



**RANCANG BANGUN APLIKASI *GO-HOMECARE* PADA
BULAN SABIT MERAH INDONESIA CABANG SURABAYA
BERBASIS *MOBILE***



Oleh:

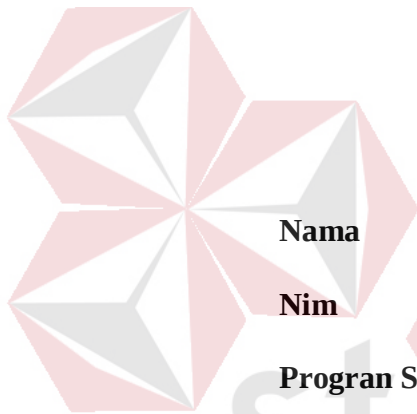
PATRICK KIDING

16410100169

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2019**

LAPORAN KERJA PRAKTIK
RANCANG BANGUN APLIKASI GO-HOMECARE PADA BULAN SABIT
MERAH INDONESIA CABANG SURABAYA BERBASIS *MOBILE*

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana Komputer



Disusun Oleh:

Nama : PATRICK KIDING

Nim : 16410100169

Progran Studi : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

2019



“Life doesn’t get easier, you just get stronger”



***Terimakasih,
Untuk keluarga yang selalu menemani
Dan juga para sahabat yang selalu menyemangati***

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI *GO-HOMECARE* PADA BULAN SABIT
MERAH INDONESIA CABANG SURABAYA BERBASIS *MOBILE*

Laporan Kerja Praktik oleh

Patrick Kiding

NIM : 16410100169

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 13 Juli 2019

Disetujui :

Pembimbing

Penyelia


Endra Rahmawati, M.Kom.
NIDN. 0712108701


M. Lutvi Irvan Anshori, SKM
Wakil Sekertaris BSMT Jawa
Timur

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI
DAN INFORMATIKA


Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng
NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya:

Nama : Patrick Kiding
NIM : 16410100169
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI GO-HOMECARE PADA
BULAN SABIT MERAH INDONESIA CABANG
SURABAYA BERBASIS MOBILE**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- 1 Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
- 2 Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
- 3 Apabila kemudian hari ditemukan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan saya telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 13 Juli 2019

Yang menyatakan



Patrick Kiding

Nim : 16410100169

ABSTRAK

Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya atau BSMI adalah sebuah organisasi yang bergerak dibidang kemanusiaan. Sebagai organisasi yang bergerak di bidang kemanusiaan, BSMI Surabaya belum memiliki media penyampaian informasi pasien yang membutuhkan perawatan yang efektif untuk menyampaikan informasi mengenai pasien serta permintaannya. Selama ini, proses perawatan pasien yang dilakukan pada BSMI mewajibkan pasien untuk datang ke klinik BSMI. Namun pada kenyataannya ada beberapa pasien yang tidak sanggup untuk datang ke klinik keadaan fisik yang tidak memungkinkan.

Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya memerlukan suatu aplikasi yang dapat mendukung pelayanan dan perawatan pasien yang dapat direspon dengan cepat. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah pasien agar mendapat bantuan dengan cepat dan tanpa memberatkan pasien harus datang ke lokasi BSMI.

Aplikasi *Go-Home Care* membantu *admin BSMI* dalam menerima permintaan pasien yang butuh perawatan tanpa harus memberatkan pasien datang ke tujuan.

Kata Kunci : Pasien, *Go-Home Care*, Pengelolaan data, BSMI

KATA PENGANTAR

Puji dan rasa syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa, karena dengan rahmat, hidayah dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan kerja praktik di Bulan Sabit Merah Indonesia. Dengan terselesaikannya kerja praktik tersebut maka tersusunlah sebuah laporan yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Go-HomeCare Pada Bulan Sabit Merah Indonesia Berbasis Android”. Laporan tersebut merupakan salah satu bagian dari mata kuliah yaitu kerja praktik. Kerja praktik merupakan matakuliah yang bertujuan untuk memperkenalkan mahasiswa dalam lingkungan dunia kerja dan dapat menerapkan ilmu – ilmu yang telah dipelajari selama kurang lebih 5 (lima) semester. Laporan ini dibuat setelah menyelesaikan kegiatan kerja praktik yang telah dilaksanakan selama satu bulan di Bulan Sabit Merah Indonesia.

1. Orang tua dan kakak yang selalu memberikan doa, bantuan, nasihat dan dukungan moral kepada penulis.
2. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd. selaku Rektor Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
3. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.
4. Ibu Endra Rahmawati, M.Kom. selaku dosen pembimbing.
5. Mas Lutfi Irvan Anshori selaku Wakil Sekretaris Bulan Sabit Merah Indonesia Cabang Surabaya yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan Kerja Praktik.
6. Teman-teman angkatan 2016 seperjuangan kerja praktik yang bersama- sama

membantu, memberi dukungan, dan saran dari awal proses kerja praktik hingga pembuatan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktik ini masih banyak kesalahan dan jauh dari kata sempurna. Untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak, sehingga kedepannya laporan ini dapat berguna bagi para pembaca

Surabaya, 13 Juli 2019

Penulis



DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1 Gambaran Umum BSMI Surabaya	5
2.2 Logo Perusahaan.....	5
2.3 Visi dan Misi Perusahaan	6
2.3.1 Visi Perusahaan	6
2.3.2 Misi Perusahaan.....	6
2.4 Struktur Organisasi	6
2.5 Program Kerja.....	8
BAB III LANDASAN TEORI	10
3.1 Pengolahan Data	10
3.2 Aplikasi	10

3.3	Pasien	10
3.4	Pelayanan Kesehatan	11
3.5	Website	11
3.6	Pemrograman <i>Mobile</i>	13
3.7	MySQL	14
3.8	SDLC <i>Waterfall</i>	15
3.9	<i>Testing</i>	16
BAB IV ANALISIS SISTEM		18
4.1	Komunikasi.....	18
4.2	Perencanaan.....	18
4.3	Analisis Bisnis	19
4.3.1	Identifikasi Masalah	19
4.3.2	Identifikasi Pengguna	19
4.3.3	Identifikasi Data	19
4.3.4	Identifikasi Fungsi	20
4.4	Analisis Kebutuhan Pengguna	20
4.4.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	21
4.4.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	28
4.4.4	Perangkat Keras.....	28
4.4.5	Perangkat Lunak.....	28
4.5	Analisis Kebutuhan Fungsional	29
4.5.1	Fungsional Login Aplikasi dan Website <i>Go-HomeCare</i>	29
4.5.2	Fungsional Mengelola Data Master <i>User</i>	29
4.5.3	Fungsional Mengelola Data Master Perawat	31
4.5.4	Fungsional Mengelola Data Penyakit	32
4.5.5	Fungsional Pencatatan Transaksi Pemesanan <i>Go-HomeCare</i>	34
4.5.6	Fungsional View Laporan	35

4.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	36
4.6.1	Perangkat Keras.....	36
4.6.2	Perangkat Lunak.....	36
4.7	Perancangan System.....	36
4.7.1	System FlowChart	36
4.7.2	System Flow Login Aplikasi dan Website	37
4.7.3	System Flow Maintenance Data User	38
4.7.4	System Flowchart Maintenance Data Penyakit.....	39
4.7.5	System Flowchart Pemesanan Go-HomeCare	40
4.7.6	System Flowchart Pengelolaan Transaksi Go-HomeCare.....	41
4.7.7	System Flowchart Daftar Akun.....	42
4.7.8	System Flowchart View Laporan	43
4.7.9	Diagram Berjenjang.....	43
4.7.10	Contex Diagram	44
4.7.11	Data Flow Diagram Level 0	45
4.7.12	Data Flow Diagram Level 1 Data Master	46
4.7.13	Data Flow Diagram Level 1 Transaksi.....	46
4.7.14	Concept Data Model (CDM)	48
4.7.15	Physical Data Model (PDM)	48
4.7.16	Struktur Tabel.....	49
4.8	Desain I/O.....	51
4.8.1	Form Login.....	52
4.8.2	Form Utama	52
4.8.3	Form Informasi.....	53
4.8.4	Form Pendaftaran	54
4.8.5	Form Ganti Profil	55
4.8.6	Form History	56

4.8.7	<i>Form HomeCare</i>	57
4.8.8	<i>Form User</i>	58
4.8.9	<i>Form Perawat</i>	59
4.8.10	<i>Form Penyakit (Layanan)</i>	60
4.9	<i>Desain Testing</i>	60
4.9.1	<i>Desain Testing Form Login</i>	61
4.9.2	<i>Desain Testing pada Halaman Utama</i>	61
4.9.3	<i>Desain Form Perawat</i>	62
4.9.4	<i>Desain Form User</i>	62
4.9.5	<i>Desain Form Layanan (Penyakit)</i>	63
4.9.6	<i>Desain Testing Form HomeCare</i>	63
4.9.7	<i>Desain Testing Form Pemesanan Layanan HomeCare</i>	64
4.10	<i>Implementasi</i>	65
4.10.1	<i>Halaman Login</i>	65
4.10.2	<i>Halaman Utama</i>	66
4.10.3	<i>Halaman Pemesanan Go-HomeCare</i>	67
4.10.4	<i>Halaman User</i>	68
4.10.5	<i>Halaman Penyakit (Layanan)</i>	69
4.10.6	<i>Halaman HomeCare</i>	70
4.10.7	<i>Hasil Testing</i>	71
4.10.8	<i>Hasil Testing Form Utama</i>	71
4.10.9	<i>Hasil Testing Form Pemesanan HomeCare</i>	72
4.10.10	<i>Hasil Testing Form Halaman Update User</i>	73
4.10.11	<i>Hasil Testing Form Halaman Update Penyakit (Pelayanan)</i>	74
4.10.12	<i>Hasil Testing Form Halaman Update Perawat</i>	74
4.10.13	<i>Hasil Implementasi Testing</i>	75
BAB V	PENUTUP	80

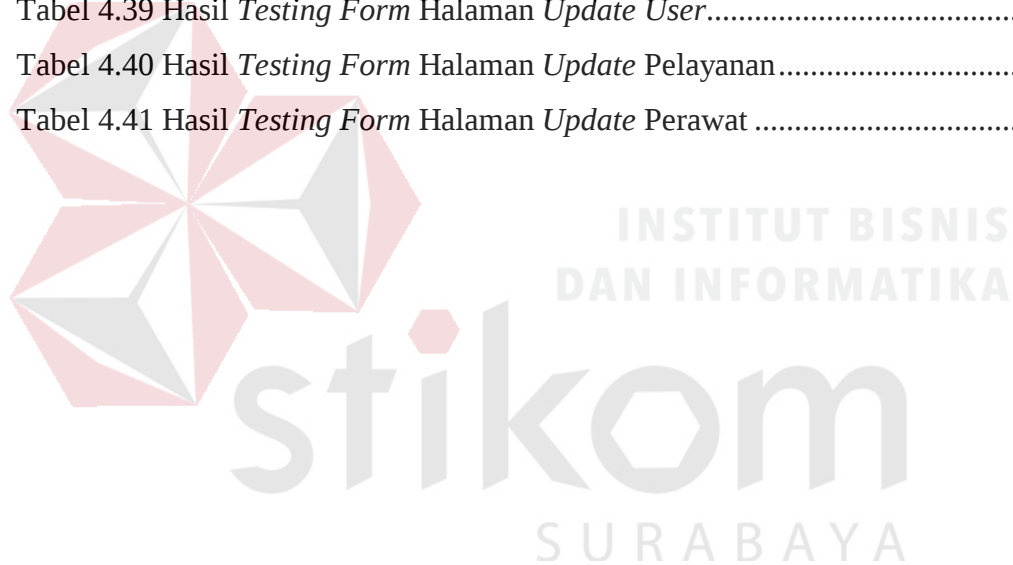
5.1	Kesimpulan.....	80
5.2	Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA		81
LAMPIRAN.....		82



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Struktur Organisasi BSMI Surabaya.....	6
Tabel 4.1 Identifikasi Masalah.....	19
Tabel 4.2 Kebutuhan Pengguna Admin	20
Tabel 4.3 Kebutuhan Pengguna <i>Customer</i>	20
Tabel 4.4 Kebutuhan Pengguna Perawat	21
Tabel 4.5 Fungsional <i>Login</i>	21
Tabel 4.6 Fungsional <i>Maintenance Master User</i>	22
Tabel 4.7 Fungsional <i>Maintenance</i> Data Perawat.....	23
Tabel 4.8 Fungsional <i>Maintenance</i> Data Penyakit.....	24
Tabel 4.9 Fungsional Pemesanan Layanan <i>Go-HomeCare</i>	26
Tabel 4.10 Fungsional <i>View Laporan</i>	27
Tabel 4.11 Kebutuhan Perangkat Keras.....	28
Tabel 4.12 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	28
Tabel 4.13 Fungsional <i>Login</i>	29
Tabel 4.14 Fungsional <i>Maintenance Master User</i>	29
Tabel 4.15 Fungsional <i>Maintenance</i> Data Perawat.....	31
Tabel 4.16 Fungsional <i>Maintenance</i> Data Penyakit	32
Tabel 4.17 Fungsional Pemesanan Layanan <i>Go-HomeCare</i>	34
Tabel 4.18 Fungsional <i>View Laporan</i>	35
Tabel 4.19 Kebutuhan Perangkat Keras.....	36
Tabel 4.20 Kebutuhan Perangkat Keras.....	36
Tabel 4.21 Tabel Data Perawat	49
Tabel 4.22 Tabel Data <i>User</i>	49
Tabel 4.23 Tabel Data Penyakit	50
Tabel 4.24 Tabel Data <i>HomeCare</i>	50
Tabel 4.25 Tabel Data <i>Login</i>	61
Tabel 4.26 Rancang Pengujian <i>Form Login</i>	61
Tabel 4.27 Rancangan Pengujian Form Halaman Utama	61
Tabel 4.28 Rancangan Pengujian Form Halaman Perawat.....	62

Tabel 4.29 Rancangan Pengujian <i>Form</i> Halaman <i>User</i>	62
Tabel 4.30 Rancangan Pengujian <i>Form</i> Halaman Penyakit.....	63
Tabel 4.31 Rancangan Pengujian <i>Form</i> Halaman <i>HomeCare</i>	63
Tabel 4.32 Desain <i>Testing Form</i> Pengujian Pemesanan Layanan <i>HomeCare</i>	64
Tabel 4.33 Rancangan Pengujian <i>Form</i> Halaman Pemesanan Layanan <i>HomeCare</i>	64
Tabel 4.34 Hasil <i>Testing Form Login</i> Aplikasi.....	71
Tabel 4.35 Hasil <i>Testing Form Login Website</i>	71
Tabel 4.36 Hasil <i>Testing Form</i> Utama Aplikasi	72
Tabel 4.37 Hasil <i>Testing Form</i> Utama <i>Website</i>	72
Tabel 4.38 Hasil <i>Testing Form</i> Pemesanan Layanan Aplikasi	72
Tabel 4.39 Hasil <i>Testing Form</i> Halaman <i>Update User</i>	73
Tabel 4.40 Hasil <i>Testing Form</i> Halaman <i>Update</i> Pelayanan.....	74
Tabel 4.41 Hasil <i>Testing Form</i> Halaman <i>Update</i> Perawat	74



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo BSMI Surabaya.....	5
Gambar 3.1 Model <i>Waterfall</i>	15
Gambar 4.12 <i>Concept Data Model Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	48
Gambar 4.13 <i>Physical Data Model Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya	48
Gambar 4.14 Desain I/O Halaman Login Aplikasi dan <i>Website Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	52
Gambar 4.15 Desain I/O Halaman Utama Aplikasi dan <i>Website Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	52
Gambar 4.16 Desain I/O Halaman Utama Aplikasi dan <i>Website Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	53
Gambar 4.17 Desain I/O Halaman Informasi Aplikasi <i>Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	53
Gambar 4.18 Desain I/O Halaman Pemesanan Pelayanan Aplikasi <i>Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	54
Gambar 4.19 Desain I/O Halaman Ganti Profil Aplikasi <i>Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	55
Gambar 4.20 Desain I/O Halaman <i>History</i> Aplikasi <i>Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	56
Gambar 4.21 Desain I/O Halaman Utama <i>Website Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	57
Gambar 4.22 Desain I/O Halaman <i>User Website Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	58
Gambar 4.23 Desain I/O Halaman Perawat <i>Website Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	59
Gambar 4.24 Desain I/O Halaman Layanan <i>Website Go-HomeCare</i> BSMI Surabaya.....	60
Gambar 4.25 Implementasi Halaman <i>Login</i>	65
Gambar 4.26 Implementasi Halaman Utama Aplikasi dan <i>Website</i> <i>Go-HomeCare</i>	66

Gambar 4.27 Implementasi Halaman Pemesanan Layanan Aplikasi <i>Go-HomeCare</i>	67
Gambar 4.28 Implementasi Halaman Pemesanan Layanan Aplikasi <i>Go-HomeCare</i>	68
Gambar 4.29 Implementasi Halaman Layanan Aplikasi <i>Go-HomeCare</i>	69
Gambar 4.30 Implementasi Halaman <i>Go-HomeCare</i> Aplikasi <i>Go-HomeCare</i>	70
Gambar 4.38 Hasil <i>Testing Login</i> Aplikasi.....	75



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Form KP-3 Surat Balasan.....	82
Lampiran 2 Form KP-5 Acuan Kerja.....	83
Lampiran 3 Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	84
Lampiran 4 Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja.....	85
Lampiran 5 Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja (Halaman 2).....	86
Lampiran 6 Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik.....	87
Lampiran 8 Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	88
Lampiran 9 Biodata Penulis.....	89



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya adalah sebuah organisasi yang bergerak dibidang kemanusiaan yang berlokasi di Jl. Mojo III No. 33 Surabaya. Organisasi yang bergerak di bidang kemanusiaan yang dimaksudkan ialah organisasi nasional kemanusiaan nasional yang aktif memberikan dukungan dan pertolongan kemanusiaan, kesehatan dan sosial. BSMI juga berperan aktif dalam menghadapi dan menanggulangi krisis kemunisaan di negara-negara konflik dan darurat. Ini membuat BSMI Surabaya memiliki 10 relawan dan 200 donatur untuk menggalang dana ataupun sumber daya lainnya guna terciptanya visi, misi dan tujuan bersama.

Namun, BSMI belum memiliki wadah untuk menampung permintaan pasien yang membutuhkan perawatan tanpa harus datang ke lokasi BSMI. Hal ini dikhawatirkan dapat membebani kesehatan pasien dan juga membuang banyak waktu dan tenaga.

Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya memerlukan suatu aplikasi yang dapat mendukung penyampaian permintaan pasien yang dapat direspon dengan cepat. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah pasien agar mendapat bantuan dengan cepat dan tanpa memberatkan pasien harus datang ke lokasi BSMI.

