



RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEBSITE PADA SMPN 3 WARU

KERJA PRAKTIK



Oleh:

Muchlis Alkhoiruli Huda

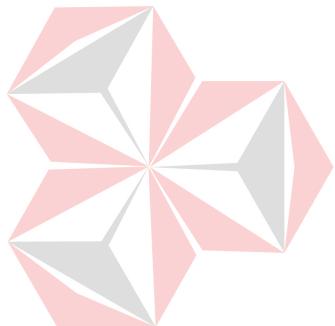
14410100097

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2017**

LAPORAN KERJA PRAKTIK

RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEBSITE PADA SMPN 3 WARU

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
mata kuliah Kerja Praktik



UNIVERSITAS
Dinamika
Disusun Oleh :

Nama : Muchlis Alkhoiruli Huda
NIM : 14.41010.0097
Program : S1 (Strata Satu)
Jurusan : Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIK
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

2017

Percaya pada Allah saat semua terasa mudah, itu biasa. Percaya pada Allah saat semua terasa susah, itu luar biasa.



Kupersembahkan karya ini untuk orang-orang yang aku sayangi dan yang menyayangiku.



Lembar Pengesahan



Surat Pernyataan

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya :

Nama : Muchlis Alkhoiruli Huda
NIM : 14410100097
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Institut Bisnis Dan Informatika Stikom Surabaya
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE
BERBASIS WEBSITE PADA SMPN 3 WARU**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut diatas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 6 Juni 2017

Yang menyatakan,



Muchlis Alkhoiruli Huda

NIM: 14.410.10.0097

ABSTRAK

Seiring berjalan perkembangan teknologi dalam kehidupan sehari-hari maka orang-orang di tuntut untuk menerapkan teknologi di lingkungan kehidupan agar tidak ketinggalan zaman. Salah satunya yaitu di bidang informasi, sudah banyak perusahaan atau organisasi yang menggunakan teknologi informasi untuk menyampaikan informasi sesuai dengan target pasar.

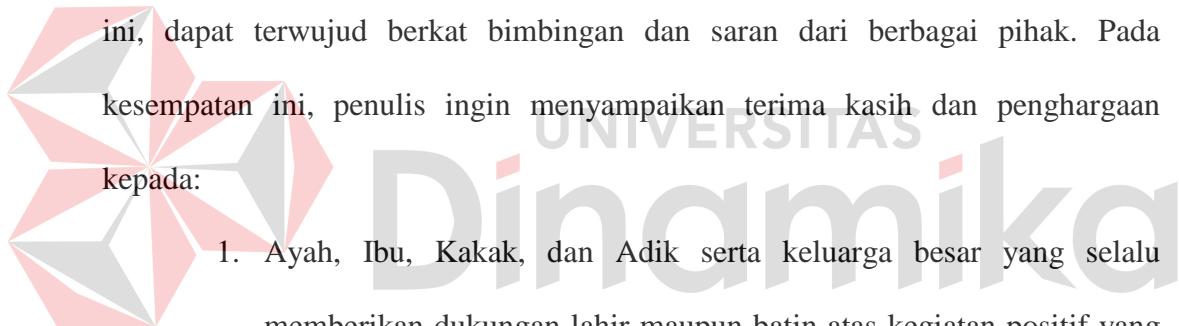
SMPN 3 Waru yaitu sekolah negeri yang berada di jalan Jendral S. Parman No 30 Waru Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur. Sampai saat ini SMPN 3 Waru belum memiliki *Company Profile* sehingga untuk penyampaian informasi kepada murid ataupun masyarakat sekitar kurang efektif dan efisien. Sehingga SMPN 3 Waru jarang diketahui keberadaannya oleh masyarakat, dan kalah peminat siswa dengan SMPN lain yang berada di sekitarnya.

Berdasarkan permasalahan yang terdapat di atas, maka penulis ingin mencoba menyusun *Company Profile* berbasis Website agar dapat membantu pihak sekolah untuk menyampaikan informasi kepada murid, orangtua wali murid dan masyarakat yang membutuhkan informasi SMPN 3 Waru dengan cepat dan tepat.

Kata Kunci: *Company Profile, Website*

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan anugerah-Nya sehingga penulis bisa melaksanakan kerja praktik dan menyelesaikan laporan Kerja Praktik dengan baik yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Company Profile Berbasis WEB Pada SMP 3 Waru”. Kerja Praktik ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan program studi S1 dan dapat dilaksanakan oleh setiap mahasiswa yang telah menempuh minimal 95 sks pada jurusan Sistem Informasi, Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya.

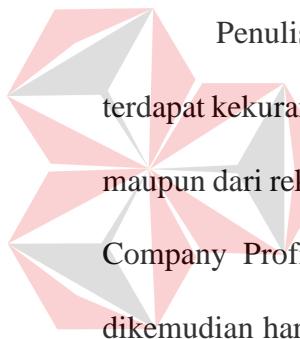


Selama pelaksanaan kerja praktik hingga selesaiannya laporan kerja praktik

ini, dapat terwujud berkat bimbingan dan saran dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Ayah, Ibu, Kakak, dan Adik serta keluarga besar yang selalu memberikan dukungan lahir maupun batin atas kegiatan positif yang penulis lakukan.
2. Ibu Lilis Binawati, S.E., M.Ak. Selaku dosen pembimbing yang telah memberikan dukungan penuh berupa motivasi, koreksi, maupun wawasan yang sangat berharga bagi penulis dalam pelaksanaan kerja praktik ini.
3. Ibu Dr. M.J. Dewiyani Sunarto sebagai Ketua Prodi Sistem Informasi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
4. Ibu Heri Wahyu Rejeki, S.Pd. selaku penyelia Kerja Praktik dan membantu dalam pengarahan saat Kerja Praktik di SMP 3 Waru.

5. Teman-teman kampus yang selalu memberikan dukungan, arahan, hiburan dalam menyelesaikan Kerja Praktik ini.
6. Teman-teman main, komunitas, dan sahabat tersayang saya Jasna, Ekty, dan Muzaki yang telah memberikan refrensi, semangat, serta hiburan untuk menyelesaikan Kerja Praktik ini.
7. Serta semua pihak yang telah membantu pelaksanaan kerja praktik dan penyelesaian laporan kerja praktik yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan limpahan rahmat-Nya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan nasehat dalam proses kerja praktik ini.



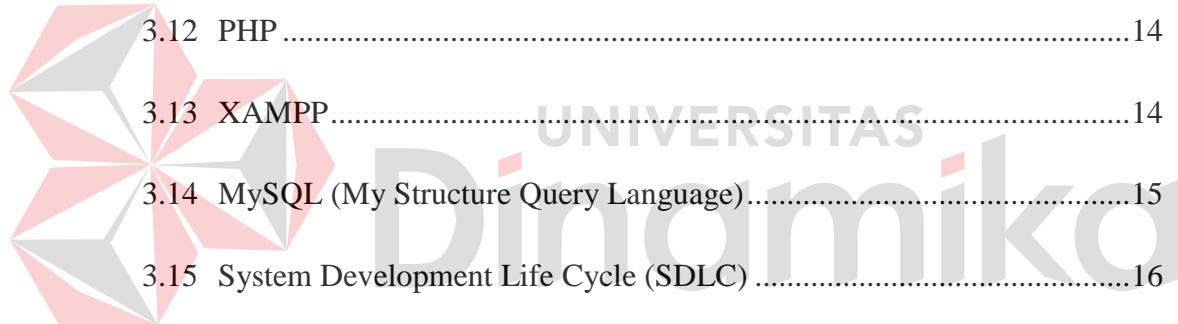
Penulis menyadari bahwa kerja praktik yang dikerjakan masih banyak terdapat kekurangan, sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari dosen maupun dari rekan-rekan mahasiswa/mahasiswi sangatlah diharapkan agar aplikasi Company Profile berbasis WEB ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi di kemudian hari. Semoga laporan kerja praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya, 6 Juni 2017

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II GAMBARAN UMUM SEKOLAH.....	5
2.1 Sejarah Sekolah.....	5
2.2 Logo Sekolah	6
2.3 Visi & Misi	6
2.3.1 Visi Sekolah	6
2.3.2 Misi Sekolah	6
2.4 Lokasi Sekolah.....	7
2.5 Struktur Organisasi	8
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Aplikasi	9
3.2 <i>Website</i>	9



3.3	<i>Company Profile</i>	10
3.4	Sistem.....	11
3.5	Informasi	11
3.6	Sistem Informasi	11
3.7	Bahasa Pemrograman.....	12
3.8	Java Script.....	12
3.9	Bootstrap.....	13
3.10	Database MySQL.....	13
3.11	HTML	13
3.12	PHP	14
3.13	XAMPP.....	14
3.14	MySQL (My Structure Query Language)	15
3.15	System Development Life Cycle (SDLC)	16
3.16	Diagram Aliran Dokumen (DAD)	18
3.17	ERD.....	19
3.18	CDM (Conceptual Data Model).....	22
3.19	PDM (Physical Data Model).....	22
3.20	Sistem Basis Data	22
3.21	Definisi Database	23
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN		24
4.1	Identifikasi Permasalahan	25
4.2	Gambaran Umum.....	26

4.3	Analisis Sistem.....	28
4.4	Desain Sistem.....	29
4.4.1	<i>Context Diagram</i>	29
4.4.2	Data Flow Diagram.....	30
4.4.3	ERD.....	38
4.4.4	Desain Data.....	40
BAB V	PENUTUP.....	62
5.1	Kesimpulan	62
5.2	Saran	62
LAMPIRAN	65



Daftar Tabel

Tabel 3. 1 Tabel Simbol Diagram Aliran Dokumen	19
Tabel 4. 1 Tabel Admin	41
Tabel 4. 2 Tabel Sejarah.....	41
Tabel 4. 3 Tabel Prestasi	42
Tabel 4. 4 Tabel Kurikulum.....	42
Tabel 4. 5 Tabel Kontak.....	43
Tabel 4. 6 Tabel Guru	43
Tabel 4. 7 Tabel Ekstra	44
Tabel 4. 8 Tabel Komentar	44
Tabel 4. 9 Tabel Berita.....	45
Tabel 4. 10 Tabel Fasilitas	45
Tabel 4. 11 Tabel Visi Misi.....	46
Tabel 4. 12 Tabel Struktur	46

Daftar Gambar

Gambar 2. 1 Logo SMPN 3 Waru.....	6
Gambar 2. 2 Lokasi SMPN 3 Waru	8
Gambar 2. 3 Struktur Organisasi.....	8
Gambar 3. 1 Software Development Life Cycle.....	16
Gambar 3. 2 One-to-One Relationship	20
Gambar 3. 3 One-to-Many Relationship	21
Gambar 3. 4 Many-to-Many Relationship	21
Gambar 4. 1 Sitemap company profile halaman admin.....	26
Gambar 4. 2 Sitemap company profile halaman pengunjung	26
Gambar 4. 3 DFD Level 0 Company Profile	29
Gambar 4. 4 DFD Level 0 Company Profile	30
Gambar 4. 5 DFD Level 1 Mengelola Data Berita	31
Gambar 4. 6 DFD Level 1 Mengelola Data Sejarah	32
Gambar 4. 7 DFD Gambar 4.7 Level 1 Mengelola Data Prestasi.....	32
Gambar 4. 8 DFD Level 1 Mengelola Data Struktur Organisasi	33
Gambar 4. 9 DFD Level 1 Mengelola Data Ekstrakulikuler	34
Gambar 4. 10 DFD Level 1 Mengelola Data Guru	34
Gambar 4. 11 DFD Level 1 Mengelola Data Kontak	35
Gambar 4. 12 DFD Level 1 Mengelola Data Visi dan Misi	36
Gambar 4. 13 DFD Level 1 Mengelola Data Komentar	36
Gambar 4. 14 DFD Level 1 Mengelola Data Kurikulum	37
Gambar 4. 15 DFD Level 1 Mengelola Data Fasilitas.....	38

Gambar 4. 16 Conceptual Data Model.....	39
Gambar 4. 17 Physical Data Model	40
Gambar 4. 18 Login Admin	47
Gambar 4. 19 Beranda Admin	47
Gambar 4. 20 Menu Admin	48
Gambar 4. 21 Menu Berita.....	48
Gambar 4. 22 Menu Sejarah	49
Gambar 4. 23 Menu Visi & Misi	50
Gambar 4. 24 Menu Struktur Organisasi	50
Gambar 4. 25 Menu Guru	51
Gambar 4. 26 Menu Ekstrakulikuler.....	52
Gambar 4. 27 Menu Prestasi	53
Gambar 4. 28 Menu Komentar	53
Gambar 4. 29 Menu Beranda User.....	54
Gambar 4. 30 Menu Sejarah	55
Gambar 4. 31 Menu Visi & Misi	55
Gambar 4. 32 Menu Home Struktur Organisasi	56
Gambar 4. 33 Menu Struktur Organisasi Guru	56
Gambar 4. 34 Menu Struktur Organisasi Murid	57
Gambar 4. 35 Menu Profile Guru	57
Gambar 4. 36 Menu Ekstrakulikuler.....	58
Gambar 4. 37 Menu Prestasi	59
Gambar 4. 38 Menu Contact	59
Gambar 4. 39 Menu Kurikulum	60

Gambar 4. 40 Menu Fasilitas 61

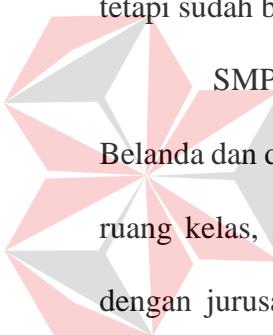


BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Peranan teknologi informasi memang sudah tidak dapat dilepaskan dari perkembangan zaman seperti saat ini yang menawarkan berbagai kemudahan dalam segala aspek kehidupan manusia di era globalisasi ini. Pada era ini sangat perlu untuk terus dapat mengembangkan teknologi informasi yaitu internet, untuk melakukan kegiatan bisnis. Salah satu keuntungan dari penggunaan internet adalah memberikan cakupan pasar yang tidak lagi dibatasi oleh jarak, waktu dan ruang tetapi sudah bersifat global dengan cakupan lokal bahkan internasional.



SMPN 3 Waru berdiri pada tahun 1965, dahulu merupakan bangunan dari Belanda dan diberi nama Sekolah Teknik Waru. Sekolah Teknik Waru memiliki 10 ruang kelas, 3 ruang lab praktikum yaitu lab mesin, listrik dan bangunan sesuai dengan jurusan yang ada. Seiring perkembangan di bidang pendidikan banyak sekolah yang beralih fungsi menjadi SMP dan salah satunya Sekolah Teknik Waru, sehingga pada tahun 1994-1995 sekolah ini berubah nama menjadi SMP Negeri 3 Waru dan pada saat itu siswa kelas 1 adalah siswa SMP sedangkan kelas 2 & 3 siswa Sekolah Teknik. Mulai saat itu proses pembangunan Sekolah mulai tampak diawali dengan memperbaiki bangunan lama sampai dengan pembangunan baru.

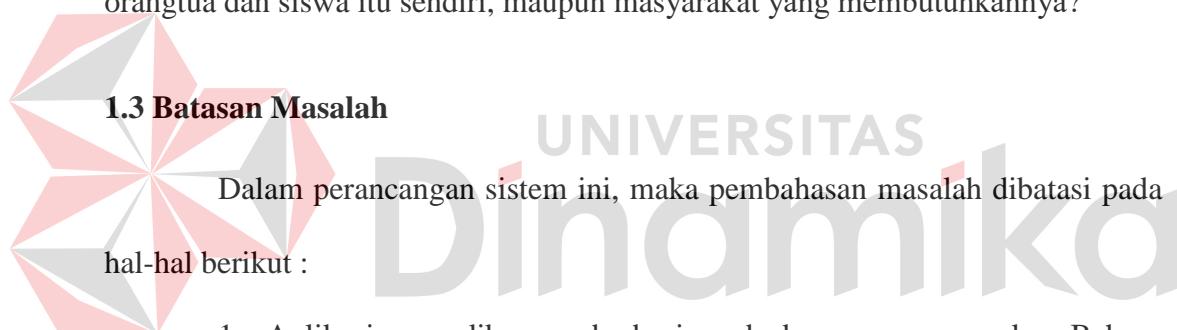
SMPN 3 Waru dalam era teknologi informasi khususnya WEB belum memiliki WEB resmi yang aktif, jadi mempersulit siswa dan orangtua siswa mengetahui segala informasi terbaru atau lampau pada SMPN 3 Waru. Begitu pula calon siswa dan orangtua siswa yang ingin masuk SMPN 3 Waru mengalami

kesulitan untuk mengetahui program unggulan ataupun kegiatan apa saja yang ada di SMPN 3 Waru.

Berdasarkan keterangan di atas, penulis ingin mendesain dan membuat suatu WEB *online Company Profile* yang dapat menampilkan segala informasi yang berkaitan pada SMPN 3 Waru.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan dalam latar belakang, maka dapat di rumuskan “Bagaimana merancang dan membuat *Company Profile* berbasis WEB yang dapat menyampaikan informasi SMPN 3 Waru kepada publik baik orangtua dan siswa itu sendiri, maupun masyarakat yang membutuhkannya?”



1. Aplikasi yang dibangun berbasis web dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP.
2. Database yang digunakan adalah MySQL.
3. Informasi yang akan di tampilkan pada WEB berupa informasi tentang SMPN 3 Waru.
4. Pengguna atau user pada web hanya dapat melihat dan membaca saja.
5. Hak akses untuk edit, tambah, dan hapus hanya bisa dilakukan oleh admin SPMN 3 Waru yang menangani bagian website sekolah.

