



RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN PENJADWALAN PENGIRIMAN BARANG PADA CV. PRIMA JASA ABADI TRANS SURABAYA



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

MAHARANI BILQIS SHOLIHAH

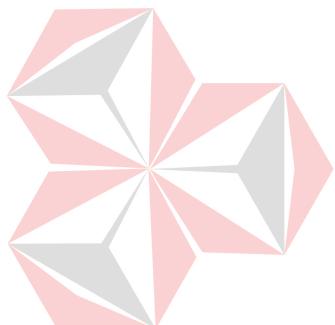
14410100107

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2017**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN PENJADWALAN
PENGIRIMAN BARANG PADA CV PRIMA JASA ABADI TRANS
SURABAYA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana



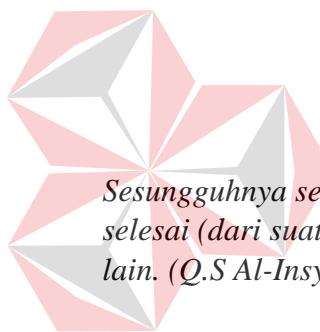
UNIVERSITAS
Dinamika
Disusun Oleh:
Nama : MAHARANI BILQIS SHOLIAH
NIM : 14.41010.0107

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

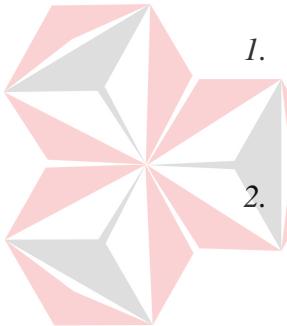
**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

2017



UNIVERSITAS
Dinamika

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. (Q.S Al-Insyirah 7-8).



Laporan Kerja Praktik ini Dipersembahkan Kepada :

1. *Terima kasih Allah S.W.T, jadikan Hamba-Mu ini orang yang selalu mensyukuri nikmat-Mu*
2. *Bapak dan Ibu tercinta, terima kasih untuk doa dan pengorbanan kalian selama ini.*
3. *Adikku tersayang terima kasih doanya.*
4. *Teman-teman beserta sahabat-sahabat terbaikku yang aku sayangi yang tidak pernah mengeluh atas sikap saya.*

UNIVERSITAS
Dinamika

LEMBAR PENGESAHAN
RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN PENJADWALAN
PENGIRIMAN BARANG PADA CV PRIMA JASA ABADI TRANS
SURABAYA

Laporan Kerja Praktik oleh

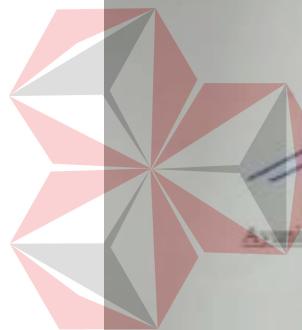
Maharani Bilqis S

NIM: 14.41010.0107

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, 24 Mei 2017

Disetujui:



Pembimbing,

[Signature]
Andi Syaikhun, M.A., M.S.
NIDN: 0722047801

Penyelia,

[Signature]
H. Ismail Hamzah
Penilik

Mengetahui,

[Signature]
Kepala Program Studi
S1 Sistem Informasi

[Signature]
Dr. M.J. Dewiyanti Sunarto
NIDN 0725076301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya :

Nama : Maharani Bilqis Sholihah

NIM : 14410100107

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika

Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik

Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN
PENJADWALAN PENGIRIMAN BARANG PADA CV PRIMA
JASA ABADI TRANS SURABAYA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

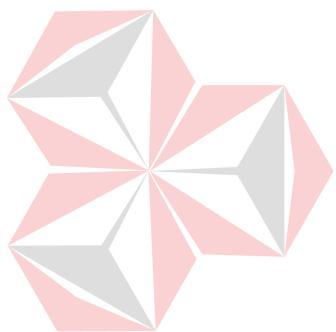
1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Sosial, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialisplinasi dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 12 Juni 2017

Yang menyatakan





ABSTRAK

UNIVERSITAS
Dinamika

ABSTRAK

CV Prima Jasa Abadi Trans yang bergerak pada bidang jasa pelayanan pengiriman barang. Jasa pelayanan pada CV Prima Jasa Abadi yaitu pelayanan *eceran* (Pengiriman barang jalur Surabaya – Pasuruan) dan pelayanan *container* (Pengiriman barang jalur Surabaya – Banjarmasin).

Permasalahan yang ada pada CV Prima Jasa Abadi Trans dalam penjadwalan keberangkatan Armada yaitu penyimpanan data, keamanan data, dan penyajian informasi yang kurang efisien dan efektif. CV Prima Jasa Abadi Trans ini rata – rata terjadi ± 50 transaksi data pengiriman per harinya, yang mana data tersebut dilakukan rekapitulasi oleh Bagian Administrasi dan dikerjakan oleh satu orang Administrasi saja. Jika ada Armada yang menanyakan informasi jadwal keberangkatan untuk pengiriman barang, maka Bagian Administrasi akan merasa terganggu dengan pertanyaan tersebut, maka besar kemungkinan adanya kesalahan pada rekapitulasi maupun penjadwalan keberangkatan Armada. Penyajian informasi yang disajikan kepada Pemilik dalam melihat informasi penjadwalan pengiriman barang dengan cara harus melihat informasi langsung pada komputer dan datang ke perusahaan.

Aplikasi Pencatatan Penjadwalan Pengiriman Barang pada CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya, yang dibangun untuk mencatat penjadwalan pengiriman barang dan menghasilkan laporan penjadwalan pengiriman barang untuk mempermudah penyajian informasi kepada Pemilik dan Armada.

Kata Kunci : *Website*, Pencatatan, Penjadwalan.



KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Praktik ini yang berjudul *Rancang Bangun Aplikasi Penjadwalan Pengiriman Barang Pada CV Prima Abadi Trans.*

Penyelesaian laporan Kerja Praktik ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan banyak masukan, nasehat, saran, kritik dan dukungan, ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak yang telah membantu dalam penyusunan Laporan Kerja Praktik ini, disampaikan kepada:

1. Bapak dan Ibu yang selalu mendoakan, dan selalu mendukung.
2. Bapak Dr. Jusak selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
3. Ibu Dr. M.J. Dewiyani Sunarto selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
4. Bapak H. Ismail Hamzah selaku penyelia Kerja Praktik di CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya yang telah memberikan tempat Kerja Praktik kepada penulis.
5. Ibu Ayuningtyas,S.Kom.,M.MT.,MOS. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama proses pelaksanaan Kerja Praktik ini.
6. Teman-teman yang telah memberikan bantuan, do'a, serta dukungannya.

Laporan Kerja Praktik ini masih memiliki banyak kekurangan dan keterbatasan.

Semoga laporan Kerja Praktik ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membaca dan dapat menjadi bahan acuan bagi penelitian selanjutnya.

Surabaya, 10 Juni 2017

Penulis



DAFTAR ISI



DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Identitas Perusahaan	6
2.2 Visi dan Misi	6
2.3 Logo CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya	7
2.4 Struktur Organisasi Perusahaan	7
BAB III LANDASAN TEORI	11
3.1 Aplikasi	11
3.2 Pencatatan	11
3.3 Jadwal	12
3.3.1 Penjadwalan	12

3.4 Pengertian Barang	12
3.5 Pengiriman Barang	12
3.6 <i>HTML</i>	13
3.7 Hypertext Preprocessor (<i>PHP</i>)	13
3.8 <i>XAMPP</i>	14
3.9 <i>MySQL</i>	14
3.10 <i>Website</i>	16
3.11 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	17
3.11.1 <i>Diagram Konteks (Context Diagram)</i>	17
3.11.2 <i>Diagram Level 0</i>	18
3.12 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	19
3.12.1 <i>Entity</i>	20
3.12.2 <i>Relationship</i>	20
3.13 Diagram Alir Sistem (<i>System Flowchart</i>)	20
3.13.1 <i>Flow Direction Symbols</i>	21
3.13.2 <i>Processing Symbols</i>	22
3.14 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	23
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	27
4.1 <i>System Investigation</i>	27
4.2 <i>System Analysis</i>	28
4.3 <i>System Design</i>	31
4.3.1 <i>System Flow</i>	31
4.3.2 <i>Context Diagram</i>	39
4.3.3 <i>Data Flow Diagram</i>	40
4.3.4 <i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	41
4.3.5 <i>Physical Data Model (PDM)</i>	41
4.3.6 <i>Database Management System</i>	42
4.4 Kebutuhan Sistem	45

4.4.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	45
4.4.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	45
4.5	<i>Interface Desain Prototyping</i>	45
4.6	<i>System Implementation</i>	55
4.6.1	<i>Implementasi Sistem Fungsional</i>	55
BAB V	PENUTUP	66
5.1.	Kesimpulan.....	66
5.2.	Saran.....	66
	DAFTAR PUSTAKA	67
	LAMPIRAN	71
	BIODATA PENULIS	77



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 <i>Context Diagram Symbols</i>	18
Tabel 3.2 DFD <i>Symbols</i>	19
Tabel 3.3 <i>System Flowchart</i>	21
Tabel 3.4 <i>Flow Direction Symbols</i>	22
Tabel 3.5 <i>Processing Symbols</i>	22
Tabel 3.6 <i>Processing Symbols</i> (Lanjutan).....	23
Tabel 4.1 Tabel <i>User</i>	43
Tabel 4.2 Tabel <i>Sopir</i>	43
Tabel 4.3 Tabel <i>Datakirim</i>	44
Tabel 4.4 Tabel <i>Penjadwalan</i>	44
Tabel 4.5 Tabel <i>Kota</i>	45

DAFTAR GAMBAR



	Halaman
Gambar 2.1 Logo CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya	7
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	8
Gambar 3.1 Tahapan <i>SDLC</i>	24
Gambar 4.1 Proses Bisnis Penjadwalan Pengiriman Barang	30
Gambar 4.2 <i>System Flow Register</i>	32
Gambar 4.3 <i>System Flow Login</i>	33
Gambar 4.4 <i>System Flow Entry Driver</i>	34
Gambar 4.5 <i>System Flow Entry Schedulling</i>	35
Gambar 4.6 <i>System Flow Schedulling</i>	36
Gambar 4.7 <i>System Flow Schedulling Report</i>	37
Gambar 4.8 Sopir	38
Gambar 4.9 <i>Context diagram</i>	39
Gambar 4.10 <i>DFD Level 0</i>	40
Gambar 4.11 <i>Conceptual Data Model</i>	41
Gambar 4.12 <i>Physical Data Model</i>	42
Gambar 4.13 Form <i>Registrasi</i> akun login	46
Gambar 4.14 Form <i>Login</i>	47
Gambar 4.15 Halaman Menu Utama	48
Gambar 4.16 Menu Tampilan <i>Driver</i>	49
Gambar 4.17 Halaman <i>Driver</i>	50

Gambar 4.18 Halaman <i>Entry Scheduling</i>	51
Gambar 4.19 Tampilan Data Yang Telah Disimpan.....	52
Gambar 4.20 Halaman Laporan Penjadwalan.....	53
Gambar 4.21 Tampilan <i>Scheduling</i>	54
Gambar 4.22 Halaman <i>update scheduling</i>	54
Gambar 4.23 <i>Driver Scheduling</i>	54
Gambar 4.24 <i>Form Registrasi akun login</i>	56
Gambar 4.25 <i>Form Registrasi akun login error</i>	56
Gambar 4.26 <i>Form Login</i>	57
Gambar 4.27 <i>Form Login Errrr</i>	57
Gambar 4.28 Halaman Menu Utama	58
Gambar 4.29 Menu Tampilan <i>Driver</i>	59
Gambar 4.30 Halaman <i>Driver</i>	59
Gambar 4.31 Halaman <i>Entry Scheduling</i>	60
Gambar 4.32 Tampilan Data Yang Telah Disimpan.....	61
Gambar 4.33 Halaman Laporan Penjadwalan.....	62
Gambar 4.34 Tampilan <i>Scheduling</i>	62
Gambar 4.35 Halaman <i>update scheduling</i>	63
Gambar 4.36 Halaman <i>driver scheduling</i>	64

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Balasan Instansi.....	71
Lampiran 2. Form KP-5 (Halaman 1)	72
Lampiran 3. Form KP-5 (Halaman 2)	73
Lampiran 4. Form KP-6 (Halaman 1)	74
Lampiran 5. Form KP-7 (Halaman2)	75
Lampiran 6. Kartu Bimbingan.....	76



BAB I

PENDAHULUAN



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

CV Prima Jasa Abadi Trans yang bergerak pada bidang jasa pelayanan pengiriman barang. Berdiri sejak tahun 2011, merupakan perusahaan yang didirikan oleh Bpk. H. Ismail Hamzah sebagai pimpinan dari perusahaan tersebut. Bertempat di Jl. Demak 330 Surabaya. Jasa pelayanan pada CV Prima Jasa Abadi yaitu pelayanan *eceran* (Pengiriman barang jalur Surabaya – Pasuruan) dan pelayanan *container* (Pengiriman barang jalur Surabaya – Banjarmasin). CV Prima Jasa Abadi Trans memiliki satu unit Gudang tempat penyimpanan dan satu kantor pusat. CV Prima Jasa Abadi Trans memiliki kendaraan operasi berupa 5 unit *Fuso*, 3 unit *Colt Diesel*, dan 1 unit *Pick Up*. CV Prima Abadi Trans memiliki karyawan yaitu satu orang Administrasi, satu orang Kasir, dan 7 Armada. Pada Armada ini ada 5 Armada yang pasti untuk selalu mengirimkan barang dan 2 Armada cadangan yang berguna untuk mengantikan Armada yang selalu mengirimkan barang karena sedang berhalangan tidak dapat mengirimkan barang. 1 Armada terdiri dari satu orang Supir dan satu orang Kernet.

Proses bisnis CV Prima Jasa Abadi Trans ini bermula pada saat pelanggan memberikan barangnya untuk dilakukan pengiriman barang. Bagian Kasir membuatkan nota, kemudian memberikan nota pengiriman kepada pelanggan beserta transaksi pembayaran pengiriman barang yang harus dibayar pelanggan untuk sekali pengiriman. Bagian Kasir menerima uang yang telah diberikan pelanggan sesuai jumlah transaksi yang harus dibayar oleh pelanggan.

Setelah itu Bagian Kasir melakukan rekapitulasi di dalam pembukuan transaksi data pengiriman barang dan dilanjutkan pemindahan rekapitulasi transaksi data pengiriman barang menggunakan aplikasi *Ms. Office Excel* oleh Bagian Administrasi. Bagian Administrasi akan menjadwalkan keberangkatan pengiriman barang, kemudian Supir di Armada menanyakan secara langsung kepada Bagian Administrasi perihal jadwal keberangkatan untuk pengiriman barang. Pada Bagian Administrasi hanya mempunyai satu orang karyawan / pegawai, sedangkan untuk pengiriman barang dalam sehari terdapat 2 sampai 3 Armada yang akan diberangkatkan.

Permasalahan yang ada pada CV Prima Jasa Abadi Trans dalam penjadwalan keberangkatan Armada yaitu penyimpanan data, keamanan data, dan penyajian informasi yang kurang efisien dan efektif. Yang di maksud kurang efisien dan efektif pada penyajian informasi yaitu pada CV Prima Jasa Abadi Trans ini rata – rata terjadi ±50 transaksi data pengiriman per harinya, yang mana data tersebut dilakukan rekapitulasi oleh Bagian Administrasi dan dikerjakan oleh satu orang Administrasi saja. Jika ada Armada yang menanyakan informasi jadwal keberangkatan untuk pengiriman barang, maka Bagian Administrasi akan merasa terganggu dengan pertanyaan tersebut, dikarenakan aktivitas seorang Administrasi yang banyak dan tidak dapat diganggu. pekerjaan seorang Administrasi pada CV Prima Jasa Abadi Trans ini meliputi rekapitulasi pencatatan data pengiriman barang dan penjadwalan keberangkatan Armada. Jika pekerjaan tersebut terganggu, maka besar kemungkinan adanya kesalahan pada rekapitulasi maupun penjadwalan keberangkatan Armada.

Sedangkan yang dimaksud kurang efisien dan efektif dalam penyajian

informasi yaitu informasi disajikan kepada Pemilik, Bagian Administrasi, dan Armada dimana Pemilik, Bagian Administrasi, dan Armada dalam melihat informasi penjadwalan pengiriman barang dengan cara harus melihat informasi langsung pada komputer dan datang ke perusahaan, pemilik pada CV Prima Jasa Abadi Trans ini merupakan pemilik yang memiliki jam terbang yang cukup padat dan jarang sekali berada di perusahaan.

Dari permasalahan yang telah diuraikan diatas, tentang pencatatan penjadwalan pengiriman barang, dibutuhkan suatu sistem pengolahan, yang bertujuan dapat mempermudah pekerjaan dan dapat meningkatkan kinerja. Adapun aplikasi yang dibangun untuk menangani masalah yang ada adalah dengan menggunakan bahasa pemrograman *web PHP, MYSQL* sebagai database, dan kabel *HDMI* sebagai penghubung antara komputer / laptop dengan layar LCD untuk dapat menampilkan informasi jadwal ke Pemilik, Bagian Administrasi, dan Armada.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana merancang bangun aplikasi pencatatan penjadwalan pengiriman barang pada CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya sehingga memudahkan Pemilik, Bagian Administrasi dan Para Armada dalam melihat informasi penjadwalan keberangkatan armada / supir untuk pengiriman barang yang telah ditentukan serta pembuatan laporan pengiriman barang.

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan sistem berbasis *website* ini, maka pembahasan masalah dibatasi pada hal - hal berikut:

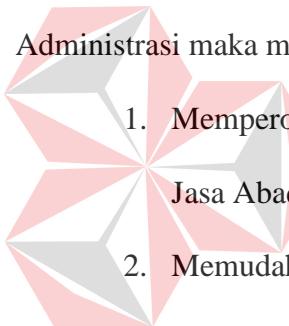
- a. Tidak menangani pencatatan transaksi pengiriman barang.
- b. Tidak menangani kegiatan penggajian dan absensi pegawai.

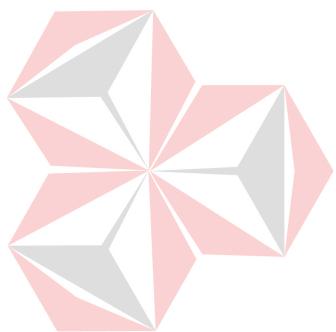
1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai adalah menghasilkan *aplikasi pencatatan penjadwalan pengiriman barang pada CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya.*

1.5 Manfaat Penelitian

Dalam pengumpulan data, untuk dasar pembahasan dalam penelitian tersebut adalah keterangan mengenai data - data yang diperoleh informasi datanya melalui Bagian Administrasi. Dari hasil pengumpulan data atau informasi melalui Bagian Administrasi maka manfaat penelitian bagi mahasiswa dan bagi perusahaan adalah :

- 
1. Memperoleh pengalaman kerja dan mengetahui proses bisnis pada CV Prima Jasa Abadi Trans.
2. Memudahkan dalam pembuatan laporan penjadwalan pengiriman barang.
3. Memudahkan Bagian Administrasi dan para Armada / Supir CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya dalam melihat informasi keberangkatan pengiriman barang.
4. Memudahkan Pemilik untuk mengontrol kegiatan penjadwalan pengiriman barang.
5. Memudahkan perusahaan dalam penyimpanan data dan keamanan data yang disimpan pada database sehingga lebih efisien.