Berdasarkan uraian di atas maka dirancang aplikasi *Go-HomeCare* pada Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya berbasis *mobile*. Dengan adanya solusi ini, proses perawatan pasien dapat dilakukan dengan mudah tanpa membebani pasien

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang organisasi kemanusiaan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu bagaimana merancang bangun aplikasi *Go-HomeCare* pada Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya berbasis *mobile* ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada aplikasi *Go-HomeCare* pada Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya berbasis *mobile* adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi mencatat data pasien berupa permintaan seperti Pemasangan NGT, Pelepasan NGT, Pemasangan Katater Urine, Pelepasan Katater Urine, Pemasangan Infus, Pelepasan Infus, Rawat Luka, Injeksi, Personal Hygiene, Nebuliser dan Suction.
- b. Wilayah Jangkauan aplikasi *Go-HomeCare* mencakupi wilayah Surabaya. Daftar harga perawatan merupakan harga tetap dari pihak BSML.

1.4 Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah diatas, adapun tujuannya adalah membuat rancang bangun aplikasi *Go-HomeCare* pada Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya berbasis *mobile*.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Membantu memberikan kemudahan pada Admin Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya dalam mengelola data pasien beserta penyakitnya.
2. Mempermudah pembuatan laporan dari setiap transaksi.

3. Mempercepat dalam penanganan pasien tanpa harus membebani mereka.

Data lebih tersimpan dengan aman dan akurat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami persoalan dan pembahasannya maka penulisan Laporan Kerja Praktik ini dibuat dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, inti permasalahan yang disebutkan dalam rumusan masalah, tujuan dari Kerja Praktik dalam tujuan penelitian, batasan masalah dari Kerja Praktik, serta manfaat yang diharapkan dapat diambil dari pengerjaan Kerja Praktik ini.

BAB II: GAMBARAN UMUM INSTANSI

Bab ini membahas mengenai gambaran umum organisasi, visi dan misi instansi, struktur organisasi, serta deskripsi tugas dari masing-masing bagian yang bersangkutan.

BAB III: LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai berbagai macam teori yang berhubungan dengan topik yang diangkat dalam permasalahan meliputi konsep dasar dari informasi, aplikasi, struktur data, dan model pengembangan aplikasi.

BAB IV: DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem yang dikerjakan pada saat kerja praktik yang terdiri atas identifikasi dan analisis masalah, identifikasi dan analisis permintaan sistem, perancangan sistem, struktur

tabel *database*, desain interface aplikasi *feedback* perbaikan komputer pada Bulan Sabit Merah.

BAB V: PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari seluruh isi laporan dan saran yang bisa diberikan terkait dengan pengembangan sistem di masa mendatang.



BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Gambaran Umum BSMI Surabaya

Lembaga Bulan Sabit Merah didirikan dan digunakan pertama kali oleh Turki pada saat konflik bersenjata Kekaisaran Ottoman dan Rusia (1877-1878). Setelah runtuhnya Kekaisaran Ottoman, Bulan Sabit Merah pertama kali digunakan kemudian oleh bangsa Turki, diikuti Mesir. Sejak pengakuan secara resmi hingga sekarang, Bulan Sabit Merah menjadi symbol organisasi dan hampir setiap perhimpunan nasional di negara-negara dengan populasi mayoritas muslim.

Bulan Sabit Merah Indonesia adalah sebuah perhimpunan kemanusiaan yang berlokasi di Jl. Mojo III No. 33 Surabaya. Organisasi yang independen dalam memberikan dukungan dan pertolongan kemanusiaan, kesehatan dan sosial kepada yang membutuhkan dalam menghadapi krisis kemanusiaan di negara-negara yang membutuhkan dan terutama di tanah air Indonesia tanpa memandang ras, agama, kelas dan aspirasi politik.

2.2 Logo Perusahaan

Logo BSMI Surabaya dapat dilihat pada Gambar 2.1



Gambar 2.1 Logo BSMI Surabaya

2.3 Visi dan Misi Perusahaan

2.3.1 Visi Perusahaan

Menjadi lembaga kemanusiaan nasional di Indonesia dan bekerjasama dengan lembaga kemanusiaan lain di tingkat nasional, regional dan internasional.

2.3.2 Misi Perusahaan

1. Kemanusiaan dan Perdamaian;
2. Melindungi kehidupan akibat korban konflik dan situasi lain.
3. Mencegah penderitaan dengan meningkatkan dan menguatkan hukum-hukum kemanusiaan dan prinsip-prinsip kemanusiaan universal.
4. Memberikan pelayanan terbaik bagi kemanusiaan dan perdamaian.
5. Menjalani kerja sama dengan lembaga kemanusiaan dan lembaga lainnya ditingkat nasional, regional, dan internasional dalam mencapai tujuannya.

2.4 Struktur Organisasi

Struktur organisasi Bulan Sabit Merah Indonesia Surabaya dapat dilihat pada Tabel 2.1

Tabel 2.1 Struktur Organisasi BSMI Surabaya

NO	PENGURUS	NAMA PENGURUS
1	KORDINATOR REGIONAL JATIM BALI NUSRA	dr. Arief Basuki Sp An
2	PW JAWA TIMUR	
3	Dewan Penasehat	Drs. Saifullah Yusuf KH. Abdus Shomad Bukhori KH. Roem Rowi KH. Muhamad Sholih Drehem Ir. Abdul Kadir Baraja dr. Arief Basuki Sp An

NO	PENGURUS	NAMA PENGURUS
		dr. M. Dwikoryanto Sp BS dr. Nur Hidayat Sp BS dr. Agus Chairul Anab Sp. BS
4	Dewan Pengurus	Nama Pengurus
5	Ketua Umum	Dr .Eko Agus Subagio,dr, Sp. BS
6	Ketua Zona 1	dr. Suwito Sp. S
7	Ketua Zona 2	dr. Jamaludin Sp. M
8	Ketua Zona 3	dr. Didik Prihadiono Sp. S
9	Ketua Zona 4	dr. Azhar Anwar MM MMRS
10	Ketua Zona 5	dr. Didyn Nuzul Arifin Sp. OT
11	Sekretaris Umum	dr. Puguh Setyo Nugroho Sp. THT-KL
12	Wakil Sekretaris	M Lutvi Irvan Ansori, S.KM
13	Bendahara	Noven Suprayogi SE. Ak. MM.
14	Wakil Bendahara	Winardi
15	Bidang SDM	
16	Ketua	dr. Andi Prasetyawan, Sp.S
17	Wakil Ketua	Fajar Siwi S.Kep.Ns
18	Sekretaris	Aang Kunaefi S Kep Ns
91	Bidang Tanggap Bencana	
20	Ketua	dr. Dedi Susila Sp. An
21	Wakil Ketua	dr. Soni Sunarso Sulistiwan Sp. An
22	Sekretaris	Abdul Wahid Alfin
23	Bidang Pelayanan	
24	Ketua	dr. Azhar Anwar MM, MARS
25	Wakil Ketua	Safari Hasan SIP MMRS
26	Sekretaris	Tutus S Kep Ns
27	Bidang BSMR	
28	Ketua	Dr. dr. Eko Budi Khundhori M. Kes
29	Wakil Ketua	dr. Achmad fahmi Baabud Sp. BS
30	Sekretaris	dr. Rizka fathoni Perdana Sp. THT-KL FICS

2.5 Program Kerja

Adapun program kerja yang diselenggarakan Bulan Sabit Merah Indonesia sebagai berikut :

A. Tanggap Bencana

Bertujuan meningkatkan kesejahteraan dan derajat kesehatan masyarakat, mencerdaskan kehidupan bangsa, meningkatkan kesiapsiagaan masyarakat dalam menghadapi bencana, dan memperkecil dampak bencana bagi masyarakat. Kegiatannya mencakup persiapan, pelaksanaan, dan evaluasi (penilaian kembali kebutuhan yang sesuai dengan korban bencana).

B. Kegawatdarutan

Kegiatan mencakup pelayanan instalasi gawat darurat oleh *medical first responder*, triase, evakuasi dan transportasi korban, membuat rumah sakit lapangan dan pelatihan berkelanjutan untuk tim gawat darurat.

C. Pendidikan Kesehatan

Kegiatan mencakup pendidikan bagi para tenaga kesehatan dengan kursus atau pelatihan internal yang berkelanjutan. Melakukan kampanye peduli kesehatan dan pemberdayaan kelompok masyarakat dalam pendidikan kesehatan. Kegiatan ini dapat bersifat mandiri maupun bekerjasama dengan organisasi lain yang peduli terhadap program ini.

D. Pelayanan Kesehatan

Kegiatan mencakup pelayanan kesehatan rutin seperti poli umum dan spesialis dengan pendekatan pola dokter keluarga, program jaminan

pemeliharaan kesehatan masyarakat, berkerjasama dengan rumah sakit dalam penanganan pasien, serta bekerjasama dengan organisasi atau instansi lain yang peduli terhadap peningkatan derajat kesehatan masyarakat.

E. Bulan Sabit Merah Remaja (BSMR)

Pembentukan gugus BSMR, penanggulangan bencana dan penyuluhan kampanye HIV/AIDS, NARKOBA, dan masalah lain yang dihadapi masyarakat.

F. Pelayanan *Ambulance*

Kegiatan mencakup menggalang kerjasama antar pemilik *ambulance* (rumah sakit) untuk membentuk sistem inklusif dengan pendekatan *hospital based*, membangun pusat komunikasi bersama untuk pelayanan *ambulance*, melakukan pendidikan bagi pegawai *ambulance*.

G. Penanganan Pengungsi

Kegiatan mencakup pendirian pos penampungan, dapur umum, sanitasi, gizi dan makanan. Pengendalian penyakit menular pasca kegawatan, kesehatan reproduksi, kesehatan ibu dan anak, kesehatan wanita serta rehabilitasi.

H. Kesehatan Ibu dan Anak

Kegiatan mencakup pelayanan kesehatan, imunisasi ibu hamil, pelayanan kehamilan dan persalinan, perencanaan keluarga Islami, perlindungan kesehatan dan kejiwaan.

BAB III

LANDASAN TEORI

Dalam membangun aplikasi ini, terdapat teori-teori ilmu terkait yang digunakan untuk membantu penelitian serta menyelesaikan permasalahan yang ada dan berkaitan dengan sistem yang akan dibuat. Tujuannya adalah agar aplikasi ini memiliki pijakan pustaka yang dapat dipertanggungjawabkan.

3.1 Pengolahan Data

Menurut Ladjamudin (2013:9), pengolahan data adalah masa atau waktu yang digunakan untuk mendeskripsikan perubahan bentuk data menjadi formasi yang memiliki kegunaan.

Dari pengertian diatas penulis menyimpulkan Pengolahan Data adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berarti yang berupa informasi

3.2 Aplikasi

Aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu tehnik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan.

3.3 Pasien

Menurut UU No. 44 Tahun 2009 tentang Rumah Sakit dijelaskan dalam

Bab I Pasal 1 ayat 4 bahwa pasien adalah setiap orang yang melakukan. Konsultasi masalah kesehatannya untuk memperoleh pelayanan kesehatan yang diperlukan, baik secara langsung maupun tidak langsung di Rumah Sakit.

3.4 Pelayanan Kesehatan

Menurut Perda Kota Makassar Nomor 7 Tahun 2009 Pasal 1 Ayat disebutkan bahwa Pelayanan kesehatan adalah segala kegiatan yang diberikan kepada seseorang dalam rangka observasi, diagnosis, pengobatan atau pelayanan kesehatan lainnya di Rumah Sakit Umum Daerah, Pusat Kesehatan Masyarakat (Puskesmas) dan jaringannya.

3.5 Website

Berikut ini beberapa teori yang menyangkut pengembangan aplikasi berbasis web:

- a) *Extensible Markup Language* (XML) Menurut Hoffer, Prescott, dan Topi (2009, p720), XML merupakan bahasa scripting berbasis teks yang digunakan untuk menggambarkan struktur data hirarki, menggunakan tag seperti HTML, XML atau *Extensible Markup Language* adalah sebuah bahasa markup baru yang dikembangkan oleh W3C (*World WideWeb Consortium*). XML digunakan untuk mengirim, menukar, dan memanipulasi dalam dalam aplikasi internet. XML berisi data yang didefinisikan sendir dalam format dokumen dan tidak bergantung pada platform. XML juga memudahkan pengiriman dokumen dari satu situs ke situs lainnya melalui HTTP. Namun, penerapan XML tidak hanya terbatas untuk aplikasi internet konvensional saja. XML juga dapat digunakan untuk berkomunikasi dan bertukar informasi dalam konteks lain. (Sills, Ahmed, 29 Boumphrey, Dotthatcom.com, dan Ortiz, 2002, p84). HyperText Transfer Protocol (HTTP). Menurut Williams dan

Sawyer (2011, p66), HTTP adalah aturan komunikasi yang memungkinkan *browser* tersambung ke *web server*.

- b) Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP) TCP/IP adalah protokol yang memungkinkan semua komputer menggunakan data yang ditransmisikan melalui internet. TCP/IP digunakan pada semua transaksi internet, mulai dari mengirim email sampai mengunduh gambar dari situs web. Prinsip utamanya, TCP/IP menentukan bagaimana piranti pengirim memberi tanda jika telah selesai mengirim pesan dan bagaimana piranti penerima memberi tanda jika telah menerima pesan tersebut. (Williams dan Sawyer, 2011, p62)
- c) (*Domain Name System DNS*) Domain merupakan suatu lokasi di internet, yaitu di *web server* tertentu. Nama domain menunjukkan lokasi dan jenis alamat. Komponen nama domain dipisahkan dengan tanda titik (*dot*). Komponen terakhir dari nama domain disebut *top level domain*, yaitu ekstensi tiga huruf yang mengekspresikan tipe domain: *.gov*, *.com*, *.net*, *.edu*, *.org*, *.mil*, *.int*, pemerintahan, komersial, jaringan, pendidikan, organisasi nonprofit, militer, atau organisasi internasional. (Williams dan Sawyer, 2011, p66).
- d) *Universal Resource Locator (URL)* URL adalah kumpulan karakter yang menunjuk pada potongan informasi khusus di bagian mana saja pada web. Dengan kata lain, URL adalah alamat situs web yang unik tidak ada dua situs berbeda yang memiliki alamat yang sama. (Williams dan Sawyer, 2011, p65).
- e) Web Server Menurut Hoffer, Prescott, dan Topi (2009, p469), web server digunakan untuk memproses permintaan dari klien dan kemudian mengembalikan halaman HTML kepada klien. Web server merupakan sebuah proses yang berjalan pada komputer host, yang menunggu *request* dari HTTP masuk. Web Server menyediakan akses terhadap informasi dan layanan yang disimpan dalam web. (Eaglestone dan Ridley, 2001, p209).

Web service merupakan aplikasi *enterprise* berbasis web yang menggunakan terbuka, standar berbasis XML dan protokol transportasi untuk bertukar data dengan klien yang memanggil. (Jendrock, Evans, Gollapudi, Haase, dan Srivathsa, 2010, p15). *Web service* adalah sebuah sistem software yang didesain untuk dapat dioperasikan pada interaksi mesin ke mesin melalui jaringan. *Web service* memiliki antarmuka yang didekripsikan dalam format machine-processable (WSDL). Sistem lain yang beroperasi dengan cara yang telah ditentukan oleh deskripsinya menggunakan pesan SOAP, biasanya disampaikan menggunakan HTTP dengan realisasi XML bersama dengan standar web terkait yang lain. (Grahametal, 2001.p). Menurut Hoffer Prescott, dan Topi (2009. p270), *Web service* adalah seperangkat standar yang muncul, yang mendefinisikan protocol untuk berkomunikasi secara otomatis dengan program software melalui Web. *Web service* berbasis XML dan biasanya bekerja di belakang layar untuk membangun suatu komunikasi yang transparan antara computer.

3.6 Pemrograman *Mobile*

Pemrograman *Mobile* atau *Mobile Application* Menurut (Arifianto, 2011), Android merupakan perangkat bergerak pada sistem operasi untuk telepon seluler yang Menggunakan Linux. Menurut (Hermawan, 2011), Android merupakan OS (Operating System) *Mobile* yang tumbuh ditengah OS lainnya yang berkembang saat ini.

Terdapat tiga kategori dalam *mobile application* menurut Nripin & Bhat(2013) yaitu *mobilenative application*, *mobile web application*, dan *mobile hybrid application*. Perbedaan kategori tersebut berdasarkan bahasa pemrograman

yang digunakan dan layanan yang dapat didukung oleh aplikasi mobile dimana masing-masing memiliki kelebihan dan kekurangan. Aplikasi *Mobile School Maps* (MooMaps) yang dikembangkan merupakan mobile hybrid application.

Mobile hybrid application merupakan bagian dari aplikasi *native* dan bagian dari *mobile webapp*. Seperti aplikasi *native*, hybrid app dapat di upload ke toko penyedia aplikasi dan pengguna harus menginstallnya terlebih dahulu. Seperti *mobile webapp*, *hybrid app* dibuat dengan menggunakan teknologi yang sama dengan teknologi *mobile web app* yaitu HTML, CSS, dan *Javascript* yang di render di dalam *browser* (Budiu, 2013). Salah satu kelebihan dari aplikasi *hybrid* antara lain kemampuan dalam *cross platform portability* sehingga dapat menyesuaikan terhadap sistem operasi lain (Cognizant, 2014). Selain itu, aplikasi *hybrid* juga dapat mengakses fitur-fitur seperti yang ada di dalam *native application* seperti kamera, GPS, *Bluetooth*, dan lain sebagainya (Tank, 2014).