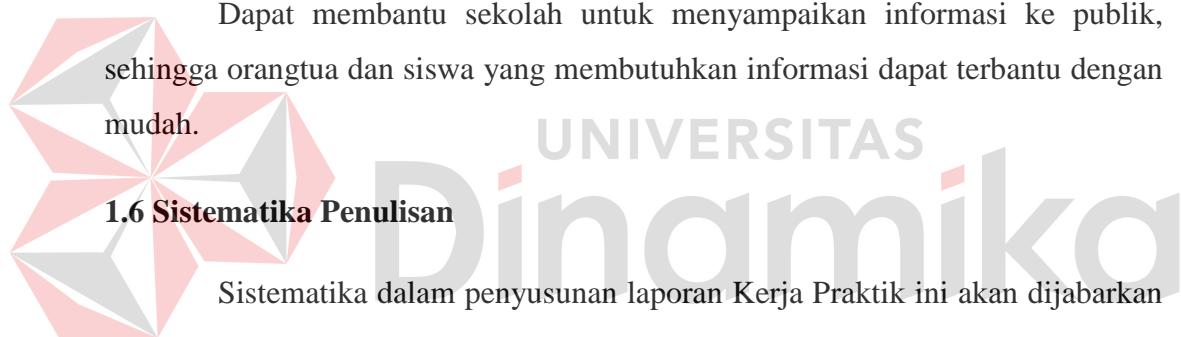
1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah di atas, dalam kerja praktik ini didapatkan tujuan yang akan dibahas sebagai berikut:

Merancang dan membuat *Company Profile* berbasis WEB guna membantu pihak sekolah memberikan informasi yang terkait dengan SMPN 3 Waru kepada publik.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari pembuatan *Company Profile* berbasis WEB pada SMPN 3 Waru adalah :



Dapat membantu sekolah untuk menyampaikan informasi ke publik, sehingga orangtua dan siswa yang membutuhkan informasi dapat terbantu dengan mudah.

Sistematika dalam penyusunan laporan Kerja Praktik ini akan dijabarkan dalam setiap bab dengan pembagian sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, permasalahan yang ada, batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan yang berisi penjelasan singkat pada masing-masing bab.

BAB II : Gambaran Umum Perusahaan

Bab ini membahas mengenai gambaran umum SMPN 3 Waru, visi dan misi, dan struktur organisasi.

BAB III : Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai berbagai macam teori yang mendukung dalam pembuatan *Company Profile* pada SMPN 3 Waru. Yaitu tentang apa itu *Company Profile*, Rancang Bangun Aplikasi, Sistem Informasi, Java Script.

BAB IV : Hasil dan Pembahasan

Bab ini membahas mengenai hasil dan pembahasan Aplikasi *Company Profile* pada SMPN 3 Waru. Hasil dan pembahasan aplikasi terdiri atas perancangan aplikasi, kebutuhan aplikasi, dan implementasi *input-output*.

BAB V : Penutup

Pada bab ini dibahas tentang kesimpulan dari penggunaan program

aplikasi dan saran untuk pengembangan selanjutnya.

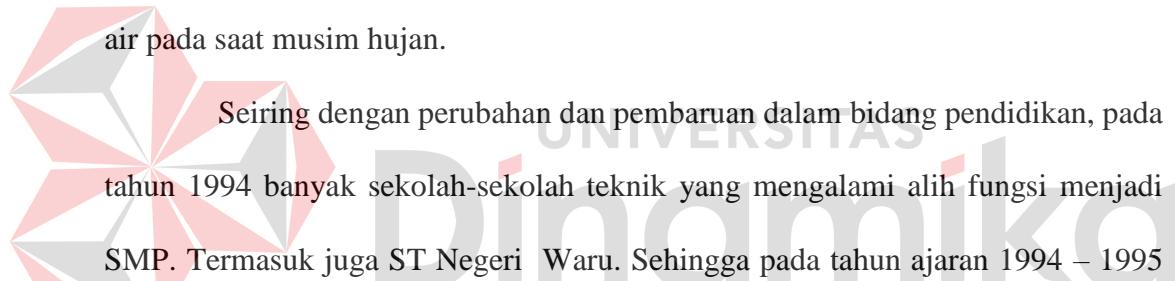


BAB II

GAMBARAN UMUM SEKOLAH

2.1 Sejarah Sekolah

SMP Negeri 3 Waru terletak di tepi jalan propinsi antara Surabaya dan Sidoarjo. Berdiri tahun 1965 dengan nama Sekolah Teknik Waru. Dengan bangunan yang kokoh bercorak Belanda Kuno. Saat itu sekolah ini memiliki 10 ruang kelas dan 3 ruang lab pratikum, yaitu lab mesin, listrik dan bangunan, sesuai dengan jurusan yang ada. Kondisi bangunan yang lebih rendah dari jalan raya serta bangunan-bangunan yang ada di sekitarnya, membuat sekolah ini selalu terendam air pada saat musim hujan.



Seiring dengan perubahan dan pembaruan dalam bidang pendidikan, pada tahun 1994 banyak sekolah-sekolah teknik yang mengalami alih fungsi menjadi SMP. Termasuk juga ST Negeri Waru. Sehingga pada tahun ajaran 1994 – 1995 sekolah ini mulai berubah menjadi SMP Negeri 3 Waru. Pada tahun ajaran itu pula terjadi keanekaragaman proses belajar mengajar. Siswa kelas 1 adalah siswa SMP sedangkan siswa kelas 2 dan 3 adalah siswa ST. Untuk tahun-tahun berikutnya, sekolah ini banyak menerima guru baru sesuai dengan mata pelajaran yang diajarkan di SMP. Sedangkan guru-guru lama yang memiliki latar belakang keilmuan yang sesuai dengan pelajaran SMP tetap mengajar di sini. Guru-guru yang mengajar bidang studi teknik mutasi ke sekolah-sekolah yang relevan (STM, STM Perkapalan, BLPT, dll).

Mulai saat itulah proses pembangunan sekolah mulai tampak. Mulai dari memugar bangunan lama sampai membangun gedung-gedung baru. Selanjutnya

berkat kerjasama yang baik antara sekolah dengan komite (BP3 waktu itu) menghasilkan bangunan megah seperti yang kita lihat sekarang ini.

2.2 Logo Sekolah

Logo Sekolah pada SMPN 3 Waru dapa di gambarkan pada gambar 2.1 :



Gambar 2. 1 Logo SMPN 3 Waru



**UNIVERSITAS
Dinamika**

Berprestasi, berakhlak mulia, mandiri serta menguasai perkembangan
iptek.

2.3.2 Misi Sekolah

1. Melaksanakan pembelajaran dan bimbingan secara efektif sehingga setiap siswa berkembang secara optimal, sesuai dengan potensi yang dimiliki
2. Menumbuhkan penghayatan terhadap ajaran agama yang dianut dan budaya bangsa sehingga terbangun siswa yang berkompeten dan berakhlak mulia

3. Mendorong lulusan yang mandiri berkualitas, berprestasi berakhlak tinggi dan bertaqwa dan siap melanjutkan ke jenjang berikutnya
4. Menumbuhkan semangat mencari dan menerapkan informasi lingkungan sekitar dan sumber-sumber lain secara logis, kritis dan kreatif kepada seluruh warga sekolah
5. Mendorong dan membantu setiap siswa untuk mengenali potensi dirinya, sehingga mampu belajar secara mandiri dan menguasai perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi
6. Menumbuhkan kemampuan menganalisis dan memecahkan gejala alam dan gejala social dalam kehidupan sehari-hari secara bertanggung jawab



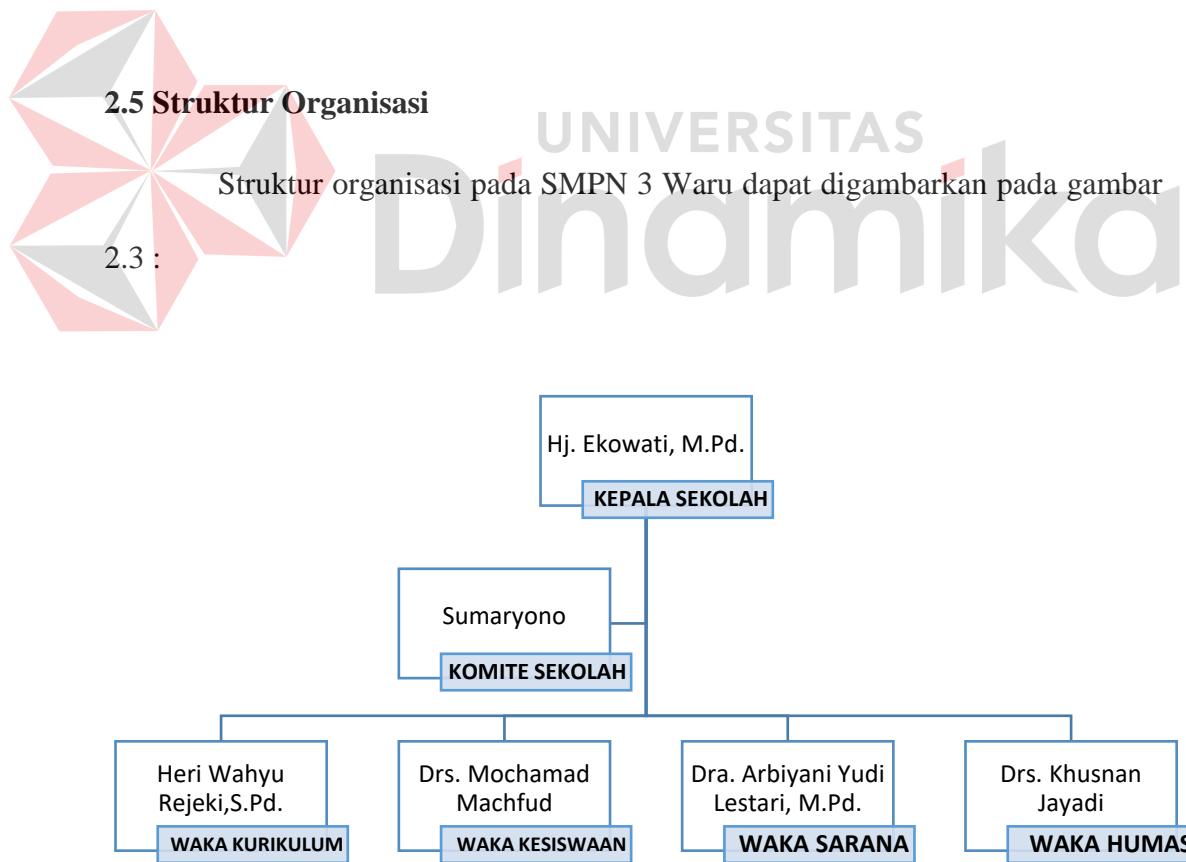
7. Menumbuhkan nilai-nilai kebersamaan dalam kehidupan bermasyarakat. Berkarya seni dan berbudaya nasional
8. Menumbuhkan karakter hidup bersih, sehat, gemar membaca dan menyimak

2.4 Lokasi Sekolah

Lokasi Sekolah SMPN 3 Waru Jalan Jendral S. Parman No. 30 Waru, dapat digambarkan melalui gambar 2.2 :



Gambar 2. 2 Lokasi SMPN 3 Waru



Gambar 2. 3 Struktur Organisasi

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Aplikasi

Menurut Jogiyanto (2005:12) aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses *input* menjadi *output*.

Perangkat lunak aplikasi yaitu perangkat lunak yang digunakan untuk membantu pemakai komputer untuk melaksanakan pekerjaannya. Jika ingin mengembangkan program aplikasi sendiri, maka untuk menulis program aplikasi tersebut, dibutuhkan suatu bahasa pemrograman, yaitu *language software*, yang dapat berbentuk assembler, compiler ataupun interpreter. Jadi *language software* merupakan bahasanya dan program yang ditulis merupakan program aplikasinya.

Language software berfungsi agar dapat menulis program dengan bahasa yang lebih mudah, dan akan menterjemahkannya ke dalam bahasa mesin supaya bisa dimengerti oleh komputer. Bila hendak mengembangkan suatu program aplikasi untuk memecahkan permasalahan yang besar dan rumit, maka supaya program aplikasi tersebut dapat berhasil dengan baik, maka dibutuhkan prosedur dan perencanaan yang baik dalam mengembangkannya.

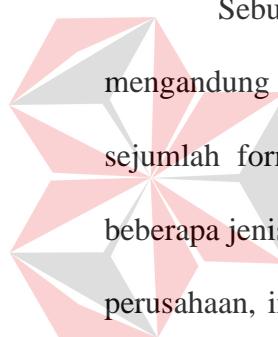
3.2 Website

Menurut (Alexander, 2011) “*Website* adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan internet”.

Website dapat diartikan suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun yang dinamis, yang dimana membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman atau hyperlink.

3.3 Company Profile

Company profile (Rachmat Kriyantono, 2008) adalah produk tulisan praktisi yang berisi gambaran umum perusahaan.



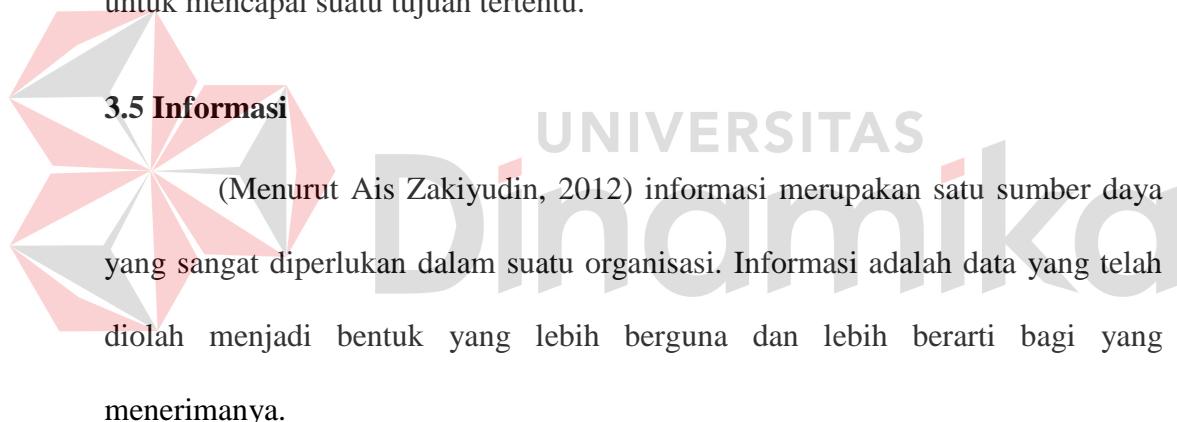
Sebuah profil perusahaan bisnis dapat sesingkat satu halaman, atau mengandung data yang cukup untuk mengisi beberapa halaman. Walaupun ada sejumlah format yang berbeda yang digunakan menyusun sebuah profil, ada beberapa jenis informasi penting yang wajib disertakan. Setiap jenis laporan profil perusahaan, informasi kontak selalu disertakan. Informasi kontak mungkin tidak lebih dari sekedar alamat fisik dan surat untuk kantor pusat perusahaan, atau mungkin termasuk nama dan alamat dari petugas atau eksekutif tertentu dari perusahaan. Biasanya nomor telepon dan nomor faks juga dimasukkan dalam data kontak dasar. Dalam beberapa tahun terakhir, alamat email dan informasi umum juga dianggap penting dalam sebuah profil perusahaan. Selain informasi kontak, profil perusahaan biasanya mencakup beberapa informasi tentang latar belakang dan sejarah dari bisnis yang bersangkutan. Ini termasuk data mengenai kapan perusahaan itu dibentuk, nama-nama pendiri, dan bagaimana tumbuh kembang tersebut. Kadang penulisan proses perjalanan jatuh bangun dari sebuah perusahaan di sangkut-pautkan dengan perkembangan bisnis terkait pada saat ini. Sebuah

company profile meskipun tidak mencakup sejarah yang sangat lengkap, tetapi dianggap telah cukup untuk memberi pembaca gambaran tentang perusahaan tersebut melewati tahun-tahun perkembangannya.

3.4 Sistem

(Menurut Sutarman, 2009) sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan saling berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama.

Sedangkan menurut saya bahwa suatu sistem merupakan elemen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan tertentu.



Sedangkan menurut saya bahwa informasi merupakan sebuah data-data yang telah diolah dan dapat dimengerti oleh setiap orang yang menerima informasi tersebut.

3.6 Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis dan menyebarluaskan informasi untuk tujuan tertentu. (Rainer & Cegielski, 2011).

Sistem Informasi merupakan kombinasi teratur apapun dari orang-orang, hardware, software, jaringan komputer, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi.

Jadi, sistem informasi adalah sekumpulan komponen yang saling terkait yang berfungsi untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, dan menyediakan output untuk mencapai tujuan tertentu dalam suatu organisasi.

3.7 Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman adalah instruksi standar untuk memerintah komputer. Bahasa pemrograman ini merupakan suatu himpunan dari aturan sintaks dan semantik yang dipakai untuk mendefinisikan program komputer (M.Rudianto, 2011). Bahasa ini memungkinkan seorang programmer dapat menentukan secara persis data mana yang akan diolah oleh komputer, bagaimana data ini akan disimpan/diteruskan, dan jenis langkah apa secara persis yang akan diambil dalam berbagai situasi.

Fungsi bahasa pemrograman yaitu memerintah komputer untuk mengolah data sesuai dengan alur berpikir yang kita inginkan. Keluaran dari bahasa pemrograman tersebut berupa program/aplikasi.

3.8 Java Script

Menurut (Hakim, 2010) Java script merupakan Bahasa scripting yang dapat bekerja di sebagian besar web browser.

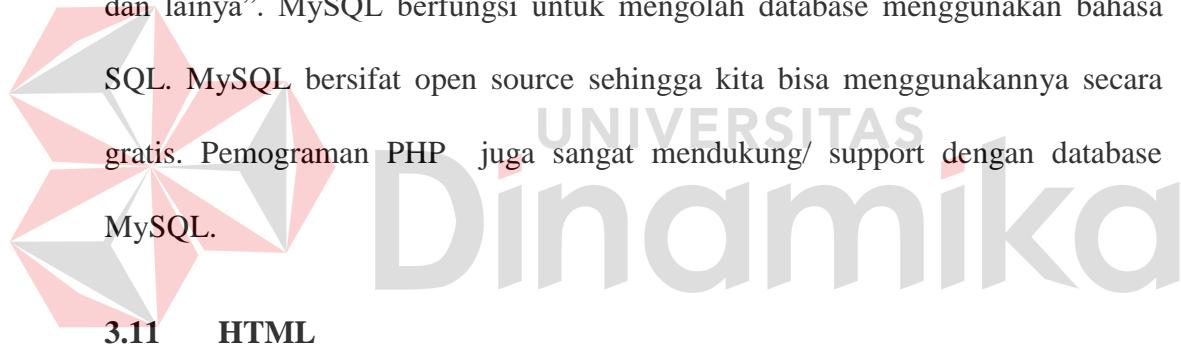
Java Script merupakan bahasa paling populer di internet dan dapat bekerja disebagian besar penjelajah website populer seperti Mozilla Firefox, Opera, Dll. Kode Java Script dapat disisipkan dalam halaman website menggunakan tag script.

