

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang diperoleh dari kegiatan, Perancangan desain booth ATM CIMB NIAGA di Pakuwon Trade Center pada CV. Pelangi Surabaya Advertising, diantaranya adalah :

1. Dalam mendesain suatu desain, hendaknya dapat memahami hal-hal apa saja yang akan digunakan dalam desain tersebut.
2. Suatu desain harus memiliki tujuan dan maksud yang jelas.
3. Dalam suatu desain yang harus diperhatikan dalam proses produksi ialah, garis, bentuk, warna, tekstur dan lain-lain
4. Desain ini dibuat dengan desain minimalis tapi kelihatan mewah supaya para konsumen terasa nyaman, dan yang paling utama adalah melindungi konsumen dari tindak kejahatan.

#### **6.2 Saran-saran**

Mengingat betapa besarnya manfaat dan pengalaman yang diperoleh selama kegiatan pembuatan desain booth ATM ini mulai dari proses survei lokasi sampai proses perancangan desain, sehingga muncullah beberapa saran yang bersifat membangun dengan harapan agar rekan mahasiswa dapat meningkatkan kegiatan peningkat kreatifitas mahasiswa di masa-masa mendatang. Diantaranya adalah:

1. Sebagai seorang desainer sebaiknya memerlukan konsep yang matang dalam melakukan pekerjaan.

2. Sebagai seorang desainer harus membuat karya sesuai dengan kemauan atau keinginan yang diinginkan oleh klien.
3. Sebagai seorang desainer jangan takut untuk mencoba hal baru dalam proses peningkatan kemampuan serta kreatifitas yang dimiliki.

