tahun dan mengisi nilai dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan.

	• Edit dan update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Indikator Kinerja 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan memilih tahun mengisi nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 2. User menekan tombol simpan 3. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User memilih <i>form</i> Indikator Kinerja 2. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 3. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 4. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.29. Melakukan CRUD pada *form* Penelitian Dosen

Kode	KF28
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penelitian Dosen
Pengguna:	PJM
Deskripsi:	PJM melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Penelitian Dosen
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Penelitian Dosen 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih Program Studi dan Nama Dosen yang ada pada pilihan dropdown. 4. User mengisi judul penelitian dan nama lembaga dengan teks.



	5. User juga memilih jenis penelitian dan tahun pada pilihan dropdown. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Penelitian Dosen 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi kembali <i>form</i> dengan memilih Program Studi dan Nama Dosen yang ada pada pilihan dropdown. 5. User mengisi judul penelitian dan nama lembaga dengan teks. 6. User juga memilih jenis penelitian dan tahun pada pilihan dropdown. 7. User menekan tombol simpan 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Penelitian Dosen 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.30. Melakukan CRUD pada *form* Akreditasi Program Studi

Kode	KF29
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Akreditasi Program Studi
Pengguna:	PJM

Deskripsi:	PJM melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Akreditasi Program Studi. PJM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor.	
Alur Normal	Pengguna	
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Akreditasi Program Studi 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih Program Studi dan Tahun yang ada pada pilihan dropdown. 4. User mengisi nilai dengan range angka decimal 0 – 4. 5. User menekan tombol simpan 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Akreditasi Program Studi 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi kembali <i>form</i> dengan memilih Program Studi dan Tahun yang ada pada pilihan dropdown. 5. User mengisi nilai dengan range angka decimal 0 – 4. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Penelitian Dosen 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.31. Melakukan Log out

Kode	KF30
-------------	------

Nama Fungsional	Melakukan Log out dari aplikasi	
Pengguna:	PJM	
Deskripsi:	PJM melakukan log out dari aplikasi dengan menekan tombol log out yang berada pada ujung kanan atas.	
Alur Normal	Pengguna	
	1. User telah masuk kedalam aplikasi. 2. User menekan tombol log out 3. User keluar dari aplikasi	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah keluar dari aplikasi	



UNIVERSITAS
Dinamika

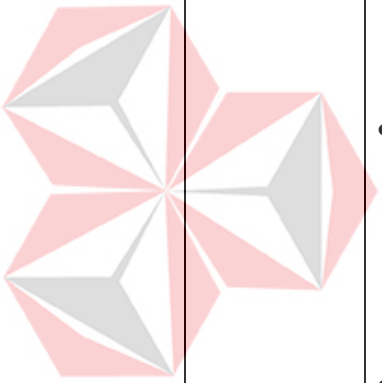
b. Kemahasiswaan

Tabel 4.32. Dapat melakukan *Login* kedalam aplikasi

Kode	KF31	
Nama Fungsional	Melakukan <i>login</i> kedalam aplikasi	
Pengguna:	Kemahasiswaan	
Deskripsi:	Kemahasiswaan melakukan <i>login</i> terlebih dahulu ke dalam aplikasi dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah diberikan kepada admin agar bisa mengakses sistem.	
Alur Normal	Pengguna	
	1. User membuka aplikasi. 2. User memasukkan <i>username</i>(angka) dan <i>password</i>. 3. User menekan tombol "<i>login</i>" pada aplikasi. 4. User dapat masuk kedalam aplikasi.	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah masuk kedalam aplikasi	

Tabel 4.33. Melakukan CRUD pada *form* Layanan Kemahasiswaan

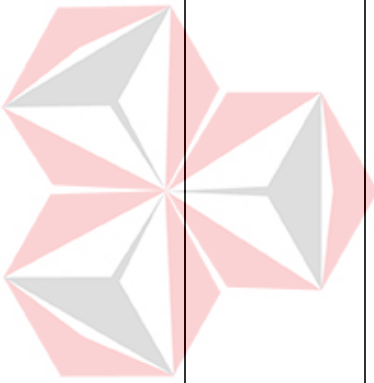
Kode	KF32	
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan	
Pengguna:	Kemahasiswaan	
Deskripsi:	Kemahasiswaan melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan. Kemahasiswaan juga dapat melakukan hal yang sama (CRUD) pada <i>form</i> skor yang sudah disediakan.	
Alur Normal	Pengguna	
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator. 4. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 5. User menekan tombol simpan	

	6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator. 5. User menekan tombol <i>simpan</i> 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan 3. User memilih tombol <i>hapus</i> pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi <i>hapus</i> dan user memilih <i>Ya</i>, <i>hapus</i> 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan 2. User menekan tulisan <i>lihat skor</i> pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol <i>simpan</i>. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan 2. User menekan tulisan <i>lihat skor</i>. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol <i>simpan</i>.
--	---

	7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Layanan Kemahasiswaan 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.34. Melakukan CRUD pada *form* Prestasi Akademik

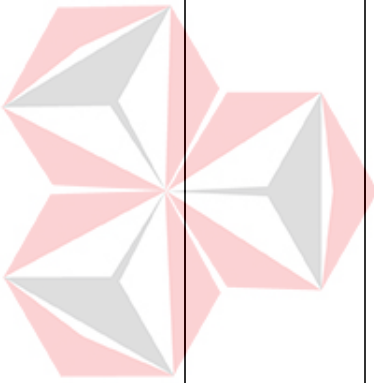
Kode	KF33
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Prestasi Akademik
Pengguna:	Kemahasiswaan
Deskripsi:	Kemahasiswaan melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Prestasi Akademik. Kemahasiswaan juga dapat melakukan CRUD <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Prestasi Akademik 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih program studi dan tahun yang ada pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi <i>inputan</i> internasional, nasional dan wilayah dengan angka. Dan jumlah angka tidak boleh kurang dari 1 dan tidak boleh minus. 5. User menekan tombol simpan.

	6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Prestasi Akademik 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan memilih program studi dan tahun yang ada pada pilihan dropdown. 5. User juga mengisi <i>inputan</i> internasional, nasional dan wilayah dengan angka. Dan jumlah angka tidak boleh kurang dari 1. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Prestasi Akademik 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Prestasi Akademik 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Prestasi Akademik dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Prestasi Akademik 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.
--	---

	4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Prestasi Akademik 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.35. Melakukan CRUD pada *form* Prestasi Non Akademik

Kode	KF34
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Prestasi Non Akademik
Pengguna:	Kemahasiswaan
Deskripsi:	Kemahasiswaan melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Prestasi Non Akademik. Kemahasiswaan juga disediakan <i>form</i> skor untuk melakukan CRUD.
Alur Normal	Pengguna
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Prestasi Non Akademik 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih program studi dan tahun yang ada pada pilihan dropdown.

	4. User juga mengisi <i>inputan</i> internasional, nasional dan wilayah dengan angka. Dan jumlah angka tidak boleh kurang dari 1. 5. User menekan tombol simpan. 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Prestasi Non Akademik 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan memilih program studi dan tahun yang ada pada pilihan dropdown. 5. User juga mengisi <i>inputan</i> internasional, nasional dan wilayah dengan angka. Dan jumlah angka tidak boleh kurang dari 1. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Prestasi Non Akademik 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Prestasi Non Akademik 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Prestasi Non Akademik dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan.
--	--

	• Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Prestasi Non Akademik 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Prestasi Non Akademik 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i>: Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i>: Data telah diedit dan diperbarui • Hapus: Data telah terhapus	

Tabel 4.36. Melakukan Log Out

Kode	KF35
Nama Fungsional	Melakukan Log out dari aplikasi
Pengguna:	Kemahasiswaan
Deskripsi:	Kemahasiswaan melakukan log out dari aplikasi dengan menekan tombol log out yang berada pada ujung kanan atas.
	Pengguna

Alur Normal	1. User telah masuk kedalam aplikasi. 2. User menekan tombol log out 3. User keluar dari aplikasi	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah keluar dari aplikasi	



UNIVERSITAS
Dinamika

c. Pusat Sumber Daya Manusia (PSDM)

Tabel 4.37. Dapat melakukan *Login* kedalam aplikasi

Kode	KF36	
Nama Fungsional	Melakukan <i>login</i> kedalam aplikasi	
Pengguna:	Pusat Sumber Daya Manusia (PSDM)	
Deskripsi:	Pusat Sumber Daya Manusia (PSDM) melakukan <i>login</i> terlebih dahulu ke dalam aplikasi dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah diberikan kepada admin agar bisa mengakses sistem.	
Alur Normal	Pengguna	
	• User membuka aplikasi. • User memasukkan <i>username</i>(angka) dan <i>password</i>. • User menekan tombol “<i>login</i>” pada aplikasi. • User dapat masuk kedalam aplikasi.	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah masuk kedalam aplikasi	

Tabel 4.38. Melakukan CRUD pada *form* Tenaga Kependidikan

Kode	KF37	
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Tenaga Kependidikan	
Pengguna:	Pusat Sumber Daya Manusia (PSDM)	
Deskripsi:	Pusat Sumber Daya Manusia (PSDM) melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Tenaga Kependidikan.	
Alur Normal	Pengguna	
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Tenaga Kependidikan 3. User memilih tahun dan mengisi nilai. 4. Untuk nilai hanya dapat memasukkan angka desimal 0-4 saja. 5. User menekan tombol simpan	

	6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Tenaga Kependidikan 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan memilih tahun dan nilai (angka desimal 0-4 saja) 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi akan menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Tenaga Kependidikan 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.39. Dapat melakukan Log Out

Kode	KF38
Nama Fungsional	Melakukan Log out dari aplikasi
Pengguna:	Pusat Sumber Daya Manusia (PSDM)
Deskripsi:	Pusat Sumber Daya Manusia (PSDM) melakukan log out dari aplikasi dengan menekan tombol log out.
Alur Normal	Pengguna
	1. User telah masuk kedalam aplikasi. 2. User menekan tombol log out 3. User keluar dari aplikasi

Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah keluar dari aplikasi	



UNIVERSITAS
Dinamika

d. Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)

Tabel 4.40. Dapat melakukan *Login* kedalam aplikasi

Kode	KF39	
Nama Fungsional	Melakukan <i>login</i> kedalam aplikasi	
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)	
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>login</i> terlebih dahulu ke dalam aplikasi dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah diberikan kepada admin agar bisa mengakses sistem.	
Alur Normal	Pengguna	
	1. User membuka aplikasi. 2. User memasukkan <i>username</i>(angka) dan <i>password</i>. 3. User menekan tombol "<i>login</i>" pada aplikasi. 4. User dapat masuk kedalam aplikasi.	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah masuk kedalam aplikasi	

Tabel 4.41. Melakukan CRUD pada *form* Integrasi Penelitian dan PKM

Kode	KF40	
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM	
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)	
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM dan <i>form</i> skor.	
Alur Normal	Pengguna	
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator.	

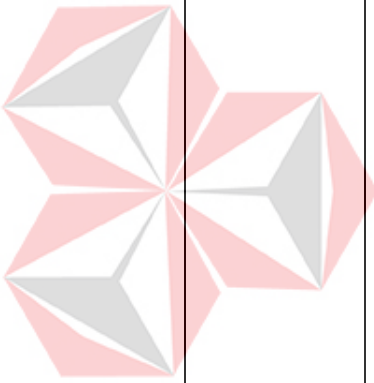
	4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan.
--	---

	• Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Integrasi Penelitian dan PKM 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.42. Melakukan CRUD pada *form* Kelompok Pelaksana PKM

Kode	KF41
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM dan juga pada <i>form</i> skor.
	Pengguna

Alur Normal	• Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4.
---------------------------	--



	3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Kelompok Pelaksana PKM 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.43. Melakukan CRUD pada *form* Kelompok Riset

Kode	KF42
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kelompok Riset
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)

Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Kelompok Riset dan juga pada <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Kelompok Riset 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kelompok Riset 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Kelompok Riset 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Kelompok Riset 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.

	• Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Kelompok Riset dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Kelompok Riset 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Kelompok Riset 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus
Alur Alternatif	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus

Tabel 4.44. Melakukan CRUD pada *form* Luaran Penelitian dan PKM

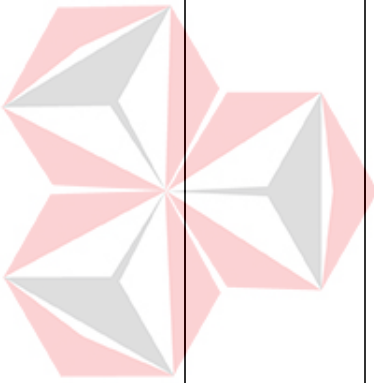
Kode	KF43
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Luaran Penelitian dan PKM
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Luaran Penelitian dan PKM dan juga melakukan hal yang sama pada <i>form</i> Skor.
Alur Normal	Pengguna Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Luaran Penelitian. 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User mengisi 4 <i>inputan</i> lainnya dengan angka. 5. Untuk nilai <i>inputan</i> minimal harus diisi dengan nilai 1 atau lebih dan tidak boleh minus. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Luaran Penelitian. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 5. User mengisi 4 <i>inputan</i> yang tersedia dengan angka. 6. Untuk nilai <i>inputan</i> minimal harus diisi dengan nilai 1 atau lebih dan tidak boleh minus. 7. User menekan tombol simpan. 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Luaran Penelitian. 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus

	• Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Luaran Penelitian. 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor` 1. User memilih <i>form</i> Luaran Penelitian dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Luaran Penelitian. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Luaran Penelitian. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus
Alur Alternatif	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui

	• Hapus : Data telah terhapus
--	---

Tabel 4.45. Melakukan CRUD pada *form* Pelaksana PKM

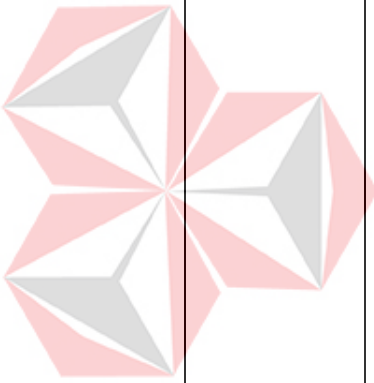
Kode	KF44
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Pelaksana PKM
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Pelaksana PKM. Selain itu, juga terdapat <i>form</i> skor. Bagian PPM dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> tersebut.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Pelaksana PKM 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Pelaksana PKM 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

	• Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Pelaksana PKM 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Pelaksana PKM 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Pelaksana PKM dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Pelaksana PKM 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Pelaksana PKM 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
--	--

	6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.46. Melakukan CRUD pada *form* Penelitian

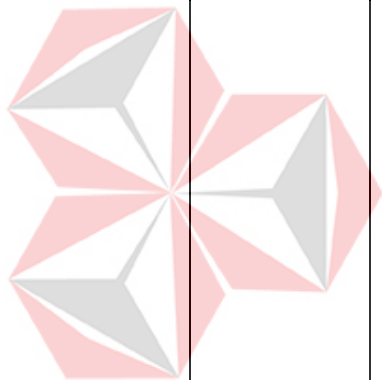
Kode	KF45
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penelitian
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Penelitian. PPM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor yang telah disediakan.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Penelitian 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja. 5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas <i>form</i>. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Penelitian 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator. 5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja.