3.9 Bootstrap

Bootstrap merupakan sebuah framework yang dapat memudahkan penggunanya dalam mendesain sebuah web hanya dengan dasar HTML dan CSS. Bootstrap dilengkapi dengan beberapa komponen Java Script dalam bentuk jQuery plugin. framework ini juga mensupport web responsive, maka tampilan akan menyesuaikan resolusi monitor device yang akan digunakan oleh penggunanya.

3.10 Database MySQL

(Menurut Anhar, 2010) “MySQL adalah salah satu database management system (DBMS) dari sekian banyak DBMS seperti Oracle, MS SQL, Postgre SQL, dan lainnya”. MySQL berfungsi untuk mengolah database menggunakan bahasa SQL. MySQL bersifat open source sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis. Pemograman PHP juga sangat mendukung/ support dengan database MySQL.



3.11 HTML

Menurut (Sibero, 2011), “HTML (Hyper Text Markup Language) adalah bahasa yang digunakan pada dokumen web sebagai bahasa untuk pertukaran dokumen web”.

Berdasarkan pendapat para ahli yang dikemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa HTML adalah HTML adalah bahasa yang sangat tepat dipakai untuk menampilkan informasi pada halaman web, karena HTML menampilkan informasi dalam bentuk hypertext dan juga mendukung sekumpulan perintah yang dapat digunakan untuk mengatur tampilnya informasi tersebut, sesuai dengan

namanya, bahasa ini menggunakan tanda (markup) untuk menandai perintah-perintahnya.

3.12 PHP

Menurut (Diar Puji Oktavian, 2010) PHP (PHP Hypertext Prosesor) adalah akronim dari Hypertext Preprocessor, yaitu suatu bahasa pemograman berbasiskan kode-kode (script) yang di gunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke web browser menjadi kode HTML.

PHP memiliki beberapa kelebihan, yaitu :

- a. Bahasa pemograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melekukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
- b. Banyak web server yang mendukung PHP script antara lain : Apache, AOLServer, Microsoft IIS, dan sebagainya. Web server ini dapat dijalankan pada berbagai sistem operasi, dengan konfigurasi yang relatif mudah.
- c. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis-milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.
- d. PHP mendukung banyak paket database, baik yang komersil maupun nonkomersil, seperti Oracle, Informix, MySQL, Microsoft SQL Server dan lain-lain.

3.13 XAMPP

Menurut (Yogi wicaksono, 2008:7) XAMPP adalah sebuah software yang berfungsi untuk menjalankan website berbasis PHP dan menggunakan pengolah data MySQL dikomputer local. XAMPP berperan sebagai server web pada komputer anda. XAMPP juga dapat disebut sebuah CPanel server virtual, yang

dapat membantu anda melakukan preview sehingga dapat memodifikasi website tanpa harus *online* atau terakses dengan internet.

3.14 MySQL (My Structure Query Language)

Menurut (Aditya Nur Alan, 2010) MySQL (*My Structure Query Languange*) adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah *lisensi* GPL (General Public Licensi). MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basis data yang telah ada sebelumnya yaitu SQL (Structure Query Languange). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basis data, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

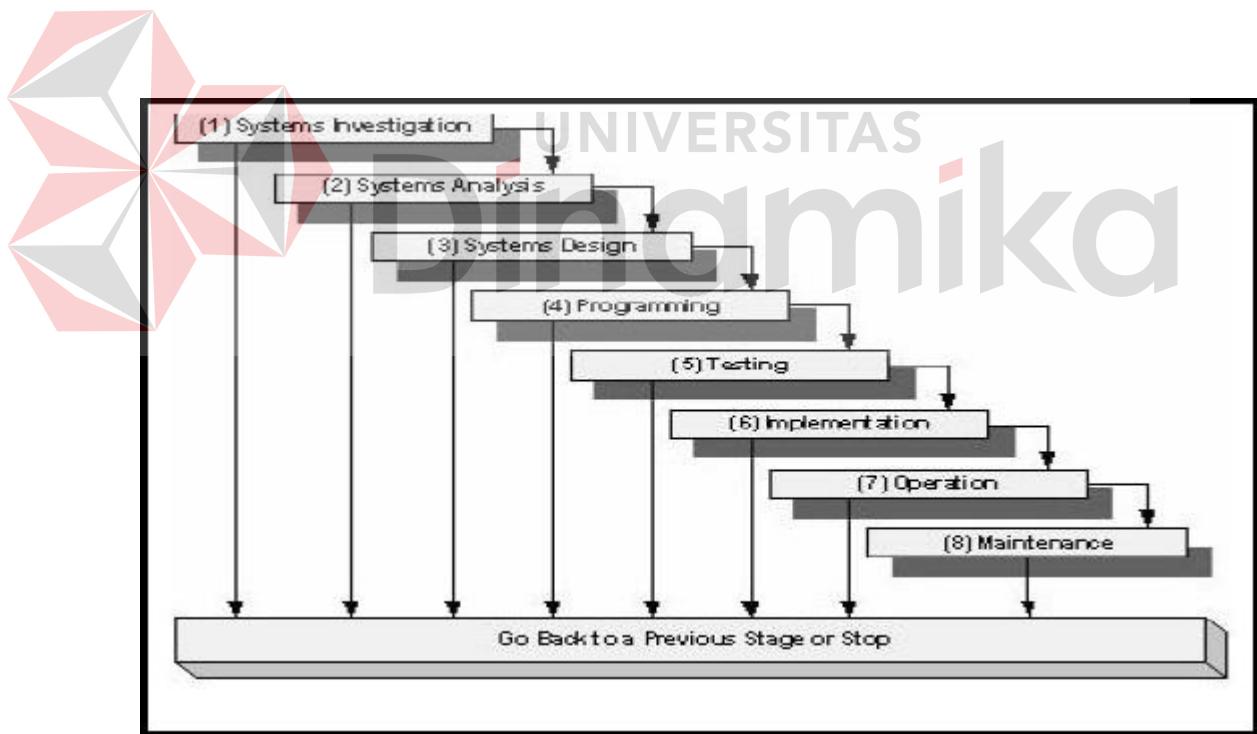


Dengan menggunakan SQL, proses akses *database* menjadi lebih *user-friendly* dibandingkan dengan menggunakan dBASE atau Clipper yang masih menggunakan perintah-perintah pemrograman. Pemakaian *database* MySQL yang dimaksud adalah pengembang aplikasi *database* yang ingin menggunakan MySQL mempunyai kelebihan dapat diakses oleh banyak bahasa pemrograman. MySQL merupakan *software database server* yang ideal untuk data segala ukuran dengan kemampuan mempunyai kecepatan yang sangat tinggi dalam pemrosesan data, *multi-threaded, multi-user* dan *query*. Ukuran *database* MySQL lebih kecil dari *database file* yang lain.

Beberapa pertimbangan *programmer* memilih My SQL dalam mengolah *database* yaitu kecepatan, mudah digunakan, *open source*, kapabilitas, biaya murah, keamanan, lintas *platform*.

3.15 System Development Life Cycle (SDLC)

Menurut (Turban, Efraim, Rainer, Kelly, Potter, Richard, 2010), *System Development Life Cycle* (SDLC) adalah kerangka kerja tradisional yang terstruktur dan yang digunakan untuk proyek TI besar, serta terdiri atas berbagai proses yang berurutan untuk mengembangkan sistem informasi. SDLC terdiri dari delapan tahap, yaitu : penelitian, analisis, desain, pemrograman, pengujian, implementasi, operasi dan pemeliharaan. Di masa lalu, para pengembang menggunakan pendekatan air terjun (*waterfall approach*). *Waterfall approach* merupakan pendekatan SDLC dengan berbagai pekerjaan di suatu tahap diselesaikan terlebih dulu sebelum perkerjaan dilanjutkan ke tahap berikutnya.



Gambar 3. 1 Software Development Life Cycle

Tahap-tahap SDLC adalah sebagai berikut :

1. Penelitian sistem (*System Investigation*)

Penelitian sistem dimulai dengan masalah bisnis atau peluang bisnis. Masalah dan peluang seringkali tidak hanya membutuhkan pemahaman mengenai dari sudut pandang internalnya, tetapi juga sebagai sudut pandang mitra organisasional (pemasok atau pelanggan) yang akan melihatnya.

2. Analisis sistem (*System Analysis*)

Analisis sistem adalah proses mempelajari berbagai masalah bisnis yang direncanakan perusahaan dapat diatasi melalui sistem informasi. Tahap ini menentukan masalah bisnisnya, mengidentifikasi berbagai penyebabnya, menspesifikasi solusi dan mengidentifikasi kebutuhan informasi yang harus dipenuhi oleh solusi tersebut.



3. Desain sistem (*System Design*)

Desain sistem menjelaskan bagaimana sistem tersebut akan menjalankan sistem yang telah dibuat.

4. Pemrograman (*Programming*)

Pemrograman melibatkan penerjemahan spesifikasi desain ke dalam kode komputer. Dalam proyek, tim pemrograman akan dibentuk.

5. Pengujian (*Testing*)

Proses yang memastikan semua kalimat dalam program telah dilakukan pengetesan sehingga memberikan *input* sesuai dengan yang diinginkan.

6. Implementasi (*Implementation*)

Implementasi adalah proses konversi dari sistem lama ke sistem baru. Terdapat empat strategi konversi : paralel, langsung, percobaan awal, dan bertahap.

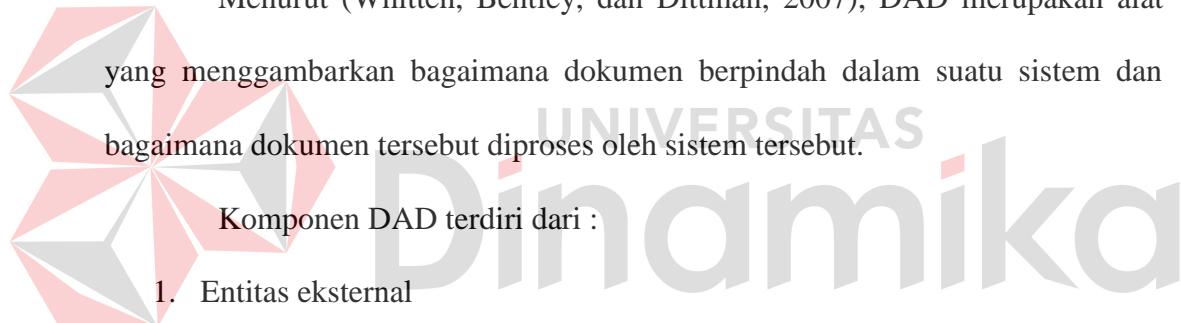
7. Operasi (*Operation*)

Sistem baru akan beroperasi dalam jangka waktu tertentu, hingga sistem tersebut tidak lagi memenuhi tujuan perusahaan, begitu operasi sistem baru stabil, audit akan dilakukan selama masa operasi untuk menilai kemampuan sistem dan menentukan apakah sistem tersebut digunakan dengan benar.

8. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Perangkat lunak akan mengalami perubahan setelah dikirim ke pengguna maka proses pemeliharaan dilakukan dengan menerapkan setiap langkah daur hidup sebelumnya disertai dengan perbaikan.

3.16 Diagram Aliran Dokumen (DAD)



Entitas yang menyediakan data *input* atau menerima *output* dokumen .

2. Proses

Gambaran dari prosedur yang berjalan.

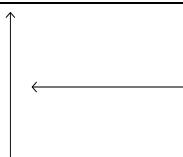
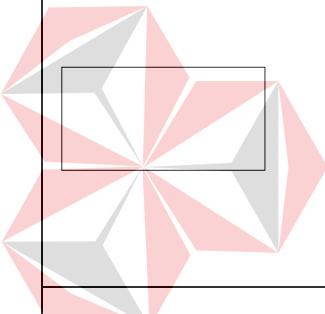
3. Arus data

Sekumpulan data yang secara logis terhubung dan bergerak dari 1 proses ke proses lainnya.

4. Dokumen

Tempat penampungan data, dimana dari padanya suatu proses dapat mengambil dan memasukan data.

Tabel 3. 1 Tabel Simbol Diagram Aliran Dokumen

Simbol	Keterangan
	Dokumen Simbol ini digunakan untuk menggambarkan semua jenis dokumen, yang merupakan formulir untuk merekam data terjadinya suatu transaksi.
	Garis Alir Simbol ini menggambarkan arah proses pengolahan data.
	Proses Simbol ini untuk menunjukkan tempat-tempat dalam sistem informasi yang mengolah atau mengubah data yang diterima menjadi data yang mengalir keluar. Nama pengolahan data ditulis didalam simbol.
	Mulai / Berakhir (terminal) Simbol ini untuk menggambarkan awal dan akhir suatu sistem akuntansi

3.17 ERD

Menurut (Connolly dan begg, 2010), *Entity Relation Diagram* digunakan untuk menggambarkan struktur *logical* database dalam bentuk diagram ERD, serta menyediakan cara yang sederhana dan mudah untuk memahami bagian berbagai komponen dalam *desain database*.

ERD memiliki 3 komponen yaitu :

1. Entity

Entity adalah benda yang memiliki identifikasi yang berbeda. *Entity* dapat digambarkan sebagai persegi yang berisi nama dari entity tersebut.

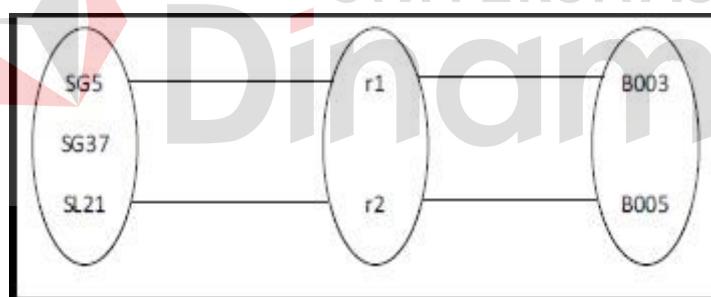
2. Relationship

Relationship adalah hubungan antara *entity*. *Entity* merupakan pengikut dari *relationship*. *Relationship* dapat digambarkan dalam bentuk belah ketupat yang mana berisi nama dari relasi tersebut.

Relationship dapat berupa hubungan *one-to-one*, *one-to-many*, atau *many-to-many*.

a. Hubungan *one-to-one* (1 atau 1...1)

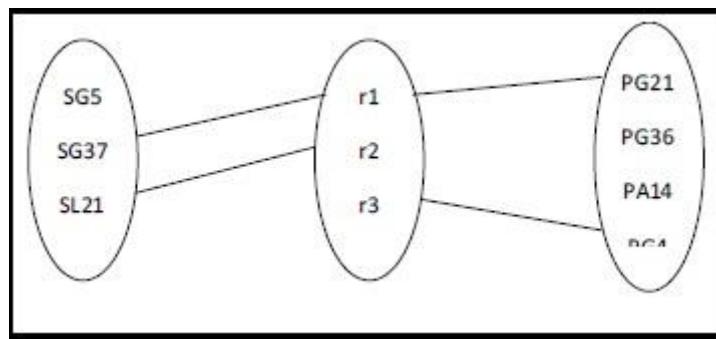
Hubungan dimana setiap *entity* yang ada hanya dapat mempunyai maksimal 1 (satu) hubungan dengan *entity* yang lain.



Gambar 3. 2 One-to-One Relationship

b. Hubungan *one-to-many* (1...*)

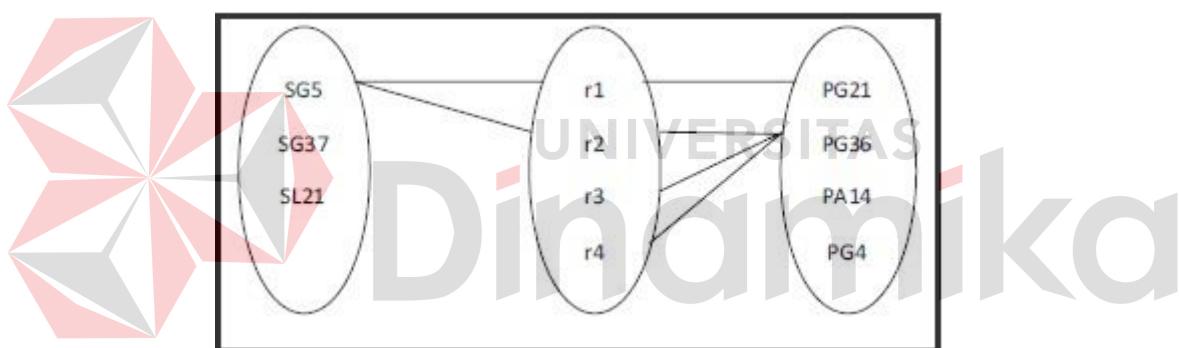
Hubungan dimana setiap *entity* yang dapat mempunyai satu atau lebih dari satu hubungan dengan *entity* yang lain.



Gambar 3. 3 One-to-Many Relationship

c. Hubungan *many-to-many* (*...*)

Hubungan dimana setiap *entity* dapat mempunyai lebih dari satu relasi dengan *entity* lainnya.



Gambar 3. 4 Many-to-Many Relationship

3. Property atau atribut

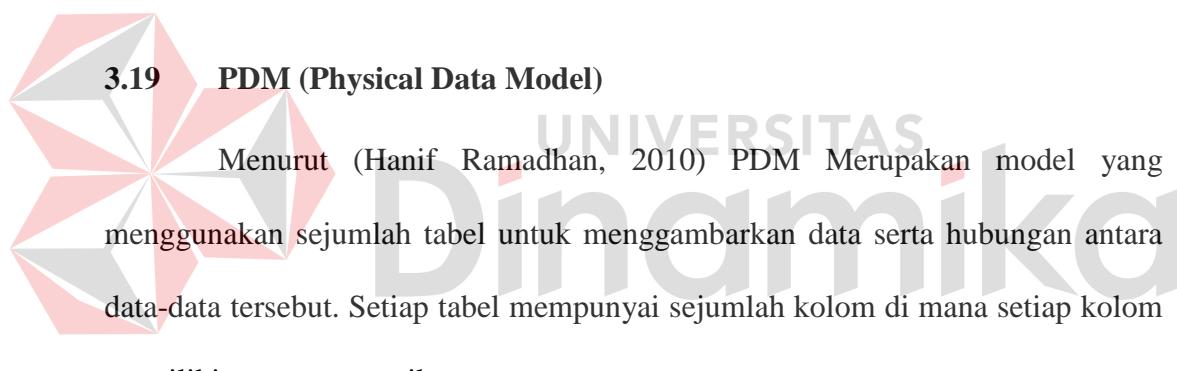
Property atau atribut adalah sifat karakteristik deskriptif suatu entitas. Setiap *property* atau atribut mempunyai *key* diantranya *primary key* (PK) dan *foreign key* (FK), yang bertujuan untuk menunjukkan hubungan antara kedua entitas.