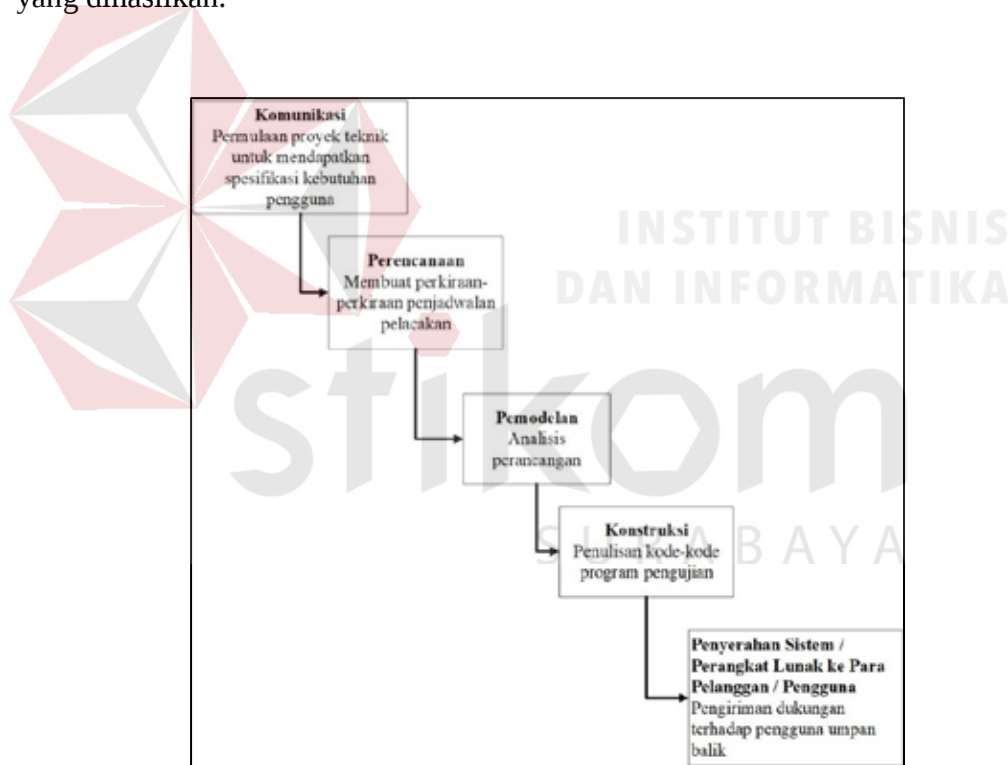
3.7 MySQL

MySQL merupakan *software database* yang termasuk paling populer di lingkungan Linux, kepopuleran ini karena ditunjang karena performansi *query* dari *database*-nya yang saat itu bisa dikatakan paling cepat dan jarang bermasalah (Sidik, 2012).

MySQL merupakan *software RDMBS* (atau *server database*) yang dapat mengolah *database* dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user (*multi-user*), dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (*multi-threade*) (Raharjo, 2015).

3.8 SDLC Waterfall

Menurut Pressman (2010), model air terjun (*waterfall*) kadang dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*). Dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistematis dan berurutan (*sekuensial*) pada pengembangan perangkat lunak, yang dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem atau perangkat lunak ke para pelanggan atau pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan berkelanjutan pada perangkat lunak yang dihasilkan.



Gambar 3.1 Model *Waterfall*

Sedangkan menurut Pascapraharastyan (2014), model waterfall merupakan sebuah model yang melakukan pendekatan secara sistematis dan urutan mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, *coding*,

testing / verification, dan *maintenance*. Disebut *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan.

3.9 Testing

Menurut Romeo (2013), *testing* adalah proses kemantapan kepercayaan kinerja program atau sistem sebagaimana yang diharapkan. *Testing software* adalah proses mengoperasikan *software* dalam suatu kondisi yang dikendalikan untuk verifikasi, mendeteksi error dan validasi. Verifikasi adalah pengecekan atau pengetesan entitas-entitas, termasuk software, untuk pemenuhan dan konsistensi dengan melakukan evaluasi hasil terhadap kebutuhan yang telah ditetapkan. Validasi adalah melihat kebenaran sistem apakah proses yang telah dituliskan sudah sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna. Deteksi *error* adalah *testing* yang berorientasi untuk membuat kesalahan secara intensif, untuk menentukan apakah suatu hal tersebut tidak terjadi. *Test case* merupakan suatu tes yang dilakukan berdasarkan pada suatu inisialisasi, masukan, kondisi ataupun hasil yang telah ditentukan sebelumnya. *Testing* dibedakan menjadi dua yaitu:

1. White Box Testing

White Box Testing adalah suatu metode desain *test case* yang menggunakan struktur kendali dari desain procedural. Seringkali *white box testing* diasosiasikan dengan pengukuran cakupan tes, yang mengukur presentase jalur-jalur dari tipe yang dipilih untuk dieksekusi oleh *test case*. *White box testing* dapat menjamin semua struktur internal data dapat dites untuk memastikan validasinya.

2. Black Box Testing

Black Box Testing dilakukan tanpa adanya suatu pengetahuan tentang detail struktur internal dari sistem atau komponen yang dites, juga disebut sebagai

fungsiional testing. Black box testing berfokus pada kebutuhan fungsiional pada *software*, berdasarkan pada spesifikasi kebutuhan dari *software*.



BAB IV

ANALISIS SISTEM

4.1 Komunikasi

Pada tahap Komunikasi dilakukan wawancara, observasi dan studi literatur yang dilakukan pada pihak BSMI Surabaya. Wawancara digunakan untuk pengumpulan data dan informasi tentang *Go-HomeCare* pada BSMI Surabaya. Wawancara digunakan untuk mengetahui proses bisnis *Go-HomeCare* pada BSMI Surabaya.

Tahap observasi merupakan tahap kegiatan pemantauan langsung terhadap BSMI Surabaya. Proses pemantauan dilakukan untuk mendukung proses bisnis *Go-HomeCare* BSMI Surabaya.

Tahap Literatur, tahap ini merupakan tahapan pengumpulan teori dan data yang dapat mendukung aplikasi *Go-HomeCare* BSMI Surabaya. Tahap ini dilakukan dengan mengumpulkan beberapa pengetahuan yang berasal dari buku, jurnal dan internet.

4.2 Perencanaan

Tahap perencanaan berisi tentang penjadwalan kerja dalam proses pengembangan aplikasi dari mulai awal pengerjaan hingga implementasi aplikasi *Go-HomeCare* BSMI Surabaya . Penjadwalan kerja yang dibuat dapat dilihat pada lampiran 3.

4.3 Analisis Bisnis

4.3.1 Identifikasi Masalah

Tabel 4.1 Identifikasi Masalah

NO	PERMASALAHAN	DAMPAK	SOLUSI
1	Dalam proses pengelolaan keluhan pasien terdapat kesulitan dalam proses <i>track and record</i> data pemesanan pelayanan pelanggan.	Terjadi kehilangan data, akibat kesulitan dalam proses <i>track and record</i> data.	Membuat sebuah aplikasi <i>Go-HomeCare</i> yang digunakan untuk proses pencatatan pemesanan pelayanan pelanggan.
2	Kesulitan dalam proses berbagi data pesanan pelayanan karena data belum dikelola dengan baik.	Menghambat proses – proses lainnya (seperti proses operasional dan finansial) yang membutuhkan data pelayanan dan juga proses transaksinya	Membuat aplikasi yang dapat mengelolah data.

4.3.2 Identifikasi Pengguna

Berdasarkan hasil pengamatan pada BSMI Surabaya, terdapat beberapa pihak pengguna *Go-HomeCare* BSMI Surabaya yaitu admin, perawat dan *customer*

4.3.3 Identifikasi Data

Dalam pembuatan aplikasi *Go-HomeCare* ini membutuhkan beberapa data, berikut data – data yang dibutuhkan pada aplikasi *Go-HomeCare* BSMI Surabaya:

- Data Penyakit
- Data User (Customer)
- Data Perawat

- Data Homecare
- Data Homecare_detail

4.3.4 Identifikasi Fungsi

1. Fungsional Data Master :
 - Fungsional Data Master Penyakit
 - Fungsional Data Master User
 - Fungsional Data Master Perawat
2. Proses Pencatatan Transaksi :
 - Pemesanan *Go-HomeCare*
 - Pendaftaran akun *Go-HomeCare*
 - Pengolahan Transaksi *Go-HomeCare*
3. Pembuatan Laporan :
 - Laporan *Go-HomeCare*

4.4 Analisis Kebutuhan Pengguna

A. Admin

Tabel 4.2 Kebutuhan Pengguna Admin

Kebutuhan Data	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Informasi
- Data User - Data Penyakit - Data Login	Mengelola data master	- Informasi Data <i>User</i> - Informasi Data Penyakit - Informasi Data <i>Login</i>

B. Customer(*User*)

Tabel 4.3 Kebutuhan Pengguna *Customer*

Kebutuhan Data	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Informasi
----------------	------------------	---------------------

- Data User - Data Penyakit - Data Login	Mengelola data master	- Informasi Data User - Informasi Data Penyakit - Informasi Data Login
--	-----------------------	--

C. Perawat

Tabel 4.4 Kebutuhan Pengguna Perawat

Kebutuhan Data	Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan Informasi
- Data User - Data Penyakit - Data Login	Mengelola Transaksi <i>Go-HomeCare</i>	- Informasi Data User - Informasi Data Penyakit - Informasi Data Login

4.4.2 Analisis Kebutuhan Fungsional

A. Fungsional Login Aplikasi dan Website *Go-HomeCare*

Tabel 4.5 Fungsional *Login*

Nama Fungsi	Login <i>Go-HomeCare</i>	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk masuk kedalam Aplikasi Website <i>Go-HomeCare</i> .	
Pengguna	Customer, Admin, Perawat	
Kondisi Awal	Belum masuk kedalam Aplikasi dan website	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Login Aplikasi WebSite <i>Go-HomeCare</i>	
	- Pengguna membuka aplikasi <i>Go-HomeCare</i> .	- Menampilkan halaman awal <i>login</i> aplikasi <i>Go-HomeCare</i> .
	- Customer menginput username dan password.	- Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam <i>textbox</i> .
	- Customer menekan tombol login.	Sistem akan memeriksa username dan password yang dimasukan benar atau salah. Jika benar maka akan masuk

		kehalaman utama aplikasi dan website dan website <i>Go-HomeCare</i> . Jika salah maka tampilan akan tetap pada tampilan awal login.
Kondisi Akhir	Masuk dalam aplikasi dan website dan website	

B. Fungsional Mengelolah Data Master User

Tabel 4.6 Fungsional *Maintenance Master User*

Nama Fungsi	Mengelola Data Master User	
Deskripsi	Proses pengelolaan (<i>input, update, delete</i>) data master User	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data User	
Alur Normal	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menambah Data Master User	
	- Admin memilih menu master User pada aplikasi.	Sistem menampilkan form inputan master User dan menampilkan list data master User yang telah disimpan.
	- Admin memasukkan data User.	Sistem menampilkan data-data yang telah dimasukkan kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master User dengan menekan tombol insert data	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah diinputkan Admin pada table master data User dalam <i>database</i> . Penyimpanan berhasil jika terdapat notifikasi “proses simpan berhasil”. Jika tidak maka akan muncul notifikasi “proses simpan gagal! Field tidak boleh kosong”.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Mengubah Data Master User	
	- Admin memilih data yang ingin diubah dalam menu data master User	Sistem memeriksa data yang dipilih Admin untuk diubah, kemudian menampilkan data yang akan diubah pada form ubah.

	- Admin memasukkan data User yang diubah	Sistem menampilkan data-data yang telah diubah kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master User yang telah diubah dengan menekan tombol update data.	Sistem menyimpan data User ke dalam tabel User.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menghapus Data Master User	
	- Admin memilih master User yang ingin dihapus dengan menekan tombol <i>Delete</i> .	Sistem menampilkan konfirmasi data yang ingin dihapus.
	- Menekan tombol ya untuk hapus data dan tidak jika ingin membatalkan proses hapus data	Sistem akan menghapus data master User dan menampilkan list data master User yang telah terupdate setelah proses hapus data.
Kondisi Akhir	Data Master User terbaru.	

C. Fungsional Mengelola Data Master Perawat

Tabel 4.7 Fungsional Maintenance Data Perawat

Nama Fungsi	Mengelola Data Master Perawat	
Deskripsi	Proses pengelolaan (<i>input, update, delete</i>) data master Perawat	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data Perawat	
Alur Normal	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menambah Data Master Perawat	
	- Admin memilih menu master Perawat pada aplikasi.	Sistem menampilkan form inputan master Perawat dan menampilkan list data master Perawat yang telah disimpan.
	- Admin memasukkan data Perawat.	Sistem menampilkan data-data yang telah dimasukkan kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master Perawat dengan	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah

	menekan tombol insert data	diinputkan Admin pada table master data Perawat dalam <i>database</i> . Penyimpanan berhasil jika terdapat notifikasi “proses simpan berhasil”. Jika tidak maka akan muncul notifikasi “proses simpan gagal! Field tidak boleh kosong”.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Mengubah Data Master Perawat	
	- Admin memilih data yang ingin diubah dalam menu data master Perawat	Sistem memeriksa data yang dipilih Admin untuk diubah, kemudian menampilkan data yang akan diubah pada form ubah.
	- Admin memasukkan data Perawat yang diubah	Sistem menampilkan data-data yang telah diubah kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master Perawat yang telah diubah dengan menekan tombol update data.	Sistem menyimpan data Perawat ke dalam tabel Perawat.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menghapus Data Master Perawat	
	- Admin memilih master Perawat yang ingin dihapus dengan menekan tombol <i>Delete</i> .	Sistem menampilkan konfirmasi data yang ingin dihapus.
	- Menekan tombol ya untuk hapus data dan tidak jika ingin membatalkan proses hapus data	Sistem akan menghapus data master Perawat dan menampilkan list data master Perawat yang telah terupdate setelah proses hapus data.
Kondisi Akhir	Data Master Perawat terbaru.	

D. Fungsional Mengelolah Data Penyakit

Tabel 4.8 Fungsional Maintenance Data Penyakit

Nama Fungsi	Mengelola Data Master Penyakit	
Deskripsi	Proses pengelolaan (<i>input, update, delete</i>) data master Penyakit	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data Penyakit	
Alur Normal	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menambah Data Master Penyakit	
	- Admin memilih menu master Penyakit pada aplikasi.	Sistem menampilkan form inputan master Penyakit dan menampilkan list data master Penyakit yang telah disimpan.
	- Admin memasukkan data Penyakit.	Sistem menampilkan data-data yang telah dimasukkan kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master Penyakit dengan menekan tombol insert data	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah diinputkan Admin pada table master data Penyakit dalam <i>database</i> . Penyimpanan berhasil jika terdapat notifikasi “proses simpan berhasil”. Jika tidak maka akan muncul notifikasi “proses simpan gagal! Field tidak boleh kosong”.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Mengubah Data Master Penyakit	
	- Admin memilih data yang ingin diubah dalam menu data master Penyakit	Sistem memeriksa data yang dipilih Admin untuk diubah, kemudian menampilkan data yang akan diubah pada form ubah.
	- Admin memasukkan data Penyakit yang diubah	Sistem menampilkan data-data yang telah diubah kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master Penyakit yang telah diubah dengan menekan tombol update data.	Sistem menyimpan data Penyakit ke dalam tabel Penyakit.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menghapus Data Master Penyakit	

	- Admin memilih master Penyakit yang ingin dihapus dengan menekan tombol <i>Delete</i> .	Sistem menampilkan konfirmasi data yang ingin dihapus.
	- Menekan tombol ya untuk hapus data dan tidak jika ingin membatalkan proses hapus data	Sistem akan menghapus data master Penyakit dan menampilkan list data master Penyakit yang telah terupdate setelah proses hapus data.
Kondisi Akhir	Data Master Penyakit terbaru.	

E. Fungsional Pencatatan Transaksi Pemesanan *Go-HomeCare*

Tabel 4.9 Fungsional Pemesanan Layanan *Go-HomeCare*

Nama Fungsi	Pencatatan Transaksi Pemesanan <i>Go-HomeCare</i>	
Deskripsi	Proses Input Pesanan pelayanan <i>Go-HomeCare</i>	
Pengguna	Customer	
Kondisi Awal	Data Penyakit	
Alur Normal	Aksi Customer	Respon Sistem
	Menambah Data Pemesanan	
	- Customer memilih menu pelayanan pada aplikasi.	Sistem menampilkan daftar pelayanan pada aplikasi.
	- Customer memilih pelayanan dan menekan tombol pesan	Sistem menampilkan data-data pelayanan yang dipilih dari <i>checkbox</i> .
	- Menyimpan data pemesanan dengan menekan tombol <i>save</i>	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah diinputkan Customer pada <i>table</i> data penyewaan dalam <i>database</i> .
	Aksi Customer	Respon Sistem
	Mengubah Data Pemesanan	
	- Customer memilih data yang ingin diubah dalam tampilan list data pemesanan.	Sistem memeriksa data yang dipilih Customer untuk diubah, kemudian menampilkan data yang akan diubah pada <i>form</i> ubah.

	- Customer memasukkan data pemesanan yang diubah	Sistem menampilkan data-data yang telah diubah kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data pemesanan yang telah diubah dengan menekan tombol update data.	Sistem menyimpan data penyewaan ke dalam tabel penyewaan.
	Aksi Customer	Respon Sistem
	Menghapus Data Pemesanan	
	- Customer memilih data pada menu <i>order</i> yang ingin dihapus dengan menekan tombol <i>Delete</i> .	Sistem menampilkan konfirmasi data yang ingin dihapus.
	- Menekan tombol ya untuk hapus data dan tidak jika ingin membatalkan proses hapus data	Sistem akan menghapus data penyewaan dan menampilkan list data penyewaan yang telah terupdate setelah proses hapus data.
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat melakukan proses penambahan, pengubahan dan penghapusan data master pemesanan.	

F. Fungsional View Laporan

Tabel 4.10 Fungsional View Laporan

Nama Fungsi	View Laporan	
Deskripsi	Proses <i>View</i> dan cetak laporan penyewaan dan pembayaran	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data HomeCare dan HomeCare_Detail	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Menambah Proses Laporan	
	- Pengguna memilih menu laporan pada aplikasi.	Sistem menampilkan <i>textbox</i> yang perlu diisi oleh pengguna.
	- Pengguna memilih tanggal untuk menentukan periode laporan.	Sistem menampilkan data-data penyewaan sesuai tanggal yang telah ditentukan pengguna.

	- Pengguna memilih tombol cetak untuk mencetak laporan sesuai parameter periode	Sistem mencetak laporan.
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat melakukan proses pencetakan laporan	

4.4.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis berupa kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan BSMI Surabaya.