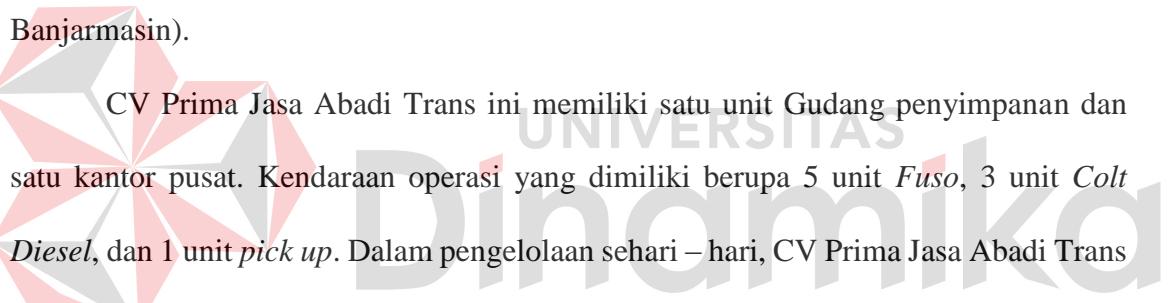
UNIVERSITAS **BAB II**
Dinamika
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Identitas Perusahaan

CV Prima Jasa Abadi Trans berdiri sejak tahun 2011 dan merupakan perusahaan yang didirikan oleh Bpk. H. Ismail Hamzah sebagai pimpinan dari perusahaan tersebut, dan bertempat di Jl. Demak 330 Surabaya. CV Prima Jasa Abadi Trans memiliki dua jasa pelayanan yakni pelayanan eceran jalur darat (pengiriman barang jalur Surabaya - Pasuruan) dan pelayanan *container* jalur laut (pengiriman buah *Import* per *container* jalur Banjarmasin).



CV Prima Jasa Abadi Trans ini memiliki satu unit Gudang penyimpanan dan satu kantor pusat. Kendaraan operasi yang dimiliki berupa 5 unit *Fuso*, 3 unit *Colt Diesel*, dan 1 unit *pick up*. Dalam pengelolaan sehari – hari, CV Prima Jasa Abadi Trans melakukan transaksi ±50 transaksi pengiriman barang eceran jalur darat setiap harinya, dan ±5 transaksi pengiriman barang container jalur laut setiap minggunya

2.2 Visi dan Misi

1. VISI

“Menjadi perusahaan jasa ekspedisi yang handal, aman, mudah dan terpercaya”.

2. MISI

- a) Menyediakan jasa ekspedisi yang dapat diandalkan dan terpercaya.
- b) Profesionalitas dan etos kerja yang tinggi guna dapat memberikan pelayanan yang terbaik.
- c) Berperan aktif dalam pendistribusian barang keseluruh Indonesia.

2.3 Logo CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya



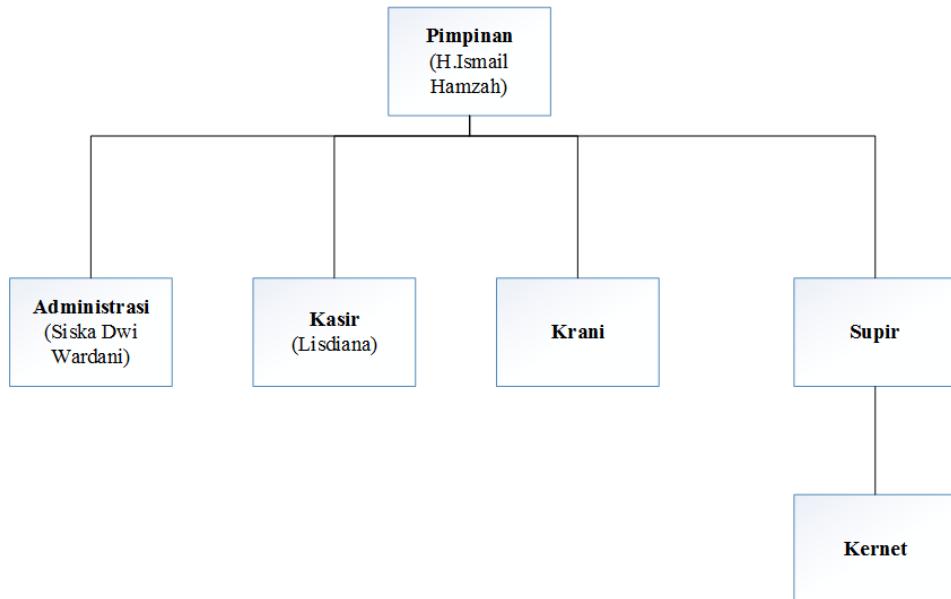
(Sumber: CV. Prima Jasa Abadi Trans)

Gambar 2.1 Logo CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya

Pada logo diatas lambang bola dunia melambangkan bahwa jasa ekspedisi merupakan jasa yang melakukan kegiatannya dari tempat satu ke tempat lainnya atau dari daerah satu ke daerah lainnya. Garis yang mengelilingi bola dunia tersebut melambangkan hubungan bahwa dari daerah satu ke daerah lainnya kita masih dapat terhubung dengan adanya jasa ini. Tulisan PJA sendiri merupakan singkatan dari nama perusahaan yaitu Prima Jasa Abadi.

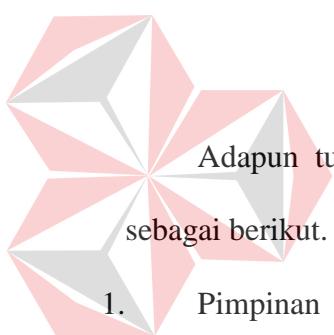
2.4 Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut merupakan struktur organisasi perusahaan CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya



Sumber : CV Prima Jasa Abadi Trans

Gambar 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Adapun tugas dan tanggung jawab dari masing-masing jabatan adalah sebagai berikut.

1. Pimpinan

Secara umum tugas dari Pimpinan adalah mengarahkan, membina, memimpin, mengawasi serta mengkoordinasikan perusahaan. (Sumber: CV. Prima Jasa Abadi Trans)

2. Administrasi

Administrasi bertugas untuk membuat hal – hal yang berkaitan dengan administrasi seperti pengarsipan, membuat surat dan tugas lainnya. (Sumber: CV. Prima Jasa Abadi Trans)

3. Kasir

Kasir bertugas untuk melakukan proses transaksi pembayaran untuk jasa

pengiriman barang dengan para pelanggan serta mencatat data transaksi. (Sumber: CV. Prima Jasa Abadi Trans)

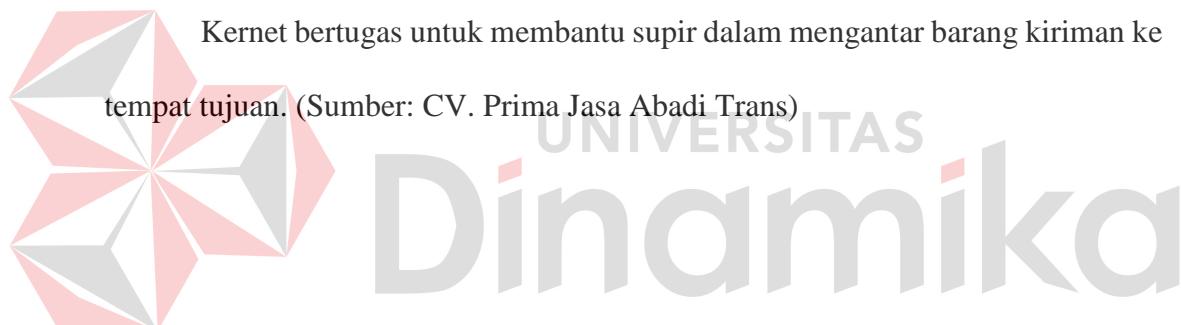
4. Krani

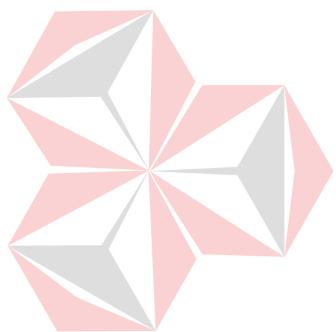
Krani bertugas untuk bertanggung jawab dalam hal melakukan pemesanan tiket kapal dan mengurus keperluan di pelabuhan. (Sumber: CV. Prima Jasa Abadi Trans)

5. Supir

Supir bertugas untuk mengantar barang kiriman ke tempat tujuan. (Sumber: CV. Prima Jasa Abadi Trans)

6. Kernet





UNIVERSITAS
Dinamika
BAB III
LANDASAN TEORI

BAB III

LANDASAN TEORI

Landasan teori digunakan untuk menyelesaikan masalah secara sistematis. Bab ini akan membahas landasan teori yang meliputi hal-hal terkait dengan permasalahan yang ada dan landasan teori yang membahas tentang ilmu yang terkait dalam permasalahan tersebut.

3.1 Aplikasi

Menurut (Hartono, 2004), *Aplikasi* merupakan sistem yang dirancang dan disusun sedemikian rupa untuk menghasilkan informasi terpadu dengan menggunakan sarana computer sebagai sarana penunjangnya.

Menurut (Supriyanto, 2005), *Aplikasi* adalah program yang memiliki aktivitas pemrosesan pemerintah yang diperlukan untuk melaksanakan permintaan pengguna dengan tujuan tertentu.

3.2 Pencatatan

Menurut (Witarto, Memahami Pengolahan Data, 2008), *Pencatatan data* adalah proses memasukkan data ke dalam media sistem pencatatan data. Jika media sistem pencatatan data tersebut berupa buku, pencatatan data dilakukan dengan menulis pada lembar-lembar buku. Jika sistem pencatatan data berupa perangkat *computer*, pencatatan dilakukan dengan mengetik melalui keyboard, penggunaan pointer mouse, alat *scanner* (pembaca gambar), atau kamera video. Yang termasuk dalam pencatatan data adalah aktivitas penulisan ke buku atau kertas, pemasukan data ke dalam komputer.

3.3 Jadwal

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, *Jadwal* adalah pembagian waktu berdasarkan rencana urutan kerja, daftar atau tabel kegiatan atau rencana kegiatan dengan pembagian waktu pelaksanaan yang terperinci (Setiawan, 2012).

3.3.1 Penjadwalan

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, *Penjadwalan* merupakan alokasi dari sumber daya terhadap waktu untuk menghasilkan sebuah sekumpulan kegiatan / pekerjaan, *penjadwalan* dibutuhkan untuk pengalokasian waktu serta sumber daya yang tepat. Dengan pengaturan penjadwalan yang efektif dan efisien, suatu waktu akan dapat memenuhi kegiatan yang akan dilakukan (Setiawan, 2012).



3.4 Pengertian Barang

Menurut (Riyanto, 2003), *Barang* merupakan suatu produk fisik (berwujud, *tangible*) yang dapat diberikan pada seorang pembeli dan melibatkan perpindahan kepemilikan dari penjual ke pelanggan.

3.5 Pengiriman Barang

Menurut (Mulyadi, Sistem Akuntasi, 2001), *Pengiriman Barang* merupakan suatu kegiatan mengirim barang dikarenakan adanya penjualan barang dagang. Penjualan terdiri dari transaksi penjualan barang atau jasa, baik secara tunai atau kredit.

Secara umum *pengiriman barang* merupakan mempersiapkan pengiriman fisik barang dari gudang ketempat tujuan yang disesuaikan dengan dokumen pemesanan dan pengiriman serta dalam kondisi yang sesuai dengan persyaratan penanganan barangnya.

3.6 HTML

Menurut (Prasetyo & Adhi, 2010), HTML atau *Hyper Text Markup Language* adalah bahasa yang mempelopori hadirnya *web* dan *internet*. Bahasa ini merupakan bahasa pemrograman yang digunakan oleh sebagian besar situs *web* yang dikunjungi oleh setiap orang. HTML saat ini dikenal oleh hampir semua komputer yang ada di dunia dan merupakan cara paling *universal* untuk membuat sebuah dokumen. HTML tidak memiliki variasi format terbaik dan bahkan tidak menjamin bahwa halaman *web* yang dibuat akan tampak sama persis di setiap browser, tetapi perlu diingat bahwa tanpa HTML, tidak akan ada *internet*.

3.7 Hypertext Preprocessor (PHP)

Menurut (Sidik & Bertha, 2005), PHP merupakan secara umum yang dikenal sebagai bahasa pemrograman *script*. *Script* yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi di server web, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML dikenal juga sebagai bahasa pemrograman *server side*.

Dengan menggunakan PHP maka maintenance suatu situs web menjadi lebih mudah. Proses *update* data dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi yang dibuat dengan menggunakan script PHP.

PHP, awalnya merupakan program CGI yang dikhawasukan untuk menerima input melalui form yang ditampilkan dalam browser web. Software ini disebarluaskan dan dilisensikan sebagai perangkat lunak *Open Source*.

Menurut (Andi, 2006), PHP adalah suatu bahasa pemrograman Open Source yang digunakan secara luas terutama untuk pengembangan web dan dapat disimpan dalam bentuk HTML.

3.8 XAMPP

Menurut (Sidik & Bertha, 2005), *XAMPP* merupakan paket server web *PHP* dan database *MySQL* yang paling popular di kalangan pengembang web dengan menggunakan *PHP* dan *MySQL* sebagai databasenya.

Paket *XAMPP*, sesuai dengan kepanjangannya, X yang berarti Windows atau Linux, pengguna bisa memilih paket yang diinginkan untuk windows atau Linux.

XAMPP termasuk paket server yang paling mudah untuk digunakan sebagai paket untuk pengembangan aplikasi web.

XAMPP termasuk paket yang paling bagus updatenya, sehingga paling baik dipilih untuk digunakan untuk development atau pun untuk produksi.



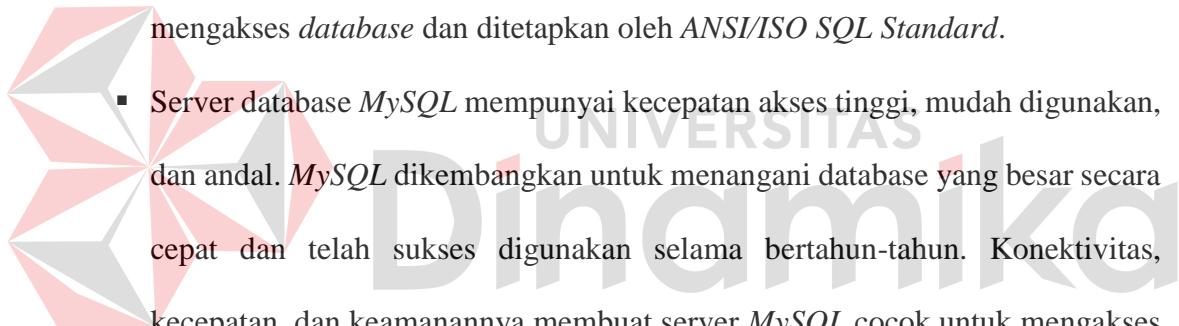
Paket dalam bentuk USB disediakan oleh *XAMPP* agar pengembang dapat membawa paket ini dengan dipasang USB agar pengembang dapat dengan mudah melakukan pengembangan di *computer* mana pun.

3.9 MySQL

Menurut (Andi, 2006), Database *MySQL* merupakan sistem manajemen basis data SQL yang sangat terkenal dan bersifat Open Source. *MySQL* dibangun, didistribusikan, dan didukung oleh *MySQL AB*. *MySQL AB* merupakan perusahaan komersial yang dibiayai oleh pengembang (*developer*) *MySQL*.

MySQL dapat didefinisikan sebagai:

- *MySQL* merupakan sistem manajemen *database*. *Database* merupakan struktur penyimpanan data. Untuk menambah, mengakses, dan memproses data yang disimpan dalam sebuah *database computer*, diperlukan sistem manajemen database seperti *MySQL Server*.
- *MySQL* merupakan sistem manajemen *database* atau basis data terhubung (*Relational Database Manajemen System*). *Database* terhubung menyimpan data pada tabel-tabel terpisah. Hal tersebut akan menambah kecepatan dan fleksibilitasnya. Kata *SQL* pada *MySQL* merupakan singkatan “*Structured Query Language*”. *SQL* merupakan bahasa standar yang digunakan untuk mengakses *database* dan ditetapkan oleh *ANSI/ISO SQL Standard*.

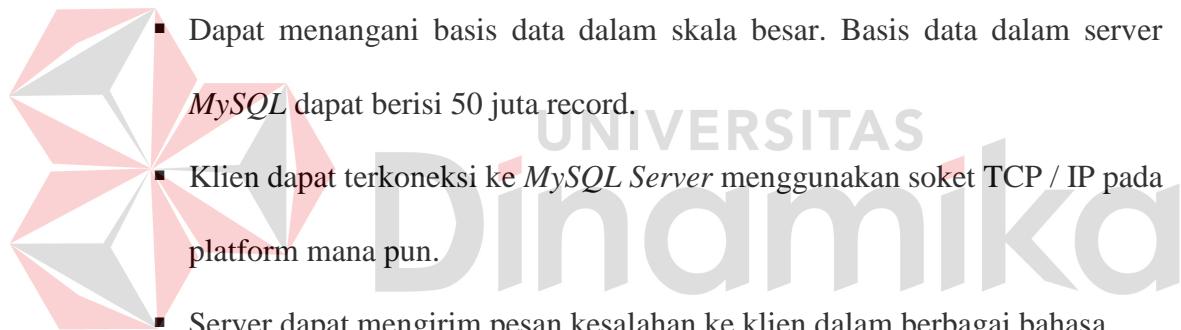


- Server database *MySQL* mempunyai kecepatan akses tinggi, mudah digunakan, dan andal. *MySQL* dikembangkan untuk menangani database yang besar secara cepat dan telah sukses digunakan selama bertahun-tahun. Konektivitas, kecepatan, dan keamanannya membuat server *MySQL* cocok untuk mengakses database di internet.
- *MySQL Server* bekerja di klien / server atau sistem *embedded*. Software database *MySQL* merupakan sistem klien / server yang terdiri atas
- *Multithread SQL server* yang mendukung software klien dan library yang berbeda, tool administratif, dan sejumlah *Application Programming Interfaces (APIs)*.
- *MySQL* tersedia dalam beberapa macam bahasa.

Fitur utama *MySQL* adalah:

- Ditulis dalam bahasa C dan C++.

- Bekerja dalam berbagai platform (misalnya Mac Os X, Solaris, Sun OS, Unix, Novel Netware, Windows, dan lain-lain).
- Menyediakan mesin penyimpanan (*engine storage*) transaksi dan nontransaksi.
- Server tersedia sebagai program yang terpisah untuk digunakan pada lingkungan jaringan klien / server.
- *MySQL* mempunyai library yang dapat ditempelkan pada aplikasi yang terdiri sendiri (*standalone application*) sehingga aplikasi tersebut dapat digunakan pada computer yang tidak mempunyai jaringan.
- Mempunyai sistem password yang fleksibel dan aman.
- Dapat menangani basis data dalam skala besar. Basis data dalam server *MySQL* dapat berisi 50 juta record.
- Klien dapat terkoneksi ke *MySQL Server* menggunakan soket TCP / IP pada platform mana pun.
- Server dapat mengirim pesan kesalahan ke klien dalam berbagai bahasa.



MySQL termasuk jenis RDMS (*Relational Database Management System*). Pada *MySQL* sebuah database terdiri atas tabel-tabel. Sebuah tabel terdiri atas baris dan kolom.