3.18 CDM (Conceptual Data Model)

Menurut (Hanif Ramadhan, 2010), CDM (*Conceptual Data Model*) adalah model yang dibuat berdasarkan anggapan bahwa dunia nyata terdiri dari koleksi obyek-obyek dasar yang dinamakan entitas (*entity*) serta hubungan (*relationship*) antara entitas-entitas itu.

CDM direpresentasikan dalam bentuk *Entity Relationship Diagram*. Adapun manfaat penggunaan CDM dalam perancangan database:

1. Memberikan gambaran yang lengkap dari struktur basis data yaitu arti, hubungan, dan batasan-batasan.
2. Alat komunikasi antar pemakai basis data, designer, dan analis.



3.20 Sistem Basis Data

Menurut (Connolly & Begg, 2010) Basis Data adalah kumpulan data yang saling berhubungan serta menampilkan deskripsi dari data tersebut, yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi suatu organisasi. Basis Data adalah sebuah penyimpanan data yang besar yang bisa digunakan oleh banyak pengguna dan departemen. Semua data terintegrasi dengan jumlah duplikasi yang minimum. Basis Data tidak lagi dipegang oleh satu departemen, tetapi dibagikan ke seluruh departemen pada perusahaan.

3.21 Definisi Database

Menurut (Anhar, 2010:45), “Database adalah sekumpulan tabel-tabel yang berisi data dan merupakan kumpulan dari field atau kolom. Struktur file yang menyusun sebuah database adalah Data Record dan Field”. Dengan demikian definisi database adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil query basis data disebut database management system (DBMS).



BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Kerja praktik yang dilakukan pada SMPN 3 Waru terhitung dari tanggal 19 Januari 2017 sampai dengan 19 Februari 2017. Dalam kerja praktik ini, saya berusaha menemukan masalah dan mengatasi masalah tersebut. Untuk mengatasi masalah yang terjadi maka diperlukan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Observasi

Pada awal kerja praktik saya melakukan survey ke SMPN 3 Waru untuk mendapatkan gambaran tentang SMPN 3 Waru dan meminta ijin untuk melakukan wawancara untuk mendapatkan informasi lebih banyak tentang SMPN 3 Waru.

2. Wawancara

Pada tahap wawancara saya bertemu dengan waka kesiswaan yaitu ibu Heri, saat wawancara saya menanyakan segala informasi tentang SMPN 3 Waru dan tak lupa saya menanyakan tentang WEB *company profile* SMPN 3 Waru yang akan saya jadikan projek kerja praktik saya. Saat wawancara saya dan bu Heri membicarakan apa saja informasi yang akan tersedia agar *company profile* berbasis WEB dapat bermanfaat bagi siswa/siswi dan masyarakat.

3. Studi kepustakaan

Untuk menyusun laporan kerja praktik saya melakukan studi kepustakaan di perpustakaan Stikom Surabaya untuk memperoleh bahan-bahan dan informasi relevan dikumpulkan, dibaca dan dikaji,

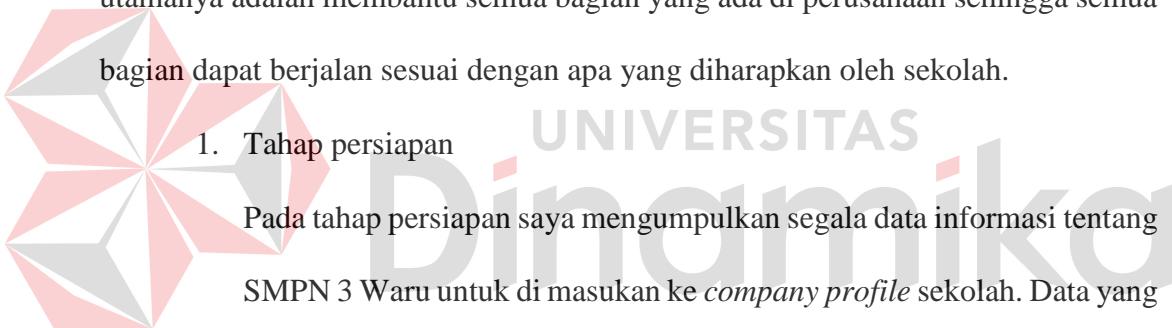


UNIVERSITAS
Dinamika

dicatat dan dimanfaatkan. Karena studi kepustakaan untuk membantu saya menuliskan landasan teori, dan mencari refrensi laporan kerja praktik dari kakak tingkat yang memiliki judul laporan mirip.

4.1 Identifikasi Permasalahan

Proses identifikasi masalah dimulai dengan melakukan wawancara, observasi dan pengambilan data sampel dengan mencari jenis masalah yang saat ini dihadapi. Pengidentifikasian masalah digunakan untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya, setiap perusahaan memerlukan bagian–bagian yang akan membantu dalam mencapai tujuan perusahaan. Bagian teknologi informasi tujuan utamanya adalah membantu semua bagian yang ada di perusahaan sehingga semua bagian dapat berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan oleh sekolah.



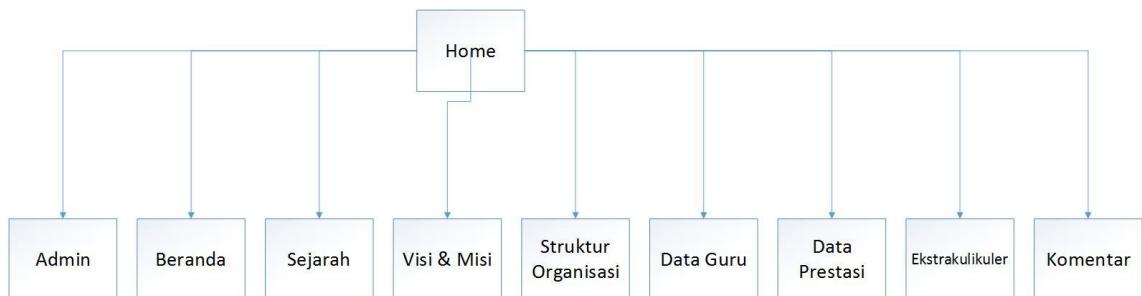
1. Tahap persiapan

Pada tahap persiapan saya mengumpulkan segala data informasi tentang SMPN 3 Waru untuk di masukan ke *company profile* sekolah. Data yang di maksud seperti: Data Guru

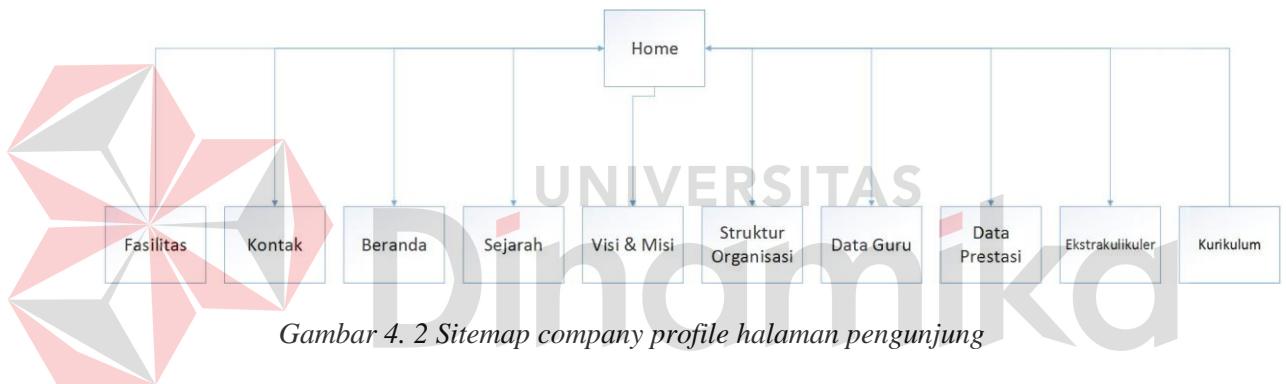
- Data Struktur
- Data Ekstrakulikuler
- Data Prestasi
- Data Sejarah
- Data Fasilitas
- Data Visi & Misi
- Data Kurikulum
- Kontak Person

2. Data Berita hap desain

Pada tahap desain saya membuat kerangka apa saja yang akan ada pada *company profile* baik tampilan admin atau tampilan user agar memudahkan saya membuat WEB *company profile* sekolah.

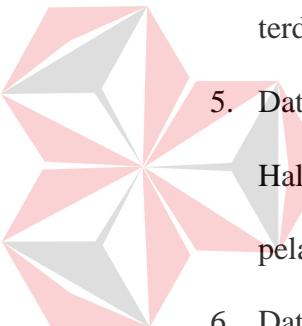


Gambar 4. 1 Sitemap company profile halaman admin



4.2 Gambaran Umum

Gambaran umum ini menjelaskan tentang tampilan user *website company profile* SMPN 3 Waru dari menampilkan halaman beranda hingga kontak sekolah. *Website* yang di buat terdiri dari 8 halaman yaitu:



1. Beranda (Berita)

Halaman ini merupakan halaman pertama dan halaman berita mengenai segala SMPN 3 Waru

2. Sejarah

Halaman ini memberikan informasi mengenai sejarah awal berdirinya SMPN 3 Waru hingga saat ini.

3. Visi & Misi

Halaman ini berisikan tentang visi dan misi SMPN 3 Waru

4. Struktur Organisasi

Halaman ini memberikan informasi tentang struktur apa saja yang terdapat di SMPN 3 Waru

5. Data Guru

Halaman ini berisikan tentang biodata guru beserta mengajar mata pelajaran di SMPN 3 Waru

6. Data Prestasi

Halaman ini memberikan informasi tentang prestasi apa saja yang telah di dapat oleh SMPN 3 Waru

7. Ekstrakulikuler

Halaman ini berisikan jadwal ekstrakulikuler pada SMPN 3 Waru

8. Kontak

Halaman ini berisikan tentang kontak sekolah mulai dari email, no sekolah, hingga fax

9. Fasilitas

Pada halaman fasilitas ini menampilkan segala fasilitas yg terdapat pada SMPN 3 Waru

10. Kurikulum

Pada halaman kurikulum terdapat kurikulum SMPN 3 Waru yang telah di tentukan oleh pemerintah

4.3 Analisis Sistem

Analisa sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian – bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan – permasalahan, kesempatan – kesempatan, hambatan – hambatan yang terjadi dan kebutuhan – kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan – perbaikannya. Langkah yang harus dilakukan dalam proses analisa sistem adalah : mengidentifikasi masalah (identify), memahami kerja yang ada (understand), menganalisis sistem (analyze), dan membuat laporan hasil analisis (report).

SMPN 3 Waru merupakan salah satu sekolah negeri yang terdapat di daerah waru. Pihak sekolah untuk melakukan pemberitahuan kegiatan sekolah kepada wali murid harus membuat surat edaran kegiatan sekolah untuk di beritahukan kepada wali murid, sedangkan untuk media promosi atau bagaimana cara mendaftar di SMPN 3 Waru tidak terlalu istimewa hanya mengandalkan pemerintah kota dan wali murid datang ke sekolah untuk bertanya.

Permasalahan yang terjadi yaitu kurang efisien dalam melakukan pemberitahuan informasi ataupun promosi kepada wali murid atau calon wali murid. Untuk lebih efisien di sini saya ingin membantu dengan cara membuatkan

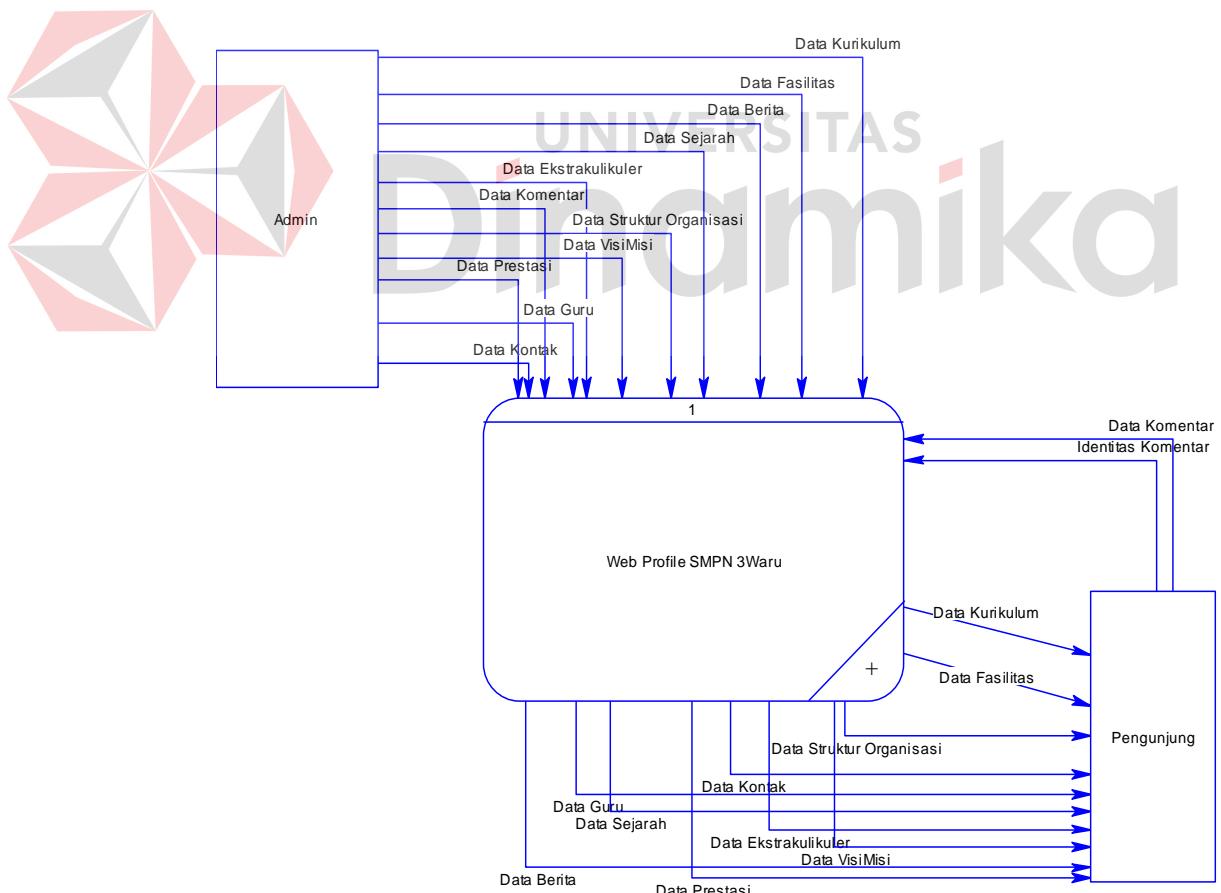
company profile SMPN 3 Waru berbasis Website agar segala informasi yang berkaitan dengan SMPN 3 Waru dapat di akses dengan mudah.

4.4 Desain Sistem

Dalam mendesain sistem diperlukan langkah-langkah yang harus dilakukan antara lain antara lain Context Diagram, DFD, ERD. Dibawah ini menjelaskan tentang perancangan untuk website *company profile*.

4.4.1 Context Diagram

Context Diagram adalah gambaran menyeluruh dari DFD. Di dalam Context Diagram terdapat 2 (Dua) External Entity, yang terdiri dari Admin dan pengunjung.

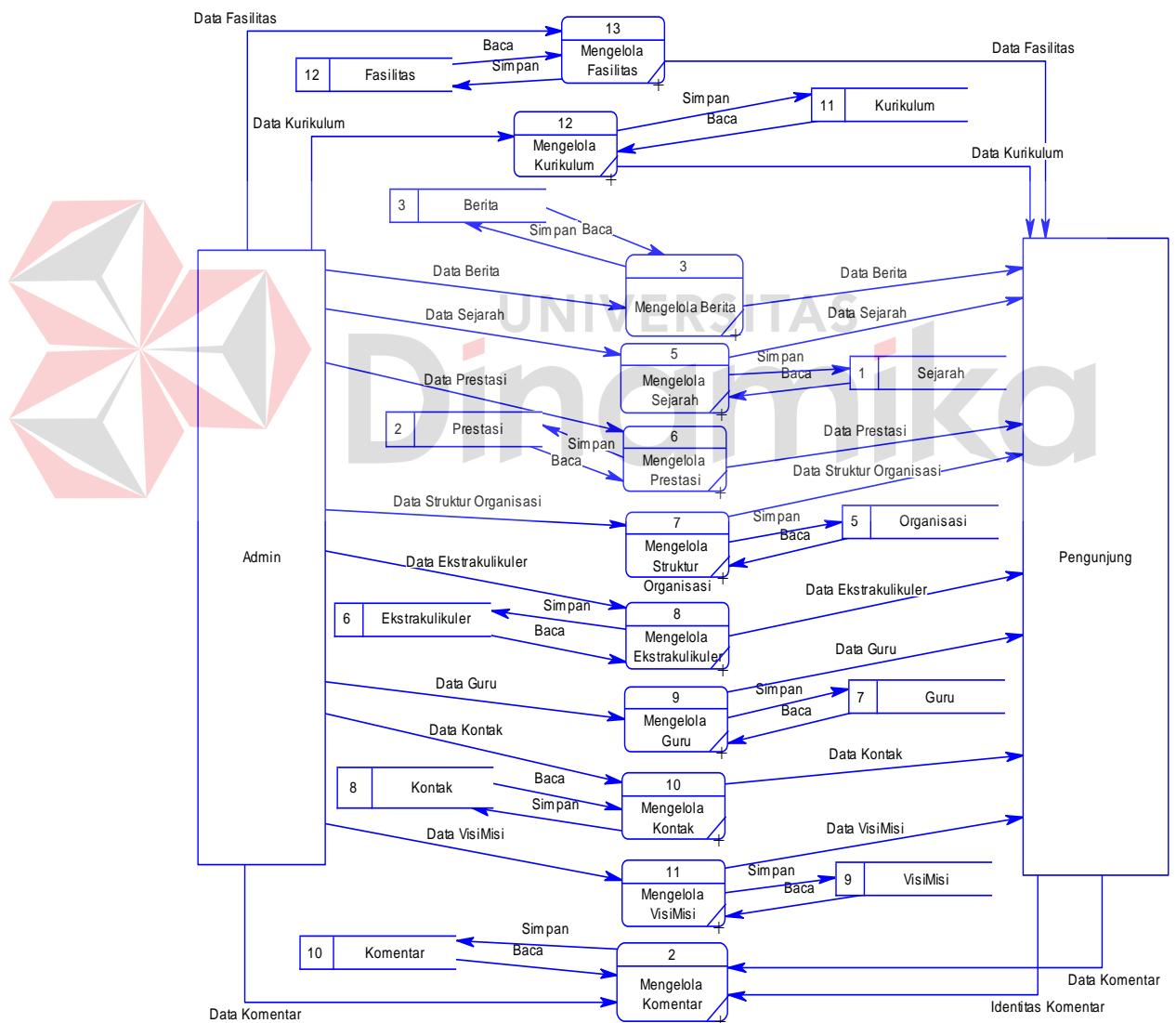


Gambar 4. 3 DFD Level 0 Company Profile

4.4.2 Data Flow Diagram

DFD (*Data Flow Diagram*) adalah alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (*structured analyse and design*). DFD merupakan alat yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas, dan juga merupakan dokumentasi dari sistem.

