

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV. Daun Muda Communication adalah *Creative Studio* yang berbasis di Sidoarjo dan mengerjakan multi dimensional *project* dalam "*Design and Direction*", "*Artwork and Concept Art*", "*Printing dan Offset*", "*Website and Interactive media*", "*Room Concept and Exhibitions*", "*Motiongraph and Animation*" hingga "*Photography and Documentation*". Dalam setiap pengerjaan project, selalu mengutamakan untuk me-representasikan sesuatu yang baru yang menyelaraskan antara ide, media, teknik, literatur yang ada serta sisi estetikanya.

CV. Daun Muda Communication banyak menerima proyek yaitu antara lain proyek desain web, fotografi, animasi, dan videographer. Demi menjaga kepuasan pelanggan, maka CV. Daun Muda Communication dituntut untuk lebih berkreasi dalam menangani masalah yang mungkin timbul pada perusahaan saat melakukan kegiatan usahanya untuk berkembang di dalam bidang multimedia.

Salah satu upaya yang dapat dilakukan dalam meningkatkan kreativitas perusahaan, CV. Daun Muda Communication ingin membuat suatu aplikasi yang dapat mendukung kinerja CV. Daun Muda Communication.

Berkaitan dengan hal tersebut, CV. Daun Muda Communication menginginkan adanya sebuah aplikasi penjadwalan proyek yang dapat menangani kegiatannya mulai dari pemberitahuan mengenai pengerjaan proyek sampai selesai, pencatatan laporan proyek dan hasilnya diberikan kepada manager. Untuk itu dibuatlah aplikasi penjadwalan proyek yang dapat menangani penjadwalan kinerja pegawai, sehingga diketahui proyek tersebut sudah selesai dikerjakan atau belum.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka perumusan masalah yang ada adalah bagaimana membangun aplikasi penjadwalan proyek sehingga dapat melakukan penjadwalan kinerja pegawai sesuai yang diharapkan.

1.3 Pembatasan Masalah

Dalam kerja praktek ini, agar masalah tidak meluas maka yang dikerjakan hanya berfokus pada:

1. Sistem hanya digunakan untuk bagian administrasi.
2. Sistem hanya melakukan pelayanan order dan penjadwalan proyek ketika ada transaksi.
3. Tidak fokus pada keamanan aplikasi.
4. Tidak membahas pada penggajian karyawan.
5. Menggunakan metode CPM/PERT karena memberikan gambaran progress yang jelas dan merepresentasikan relasi antar aktivitas.

1.4 Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah yang telah diuraikan di atas, tujuan yang ada pada kerja praktek ini adalah menghasilkan aplikasi penjadwalan proyek pada CV. Daun Muda Communication untuk membantu meningkatkan kinerja pegawai, selain itu juga menghasilkan laporan proyek bulanan dan bukti-bukti transaksi pembayaran proyek.

1.5 Kontribusi

Kontribusi dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah:

1. Mempermudah Bagian Administrasi dalam melakukan proses penjadwalan, serta melakukan penyimpanan yang akurat setiap kali proses penjadwalan proyek yang terjadi.
2. Mempermudah tugas pimpinan dalam menerima dan memeriksa laporan secara tepat dan akurat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami persoalan dan pembahasannya, maka penulisan kerja praktek ini dibuat dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, inti dari permasalahan disebutkan pada perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan dari sistem yang dibuat sehingga tidak keluar dari ketentuan yang ditetapkan, tujuan dari kerja praktek berupa harapan dari hasil yang akan dicapai, kontribusi sistem bagi pengguna, serta sistematika dari pembuatan laporan ini.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai CV. Daun Muda Communication, meliputi struktur organisasi kantor dan deskripsi tugas tiap-tiap bagian dalam struktur organisasi.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori mendukung dan menunjang dalam pembuatan sistem informasi dari awal sampai akhir, meliputi konsep sistem informasi, program penunjang, definisi penjadwalan sampai dengan Analisa dan perancangan Sistem.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini menuliskan hasil dari kerja praktek, mulai dari alur dokumen manual pada perusahaan, dilanjutkan dengan perancangan sistem yang meliputi *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, HIPO, *Data Flow Diagram*(DFD), *Entity Relationship Diagram*(ERD), Desain I/O, Implementasi sistem dan evaluasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang sekiranya dapat bermanfaat bagi pembaca.