3.10 Website

Menurut (Arief, 2011), *Web* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protocol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan

perangkat lunak yang disebut *browser*. *Browser* adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen *web* dengan cara diterjemahkan. Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat didalam aplikasi *browser* yang biasa disebut *Web Engine*. Semua dokumen *web* ditampilkan oleh *browser* dengan cara diterjemahkan. Beberapa jenis *browser* yang popular saat ini diantaranya adalah *Internet Explorer* yang diproduksi oleh *Microsoft*, *Mozilla Firefox*, *Opera*, dan *Safari* yang diproduksi oleh *Apple*.

Menurut (Sibero, 2004), *Website* adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan *internet*.

3.11 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut (Whitten, 2004), *Data Flow Diagram* (DFD) merupakan alat yang menggambarkan aliran data melalui sistem. Dalam pembuatan DFD, terdapat beberapa tingkatan yang bertujuan untuk menghindari aliran data yang rumit.

Tingkatan tersebut dimulai dari tingkatan tertinggi ke bentuk yang lebih rinci. Tingkatan DFD terdiri atas:

3.11.1 Diagram Konteks (*Context Diagram*)

Menurut (Whitten, 2004), Diagram konteks merupakan sebuah model proses yang digunakan untuk mendokumentasikan ruang lingkup dari sebuah sistem.

Menurut (Oetomo, 2002), terdapat beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam membuat diagram konteks, diantaranya:

1. Kelompok pemakai, baik internal maupun eksternal perusahaan.
2. Identifikasi kejadian-kejadian yang mungkin terjadi dalam penggunaan sistem.

3. Arah anak panah yang menunjukkan aliran data.
4. Suatu diagram konteks hanya mengandung satu proses saja, biasanya diberi nomor proses 0. Simbol-simbol yang digunakan dalam membuat diagram konteks yang telah digambarkan pada Tabel 3.1 berikut.

Tabel 3.1 *Context Diagram Symbols*

No	Nama Simbol	Simbol	Fungsi
1.	Terminator		Simbol ini digunakan untuk berkomunikasi dengan sistem aliran data
2.	Process		Simbol ini berfungsi untuk mewakili suatu aktifitas yang ada pada sistem
3.	Flow (Aliran data)		Simbol ini digunakan untuk menunjukkan arah dari aliran

(Sumber : Oetomo, 2002)

3.11.2 Diagram Level 0

Diagram level 0 merupakan diagram aliran data yang menggambarkan sebuah *event* konteks. Menurut (Nugroho, 2007), Diagram Level 0 ini menunjukkan interaksi antara *input*, *output*, dan *data store* pada setiap proses yang ada.

Tabel 3.2 DFD Symbols

No	Nama Simbol	Simbol	Keterangan
1	<i>External Entity</i>		<i>External entity</i> merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi, atau sistem lainnya yang akan memberikan <i>input</i> ataupun menerima <i>output</i> .
2	<i>Process</i>		Proses adalah kegiatan yang dilakukan oleh orang atau komputer dari arus data yang masuk untuk menghasilkan arus data yang keluar.
3	<i>Data Store</i>		<i>Data store</i> merupakan tempat penyimpanan data yang berupa <i>file</i> maupun <i>database</i> di dalam sistem komputer.
4	<i>Data Flow</i>		<i>Data flow</i> atau aliran data yang mengalir diantara proses. Aliran data dapat digambarkan dari bawah ke atas, kiri ke kanan, maupun sebaliknya.

(Sumber : Nugroho, 2007)

3.12 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut (Jogiyanto, 2001), *Entity Relation Diagram* (ERD) adalah suatu komponen himpunan entitas dan relasi yang dilengkapi dengan atribut yang

mempresentasikan seluruh fakta. ERD digunakan untuk menggambarkan model hubungan data dalam sistem yang di dalamnya terdapat hubungan entitas berserta atribut relasinya serta mendokumentasikan kebutuhan sistem untuk pemrosesan data. ERD memiliki empat jenis objek, antara lain:

3.12.1 *Entity*

Menurut (Whitten, 2004), *Entity* adalah kelompok orang, tempat, objek, kejadian atau konsep tentang apa yang diperlukan untuk menyimpan data. Setiap entitas yang dibuat memiliki tipe untuk mengidentifikasi apakah entitas tersebut bergantung dengan entitas lainnya atau tidak.

3.12.2 *Relationship*

Menurut (Whitten, 2004), *Relationship* adalah asosiasi bisnis alami antara satu entitas atau lebih. Dalam suatu relasi, entitas yang saling berelasi memiliki kata kerja aktif yang menunjukkan bahwa keduanya saling berelasi satu sama lain.

3.13 Diagram Alir Sistem (*System Flowchart*)

Menurut (Oetomo, 2002), *System Flowchart* merupakan diagram alir yang menggambarkan suatu sistem peralatan komputer yang digunakan untuk mengolah data dan menghubungkan antar peralatan tersebut.

Pada diagram alir sistem ini tidak digunakan untuk menggambarkan langkah-langkah dalam memecahkan masalah tetapi hanya menggambarkan prosedur pada sistem yang dibentuk.

Pada diagram alir sistem digambar dengan menggunakan simbol-simbol yang ada seperti contoh pada Tabel 3.3 berikut ini beserta fungsi dari simbol-simbol.

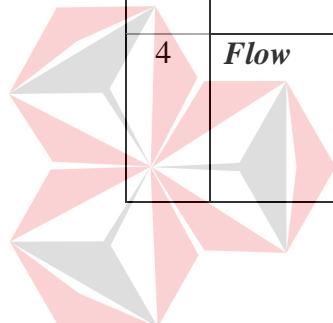
Tabel 3.3 System Flowchart

No	Nama Simbol	Simbol	Fungsi
1	Terminator		Permulaan atau akhir program
2	Flowline		Arah alir program
3	Preparation		Proses inisialisasi/pemberian harga awal
4	Proses		Proses perhitungan atau proses pengolahan data
5	Input / output data		Proses <i>input</i> atau <i>output</i> data, parameter informasi
6	Predifined process		Permulaan sub program atau proses menjalankan sub program
7	Decision		Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya.
8	On page connector		Penghubung bagian-bagian <i>flowchart</i> yang berada pada satu halaman.
9	Off page connector		Penghubung bagian-bagian <i>flowchart</i> yang berada pada halaman berbeda.

(Sumber : Oetomo, 2002)

3.13.1 Flow Direction Symbols

Menurut (Ladjamudin, 2005), *Flow direction symbols* digunakan untuk menghubungkan antara satu simbol dengan simbol lainnya. Simbol ini disebut *connecting line*. Simbol-simbol tersebut dijelaskan pada Tabel 3.4 berikut.

Tabel 3.4 *Flow Direction Symbols*


(Sumber : Ladjamudin, 2005)

No	Nama Simbol	Simbol	Fungsi
1.	<i>Offline Connector</i>		Fungsi dari simbol ini adalah menyambungkan antara suatu proses dengan proses lainnya di halaman yang berbeda.
2.	<i>Connector</i>		Fungsi dari simbol ini adalah menyambungkan antara suatu proses dengan proses lainnya di halaman yang sama.
3	<i>Communication Link</i>		Fungsi dari simbol ini adalah mentransisi suatu data atau informasi dari setiap lokasi.
4	<i>Flow</i>		Fungsi dari simbol ini adalah menyatakan jalannya arus suatu proses.

3.13.2 Processing Symbols

Menurut (Ladjamudin, 2005), *Processing symbols* merupakan simbol yang menunjukkan jenis operasi pengolahan data dalam suatu proses. Simbol-simbol tersebut dijelaskan pada Tabel 3.5 berikut.

Tabel 3.5 *Processing Symbols*

No.	Nama Simbol	Simbol	Fungsi
1.	<i>Offline Conector</i>		Simbol ini berfungsi untuk menyambungkan satu proses dengan proses lainnya di halaman yang berbeda.

Tabel 3.6 *Processing Symbols* (Lanjutan)

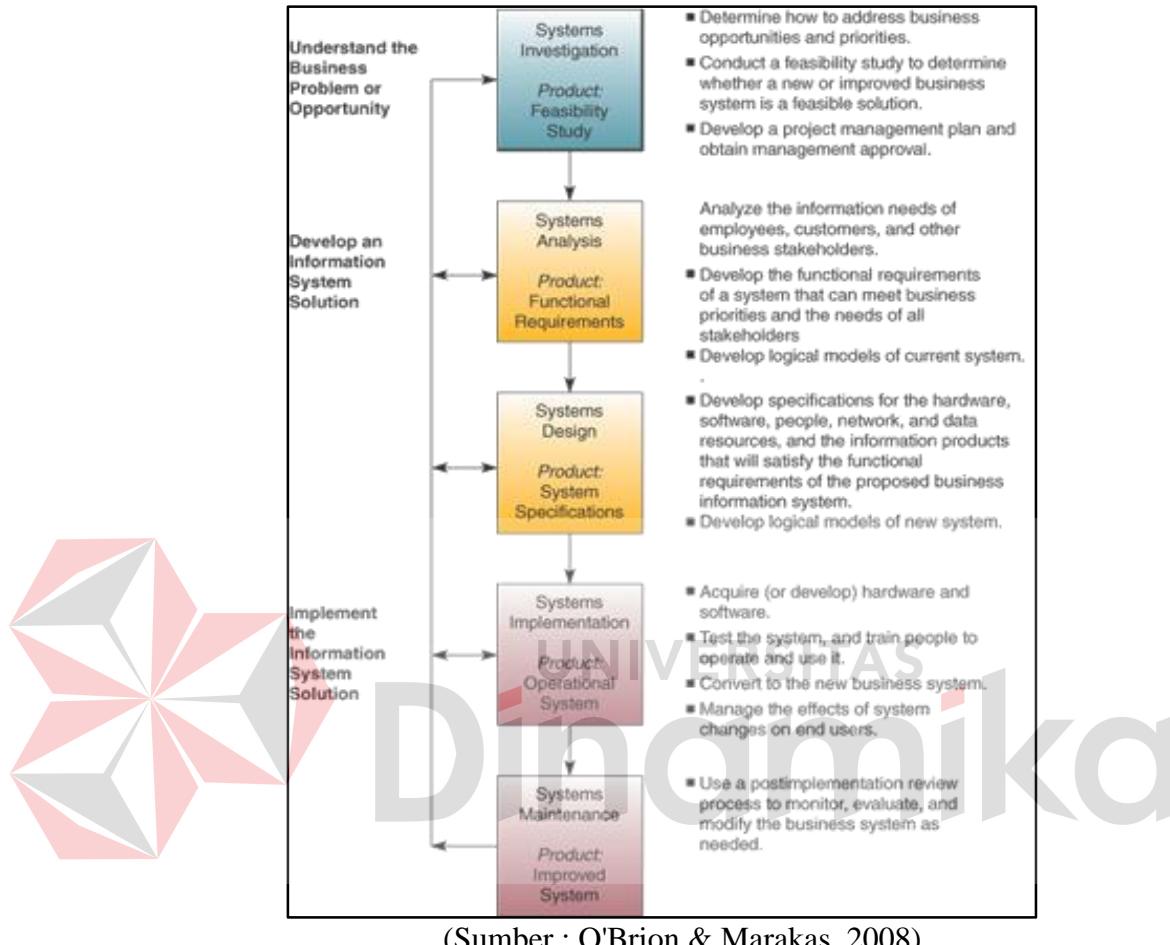
No.	Nama Simbol	Simbol	Fungsi
2.	<i>Manual Process</i>		Simbol ini berfungsi untuk melakukan prosedur atau proses tanpa menggunakan komputer.
3.	<i>Decision</i>		Simbol ini berfungsi untuk melakukan pengecekan. Biasanya menghasilkan jawaban ya atau tidak.
4.	<i>Predefined Process</i>		Simbol ini berfungsi sebagai tempat penyimpanan nilai awal.
5.	<i>Terminal</i>		Simbol ini berfungsi untuk menyatakan permulaan atau penghentian suatu program.
6.	<i>Key Operation</i>		Simbol ini berfungsi untuk menyatakan suatu jenis operasi yang diproses dengan menggunakan mesin yang memiliki keyboard.
7.	<i>Offline Storage</i>		Simbol ini digunakan untuk menyimpan data ke suatu media tertentu.
8.	<i>Manual Input</i>		Simbol ini berfungsi untuk memasukkan data dengan menggunakan online keyboard.

(Sumber : Ladjamudin, 2005)

3.14 System Development Life Cycle (SDLC)

Menurut (O'Brion & Marakas, Introduction To Information Systems, 2008), SDLC memiliki beberapa tahapan, yaitu *System Investigation*, *System Analysis*, *System Design*,

System Implementation, dan *System Maintenance*. Tahapan-tahapan tersebut dijelaskan pada Gambar 3.1 berikut.



(Sumber : O'Brion & Marakas, 2008)

Gambar 3.1 Tahapan SDLC

1. *System Investigation*

- Menentukan bagaimana menambah peluang bisnis dan prioritas.
- Melakukan studi kelayakan untuk menentukan apakah sistem bisnis yang baru atau lebih baik merupakan solusi yang layak.
- Mengembangkan rencana pengelolaan proyek dan mendapatkan persetujuan manajemen.

2. *System Analysis*

- Mengidentifikasi kebutuhan informasi karyawan, pelanggan, dan pemangku kepentingan bisnis lainnya.
- Mengembangkan persyaratan fungsional suatu sistem yang dapat memenuhi prioritas bisnis dan kebutuhan semua pemangku kepentingan.
- Mengembangkan model *logical* dari sistem saat ini.

3. System Design

- Mengembangkan spesifikasi untuk perangkat keras, perangkat lunak, orang, jaringan, dan sumber data, dan produk informasi yang akan memenuhi persyaratan fungsional dari sistem informasi bisnis yang diusulkan.

4. System Implementation

- Mengembangkan perangkat keras dan perangkat lunak.
- Uji sistem, dan latih orang untuk mengoperasikan dan menggunakannya.
- Beralih ke sistem bisnis baru.
- Mengelola efek perubahan sistem pada pengguna akhir.

5. System Maintenance

- Gunakan proses review pasca-implementasi untuk memantau, mengevaluasi, dan memodifikasi sistem bisnis sesuai kebutuhan.

BAB IV

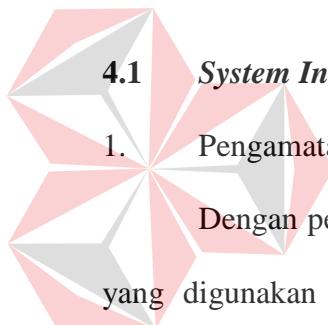
DESKRIPSI PEKERJAAN



BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Kerja praktik yang dilakukan pada CV Prima Jasa Abadi Trans, pada tanggal 19 Januari 2017 sampai dengan 19 Februari 2017. Ditempatkan pada Bagian Administrasi, yang bertujuan membantu mengembangkan sistem pencatatan penjadwalan pengiriman barang pada CV Prima Jasa Abadi Trans. Dalam kerja praktik ini, ditemukan masalah dan mengatasi masalah tersebut. Untuk mengatasi masalah yang terjadi maka diperlukan langkah - langkah sebagai berikut :



4.1 *System Investigation*

1. Pengamatan / Observasi

Dengan pengamatan / observasi secara langsung untuk mengetahui sistem yang digunakan oleh CV Prima Jasa Abadi Trans. Pengamatan / observasi dilakukan untuk mendapatkan informasi dan data yang berhubungan dengan penyelesaian masalah, selain itu juga mengetahui langkah – langkah apa yang dilakukan oleh perusahaan untuk mengembangkan usahanya.

2. Wawancara

Pada *System Investigation* untuk langkah kedua yaitu pada tahap wawancara ini, dengan melakukan tanya jawab kepada Ibu Siska yang berjabat sebagai Bagian Administrasi perihal masalah yang dihadapi, kemudian mencari solusi atas masalah yang dihadapi.

3. Studi Literatur

Dilakukan dengan mencari informasi dari berbagai literatur yang berhubungan dengan kegiatan kerja praktik dan perancangan aplikasi (*Aplikasi, Pencatatan, Jadwal, Barang, Pengiriman Barang, HTML, PHP, Xampp, MySql, Website, DFD, Entity, Relationship, System Flowchart, SDLC.*

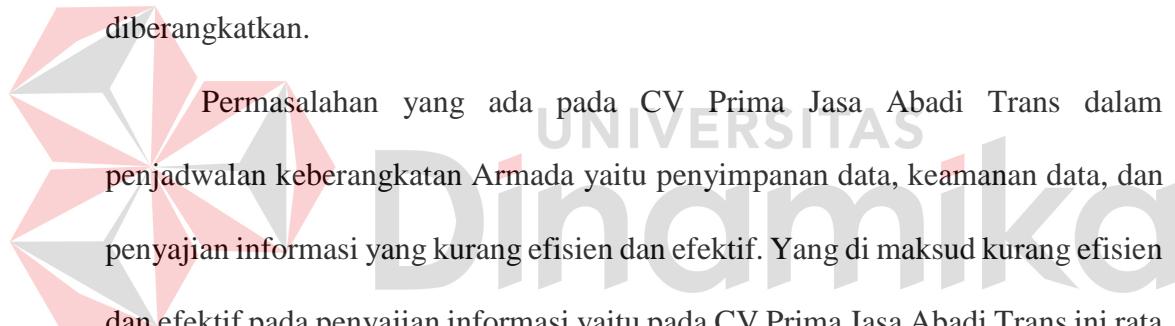
4.2 *System Analysis*

CV Prima Jasa Abadi Trans yang bergerak pada bidang jasa pelayanan pengiriman barang. Berdiri sejak tahun 2011, merupakan perusahaan yang didirikan oleh Bpk. H. Ismail Hamzah sebagai pimpinan dari perusahaan tersebut. Bertempat di Jl. Demak 330 Surabaya. Jasa pelayanan pada CV Prima Jasa Abadi yaitu pelayanan *eceran* (Pengiriman barang jalur Surabaya – Pasuruan) dan pelayanan *container* (Pengiriman barang jalur Surabaya – Banjarmasin). CV Prima Jasa Abadi Trans memiliki satu unit Gudang tempat penyimpanan dan satu kantor pusat. CV Prima Jasa Abadi Trans memiliki kendaraan operasi berupa 5 unit *Fuso*, 3 unit *Colt Diesel*, dan 1 unit *Pick Up*. CV Prima Abadi Trans memiliki karyawan yaitu satu orang Administrasi, satu orang Kasir, dan 7 Armada. Pada Armada ini ada 5 Armada yang pasti untuk selalu mengirimkan barang dan 2 Armada cadangan yang berguna untuk menggantikan Armada yang selalu mengirimkan barang karena sedang berhalangan tidak dapat mengirimkan barang. 1 Armada terdiri dari satu orang Supir dan satu orang Kernet.

Proses bisnis CV Prima Jasa Abadi Trans ini bermula pada saat pelanggan memberikan barangnya untuk dilakukan pengiriman barang. Bagian Kasir membuatkan nota, kemudian memberikan nota pengiriman kepada pelanggan beserta transaksi pembayaran pengiriman barang yang harus dibayar pelanggan

untuk sekali pengiriman. Bagian Kasir menerima uang yang telah diberikan pelanggan sesuai jumlah transaksi yang harus dibayar oleh pelanggan.