	6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Penelitian 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Penelitian 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Penelitian dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Penelitian 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Penelitian 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama.
--	--

	3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.47. Melakukan CRUD pada *form* Produktivitas Penelitian Dosen

Kode	KF46
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen. Tidak lupa, bagian PPM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 3 <i>inputan</i> untuk biaya yang dikeluarkan dengan angka. 5. Aplikasi menampilkan <i>format</i> Rp. pada <i>field</i> yang telah diinputkan. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i>

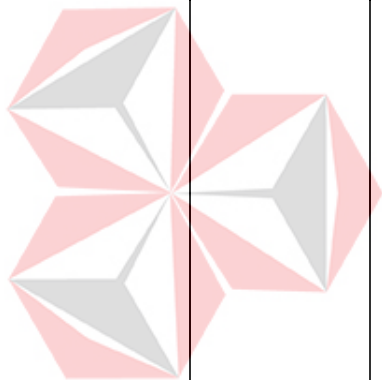


	2. User memilih <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 5. User juga mengisi 3 <i>inputan</i> untuk biaya yang dikeluarkan dengan menggunakan angka. 6. Aplikasi menampilkan <i>format</i> Rp. pada <i>field</i> yang telah diinputkan. 7. User menekan tombol simpan. 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan.
--	---

	7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Produktivitas Penelitian Dosen 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.48. Melakukan CRUD pada *form* Produktivitas PKM Dosen

Kode	KF47
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen. Tidak hanya itu, bagian PPM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 3 <i>inputan</i> untuk biaya yang dikeluarkan dengan angka. 5. Aplikasi menampilkan <i>format</i> Rp. pada <i>field</i> yang telah diinputkan.



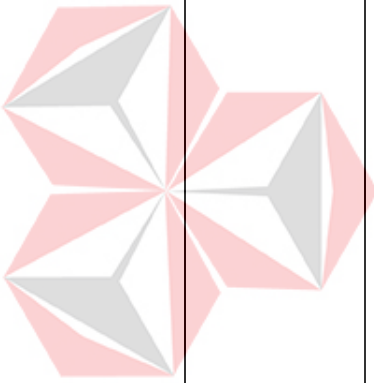
	6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 5. User juga mengisi 3 <i>inputan</i> untuk biaya yang dikeluarkan dengan menggunakan angka. 6. Aplikasi menampilkan <i>format</i> Rp. pada <i>field</i> yang telah diinputkan. 7. User menekan tombol simpan. 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen
--	--

	2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Produktivitas PKM Dosen 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus
Alur Alternatif	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus

Tabel 4.49. Melakukan CRUD pada *form* Publikasi Jurnal

Kode	KF48
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Publikasi Jurnal
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Publikasi Jurnal. PPM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> yang telah disediakan.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Publikasi Jurnal

	3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 4 <i>inputan</i> untuk tiap jurnal yang telah dikelompokkan dengan <i>inputan</i> angka. 5. Minimal <i>inputan</i> yang dapat dimasukkan adalah 1. Tidak boleh kurang dari 1 atau bahkan minus. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Publikasi Jurnal 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 5. User juga mengisi 4 <i>inputan</i> untuk tiap jurnal yang telah dikelompokkan dengan <i>inputan</i> angka. 6. Minimal <i>inputan</i> yang dapat dimasukkan adalah 1. Tidak boleh kurang dari 1 atau bahkan minus. 7. User menekan tombol simpan 8. User menekan tombol simpan. 9. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Publikasi Jurnal 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Publikasi Jurnal 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Publikasi Jurnal dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4.
--	---



	3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Publikasi Jurnal 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Publikasi Jurnal 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.50. Melakukan CRUD pada *form* Publikasi Seminar

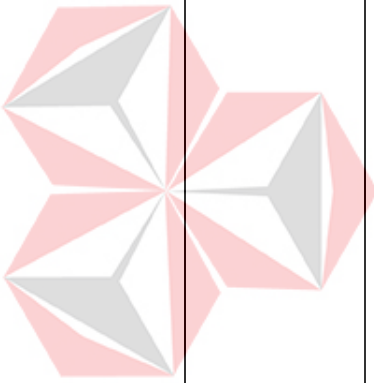
Kode	KF49
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Publikasi Seminar
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)

Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Publikasi Seminar. Disini PPM juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Publikasi Seminar 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 5 <i>inputan</i> untuk tiap seminar yang telah dikelompokkan, dengan <i>inputan</i> angka. 5. Minimal <i>inputan</i> yang dapat dimasukkan adalah 1. Tidak boleh kurang dari 1 atau bahkan minus. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Publikasi Seminar. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 5. User juga mengisi 5 <i>inputan</i> untuk tiap seminar yang telah dikelompokkan, dengan <i>inputan</i> angka. 6. Minimal <i>inputan</i> yang dapat dimasukkan adalah 1. Tidak boleh kurang dari 1 atau bahkan minus. 7. User menekan tombol simpan 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Publikasi Seminar 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Publikasi Seminar 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor.

	3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Publikasi Seminar dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Publikasi Seminar 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Publikasi Seminar 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus
Alur Alternatif	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus

Tabel 4.51. Melakukan CRUD pada *form* Rekognisi Dosen

Kode	KF50
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Rekognisi Dosen
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Rekognisi Dosen. PPJM juga dapat melakukan hal yang sama pada <i>form</i> Skor yang telah disediakan.
Alur Normal	Pengguna Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Rekognisi Dosen 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 5 <i>inputan</i> dengan angka pada 5 <i>inputan</i> yang tersedia. 5. Minimal <i>inputan</i> yang dapat dimasukkan adalah 1. Tidak boleh kurang dari 1 atau bahkan minus. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Rekognisi Dosen. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User memilih kembali program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 5. User juga mengisi 5 <i>inputan</i> dengan angka pada 5 <i>inputan</i> yang tersedia. 6. Minimal <i>inputan</i> yang dapat dimasukkan adalah 1. Tidak boleh kurang dari 1 atau bahkan minus. 7. User menekan tombol simpan 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Hapus data 1. User telah <i>login</i>

	2. User memilih <i>form</i> Rekognisi Dosen 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Rekognisi Dosen 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Rekognisi Dosen dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Rekognisi Dosen 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Rekognisi Dosen 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus.
--	---

Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.52. Melakukan CRUD pada *form* Sitasi Karya Ilmiah

Kode	KF51
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah. PPM juga dapat melakukan hal yang sama pada <i>form</i> Skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi <i>field</i> yang tersedia dengan <i>inputan</i> angka. 5. Minimal <i>inputan</i> yang dapat dimasukkan adalah 1. Tidak boleh kurang dari 1 atau bahkan minus. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User memilih kembali program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 5. User juga mengisi <i>field</i> yang tersedia dengan angka. 6. Minimal <i>inputan</i> yang dapat dimasukkan adalah 1. Tidak boleh kurang dari 1 atau bahkan minus. 7. User menekan tombol simpan

	8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Sitasi Karya Ilmiah 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.
--	---

	4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus.	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.53. Dapat melakukan Log Out

Kode	KF52	
Nama Fungsional	Melakukan Log out dari aplikasi	
Pengguna:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)	
Deskripsi:	Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM) melakukan log out dari aplikasi dengan menekan tombol log out yang berada pada ujung kanan atas.	
Alur Normal	Pengguna	
	1. User telah masuk kedalam aplikasi. 2. User menekan tombol log out 3. User keluar dari aplikasi	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah keluar dari aplikasi	

e. Keuangan

Tabel 4.54. Dapat melakukan *Login* kedalam aplikasi

Kode	KF53	
Nama Fungsional	Melakukan <i>login</i> kedalam aplikasi	
Pengguna:	Keuangan	
Deskripsi:	Keuangan melakukan <i>login</i> terlebih dahulu ke dalam aplikasi dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah diberikan kepada admin agar bisa mengakses sistem.	
Alur Normal	Pengguna	
	1. User membuka aplikasi. 2. User memasukkan <i>username</i>(angka) dan <i>password</i>. 3. User menekan tombol "<i>login</i>" pada aplikasi. 4. User dapat masuk kedalam aplikasi.	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah masuk kedalam aplikasi	

Tabel 4.55. Melakukan CRUD pada *form* Perolehan Dana Mahasiswa

Kode	KF54	
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana Mahasiswa	
Pengguna:	Keuangan	
Deskripsi:	Keuangan melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Perolehan Dana Mahasiswa. Keuangan juga dapat melakukan hal yang sama pada <i>form</i> skor yang sudah disediakan.	
Alur Normal	Pengguna	
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Mahasiswa 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 3 <i>inputan</i> untuk tiap total jumlah dana yang didapatkan, dengan <i>inputan</i> angka.	

5. Aplikasi menampilkan *format* Rp. pada *field* yang telah diinputkan.
6. User menekan tombol simpan
7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Edit & Update data**

1. User telah *login*
2. User memilih *form* Perolehan Dana Mahasiswa
3. User memilih tombol *edit* pada tabel.
4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown.
5. User juga mengisi 3 *inputan* untuk tiap jumlah dana yang didapatkan, dengan *inputan* angka.
6. Aplikasi menampilkan *format* Rp. pada *field* yang telah diinputkan.
7. User menekan tombol simpan.
8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Hapus data**

1. User telah *login*
2. User memilih *form* Perolehan Dana Mahasiswa
3. User memilih tombol hapus pada tabel
4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
5. Data berhasil dihapus

- **Lihat Skor**

1. User memilih *form* Perolehan Dana Mahasiswa
2. User menekan tulisan lihat skor pada *form* skor.
3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.

- **Input Skor**

1. User memilih *form* Perolehan Dana Mahasiswa dan mengisi *form* skor disebelah kanan *form* utama.
2. User mengisi *form* skor dengan range angka desimal 0-4.
3. User menekan tombol simpan.
4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan.

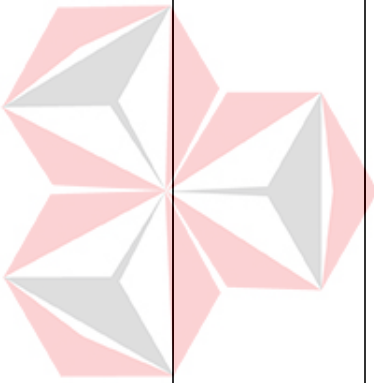
	• Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Mahasiswa 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Mahasiswa 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.56. Melakukan CRUD pada *form* Perolehan Dana Selain Mahasiswa

Kode	KF55
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada Perolehan Dana Selain Mahasiswa
Pengguna:	Keuangan
Deskripsi:	Keuangan melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Perolehan Dana Selain Mahasiswa. Bagian Keuangan juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor.
	Pengguna

**Alur
Normal**

- **Tambah data**
 1. User telah *login*.
 2. User memilih *form* Perolehan Dana Selain Mahasiswa
 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown.
 4. User juga mengisi 3 *inputan* untuk tiap jumlah dana yang didapatkan, dengan *inputan* angka.
 5. Aplikasi menampilkan *format* Rp. pada *field* yang telah *diinputkan*.
 6. User menekan tombol simpan
 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.
- **Edit & Update data**
 1. User telah *login*
 2. User memilih *form* Perolehan Dana Selain Mahasiswa.
 3. User memilih tombol *edit* pada tabel.
 4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown.
 5. User juga mengisi 3 *inputan* untuk tiap jumlah dana yang didapatkan, dengan *inputan* angka.
 6. Aplikasi menampilkan *format* Rp. pada *field* yang telah *diinputkan*.
 7. User menekan tombol simpan.
 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.
- **Hapus data**
 1. User telah *login*
 2. User memilih *form* Perolehan Dana Selain Mahasiswa
 3. User memilih tombol hapus pada tabel
 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
 5. Data berhasil dihapus
- **Lihat Skor**
 1. User memilih *form* Perolehan Dana Selain Mahasiswa
 2. User menekan tulisan lihat skor pada *form* skor.
 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.



	• Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Selain Mahasiswa dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Selain Mahasiswa 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Selain Mahasiswa 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus
Alur Alternatif	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus

Tabel 4.57. Melakukan CRUD pada *form* Dana Operasional Mahasiswa

Kode	KF56
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa
Pengguna:	Keuangan
Deskripsi:	Keuangan melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa. Bagian ini juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor.
Alur Normal	Pengguna Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 1 <i>inputan</i> untuk jumlah dana yang didapatkan, dengan <i>inputan</i> angka. 5. Aplikasi menampilkan <i>format</i> Rp. pada <i>field</i> yang telah diinputkan. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa 3. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel dibawahnya. 4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 5. User juga mengisi 1 <i>inputan</i> untuk jumlah dana yang didapatkan, dengan <i>inputan</i> angka. 6. Aplikasi menampilkan <i>format</i> Rp. pada <i>field</i> yang telah diinputkan. 7. User menekan tombol simpan. 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa

	3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Dana Operasional Mahasiswa 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus
Alur Alternatif	-

Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus
----------------------	--

Tabel 4.58. Melakukan CRUD pada *form* Perolehan Dana Penelitian

Kode	KF57
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian
Pengguna:	Keuangan
Deskripsi:	Keuangan melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian. Bagian ini juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian. 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 1 <i>inputan</i> untuk jumlah dana yang didapatkan, dengan <i>inputan</i> angka. 5. Aplikasi menampilkan <i>format</i> Rp. pada <i>field</i> yang telah diinputkan. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 5. User juga mengisi 1 <i>inputan</i> untuk jumlah dana yang didapatkan, dengan <i>inputan</i> angka. 6. Aplikasi menampilkan <i>format</i> Rp. pada <i>field</i> yang telah diinputkan. 7. User menekan tombol simpan.

	8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian. 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian. 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana Penelitian. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.
--	---

	4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.59. Melakukan CRUD pada *form* Perolehan Dana PKM

Kode	KF58
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Perolehan Dana PKM
Pengguna:	Keuangan
Deskripsi:	Keuangan melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Perolehan Dana PKM. Bagian ini juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana PKM. 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 1 <i>inputan</i> untuk jumlah dana yang didapatkan, dengan <i>inputan</i> angka. 5. Aplikasi menampilkan <i>format</i> Rp. pada <i>field</i> yang telah diinputkan. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana PKM. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown.

5. User juga mengisi 1 *inputan* untuk jumlah dana yang didapatkan, dengan *inputan* angka.
6. Aplikasi menampilkan *format* Rp. pada *field* yang telah diinputkan.
7. User menekan tombol simpan.
8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Hapus data**

1. User telah *login*
2. User memilih *form* Perolehan Dana PKM.
3. User memilih tombol hapus pada tabel
4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
5. Data berhasil dihapus

- **Lihat Skor**

1. User memilih *form* Perolehan Dana PKM.
2. User menekan tulisan lihat skor pada *form* skor.
3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.

