

ABSTRAK

Pembuatan Aplikasi Buku Cerita Interaktif Dwibahasa untuk iPad berjudul
“Timmy’s Way Back Home”

Oleh:

Erwin Tri Agung Wibowo

Dosen Pembimbing I:

Ir. Hardman Budiardjo, M.Med.Kom., MOS.

Dosen Pembimbing II:

Sutikno, S.Kom

Kata Kunci: *iPad*, Aplikasi, Buku Cerita, Dwibahasa.

Saat ini kita hidup di era *post-PC*, sebuah era dimana komputer bukan merupakan barang baru dan sanggup untuk mengerjakan aktivitas manusia sehari-hari, dan komputer tersebut harus lebih portabel, dan personal dan lebih mudah digunakan. iPad merupakan sebuah komputer portabel atau lebih dikenal sebagai komputer tablet. Sebagai perangkat portabel, iPad sanggup menampilkan konten interaktif dengan layar *multitouch* sebagai media interaksinya, dan dengan antarmuka yang mudah digunakan, hampir semua kalangan usia bisa menggunakannya tanpa membutuhkan waktu yang lama, baik untuk anak-anak maupun orang tua. iPad mampu menjalankan berbagai macam aplikasi untuk berbagai macam keperluan, tidak terkecuali sebagai media untuk membaca buku, termasuk buku cerita. Sebuah aplikasi buku cerita interaktif menjadi ide yang menarik karena mampu berinteraksi dengan pengguna dengan interaksi-interaksi interaktif melalui layar. Sebuah cerita yang baru dengan mengimplementasi fitur dwibahasa dan narasi digunakan untuk menunjang fungsionalitas sebagai media hiburan dan media pembelajaran.

Aplikasi buku cerita interaktif dapat membantu daya tarik anak untuk membaca dan memahami cerita dalam dua bahasa dengan cerita yang baru. Implementasi dengan basis *cross-platform* dapat membantu aplikasi ini untuk dijalankan ke perangkat lain dengan sistem operasi yang berbeda, serta mampu menjadi sebuah kompetensi pembuatan aplikasi melalui *environment* yang sudah dikenal publik.

Tingkah laku anak terhadap penggunaan iPad merupakan analisa yang penting terutama dalam pengembangan antarmuka. Analisa terhadap aplikasi-aplikasi serupa yang telah ada sebelumnya bisa dijadikan sumber acuan terhadap aplikasi yang akan dibuat selain melakukan tes terhadap audien yang dituju. Selain itu, penggunaan warna dan tipografi merupakan sebuah pertimbangan penting terhadap audien untuk merespon makna yang terkandung dan pemahaman ketika membaca di dalam cerita tersebut.

Aplikasi buku cerita interaktif “Timmy’s Way Back Home” memiliki fitur dwibahasa dilengkapi dengan narasi untuk membantu audien memahami isi cerita dalam dua bahasa yang berbeda, yakni bahasa Inggris dan bahasa Indonesia, dan mengalihkan antara dua bahasa juga bisa dilakukan secara efektif. Interaksi interaktif dibutuhkan di beberapa bagian sebagai hiburan dan antarmuka dari aplikasi ini mudah dipahami untuk sebagian besar orang, sehingga tidak membutuhkan waktu untuk mempelajari menggunakan aplikasi ini.

STIKOM SURABAYA