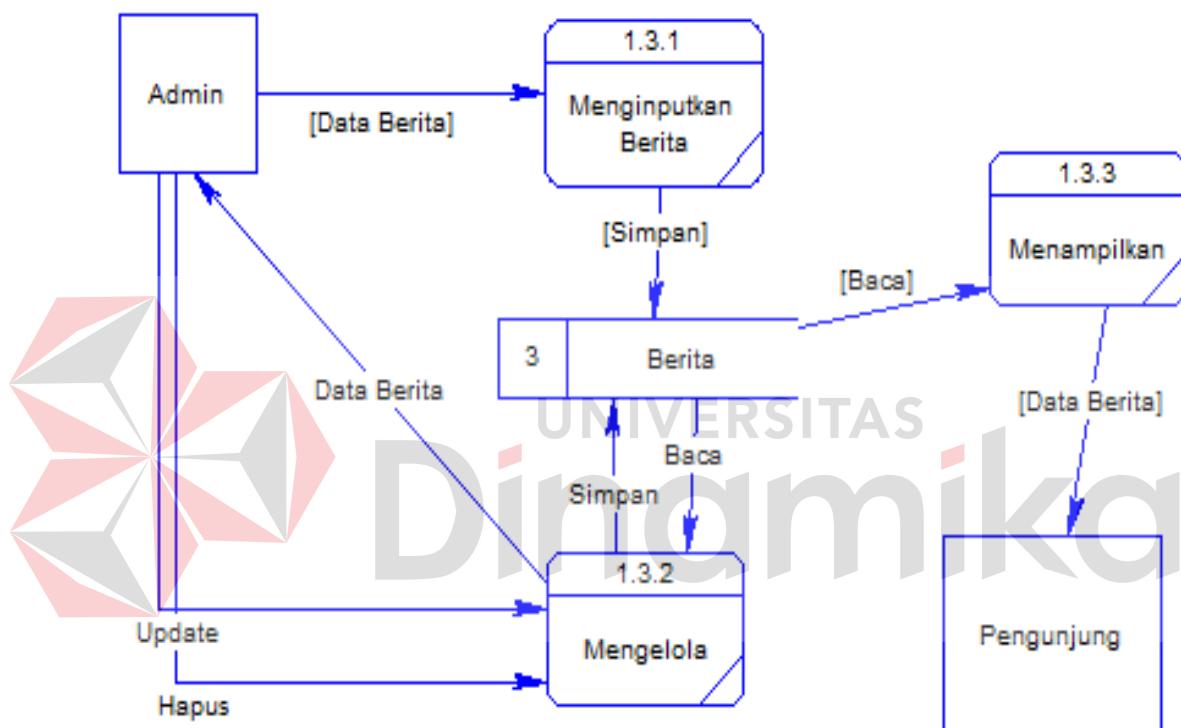
a. DFD Level 0 *Company Profile* SMPN 3 Waru Berbasis Website



Gambar 4. 4 DFD Level 0 *Company Profile*

Gambar 4.4 menjelaskan tentang proses DFD level 0 dimana terdapat sembilan proses yaitu mengelola data berita, data sejarah, data prestasi, data struktur organisasi, data ekstrakulikuler, data guru, data kontak, data visi & misi, data komentar yang berelasi dengan external entity yaitu admin dan pengunjung.

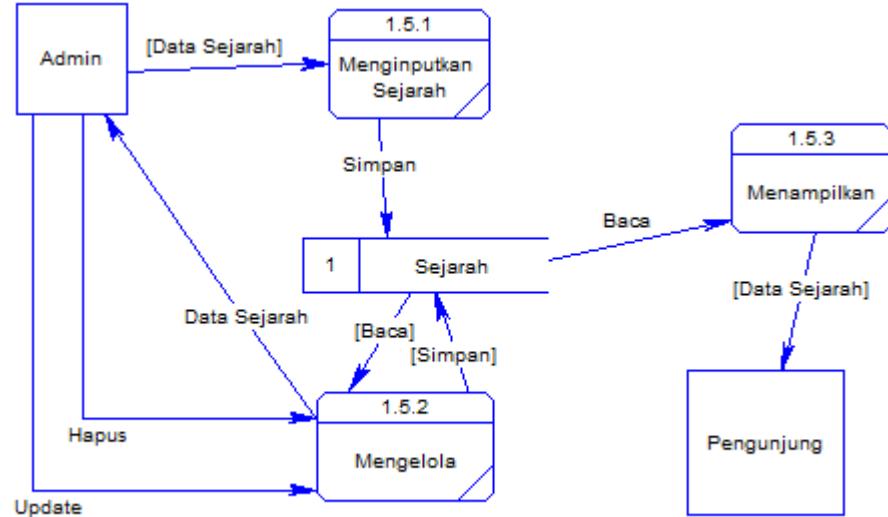
b. DFD Level 1 Mengelola Data Berita



Gambar 4. 5 DFD Level 1 Mengelola Data Berita

Gambar 4.5 tentang DFD level 1 bagaimana mengelola data berita. Dimana admin dapat menginputkan berita kemudian disimpan di database yang dapat dilihat oleh pengunjung, admin juga dapat mengelola berita yang telah tersimpan didalam database.

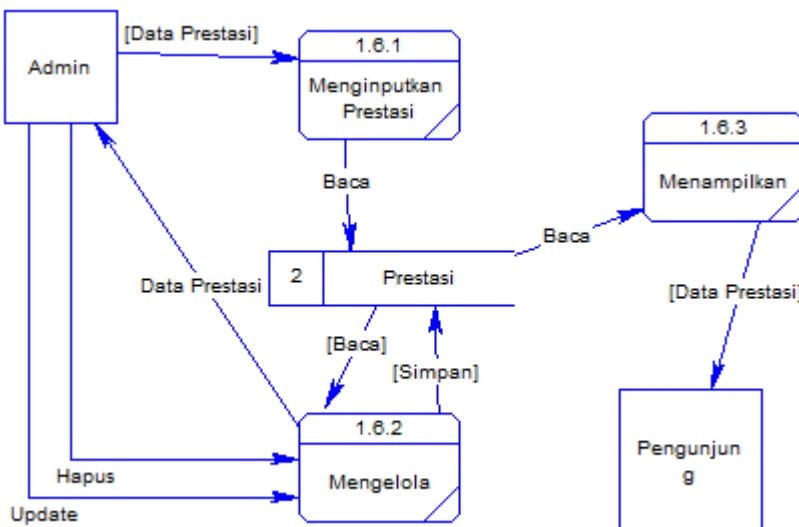
c. DFD Level 1 Mengelola Data Sejarah



Gambar 4. 6 DFD Level 1 Mengelola Data Sejarah

Gambar 4.6 tentang DFD level 1 bagaimana mengelola data sejarah sekolah. Dimulai dari admin yang dapat menginputkan data sejarah kemudian disimpan didalam database yang dapat dilihat oleh pengunjung, admin juga dapat mengelola data sejarah yang telah tersimpan didalam database.

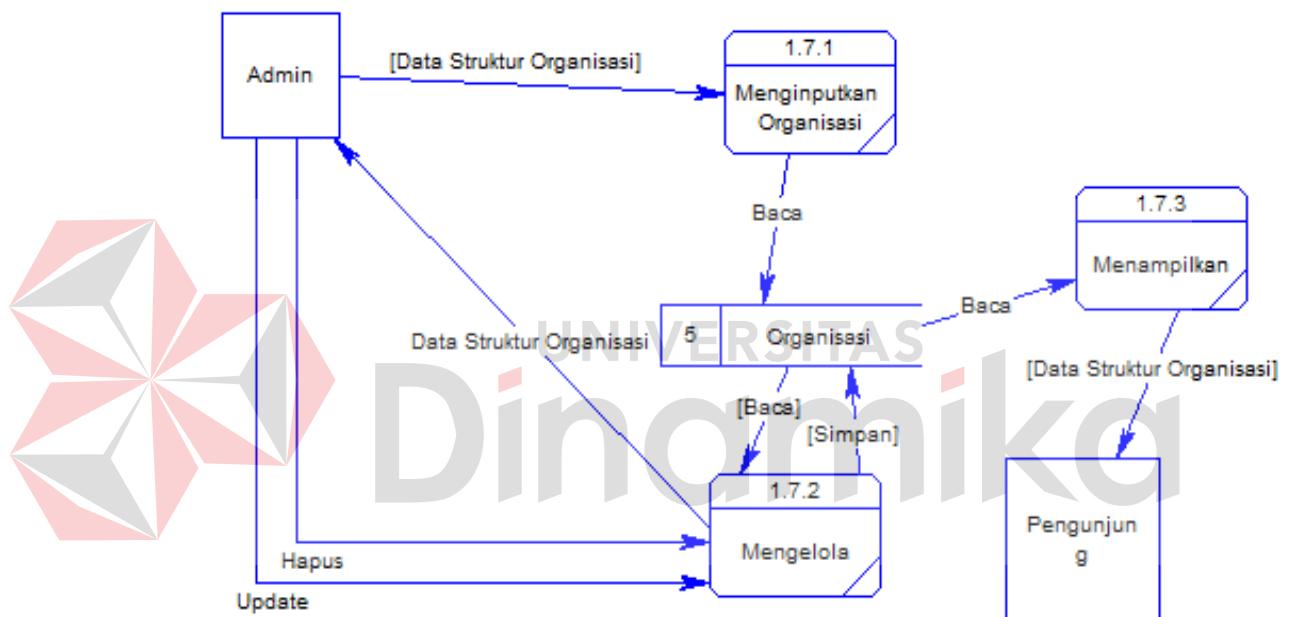
d. DFD Level 1 Mengelola Data Prestasi



Gambar 4. 7 DFD Gambar 4.7 Level 1 Mengelola Data Prestasi

Gambar 4.7 tentang DFD level 1 bagaimana mengelola data prestasi yang terdapat di sekolah. Dimulai dari admin yang dapat menginputkan data prestasi kemudian disimpan didalam database yang dapat dilihat oleh pengunjung, admin juga dapat mengelola data prestasi yang telah tersimpan didalam database.

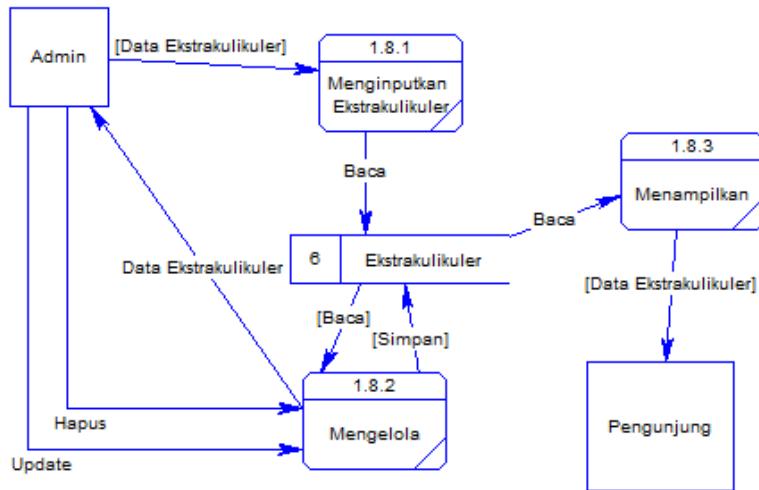
e. DFD Level 1 Mengelola Data Struktur Organisasi



Gambar 4. 8 DFD Level 1 Mengelola Data Struktur Organisasi

Gambar 4.8 tentang DFD level 1 bagaimana mengelola data struktur organisasi. Dimulai dari admin yang dapat menginputkan data struktur organisasi kemudian disimpan didalam database yang dapat dilihat oleh pengunjung, admin juga dapat mengelola data prestasi yang telah tersimpan didalam database.

f. DFD Level 1 Mengelola Data Ekstrakulikuler

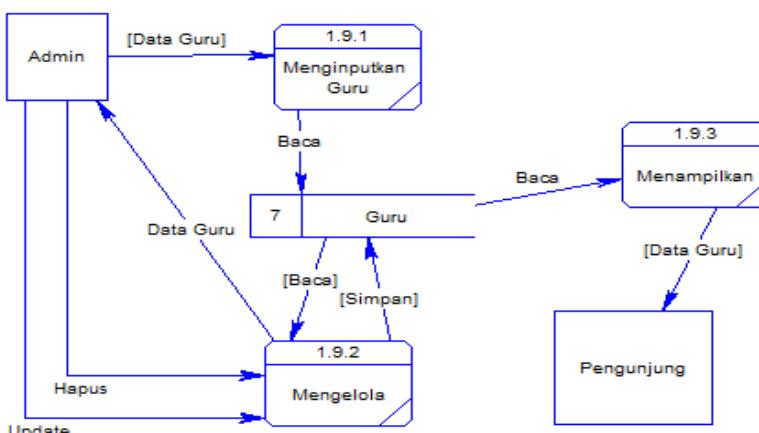


Gambar 4. 9 DFD Level 1 Mengelola Data Ekstrakulikuler

Gambar 4.9 tentang DFD level 1 bagaimana mengelola data

ekstrakulikuler yang terdapat di sekolah. Dimulai dari admin yang dapat menginputkan data ekstrakulikuler kemudian disimpan didalam database yang dapat dilihat oleh pengunjung, admin juga dapat mengelola data ekstrakulikuler yang telah tersimpan didalam database.

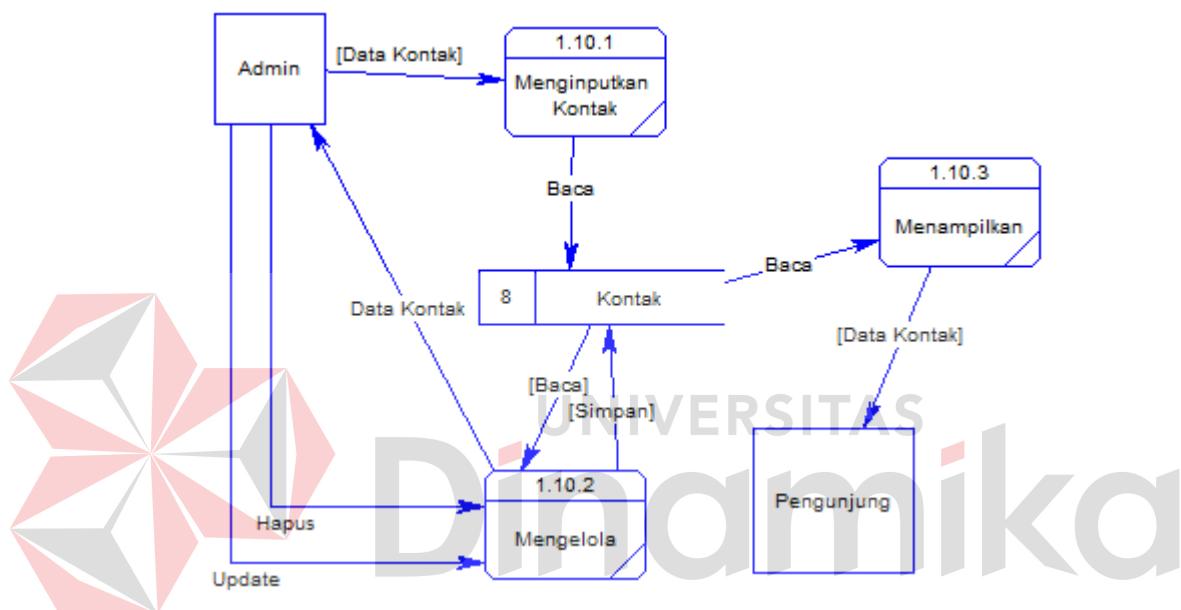
g. DFD Level Mengelola Data Guru



Gambar 4. 10 DFD Level 1 Mengelola Data Guru

Gambar 4.10 tentang DFD level 1 bagaimana mengelola data guru yang terdapat di sekolah. Dimulai dari admin yang dapat menginputkan data guru kemudian disimpan didalam database yang dapat dilihat oleh pengunjung, admin juga dapat mengelola data guru yang telah tersimpan didalam database.