4.4.4 Perangkat Keras

Tabel 4.11 Kebutuhan Perangkat Keras

No.	Perangkat Keras	
1	- Mobile Phone - RAM 4 GB - IPS LCD capacitive touchscreen	Client Side
2	- Monitor dengan resolusi 1024 x 768 - Processor Core i7 - RAM 8GB - Mouse dan Keyboard	Server Side

4.4.5 Perangkat Lunak

Tabel 4.12 Kebutuhan Perangkat Lunak

No.	Perangkat Lunak	Kegunaan
1	Windows 10	Sistem Operasi
2	Mozilla Firefox, Google Chrome, Microsof Edge	Web Browser
3	Xampp	<i>Web Server Local</i>
4	MySQL	<i>Database server</i>

4.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

4.5.1 Fungsional Login Aplikasi dan Website *Go-HomeCare*

Tabel 4.13 Fungsional *Login*

Nama Fungsi	Login <i>Go-HomeCare</i>	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk masuk kedalam Aplikasi Website <i>Go-HomeCare</i> .	
Pengguna	Customer, Admin, Perawat	
Kondisi Awal	Belum masuk kedalam Aplikasi dan website	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Login Aplikasi WebSite <i>Go-HomeCare</i>	
	Pengguna membuka aplikasi <i>Go-HomeCare</i> .	Menampilkan halaman awal login aplikasi <i>Go-HomeCare</i> .
	Customer menginput username dan password.	Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam <i>textbox</i> .
	Customer menekan tombol login.	Sistem akan memeriksa username dan password yang dimasukan benar atau salah. Jika benar maka akan masuk kehalaman utama aplikasi dan website dan website <i>Go-HomeCare</i> . Jika salah maka tampilan akan tetap pada tampilan awal login.
Kondisi Akhir	Masuk dalam aplikasi dan <i>website</i>	

4.5.2 Fungsional Mengelola Data Master User

Tabel 4.14 Fungsional *Maintenance Master User*

Nama Fungsi	Mengelola Data Master User
-------------	----------------------------

Deskripsi	Proses pengelolaan (<i>input, update, delete</i>) data master User	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data User	
Alur Normal	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menambah Data Master User	
	- Admin memilih menu master User pada aplikasi.	Sistem menampilkan form inputan master User dan menampilkan list data master User yang telah disimpan.
	- Admin memasukkan data User.	Sistem menampilkan data-data yang telah dimasukkan kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master User dengan menekan tombol insert data	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah diinputkan Admin pada table master data User dalam <i>database</i> . Penyimpanan berhasil jika terdapat notifikasi “proses simpan berhasil”. Jika tidak maka akan muncul notifikasi “proses simpan gagal! Field tidak boleh kosong”.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Mengubah Data Master User	
	- Admin memilih data yang ingin diubah dalam menu data master User	Sistem memeriksa data yang dipilih Admin untuk diubah, kemudian menampilkan data yang akan diubah pada form ubah.
	- Admin memasukkan data User yang diubah	Sistem menampilkan data-data yang telah diubah kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master User yang telah diubah dengan menekan tombol update data.	Sistem menyimpan data User ke dalam tabel User.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menghapus Data Master User	
	- Admin memilih master User yang	Sistem menampilkan konfirmasi data yang ingin dihapus.

	ingin dihapus dengan menekan tombol <i>Delete</i> .	
	- Menekan tombol ya untuk hapus data dan tidak jika ingin membatalkan proses hapus data	Sistem akan menghapus data master User dan menampilkan list data master User yang telah terupdate setelah proses hapus data.
Kondisi Akhir	Data Master User terbaru.	

4.5.3 Fungsional Mengelolah Data Master Perawat

Tabel 4.15 Fungsional *Maintenance* Data Perawat

Nama Fungsi	Mengelola Data Master Perawat	
Deskripsi	Proses pengelolaan (<i>input, update, delete</i>) data master Perawat	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data Perawat	
Alur Normal	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menambah Data Master Perawat	
	- Admin memilih menu master Perawat pada aplikasi.	Sistem menampilkan form inputan master Perawat dan menampilkan list data master Perawat yang telah disimpan.
	- Admin memasukkan data Perawat.	Sistem menampilkan data-data yang telah dimasukkan kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master Perawat dengan menekan tombol insert data	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah diinputkan Admin pada table master data Perawat dalam <i>database</i> . Penyimpanan berhasil jika terdapat notifikasi “proses simpan berhasil”. Jika tidak maka akan muncul notifikasi “proses simpan gagal! Field tidak boleh kosong”.
	Aksi Admin	Respon Sistem
Mengubah Data Master Perawat		

	- Admin memilih data yang ingin diubah dalam menu data master Perawat	Sistem memeriksa data yang dipilih Admin untuk diubah, kemudian menampilkan data yang akan diubah pada form ubah.
	- Admin memasukkan data Perawat yang diubah	Sistem menampilkan data-data yang telah diubah kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master Perawat yang telah diubah dengan menekan tombol update data.	Sistem menyimpan data Perawat ke dalam tabel Perawat.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menghapus Data Master Perawat	
	- Admin memilih master Perawat yang ingin dihapus dengan menekan tombol <i>Delete</i> .	Sistem menampilkan konfirmasi data yang ingin dihapus.
	- Menekan tombol ya untuk hapus data dan tidak jika ingin membatalkan proses hapus data	Sistem akan menghapus data master Perawat dan menampilkan list data master Perawat yang telah terupdate setelah proses hapus data.
Kondisi Akhir	Data Master Perawat terbaru.	

4.5.4 Fungsional Mengelolah Data Penyakit

Tabel 4.16 Fungsional *Maintenance* Data Penyakit

Nama Fungsi	Mengelola Data Master Penyakit	
Deskripsi	Proses pengelolaan (<i>input, update, delete</i>) data master Penyakit	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data Penyakit	
Alur Normal	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menambah Data Master Penyakit	
	- Admin memilih menu master Penyakit pada aplikasi.	Sistem menampilkan form inputan master Penyakit dan

		menampilkan list data master Penyakit yang telah disimpan.
	- Admin memasukkan data Penyakit.	Sistem menampilkan data-data yang telah dimasukkan kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master Penyakit dengan menekan tombol insert data	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah diinputkan Admin pada table master data Penyakit dalam <i>database</i> . Penyimpanan berhasil jika terdapat notifikasi “proses simpan berhasil”. Jika tidak maka akan muncul notifikasi “proses simpan gagal! Field tidak boleh kosong”.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Mengubah Data Master Penyakit	
	- Admin memilih data yang ingin diubah dalam menu data master Penyakit	Sistem memeriksa data yang dipilih Admin untuk diubah, kemudian menampilkan data yang akan diubah pada form ubah.
	- Admin memasukkan data Penyakit yang diubah	Sistem menampilkan data-data yang telah diubah kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data master Penyakit yang telah diubah dengan menekan tombol update data.	Sistem menyimpan data Penyakit ke dalam tabel Penyakit.
	Aksi Admin	Respon Sistem
	Menghapus Data Master Penyakit	
	- Admin memilih master Penyakit yang ingin dihapus dengan menekan tombol <i>Delete</i> .	Sistem menampilkan konfirmasi data yang ingin dihapus.
	- Menekan tombol ya untuk hapus data dan tidak jika ingin	Sistem akan menghapus data master Penyakit dan menampilkan list data master

	membatalkan proses hapus data	Penyakit yang telah terupdate setelah proses hapus data.
Kondisi Akhir	Data Master Penyakit terbaru.	

4.5.5 Fungsional Pencatatan Transaksi Pemesanan *Go-HomeCare*

Tabel 4.17 Fungsional Pemesanan Layanan *Go-HomeCare*

Nama Fungsi	Pencatatan Transaksi Pemesanan <i>Go-HomeCare</i>	
Deskripsi	Proses Input Pesanan pelayanan <i>Go-HomeCare</i>	
Pengguna	Customer	
Kondisi Awal	Data Penyakit	
Alur Normal	Aksi Customer	Respon Sistem
	Menambah Data Pemesanan	
	- Customer memilih menu pelayanan pada aplikasi.	Sistem menampilkan daftar pelayanan pada aplikasi.
	- Customer memilih pelayanan dan menekan tombol pesan	Sistem menampilkan data-data pelayanan yang dipilih dari <i>checkbox</i> .
	- Menyimpan data pemesanan dengan menekan tombol <i>save</i>	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah diinputkan Customer pada <i>table</i> data penyewaan dalam <i>database</i> .
	Aksi Customer	Respon Sistem
	Mengubah Data Pemesanan	
	- Customer memilih data yang ingin diubah dalam tampilan list data pemesanan.	Sistem memeriksa data yang dipilih Customer untuk diubah, kemudian menampilkan data yang akan diubah pada <i>form</i> ubah.
	- Customer memasukkan data pemesanan yang diubah	Sistem menampilkan data-data yang telah diubah kedalam <i>textbox</i> .
	- Menyimpan data pemesanan yang telah diubah dengan menekan tombol update data.	Sistem menyimpan data penyewaan ke dalam tabel penyewaan.
	Aksi Customer	Respon Sistem

Menghapus Data Pemesanan		
	- Customer memilih data pada menu <i>order</i> yang ingin dihapus dengan menekan tombol <i>Delete</i> .	Sistem menampilkan konfirmasi data yang ingin dihapus.
	- Menekan tombol ya untuk hapus data dan tidak jika ingin membatalkan proses hapus data	Sistem akan menghapus data penyewaan dan menampilkan list data penyewaan yang telah terupdate setelah proses hapus data.
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat melakukan proses penambahan, pengubahan dan penghapusan data master pemesanan.	

4.5.6 Fungsional View Laporan

Tabel 4.18 Fungsional View Laporan

Nama Fungsi	View Laporan	
Deskripsi	Proses <i>View</i> dan cetak laporan penyewaan dan pembayaran	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data HomeCare dan HomeCare_Detail	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Menambah Proses Laporan	
	- Pengguna memilih menu laporan pada aplikasi.	Sistem menampilkan <i>textbox</i> yang perlu diisi oleh pengguna.
	- Pengguna memilih tanggal untuk menentukan periode laporan.	Sistem menampilkan data-data penyewaan sesuai tanggal yang telah ditentukan pengguna.
	- Pengguna memilih tombol cetak untuk mencetak laporan sesuai parameter periode	Sistem mencetak laporan.
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat melakukan proses pencetakan laporan	

4.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis berupa kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan BSMI Surabaya.

4.6.1 Perangkat Keras

Tabel 4.19 Kebutuhan Perangkat Keras

No.	Perangkat Keras	
1	- <i>Mobile Phone</i> - RAM 4 GB - IPS LCD <i>capacitive touchscreen</i>	<i>Client Side</i>
2	- Monitor dengan resolusi 1024 x 768 - Processor Core i7 - RAM 8GB - Mouse dan Keyboard	<i>Server Side</i>

4.6.2 Perangkat Lunak

Tabel 4.20 Kebutuhan Perangkat Keras

No.	Perangkat Lunak	Kegunaan
1	<i>Windows 10</i>	Sistem Operasi
2	<i>Mozilla Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge</i>	Web Browser
3	<i>Xampp</i>	Web Server Local
4	MySQL	Database server

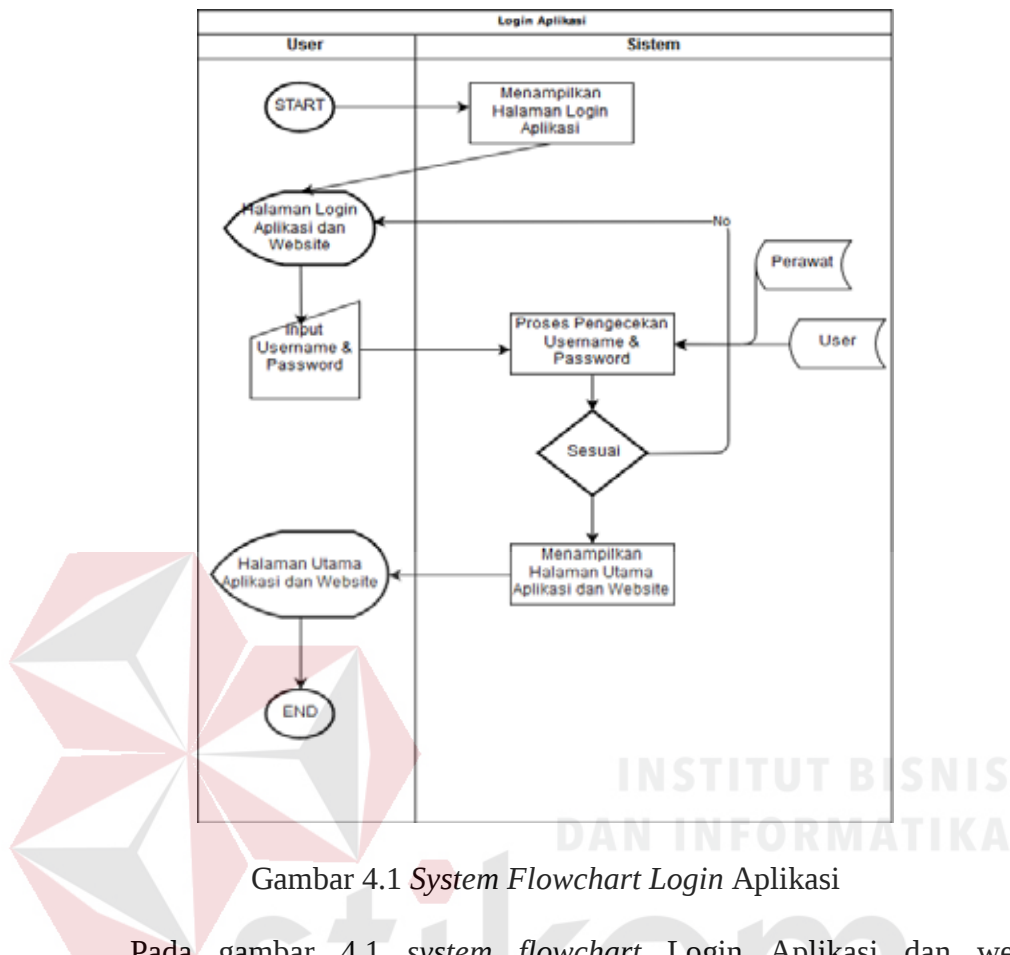
4.7 Perancangan System

Proses ini bertujuan untuk mengetahui kebutuhan – kebutuhan aplikasi yang akan dikembangkan.

4.7.1 System FlowChart

Berikut Merupakan Flowchart dari pengembangan aplikasi dan WebSite Go HomeCare BSMI Surabaya

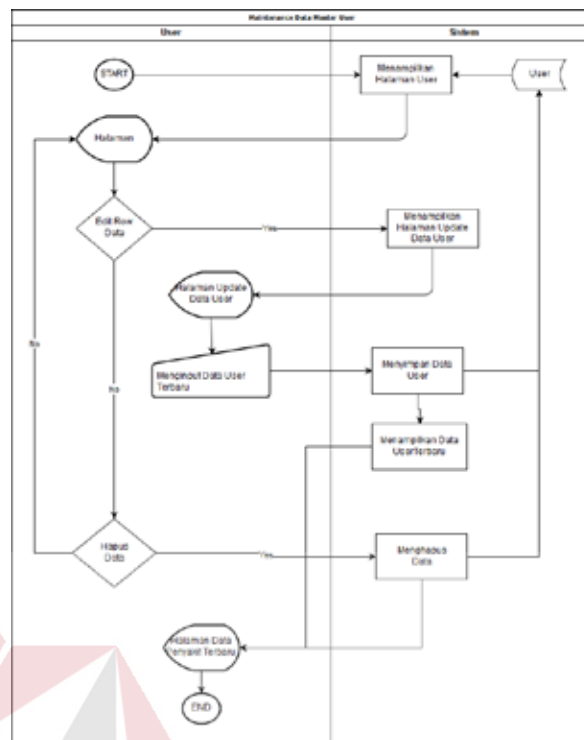
4.7.2 System Flow Login Aplikasi dan Website



Gambar 4.1 System Flowchart Login Aplikasi

Pada gambar 4.1 system flowchart Login Aplikasi dan website menggambarkan bagaimana user membuka aplikasi dan website *Go-HomeCare BSMI Surabaya*. Hal pertama yang dilakukan User adalah membuka halaman website aplikasi dan website *Go-HomeCare BSMI Surabaya*, kemudian aplikasi dan website *Go-HomeCare BSMI Surabaya* akan menampilkan halaman login. Pada halaman tersebut User akan memasukkan Username dan password yang dimiliki. Setelah itu sistem aplikasi dan website *Go-HomeCare BSMI Surabaya* akan mengecek apakah Username dan password yang dimasukkan benar jika iya maka User dapat masuk ke halaman aplikasi dan website *Go-HomeCare BSMI Surabaya*, Jika tidak maka sistem akan kembali ke tampilan Login awal.

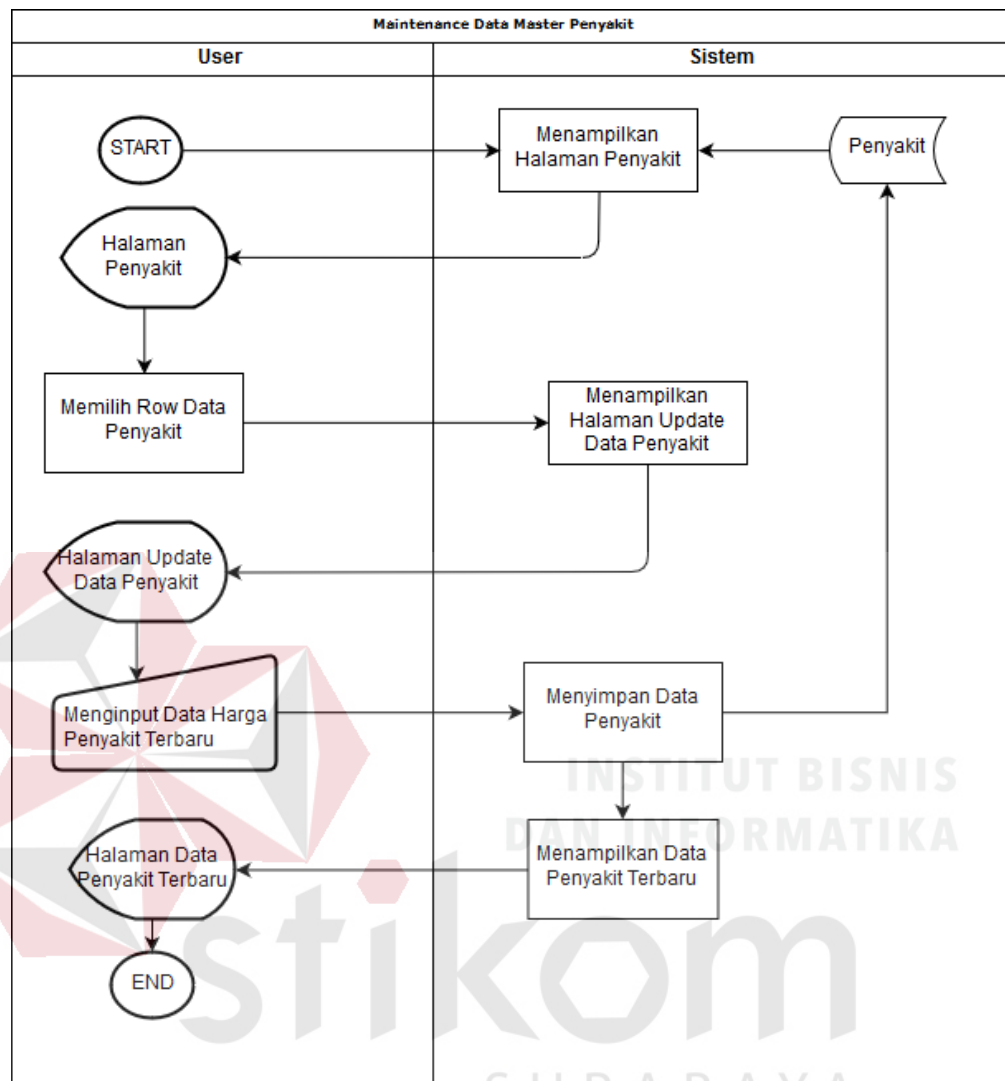
4.7.3 System Flow Maintenance Data User



Gambar 4.2 System Flowchart Maintenance Data User

System flowchart data User digunakan untuk menginput, memperbarui dan menghapus data User yang dibutuhkan pada proses pengembangan aplikasi. Pada proses input dan ubah data, sebelum data disimpan maka data tersebut akan dicek terlebih dahulu dengan tabel User yang tersedia pada *database*. Proses hapus data, maka sistem akan menghapus data yang diinginkan.