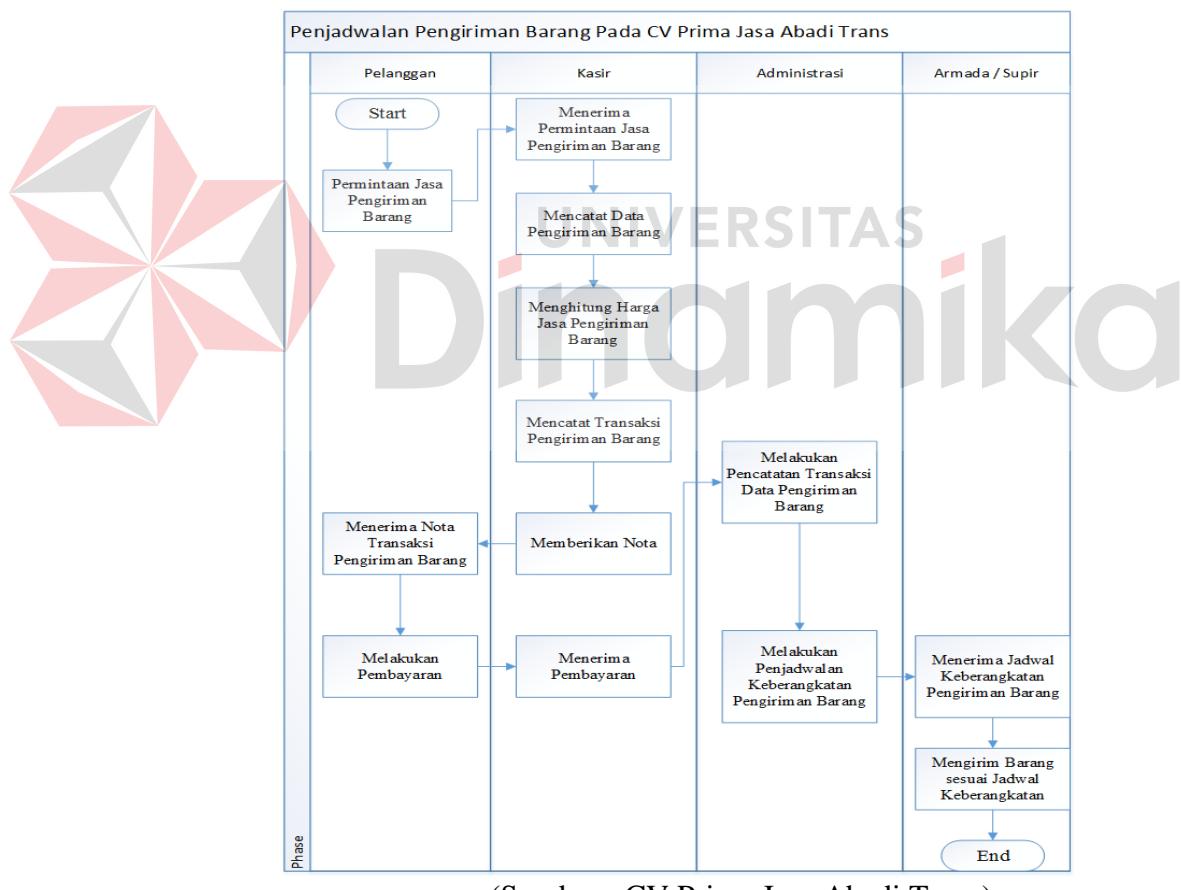
Setelah itu Bagian Kasir melakukan rekapitulasi di dalam pembukuan transaksi data pengiriman barang dan dilanjutkan pemindahan rekapitulasi transaksi data pengiriman barang menggunakan aplikasi *Ms. Office Excel* oleh Bagian Administrasi. Bagian Administrasi akan menjadwalkan keberangkatan pengiriman barang, kemudian Supir di Armada menanyakan secara langsung kepada Bagian Administrasi perihal jadwal keberangkatan untuk pengiriman barang. Pada Bagian Administrasi hanya mempunyai satu orang karyawan / pegawai, sedangkan untuk pengiriman barang dalam sehari terdapat 2 sampai 3 Armada yang akan diberangkatkan.



Permasalahan yang ada pada CV Prima Jasa Abadi Trans dalam penjadwalan keberangkatan Armada yaitu penyimpanan data, keamanan data, dan penyajian informasi yang kurang efisien dan efektif. Yang di maksud kurang efisien dan efektif pada penyajian informasi yaitu pada CV Prima Jasa Abadi Trans ini rata – rata terjadi ± 50 transaksi data pengiriman per harinya, yang mana data tersebut dilakukan rekapitulasi oleh Bagian Administrasi dan dikerjakan oleh satu orang Administrasi saja. Jika ada Armada yang menanyakan informasi jadwal keberangkatan untuk pengiriman barang, maka Bagian Administrasi akan merasa terganggu dengan pertanyaan tersebut, dikarenakan aktivitas seorang Administrasi yang banyak dan tidak dapat diganggu. pekerjaan seorang Administrasi pada CV Prima Jasa Abadi Trans ini meliputi rekapitulasi pencatatan data pengiriman barang dan penjadwalan keberangkatan Armada. Jika pekerjaan tersebut terganggu, maka

besar kemungkinan adanya kesalahan pada rekapitulasi maupun penjadwalan keberangkatan Armada.

Sedangkan yang dimaksud kurang efisien dan efektif dalam penyajian informasi yaitu informasi disajikan kepada Pemilik, Bagian Administrasi, dan Armada dimana Pemilik, Bagian Administrasi, dan Armada dalam melihat informasi penjadwalan pengiriman barang dengan cara harus melihat informasi langsung pada komputer dan datang ke perusahaan, pemilik pada CV Prima Jasa Abadi Trans ini merupakan pemilik yang memiliki jam terbang yang cukup padat dan jarang sekali berada di perusahaan.

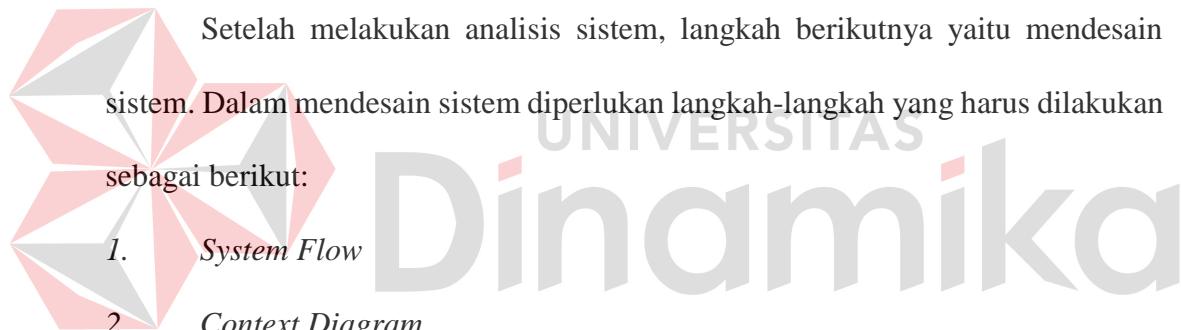


(Sumber : CV Prima Jasa Abadi Trans)

Gambar 4.1 Proses Bisnis Penjadwalan Pengiriman Barang

Dari permasalahan yang telah diuraikan diatas, tentang pencatatan penjadwalan pengiriman barang, dibutuhkan suatu sistem pengolahan, yang bertujuan dapat mempermudah pekerjaan dan dapat meningkatkan kinerja. Adapun aplikasi yang dibangun untuk menangani masalah yang ada adalah dengan menggunakan bahasa pemrograman *web PHP, MYSQL* sebagai database, dan kabel *HDMI* sebagai penghubung antara komputer / laptop dengan layar LCD untuk dapat menampilkan informasi jadwal ke Pemilik, Bagian Administrasi, Bagian Kasir, dan Armada.

4.3 *System Design*



3. *Data Flow Diagram (DFD)*
4. *Conceptual Data Model (CDM)*
5. *Physical Data Model (PDM)*
6. *Database Management System (DBMS)*

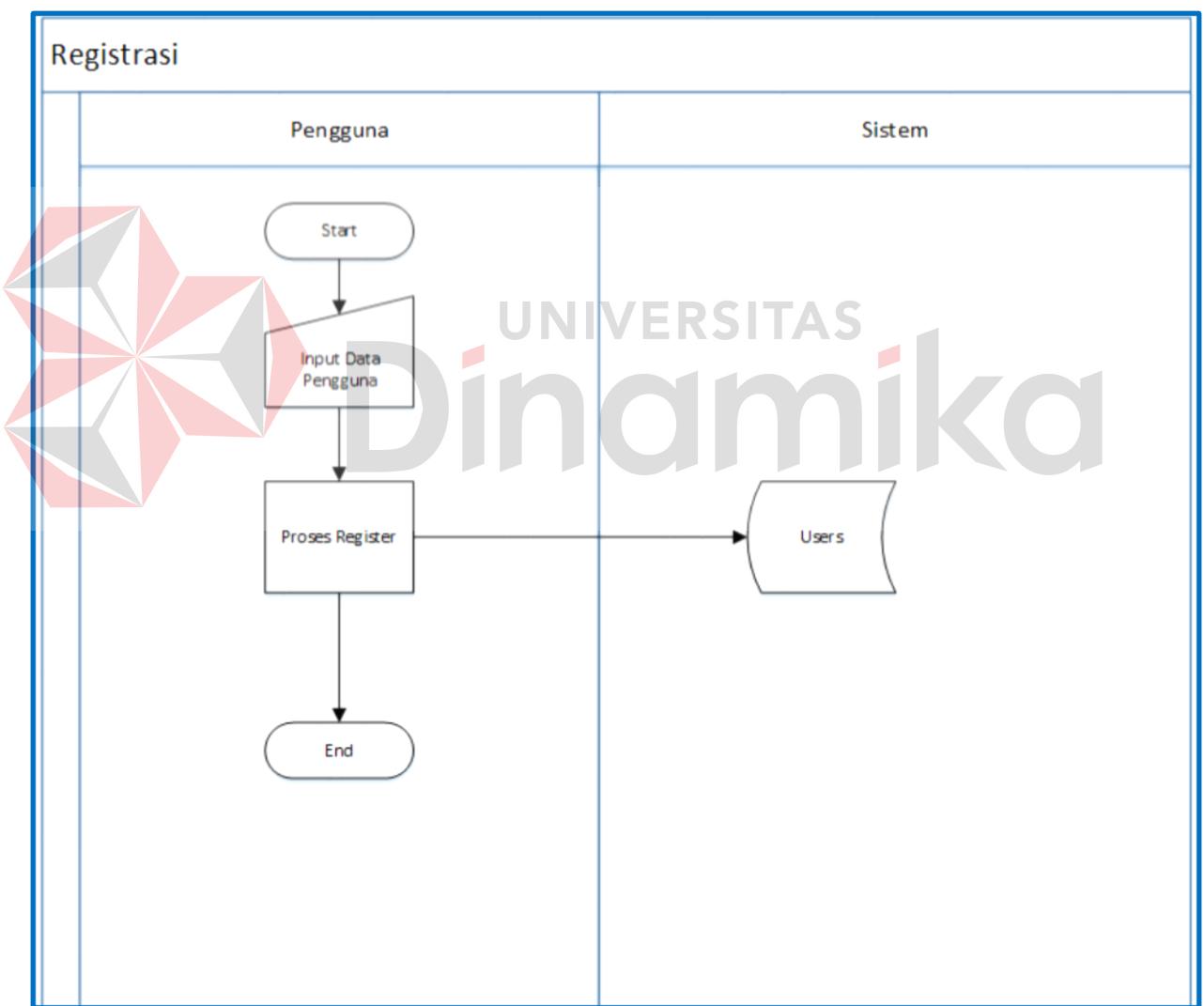
4.3.1 *System Flow*

System Flow ini tidak digunakan untuk menggambarkan langkah-langkah dalam memecahkan masalah tetapi hanya menggambarkan prosedur pada sistem yang dibentuk.

a. Masuk Aplikasi

1) Register

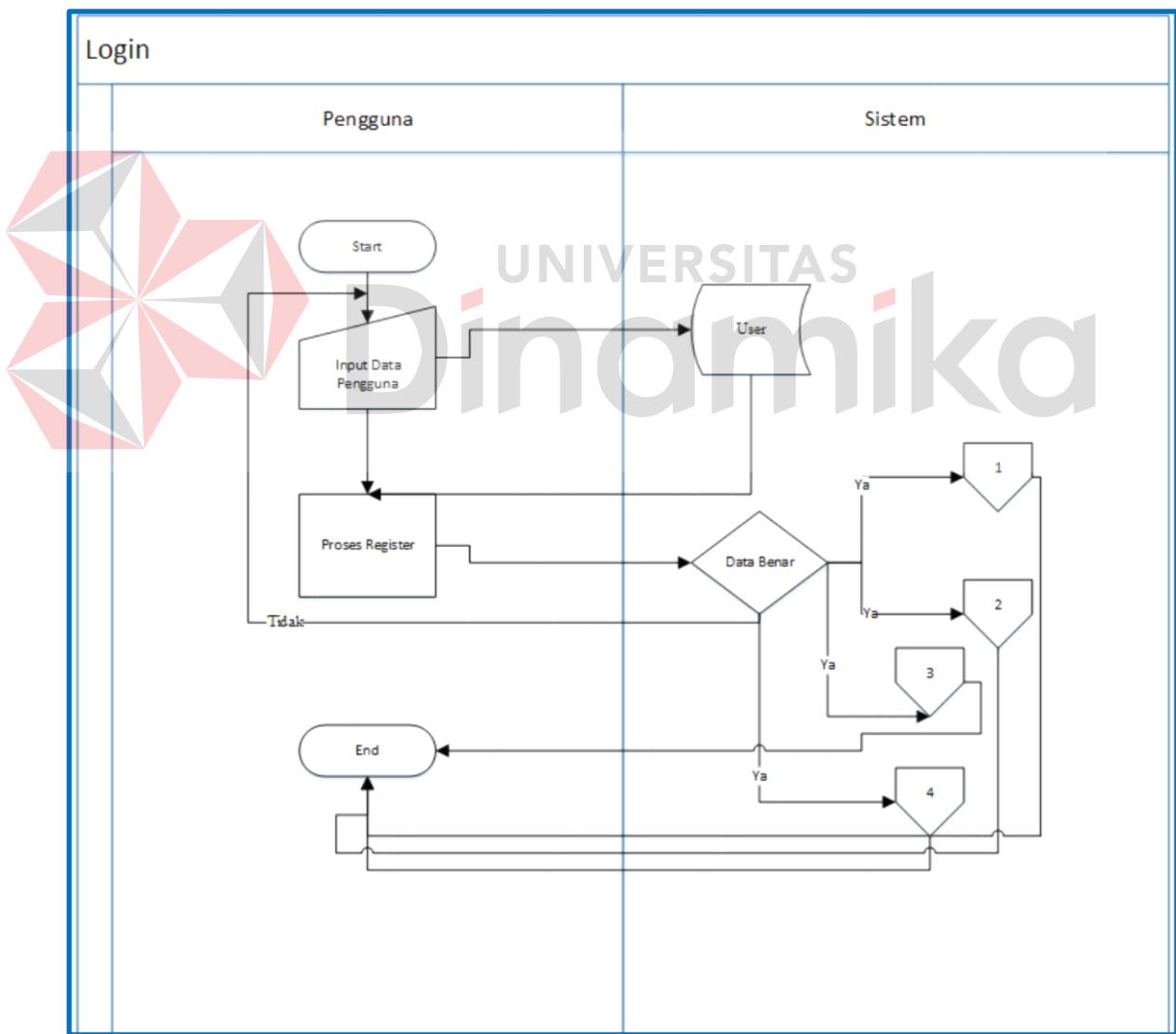
Pada Gambar 4.2 di atas menunjukkan *system flow register* pada aplikasi pencatatan penjadwalan. *User* / pengguna dapat menginputkan data pengguna ke dalam *database user*. *System flow register* di atas berlaku untuk semua level *user* / pengguna yaitu Pemilik, Bagian Administrasi, dan Sopir.



Gambar 4.2 *System Flow Register*

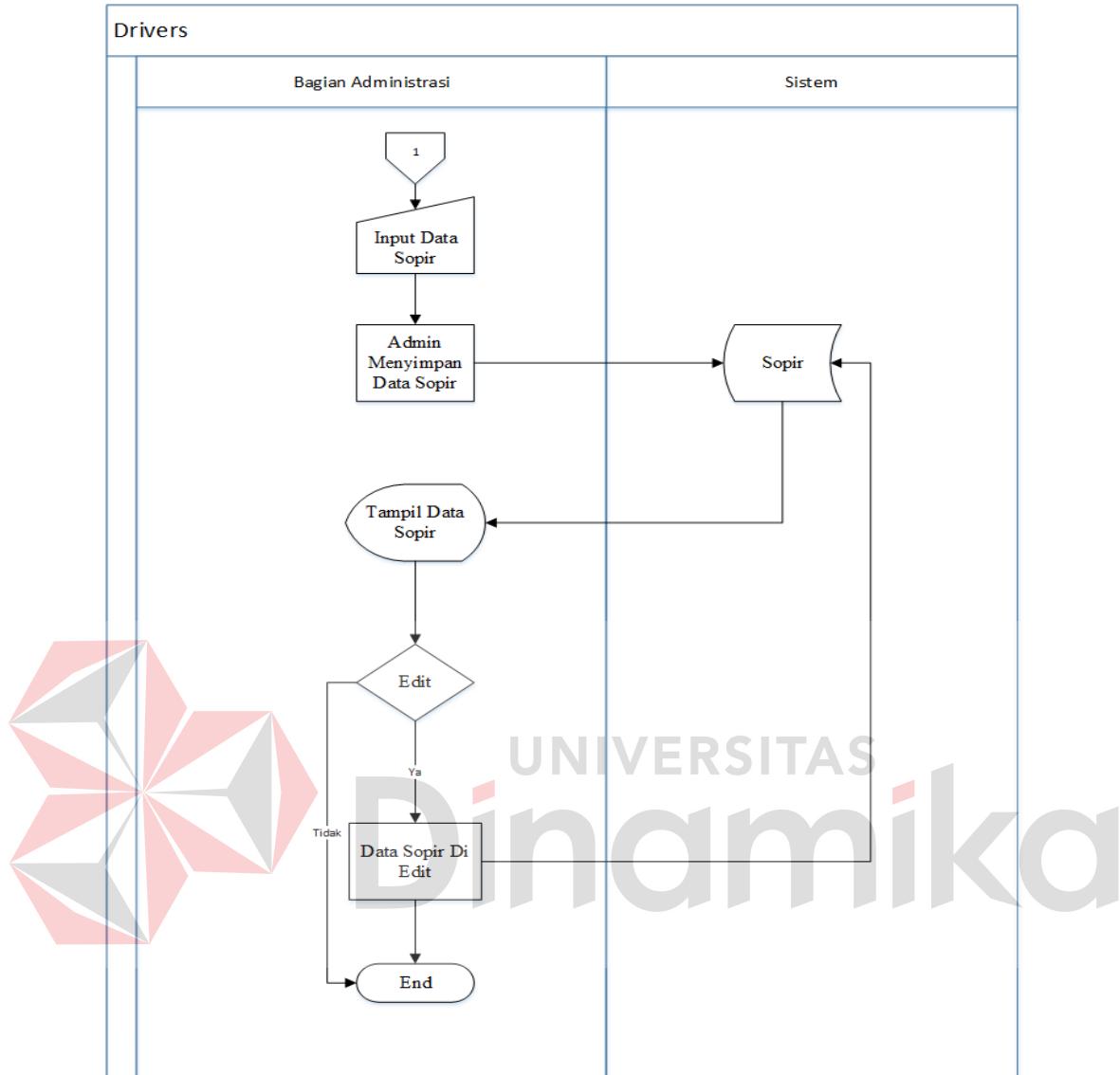
2) Login

Pada Gambar 4.3 dibawah menunjukkan *system flow login* pada aplikasi pencatatan penjadwalan, *user / pengguna* dapat menginputkan data pengguna pada proses *register* kemudian sistem akan berhasil login ke beberapa menu seperti menu *entry driver*, *entry scheduling*, *scheduling*, *scheduling report* dan sopir. Jika login *user / pengguna* salah, maka sistem login tidak akan masuk ke menu yang *user / pengguna* inputkan.