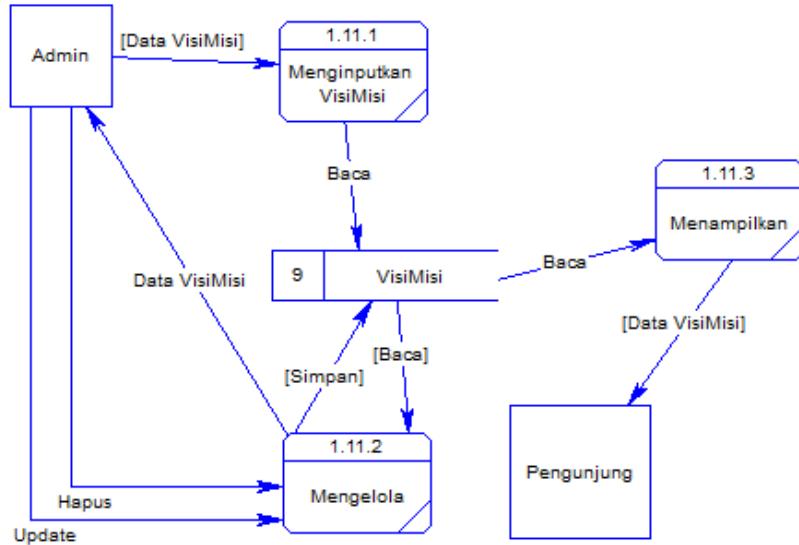
h. DFD Level 1 Mengelola Data Kontak



Gambar 4. 11 DFD Level 1 Mengelola Data Kontak

Gambar 4.11 tentang DFD level 1 bagaimana mengelola data kontak sekolah. Dimulai dari admin yang dapat menginputkan data kontak kemudian disimpan didalam database yang dapat dilihat oleh pengunjung, admin juga dapat mengelola data kontak yang telah tersimpan didalam database.

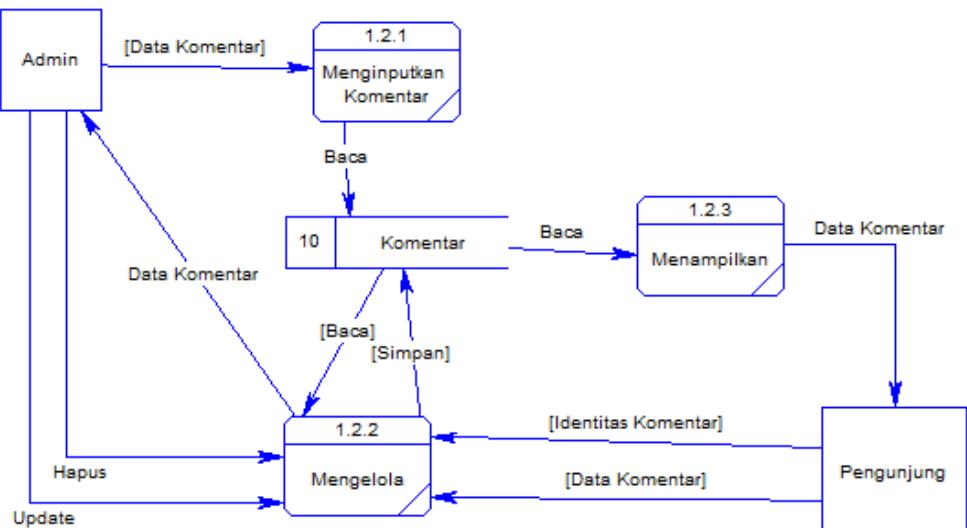
i. DFD Level 1 Mengelola Data Visi dan Misi



Gambar 4. 12 DFD Level 1 Mengelola Data Visi dan Misi

Gambar 4.12 tentang DFD level 1 bagaimana mengelola data visi dan misi sekolah. Dimulai dari admin yang dapat menginputkan data visi dan misi kemudian disimpan didalam database yang dapat dilihat oleh pengunjung, admin juga dapat mengelola data visi dan misi yang telah tersimpan didalam database.

j. DFD Level 1 Mengelola Data Komentar

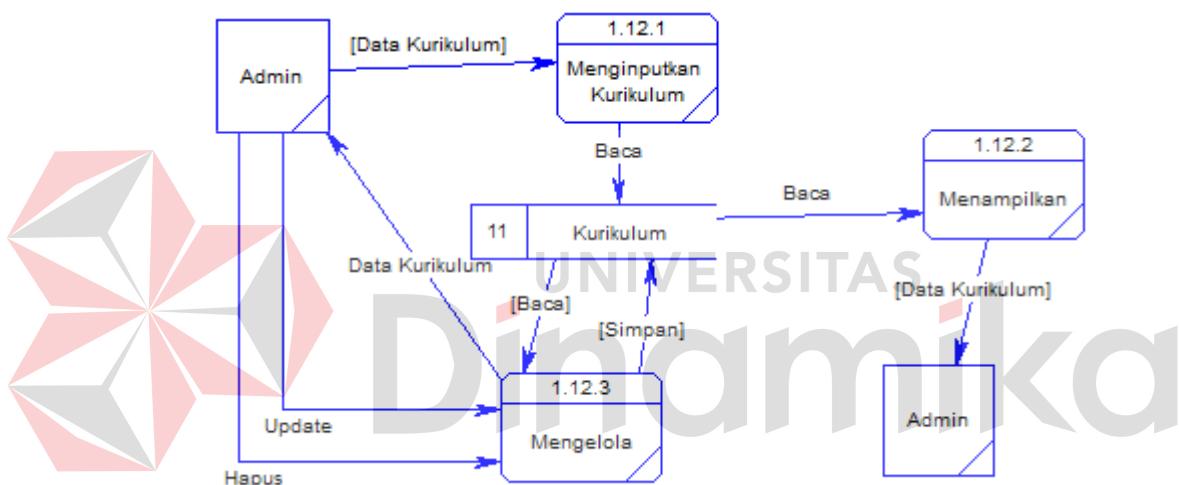


Gambar 4. 13 DFD Level 1 Mengelola Data Komentar

Gambar 4.13 tentang DFD level 1 bagaimana mengelola data komentar.

Dimulai dari admin yang dapat menginputkan atau membalas komentar yang telah masuk dan disimpan di dalam database, pengunjung dapat melihat komentar orang lain ataupun komentarnya yang telah di balas oleh pihak admin. Admin juga dapat mengedit atau menghapus komentar.

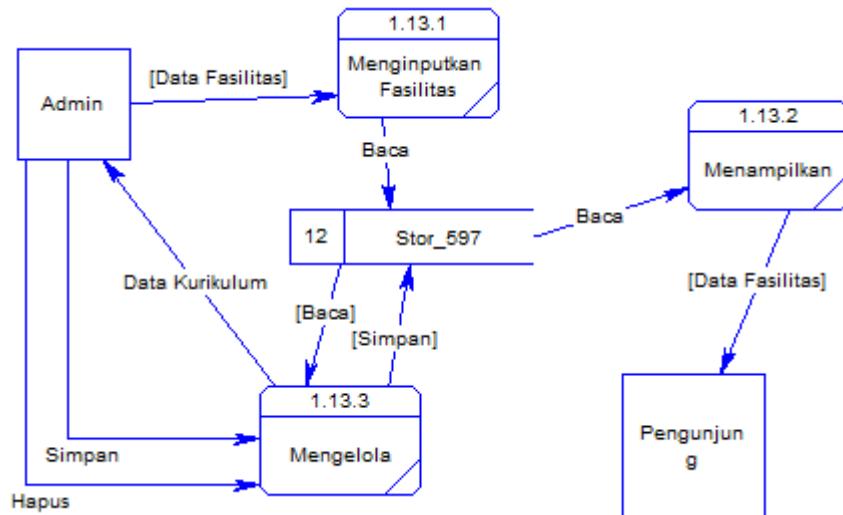
k. DFD Level 1 Mengelola Data Kurikulum



Gambar 4. 14 DFD Level 1 Mengelola Data Kurikulum

Gambar 4.14 tentang DFD level 1 bagaimana admin dapat mengelola kurikulum, dimulai dari admin dapat menginputkan data kurikulum dan masuk kedalam database kurikulum. Admin dapat menambahkan, mengedit dan menghapus data kurikulum sesuai kebutuhan. Pengunjung dapat melihat kurikulum yang telah di inputkan oleh admin.

1. DFD Level 1 Mengelola Data Fasilitas



Gambar 4. 15 DFD Level 1 Mengelola Data Fasilitas

Pada gambar 4.15 DFD level 1 menjelaskan tentang mengelola data

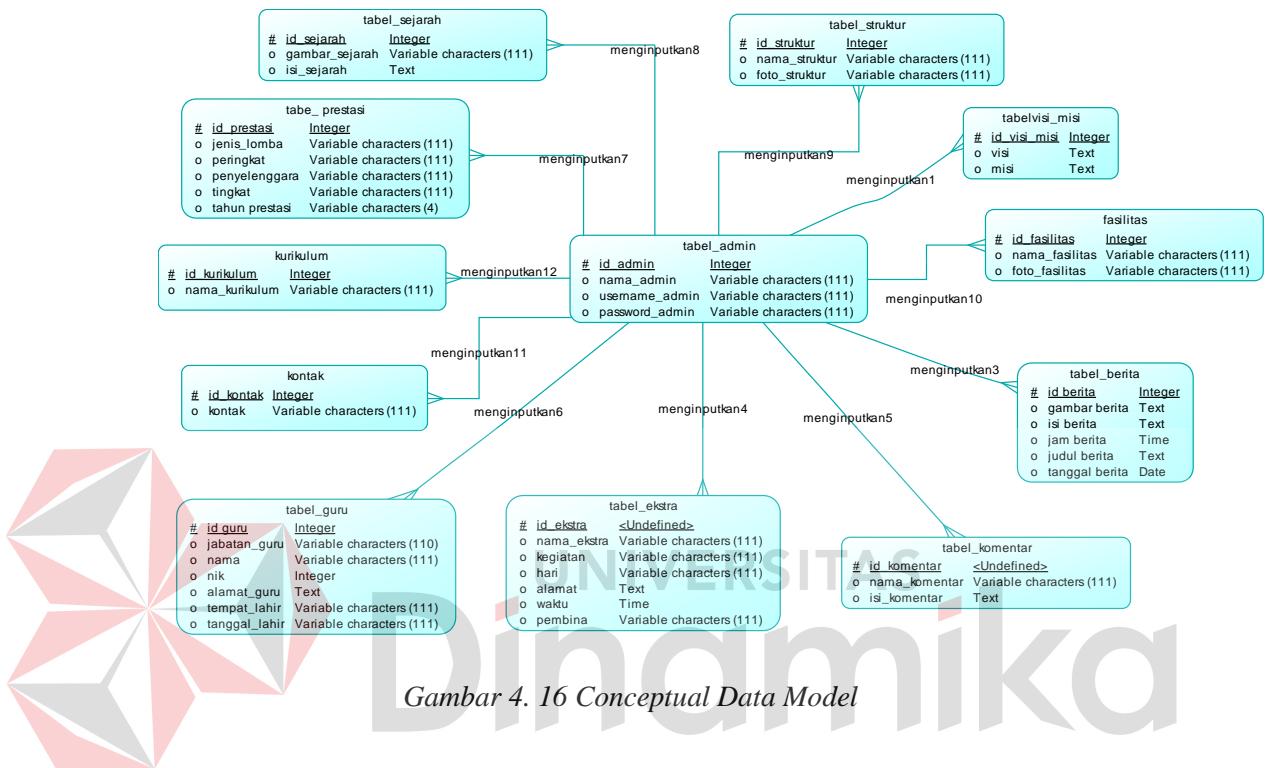
fasilitas yang terdapat pada SMPN 3 Waru. Dimulai dari admin dapat menginputkan data fasilitas kemudian masuk kedalam database. Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data fasilitas sesuai yang terjadi pada keadaan SMPN 3 Waru.

4.4.3ERD

Perancangan basis data atau yang lebih dikenal dengan ERD merupakan representasi model basis data yang berasal dari gambaran desain DFD. Dalam pembuatan ERD, hal pertama yang dibuat terlebih dahulu adalah membuat model konseptual atau CDM yang diambil dari data store yang ada dalam DFD. Setelah selesai membuat CDM, maka dilanjutkan membuat model fisik dari tabel-tabel yang akan digunakan. Adapun kedua jenis basis data tersebut akan dijelaskan sebagai berikut:

a. Conceptual Data Model (CDM)

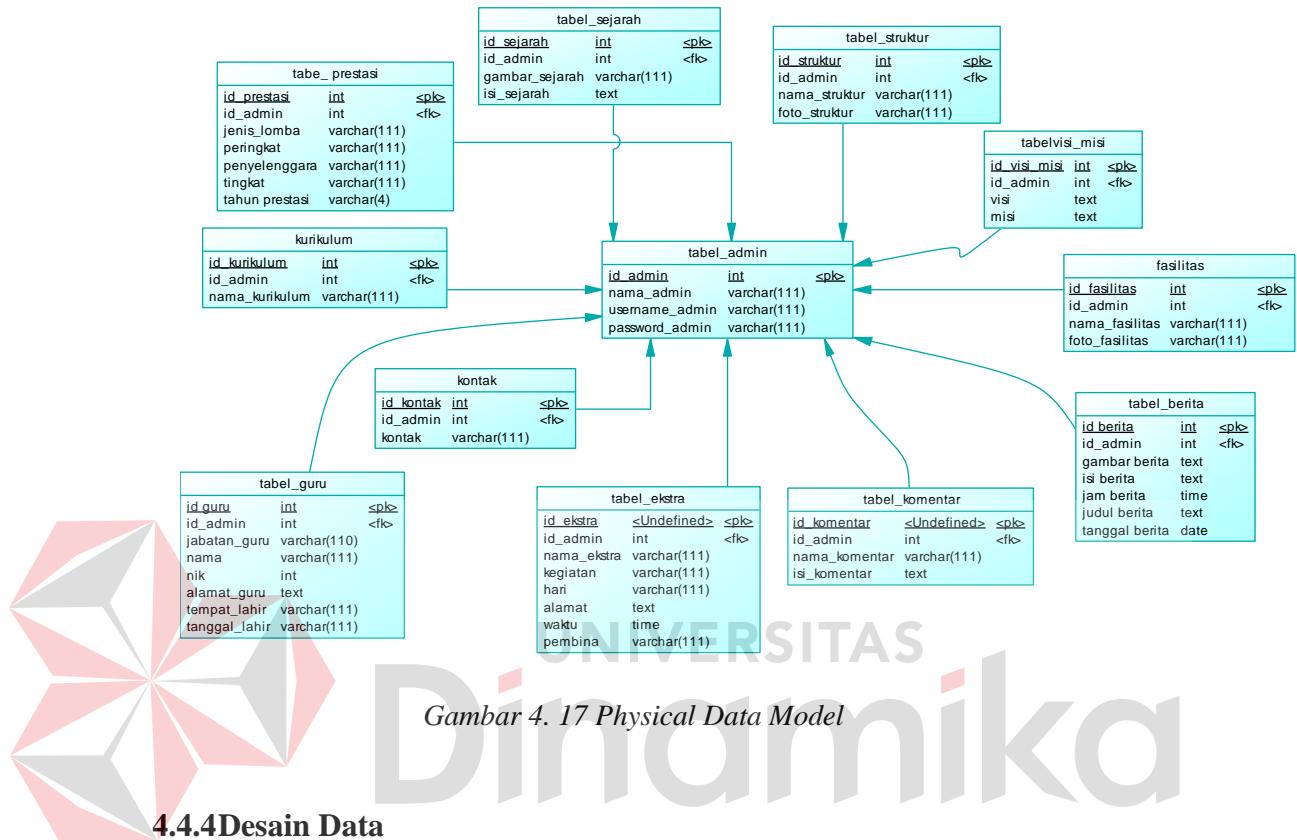
CDM dari sistem informasi akademik terdapat 16 tabel. Model konseptual atau yang lebih dikenal dengan CDM dari web profil perusahaan dapat dilihat di bawah ini:



Gambar 4. 16 Conceptual Data Model

b. Physical Data Model (PDM)

PDM dari sistem informasi akademik terdapat 7 (Tujuh) tabel. PDM ini dapat dilihat pada Gambar dibawah ini :



Gambar 4. 17 Physical Data Model

4.4.4 Desain Data

Desain data bertujuan untuk mendeklarasikan struktur data dalam tabel sehingga data dalam database tersimpan secara baik dan terstruktur sehingga sistem dapat berjalan secara maksimal.