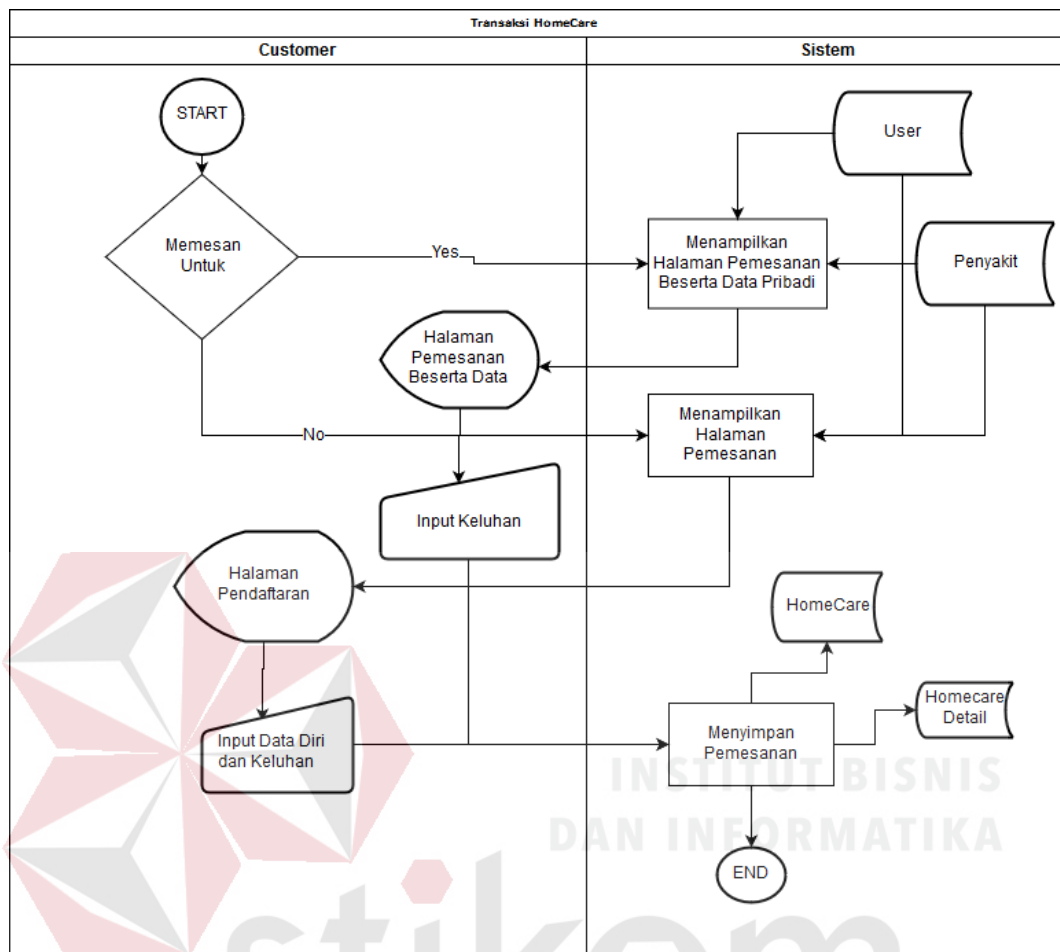
4.7.4 System Flowchart Maintenance Data Penyakit



Gambar 4.3 System Flowchart Maintenance Data Penyakit

System flowchart data Penyakit digunakan untuk memperbarui harga data Penyakit yang dibutuhkan pada proses pengembangan aplikasi. Pada proses ini perubahan harga Data Penyakit akan disimpan ke dalam tabel Penyakit.

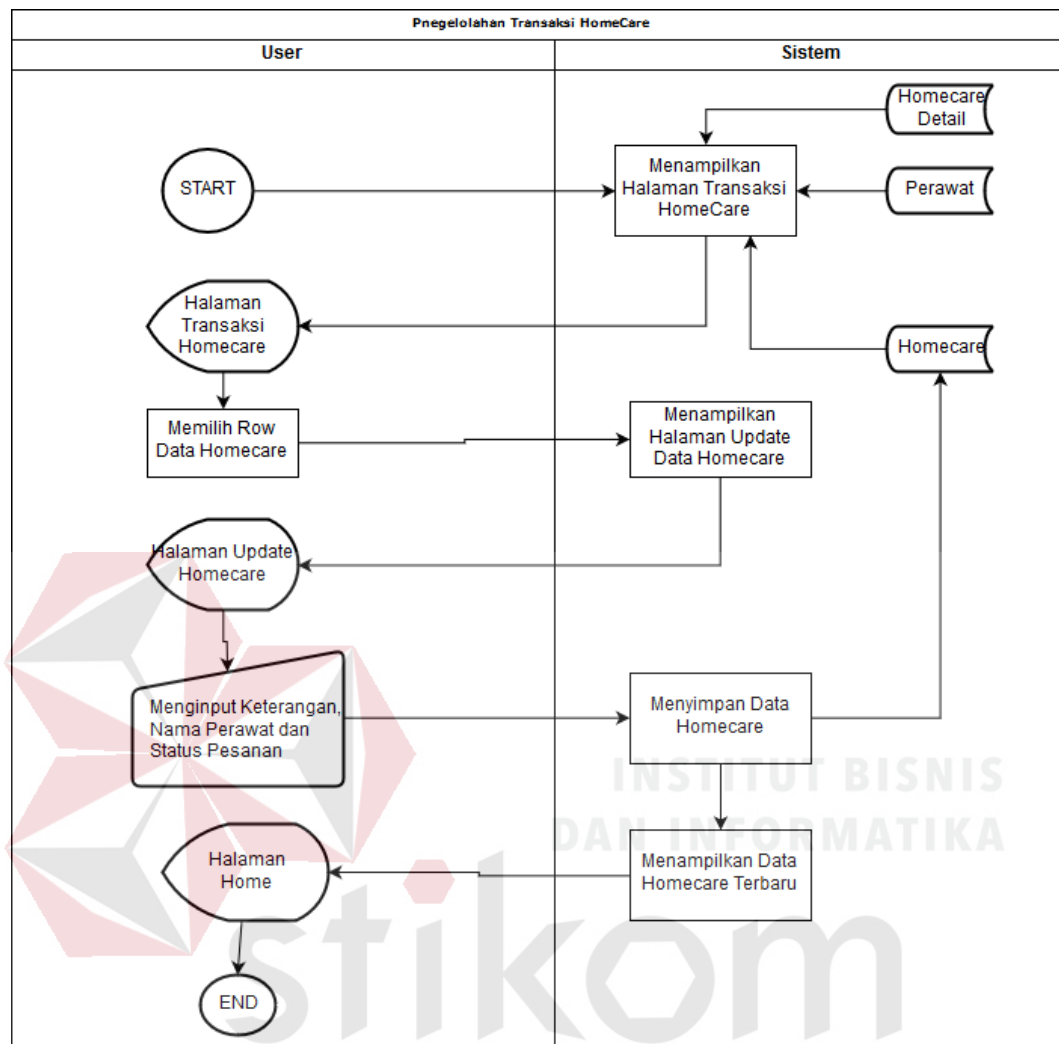
4.7.5 System Flowchart Pemesanan Go-HomeCare



Gambar 4.4 System Flowchart Pemesanan Go-HomeCare

System flowchart pemesanan Go-HomeCare digunakan memesan pelayanan yang diinginkan. Pada proses ini *customer* akan memilih apakah memesan untuk diri sendiri atau untuk orang lain. Jika memesan untuk diri sendiri maka aplikasi akan memuat data diri *customer* sesuai dengan data diri yang diinput *customer* pada saat pendaftaran akun, kemudian *customer* hanya akan menginput keluhan. Jika memesan untuk orang lain maka *customer* akan mengisi sendiri data diri kemudian menginputkan keluhannya.

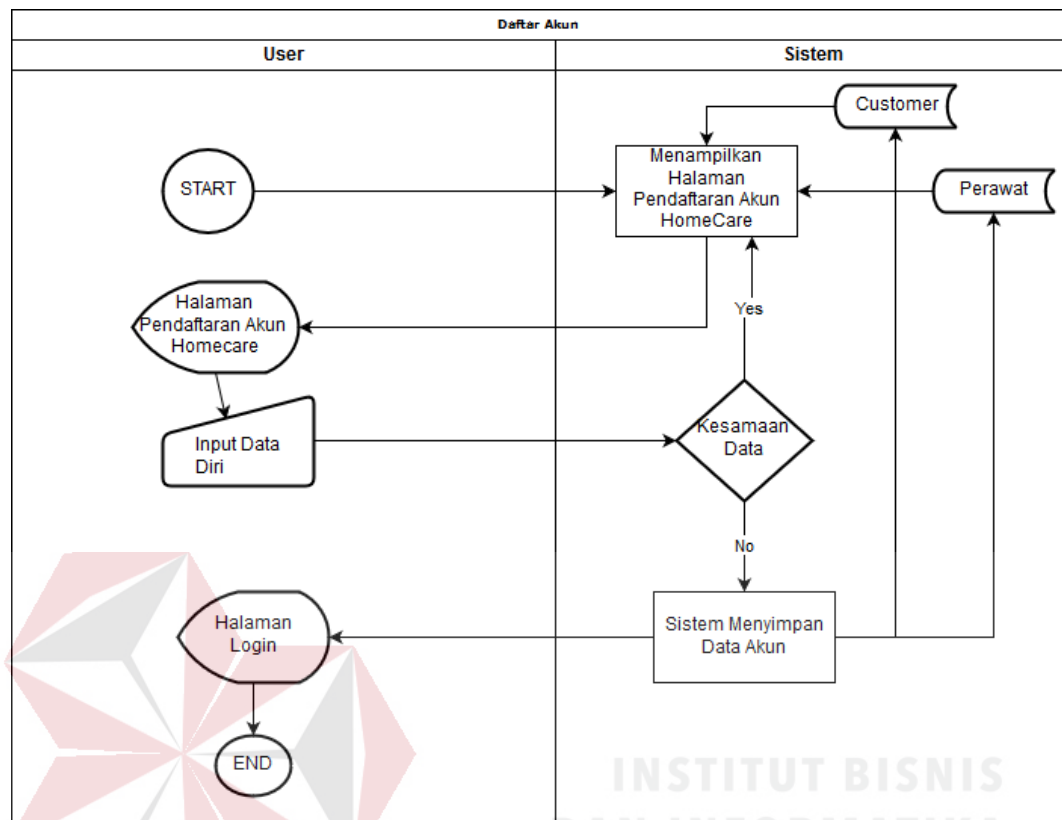
4.7.6 System Flowchart Pengelolaan Transaksi Go-HomeCare



Gambar 4.5 System Flowchart Pengelolaan Go-HomeCare

System flowchart pengolahan Go-HomeCare digunakan merespon pesanan layanan Go-HomeCare. Pada proses ini admin akan menentukan apakah pesanan layanan Go-HomeCare akan diterima atau tidak, jika diterima maka admin akan mengutus perawat untuk melakukan pelayanan kesehatan. Setelah selesai melakukan pelayanan terhadap customer maka perawat akan mengupdate status transaksi bahwa transaksi tersebut telah selesai.

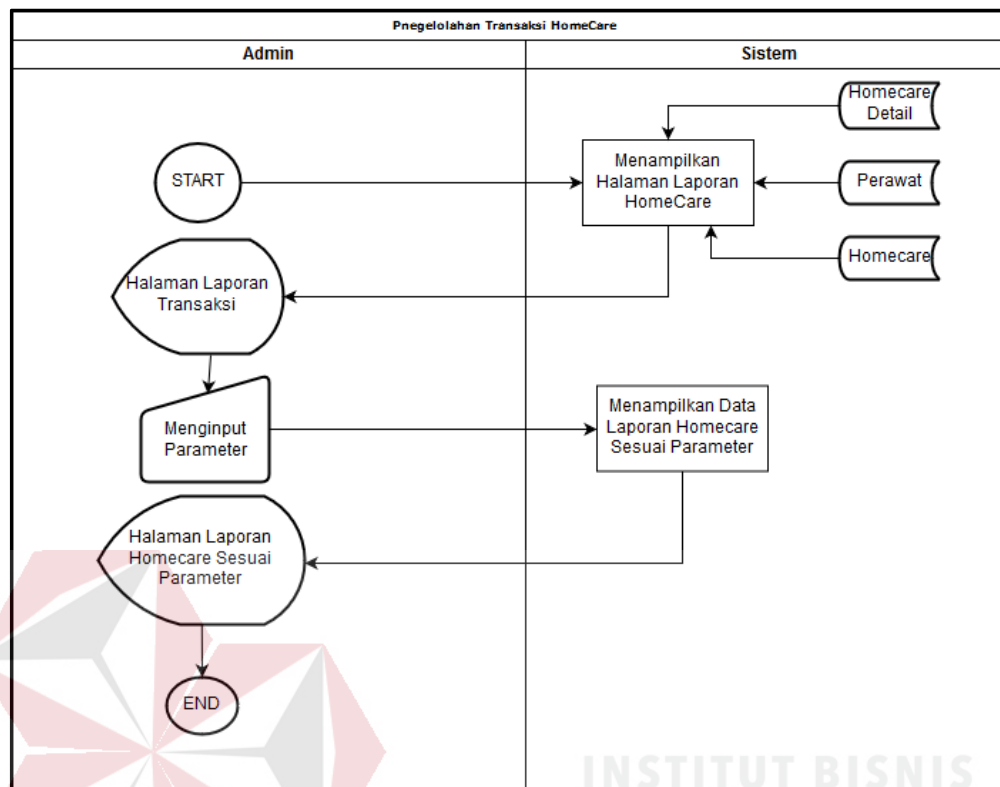
4.7.7 System Flowchart Daftar Akun



Gambar 4.6 System FlowChart Daftar Akun Go-HomeCare

System flowchart daftar akun Go-HomeCare digunakan menambah akun dalam aplikasi Go-HomeCare. Pada proses ini Customer dapat menambahkan akun dengan hak akses terhadap aplikasi Go-HomeCare, Admin juga dapat menambahkan akun untuk perawat dengan hak akses terhadap aplikasi Go-HomeCare. Customer dan admin diwajibkan untuk mengisi data diri yaitu berupa nama, no telp, alamat dan gender. System kemudian akan melakukan pengecekan apakah data yang dimasukan ke dalam system kembar ataukah tidak, jika tidak kembar maka system akan memberikan hak akses terhadap akun tersebut, sebaliknya system akan menolak memberikan hak akses terhadap akun tersebut.

4.7.8 System Flowchart View Laporan

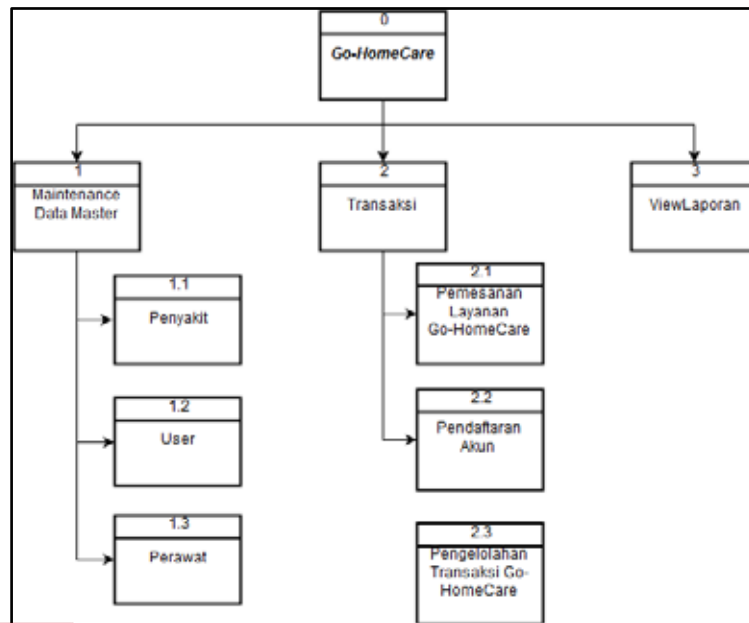


Gambar 4.7 System Flowchart View Laporan Go-HomeCare

System flowchart view laporan Go-HomeCare digunakan admin untuk melihat laporan Go-HomeCare. Admin dapat memasukan parameter berupa 2 tanggal, nantinya sistem akan menampilkan data Go-HomeCare yang terdapat diantara dua tanggal tersebut.