Gambar 4.3 System Flow Login

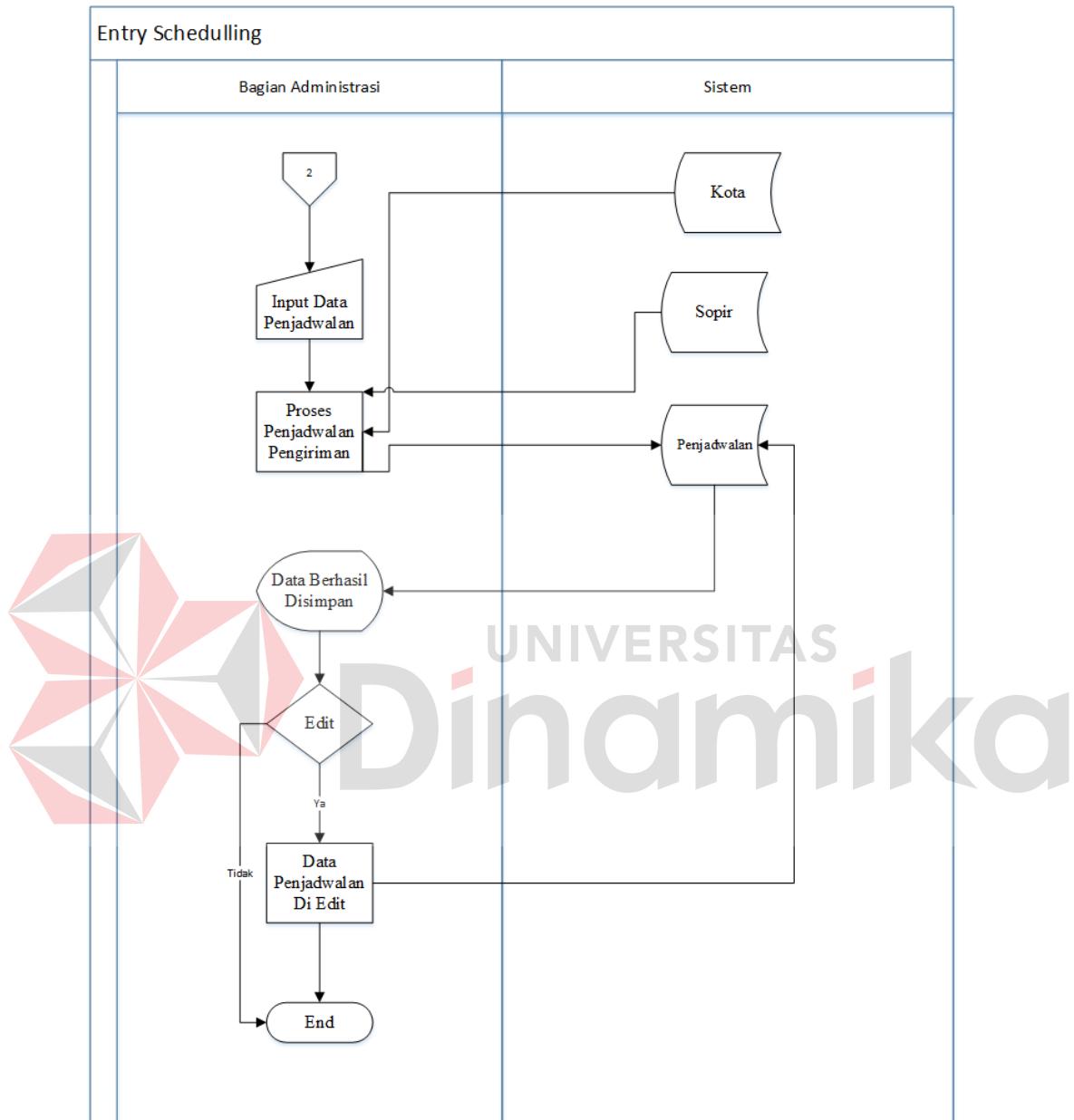
b. *Entry Driver*



Gambar 4.4 System Flow *Entry Driver*

Pada Gambar 4.4 di atas menunjukkan *system flow entry driver* pada aplikasi pencatatan penjadwalan, *user / pengguna* dapat menginputkan data Sopir ke dalam *database* Sopir. *User / pengguna* juga dapat mengedit data sopir, setelah diedit maka data Sopir akan update ke dalam *database* Sopir.

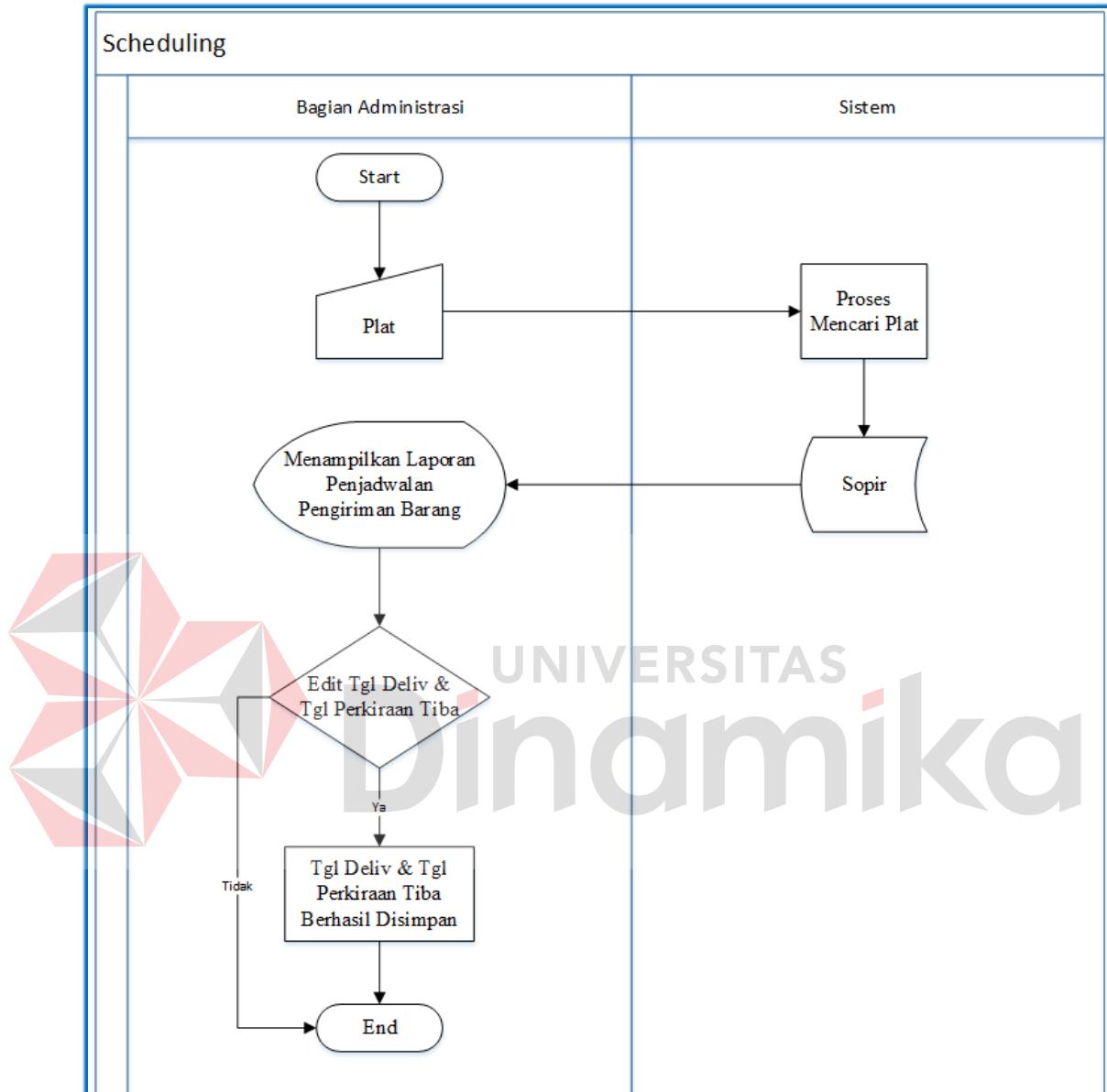
c. *Entry Schedulling*



Gambar 4.5 System Flow Entry Schedulling

Pada Gambar 4.5 di atas menunjukkan *system flow entry scheduling* pada aplikasi pencatatan penjadwalan, *user / pengguna* dapat menginputkan data penjadwalan ke dalam *database* Penjadwalan, *database* Sopir, dan *database* kota.

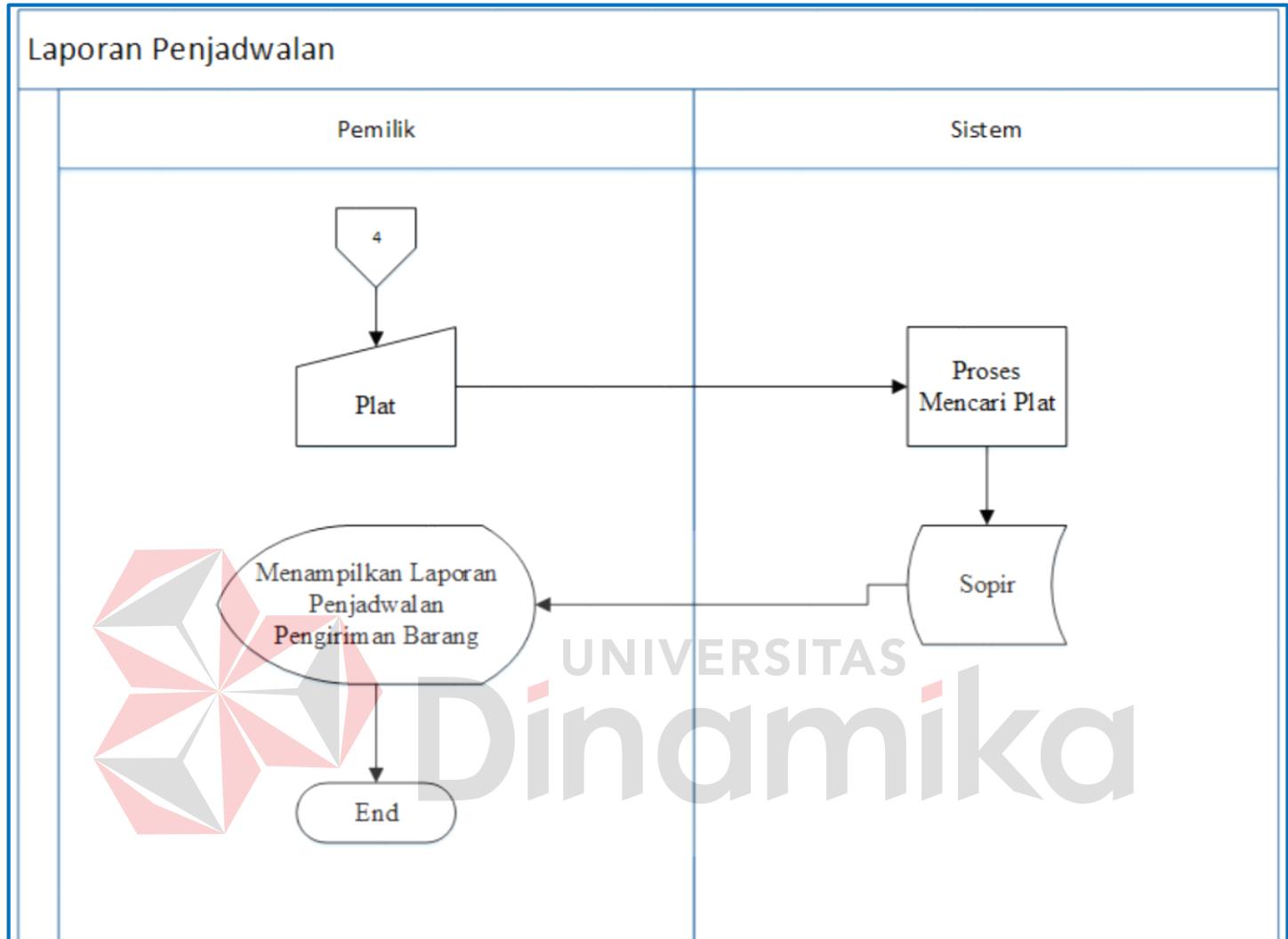
d. *Schedulling*



Gambar 4.6 System Flow Scheduling

Pada Gambar 4.6 di atas menunjukkan *system flow scheduling* pada aplikasi pencatatan penjadwalan. Pada *system flow scheduling* ini untuk melihat penjadwalan pengiriman barang, Bagian Administrasi mencari Plat dalam database Sopir.

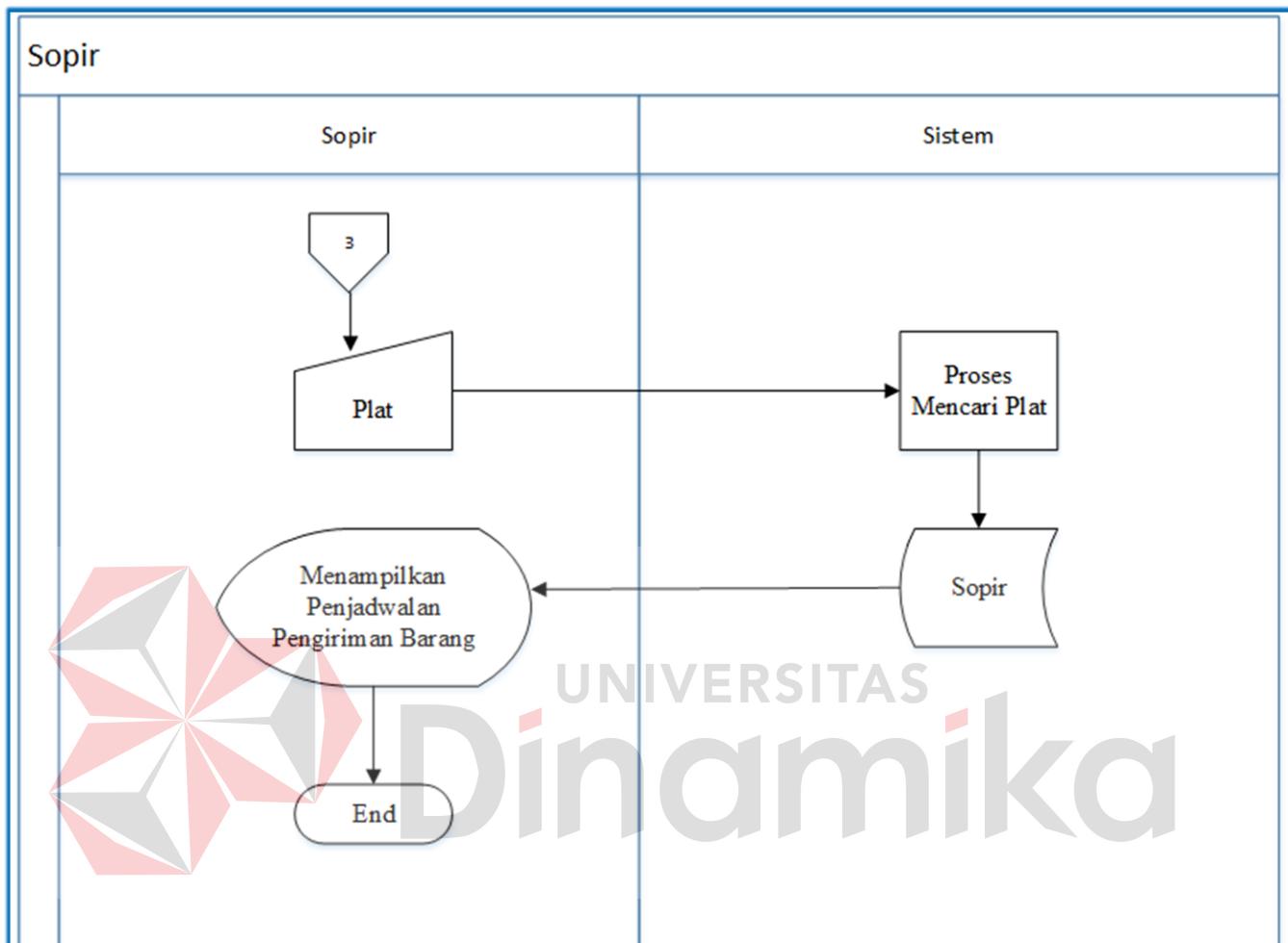
e. *Schedulling Report*



Gambar 4.7 *System Flow* Laporan Penjadwalan

Pada Gambar 4.7 di atas menunjukkan *system flow* laporan penjadwalan pada aplikasi pencatatan penjadwalan. *System flow* laporan penjadwalan ini untuk Pemilik melihat hasil laporan dari penjadwalan pengiriman. Pada *system flow* ini, Pemilik dapat langsung mencari No plat kendaraan Armada.

f. Sopir

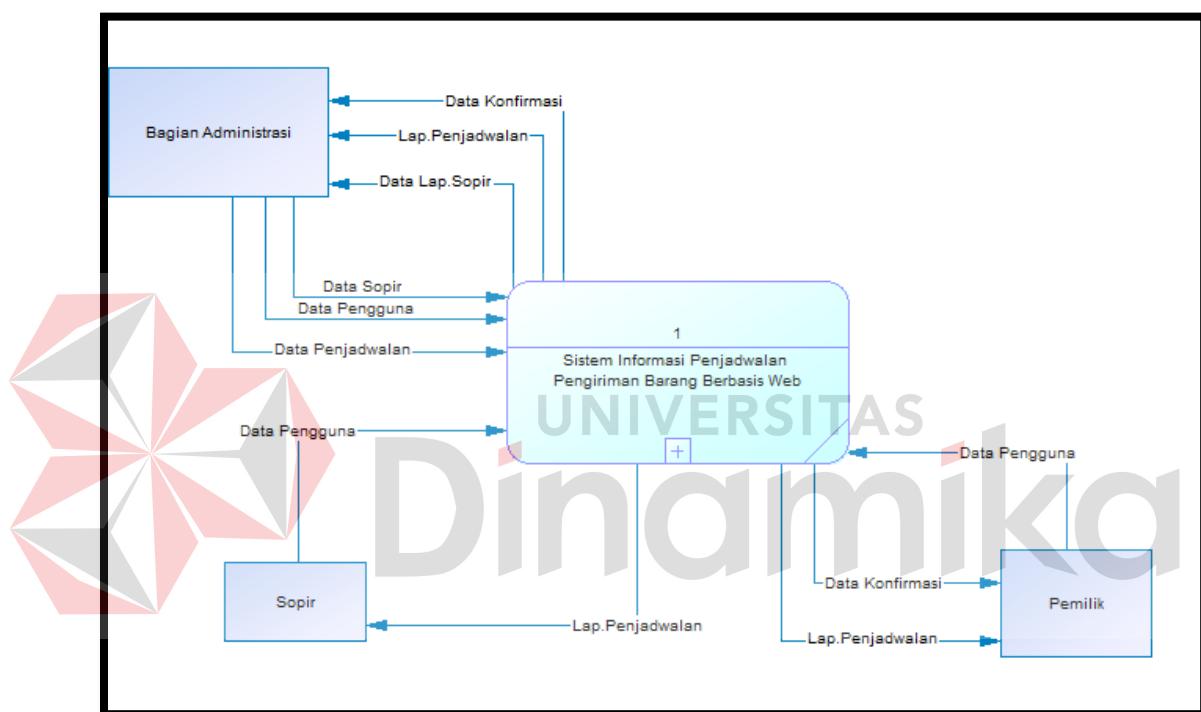


Gambar 4.8 System Flow Sopir

Pada Gambar 4.8 di atas menunjukkan *system flow* sopir pada aplikasi pencatatan penjadwalan. *System flow* sopir ini untuk Armada melihat penjadwalan keberangkatan pengiriman barang. Pada proses ini, Armada login terlebih dahulu, kemudian Armada mencari No Plat Kendaraannya yang telah di simpan datanya ke dalam database sopir, setelah itu sistem akan menampilkan.