- **Input Skor**

1. User memilih *form* Perolehan Dana PKM dan mengisi *form* skor disebelah kanan *form* utama.
2. User mengisi *form* skor dengan range angka desimal 0-4.
3. User menekan tombol simpan.
4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan.

- **Edit dan Update Skor**

1. User memilih *form* Perolehan Dana PKM.
2. User menekan tulisan lihat skor.
3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.
4. User menekan tombol *edit* pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi *form* skor.
5. User mengisi *form* kembali dengan range angka desimal 0-4.
6. User menekan tombol simpan.
7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan.

	• Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Perolehan Dana PKM. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpam • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.60. Melakukan CRUD pada *form* Penggunaan Dana Penelitian

Kode	KF59
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penggunaan Dana Penelitian
Pengguna:	Keuangan
Deskripsi:	Keuangan melakukan <i>create, update, delete</i> pada <i>form</i> Penggunaan Dana Penelitian. Bagian ini juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Penggunaan Dana Penelitian 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 4 <i>inputan</i> untuk tiap jumlah dana yang digunakan, dengan <i>inputan</i> angka. 5. Aplikasi menampilkan <i>format</i> Rp. pada <i>field</i> yang telah diinputkan. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Edit & Update data**
 1. User telah *login*
 2. User memilih *form* Penggunaan Dana Penelitian
 3. User memilih tombol *edit* pada tabel.
 4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown.
 5. User juga mengisi 4 *inputan* untuk tiap jumlah dana yang digunakan, dengan *inputan* angka.
 6. Aplikasi menampilkan *format* Rp. pada *field* yang telah diinputkan.
 7. User menekan tombol simpan.
 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.
- **Hapus data**
 1. User telah *login*
 2. User memilih *form* Penggunaan Dana Penelitian
 3. User memilih tombol hapus pada tabel
 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
 5. Data berhasil dihapus
- **Lihat Skor**
 1. User memilih *form* Penggunaan Dana Penelitian
 2. User menekan tulisan lihat skor pada *form* skor.
 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.
- **Input Skor**
 1. User memilih *form* Penggunaan Dana Penelitian dan mengisi *form* skor disebelah kanan *form* utama.
 2. User mengisi *form* skor dengan range angka desimal 0-4.
 3. User menekan tombol simpan.
 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan.
- **Edit dan Update Skor**
 1. User memilih *form* Penggunaan Dana Penelitian
 2. User menekan tulisan lihat skor.
 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.
 4. User menekan tombol *edit* pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi *form* skor.

	5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Penggunaan Dana Penelitian 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.61. Melakukan CRUD pada *form* Penggunaan Dana PKM

Kode	KF60
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Penggunaan Dana PKM
Pengguna:	Keuangan
Deskripsi:	Keuangan melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Penggunaan Dana PKM. Bagian ini juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Penggunaan Dana PKM. 3. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown. 4. User juga mengisi 4 <i>inputan</i> untuk tiap jumlah dana yang digunakan, dengan <i>inputan</i> angka.

5. Aplikasi menampilkan *format* Rp. pada *field* yang telah diinputkan.
6. User menekan tombol simpan
7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Edit & Update data**

1. User telah *login*
2. User memilih *form* Penggunaan Dana PKM.
3. User memilih tombol *edit* pada tabel.
4. User memilih program studi dan tahun pada pilihan dropdown.
5. User juga mengisi 4 *inputan* untuk tiap jumlah dana yang digunakan, dengan *inputan* angka.
6. Aplikasi menampilkan *format* Rp. pada *field* yang telah diinputkan.
7. User menekan tombol simpan.
8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Hapus data**

1. User telah *login*
2. User memilih *form* Penggunaan Dana PKM.
3. User memilih tombol hapus pada tabel
4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
5. Data berhasil dihapus

- **Lihat Skor**

1. User memilih *form* Penggunaan Dana PKM.
2. User menekan tulisan lihat skor pada *form* skor.
3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.

- **Input Skor**

1. User memilih *form* Penggunaan Dana PKM dan mengisi *form* skor disebelah kanan *form* utama.
2. User mengisi *form* skor dengan range angka desimal 0-4.
3. User menekan tombol simpan.
4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan.

	• Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Penggunaan Dana PKM. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, dan aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Penggunaan Dana PKM. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.62. Dapat melakukan Log Out

Kode	KF61
Nama Fungsional	Melakukan Log out dari aplikasi
Pengguna:	Keuangan
Deskripsi:	Keuangan melakukan log out dari aplikasi dengan menekan tombol log out yang berada pada ujung kanan atas.
Alur Normal	Pengguna

	1. User telah masuk kedalam aplikasi. 2. User menekan tombol log out 3. User keluar dari aplikasi	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah keluar dari aplikasi	



UNIVERSITAS
Dinamika

f. Administrasi Umum

Tabel 4.63. Dapat melakukan *Login* kedalam aplikasi

Kode	KF62	
Nama Fungsional	Melakukan <i>login</i> kedalam aplikasi	
Pengguna:	Administrasi Umum	
Deskripsi:	Administrasi Umum melakukan <i>login</i> terlebih dahulu ke dalam aplikasi dengan menggunakan <i>username</i> dan password yang telah diberikan kepada admin agar bisa mengakses sistem.	
Alur Normal	Pengguna	
	1. User membuka aplikasi. 2. User memasukkan username(angka) dan password. 3. User menekan tombol “<i>login</i>” pada aplikasi. 4. User dapat masuk kedalam aplikasi.	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah masuk kedalam aplikasi	

Tabel 4.64. Melakukan CRUD pada Sarana dan Prasarana

Kode	KF63	
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Sarana dan Prasarana	
Pengguna:	Administrasi Umum	
Deskripsi:	Administrasi Umum melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Sarana dan Prasarana. Bagian ini juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor yang telah disediakan.	
Alur Normal	Pengguna	
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Sarana dan Prasarana. 3. User mengisi <i>form</i> dengan mengisi indikator dan nilai indikator.	

4. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja.
5. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, dapat menekan tombol tambah pada atas *form*.
6. User menekan tombol simpan
7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Edit & Update data**

1. User telah *login*
2. User memilih *form* Sarana dan Prasarana.
3. User memilih tombol *edit* pada tabel.
4. User mengisi *form* kembali dengan mengisi indikator dan nilai indikator.
5. Untuk nilai indikator hanya dapat memasukkan angka desimal 0 – 4 saja.
6. User menekan tombol simpan.
7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Hapus data**

1. User telah *login*
2. User memilih *form* Sarana dan Prasarana.
3. User memilih tombol hapus pada tabel
4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
5. Data berhasil dihapus

- **Lihat Skor**

1. User memilih *form* Sarana dan Prasarana.
2. User menekan tulisan lihat skor pada *form* skor.
3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.

- **Input Skor**

1. User memilih *form* Sarana dan Prasarana dan mengisi *form* skor disebelah kanan *form* utama.
2. User mengisi *form* skor dengan range angka desimal 0-4.
3. User menekan tombol simpan.
4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan.

	• Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Sarana dan Prasarana. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Sarana dan Prasarana. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus	

Tabel 4.65. Dapat melakukan Log out

Kode	KF64
Nama Fungsional	Melakukan Log out dari aplikasi
Pengguna:	Administrasi umum
Deskripsi:	Administrasi Umum melakukan log out dari aplikasi dengan menekan tombol log out yang berada pada ujung kanan atas.
	Pengguna

Alur Normal	1. User telah masuk kedalam aplikasi. 2. User menekan tombol log out 3. User keluar dari aplikasi	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah keluar dari aplikasi	



UNIVERSITAS
Dinamika

g. Stikom Career Center (SCC)

Tabel 4.66. Dapat melakukan *Login* kedalam aplikasi

Kode	KF65	
Nama Fungsional	Melakukan <i>login</i> kedalam aplikasi	
Pengguna:	Stikom Career Center (SCC)	
Deskripsi:	Stikom Career Center (SCC) melakukan <i>login</i> terlebih dahulu ke dalam aplikasi dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah diberikan kepada admin agar bisa mengakses sistem.	
Alur Normal	Pengguna	
	1. User membuka aplikasi. 2. User memasukkan <i>username</i>(angka) dan <i>password</i>. 3. User menekan tombol “<i>login</i>” pada aplikasi. 4. User dapat masuk kedalam aplikasi.	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah masuk kedalam aplikasi	

Tabel 4.67. Melakukan CRUD pada *form* Kepuasan Pengguna Lulusan

Kode	KF66	
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kepuasan Pengguna Lulusan	
Pengguna:	Stikom Career Center (SCC)	
Deskripsi:	Stikom Career Center (SCC) melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Kepuasan Pengguna Lulusan. Bagian ini juga dapat melakukan hal yang sama pada <i>form</i> Skor yang sudah disediakan.	
Alur Normal	Pengguna	
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Kepuasan Pengguna Lulusan 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih tahun pada pilihan dropdown. 4. User mengisi 5 <i>inputan</i> lainnya yang tersedia dengan angka.	

5. Angka yang diinputan minimal 1 dan tidak boleh kurang dari 1 atau minus.
6. User menekan tombol simpan
7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Edit & Update data**

1. User telah *login*
2. User memilih *form* Kepuasan Pengguna Lulusan
3. User memilih tombol *edit* pada tabel.
4. User mengisi *form* dengan memilih tahun pada pilihan dropdown.
5. User mengisi 5 *inputan* lainnya yang tersedia dengan angka.
6. Angka yang diinputan minimal 1 dan tidak boleh kurang dari 1 atau minus.
7. User menekan tombol simpan
8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Hapus data**

1. User telah *login*
2. User memilih *form* Kepuasan Pengguna Lulusan
3. User memilih tombol hapus pada tabel
4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
5. Data berhasil dihapus

- **Lihat Skor**

1. User memilih *form* Kepuasan Pengguna Lulusan
2. User menekan tulisan lihat skor pada *form* skor.
3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.

- **Input Skor**

1. User memilih *form* Kepuasan Pengguna Lulusan dan mengisi *form* skor disebelah kanan *form* utama.
2. User mengisi *form* skor dengan range angka desimal 0-4.
3. User menekan tombol simpan.
4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan.

- **Edit dan Update Skor**

1. User memilih *form* Kepuasan Pengguna Lulusan

	2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Kepuasan Pengguna Lulusan. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus
Alur Alternatif	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • Hapus : Data telah terhapus

Tabel 4.68. Melakukan CRUD pada *form* Kesesuaian Bidang Kerja

Kode	KF67
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Kesesuaian Bidang Kerja
Pengguna:	Stikom Career Center (SCC)
Deskripsi:	Stikom Career Center (SCC) melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Kesesuaian Bidang Kerja. SCC juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor yang telah disediakan.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Kesesuaian Bidang Kerja.

3. User mengisi *form* dengan memilih tahun dan program studi yang ada pada pilihan dropdown.
4. User mengisi 3 *inputan* lainnya yang tersedia dengan *inputan* angka.
5. Angka yang diinputan minimal 1 dan tidak boleh kurang dari 1 atau minus.
6. User menekan tombol simpan
7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Edit & Update data**

1. User telah *login*
2. User memilih *form* Kesesuaian Bidang Kerja.
3. User memilih tombol *edit* pada tabel.
4. User mengisi *form* dengan memilih tahun dan program studi yang ada pada pilihan dropdown.
5. User mengisi 3 *inputan* lainnya yang tersedia dengan *inputan* angka.
6. Angka yang diinputan minimal 1 dan tidak boleh kurang dari 1 atau minus.
7. User menekan tombol simpan
8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan.

- **Hapus data**

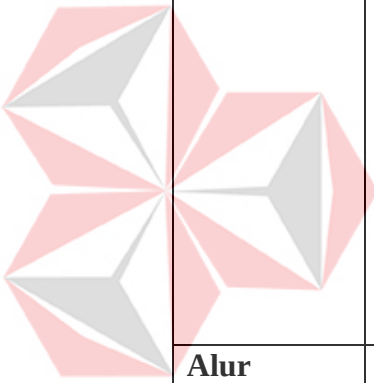
1. User telah *login*
2. User memilih *form* Kesesuaian Bidang Kerja.
3. User memilih tombol hapus pada tabel
4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus
5. Data berhasil dihapus

- **Lihat Skor**

1. User memilih *form* Kesesuaian Bidang Kerja.
2. User menekan tulisan lihat skor pada *form* skor.
3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel.

- **Input Skor**

1. User memilih *form* Kesesuaian Bidang Kerja dan mengisi *form* skor disebelah kanan *form* utama.
2. User mengisi *form* skor dengan range angka desimal 0-4.
3. User menekan tombol simpan.

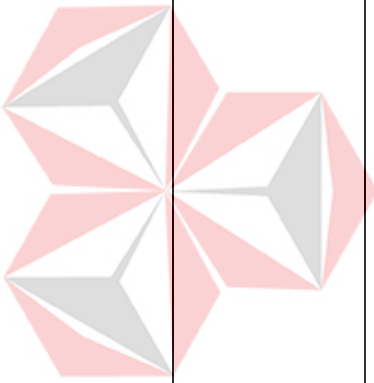


	4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Kesesuaian Bidang Kerja. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Kesesuaian Bidang Kerja. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.69. Melakukan CRUD pada *form* Tingkat dan Tempat Kerja

Kode	KF68
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja
Pengguna:	Stikom Career Center (SCC)

Deskripsi:	Stikom Career Center (SCC) melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja. SCC juga dapat melakukan hal yang sama pada <i>form</i> Skor yang telah disediakan.
Alur Normal	Pengguna Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja. 3. User mengisi 4 <i>inputan</i> yang tersedia dengan <i>inputan</i> angka. 4. Angka yang di<i>inputan</i> minimal 1 dan tidak boleh kurang dari 1 atau minus. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi 4 <i>inputan</i> yang tersedia dengan <i>inputan</i> angka. 5. Angka yang di<i>inputan</i> minimal 1 dan tidak boleh kurang dari 1 atau minus. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja. 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja. 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama.