4.7.9 Diagram Berjenjang

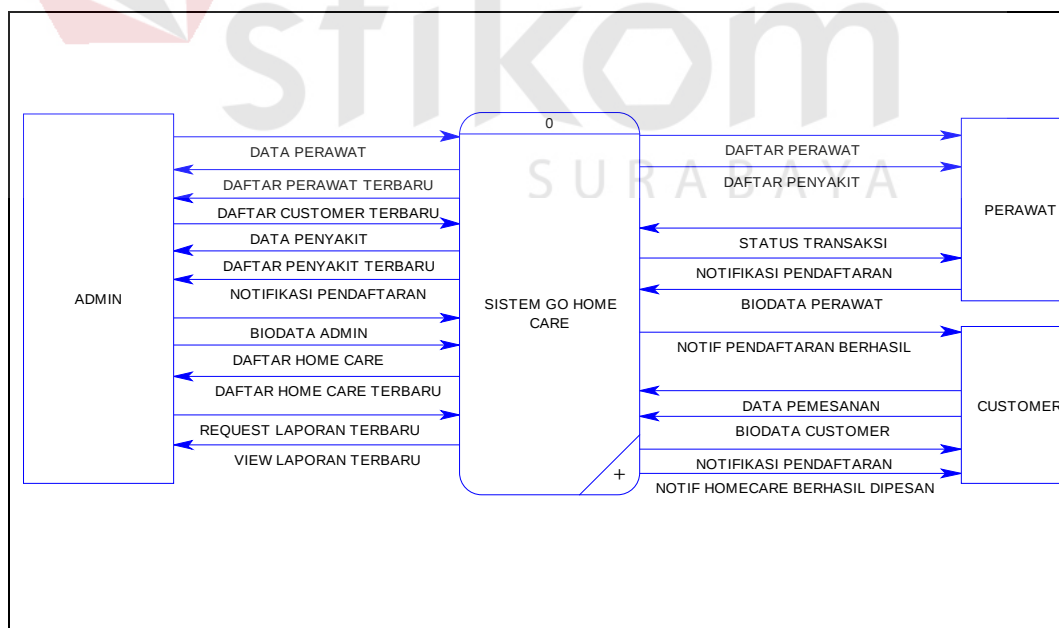
Diagram berjenjang digunakan sebagai alat perancangan sistem untuk menampilkan seluruh proses yang terdapat pada suatu aplikasi tertentu dengan jelas dan terstruktur. Berikut merupakan diagram berjenjang dari aplikasi Go-HomeCareBSMI Surabaya.



Gambar 4.8 Diagram Berjenjang Go-HomeCare

4.7.10 Context Diagram

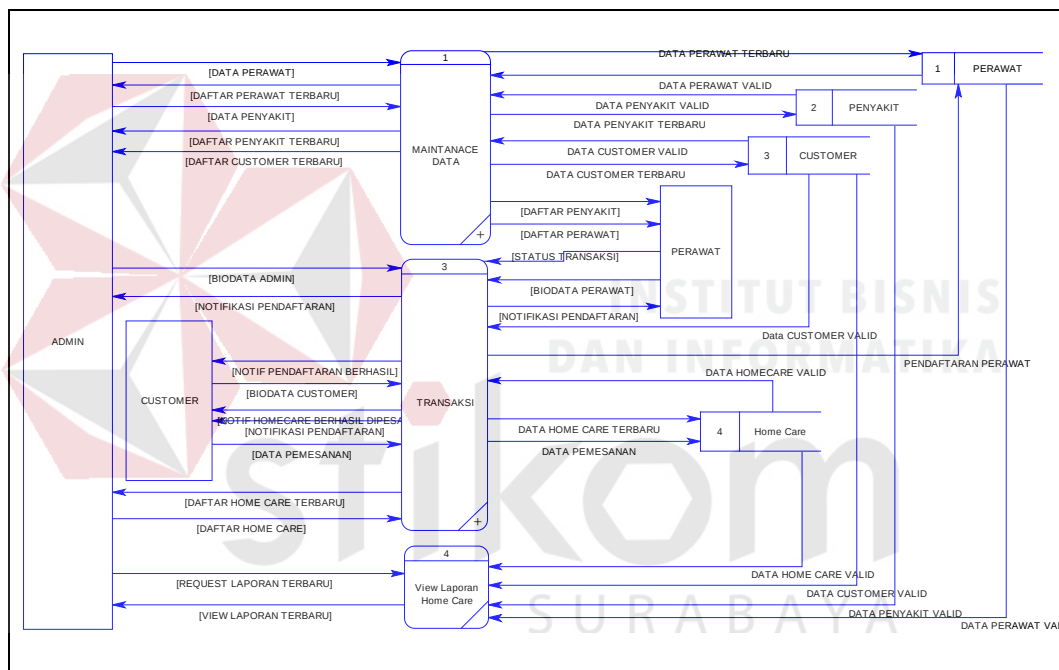
Dalam *Context diagram* untuk mengembangkan aplikasi Go-HomeCare BSMI Surabaya terdiri dari 3 entitas yaitu pihak Admin, User dan Perawat



Gambar 4.9 Context Diagram Go-HomeCare BSMI Surabaya

4.7.11 Data Flow Diagram Level 0

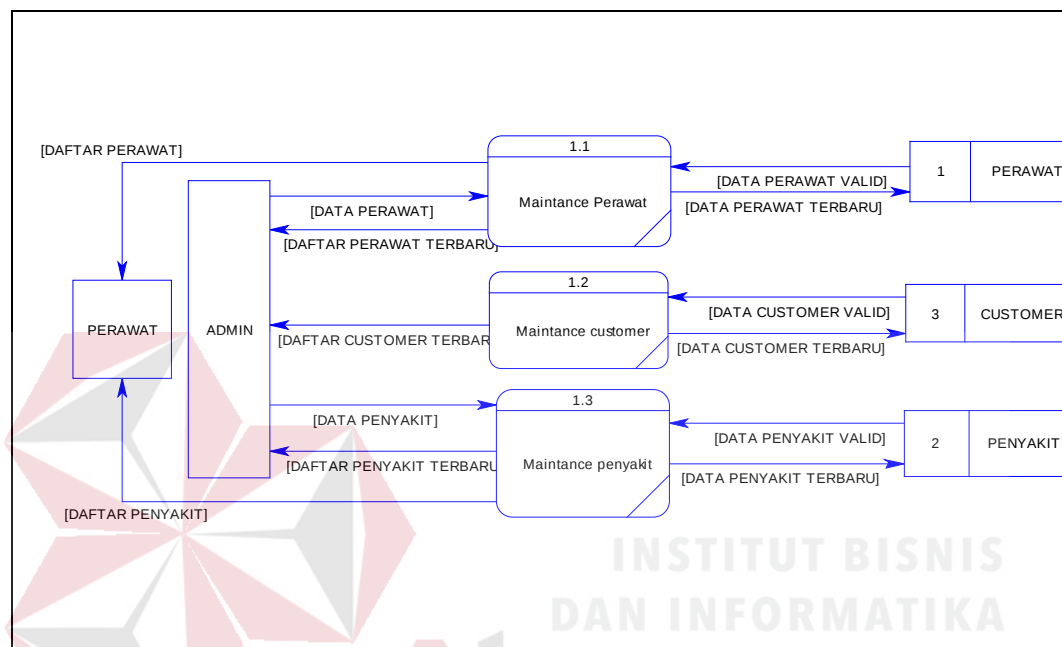
Berikut merupakan *Data Flow Diagram (DFD) Level 0* dari aplikasi *Go-HomeCare BSMI Surabaya* yang dapat dilihat pada gambar 4.9. *Data Flow Diagram (DFD) Level 0* merupakan diagram yang diperoleh dari proses *decompose* dari proses *context diagram*. Pada diagram tersebut proses yang dapat dilihat adalah data master, proses pemesanan layanan perawatan medis dan pembuatan laporan. Sedangkan untuk *actor* yang berperan adalah *Admin, User dan Perawat*.



Gambar 4.10 DFD level 0 *Go-HomeCare BSMI Surabaya*

4.7.12 Data Flow Diagram Level 1 Data Master

Pada *Data flow diagram level 1* data master menggambarkan fungsi data master yang akan digunakan pada pengembangan aplikasi *Go-HomeCare* BSMI Surabaya. Fungsi data master tersebut meliputi: User, Perawat dan Penyakit.

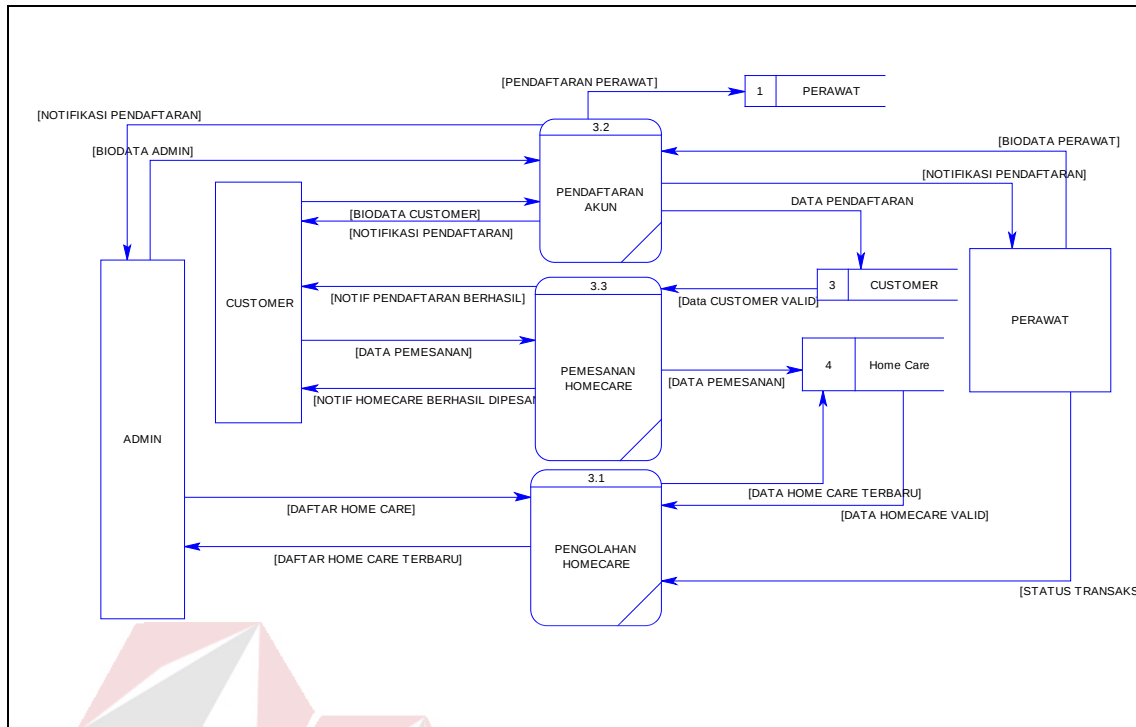


Gambar 4.11 DFD level 1 Maintenance Data Master *Go-HomeCare* BSMI

Surabaya

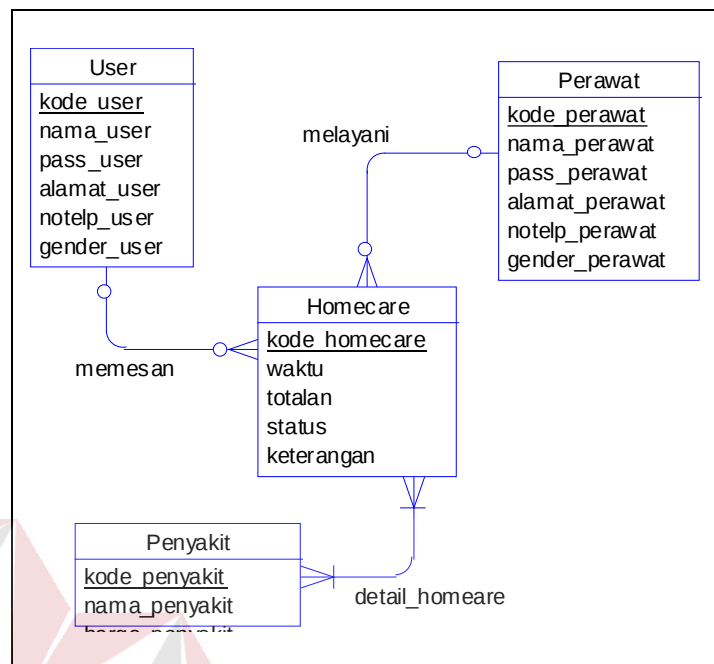
4.7.13 Data Flow Diagram Level 1 Transaksi

Pada *Data flow diagram level 1* transaksi menggambarkan fungsi transaksi yang digunakan pada pengembangan aplikasi *Go-HomeCare* BSMI Surabaya.



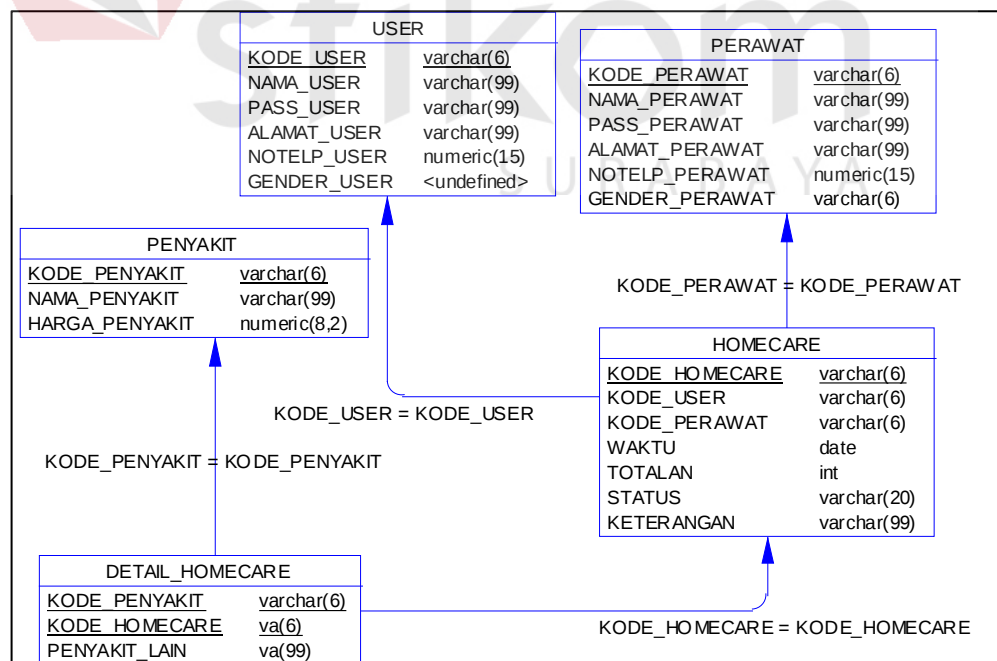
Gambar 4.12 Data Flow Diagram Level 1 Transaks

4.7.14 Concept Data Model (CDM)



Gambar 4. 13 Concept Data Model Go-HomeCare BSMI Surabaya

4.7.15 Physical Data Model (PDM)



Gambar 4. 14 Physical Data Model Go-HomeCare BSMI Surabaya

4.7.16 Struktur Tabel

Struktur tabel yang digunakan dalam pembuatan *Go-HomeCare* BSMI Surabaya meliputi nama tabel, fungsi tabel, nama atribut, tipe dan data pelengkap seperti *primary key* dan *foreign key*. Berikut merupakan struktur tabel dari *Go-HomeCare* BSMI Surabaya :

1. Tabel Perawat

Nama tabel : Perawat

Primary key : kode_perawat

Foreign key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data perawat

Tabel 4.21 Tabel Data Perawat

No.	Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	kode_perawat	Varchar	6	PRIMARY KEY
2.	nama_perawat	Varchar	99	-
3.	pass_perawat	Varchar	99	-
4.	alamat_perawat	Varchar	99	-
5.	notelp_perawat	Numeric	15	-
6.	gender_perawat	Varchar	6	-

2. Tabel User

Nama tabel : User

Primary key : kode_perawat

Foreign key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data user

Tabel 4.22 Tabel Data User

No.	Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	kode_perawat	Varchar	6	PRIMARY KEY
2.	nama_perawat	Varchar	99	-
3.	pass_perawat	Varchar	99	
4.	alamat_perawat	Varchar	99	
5.	notelp_perawat	Numeric	15	
6.	gender_perawat	Varchar	6	

3. Tabel Penyakit

Nama tabel : Penyakit

Primary key : kode_penyakit

Foreign key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data penyakit

Tabel 4.23 Tabel Data Penyakit

No.	Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	kode_penyakit	Varchar	6	PRIMARY KEY
2.	nama_penyakit	Varchar	99	-
3.	Harga_penyakit	Varchar	99	-

4. Tabel HomeCare

Nama tabel : HomeCare

Primary key : kode_homecare

Foreign key : kode_perawat, kode_perawat

Fungsi : Untuk menyimpan data Transaksi HomeCare

Tabel 4.24 Tabel Data HomeCare

No.	Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	kode_homecare	Varchar	6	PRIMARY KEY
2.	kode_perawat	Varchar	6	FOREIGN KEY
3.	kode_perawat	Varchar	6	-
No.	Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
4.	Waktu	Date Time		-
5.	Totalan	Money		-
6.	Status	Varchar	20	-
7.	Keterangan	Varchar	99	-

5. Tabel HomeCare Detail

Nama tabel : HomeCare_Detail

Primary key : -

Foreign key : kode_homecare, kode_penyakit

Fungsi : Untuk menyimpan detail data transaksi HomeCare

No.	Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	kode_homecare	Varchar	6	FOREIGN KEY
2.	kode_penyakit	Varhcar	6	FOREIGN KEY
3.	penyakit_lain	Varchar	99	-

4.8 Desain I/O

Desain input atau output memuat gambaran awal desain antarmuka pengguna, hal ini digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada GoHomeCare BSMI Surabaya.

4.8.1 Form Login

Gambar 4. 15 Desain I/O Halaman Login Aplikasi dan Website Go-HomeCare

BSMI Surabaya

Gambar diatas merupakan desain input atau output pada halaman Login aplikasi Go-HomeCare BSMI Surabaya. Halaman tersebut akan menghubungkan pengguna ke halaman selanjutnya yaitu halaman utama.

4.8.2 Form Utama

Gambar 4. 16 Desain I/O Halaman Utama Aplikasi dan Website Go-HomeCare

BSMI Surabaya



Gambar 4. 17 Desain I/O Halaman Utama Aplikasi dan Website *Go-HomeCare*

BSMI Surabaya

Gambar diatas merupakan desain input atau output pada halaman utama aplikasi *Go-HomeCare* BSMI Surabaya. Halaman Utama aplikasi *Go-HomeCare* BSMI Surabaya terdapat pilihan menu Informasi, Pendaftaran, Ganti Profil, History, Logout. Halaman Utama website *Go-HomeCare* BSMI Surabaya terdapat pilihan menu *Go-HomeCare*, User, Perawat, Perawatan dan *Logout*.