4.3.2 Context Diagram

Context diagram merupakan sebuah model proses yang digunakan untuk mendokumentasikan ruang lingkup dari sebuah sistem. *Context diagram* aplikasi pencatatan penjadwalan pengiriman barang pada CV Prima Jasa Abadi Trans terdiri dari dua *entity* yaitu Bagian Administrasi, dan Pemilik.



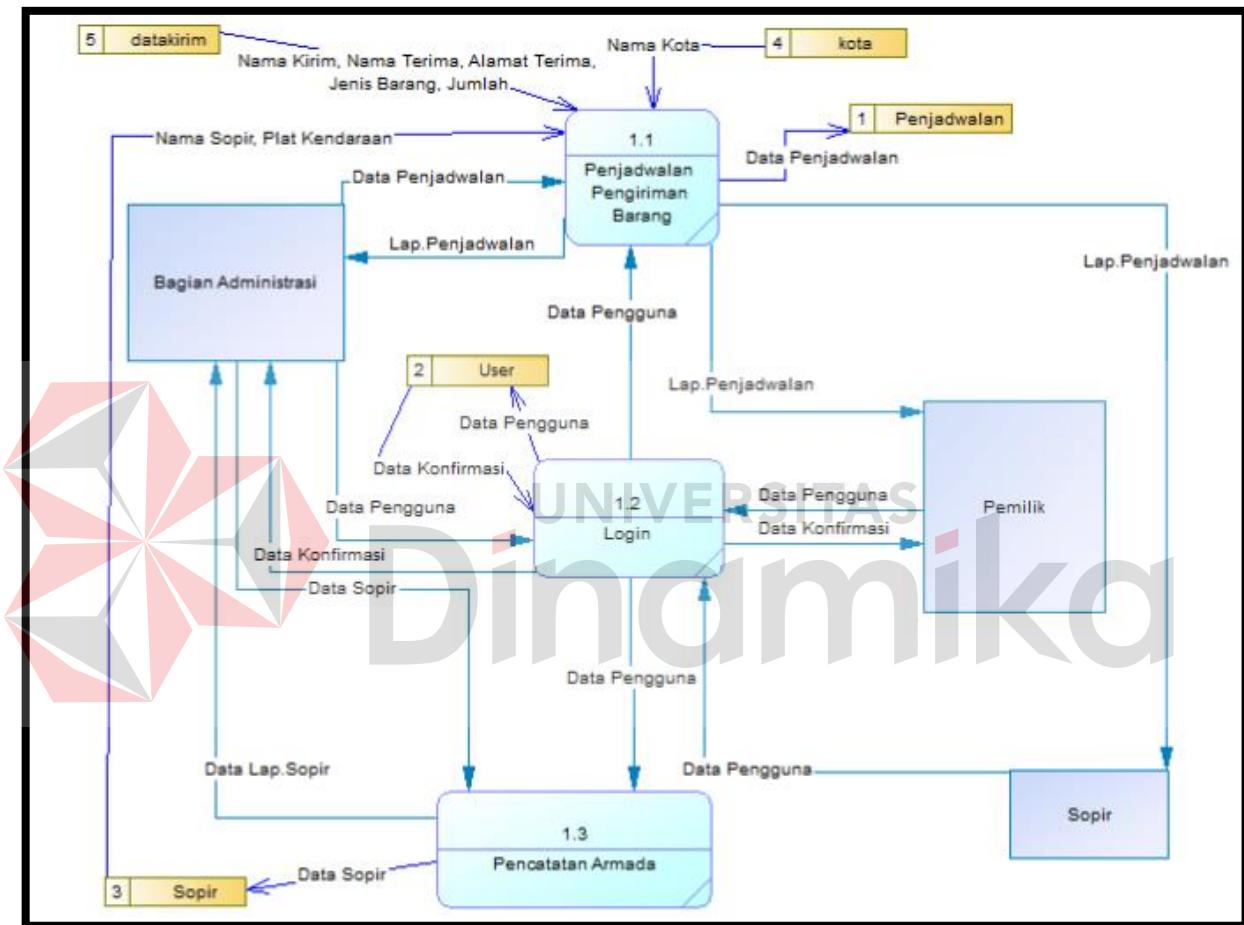
Gambar 4.9 *Context diagram*

Pada Gambar 4.9 menjelaskan aliran data masuk maupun data keluar pada *external entity*. Sebagai, bahwa *entity* Administrasi menginputkan data pengguna, data sopir, data penjadwalan ke dalam proses Sistem Informasi Penjadwalan Pengiriman Barang Berbasis Web. Sedangkan Pemilik memperoleh Laporan Penjadwalan. *Entity* Sopir menginputkan data pengguna, dan memperoleh Laporan Penjadwalan.

4.3.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) merupakan alat yang menggambarkan aliran data melalui sistem.

a. Data Flow Diagram Level 0

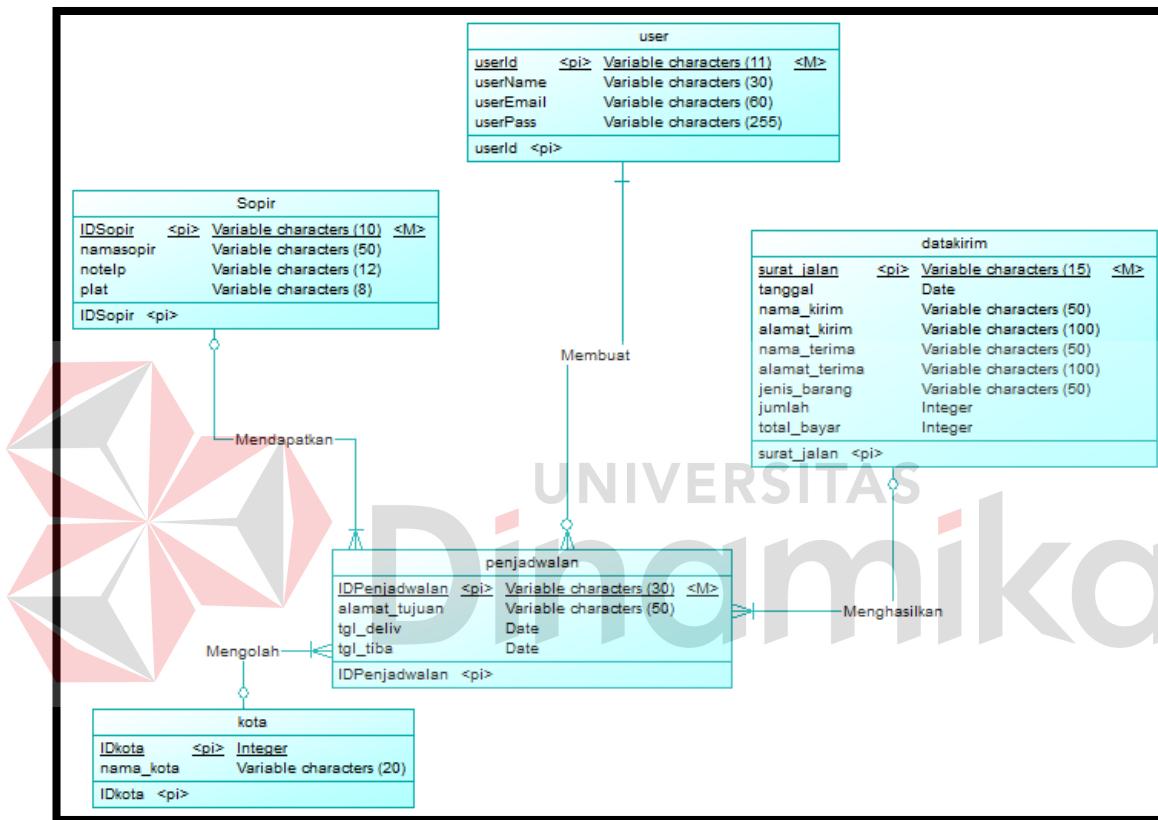


Gambar 4.10 DFD Level 0

Pada Gambar 4.10 merupakan hasil dari decompose atau penjabaran dari Context Diagram. Pada Data Flow Diagram level 0 (DFD) terdapat tiga proses yaitu proses login, proses transaksi penjadwalan pengiriman barang, proses pencatatan Armada.

4.3.4 Conceptual Data Model (CDM)

Conceptual Data Model (CDM) pada aplikasi pencatatan penjadwalan pengiriman barang terdapat tiga tabel yaitu tabel sopir, tabel user, tabel datakirim, tabel penjadwalan, dan tabel kota dapat dilihat pada Gambar 4.11 dibawah.

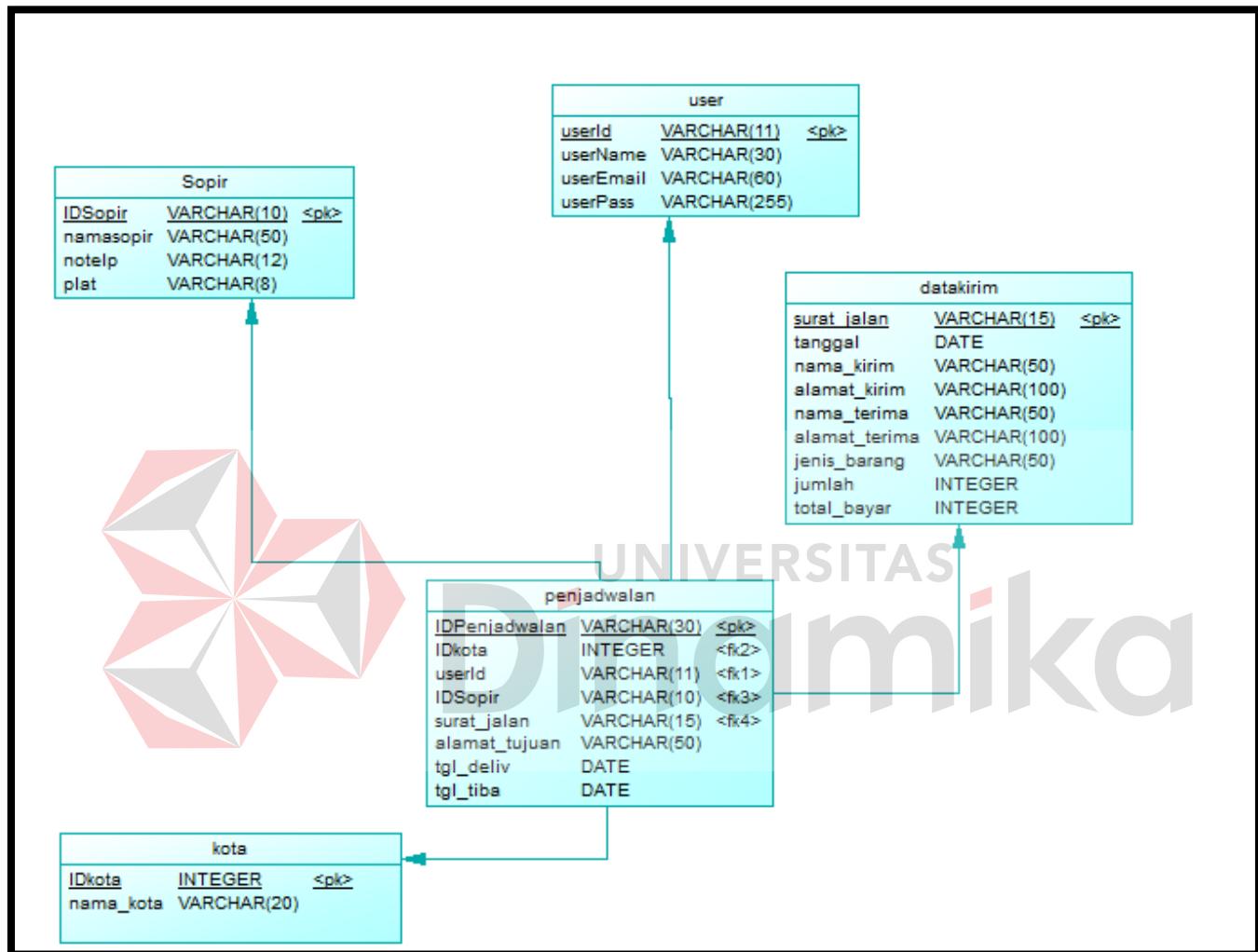


Gambar 4.11 *Conceptual Data Model (CDM)*

4.3.5 Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) merupakan hasil dari *generate Conceptual Data Model (CDM)* yang sudah dibuat sebelumnya. *Physical Data Model (PDM)* pada aplikasi pencatatan penjadwalan pengiriman barang terdapat tiga tabel yaitu tabel sopir, tabel user, tabel datakirim, tabel penjadwalan, dan tabel kota dapat dilihat pada Gambar 4.11 dibawah.

tbl datakirim, tabel penjadwalan, dan tabel kota dapat dilihat pada Gambar 4.12 dibawah.



Gambar 4.12 *Physical Data Model*

4.3.6 Database Management System

Struktur tabel pada aplikasi pengiriman barang yaitu:

a. Tabel User

Primary Key: `userId`

Foreign Key: -

Fungsi: untuk menyimpan data pengguna atau *user*.

Tabel 4.1 Tabel User

Field	Data Type	Length	Constraint	Foreign Key	
				On Field	On Table
UserId	varchar	11	Pk		
userName	varchar	30			
userEmail	varchar	60			
userPass	varchar	255			

b. Tabel Sopir

Primary Key: IDSopir

Foreign Key: -

Fungsi: untuk menyimpan data armada

Tabel 4.2 Tabel Sopir

Field	Data Type	Length	Constraint	Foreign Key	
				On Field	On Table
IDSopir	varchar	10	Pk		
namasopir	varchar	50			
Notelp	varchar	12			
Plat	varchar	8			

c. Tabel datakirim

Primary Key: surat_jalan

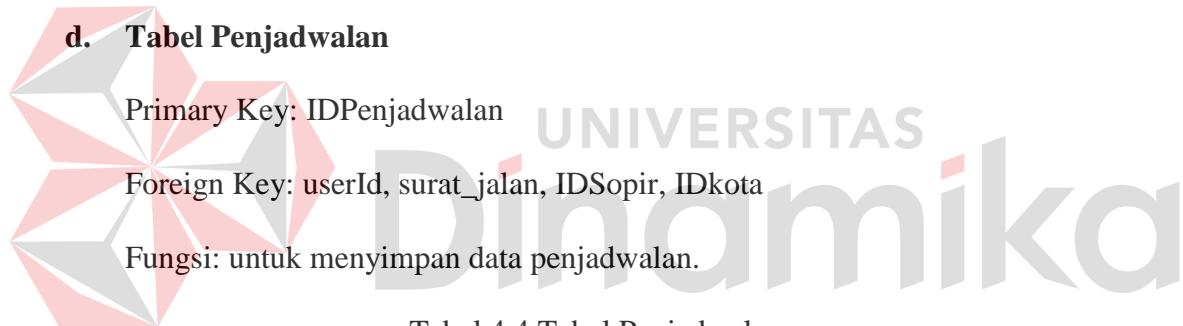
Foreign Key: -

Fungsi: untuk menyimpan data pengiriman barang

Tabel 4.3 Tabel Datakirim

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
surat_jalan	varchar	15	pk		
Tanggal	Date				
nama_kirim	varchar	50			
alamat_kirim	varchar	100			
nama_terima	varchar	50			
alamat_terima	varchar	100			
nama_kota	varchar	20			
jenis_barang	varchar	50			
Jumlah	int				
Ongkos	int				
total_bayar	int				

d. Tabel Penjadwalan



Tabel 4.4 Tabel Penjadwalan

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
IDPENJADWALAN	varchar	30	Pk	userId	user
alamat_tujuan	varchar	50		surat_jalan	datakirim
tgl_deliv	date			IDSopir	Sopir
tgl_tiba	date			IDkota	kota

e. Tabel Kota

Primary Key : IDkota

Foreign Key : -

Fungsi: untuk menyimpan data kota

Tabel 4.5 Tabel Kota

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
IDkota	int		pk		
nama_kota	varchar	20			

4.4 Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem yang digunakan pada aplikasi pengiriman barang meliputi kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

4.4.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi adalah komputer dengan minimal spesifikasi sebagai berikut:

- a. Processor Pentium IV atau lebih tinggi.
- b. RAM 1 GB atau lebih tinggi.

4.4.2 Perangkat Lunak (*Software*)

- a. Sistem Operasi Min Windows 7
- b. MySQL
- c. XAMPP

4.5 Interface Desain Prototyping

Proses desain *interface* sistem sangat penting karena akan sangat berpengaruh

pada user dalam menggunakan atau berkomunikasi dengan *computer*. Tujuan dari *desain interface* untuk mendesain tampilan, dan untuk membuat interaksi pengguna sesederhana dan seefisien mungkin.

a) Registrasi pengguna

Proses registrasi adalah proses awal yang dilakukan pengguna untuk dapat memiliki akun yang akan dipergunakan sebagai data *login*. Pada *form* registrasi ini pengguna menginputkan nama, *email*, dan *password* pada *field* yang tersedia seperti Gambar 4.13 dan dilanjutkan menekan tombol *sign up*, dan registrasi berhasil.

Proses pada gambar 4.13 dibawah berlaku untuk semua level user yaitu Pemilik, Bagian Administrasi, dan Sopir.



The image shows a registration form titled "Sign In." It consists of three input fields: "Enter Name" with a person icon, "Enter Your Email" with an envelope icon, and "Enter Password" with a lock icon. Below the form is a large button labeled "Sign Up". At the bottom left, there is a link "Sign in Here..".

Gambar 4.13 *Form Registrasi akun login*

b) Halaman Login

Pada gambar 4.14 dibawah yaitu halaman *login*. Halaman *login* merupakan halaman yang digunakan oleh pengguna untuk masuk ke dalam aplikasi setelah melakukan registrasi sebelumnya. Pengguna dapat mengisi *field* yang ada sesuai data yang telah dibuat saat registrasi dengan mengisi *field email* dan *password*, *login* berhasil dilakukan. *Field email* dan *password* diisi sesuai yang telah *register / sign up*.