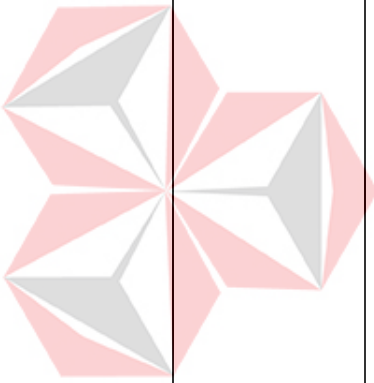


	2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Tingkat dan Tempat Kerja. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.70. Melakukan CRUD pada *form* Waktu Tunggu Lulusan

Kode	KF69
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan
Pengguna:	Stikom Career Center (SCC)

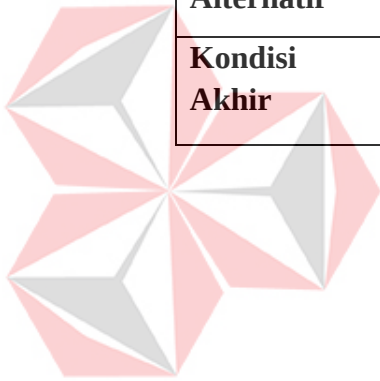
Deskripsi:	Stikom Career Center (SCC) melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan. Bagian ini juga dapat melakukan CRUD pada <i>form</i> Skor yang telah disediakan.
Alur Normal	Pengguna • Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan. 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih tahun dan program studi yang ada pada pilihan dropdown. 4. User mengisi 2 <i>inputan</i> lainnya yang tersedia dengan <i>inputan</i> angka. 5. Angka yang di<i>inputan</i> minimal 1 dan tidak boleh kurang dari 1 atau minus. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> dengan memilih tahun dan program studi yang ada pada pilihan dropdown. 5. User mengisi 2 <i>inputan</i> lainnya yang tersedia dengan <i>inputan</i> angka. 6. Angka yang di<i>inputan</i> minimal 1 dan tidak boleh kurang dari 1 atau minus. 7. User menekan tombol simpan 8. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan. 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus • Lihat Skor 1. User memilih <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan. 2. User menekan tulisan lihat skor pada <i>form</i> skor.



	3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. • Input Skor 1. User memilih <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan dan mengisi <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 2. User mengisi <i>form</i> skor dengan range angka desimal 0-4. 3. User menekan tombol simpan. 4. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data skor berhasil disimpan. • Edit dan Update Skor 1. User memilih <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan. 2. User menekan tulisan lihat skor. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol <i>edit</i> pada tabel tersebut, aplikasi akan menampilkan modal yang berisi <i>form</i> skor. 5. User mengisi <i>form</i> kembali dengan range angka desimal 0-4. 6. User menekan tombol simpan. 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data terbaru berhasil disimpan. • Hapus Skor 1. User memilih <i>form</i> Waktu Tunggu Lulusan. 2. User menekan tombol lihat skor pada <i>form</i> skor disebelah kanan <i>form</i> utama. 3. Aplikasi akan menampilkan modal yang berisikan data skor didalam tabel. 4. User menekan tombol hapus yang tersedia pada tabel. 5. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 6. Data skor berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i> : Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i> : Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i> : Data telah terhapus	

Tabel 4.71. Dapat melakukan Logout

Kode	KF70	
Nama Fungsional	Melakukan Log out dari aplikasi	
Pengguna:	Stikom Career Center (SCC)	
Deskripsi:	Stikom Career Center (SCC) melakukan log out dari aplikasi dengan menekan tombol log out yang berada pada ujung kanan atas.	
Alur Normal	Pengguna	
	1. User telah masuk kedalam aplikasi. 2. User menekan tombol log out 3. User keluar dari aplikasi	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah keluar dari aplikasi	



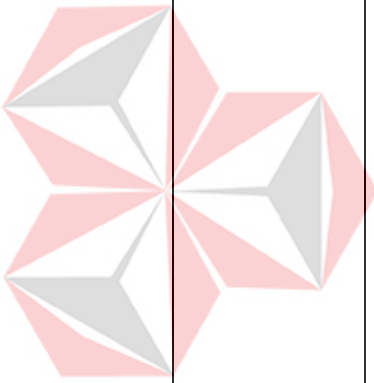
h. Admin/PPTI

Tabel 4.72. Dapat melakukan *Login* kedalam aplikasi

Kode	KF71	
Nama Fungsional	Melakukan <i>login</i> kedalam aplikasi	
Pengguna:	Admin/PPTI	
Deskripsi:	Admin/PPTI melakukan <i>login</i> terlebih dahulu ke dalam aplikasi dengan menggunakan <i>username</i> dan password yang telah dibuat agar bisa mengakses sistem.	
Alur Normal	Pengguna	
	1. User membuka aplikasi. 2. User memasukkan username(angka) dan password. 3. User menekan tombol “<i>login</i>” pada aplikasi. 4. User dapat masuk kedalam aplikasi.	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah masuk kedalam aplikasi	

Tabel 4.73. Melakukan CRUD pada Nilai Borang

Kode	KF72	
Nama Fungsional	Melakukan CRUD pada <i>form</i> Nilai Borang	
Pengguna:	Admin/PPTI	
Deskripsi:	Admin/PPTI melakukan <i>create</i> , <i>update</i> , <i>delete</i> pada <i>form</i> Nilai Borang.	
Alur Normal	Pengguna	
	• Tambah data 1. User telah <i>login</i>. 2. User memilih <i>form</i> Nilai Borang. 3. User mengisi <i>form</i> dengan memilih tahun dan nilai indicator pada setiap indicator yang tersedia.	



	4. Untuk nilai indicator, angka yang harus diinputan minimal 1 dan tidak boleh kurang dari 1 atau minus. Dan range angka tersebut 0-4 saja. 5. User menekan tombol simpan 6. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Edit & Update data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Nilai Borang. 3. User memilih tombol <i>edit</i> pada tabel. 4. User mengisi <i>form</i> dengan memilih tahun dan mengisi nilai indicator pada setiap indicator yang tersedia. 5. Untuk nilai indicator, angka yang harus diinputan minimal 1 dan tidak boleh kurang dari 1 atau minus. Dan range angka tersebut 0-4 saja. 6. User menekan tombol simpan 7. Aplikasi menampilkan pop up notifikasi bahwa data berhasil disimpan. • Hapus data 1. User telah <i>login</i> 2. User memilih <i>form</i> Nilai Borang. 3. User memilih tombol hapus pada tabel 4. Muncul pop up notifikasi hapus dan user memilih Ya, hapus 5. Data berhasil dihapus	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	• <i>Create</i>: Data berhasil disimpan • <i>Edit & Update</i>: Data telah diedit dan diperbarui • <i>Hapus</i>: Data telah terhapus	

Tabel 4.74. Dapat melakukan Log out

Kode	KF73
Nama Fungsional	Melakukan Log out dari aplikasi
Pengguna:	Admin/PPTI

Deskripsi:	Admin/PPTI melakukan log out dari aplikasi dengan menekan tombol log out yang berada pada ujung kanan atas.	
Alur Normal	Pengguna	
	1. User telah masuk kedalam aplikasi. 2. User menekan tombol log out 3. User keluar dari aplikasi	
Alur Alternatif	-	-
Kondisi Akhir	User telah keluar dari aplikasi	

4.4.4 Kebutuhan Non-Fungsional

Tabel 4.75. Kebutuhan Non-Fungsional

Parameter	ID	Deskripsi
Operational	KNFO1	Website dapat digunakan pada browser Google Chrome atau Mozilla Firefox.
	KNFO2	Website dapat diakses pada browser di smartphone.
	KNFO3	Framework Laravel yang digunakan dalam membangun website adalah versi 5.3
	KNFO4	PHP yang digunakan dalam membangun website adalah versi 5.6
	KNFO5	Tampilan website dibantu dengan Bootstrap dan Javascript
	KNFO6	Website akan berfungsi dalam 24 jam.
	KNFP1	Loading dari aplikasi kurang dari 10 detik dengan koneksi internet yang normal.
	KNFP2	Tampilan website responsive.

Performance	KNFP5	Tampilan mudah digunakan dan <i>userfriendly</i> .
Security	KNFS1	Akses ke ke dalam sistem diperlukan <i>login</i> terlebih dahulu
	KNFS2	Sistem melakukan otorisasi <i>login</i> dimana user harus mengidentifikasi diri dengan sebuah username dan password
	KNFS3	Admin dapat mengakses, menambah, mengedit dan menghapus data pada semua bagian yang ada pada website seperti bagian keuangan, kemahasiswaan, psdm, dllnya.
Cultural and Political	KNFC1	Mengikuti peraturan dan perundang - undangan UU ITE yang mengatur informasi pada aplikasi.
	KNFC2	Pengguna diberikan tata cara penggunaan sebelum menggunakan aplikasi ini.
	KNFC3	Mendukung kegiatan pada bagian PPTI yang ada di Universitas Dinamika.

4.4.5 Kebutuhan Sistem

A. Kebutuhan Hardware

Sistem ini nantinya akan digunakan pada komputer yang dimiliki oleh masing-masing bagian di Universitas Dinamika secara online, sehingga kebutuhan minimal yang harus dimiliki oleh setiap bagian adalah:

- a. Processor Intel Core i3
- b. Memory 2gb
- c. Harddisk 10gb
- d. 10/100 Mbps Ethernet Network Interface Card

- e. Monitor resolusi 1920x1080 px
- f. Mouse dan Keyboard/Layar Touchscreen

B. Kebutuhan Software

Kebutuhan software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

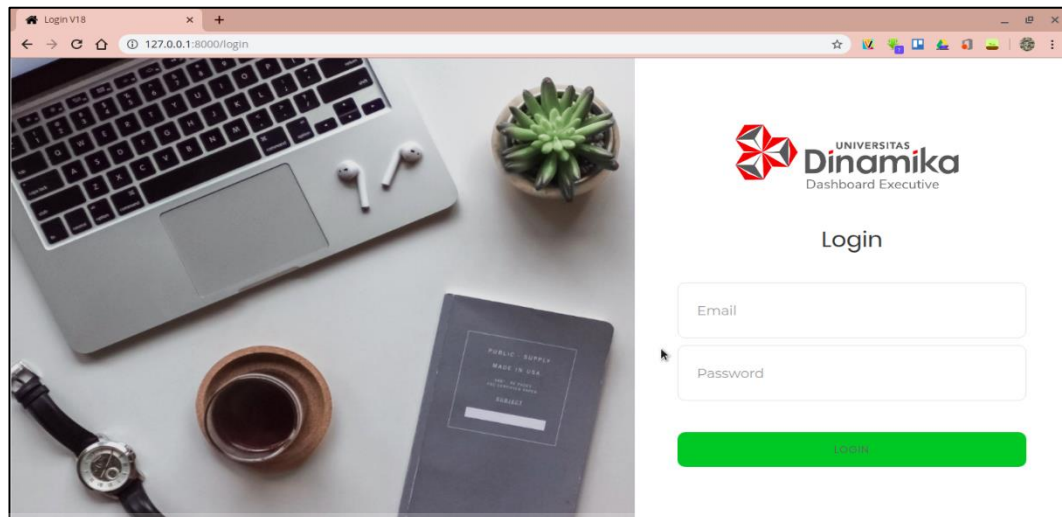
- a. Web browser yang digunakan harus menggunakan Google Chrome/Mozilla Firefox.
- b. Adobe Acrobat Reader DC



UNIVERSITAS
Dinamika

4.5 Implementasi Sistem

4.5.1 Login



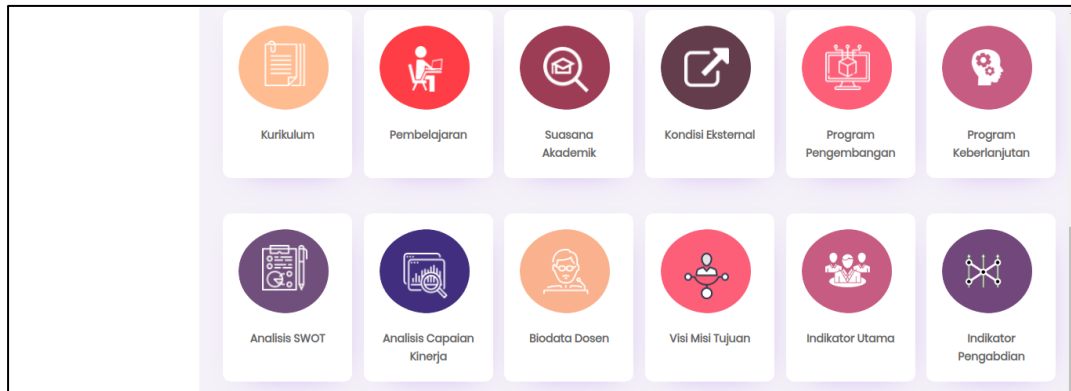
Gambar 4.5. Login User

Halaman ini merupakan tahap pertama user/admin sebelum mengakses halaman menu yang berisi *form-form*. User atau admin harus memasukkan username dan password untuk divalidasi oleh sistem, dilihat pada Gambar 4.5. Setelah sistem melakukan validasi, sistem akan menampilkan halaman menu tergantung user role yang dimiliki, contoh keuangan, kemahasiswaan dll.

4.5.2 Pusat Jaminan Mutu (PJM)

- Menu Pusat Jaminan Mutu (PJM)





Gambar 4.6. Menu PJM (1)



Gambar 4.7. Menu PJM (2)

Jika user role yang *login* adalah sebagai PJM, maka tampilan setelah berhasil *login* akan seperti gambar 4.6 dan 4.7. Halaman ini berisi daftar menu *form* yang dapat diisi oleh PJM.

- **Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama**

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Dokumen Formal Sistem Tata Pamong	3.00	[Edit] [Hapus]
2	Bukti Sahih Melindungi Integritas	2.00	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.8. *Form* Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama

Gambar 4.8 adalah halaman *form* tata pamong, tata kelola dan kerjasama.

Halaman *form* ini akan muncul setelah PJM memilih salah satu dari daftar menu *form* yang ada. *Form* ini digunakan untuk memasukkan indikator dan nilai, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Kepemimpinan**

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Dokumen Formal Penetapan Personil	3.00	[Edit] [Hapus]
2	Bukti Sahih Komunikasi Yang Baik	2.00	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.9. *Form* Kepemimpinan

Gambar 4.9 adalah halaman *form* kepemimpinan. Halaman *form* ini digunakan untuk memasukkan indikator dan nilai, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. User juga dapat melakukan *CRUD* pada kedua *form* tersebut.

- **Kepengelolaan**

Gambar 4.10. *Form* Kepengelolaan

Gambar 4.10 adalah halaman *form* kepengelolaan. Halaman *form* ini digunakan untuk memasukkan indikator dan nilai, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. User juga dapat melakukan *CRUD* pada kedua *form* tersebut.

- **Sistem Penjaminan Mutu**

Gambar 4.11. *Form* Sistem Penjaminan Mutu

Gambar 4.11 adalah halaman *form* sistem penjaminan mutu. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. User juga dapat

melakukan *CRUD* pada kedua *form* tersebut. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

- **Sertifikasi/Akreditasi Eksternal**

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Sertifikasi/Akreditasi Eksternal Internasional	3,00	
2	Akreditasi Program Studi Internasional Bereputasi	2,00	

Gambar 4.12. *Form* Sertifikasi/Akreditasi Eksternal

Gambar 4.12 adalah halaman *form* sertifikasi/akreditasi eksternal. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

- **Audit Eksternal Keuangan**

No	Tahun	Nilai	Aksi
1	2018	3.50	[Edit] [Hapus]
2	2018	2.20	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.13. *Form* Audit Eksternal Keuangan

Gambar 4.13 adalah halaman *form* audit eksternal keuangan. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan nilai pada tahun yang tersedia pada dropdown. Data yang telah diinputkan akan masuk ke dalam tabel yang terletak pada bawah *form*. Bagian PJM juga dapat menghapus dan mengedit data yang berhasil diinputkan.