1. Nama Tabel : tabel_admin
- Primary Key : id_admin
- Foreign Key : -
- Fungsi : untuk menyimpan data admin yang dapat mengakses aplikasi ini

Tabel 4. 1 Tabel Admin

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_admin	Integer	11	Primary Key
2	Nama_admin	Varchar	111	
3	Username_admin	Varchar	111	
4	Password_admin	varchar	111	

2. Nama Tabel : tabel_sejarah
 Primary Key : id_sejarah
 Foreign Key : -
 Fungsi : untuk menyimpan data sejarah SMPN 3 Waru

Tabel 4. 2 Tabel Sejarah

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_sejarah	Integer	11	Primary Key
2	Gambar_sejarah	Varchar	111	
3	Isi_sejarah	Text		
4	Password_admin	varchar	111	

3. Nama Tabel : tabel_prestasi
 Primary Key : id_prestasi
 Foreign Key : -
 Fungsi : untuk menyimpan data prestasi SMPN 3 Waru

Tabel 4. 3 Tabel Prestasi

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_prestasi	Integer	11	Primary Key
2	Jenis_lomba	Varchar	111	
3	Peringkat	Varchar	111	
4	penyelenggara	varchar	111	
5	Tingkat	varchar	111	
6	Tahun_prestasi	varchar	4	

4. Nama Tabel : kurikulum

Primary Key : id_kurikulum

Foreign Key :

Fungsi : untuk menyimpan data kurikulum SMPN 3
Waru

Tabel 4. 4 Tabel Kurikulum

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_kurikulum	Integer	11	Primary Key
2	Nama_kurikulum	Varchar	111	

5. Nama Tabel : kontak

Primary Key : id_kontak

Foreign Key :

Fungsi : untuk menyimpan data kontak SMPN 3 Waru

Tabel 4. 5 Tabel Kontak

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_kontak	Integer	11	Primary Key
2	Nama_kurikulum	Varchar	111	

6. Nama Tabel : tabel_guru
 Primary Key : id_guru
 Foreign Key : -
 Fungsi : untuk menyimpan data guru SMPN 3 Waru

Tabel 4. 6 Tabel Guru

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_guru	Integer	11	Primary Key
2	jabatan_guru	Varchar	111	
3	Nama	Varchar	111	
4	Alamat_guru	text		
5	Nik	integer	11	
6	Tempat_lahir	varchar	111	
7	Tanggal_lahir	Varchar	111	

7. Nama Tabel : tabel_ekstra
 Primary Key : id_ekstra
 Foreign Key : -
 Fungsi : untuk menyimpan data ekstrakulikuler SMPN 3 Waru

Tabel 4. 7 Tabel Ekstra

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_ekstra	Integer	11	Primary Key
2	Nama_ekstra	Varchar	111	
3	Kegiatan	Varchar	111	
4	hari	varchar	111	
5	Alamat	text		
6	Waktu	Time		
7	pembina	varchar	111	



Tabel 4. 8 Tabel Komentar

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_komentar	Integer	11	Primary Key
2	Nama_komentar	Varchar	111	
3	Isi_komentar	Varchar	111	

9. Nama Tabel : tabel_berita

Primary Key : id_berita

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data berita SMPN 3 Waru

Tabel 4. 9 Tabel Berita

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_berita	Integer	11	Primary Key
2	Gambar_berita	Varchar	111	
3	Isi_berita	Text		
4	Jam_berita	Time		
5	Judul_berita	Text		
6	Tanggal_berita	Date		

10. Nama Tabel : fasilitas

Primary Key : id_fasilitas

Foreign Key :

Fungsi : untuk menyimpan data fasilitas SMPN 3
Waru

Tabel 4. 10 Tabel Fasilitas

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_fasilitas	Integer	11	Primary Key
2	Nama_fasilitas	Varchar	111	
3	Foto_fasilitas	Varchar	111	

11. Nama Tabel : tabelvisi_misi

Primary Key : id_visimisi

Foreign Key :

Fungsi : untuk menyimpan data visi&misi SMPN 3

Waru

Tabel 4. 11 Tabel Visi Misi

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_visimisi	Integer	11	Primary Key
2	Visi	text		
3	misi	twxt		

12. Nama Tabel : tabel_struktur
 Primary Key : id_struktur
 Foreign Key : -
 Fungsi : untuk menyimpan data struktur organisasi yang ada di SMPN 3 Waru

Tabel 4. 12 Tabel Struktur

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_struktur	Integer	11	Primary Key
2	Nama_struktur	Varchar	111	
3	Foto_struktur	Varchar	111	

44.1.1 Implementasi Program

Implementasi program dibawah ini berisi penjelasan semua layout website beserta cara penggunaanya dengan harapan pengguna baik admin dan user paham terhadap menu-menu dalam website seperti berikut:

➤ Admin

1. Tampilan Login



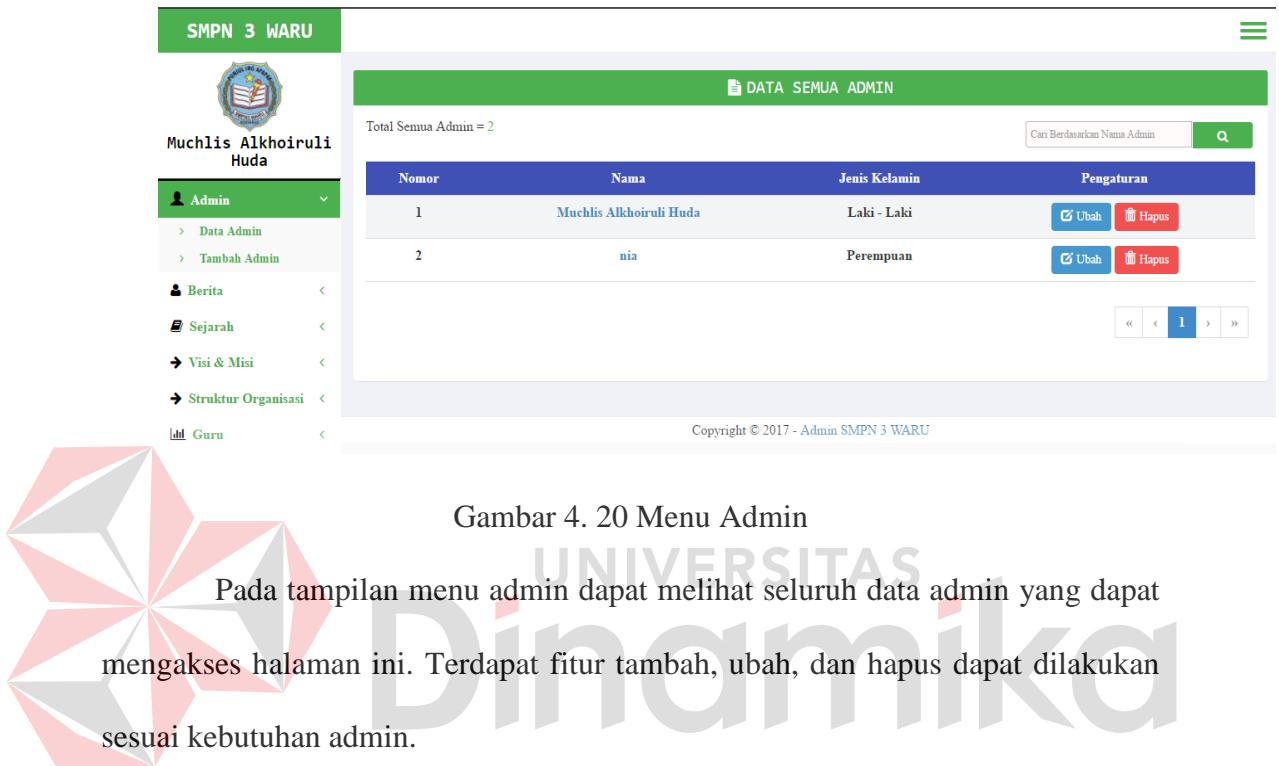
2. Tampilan beranda

JUNE 2017							JUNE 2017						
S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S
28	29	30	31	1	2	3	28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	1	25	26	27	28	29	30	1

Gambar 4. 19 Beranda Admin

Tampilan halaman beranda admin terdapat berbagai macam menu mulai admin, berita, sejarah, visi&misi, struktur organisasi, profile guru, ekstrakulikuler, prestasi, komentar, dan keluar.

3. Menu Admin



The screenshot shows the 'DATA SEMUA ADMIN' section of the admin menu. It displays two entries:

Nomor	Nama	Jenis Kelamin	Pengaturan
1	Muchlis Alkhoiruli Huda	Laki - Laki	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
2	nia	Perempuan	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus

Total Semua Admin = 2

Cari Berdasarkan Nama Admin

Copyright © 2017 - Admin SMPN 3 WARU

Gambar 4. 20 Menu Admin

Pada tampilan menu admin dapat melihat seluruh data admin yang dapat mengakses halaman ini. Terdapat fitur tambah, ubah, dan hapus dapat dilakukan sesuai kebutuhan admin.

4. Menu Berita



The screenshot shows the 'DATA SEMUA BERITA' section of the Berita menu. It displays two news items:

Nomor	Judul	Gambar	Isi	Pengaturan
1	Upacara		Guna menjaga hubungan baik antara sekolah ...	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus
2	Ulang Tahun Sekolah		Salah satu rangkaian kegiatan Ulang Tahun ...	<input checked="" type="button"/> Ubah <input type="button"/> Hapus

Total Semua Berita : 2

Cari Berdasarkan Judul Berita

Gambar 4. 21 Menu Berita

Pada menu berita admin dapat melihat seluruh berita yang telah di upload oleh admin. Terdapat pula menu tambah berita berguna untuk menambahkan berita, admin harus menginputkan judul berita, gambar berita, dan deskripsi berita yang ingin di upload. Tidak hanya menambahkan admin dapat mengubah berita yang telah di upload apabila ada terjadi keliruan, dan terakhir admin dapat menghapus berita tersebut apabila terjadi sesuatu yang di haruskan berita tersebut di hapus.

5. Menu Sejarah

DATA SEMUA SEJARAH			
Nomor	Gambar Sejarah	Isi Sejarah	Pengaturan
1		SEJARAH SEKOLAH Pada tahun 1965 ...	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4. 22 Menu Sejarah

Pada menu sejarah ini admin dapat melihat data sejarah yang terdapat pada SMPN 3 Waru. Admin dapat menambahkan data sejarah yang sesuai dengan sejarah SMPN 3 Waru, admin harus menambahkan gambar dan isi sejarah tersebut. Terdapat fitur ubah apabila data sejarah yang telah di upload oleh admin terjadi kesalahan atau perubahan, dan terakhir terdapat fitur hapus berguna untuk menghapus data sejarah apabila data sejarah yang telah di upload oleh admin salah.

6. Menu Visi & Misi

Nomor	Visi	Aksi
1	BERPRESTASI, BERAKHLAK MULIA, MANDIRI SERTA MENGUASAI PERKEMBANGAN IPTEK	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Nomor	Misi	Aksi
1	1. Melaksanakan pembelajaran dan bimbingan secara efektif sehingga setiap siswa berkembang secara optimal, sesuai dengan potensi yang dimiliki	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	2. Menumbuhkan penghayatan terhadap ajaran agama yang dianut dan budaya bangsa sehingga terbangun siswa yang	<input type="button" value="Ubah"/>

Gambar 4. 23 Menu Visi & Misi

Pada menu visi dan misi admin dapat menambahkan visi dan misi yang

terdapat pada SMPN 3 Waru. Admin dapat mengubah data visi dan misi yang telah di upload apabila terjadi kesalahan atau perubahan seiring berjalananya waktu, dan terakhir admin dapat menghapus data visi dan misi apabila terjadi kesalahan atau tidak ada lagi salah satu poin visi atau misi yang telah di upload oleh admin.

7. Menu Struktur Organisasi

Nomor	Judul	Gambar	Pengaturan
1	Struktur Guru		<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Nomor	Judul	Gambar	Pengaturan
1	Struktur Osis 2016-2017		<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4. 24 Menu Struktur Organisasi

Pada halaman struktur organisasi admin dapat menambahkan struktur organisasi baik struktur guru ataupun struktur siswa yaitu osis, dengan cara admin memilih menu tambah struktur guru atau tambah struktur murid sesuai kebutuhan kemudian admin mengisi judul dan gambar yang berupa struktur tersebut. Admin dapat mengubah data struktur apabila terjadi kesalahan ataupun telah bergantinya masa jabatan pada struktur itu, dan admin dapat menghapus data struktur yang telah di upload tetapi salah.

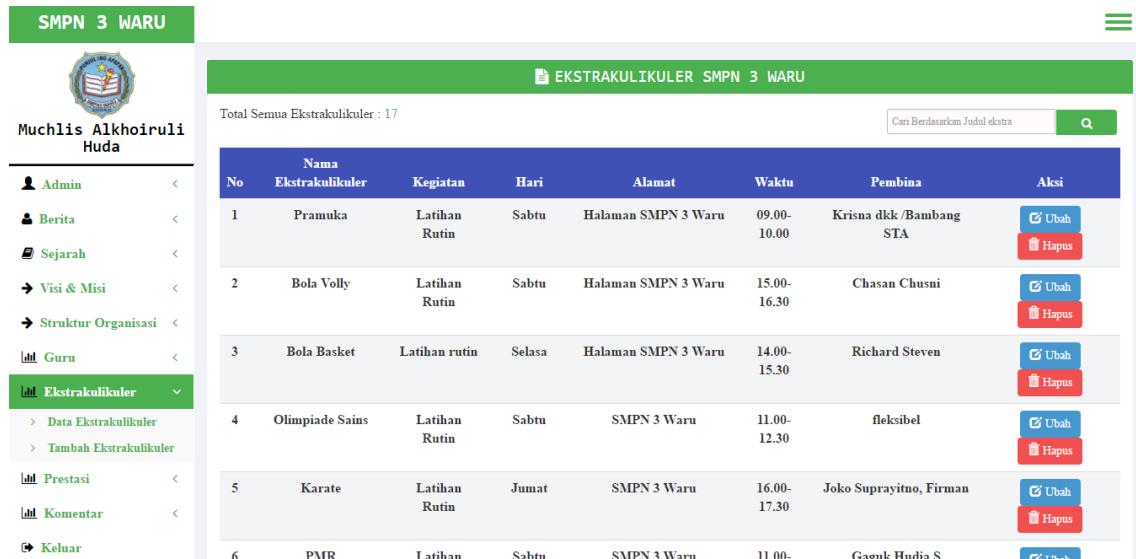
8. Menu Guru

No	NIK	Nama	mata pelajaran	tempat, tanggal lahir	alamat	Aksi
1	19600822	Hj.Ekowati, M.Pd.	PKN	Sidoarjo, 1960-08-22	Delta Sari Indah AH 15, Waru	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	19620909	Dra. Ariandini, M.Pd.	Bahasa Indonesia	Pangkalpinang, 1963-11-26	Delta Sari Indah Blok BC 24 Waru	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
3	19631126	Yayuk Sri R, S.Pd., M.M.	Bahasa Inggris	Kediri, 1963-11-26	Jatisari Permai 4 / H-6 Waru	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
4	19590709	Sri Sumiati, S.Pd., M.Pd.	PKN	Blitar, 1959-07-09	Taman Pondok Jati Z-8	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
5	19630820	Dra. Arbiani Yudi L, M.Pd.	IPS	Yogyakarta, 1963-08-20	Bluru Permai CI/13 Sidoarjo	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
6	19600106	Lilik Mariam J, S.Pd.,	Bahasa Inggris	Surabaya, 1960-01-06	Delta Sari Indah W-13 Waru	<input type="button" value="Ubah"/>

Gambar 4. 25 Menu Guru

Pada menu guru admin dapat melihat seluruh data guru ataupun karyawan yang bekerja di SMPN 3 Waru. Admin dapat menambahkan data guru dengan menginputkan nik, nama, mata pelajaran (apabila karyawan maka pilih karyawan), tempat dan tanggal lahir, alamat tinggal sesuai dengan data sekarang. Admin dapat mengubah data guru atau karyawan yang telah di upload di karenakan kesalahan, admin juga dapat menghapus data guru atau karyawan yang tidak bekerja lagi di SMPN 3 Waru.

9. Menu Ekstrakulikuler



The screenshot shows the 'EKSTRAKULIKULER SMPN 3 WARU' page. At the top, there is a search bar with the placeholder 'Cari Berdasarkan Judul ekstra' and a magnifying glass icon. Below the search bar, it says 'Total Semua Ekstrakulikuler : 17'. The main content is a table with the following data:

No	Nama Ekstrakulikuler	Kegiatan	Hari	Alamat	Waktu	Pembina	Aksi
1	Pramuka	Latihan Rutin	Sabtu	Halaman SMPN 3 Waru	09.00-10.00	Krisna dkk /Bambang STA	Ubah Hapus
2	Bola Volly	Latihan Rutin	Sabtu	Halaman SMPN 3 Waru	15.00-16.30	Chasan Chusni	Ubah Hapus
3	Bola Basket	Latihan rutin	Selasa	Halaman SMPN 3 Waru	14.00-15.30	Richard Steven	Ubah Hapus
4	Olimpiade Sains	Latihan Rutin	Sabtu	SMPN 3 Waru	11.00-12.30	fleksibel	Ubah Hapus
5	Karate	Latihan Rutin	Jumat	SMPN 3 Waru	16.00-17.30	Joko Suprayitno, Firman	Ubah Hapus
6	PMR	Latihan	Sabtu	SMPN 3 Waru	11.00-	Graek Huda S	Ubah Hapus

Gambar 4. 26 Menu Ekstrakulikuler

Pada menu ekstrakulikuler admin dapat melihat seluruh data ekstrakulikuler yang terdapat pada SMPN 3 Waru. Admin dapat menambahkan data ekstrakulikuler dengan cara menuliskan nama ekstrakulikuler, kegiatan, hari, alamat atau lokasi, waktu, dan pembina ekstrakulikuler tersebut. Admin dapat mengubah data ekstrakulikuler apabila terjadi kesalahan atau perubahan pada ekstrakulikuler sekolah, admin juga dapat menghapus ekstrakulikuler yang tidak ada lagi pada SMPN 3 Waru.

10. Menu Prestasi

No	Jenis Lomba	Peringkat	Penyelenggara	Tingkat	Tahun	Aksi
1	Futsal	Juara 1	KADISPORA Jatim	Surabaya-Sidoarjo	2015	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	Try Out Akbar	Juara 5	UNITAMA	Se-Gerbangkertasusila	2015	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
3	Pencak Silat	Juara 3	Dinas Kab. Sidoarjo	Se-Sidoarjo	2015	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
4	Futsall	Juara 1	KADISPORA Jatim	Surabaya-Sidoarjo	2015	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
5	UKS	Juara 2	Dinas Kesehatan Sidoarjo	Se-Sidoarjo	2015	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
6	Pramuka	Juara 2	Kecamatan Waru	Se-Sidoarjo	2015	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
7	Cheerlider	Juara 2	BG Junction	Surabaya-Sidoarjo	2016	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
8	Basket Putra	Juara 1	SMK PGRI 2 Sidoarjo	Sidoarjo	2016	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
9	Badminton Putri	Juara 1	PBSI	Sidoarjo	2016	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4. 27 Menu Prestasi

Pada menu prestasi admin dapat melihat seluruh prestasi yang telah di inputkan. Untuk menambahkan prestasi sekolah admin memilih fitur tambah prestasi kemudian mengisi jenis lomba, peringkat, penyelenggara, tingkat perlombaan, dan tahun. Admin dapat mengubah data prestasi yang telah di upload apabila terjadi kesalahan atau perubahan data prestasi, admin juga dapat menghapus data prestasi apabila data tersebut salah.

11. Menu Komentar

Nomor	Email	Nama	Isi	Judul Berita	Waktu Komentar	Pengaturan
1	mumu@gmail.com	muxx	baguss	Upacara	Minggu, 4 Juni 2017 (01:12:41)	<input type="button" value="Balas"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4. 28 Menu Komentar

Pada menu komentar admin dapat melihat seluruh komentar yang masuk dari para pengunjung. Admin dapat membalas komentar pengunjung dengan cara memilih fitur balas, admin juga dapat menghapus komentar pengunjung apabila komentar tersebut berisikan negatif.

➤ User

1. Halaman Beranda



Gambar 4. 29 Menu Beranda User

Pada halaman beranda user, user dapat melihat tampilan home dari *company profile* SMPN 3 Waru terdapat berita terbaru sekolah. Di home *company profile* juga terdapat menu lainnya seperti profile guru, prestasi sekolah, sejarah sekolah, dll.