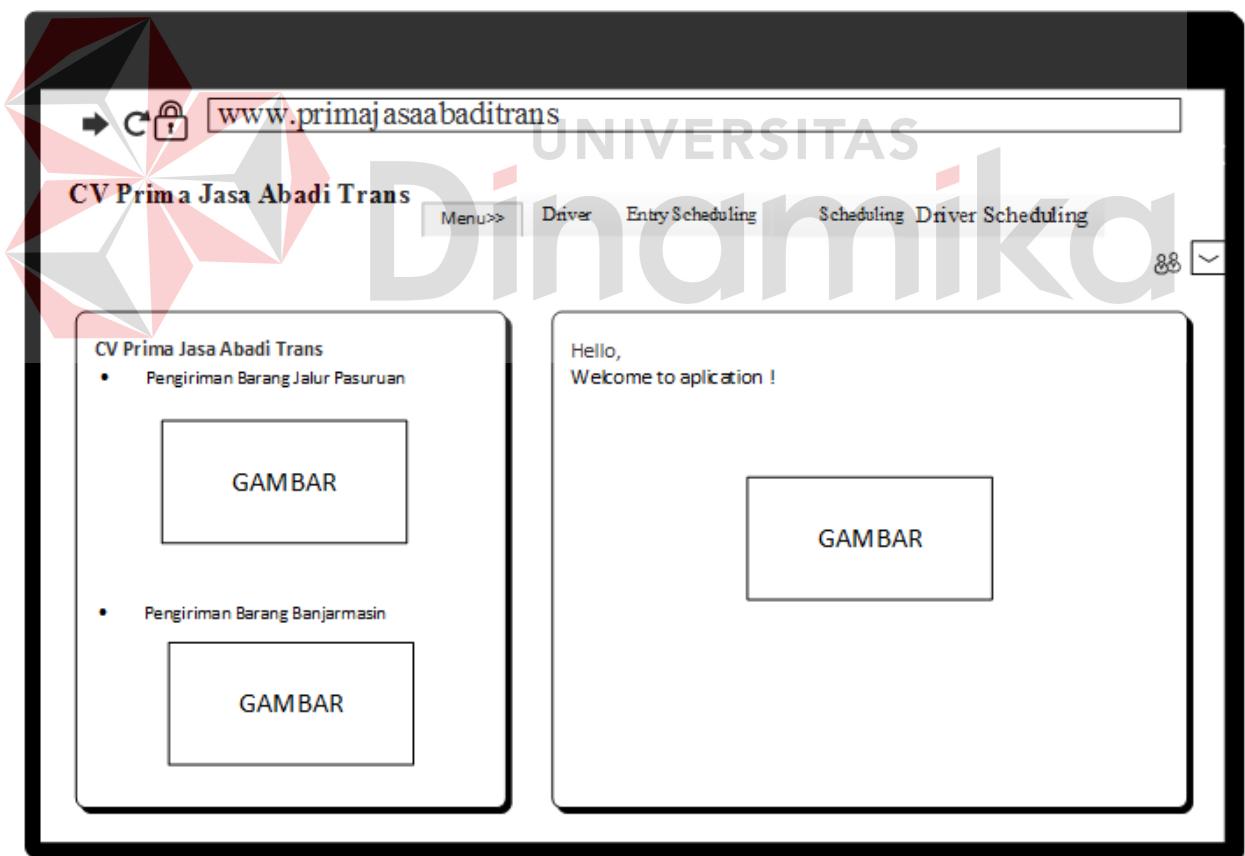


Gambar 4.14 Form Login

c) Halaman Menu Utama

Pada halaman menu utama terdapat tampilan gambar – gambar yang berkaitan dengan ekspedisi yang ada pada CV Prima Jasa Abadi Trans. Pada bagian atas

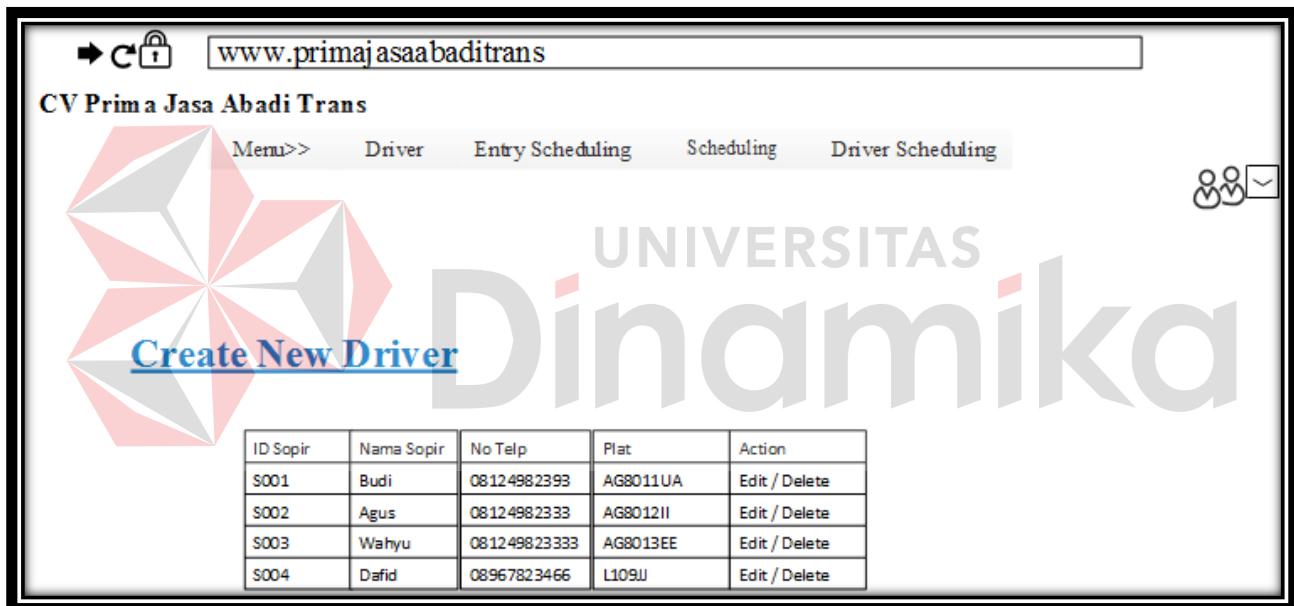
menu utama terdapat menu atau *feature* yang bisa dilakukan pada aplikasi dimana terdapat 5 menu yaitu menu (halaman utama), *driver* (tambah, ubah, dan hapus armada), *entry scheduling* (memasukkan data pencatatan penjadwalan pengiriman barang), *scheduling* (penjadwalan pengiriman barang), *driver scheduling* (penjadwalan keberangkatan pengiriman barang khusus Sopir) dan juga ada menu laporan penjadwalan. Jika salah satu menu dipilih maka akan langsung menuju form menu yang diinginkan. Pada bagian kanan atas halaman menu utama terdapat *dropdown* yang berisi menu *Sign Out*.



Gambar 4.15 Halaman Menu Utama

d) Menu *Driver*

Pada gambar 4.16 dibawah yaitu gambar menu tampilan *driver*. Pada tampilan gambar diatas terdapat tabel, tabel tersebut berasal dari data yang telah di inputkan. *User / pengguna* mengklik “Create New Driver” untuk menginputkan data Sopir. Gambar dibawah pada tabel terdapat kolom *action* untuk mengedit / *delete*. Pada menu ini yang menjalankan yaitu *user / pengguna* Bagian Administrasi.



Gambar 4.16 Menu Tampilan *Driver*

e) Menu *Entry Driver*

Pada gambar 4.17 dibawah yaitu menu *entry driver* terdapat tabel data Armada yang terdiri dari ID Sopir, Nama Sopir, No Telepon, Plat yang memiliki aksi *edit* dan *delete* serta *save*. Pada gambar diatas terdapat field ID Sopir, Nama Sopir, No Telepon, Plat.

Pada gambar 4.17 dibawah pada tampilan menu *entry driver* yang menginputkan yaitu Bagian Administrasi.

ID Sopir	Nama Sopir	No Telp	Plat
S001	Budi	08124982393	AGB011UA
S002	Agus	08124982333	AGB012II
S003	Wahyu	081249823333	AGB013EE
S004	Dafid	08967823466	L109UJ

Gambar 4.17 Halaman *Driver*

f) Menu *Entry Scheduling*

Pada gambar 4.18 dibawah yaitu halaman *entry scheduling* pengguna dapat memasukkan data pencatatan penjadwalan pengiriman barang pada *field* yang telah tersedia pada halaman, jika ingin menyimpan data maka dapat menekan tombol kirim dan untuk membersihkan *field* dari data maka dapat menekan tombol setel ulang. Pada gambar 4.18 diatas terdapat *text field* pada label *ID* Penjadwalan, Nama Penerima,

Nama Pengirim, Alamat Tujuan, Jenis Barang, Jumlah, Tgl Delivery, Perkiraan Tiba.

Terdapat *combo box* pada Kota Penerima, Plat Kendaraan, Nama Sopir. Pada halaman *entry scheduling* diatas yang menginputkan data *scheduling* yaitu Administrasi.

The screenshot shows a web-based application for scheduling deliveries. The main title is "Entry Scheduling". The form contains the following fields:

- ID Penjadwalan (text input)
- Nama Pengirim (text input)
- Nama Penerima (text input)
- Alamat Tujuan (text input)
- Kota Penerima (dropdown menu with placeholder "...Pilih Kota...")
- Plat Kendaraan (dropdown menu with placeholder "...Pilih Plat...")
- Nama Sopir (dropdown menu with placeholder "...Pilih Sopir...")
- Jenis Barang (text input)
- Jumlah (text input)
- Tgl Delivery (text input with placeholder "hh/bb/tt")
- Perkiraan Tiba (text input with placeholder "hh/bb/tt")

At the bottom of the form are two buttons: "Kirim" and "Setel Ulang".

Gambar 4.18 Halaman *Entry Scheduling*

Pada gambar 4.19 dibawah yaitu Halaman ini ditampilkan oleh sistem jika data pencatatan penjadwalan pengiriman barang telah disimpan, untuk melihat tabel data yang telah diinputkan maka dapat menekan tombol Laporan Penjadwalan dan untuk kembali ke halaman *entry scheduling* dapat menekan tulisan *hyperlink*

“Kembali”. Pada gambar 4.19 dibawah setelah Bagian Administrasi menginputkan pada gambar 4.18.

The screenshot shows a window titled "Rekap Data Penjadwalan". Inside, there is a table with the following data:

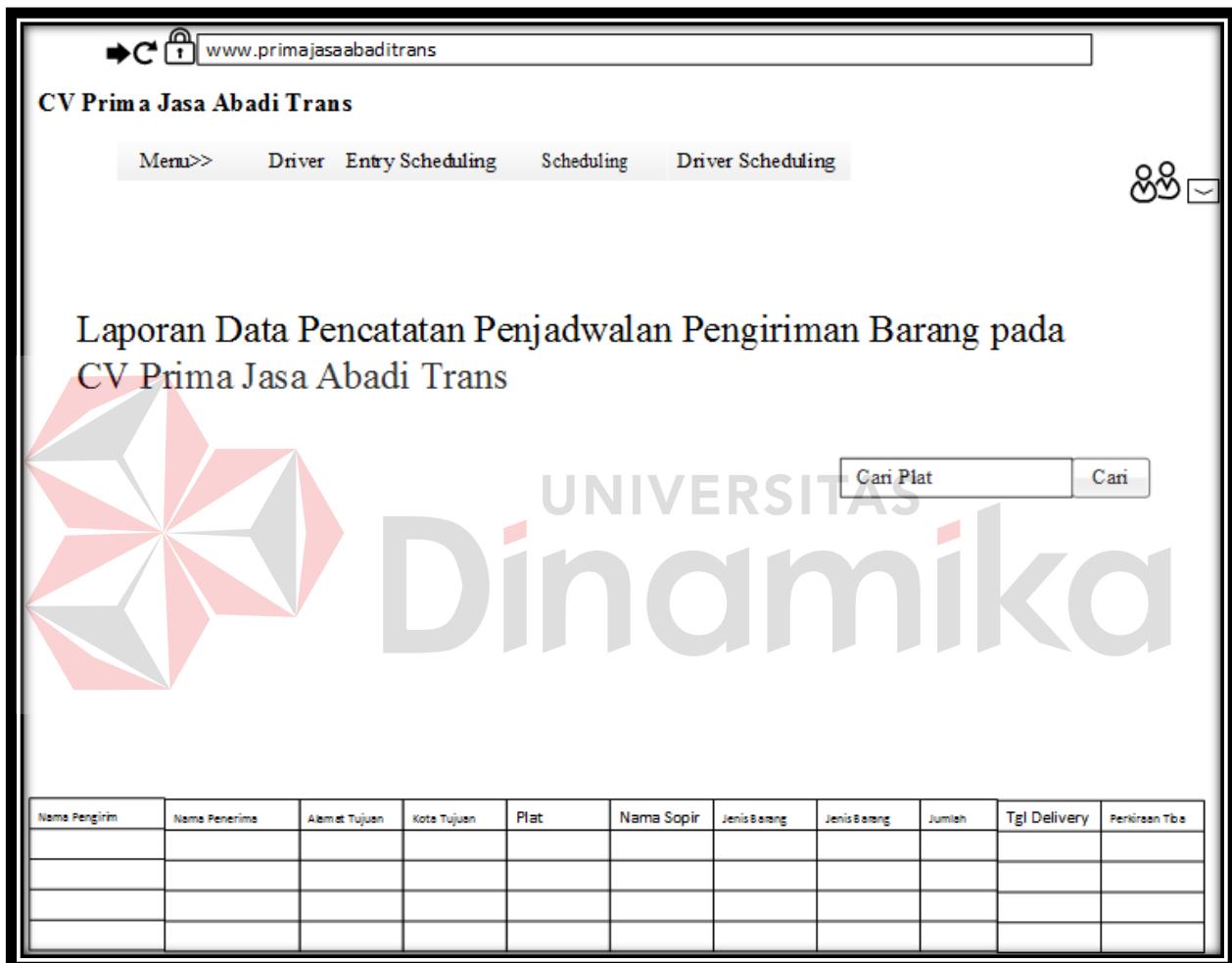
ID Penjadwalan	:	P011
Nama Pengirim	:	Rani Bilqis
Nama Penerima	:	Nagita
Alamat Tujuan	:	Gempol Utara Blok A No 9
Kota Penerima	:	Gempol
Plat Kendaraan	:	L1508A
Nama Sopir	:	Nofal
Jenis Barang	:	Kain
Jumlah	:	2
Tgl Delivery	:	2017-06-02
Perkiraan Tiba	:	2017-06-02
		<u>Kembali</u>
<input type="button" value="Laporan Penjadwalan"/>		

Gambar 4.19 Tampilan Data Yang Telah Disimpan

f) Menu Laporan Penjadwalan

Pada gambar 4.20 dibawah yaitu halaman laporan penjadwalan. Pada halaman laporan penjadwalan dibawah ini penggunanya yaitu Pemilik. Pengguna dapat melakukan pencarian laporan penjadwalan pengiriman barang dengan memasukkan plat yang diinginkan pada field pencarian yang telah tersedia pada halaman dan dapat

menekan tombol cari, maka sistem akan menampilkan laporan sesuai dengan plat yang diinginkan. Pada gambar 4.20 dibawah ditujukan kepada Pemilik agar dapat mengontrol.



Gambar 4.20 Halaman Laporan Penjadwalan

f) Menu *Scheduling*

Pada gambar 4.21 dibawah menunjukkan tampilan *scheduling*, menampilkan jadwal keberangkatan para Armada. Pengguna dapat melakukan pencarian laporan penjadwalan pengiriman barang dengan memasukkan plat yang diinginkan pada field

untuk *update scheduling* apabila Tanggal Delivery dan Perkiraan Tibanya salah menginputkan.

CV Prim a Jasa Abadi Trans

MENU >> Driver Entry Scheduling Scheduling Driver Scheduling

888

Update Data

Nama Pengirim

Tanggal Delivery

Perkiraaan Tiba

[Edit](#) [Back to display page](#)

Gambar 4.22 Halaman *update scheduling*

f) Menu *Driver Scheduling*

Gambar 4.23 Halaman *driver scheduling*

Pada gambar 4.23 diatas menunjukkan tampilan *driver scheduling* ini tampilan jadwal keberangkatan pengiriman barang. Pada tampilan *driver scheduling* ini, pengguna (sopir) dapat melakukan pencarian laporan penjadwalan pengiriman barang dengan memasukkan plat yang diinginkan pada field pencarian yang telah tersedia pada halaman dan dapat menekan tombol cari, maka sistem akan menampilkan laporan sesuai dengan plat yang diinginkan.

4.6 *System Implementation*

Proses implementasi sistem dilakukan dengan tujuan agar sistem yang dibangun dapat mengatasi permasalahan dalam penelitian ini. Pada tahapan ini sebelum melakukan implementasi, pengguna (*user*) harus mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan dari program yang akan diimplementasikan. Kebutuhan-kebutuhan tersebut berupa perangkat lunak dan perangkat keras yang telah dijelaskan sebelumnya.

Pada proses implementasi ini, dijelaskan bagaimana penggunaan aplikasi pada masing - masing *stakeholder* untuk uji coba fungsional dan non-fungsional.

4.6.1 Implementasi Sistem Fungsional

Proses implementasi ini dilakukan dengan tujuan menjelaskan penggunaan aplikasi kepada masing-masing pengguna sesuai dengan fungsi - fungsi yang dilakukannya. Adapun penjelasannya pada masing-masing *stakeholder* adalah sebagai berikut.

a. Registrasi Pengguna

The screenshot shows a registration form titled "Sign Up." It contains three input fields: a name field with "rani", an email field with "rani95@gmail.com", and a password field with ".....". Below the fields is a blue "Sign Up" button. At the bottom left is a link "Sign in Here...". The entire form is enclosed in a black border.

Gambar 4.24 Form Registrasi akun login

Proses registrasi adalah proses awal yang dilakukan pengguna untuk dapat

memiliki akun yang akan dipergunakan sebagai data *login*. Pada *form* registrasi ini pengguna menginputkan nama, *email*, dan *password* pada *field* yang tersedia seperti Gambar 4.24 dan dilanjutkan menekan tombol *sign up*, dan registrasi berhasil.

Proses pada gambar 4.24 di atas berlaku untuk semua level user yaitu Pemilik, Bagian Administrasi, dan Sopir.

b. Halaman Error Registrasi

The screenshot shows the same registration form as in Gambar 4.24, but with an error message. The email field "rani95@gmail.com" is highlighted in blue. A tooltip error message appears next to it, stating: "! Sertakan '@' pada alamat email. 'rani95@gmail.com' tidak memiliki '@'." Below the fields is a blue "Sign Up" button. At the bottom left is a link "Sign in Here...". The entire form is enclosed in a black border.

Gambar 4.25 Form Registrasi akun login error

Pada gambar 4.25 diatas menunjukkan, proses *error* registrasi pengguna tidak dapat melakukan registrasi jika data yang diinputkan pada *field email* tidak menggunakan “@”.

c. Halaman *Login*

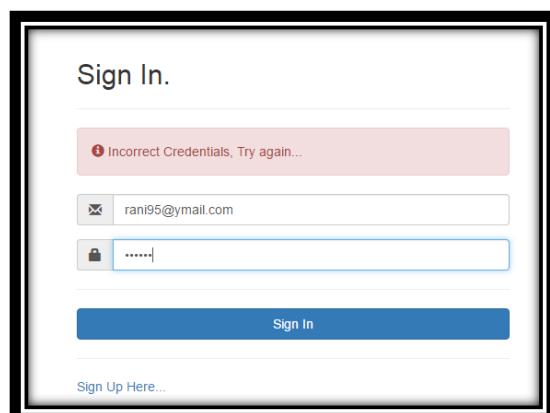


The image shows a 'Sign In.' form. It features two input fields: one for 'Email' containing 'rani95@gmail.com' and another for 'Password' containing '.....'. Below these fields is a blue 'Sign In' button. At the bottom left of the form, there is a link 'Sign Up Here...'.