- **Akreditasi Program Studi**

No	Program Studi	Tahun	Nilai	Aksi
1	S1 Sistem Informasi	2018	2.90	[Edit] [Hapus]
2	D4 Sistem Informasi	2018	3.50	[Edit] [Hapus]
3	S1 Teknik Komputer	2019	2.00	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.14. *Form* Akreditasi Program Studi

Gambar 4.14 adalah halaman *form* Akreditasi Program Studi. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan nilai pada tahun dan program studi yang

dipilih, serta juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Kerjasama**

The screenshot shows the 'Form Kerjasama' interface. On the left is a sidebar menu with options: PJM, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC, and Nilai Borang. The main area is titled 'Kerjasama' and contains a form with fields for 'Indikator' and 'Nilai'. Below these fields is a 'Simpan Data' button. To the right of the form is a 'Skor' section with a 'Tahun' dropdown (set to 2019) and a 'Masukkan skor' input field, followed by a 'Simpan Skor' button. At the bottom, there is a 'Data Tabel' section with a table listing indicators and their scores.

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Dokumen Formal Kebijakan Akademik	3.00	[Edit] [Delete]
2	Bukti Terbangunnya Suasana Akademik Yang Kondusif	2.00	[Edit] [Delete]

Gambar 4.15. *Form* Kerjasama

Gambar 4.15 adalah halaman *form* kerjasama. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

- **Kerjasama Tri Dharma**

The screenshot shows the 'Form Kerjasama Tri Dharma' interface. The sidebar menu is the same as in Gambar 4.15. The main area is titled 'Kerjasama Tri Dharma' and contains a form with fields for 'Instansi', 'Waktu', 'Jenis', and 'Bentuk Kerjasama'. Below these fields is a 'Simpan Data' button. To the right of the form is a 'Skor' section with a 'Tahun' dropdown (set to 2019) and a 'Masukkan skor' input field, followed by a 'Simpan Skor' button. At the bottom, there is a 'Data Tabel' section with a table listing instances, dates, types, and forms.

No	Instansi	Waktu	Jenis	Bentuk Kerjasama	Aksi
1	Dinas Olahraga	03/21/2019	Internasional	Kemahasiswaan	[Edit] [Delete]
2	Diskominfo	02/11/2019	Nasional	Sumber Daya Manusia	[Edit] [Delete]
3	Dinas Penanaman Modal	05/20/2019	Wilayah	Organisasi	[Edit] [Delete]

Gambar 4.16. *Form* Kerjasama Tri Dharma

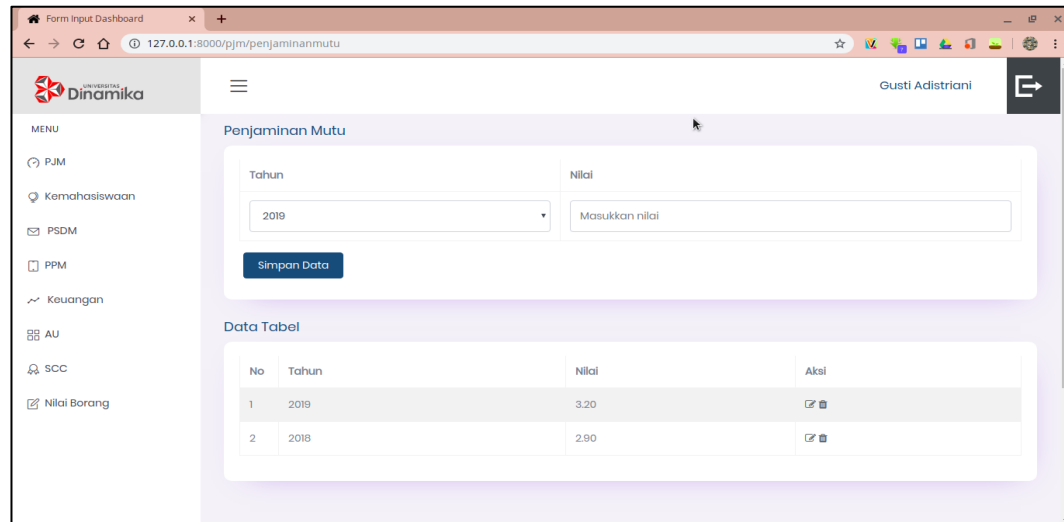
Gambar 4.16 adalah halaman *form* kerjasama tridharma. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan nama instansi, tanggal kerjasama, jenis kerjasama dan bentuk kerjasama. Setelah mengisi, maka data akan muncul pada tabel yang ada pada bawah *form*. Tidak hanya itu, bagian PJM juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Evaluasi Capaian Kerja**

Gambar 4.17. *Form* Evaluasi Capaian Kerja

Gambar 4.17 adalah halaman *form* evaluasi capaian kinerja. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk mengisi tahun dan nilai pada tahun tersebut. Setelah mengisi, bagian PJM dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*. Data yang tersimpan didalam tabel inipun dapat dihapus maupun *diedit*.

• Penjaminan Mutu



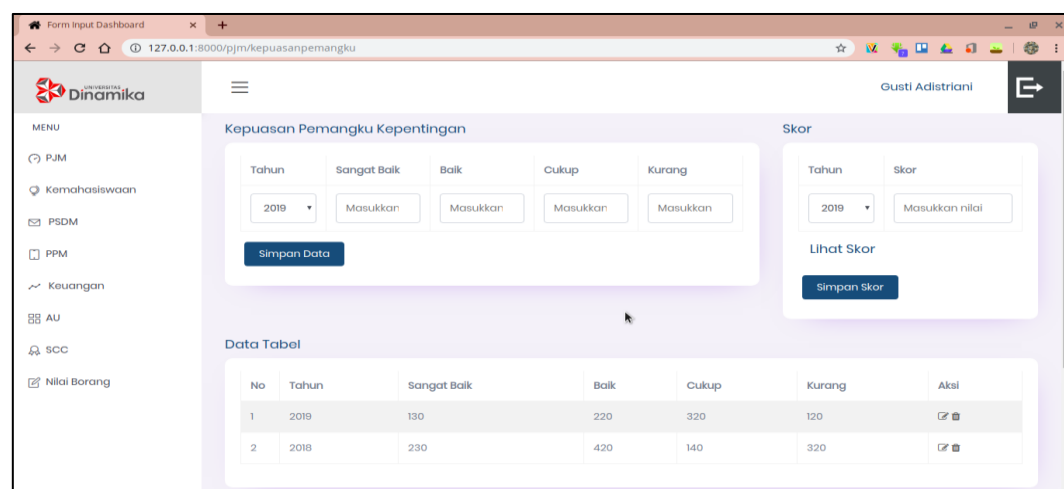
The screenshot shows a web application interface for 'Penjaminan Mutu'. On the left is a sidebar menu with options: PJM, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC, and Nilai Borang. The main content area has a header 'Penjaminan Mutu' and a form with two input fields: 'Tahun' (Year) with a dropdown menu showing '2019', and 'Nilai' (Value) with a text input field containing 'Masukkan nilai'. Below these fields is a 'Simpan Data' (Save Data) button. Underneath the form is a 'Data Tabel' (Data Table) section containing a table with the following data:

No	Tahun	Nilai	Aksi
1	2019	3.20	[Edit] [Delete]
2	2018	2.90	[Edit] [Delete]

Gambar 4.18. *Form* Penjaminan Mutu

Gambar 4.18 adalah halaman *form* penjaminan mutu. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk mengisi tahun dan nilai pada tahun tersebut. Setelah mengisi, bagian PJM dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*. Data yang tersimpan didalam tabel inipun dapat dihapus maupun diedit.

• Kepuasan Pemangku Kepentingan



The screenshot shows a web application interface for 'Kepuasan Pemangku Kepentingan'. On the left is a sidebar menu with options: PJM, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC, and Nilai Borang. The main content area has a header 'Kepuasan Pemangku Kepentingan' and a form with five input fields for different satisfaction levels: 'Sangat Baik', 'Baik', 'Cukup', and 'Kurang'. Each field has a 'Masukkan' (Enter) button. Below these fields is a 'Simpan Data' (Save Data) button. To the right of the form is a 'Skor' (Score) section with a 'Tahun' (Year) dropdown menu showing '2019' and a 'Skor' (Score) text input field containing 'Masukkan nilai'. Below these fields is a 'Lihat Skor' (View Score) button and a 'Simpan skor' (Save score) button. Underneath the form is a 'Data Tabel' (Data Table) section containing a table with the following data:

No	Tahun	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Aksi
1	2019	130	220	320	120	[Edit] [Delete]
2	2018	230	420	140	320	[Edit] [Delete]

Gambar 4.19. *Form* Kepuasan Pemangku Kepentingan

Gambar 4.19 adalah halaman *form* kepuasan pemangku kepentingan. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk mengisi hasil survei yang telah dilakukan. Bagian PJM memilih tahun dan mengisi *inputan* berapa jumlah hasil survei sesuai yang telah dikelompokkan (sangat baik, baik, cukup dan kurang). Setelah mengisi, bagian PJM dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*.

• Kurikulum

No	Tahun	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Aksi
1	2019	130	220	320	120	
2	2018	230	420	140	320	

Gambar 4.20. *Form* Kurikulum

Gambar 4.20 adalah halaman *form* kurikulum. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk mengisi hasil survei yang telah dilakukan. Bagian PJM memilih tahun dan mengisi *inputan* berapa jumlah hasil survei sesuai yang telah dikelompokkan (sangat baik, baik, cukup dan kurang). Setelah mengisi, bagian PJM dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*.

• Pembelajaran

Gambar 4.21. *Form Pembelajaran*

Gambar 4.21 adalah halaman *form* pembelajaran. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Suasana Akademik

Gambar 4.22. *Form Suasana Akademik*

Gambar 4.22 adalah halaman *form* suasana akademik. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

- **Kondisi Eksternal**

No	Indikator	Aksi
1	Mengidentifikasi Kondisi Lingkungan Yang Relevan, Komprehensif & Strategis	[Edit] [Hapus]
2	Menetapkan Posisi Perguruan Tinggi Relatif Terhadap Lingkungannya	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.23. *Form* Kondisi Eksternal

Gambar 4.23 adalah halaman *form* kondisi eksternal. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Program Pengembangan

The screenshot shows the 'Form Program Pengembangan' interface. The sidebar menu on the left includes: MENU, PJM, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC, and Nilai Borang. The main content area is titled 'Program Pengembangan' and contains a form with a '+ Tambah' button, input fields for 'Indikator' and 'Nilai', and a 'Simpan Data' button. Below the form is a 'Data Tabel' section with a table showing indicators and their scores.

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Kapasitas Institusi	4.00	[Edit] [Hapus]
2	Kebutuhan Institusi Di Masa Depan	2.90	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.24. Form Program Pengembangan

Gambar 4.24 adalah halaman *form* program pengembangan. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Program Keberlanjutan

The screenshot shows the 'Form Program Keberlanjutan' interface. The sidebar menu on the left includes: MENU, PJM, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC, and Nilai Borang. The main content area is titled 'Program Keberlanjutan' and contains a form with a '+ Tambah' button, input fields for 'Indikator' and 'Nilai', and a 'Simpan Data' button. Below the form is a 'Data Tabel' section with a table showing indicators and their scores.

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Alokasi Sumber Daya	4.00	[Edit] [Hapus]
2	Kemampuan Melaksanakan	2.90	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.25. Form Program Keberlanjutan

Gambar 4.25 adalah halaman *form* program keberlanjutan. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

- **Analisis SWOT**

Gambar 4.26. *Form* Analisis SWOT

Gambar 4.26 adalah halaman *form* analisis SWOT. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Analisis Capaian Kinerja

Gambar 4.27. *Form Analisis Capaian Kinerja*

Gambar 4.27 adalah halaman *form* analisis capaian kinerja. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Biodata Dosen

Gambar 4.28. *Form Biodata Dosen*

Gambar 4.28 adalah halaman *form* biodata dosen. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan data-data yang dimiliki tiap dosen pada setiap program studi. Bagian PJM memilih terlebih program studi, dan nama dosen yang ada pada prodi tersebut, setelah itu memilih file apa yang akan diupload dengan *format pdf*.

- **Visi Misi Tujuan**

The screenshot shows a web application interface for 'Form Input Dashboard'. The browser address bar shows '127.0.0.1:8000/pjm/visimisi'. The sidebar menu includes 'PJM', 'Kemahasiswaan', 'PSDM', 'PPM', 'Keuangan', 'AU', 'SCC', and 'Nilai Borang'. The main content area is titled 'Visi Misi Tujuan' and contains a '+ Tambah' button, a text input field for 'Indikator', and a 'Simpan Data' button. To the right is a 'Skor' section with a table for 'Tahun' and 'Skor', a 'Masukkan skor' input, and a 'Simpan Skor' button. At the bottom is a 'Data Tabel' section showing a table with columns 'No', 'Indikator', and 'Aksi'.

No	Indikator	Aksi
1	Rencana Pengembangan	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.29. *Form* Visi Misi Tujuan

Gambar 4.29 adalah halaman *form* visi misi tujuan. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Indikator Utama

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Indikator Kinerja Utama 1	0.00	

Gambar 4.30. Form Indikator Utama

Gambar 4.30 adalah halaman *form* indikator utama. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Indikator Pengabdian

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	-	0.00	

Gambar 4.31. Form Indikator Pengabdian

Gambar 4.31 adalah halaman *form* indikator pengabdian. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PJM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

- **Persentase Domain**

The screenshot shows a web application interface for 'Form Persentase Domain'. On the left is a sidebar menu with the 'UNIVERSITAS Dinamika' logo and various navigation items: MENU, PJM, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC, and Nilai Borang. The main content area is titled 'Persentase Domain'. It features a form with a 'Program Studi' dropdown menu (currently showing 'SI Sistem Informasi'), an 'Indikator' text input field (placeholder 'Masukkan text'), and a 'Nilai' text input field (placeholder 'Masukkan nilai'). To the right of the 'Nilai' field is a blue button with a white plus sign. Below these fields is a blue 'Simpan Data' button. At the bottom of the form area is a 'Data Tabel' section with a table header: No, Program Studi, Indikator, Nilai, Aksi.

Gambar 4.32. *Form* Persentase Domain

Gambar 4.32 adalah halaman *form* persentase domain. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator pada program studi yang dipilih. Jika indikator dan nilai indikator yang dimasukkan lebih dari satu, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah *inputan* tersebut.