2. Menu Sejarah



Gambar 4. 30 Menu Sejarah

Pada halaman sejarah ini user dapat melihat seluruh sejarah dan perkembangan yang terdapat pada SMPN 3 Waru.

3. Menu Visi & Misi

A screenshot of the 'Visi & Misi' section of the SMPN 3 Waru website. The header includes the school's name 'SMPN 3 WARU' and a logo. Below the header, there are navigation links: HOME, PROFILE SEKOLAH, KEGIATAN SEKOLAH, and CONTACT. The main title 'Visi & Misi' is displayed in large white letters on a blue background. The 'Visi' section contains the text 'BERPRESTASI, BERAKHLAK MULIA, MANDIRI SERTA MENGUASAI PERKEMBANGAN IPTEK'. The 'Misi' section contains two numbered points: 1. Melaksanakan pembelajaran dan bimbingan secara efektif sehingga setiap siswa berkembang secara optimal, sesuai dengan potensi yang dimiliki. 2. Menumbuhkan penghayatan terhadap ajaran agama yang dianut dan budaya bangsa sehingga terbangun siswa yang berkompeten.

Gambar 4. 31 Menu Visi & Misi

Pada halaman visi dan misi user dapat melihat visi dan misi SMPN 3 Waru untuk kedepannya. Pada visi dan misi dapat di lihat target apa saja yang ingin dicapai oleh SMPN 3 Waru.

4. Menu Struktur Organisasi



Gambar 4. 32 Menu Home Struktur Organisasi



Gambar 4. 33 Menu Struktur Organisasi Guru

Pada halaman struktur organisasi guru, user dapat melihat struktur guru yang terdapat pada SMPN 3 Waru. Struktur guru ini bisa berganti sewaktu-waktu sesuai dengan kondisi sekolah.

The screenshot shows the official website of SMPN 3 Waru. At the top, there's a blue header bar with the school's name 'SMPN 3 WARU' and contact information: '031 - 8531398' and 'www.smpn3waru@yahoo.com'. Below the header is the school's logo. A navigation menu includes 'HOME', 'PROFILE SEKOLAH', 'KEGIATAN SEKOLAH', and 'CONTACT'. The main content area has a blue header titled 'Struktur Organisasi Murid'. Below this, there's a section titled 'Struktur Osis 2016-2017' which includes a table of the 'ORGANISASI SESWA INTRA SEKOLAH (OSIS)' for 'SMP NEGERI 3 WARU' and another table for the 'SUSUNAN MAJELIS PEMBINAAN OSIS (MBO) TAHUN PELAJARAN 2016/2017'.

NO	JABATAN	NAMA PENGURUS	KELAS
Ketua OSIS		RANGGA RICA SAPUTRA	VIII D
Wakil Ketua		ROBERTUS ARININDITO	VIII D
MPPK		REVIKA DEWI SUDIYAHRA	VIII C
Sekretaris		ADRI AYU SORAYA	VIII I
		VANYA AGIL MAHARDITA	VII F

Gambar 4. 34 Menu Struktur Organisasi Murid

Pada halaman struktur organisasi murid berupa struktur osis, user dapat

melihat struktur osis yang terdapat pada SMPN 3 Waru. Setiap tahun struktur osis akan berganti karena masa bakti hanya 1 tahun.

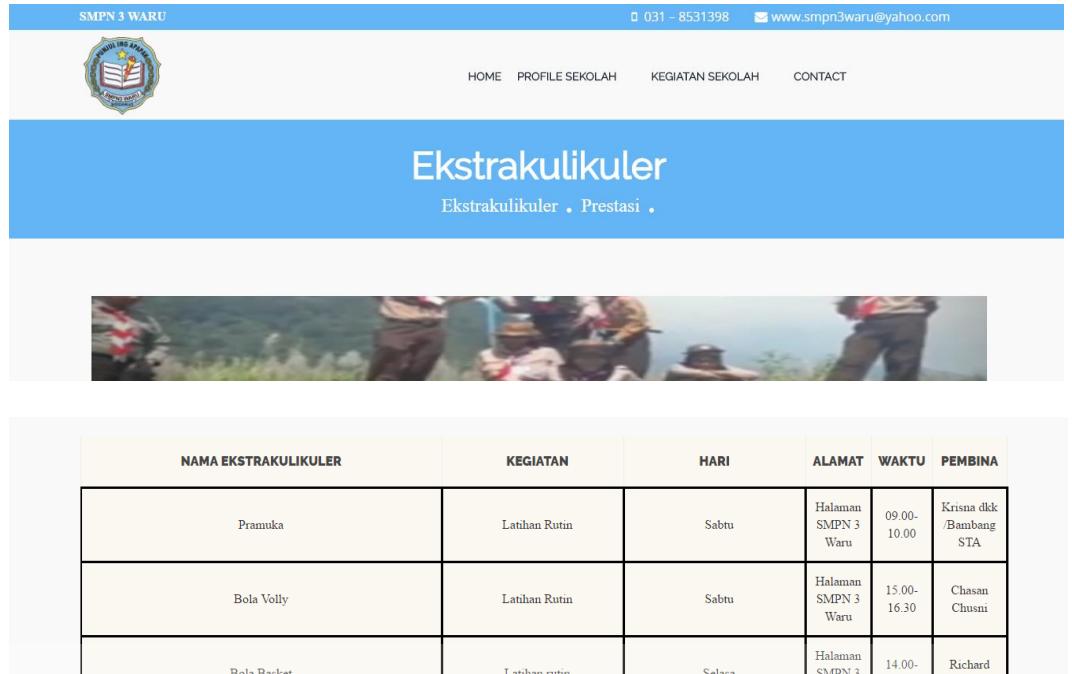
The screenshot shows the 'Profile Guru' page of the SMPN 3 Waru website. It features a large watermark for 'UNIVERSITAS Dinamika'. The header includes the school's name 'SMPN 3 WARU', contact information '031 - 8531398' and 'www.smpn3waru@yahoo.com', and a navigation menu with 'HOME', 'PROFILE SEKOLAH', 'KEGIATAN SEKOLAH', and 'CONTACT'. The main content area has a blue header titled 'Profile Guru'. Below this, there's a table titled 'Profile Guru' listing several teachers with their details: NIK, Name, Position, Subject, Language, Place, and Date of Birth.

NIK	Nama	Jabatan	Matpel	Tempat	Tanggal Lahir
19620909	Dra. Ariandini, M.Pd.	guru	Bahasa Indonesia	Pangkalpinang	1963-11-26
19631126	Yayuk Sri R. S.Pd., M.M.	Guru	Bahasa Inggris	Kediri	1963-11-26
19590709	Sri Sumiati, S.Pd., M.Pd.	Guru	PKN	Blitar	1959-07-09
19630820	Dra. Arbianni Yudi L, M.Pd.	Guru	IPS	Yogyakarta	1963-08-20
19600106	Lilik Mariam J, S.Pd., M.Pd.	Guru	Bahasa Inggris	Surabaya	1960-01-06

Gambar 4. 35 Menu Profile Guru

Pada halaman profile guru, user dapat melihat profile guru dan karyawan mulai dari nik, nama, jabatan, mata pelajaran, tempat dan tanggal lahir.

6. Menu Ekstrakulikuler



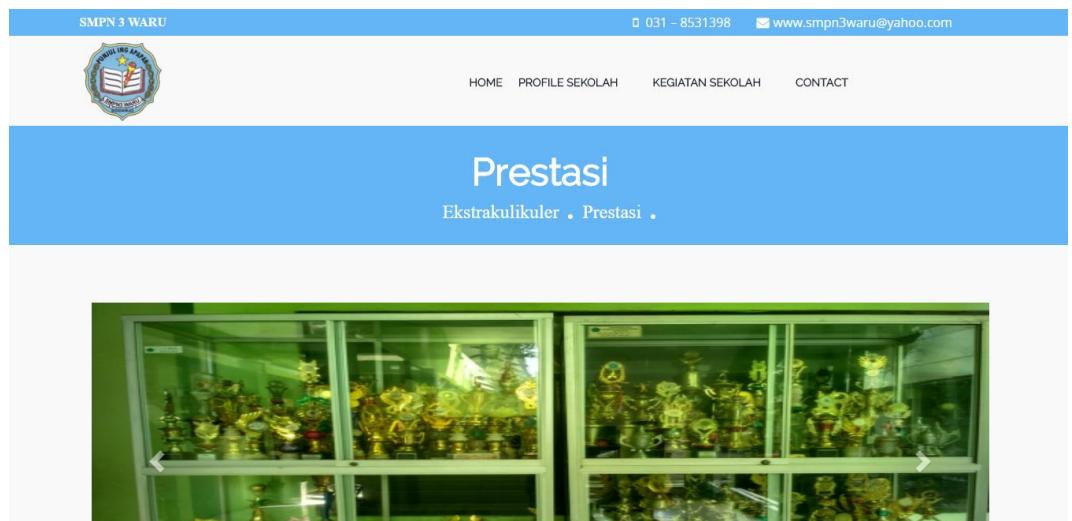
The screenshot shows the website for SMPN 3 Waru. At the top, there is a blue header bar with the school's name "SMPN 3 WARU" and contact information: "031 - 8531398" and "www.smpn3waru@yahoo.com". Below the header is the school's logo. A navigation menu with links to "HOME", "PROFILE SEKOLAH", "KEGIATAN SEKOLAH", and "CONTACT" is visible. The main content area has a blue header with the title "Ekstrakulikuler" and a subtitle "Ekstrakulikuler . Prestasi .". Below this is a photograph of students participating in an outdoor activity. The main table lists three extracurricular activities:

NAMA EKSTRAKULIKULER	KEGIATAN	HARI	ALAMAN	WAKTU	PEMBINA
Pramuka	Latihan Rutin	Sabtu	Halaman SMPN 3 Waru	09.00-10.00	Krisna dkk/Bambang STA
Bola Volly	Latihan Rutin	Sabtu	Halaman SMPN 3 Waru	15.00-16.30	Chasan Chusnii
Bola Basket	Latihan rutin	Selasa	Halaman SMPN 3	14.00-	Richard

Gambar 4. 36 Menu Ekstrakulikuler

Pada halaman ekstrakulikuler user dapat melihat ekstrakulikuler apa saja yang terdapat di SMPN 3 Waru, terdapat keterangan hari, lokasi, waktu, dan pembina ekstrakulikuler untuk memudahkan user mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

7. Menu Prestasi



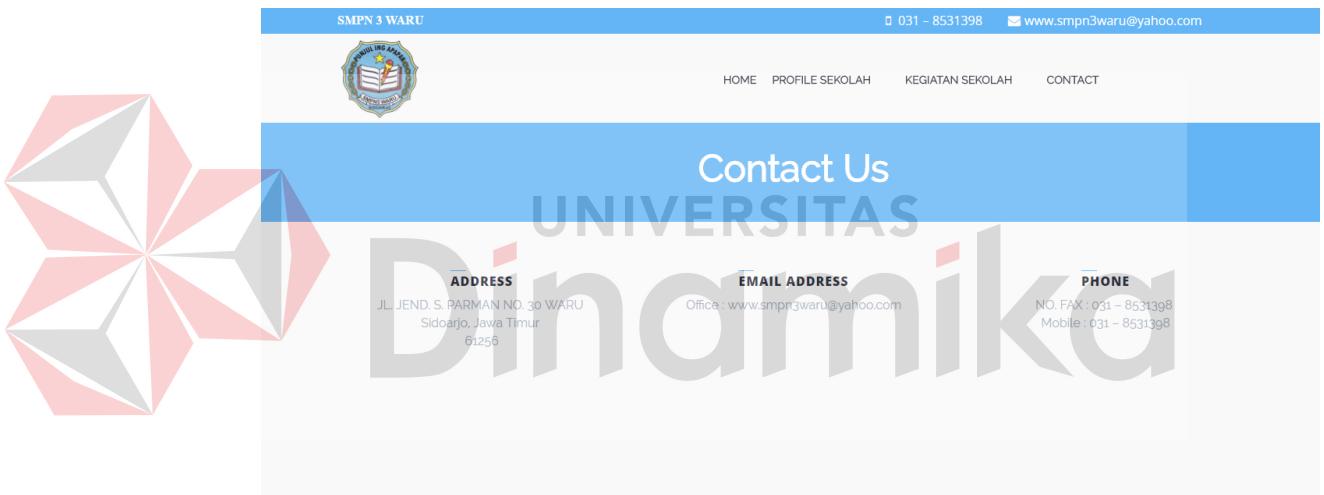
The screenshot shows the website for SMPN 3 Waru. At the top, there is a blue header bar with the school's name "SMPN 3 WARU" and contact information: "031 - 8531398" and "www.smpn3waru@yahoo.com". Below the header is the school's logo. A navigation menu with links to "HOME", "PROFILE SEKOLAH", "KEGIATAN SEKOLAH", and "CONTACT" is visible. The main content area has a blue header with the title "Prestasi" and a subtitle "Ekstrakulikuler . Prestasi .". Below this is a photograph of trophy cases filled with various awards and trophies.

JENIS LOMBA	PERINGKAT	PENYELENGGARA	TINGKAT	TAHUN
Futsal	Juara 1	KADISPORA Jatim	Surabaya-Sidoarjo	2015
Try Out Akbar	Juara 5	UNITAMA	Se-Gerbangkertasusila	2015

Gambar 4. 37 Menu Prestasi

Pada menu prestasi user dapat melihat prestasi SMPN 3Waru yang telah di dapatkan selama ini. Terdapat pula keterangan nama lomba, peringkatm penyelenggara, tempat dan tahun juaranya.

8. Menu Contact



Gambar 4. 38 Menu Contact

Pada menu contact, user dapat mendapatkan informasi sekolahan mulai dari nomer, alamat, hingga email SMPN 3 Waru.

9. Menu Kurikulum

Kurikulum Sekolah

STRUKTUR KURIKULUM

Mata Pelajaran

- Bahasa Indonesia
- Matematika
- IPA
- Penjaskes
- IPS
- PKN
- Bahasa Inggris

MATA PELAJARAN	KELAS		
	VII	VIII	IX
Bahasa Indonesia	2	2	2
Matematika	2	2	2
IPA	2	2	2

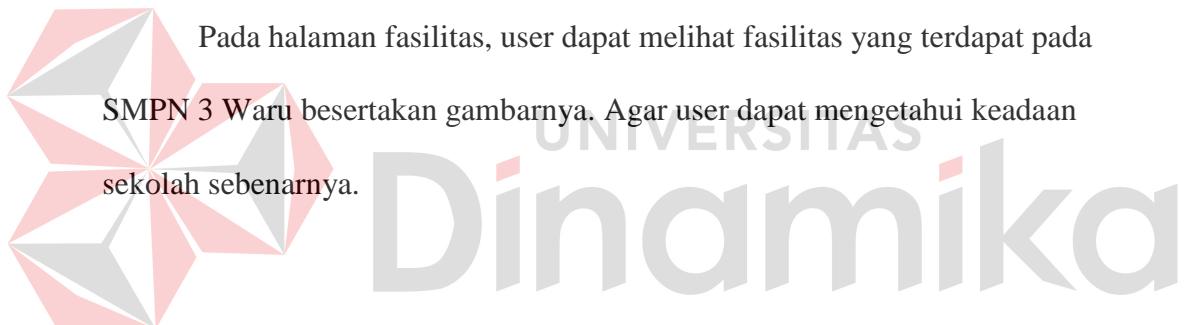
Gambar 4. 39 Menu Kurikulum

Pada halaman kurikulum, user dapat melihat kurikulum lengkap yang terdapat pada SMPN 3 Waru, mulai dari seluruh matapelajaran dan alokasi pembelajaran yang terdapat pada sekolah tersebut.

10. Menu Fasilitas



Gambar 4. 40 Menu Fasilitas



BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil uji coba dan implementasi terhadap rancang bangun website profile perusahaan berbasis web ini, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Website ini dapat membantu sekolah untuk memberikan informasi tentang kegiatan sekolah yang terdapat pada SMPN 3 Waru baik dalam bidang akademik atau non akademik.
2. Website yang telah dibangun ini berhasil menampilkan beberapa informasi seperti beranda, visi & misi, sejarah, struktur organisasi, profile guru & karyawan, ekstrakurikuler, prestasi, fasilitas, kurikulum, dan kontak sekolah yang dapat dengan mudah di akses oleh pengguna.
3. Website yang telah dibangun ini memudahkan admin melengkapi *Company profile* SMPN 3 Waru karena terdapat fasilitas bagi admin untuk mengupdate *Company Profile* tersebut..

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan website *Company Profile* SMPN 3 Waru yaitu kedepannya dapat ditambahkan :

1. Fitur *chatting online* seperti facebook ketika admin *online* pengunjung dapat melakukan tanya jawab seputar SMPN 3 Waru.
2. Halaman video kegiatan sekolah baik kegiatan akademik atau non akademik.

Daftar Pustaka

- Aditya, Alan Nur.2010. *Jago PHP dan MySQL*. Jakarta: Dunia
- Anhar. 2010. *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita.
- Arief, M. Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Bentley, Lonnie D, dan Jeffrey L Whitten (2007). *Systems Analysis and Design for the Global Enterprise Seventh Edition*, New York: McGraw-Hill
- Connolly, Thomas and Begg, Carolyn. (2010). *Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management*, Fifth Edition. Pearson Education, Boston.
- Hakim, L. 2010. *Bikin website super keren dengan PHP dan JQuery*. Yogyakarta: Loko Media.
- Hartono, Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi* Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Kriyantono, Rachmat. 2008. *komunikasi organisasi & pemasaran*. (Edisi ke-3). Jakarta: Prenada Media Group
- Oktavian, Diar Puji. 2010. *Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Penerbit MediaKom.
- Rainer, & Cegielski. 2011. *Introduction to information systems*. In (3rd Edition). USA: Wiley.

Ramadhan, Hanif., 2010. CDM dan PDM. [online] tersedia di:

<http://informatika.web.id/cdm-dan-pdm.htm>. Diakses tanggal 17 April 2017.

Sibero, Alexander F.K. 2011. *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: Mediakom.

Sutarman. 2009. *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Bumi Aksara
Turban, Efraim, Rainer, Kelly, Potter, Richard. 2010. *Introduction to Information Technology* (9th ed). New York: John Wiley & sons.

Wicaksono, Yogi. 2008. *Membangun Bisnis Online dengan Mambo*. Jakarta: PT.