4.8.3 Form Informasi

BSMI GO-HomeCare	
Daftar Harga Pelayanan	
Pemasangan NGT	Rp. 100.000
Pemasangan NGT	Rp. 15.000
Pemasangan Katater	Rp. 100.000
Pelepasan Katater	Rp. 20.000
Rawat Luka Kecil	Rp. 35.000
Rawat Luka Sedang	Rp. 60.000
Rawat Luka Besar	Rp. 65.000
Pemasangan Infus	Rp. 75.000
Pelepasan Infus	Rp. 15.000
Injeksi	Rp. 30.000

Gambar 4. 18 Desain I/O Halaman Informasi Aplikasi *Go-HomeCare* BSMI

Surabaya

Gambar diatas merupakan desain pada halaman informasi harga pelayanan aplikasi *Go-HomeCare* BSMI Surabaya

4.8.4 Form Pendaftaran

BSMI GO-HomeCare

Daftar Online BSMI Go-HomeCare

User Name: yudis

Nama: yudis

Gender: Pria

No Telp: 89494949

Alamat: rungkut

BSMI GO-HomeCare

Daftar Online BSMI Go-HomeCare

User Name: yudis

Nama: Nama Lengkap

Jenis Kelamin: ☐ Pria ☐ Wanita

No Telp: No Telp

Alamat: Alamat

BSMI GO-HomeCare

Daftar Perawatan

☐ Pemasangan NGT	Rp.100.000
☐ Pelepasan NGT	Rp.15.000
☐ Pemasangan Katater Urine	Rp.100.000
☐ Pelepasan Katater Urine	Rp.20.000
☐ Rawat Luka Kecil	Rp.35.000
☐ Rawat Luka Sedang	Rp.60.000
☐ Rawat Luka Besar	Rp.85.000
☐ Pemasangan Infus	Rp.75.000
☐ Pelepasan Infus	Rp.15.000
☐ Injeksi	Rp.30.000
☐ Personal Hygiene	Rp.50.000
☐ Nebuliser	Rp.50.000
☐ Suction	Rp.75.000

Keluhan Lain

Harga

Daftar Pilihan Keluhan

SUBMIT

Gambar 4. 19 Desain I/O Halaman Pemesanan Pelayanan Aplikasi *Go-HomeCare* BSMI Surabaya

Gambar diatas merupakan desain input atau output pada halaman pemesanan pelayanan aplikasi *Go-HomeCare* BSMI Surabaya. Halaman tersebut terdapat form pengisian data diri, keluhan, keluhan lain serta menampilkan harga.

Jika mendaftar untuk diri sendiri maka sistem akan memunculkan data diri sesuai pendaftaran secara otomatis, sebaliknya jika memilih mendaftarkan untuk orang lain maka sistem akan menampilkan form data diri kosong yang kemudian akan diisi secara manual oleh pengguna.

4.8.5 Form Ganti Profil

Gambar 4. 20 Desain I/O Halaman Ganti Profil Aplikasi *Go-HomeCare* BSMI

Surabaya

Gambar diatas merupakan desain *input* atau *output* pada halaman penggantian profil *User(Customer)* maupun Perawat dari pihak BSMI Surabaya.

4.8.6 Form History



Gambar 4. 21 Desain I/O Halaman *History* Aplikasi *Go-HomeCare* BSMI

Surabaya

Gambar diatas merupakan desain *input* atau *output* pada halaman *history* *User(Customer)* maupun perawat dari pihak BSMI Surabaya. Halaman ini menunjukan semua transaksi yang berhubungan dengan User atau Perawat yang terkait. Namun perawat mempunyai fitur untuk mengganti *Status* transaksi dari “perjalanan” menjadi “selesai”.

4.8.7 Form HomeCare

The top screenshot displays the main data table for Go-HomeCare BSMI. The table has the following columns: Kode HomeCare, User, Name, Gender, Alamat, No Telp, Waktu, Perawat, Diagnosis, Diagnosis Lain, Harga, Status, Keterangan, and Aksi. The first row of data shows: Kode HomeCare: H00001, User: kacing, Name: kacing, Gender: Wanita, Alamat: kacing, No Telp: 12345678, Waktu: 2019-06-26 19:06:11, Perawat: petrick k, Diagnosis: • Poliposis NGIT, • Poliposis Kardia Lefta, • Poliposis Intus, • Raviol Luka Kaki, • Raviol Luka Seling, • Raviol Luka Beker, • Raviol Luka Kaki, • Paru-paru Hygiene, • Nefrosis, • Sektis, • Perutangan NGIT, • Poliposis NGIT, Diagnosis Lain: BATUK, Harga: 115000, Status: selesai, Keterangan: KESIHAT, and Aksi: [Edit] [Delete].

The bottom screenshot shows the 'Ubah Data' (Edit Data) form. The form has the following fields: Kode HomeCare (H00001), Name (kacing), Address (kacing), Waktu Input (2019-06-26 19:06:11), Perawat (admin), Gender (Wanita), Penyakit Lain (BATUK), Harga (115000), and a section for 'Setuju' (Agree) with radio buttons for 'Belum Diterima', 'Ditolak', 'Perjalanan', and 'Selesai'. The 'Keterangan' field contains 'KESIHAT'. The form has 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back) buttons.

Gambar 4. 22 Desain I/O Halaman Utama Website Go-HomeCare BSMI

Surabaya

Gambar diatas merupakan desain input atau output pada halaman utama transaksi *HomeCare*. Pada halaman ini dapat dilihat semua data tentang pemesanan pelayanan *Go-HomeCare*. Pada halaman ini admin dapat merespon pesan pelayanan tersebut dengan memilih perawat yang akan menangani pelayanan

tersebut dan menentukan status dari pemesanan layanan tersebut (Belum Diterima, Ditolak, Perawat dalam Perjalanan, Selesai).

4.8.8 Form User

The top screenshot displays the 'User' management interface. It features a table with the following columns: Kode User, User Name, Password, Alamat, No Telp, and Gender. The table contains 10 rows of user data. Below the table are buttons for 'Tambah' (Add) and 'Hapus' (Delete).

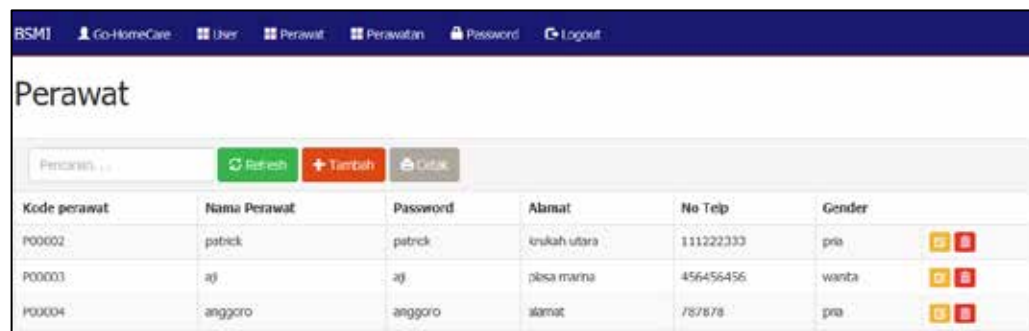
Kode User	User Name	Password	Alamat	No Telp	Gender
U00001	rampa	rampa	pandugo	123	Pria
U00002	ndy	ndy	panamp	134	Pria
U00004	kacang	kacang	kacang	145	Wanita
U00005	abc	abc	pkem	1111111	Wanita
U00006	kacang	kacang	kacang	123456789	Wanita
U00007	yada	yada	syahid	9999999	Pria
U00008	akasa	akasa	akasa	123456	Wanita
U00009	kat	kat	kat	111	Pria
U00010	des	des	thy	99227836363	Wanita

The bottom screenshot shows the 'Ubah User' (Edit User) form. It includes the following fields: Kode User (U00002), User Name (rampa), Password (rampa), Alamat (pandugo), No Telp (123), and Gender (Pria). At the bottom, there are buttons for 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back).

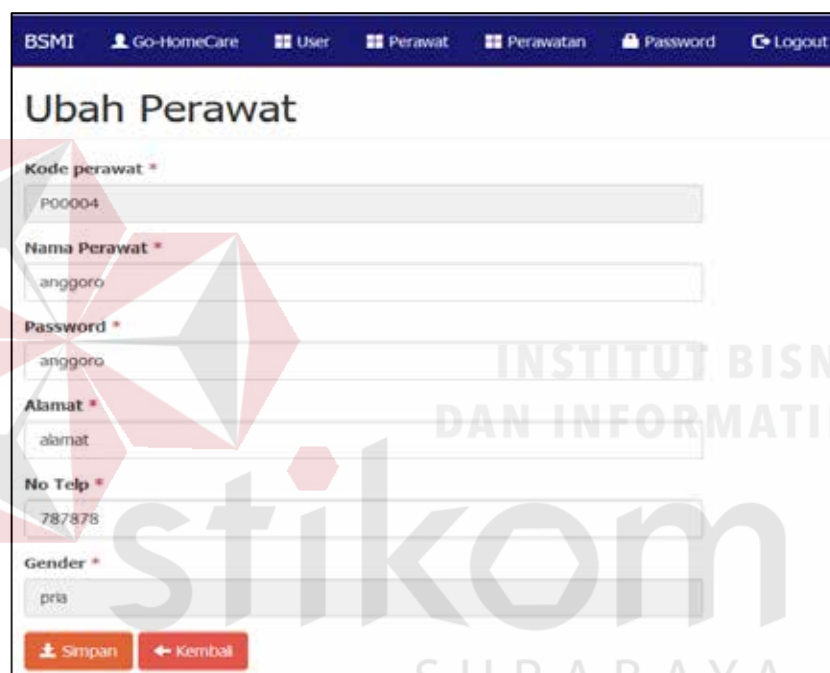
Gambar 4. 23 Desain I/O Halaman *User Website Go-HomeCare BSMI Surabaya*

Gambar diatas merupakan desain input atau output pada halaman *User Website HomeCare*. Pada halaman ini dapat dilihat semua data tentang *user Go-HomeCare*. Pada halaman ini admin dapat mengedit dan menghapus data *user*.

4.8.9 Form Perawat



Kode perawat	Nama Perawat	Password	Alamat	No Telp	Gender
P00002	patrick	patrick	krakoh utara	111222333	pria
P00003	aji	aji	pleasa marina	456456456	wanita
P00004	anggoro	anggoro	alamat	787878	pria



Ubah Perawat

Kode perawat *
P00004

Nama Perawat *
anggoro

Password *
anggoro

Alamat *
alamat

No Telp *
787878

Gender *
pria

Gambar 4. 24 Desain I/O Halaman Perawat Website Go-HomeCare BSMI

Surabaya

Gambar diatas merupakan desain input atau output pada halaman Perawat Website HomeCare. Pada halaman ini dapat dilihat semua data tentang Perawat Go-HomeCare. Pada halaman ini admin dapat menambah, mengedit ataupun menghapus data perawat.

4.8.10 Form Penyakit (Layanan)

Layanan

Kode Pelayanan	Nama Pelayanan	Harga	
P01	Pemasangan NGT	15000	
P02	Pelepasan NGT	15000	
P03	Pemasangan Kateter Urine	15000	
P04	Pelepasan Kateter Urine	20000	
P05	Kawat Cula Nadi	25000	
P06	Akasi Luka Torang	60000	
P07	Akasi Luka Bawa	80000	
P08	Pemasangan Jala	75000	
P09	Pelepasan Jala	15000	
P10	Infus	30000	
P11	Personal Hygiene	20000	
P12	Kulituber	50000	
P13	Suction	75000	

Ubah Pelayanan

Kode Pelayanan *
P02

Pelayanan *
Pelepasan NGT

Harga *
15000

Gambar 4. 25 Desain I/O Halaman Layanan Website Go-HomeCare BSMI

Surabaya

Gambar diatas merupakan desain input atau output pada halaman Layanan Website HomeCare. Pada halaman ini dapat dilihat semua data tentang layanan Go-HomeCare. Pada halaman ini admin dapat mengedit dan menghapus data layanan.

4.9 Desain Testing

Desain *testing* digunakan untuk serangkaian pengujian pada aplikasi penyewaan ruang pertemuan sebelum digunakan oleh pengguna. Hal ini digunakan untuk melihat respon sistem saat melakukan input dan output yang diharapkan saat menggunakan aplikasi.

4.9.1 Desain Testing Form Login

Form login merupakan sebuah form pertama pada aplikasi *Go-HomeCare*. Pengujian pada tahap ini dilakukan untuk mengetahui apakah form login dapat berjalan dengan sukses dengan cara memasukkan data data untuk menghubungkan ke form selanjutnya.

Tabel 4.25 Tabel Data Login

<i>Field</i>	<i>Input</i>
<i>User Name</i>	Admin
<i>Password</i>	Admin

Setelah itu dilakukan pengujian dengan inputan yang telah disepakati sesuai dengan tabel 4.27. berikut merupakan langkah-langkah pengujian form login, dapat dilihat pada tabel 4.18. Dalam tabel pengujian form login terdapat beberapa kolom pengujian yang menjadi dasar acuan pengujian.

Tabel 4.26 Rancang Pengujian Form Login

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Output
1	Pengujian Form Login	Melakukan pengecekan <i>username</i> dan <i>password</i>	Input <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar	Masuk ke halaman Utama
2	Pengujian Form Login	Melakukan pengecekan <i>username</i> dan <i>password</i>	Input <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Tetap pada tampilan Login

4.9.2 Desain Testing pada Halaman Utama

Prosedur pengujian halaman awal sebagai berikut

Tabel 4.27 Rancangan Pengujian Form Halaman Utama

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Output
----	-----------	----------	---------	--------

1	Pengujian Form Halaman Utama	Melakukan pengecekan <i>Link</i> halaman benar	Menekan <i>Link</i> halaman lain	Berpindah ke halaman lain
2	Pengujian Form Halaman Utama	Melakukan pengecekan <i>Link</i> halaman salah	Menekan <i>Link</i> ke halaman lain	Tetap pada tampilan utama

4.9.3 Desain Form Perawat

Prosedur pengujian form halaman Perawat dilakukan untuk menguji tampilan halaman *User*. Berikut rancang pengujian form halaman *User*.

Tabel 4.28 Rancangan Pengujian Form Halaman Perawat

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Output
1	Pengujian Form Halaman User	Melakukan pengecekan tombol <i>Update</i> dan <i>Delete</i> benar	Menekan tombol <i>Update</i> dan <i>Delete</i>	Berpindah ke form update User dan berhasil menghapus data User
2	Pengujian Form Halaman User	Melakukan pengecekan tombol <i>Update</i> dan <i>Delete</i> salah	Menekan tombol <i>Update</i> dan <i>Delete</i>	Tetap berada pada halaman User dan tidak dapat menghapus data User

4.9.4 Desain Form User

Prosedur pengujian form halaman *User* dilakukan untuk menguji tampilan halaman *User*. Berikut merupakan rancang pengujian form halaman *User*.

Tabel 4.29 Rancangan Pengujian Form Halaman *User*

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Output
1	Pengujian Form Halaman User	Melakukan pengecekan tombol <i>Update</i> dan <i>Delete</i> benar	Menekan tombol <i>Update</i> dan <i>Delete</i>	Berpindah ke <i>form update</i> dan menghapus data <i>User</i>

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Output
2	Pengujian Form Halaman <i>User</i>	Melakukan pengecekan tombol <i>Update</i> dan <i>Delete</i> salah	Menekan tombol <i>Update</i> dan <i>Delete</i>	Tetap berada pada halaman <i>User</i> dan tidak dapat menghapus data <i>User</i>

4.9.5 Desain Form Layanan (Penyakit)

Prosedur pengujian *form* halaman Penyakit dilakukan untuk menguji tampilan halaman Penyakit. Berikut merupakan rancang pengujian *form* halaman Penyakit.

Tabel 4.30 Rancangan Pengujian Form Halaman Penyakit

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Output
1	Pengujian Form Halaman Penyakit	Melakukan pengecekan tombol <i>Update</i> benar	Menekan tombol <i>Update</i>	Berpindah ke <i>form update</i> Penyakit
2	Pengujian Form Halaman Penyakit	Melakukan pengecekan tombol <i>Update</i> salah	Menekan tombol <i>Update</i>	Tetap berada pada halaman Penyakit

4.9.6 Desain Testing Form HomeCare

Prosedur pengujian *form* halaman *HomeCare* dilakukan untuk menguji tampilan halaman *HomeCare*.

Tabel 4.31 Rancangan Pengujian Form Halaman *HomeCare*

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Output
1	Pengujian Form Halaman <i>HomeCare</i>	Melakukan pengecekan tombol <i>Update</i> benar	Menekan tombol <i>Update</i>	Berpindah ke <i>form update HomeCare</i>

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Output
2	Pengujian Form Halaman <i>HomeCare</i>	Melakukan pengecekan tombol <i>Update</i> salah	Menekan tombol <i>Update</i>	Tetapberada pada halaman <i>HomeCare</i>

4.9.7 Desain *Testing Form Pemesanan Layanan HomeCare*

Form pemesanan layanan merupakan sebuah form yang digunakan untuk memasukkan data diri dan keluhan dari pelanggan. Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah form pemesanan layanan yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Pada pengujian form penyewaan dibutuhkan sebuah data untuk dapat mengisi inputan sehingga dapat melakukan proses penyimpanan. Data tersebut dapat dilihat pada tabel 4.33

Tabel 4.32 Desain *Testing Form Pengujian Pemesanan Layanan HomeCare*

<i>Field</i>	<i>Input</i>
kode_perawat	Kacong
nama_perawat	Kacong
alamat_perawat	Sumenep
notelp_perawat	15937
gender_perawat	Wanita
Keluhan	Rawat Luka Kecil, Nebuliser
keluhan_lain	BATUK
Totalan	85000

Berikut merupakan langkah-langkah pengujian form penyewaan, dapat dilihat pada tabel 4.34.

Tabel 4.33 Rancangan Pengujian *Form Halaman Pemesanan Layanan HomeCare*

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Output
1	Pengujian Form Halaman Pemesanan	Melakukan pengecekan kode user,	Menginputkan kode user, nama_perawat,	Data beratambah dalam

No	Deskripsi	Prosedur	Masukan	Output
	Layanan HomeCare	nama_perawat, alamat user, no telp user, gender user, keluhan, keluhan lain, totalan benar	alamat user, no telp user, gender user, keluhan lain dan memilih keluhan Kemudia tekan tombol <i>Submit</i>	<i>database</i> , notifikasi data tersimpan
2	Pengujian Form Halaman Pemesanan Layanan HomeCare	Melakukan pengecekan kode user, nama_perawat, alamat user, no telp user, gender user, keluhan, keluhan lain, totalan salah	Menginputkan kode user, nama_perawat, alamat user, no telp user, gender user, keluhan lain dan memilih keluhan Kemudia tekan tombol <i>Submit</i>	Tetap berada pada halaman Pemesanan Layanan, notifikasi data harus terisi, data tidak tersimpan

4.10 Implementasi

4.10.1 Halaman Login

Pada halaman *login user*, admin dan perawat menggunakan *username* dan *password* untuk mulai memasuki halaman utama aplikasi dan *website*.