• Indikator Kinerja

Gambar 4.33. Form Indikator Kinerja

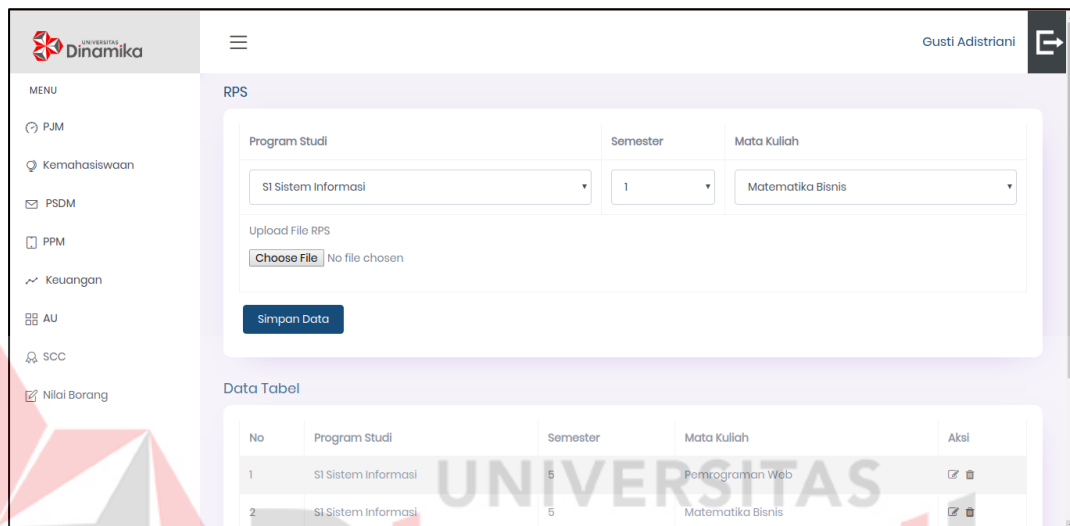
Gambar 4.33 adalah halaman *form* indikator kinerja. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk mengisi tahun dan nilai pada tahun tersebut. Setelah mengisi, bagian PJM dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*. Data yang tersimpan didalam tabel inipun dapat dihapus maupun diedit.

• Penelitian Dosen

Gambar 4.34. Form Penelitian Dosen

Gambar 4.34 adalah halaman *form* penelitian dosen. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan jenis penelitian yang telah dilakukan dosen pada setiap program studi. Bagian PJM mengisi judul penelitian, jenis penelitian, lembaga serta tahun penelitian.

- **RPS**



RPS

Program Studi: S1 Sistem Informasi | Semester: 1 | Mata Kuliah: Matematika Bisnis

Upload File RPS: [Choose File](#) No file chosen

[Simpan Data](#)

Data Tabel

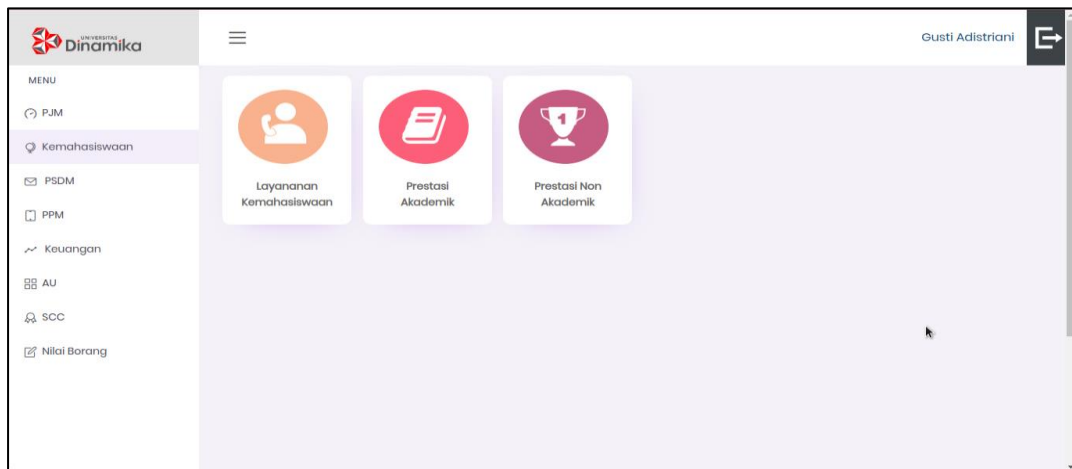
No	Program Studi	Semester	Mata Kuliah	Aksi
1	S1 Sistem Informasi	5	Pemrograman Web	Edit Delete
2	S1 Sistem Informasi	5	Matematika Bisnis	Edit Delete

Gambar 4.35. *Form* RPS

Gambar 4.35 adalah halaman *form* RPS. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan data RPS dengan cara memilih program studi, semester dan mata kuliah. Kemudian PJM dapat melakukan upload file RPS dengan *format* pdf.

4.5.3 Kemahasiswaan

- **Menu Kemahasiswaan**



Gambar 4.36. Menu Kemahasiswaan

Jika user role yang *login* adalah sebagai mahasiswa, maka tampilan setelah berhasil *login* akan seperti gambar 4.36. Halaman ini berisi daftar menu *form* yang dapat diisi oleh PJM. Terdapat 3 *form* yang dapat dipilih diantaranya adalah layanan kemahasiswaan, prestasi akademik dan prestasi non akademik.

- **Layanan Kemahasiswaan**

No	Indikator	Aksi
1	Pembinaan & Pengembangan Minat dan Bakat	[Edit] [Hapus]
2	Peningkatan Kesejahteraan	[Edit] [Hapus]
3	Pembinaan Kejur & Bimbingan Kewirausahaan	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.37. Form Layanan Kemahasiswaan

Gambar 4.37 adalah halaman layanan kemahasiswaan. Halaman *form* ini digunakan bagian PJM untuk memasukkan indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian kemahasiswaan memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Prestasi Akademik

No	Program Studi	Tahun	Internasional	Nasional	Wilayah	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	220	320	120	[Edit] [Hapus]
2	SI Sistem Informasi	2017	120	220	140	[Edit] [Hapus]
3	SI Sistem Informasi	2015	210	120	110	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.38. *Form* Prestasi Akademik

Gambar 4.38 adalah halaman *form* prestasi akademik. Halaman *form* ini digunakan bagian kemahasiswaan untuk memasukkan data prestasi pada setiap prodi. Bagian kemahasiswaan memilih program studi dan tahun, kemudian mengisi berapa jumlah prestasi pada tingkat internasional, nasional dan wilayah. Bagian kemahasiswaan juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

• Prestasi Non Akademik

No	Program Studi	Tahun	Internasional	Nasional	Wilayah	Aksi
1	SI Sistem Informatika	2019	220	320	120	
2	SI Sistem Informatika	2017	120	220	140	
3	SI Sistem Informatika	2015	210	120	110	

Gambar 4.39. *Form Prestasi Non Akademik*

Gambar 4.39 adalah halaman *form* prestasi non akademik. Halaman *form* ini digunakan bagian kemahasiswaan untuk memasukkan data prestasi non akademik pada setiap prodi. Bagian kemahasiswaan memilih program studi dan tahun, kemudian mengisi berapa jumlah prestasi non akademik pada tingkat internasional, nasional dan wilayah. Bagian kemahasiswaan juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

4.5.4 Pusat Sumber Daya Manusia (PSDM)

- **Tenaga Kependidikan**

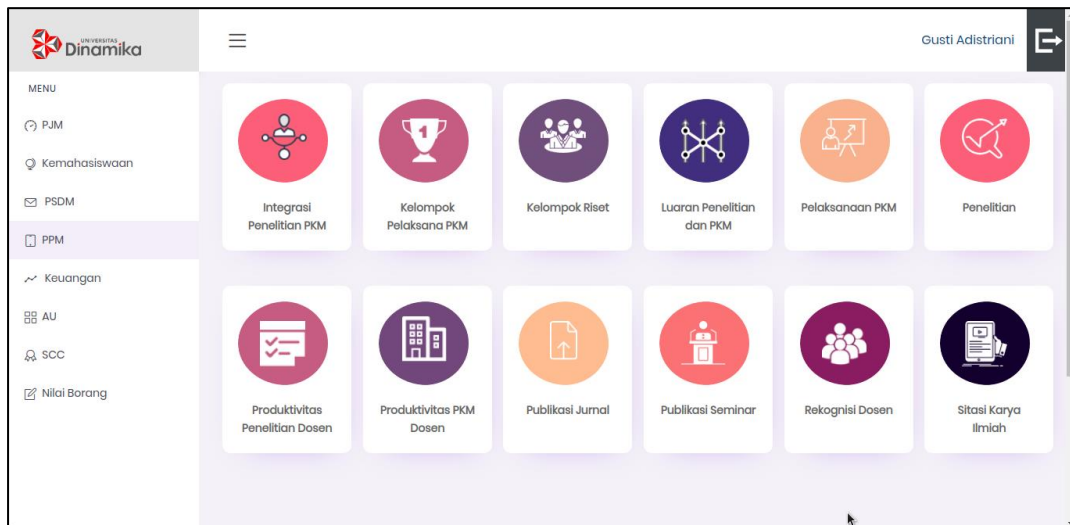
No	Nilai	Tahun	Aksi
1	3.50	2018	Edit Hapus
2	2.20	2016	Edit Hapus

Gambar 4.40. Form Tenaga Kependidikan

Jika user role yang *login* adalah sebagai PSDM, maka tampilan setelah berhasil *login* akan seperti gambar 4.40. Halaman ini memunculkan *form* yang dapat diisi oleh bagian PSDM yaitu *form* tenaga kependidikan. Halaman *form* ini digunakan bagian PSDM untuk mengisi tahun dan nilai pada tahun tersebut. Setelah mengisi, bagian PJM dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*. Data yang tersimpan didalam tabel inipun dapat dihapus maupun *diedit*.

4.5.5 Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (PPM)

- **Menu PPM**



Gambar 4.41. Menu PPM

Jika user role yang *login* adalah sebagai PPM, maka tampilan setelah berhasil *login* akan seperti gambar 4.41. Halaman ini berisi daftar menu *form* yang dapat diisi oleh PJM. Terdapat 12 *form* yang dapat dipilih diantaranya adalah integrasi penelitian PKM, kelompok pelaksana PKM, kelompok riset, luaran penelitian dan Pkm, pelaksanaan PKM, penelitian, dll.

- **Integrasi Penelitian PKM**

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Dokumen Kebijakan & Pedoman Penelitian dan PKM Pembelajaran	3.00	[Edit] [Hapus]
2	Bukti Pelaksanaan, Evaluasi, Pengendalian & Peningkatan Kualitas	2.00	[Edit] [Hapus]
3	Bukti Riset PKM Melalui Monitoring dan Evaluasi Informatika	3.00	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.42. Form Integrasi Penelitian PKM

Gambar 4.42 adalah halaman *form* integrasi penelitian PKM. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PPM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

- **Kelompok Pelaksana PKM**

The screenshot shows a web application interface for 'Dinamika'. The sidebar menu on the left includes: MENU, PJM, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC, and Nilai Borang. The main content area is titled 'Kelompok Pelaksana PKM' and contains a '+ Tambah' button, input fields for 'Indikator' and 'Nilai', and a 'Simpan Data' button. To the right, there is a 'Skor' section with a 'Tahun' dropdown (set to 2019) and a 'Masukkan skor' input field, along with 'Lihat Skor' and 'Simpan Skor' buttons. At the bottom, a 'Data Tabel' section displays a table with the following data:

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Adanya Bukti Legal Formal Keberadaan Kelompok Pelaksana PKM	3.00	[Edit]
2	Dihasilkannya Produk PKM Yang Bermanfaat Untuk Menyelesaikan Permasalahan di Masyarakat	2.00	[Edit]

Gambar 4.43. *Form* Kelompok Pelaksana PKM

Gambar 4.43 adalah halaman *form* kelompok pelaksana PKM. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PPM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Kelompok Riset

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Bukti Legal Keberadaan Kelompok & Laboratorium Riset	3.00	[Edit] [Hapus]
2	Keterlibatan Kelompok Riset Dalam Tingkat Nasional & Internasional	2.00	[Edit] [Hapus]
3	Produk Riset Berasapfaat Untuk Masyarakat	2.00	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.44. Form Kelompok Riset

Gambar 4.44 adalah halaman *form* kelompok riset. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PPM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Luaran Penelitian dan PKM

No	Program Studi	Tahun	Hak Paten	Hak Cipta	Teknologi Tepat Guna	Buku Ber-ISBN	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	22	32	12	52	[Edit] [Hapus]
2	SI Sistem Informasi	2019	22	32	12	52	[Edit] [Hapus]
3	SI Sistem Informasi	2019	22	32	12	52	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.45. Form Luaran Penelitian dan PKM

Gambar 4.45 adalah halaman *form* luaran penelitian dan PKM. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan data hak paten, hak cipta, teknologi tepat guna dan buku ber-ISBN yang telah dibuat oleh program studi masing-masing yang dimiliki dosen, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Pelaksanaan PKM**

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Dokumentasi Pelaporan PKM Oleh Pengelola PKM	3.00	[Edit] [Hapus]
2	Ketersediaan Dokumen Formal Rencana Strategis PKM	2.00	[Edit] [Hapus]
3	Ketersediaan Dokumen PKM A-Buku Salingasasman	3.00	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.46. *Form* Pelaksana PKM

Gambar 4.46 adalah halaman *form* pelaksana PKM. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PPM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Penelitian

No	Indikator	Nilai	Aksi
1	Dokumen Formal Rencana Strategis	3.00	[Edit] [Hapus]
2	Pedoman Penelitian dan Bukti Sosialisasinya	2.00	[Edit] [Hapus]
3	Bukti Pelaksanaan Proses Penelitian	3.00	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.47. Form Penelitian

Gambar 4.47 adalah halaman *form* penelitian. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan indikator dan nilai indikator, serta memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama. Jika bagian PPM memerlukan lebih dari 1 indikator, tersedia tombol tambah yang ada diatas *form* untuk menambah indikator tersebut.

• Produktivitas Penelitian Dosen

No	Program Studi	Tahun	Biaya Luar Negeri	Biaya Dalam Negeri	Biaya PT/Mandiri	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	2200000	32000000	12000000	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.48. Form Produktivitas Penelitian Dosen

Gambar 4.48 adalah halaman *form* produktivitas penelitian dosen. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan jumlah biaya yang dilakukan dosen dalam melakukan penelitian pada setiap tahun di program studi masing-masing, serta dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Produktivitas PKM Dosen**

The screenshot shows a web application interface for 'Produktivitas PKM Dosen'. The interface includes a sidebar menu with options like PJK, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC, and Nilai Borang. The main content area has a 'Produktivitas PKM Dosen' section with input fields for 'Program Studi' (SI Sistem Informas), 'Tahun' (2019), and 'Jumlah Dana' (Blaya Luar Negeri, Blaya Dalam Negeri, Blaya PT/Mandiri). There is a 'Simpan Data' button. To the right, there is a 'Skor' section with 'Tahun' (2019) and 'Skor' (Masukkan nilai) input fields, a 'Lihat Skor' button, and a 'Simpan Skor' button. At the bottom, there is a 'Data Tabel' section showing a table with columns: No, Program Studi, Tahun, Blaya Luar Negeri, Blaya Dalam Negeri, Blaya PT/Mandiri, and Aksi. The table contains one row of data.

No	Program Studi	Tahun	Blaya Luar Negeri	Blaya Dalam Negeri	Blaya PT/Mandiri	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	2200000	32000000	12000000	

Gambar 4.49. *Form* Produktivitas PKM Dosen

Gambar 4.49 adalah halaman *form* produktivitas PKM dosen. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan jumlah biaya yang dilakukan dosen dalam melakukan PKM pada setiap tahun di program studi masing-masing, serta bagian PPM juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Publikasi Jurnal**

Publikasi Jurnal

Form fields: Program Studi, Tahun, Jurnal tidak Terakreditasi, Jurnal Nasional Terakreditasi, Jurnal Penelitian Internasional, Jurnal Penelitian Internasional Bereputasi. Buttons: Simpan Data, Lihat Skor, Simpan Skor.

Data Tabel

No	Program Studi	Tahun	Jurnal tidak Terakreditasi	Jurnal Nasional Terakreditasi	Jurnal Penelitian Internasional	Jurnal Penelitian Internasional Bereputasi	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	120	22	12	32	[Edit] [Hapus]
2	SI Sistem Informasi	2017	120	222	124	321	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.50. Form Publikasi Jurnal

Gambar 4.50 adalah halaman *form* publikasi jurnal. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan jumlah jurnal yang telah dibuat oleh dosen pada setiap tahun di program studi masing-masing, serta bagian PPM juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama

- **Publikasi Seminar**

Publikasi Seminar

Form fields: Program Studi, Tahun, Seminar Wilayah/Lokal, Seminar Nasional, Seminar Internasional, Tulisan Media Massa Nasional, Tulisan Media Massa Internasional. Buttons: Simpan Data, Lihat Skor, Simpan Skor.

Data Tabel

No	Program Studi	Tahun	Seminar Wilayah/Lokal	Seminar Nasional	Seminar Internasional	Tulisan Media Massa Nasional	Tulisan Media Massa Internasional	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	120	22	122	32	52	[Edit] [Hapus]
2	SI Sistem Informasi	2017	120	22	122	32	52	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.51. Form Publikasi Seminar

Gambar 4.51 adalah halaman *form* publikasi seminar. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan jumlah dosen yang telah menjadi pembicara di acara seminar pada setiap tahun di program studi masing-masing. Dan bagian PPM juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

• Rekognisi Dosen

No	Program Studi	Tahun	Visiting Professor	Invited Speaker	Staff Ahli	Mitra Bestari Jumlah	Penghargaan Prestasi Kinerja	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	3	9	1	7	5	
2	SI Manajemen	2019	5	4	6	2	5	

Gambar 4.52. *Form* Rekognisi Dosen

Gambar 4.52 adalah halaman *form* rekognisi dosen. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan jumlah dosen yang telah melakukan rekognisi pada setiap tahun di program studi masing-masing. Dan juga bagian PPM dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Sitasi Karya Ilmiah**

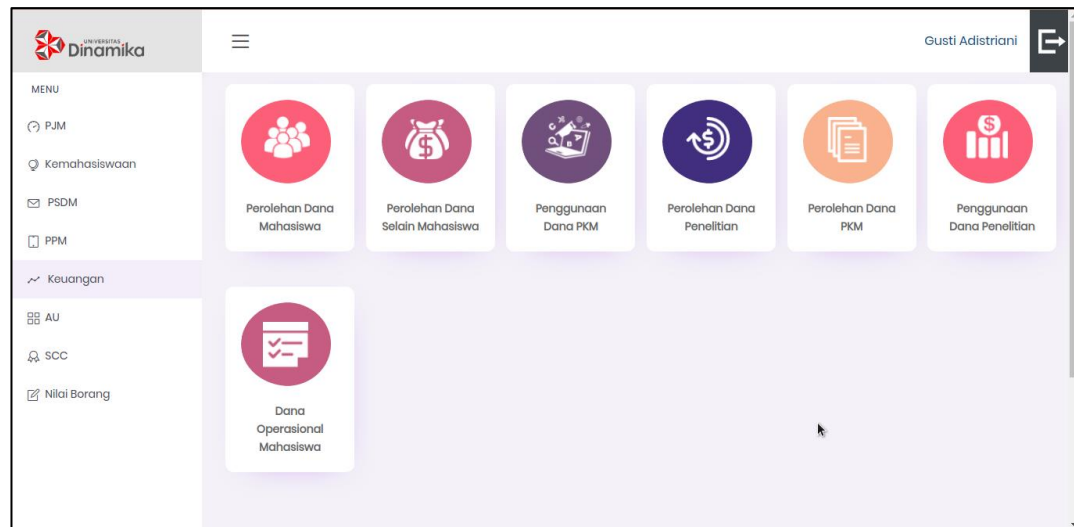
No	Program Studi	Tahun	Jumlah Sitasi Karya Ilmiah	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	22	
2	SI Sistem Informasi	2017	30	
3	SI Sistem Informasi	2015	43	

Gambar 4.53. *Form Sitasi Karya Ilmiah*

Gambar 4.53 adalah halaman *form* sitasi karya ilmiah. Halaman *form* ini digunakan bagian PPM untuk memasukkan jumlah sitasi karya ilmiah yang dilakukan setiap tahun di program studi masing-masing. Dan juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

4.5.6 Keuangan

- Menu Keuangan



Gambar 4.54. Menu Keuangan

Jika user role yang *login* adalah sebagai keuangan, maka tampilan setelah berhasil *login* akan seperti gambar 4.54. Halaman ini berisi daftar menu *form* yang dapat diisi oleh bagian keuangan. Terdapat 7 *form* yang dapat dipilih dan diisi diantaranya adalah perolehan dana mahasiswa, perolehan dana selain mahasiswa, penggunaan dana pkm, perolehan dana penelitian, perolehan dana pkm, penggunaan dana penelitian dan yang terakhir adalah dana operasional mahasiswa.

• Perolehan Dana Mahasiswa

The screenshot shows a web application for managing student financial data. The sidebar on the left contains a menu with various university-related options. The main area is divided into two sections: a form for entering data and a table for viewing it. The form includes dropdowns for 'Program Studi' and 'Tahun', and input fields for 'Jumlah Dana' categorized by SP, SPP, and Denda, Ospek, Formulir. A 'Simpan Data' button is present. The 'Data Tabel' section displays a table with columns for 'No', 'Program Studi', 'Tahun', 'SP', 'SPP', 'Denda, Ospek, Formulir', and 'Aksi'. The table shows one entry for 'SI Sistem Informasi' in 2019 with values 220000 for SP, 320000 for SPP, and 120000 for Denda, Ospek, Formulir.

Gambar 4.55. *Form Perolehan Dana Mahasiswa*

Gambar 4.55 adalah halaman *form* perolehan dana mahasiswa. Halaman *form* ini digunakan bagian keuangan untuk memasukkan jumlah dana yang didapatkan dari mahasiswa seperti dana SP, SPP, Dana Denda, Ospek dan *Formulir* pada setiap tahun di program studi masing-masing. Pada bagian keuangan juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

• Perolehan Dana Selain Mahasiswa

The screenshot shows a web application for managing financial data from non-student sources. The sidebar is identical to the previous one. The main area is titled 'Perolehan Dana Selain Mahasiswa'. The form includes fields for 'Program Studi' (SI Manajemen), 'Tahun' (2019), and 'Jumlah Dana' categorized by Yayasan/Kementrian, PT. Sendiri, Sumber Lain, and Penelitian/PKM. A 'Simpan Data' button is present. The 'Data Tabel' section displays a table with columns for 'No', 'Program Studi', 'Tahun', 'Yayasan', 'PT. Sendiri', 'Sumber Lain', 'Penelitian/PKM', and 'Aksi'. The table shows one entry for 'SI Sistem Informasi' in 2019 with values 220000 for Yayasan, 220000 for PT. Sendiri, 320000 for Sumber Lain, and 120000 for Penelitian/PKM.

Gambar 4.56. *Form Perolehan Dana Selain Mahasiswa*

Gambar 4.56 adalah halaman *form* perolehan dana selain mahasiswa. Halaman *form* ini digunakan bagian keuangan untuk memasukkan jumlah dana yang didapatkan selain dari mahasiswa seperti dana dari Yayasan, PT. Sendiri, Sumber lain, Penelitian atau PKM. Dana yang didapatkan ini *diinputkan* setiap tahun pada program studi masing-masing. Pada bagian keuangan juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Penggunaan Dana PKM**

No	Program Studi	Tahun	Yayasan/Kementrian	PT. Sendiri	Sumber Lain	Penelitian/PKM	Aksi
1	SI Sistem informasi	2019	220000	220000	3200000	120000	

Gambar 4.57. *Form* Penggunaan Dana PKM

Gambar 4.57 adalah halaman *form* penggunaan dana PKM. Halaman *form* ini digunakan bagian keuangan untuk memasukkan jumlah dana yang digunakan untuk kegiatan PKM pada masing-masing prodi disetiap tahunnya. Penggunaan dana tersebut bisa berasal dari dana Yayasan, PT. Sendiri, Sumber lain, Penelitian atau PKM. Pada bagian keuangan juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Perolehan Dana Penelitian**

No	Program Studi	Tahun	Jumlah Dana	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	220000	Edit Hapus
2	SI Sistem Informasi	2019	220000	Edit Hapus
3	SI Sistem Informasi	2019	2200000	Edit Hapus

Gambar 4.58. *Form Perolehan Dana Penelitian*

Gambar 4.58 adalah halaman *form* perolehan dana penelitian. Halaman *form* ini digunakan bagian keuangan untuk memasukkan jumlah dana yang didapatkan dari hasil penelitian pada masing-masing prodi disetiap tahunnya. Pada bagian keuangan juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Perolehan Dana PKM**

No	Program Studi	Tahun	Jumlah Dana	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	220000	Edit Hapus
2	SI Sistem Informasi	2019	220000	Edit Hapus
3	SI Sistem Informasi	2019	2200000	Edit Hapus

Gambar 4.59. *Form Perolehan Dana PKM*

Gambar 4.59 adalah halaman *form* perolehan dana PKM. Halaman *form* ini digunakan bagian keuangan untuk memasukkan jumlah dana yang didapatkan dari hasil PKM pada masing-masing prodi disetiap tahunnya. Pada bagian keuangan juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

• Penggunaan Dana Penelitian

No	Program Studi	Tahun	Yayasan/Kementerian	PT. Sendiri	Sumber Lain	Penelitian/PKM	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	220000	220000	3200000	120000	

Gambar 4.60. *Form* Penggunaan Dana Penelitian

Gambar 4.60 adalah halaman *form* penggunaan dana penelitian. Halaman *form* ini digunakan bagian keuangan untuk memasukkan jumlah dana yang digunakan untuk kegiatan penelitian pada masing-masing prodi disetiap tahunnya. Penggunaan dana tersebut bisa berasal dari dana Yayasan, PT. Sendiri, Sumber lain, Penelitian atau PKM. Pada bagian keuangan juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

- **Dana Operasional Mahasiswa**

The screenshot shows a web application for 'Form Dana Operasional Mahasiswa'. The interface includes a sidebar menu with options like PJK, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC, and Nilai Borang. The main content area is titled 'Dana Operasional Mahasiswa' and features two input forms: one for 'Program Studi', 'Tahun', and 'Jumlah Dana' with a 'Simpan Data' button, and another for 'Tahun' and 'Skor' with a 'Masukkan nilai' input, a 'Lihat Skor' button, and a 'Simpan Skor' button. Below these forms is a 'Data Tabel' section displaying a table with columns for No, Program Studi, Tahun, Jumlah Dana, and Aksi. The table contains three rows of data for 'SI Sistem Informasi' in the year 2019, with 'Jumlah Dana' values of 220000, 220000, and 2200000.

No	Program Studi	Tahun	Jumlah Dana	Aksi
1	SI Sistem Informasi	2019	220000	[Edit] [Delete]
2	SI Sistem Informasi	2019	220000	[Edit] [Delete]
3	SI Sistem Informasi	2019	2200000	[Edit] [Delete]

Gambar 4.61. *Form* Dana Operasional Mahasiswa

Gambar 4.61 adalah halaman *form* dana operasional mahasiswa. Halaman *form* ini digunakan bagian keuangan untuk memasukkan jumlah dana yang digunakan untuk kegiatan operasional mahasiswa pada masing-masing prodi disetiap tahunnya. Pada bagian keuangan juga dapat memasukkan nilai skor yang ada pada sisi kanan *form* utama.

4.5.7 Administrasi Umum

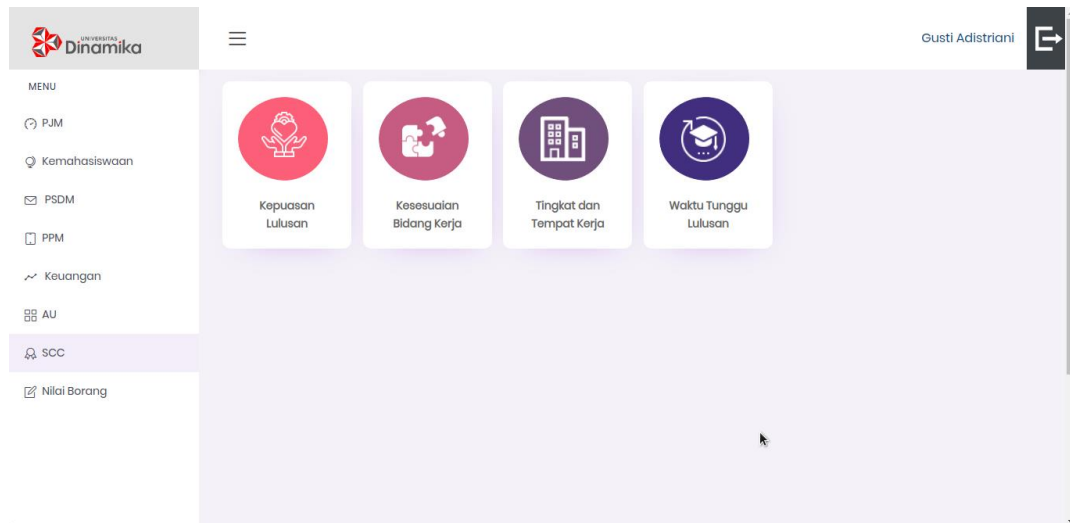
- Sarana dan Prasarana

Gambar 4.62. Form Sarana dan Prasarana

Jika user role yang *login* adalah sebagai AU atau Administrasi Umum, maka tampilan setelah berhasil *login* akan seperti gambar 4.62. Halaman ini memunculkan *form* yang dapat diisi oleh bagian AU yaitu *form* sarana dan prasarana. Halaman *form* ini digunakan bagian AU untuk mengisi indikator dan nilai indikator. Jika indikator yang dibutuhkan lebih dari satu, maka AU dapat menekan tombol tambah dibagian atas *form*. Setelah mengisi, bagian AU dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*. Data yang tersimpan didalam tabel inipun dapat dihapus maupun diedit.