Gambar 4.1 Implementasi Halaman Login

4.10.2 Halaman Utama



Gambar 4. 26 Implementasi Halaman Utama Aplikasi dan Website Go-HomeCare

Gambar diatas merupakan tampilan awal dari aplikasi dan website Go-HomeCare BSMI Surabaya. User (Customer) dapat mengakses dengan Link ke beberapa menu pada aplikasi Go-HomeCare BSMI Surabaya antara lain Informasi, Pemesanan Layanan Kesehatan, Ganti Profil, History dan LogOut, sedangkan Perawat hanya terdapat Link menu Go-HomeCare, History, Ganti Profil dan LogOut. Admin dapat mengakses dengan Link ke beberapa menu pada website Go-HomeCare BSMI Surabaya antara lain Go-HomeCare, User, Perawat Perawatan (Layanan Kesehatan).

4.10.3 Halaman Pemesanan *Go-HomeCare*

Berikut merupakan implementasi halaman produk dari aplikasi pemesanan layanan kesehatan. Pada halaman ini, *user (customer)* akan melakukan pemesanan layanan kesehatan dimulai dengan mengisi data diri dan memilih pelayanan kesehatan yang telah disediakan atau mengisi sendiri.

The figure displays four screenshots of the BSMI GO-HomeCare application interface, illustrating the registration and service selection process.

Top Left Screenshot: Daftar Online BSMI Go-HomeCare (Registration Form)

Fields and values:

- User Name: yudis
- Nama: yudis
- Gender: Pria
- No Telp: 09434949
- Alamat: rangkai

Top Right Screenshot: Daftar Online BSMI Go-HomeCare (Registration Form)

Fields and values:

- User Name: (empty)
- Nama: Nama Lengkap
- Jenis Kelamin: ☐ Pria ☐ Wanita
- No Telp: (empty)
- Alamat: (empty)

Bottom Left Screenshot: Daftar Pelayanan (Service Selection List)

Daftar Pelayanan	Harga
☐ Pemasangan NGT	Rp.100.000
☒ Pelepasan NGT	Rp.15.000
☐ Pemasangan Katater Urine	Rp.100.000
☐ Pelepasan Katater Urine	Rp.20.000
☐ Rawat Luka Kecil	Rp.35.000
☐ Rawat Luka Sedang	Rp.60.000
☒ Rawat Luka Besar	Rp.85.000
☐ Pemasangan Infus	Rp.75.000
☐ Pelepasan Infus	Rp.15.000
☐ Injeksi	Rp.30.000
☐ Personal Hygiene	Rp.50.000
☐ Nebuliser	Rp.50.000
☐ Suction	Rp.75.000

Bottom Right Screenshot: Keluhan Lain (Other Complaints Form)

Fields and values:

- Keluhan Lain: Batuk, Lemes
- Harga: Rp.100000.0
- Daftar Pilihan Keluhan: Pelepasan NGT, Rawat Luka Besar
- SUBMIT button

Gambar 4. 27 Implementasi Halaman Pemesanan Layanan Aplikasi *Go-HomeCare*

4.10.4 Halaman User

Gambar berikut merupakan tampilan dari Halaman *User* pada website *Go-HomeCare*. Pada halaman ini admin dapat memaintenance data *user*, seperti *update* dan *delete*. Jika menekan tombol *update*, maka sistem akan memunculkan form *update* dengan isi data *user* yang terkait. Jika menekan tombol *delete* maka sistem akan menghapus data *user* yang terkait.

User

Refresh Tambah

Kode User	User Name	Password	Alamat	No Telp	Gender	
U00002	rampa	rampa	pandugo	123	Pria	[Edit] [Delete]
U00003	ricky	ricky	senampa	159	Pria	[Edit] [Delete]
U00004	kacang	kacang	kacang	147	Wanita	[Edit] [Delete]
U00005	anc	anc	stikon	11111111	Wanita	[Edit] [Delete]
U00006	kacangx	kacang	kacang	123456789	Wanita	[Edit] [Delete]
U00007	yuda	yuda	runglut	49494949	Pria	[Edit] [Delete]
U00008	anona	anona	anona	123456	Wanita	[Edit] [Delete]
U00009	luti	luti	mojo	111	Pria	[Edit] [Delete]
U00010	dri	dri	stby	0822760363	Wanita	[Edit] [Delete]

Ubah User

Kode User *

U00002

User Name *

rampa

Password *

rampa

Alamat *

pandugo

No Telp *

123

Gender *

Pria

Simpan Kembali

Gambar 4. 28 Implementasi Halaman Pemesanan Layanan Aplikasi *Go-HomeCare*

4.10.5 Halaman Penyakit (Layanan)

Gambar berikut merupakan tampilan dari Halaman Penyakit pada website *Go-HomeCare*. Pada halaman ini admin dapat memaintenance data penyakit yaitu *update*. Jika menekan tombol *update*, maka sistem akan memunculkan form update dengan isi data penyakit yang terkait.

The screenshot displays the 'Layanan' (Services) management interface. The top navigation bar includes links for BSMI, Go-HomeCare, User, Perawat, Perawatan, Password, and Logout. The main content area features a table of services and a form for updating a service.

Kode Pelayanan	Nama Pelayanan	Harga	
P01	Pemasangan NGT	100000	[U] [B]
P02	Pelepasan NGT	15000	[U] [B]
P03	Pemasangan Kateter Urine	100000	[U] [B]
P04	Pelepasan Kateter Urine	20000	[U] [B]
P05	Rawat Luka Kecil	30000	[U] [B]
P06	Rawat Luka sedang	60000	[U] [B]
P07	Rawat Luka Besar	85000	[U] [B]
P08	Pemasangan E-Fin	75000	[U] [B]
P09	Pelepasan Infus	15000	[U] [B]
P10	Injeksi	30000	[U] [B]
P11	Personal Hygiene	50000	[U] [B]
P12	Nebulizer	50000	[U] [B]
P13	Suction	75000	[U] [B]

The 'Ubah Pelayanan' (Change Service) form contains the following fields and buttons:

- Kode Pelayanan ***: Input field containing 'P02'.
- Pelayanan ***: Input field containing 'Pelepasan NGT'.
- Harga ***: Input field containing '15000'.
- Buttons**: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back).

Gambar 4. 29 Implementasi Halaman Pelayanan *Go-HomeCare*

4.10.7 Hasil Testing

Tabel 4.34 Hasil *Testing Form Login* Aplikasi

No	Objek Pengujian		Halaman Login	
	Tujuan Pengujian	Masukan	Output	Hasil Keluaran
1	Menguji textbox untuk Username dan Password	-	Notifikasi “Username dan Password tidak sama”	Gambar 4.37
2	Menguji fungsi Login	Username = “kacong”, Password = “kacong”	Menampilkan halaman utama aplikasi	Gambar 4.31

Tabel 4.35 Hasil *Testing Form Login Website*

No	Objek Pengujian		Halaman Login	
	Tujuan Pengujian	Masukan	Output	Hasil Keluaran
1	Menguji textbox untuk Username dan Password	-	Notifikasi “Username dan Password tidak sama”	Gambar 4.33
2	Menguji fungsi Login	Username = “admin”, Password = “admin”	Menampilkan halaman utama website	Gambar 4.17

4.10.8 Hasil Testing Form Utama

Berikut merupakan hasil *testing* dari halaman awal pada aplikasi dan website *Go-HomeCare* BSMI Surabaya. *Testing* halaman utama aplikasi digunakan untuk menguji tombol menu informasi, menu HomeCare (pemesanan pelayanan), menu ganti profil, menu history dan menu *LogOut*. *Testing* halaman utama website

digunakan untuk menguji tombol menu HomeCare, menu user, menu perawat, menu perawatan dan menu *LogOut*.

Tabel 4.36 Hasil *Testing Form* Utama Aplikasi

No	Objek Pengujian		Halaman Utama	
	Tujuan Pengujian	Masukan	Output	Hasil Keluaran
1	Menguji fungsi tombol <i>Informasi, Pemesanan, Ganti Profil, History</i> dan <i>LogOut</i>	-	Menampilkan setiap halaman yang dituju	Gambar 4.18, 4.19, 4.20, 4.21

Tabel 4.37 Hasil *Testing Form* Utama Website

No	Objek Pengujian		Halaman Utama	
	Tujuan Pengujian	Masukan	Output	Hasil Keluaran
1	Menguji fungsi tombol <i>HomeCare, User, Perawat, Perawatan</i> dan <i>LogOut</i>	-	Menampilkan setiap halaman yang dituju	Gambar 4.21, 4.22, 4.23, 4.24, 4.25

4.10.9 Hasil *Testing Form* Pemesanan HomeCare

Tabel 4.38 Hasil *Testing Form* Pemesanan Layanan Aplikasi

No	Objek Pengujian		Halaman Pemesanan HomeCare	
	Tujuan Pengujian	Masukan	Output	Hasil Keluaran
1	Menguji inputan <i>user_name, nama, alamat_perawat, gender_perawat, notelp_perawat, keluhan, harga</i>	-	Tetap di halaman pemesanan layanan dan memberi notifikasi “Kolom Mohon Diisi”	Gambar 4.35

No	Objek Pengujian		Halaman Pemesanan <i>HomeCare</i>	
	Tujuan Pengujian	Masukan	Output	Hasil Keluaran
2	Menguji inputan kode_perawat, nama_perawat, alamat_perawat, gender_perawat, notelp_perawat, keluhan, harga	user_name= "kacong", nama = "kacong", gender_perawat= "wanita", alamat_perawat= "sumenep", keluhan= "Rawat Luka Kecil, Nebuliser", harga= "85000"	Data masuk ke database	Gambar 4.34

4.10.10 Hasil Testing Form Halaman Update User

Tabel 4.39 Hasil Testing Form Halaman Update User

No	Objek Pengujian		Halaman Update User	
	Tujuan Pengujian	Masukan	Output	Hasil Keluaran
1	Menguji inputan nama_perawat, alamat_perawat, gender_perawat, notelp_perawat, password_perawat	-	Tetap di halaman update user dan memberi notifikasi "Kolom Mohon Diisi"	Gambar 4.36, 4.38
2	Menguji inputan kode_perawat, nama_perawat, alamat_perawat, gender_perawat, notelp_perawat, password_perawat	nama_perawat = "kacong", gender_perawat= "wanita", alamat_perawat= "sumenep123", notelp_perawat= "15937", password_perawat= "kacong"	Data terupdate ke database	Gambar 4.28, 4.41

4.10.11 Hasil Testing Form Halaman Update Penyakit (Pelayanan)

Tabel 4.40 Hasil Testing Form Halaman Update Pelayanan

No	Objek Pengujian		Halaman Update Penyakit	
	Tujuan Pengujian	Masukan	Output	Hasil Keluaran
1	Menguji inputan kode_penyakit, nama_penyakit, harga_penyakit	-	Tetap di halaman <i>update user</i> dan notifikasi “Kolom Mohon Diisi”	Gambar 4.40
2	Menguji inputan kode_penyakit, nama_penyakit, harga_penyakit	kode_penyakit= “P12”, nama_penyakit= “Nebuliser”, harga_penyakit= “50000”	Data <i>terupdate</i> ke <i>database</i>	Gambar 4.29

4.10.12 Hasil Testing Form Halaman Update Perawat

Tabel 4.41 Hasil Testing Form Halaman Update Perawat

No	Objek Pengujian		Halaman Update Perawat	
	Tujuan Pengujian	Masukan	Output	Hasil Keluaran
1	Menguji inputan nama_perawat, alamat_perawat, gender_perawat, notelp_perawat, password_perawat	-	Tetap di halaman <i>update user</i> dan memberi notifikasi “Kolom Mohon Diisi”	Gambar 4.39
2	Menguji inputan kode_perawat, nama_perawat, alamat_perawat, gender_perawat, notelp_perawat, password_perawat	nama_perawat = “aji”, gender_perawat= “pria”, alamat_perawat= “sitkom”, notelp_perawat= “15937”,	Data <i>terupdate</i> ke <i>database</i>	Gambar 4.24, 4.41

No	Objek Pengujian		Halaman <i>Update Perawat</i>	
	Tujuan Pengujian	Masukan	Output	Hasil Keluaran
		password_perawat="aji"		

4.10.13 Hasil Implementasi *Testing*



Gambar 4. 31 Hasil *Testing Login* Aplikasi



Gambar 4. 32 Hasil *Testing Login* Aplikasi *Error*

Gambar 4. 33 Hasil *Testing Login Website Error*

Gambar 4. 34 Hasil *Testing Pemesanan Layanan Go-HomeCare*

Gambar 4. 35 Hasil *Testing Pemesanan Pelayanan Go-HomeCare*



BSMI GO HomeCare

User Name

Alamat

No Telp

Gender

Kata Sandi

Konfirmasi Kata Sandi

REGISTER
 FIELD MANDATORY

Gambar 4. 36 Hasil *Testing* Pemesanan Pelayanan *Go-HomeCare*



BSMI GO HomeCare



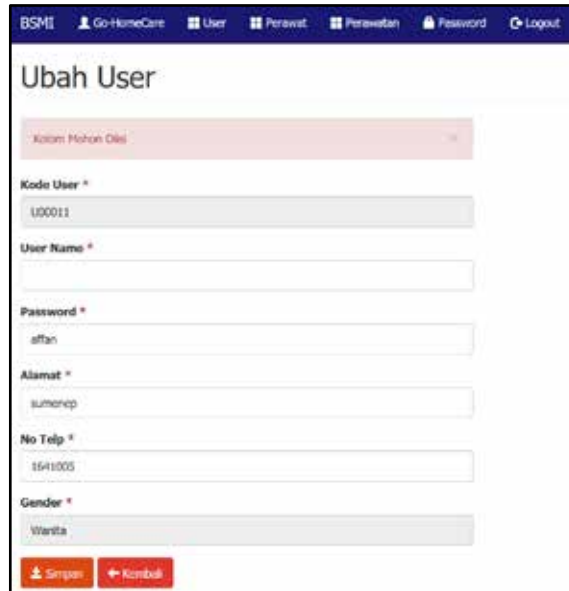
User Name

Kata Sandi

MASUK

Username atau password salah

Gambar 4. 37 Hasil *Testing* Form Login Gagal



BSMI | Go-HomeCare | User | Perawat | Perawatan | Password | Logout

Ubah User

Kirim Mohon Dili

Kode User *

U00011

User Name *

Password *

affan

Alamat *

sumenep

No Telp *

1541005

Gender *

Wanita

Simpan Kembali

Gambar 4. 38 Hasil *Testing Update User* Gagal



BSMI | Go-HomeCare | User | Perawat | Perawatan | Password | Logout

Ubah Perawat

Field bertanda * tidak boleh kosong!

Kode perawat *

100006

Nama Perawat *

Password *

ne

Alamat *

neti

No Telp *

000

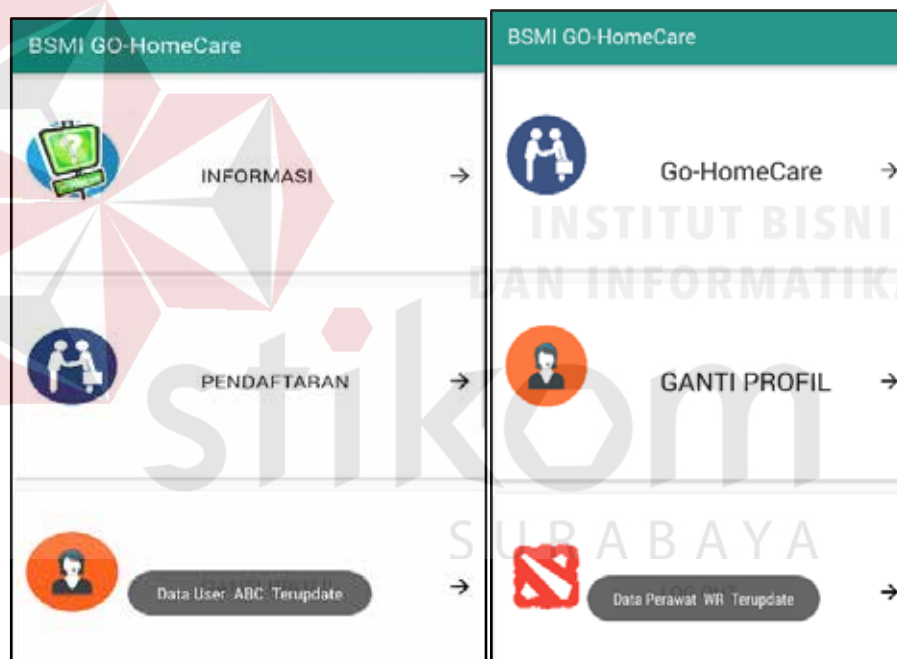
Gender *

wanita

Simpan Kembali

Gambar 4. 39 Hasil *Testing Update Perawat* Gagal

Gambar 4. 40 Hasil *Testing Update* Pelayanan Gagal



Gambar 4. 41 Hasil *Testing Update User* dan Perawat Berhasil

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan implementasi aplikasi Go-HomeCare BSMI Surabaya, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini menampilkan laporan informasi pemesanan pelayanan kesehatan.
2. Aplikasi yang dibuat dapat melakukan proses pemesanan pelayanan kesehatan pada Bulan Sabit Merah Indonesia cabang Surabaya.

5.2 Saran

Aplikasi pengelolaan relawan dan donatur Bulan Sabit Merah Indonesia yang telah dibuat tentunya masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu, untuk pengembangan aplikasi yang lebih baik, maka diberikan saran sebagai berikut:

- a) Dari segi proses bisnis dapat dikembangkan, tidak hanya berbasis android, tapi juga berbasis web
- b) Aplikasi dapat ditambahkan fitur untuk membatalkan dan mengubah transaksi pemesanan layanan.

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar. (2010). *PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: PT Trans Media.
- Apriana, A. (2017). *Fungsi Surat Pengiriman Barang*. Dipetik July 4, 2019, dari Cargo Indonesia: <https://cargo.id/fungsi-surat-pengiriman-barang>
- Ardhana, Y. K. (2012). *Menyelesaikan Website 30 Juta!* Jakarta: Jasakom.
- Arief, M. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
- Connolly, T. B. (2010). *Database Systems: a practical approach to design, implementation, and management. 5th Edition.* . America: Pearson Education.
- Gudda, P. (2011). *A Guide to Project Monitoring & Evaluation*. Bloomington: AuthorHouse.
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: Lokomedia.
- Indrajani. (2015). *Database Design (Case Study All in One)*. Jakarta: PT Elex MediaKomputindo.
- Krismiaji. (2010). *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: AMP YKPN UPP.
- Marakas, O. (2010). *Management System Information*. New York: McGraw Hill.
- Pendidikan, D. (2019). *Invoice Tagihan: Pengertian Dan (Fungsi - Jenis - Komponen - Contoh)*. Dipetik July Kamis, 04, dari Dosen Pendidikan: <https://www.dosenpendidikan.com/pengertian-invoice-fungsi-jenis-komponen-contoh/>
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Sutanta, E. (2011). *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: Andi.
- Yakub. (2012). *Pengantar Aplikasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.