4.5.8 Stikom Career Center (SCC)

- **Menu SCC**



Gambar 4.63. Menu SCC

Jika user role yang *login* adalah sebagai SCC, maka tampilan setelah berhasil *login* akan seperti gambar 4.63. Halaman ini berisi daftar menu *form* yang dapat diisi oleh bagian scc. Terdapat 4 *form* yang dapat dipilih dan diisi diantaranya adalah kepuasan lulusan, kesesuaian bidang kerja, tingkat dan tempat kerja, waktu tunggu lulusan.

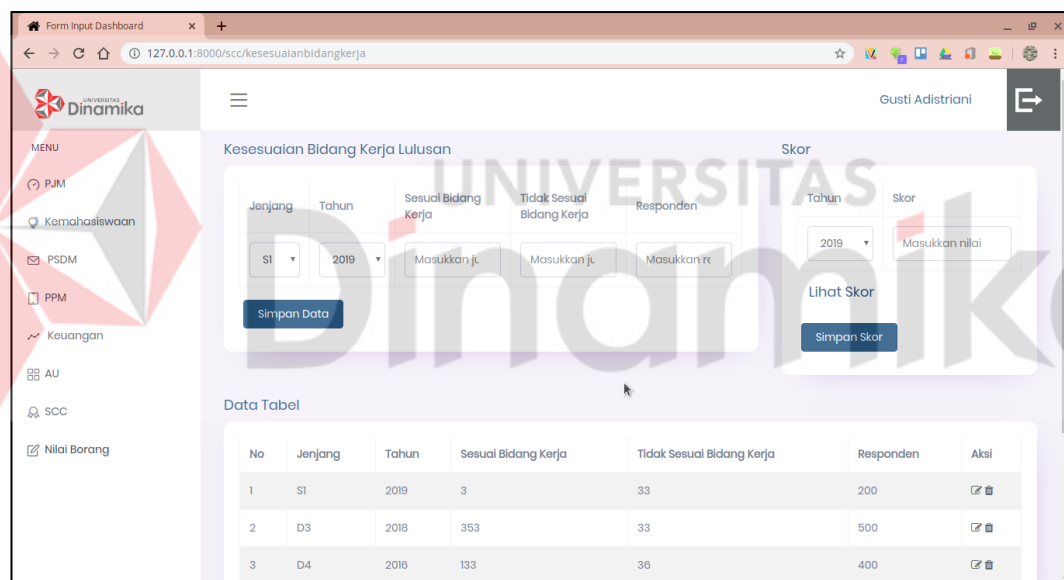
- **Kepuasan Lulusan**

No	Tahun	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Responden	Aksi
1	2018	130	220	320	120	520	Edit Hapus
2	2019	530	320	720	220	720	Edit Hapus

Gambar 4.64. Form Kepuasan Lulusan

Gambar 4.64 adalah halaman *form* kepuasan lulusan. Halaman *form* ini digunakan bagian SCC untuk mengisi hasil survei kepuasan lulusan yang telah dilakukan. Bagian SCC memilih tahun dan mengisi berapa jumlah hasil survei sesuai yang telah dikelompokkan (sangat baik, baik, cukup dan kurang) dan total jumlah responden. Setelah mengisi, bagian SCC dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*. Selain itu juga dapat mengisi skor pada *form* yang telah disediakan.

- **Kesesuaian Bidang Kerja**



No	Jenjang	Tahun	Sesuai Bidang Kerja	Tidak Sesuai Bidang Kerja	Responden	Aksi
1	S1	2019	3	33	200	 
2	D3	2018	353	33	500	 
3	D4	2016	133	36	400	 

Gambar 4.65. *Form* Kesesuaian Bidang Kerja

Gambar 4.65 adalah halaman *form* kesesuaian bidang kerja. Halaman *form* ini digunakan bagian SCC untuk mengisi hasil survei kesesuaian bidang kerja yang telah dilakukan. Bagian SCC memilih tahun dan mengisi *inputan* berapa jumlah hasil survei sesuai yang telah dikelompokkan (sesuai bidang kerja, tidak sesuai bidang kerja) dan juga jumlah responden yang mengikuti survei tersebut. Setelah mengisi, bagian PJM dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol

simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*. Selain itu juga dapat mengisi skor pada *form* yang telah disediakan.

- **Tingkat dan Tempat Kerja**

No	Multinasional	Nasional	Lokal/Wilayah	Responden	Aksi
1	130	220	320	520	
2	530	720	220	720	

Gambar 4.66. *Form* Tingkat dan Tempat Kerja

Gambar 4.66 adalah halaman *form* tingkat dan tempat kerja. Halaman *form* ini digunakan bagian SCC untuk mengisi hasil survei tingkat dan tempat kerja yang telah dilakukan. Bagian SCC mengisi *inputan* berapa jumlah hasil survei sesuai yang telah dikelompokkan (multinasional, nasional, wilayah) dan juga jumlah responden yang mengikuti survei tersebut. Setelah mengisi, bagian SCC dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*. Selain itu juga dapat mengisi skor pada *form* yang telah disediakan.

• Waktu Tunggu Lulusan

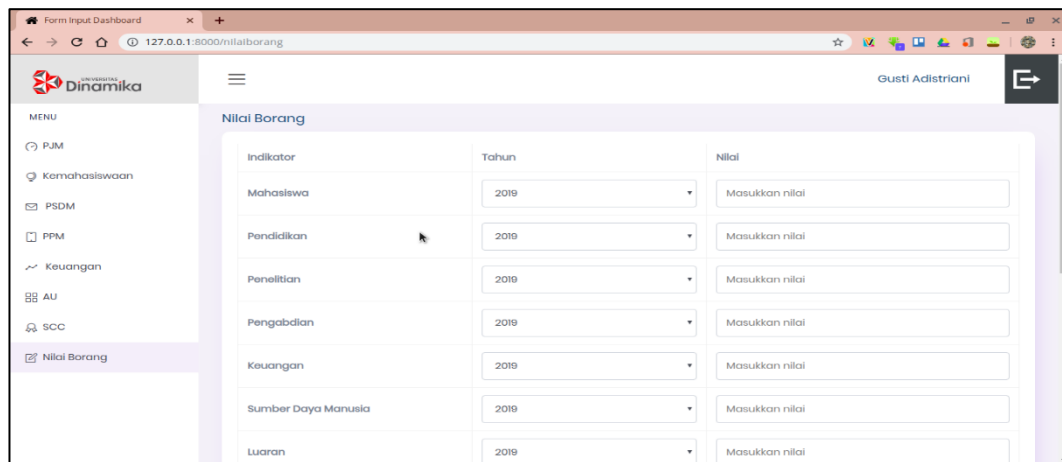
No	Jenjang	Tahun	Waktu	Responden	Aksi
1	S1	2019	3	200	
2	D3	2018	3	500	
3	D4	2016	3	400	

Gambar 4.67. Form Waktu Tunggu Lulusan

Gambar 4.67 adalah halaman *form* waktu tunggu lulusan. Halaman *form* ini digunakan bagian SCC untuk mengisi hasil survei waktu tunggu lulusan yang telah dilakukan. Bagian SCC memilih jenjang Pendidikan dan tahunnya, kemudian mengisi *inputan* berapa rata-rata waktu yang ditempuh dan juga jumlah responden yang mengikuti survei tersebut. Setelah mengisi, bagian SCC dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*. Selain itu SCC juga dapat mengisi *form* skor pada *form* yang telah disediakan.

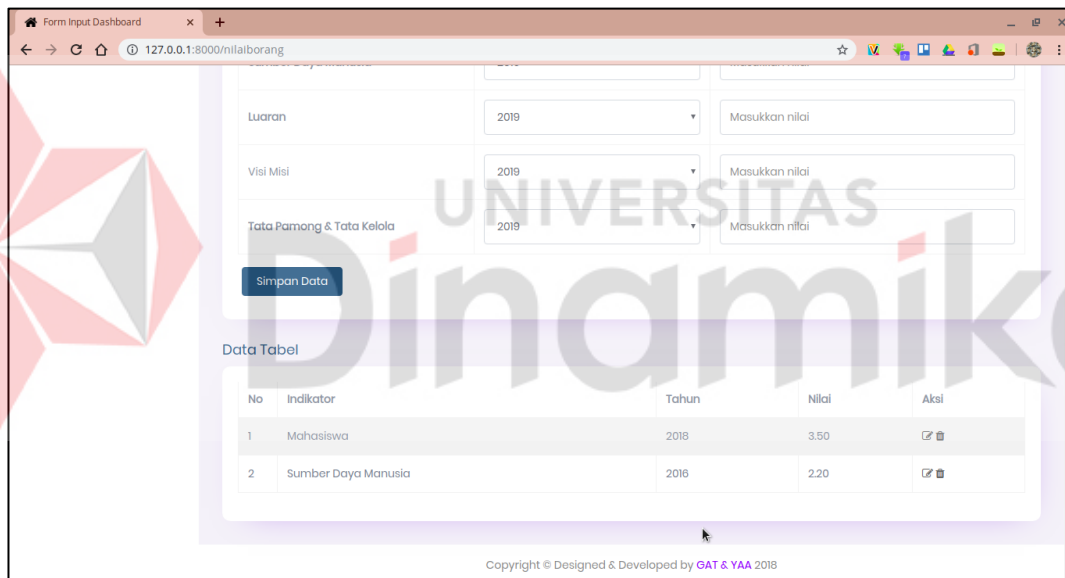
4.5.9 Admin/PPTI

- Nilai Borang



The screenshot shows a web application interface for 'Form Input Dashboard'. The left sidebar contains a menu with items: PJM, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC, and Nilai Borang (selected). The main content area is titled 'Nilai Borang' and displays a table with three columns: 'Indikator', 'Tahun', and 'Nilai'. The 'Tahun' column has a dropdown menu set to '2019'. The 'Nilai' column has a text input field with the placeholder 'Masukkan nilai'. The indicators listed are: Mahasiswa, Pendidikan, Penelitian, Pengabdian, Keuangan, Sumber Daya Manusia, and Luaran.

Gambar 4.68. Form Nilai Borang (1)



The screenshot shows the same web application interface, but now with a 'Simpan Data' button below the input fields. Below the button is a 'Data Tabel' section containing a table with the following data:

No	Indikator	Tahun	Nilai	Aksi
1	Mahasiswa	2018	3.50	 
2	Sumber Daya Manusia	2018	2.20	 

At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © Designed & Developed by GAT & YAA 2018'.

Gambar 4.69. Form Nilai Borang (2)

Jika user role yang *login* adalah sebagai Admin, maka tampilan setelah berhasil *login* akan seperti gambar 4.68 dan 4.69. Halaman ini menampilkan *form* yang dapat diisi oleh bagian Admin yaitu Nilai Borang. Disini admin memilih tahun dan mengisi nilai pada tiap-tiap indikator yang ada pada *form*. Setelah mengisi, admin dapat menyimpan *inputan* tersebut dengan menekan tombol simpan. Lalu aplikasi otomatis akan memunculkan data tersebut pada tabel yang ada pada bawah *form*

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil pembuatan dan implementasi Aplikasi Pengelolaan *Dashboard Executive* pada bagian Pengembangan dan Penerapan Teknologi Informasi (PPTI) maka dapat dibuat kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini mempunyai 8 aktor yang masing-masing memiliki rules yang hampir sama. 8 aktor ini diantaranya adalah PJM, Kemahasiswaan, PSDM, PPM, Keuangan, AU, SCC dan Admin.
2. Aktor PJM dapat mengelola 28 data yang telah dibagi sesuai tugas dan tanggung jawabnya. Lalu, aplikasi ini dapat menampilkan informasi yang telah dikelola oleh aktor tersebut.
3. Aktor Kemahasiswaan dapat mengelola 3 data yaitu data layanan kemahasiswaan, data prestasi akademik, dan data prestasi non akademik. Kemudian aktor dapat melihat data yang telah dikelola pada tabel.
4. Aktor PSDM dapat melakukan pengelolaan data tenaga kependidikan. Setelah dikelola, aplikasi tersebut dapat menampilkan informasi tersebut.
5. Aktor PPM melakukan pengelolaan pada 12 data yang telah dibagi sesuai tugas dan tanggung jawab. Kemudian, aplikasi dapat menampilkan informasi yang telah dikelola.
6. Aktor Keuangan dapat melakukan pengelolaan pada 7 data yang telah dibagi sesuai tugas dan tanggung jawab. Lalu, aktor dapat melihat informasi yang telah dikelola pada aplikasi tersebut.

7. Aktor AU dapat mengelola data sarana dan prasarana. Kemudian aplikasi akan menampilkan informasi yang telah dikelola pada aplikasi tersebut.
8. Aktor SCC dapat mengelola 4 data yang telah dibagi sesuai tugas dan tanggung jawab. Kemudian data tersebut dikelola menjadi informasi dan ditampilkan kepada aktor SCC.
9. Admin dapat melakukan pengelolaan pada data nilai borang. Lalu aplikasi menampilkan informasi yang dikelola tersebut kepada aktor. Selain itu, admin dapat mengakses semua data yang ada pada semua aktor di aplikasi ini seperti PJM, PPM, Keuangan dll.

5.2 Saran

Dalam Aplikasi Pengelolaan *Dashboard Executive* pada Universitas Dinamika ini tentunya memiliki beberapa kekurangan. Oleh sebab itu, untuk pengembangan website ini agar menjadi lebih baik kedepannya, maka diberikan saran sebagai berikut:

1. Pada Aplikasi Pengelolaan *Dashboard Executive* pada Universitas Dinamika dilakukan maintenance/pengembangan secara berkala agar layanan yang diberikan pada aplikasi ini menjadi lebih efektif dan efisien.
2. Pada Aplikasi Pengelolaan *Dashboard Executive* ini harus berisi data yang lengkap dan akurat agar bagian yang ada di Universitas Dinamika dapat dengan mudah mengelola data sesuai tugas dan tanggung jawab masing-masing.

DAFTAR PUSTAKA

Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

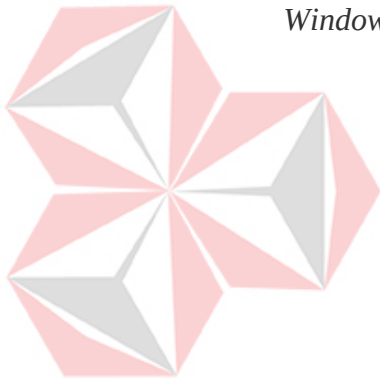
Pressman, R. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku 1*. Yogyakarta: Andi.

Saputra, A. (2013). *Smarty PHP : OOP Engine for PHP Template*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Sidik, B. (2017). *Pemrograman Web dengan PHP7*. Bandung: Informatika Bandung.

Tegarden, D., Dennis, A., & Wixom, B. H. (2013). *System Analysis and Design with UML* (4th ed.). Singapore: John Wiley & Sons.

Utdirartatmo, F. (2002). *Mengelola Database Server MySQL di Linux dan Windows*. Yogyakarta: Andi.



UNIVERSITAS
Dinamika