Gambar 4.26 *Form Login*

Halaman *login* merupakan halaman yang digunakan oleh pengguna untuk masuk ke dalam aplikasi setelah melakukan registrasi sebelumnya. Pengguna dapat mengisi *field* yang ada sesuai data yang telah dibuat saat registrasi dengan mengisi *field email* dan *password*, *login* berhasil dilakukan.

d. Halaman *Login Gagal*

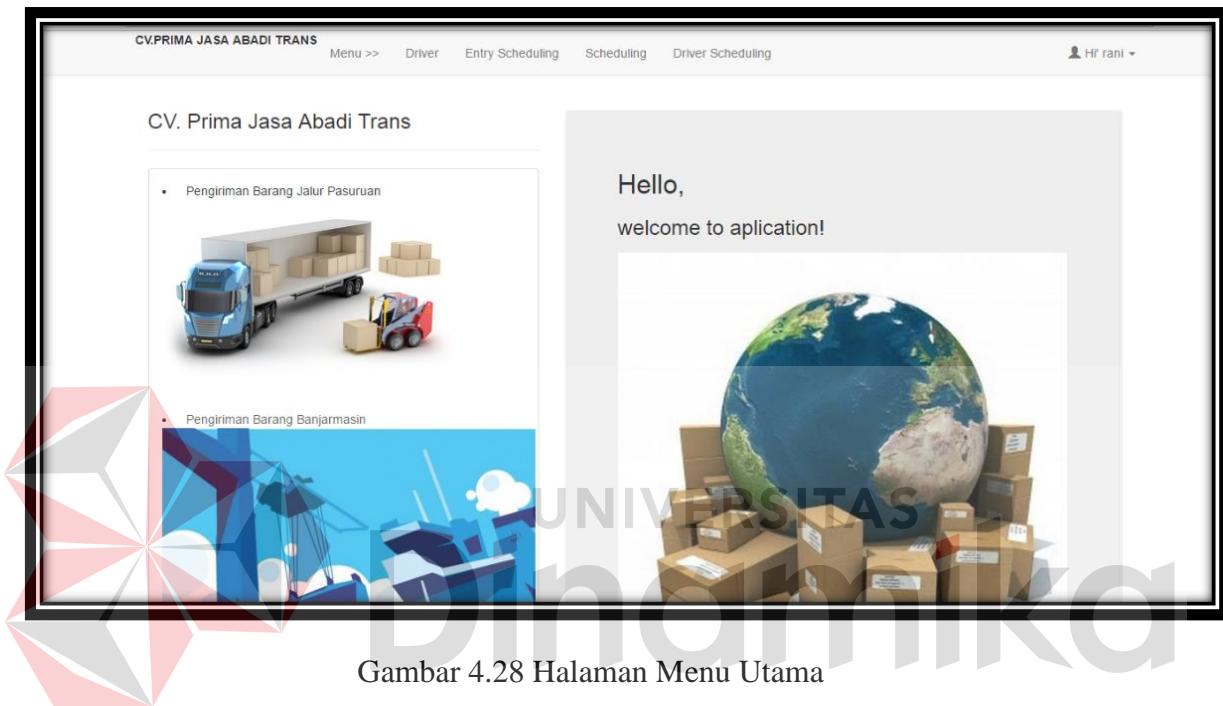


The image shows a 'Sign In.' form with an error message 'Incorrect Credentials, Try again...' displayed above the input fields. The 'Email' field contains 'rani95@ymail.com' and the 'Password' field contains '.....'. Below the fields is a blue 'Sign In' button. At the bottom left is a link 'Sign Up Here...'.

Gambar 4.27 *Form Login Errorr*

Pada proses *error login* pengguna tidak dapat melakukan *login* jika data yang diinputkan pada *field email* tidak menggunakan “gmail”.

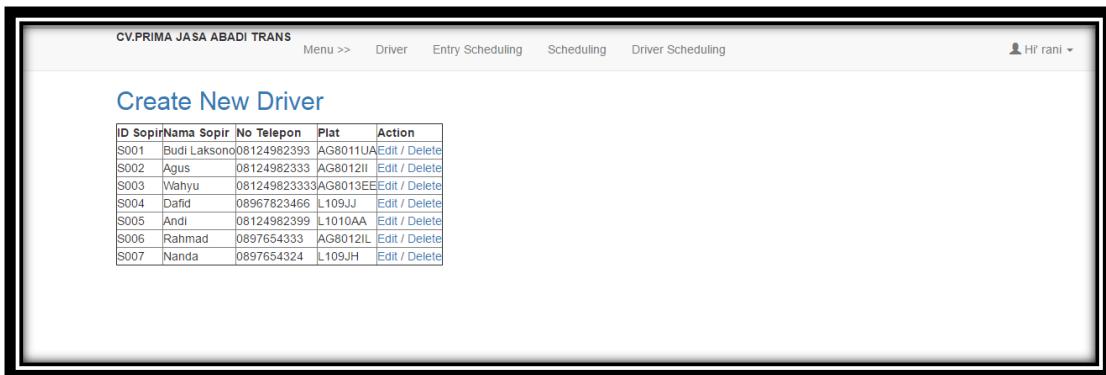
e. Halaman Menu Utama



Gambar 4.28 Halaman Menu Utama

Pada gambar 4.28 diatas yaitu halaman menu utama terdapat tampilan gambar – gambar yang berkaitan dengan ekspedisi yang ada pada CV Prima Jasa Abadi Trans. Pada bagian atas menu utama terdapat menu atau *feature* yang bisa dilakukan pada aplikasi dimana terdapat 5 menu yaitu menu (halaman utama), *driver* (tambah, ubah, dan hapus armada), *entry scheduling* (memasukkan data pencatatan penjadwalan pengiriman barang), *scheduling* (penjadwalan pengiriman barang), *driver scheduling* (penjadwalan keberangkatan pengiriman barang khusus Sopir) dan juga ada menu laporan penjadwalan. Jika salah satu menu dipilih maka akan langsung menuju form menu yang diinginkan. Pada bagian kanan atas halaman menu utama terdapat *dropdown* yang berisi menu *Sign Out*.

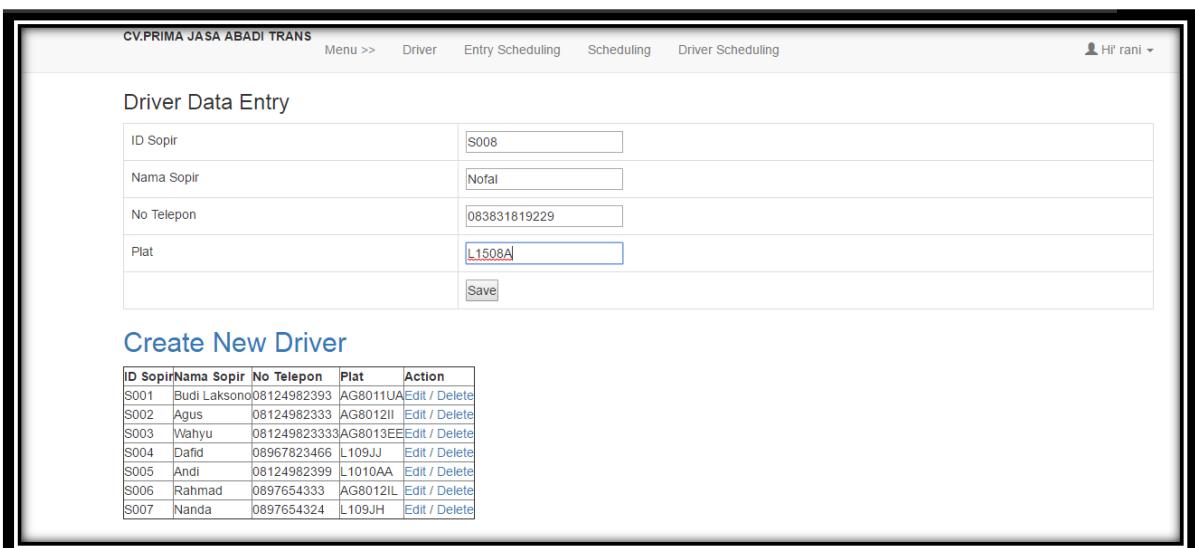
f. Menu Driver



Gambar 4.29 Menu Tampilan *Driver*

Pada gambar 4.29 di atas yaitu gambar menu tampilan driver. Pada tampilan gambar diatas terdapat tabel, tabel tersebut berasal dari data yang telah di inputkan. User / pengguna mengklik “Create New Driver” untuk menginputkan data Sopir.

g. Menu Entry Driver



Gambar 4.30 Halaman *Driver*

Pada halaman menu *driver* terdapat tabel data Armada yang terdiri dari ID Sopir, Nama Sopir, No Telepon, Plat yang memiliki aksi *edit* dan *delete* serta *save*. Pada gambar diatas terdapat *field* ID Sopir, Nama Sopir, No Telepon, Plat.

h. Menu *Entry Driver*

Gambar 4.31 Halaman *Entry Scheduling*

Pada halaman *entry scheduling* pengguna dapat memasukkan data pencatatan penjadwalan pengiriman barang pada *field* yang telah tersedia pada halaman, jika ingin menyimpan data maka dapat menekan tombol kirim dan untuk membersihkan *field* dari data maka dapat menekan tombol setel ulang.

Pada halaman *entry scheduling* pengguna dapat memasukkan data pencatatan penjadwalan pengiriman barang pada *field* yang telah tersedia pada halaman, jika ingin

menyimpan data maka dapat menekan tombol kirim dan untuk membersihkan *field* dari data maka dapat menekan tombol setel ulang.

Rekap Data Penjadwalan	
ID Penjadwalan	: P011
Nama Pengirim	: Rani Bilqis
Nama Penerima	: Nagita
Alamat Tujuan	: Gempol Utara blok A no 9
Kota Tujuan	: Gempol
Plat	: L1508A
Nama Sopir	: Nofal
Jenis Barang	: Kain
Jumlah	: 2
Tanggal Delivery	: 2017-06-02
Perkiraaan Tiba	: 2017-06-02
Kembali	

Gambar 4.32 Tampilan Data Yang Telah Disimpan

Halaman ini ditampilkan oleh sistem jika data pencatatan penjadwalan pengiriman barang telah disimpan, untuk melihat tabel data yang telah diinputkan maka dapat menekan tombol Laporan Penjadwalan dan untuk kembali ke halaman *entry scheduling* dapat menekan tulisan *hyperlink* “Kembali”.

i. Menu Laporan Penjadwalan

Pada halaman laporan penjadwalan, pengguna (Pemilik) dapat melakukan pencarian laporan penjadwalan pengiriman barang dengan memasukkan plat yang diinginkan pada field pencarian yang telah tersedia pada halaman dan dapat menekan tombol cari, maka sistem akan menampilkan laporan sesuai dengan plat yang diinginkan.

Pada gambar 4.33 diatas halaman laporan penjadwalan diatas ditujukan kepada Pemilik agar dapat di kontrol.

Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat Tujuan	Kota Tujuan	Plat	Nama Sopir	Jenis Barang	Jumlah	Tanggal Delivery	Perkiraan Tiba
Nagita	Slavina	Gempol Indah barat no 5	Gempol	AG8012II	Agus	kain	2	2017-05-24	2017-05-24
Rani Bilqis	Dhyia G	Demak 430	Sidoarjo	L1010AA	Andi	Kain	3	2017-05-31	2017-05-31
Maharani	Gitagut	Bangil	Pasuruan	AG8012II	Agus	Gula	9	2017-02-27	2017-02-20
Rani Bilqis	Aluna	Gempol 1	Gempol	AG8012II	Agus	kain	8	2017-05-20	2017-05-20
Rani Bilqis	Aluna	Bangil 3	Porong	L109JJ	Dafid	kertas	5	2017-05-20	2017-05-20
dhyia	rani	demak	Pasuruan	AG8012II	Dafid	kain	1	2017-05-10	2017-05-10
Maharani	Gitagut	Gempol 4	Gempol	L1010AA	Andi	kain	5	2017-05-13	2017-05-13
Rani Bilqis	dhyia	Pasuruan	Pasuruan	L1010AA	Agus	kain	3	2017-05-20	2017-05-20
Rani Bilqis	Gita		Gempol	AG8011UA	Budi Laksono	kain	2	2017-05-20	2017-05-20
Rani Slavina	Nagita Bilqis	Kemayoran Indah 7	Porong	AG8012IL	Rahmad	kertas	2	2017-05-31	2017-05-31
Rani Bilqis	Nagita	Gempol Utara blok A no 9	Gempol	L1508A	Nofal	Kain	2	2017-06-02	2017-06-02

Gambar 4.33 Halaman Laporan Penjadwalan

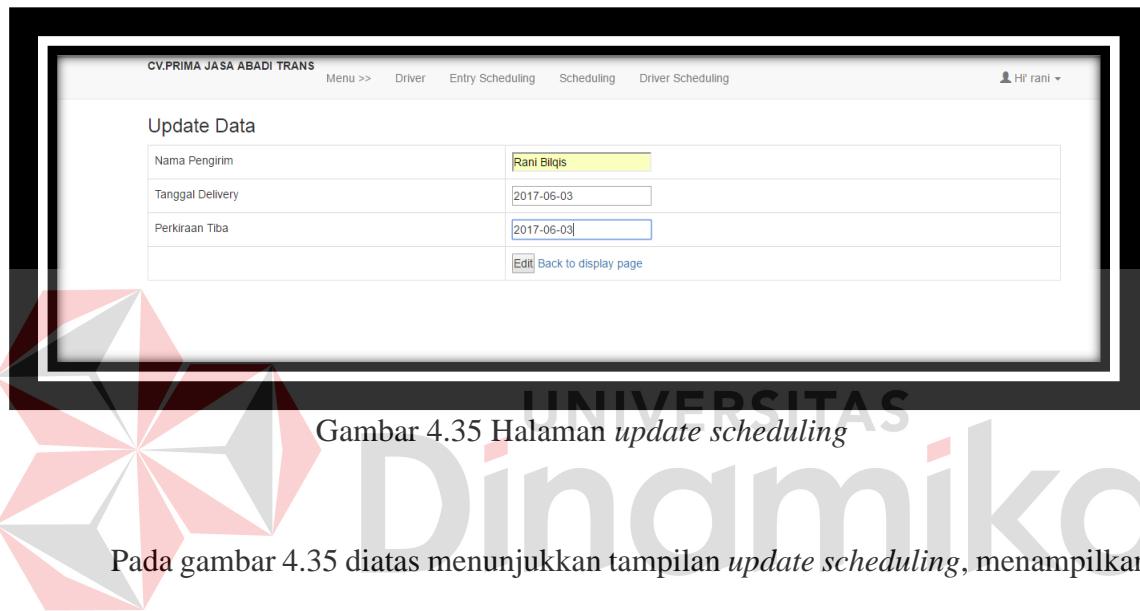
j. Menu *Scheduling*

Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat Tujuan	Kota Tujuan	Plat	Nama Sopir	Jenis Barang	Jumlah	Tanggal Delivery	Perkiraan Tiba	Action
Nagita	Slavina	Gempol Indah barat no 5	Gempol	AG8012II	Agus	kain	2	2017-05-24	2017-05-24	Edit
Rani Bilqis	Dhyia G	Demak 430	Sidoarjo	L1010AA	Andi	Kain	3	2017-05-31	2017-05-31	Edit
Maharani	Gitagut	Bangil	Pasuruan	AG8012II	Agus	Gula	9	2017-02-27	2017-02-20	Edit
Rani Bilqis	Aluna	Gempol 1	Gempol	AG8012II	Agus	kain	8	2017-05-20	2017-05-20	Edit
Rani Bilqis	Aluna	Bangil 3	Porong	L109JJ	Dafid	kertas	5	2017-05-20	2017-05-20	Edit
dhyia	rani	demak	Pasuruan	AG8012II	Dafid	kain	1	2017-05-10	2017-05-10	Edit
Maharani	Gitagut	Gempol 4	Gempol	L1010AA	Andi	kain	5	2017-05-13	2017-05-13	Edit
Rani Bilqis	dhyia	Pasuruan	Pasuruan	L1010AA	Agus	kain	3	2017-05-20	2017-05-20	Edit
Rani Bilqis	Gita		Gempol	AG8011UA	Budi Laksono	kain	2	2017-05-20	2017-05-20	Edit
Rani Slavina	Nagita Bilqis	Kemayoran Indah 7	Porong	AG8012IL	Rahmad	kertas	2	2017-05-31	2017-05-31	Edit
Rani Bilqis	Nagita	Gempol Utara blok A no 9	Gempol	L1508A	Nofal	Kain	2	2017-06-02	2017-06-02	Edit

Gambar 4.34 Tampilan *Scheduling*

Pada gambar 4.34 diatas menunjukkan tampilan *scheduling*, menampilkan jadwal keberangkatan para Armada. Pengguna dapat melakukan pencarian laporan penjadwalan pengiriman barang dengan memasukkan plat yang diinginkan pada field

pencarian yang telah tersedia pada halaman dan dapat menekan tombol cari, maka sistem akan menampilkan laporan sesuai dengan plat yang diinginkan. Pengguna juga dapat mengedit Tgl Delivery dan Perkiraan Tiba. Pada gambar diatas *user / penggunanya* yaitu Bagian Administrasi.



Gambar 4.35 Halaman *update scheduling*

Pada gambar 4.35 diatas menunjukkan tampilan *update scheduling*, menampilkan form untuk mengedit tanggal delivery dan perkiraan tiba. Pada gambar diatas terdapat *text field* Nama Pengirim, Tanggal Delivery, dan Perkiraan Tiba. Setelah diinputkan semua kemudian klik button edit. Pada gambar diatas digunakan untuk *update scheduling* apabila Tanggal Delivery dan Perkiraan Tibanya salah menginputkan.

k. Menu *Driver Scheduling*

Pada gambar 4.36 dibawah menunjukkan tampilan *driver scheduling* ini tampilan jadwal keberangkatan pengiriman barang. Pada tampilan *driver scheduling* ini, pengguna (sopir) dapat melakukan pencarian laporan penjadwalan pengiriman barang dengan memasukkan plat yang diinginkan pada field pencarian yang telah tersedia

pada halaman dan dapat menekan tombol cari, maka sistem akan menampilkan laporan sesuai dengan plat yang diinginkan.

CV.PRIMA JASA ABADI TRANS

Menu >> Driver Entry Scheduling Scheduling Driver Scheduling Hi! rani ▾

Penjadwalan Keberangkatan Pengiriman Barang pada CV Prima Jasa Abadi Trans

Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat Tujuan	Kota Tujuan	Plat	Nama Sopir	Jenis Barang	Jumlah	Tanggal Delivery	Perkiraan Tiba
Nagita	Slavina	Gempol indah barat no 5	Gempol	AG8012II	Agus	kain	2	2017-05-24	2017-05-24
Rani Bilqis	Dhya G	Demak 430	Sidoarjo	L1010AA	Andi	Kain	3	2017-05-31	2017-05-31
Maharani	Gitagut	Bangil	Pasuruan	AG8012II	Agus	Gula	9	2017-02-27	2017-02-20
Rani Bilqis	Aluna	Gempol 1	Gempol	AG8012II	Agus	kain	8	2017-05-20	2017-05-20
Rani Bilqis	Aluna	Bangil 3	Porong	L109JJ	Dafid	kertas	5	2017-05-20	2017-05-20
dhya	rani	demak	Pasuruan	AG8012II	Dafid	kain	1	2017-05-10	2017-05-10
Maharani	Gitagut	Gempot 4	Gempot	L1010AA	Andi	kain	5	2017-05-13	2017-05-13
Rani Bilqis	dhya	Pasuruan	Pasuruan	L1010AA	Agus	kain	3	2017-05-20	2017-05-20
Rani Bilqis	Gita	Pasuruan	Gempol	AG8011UA	Budi Laksono	kain	2	2017-05-20	2017-05-20
Rani Slavina	Nagita Bilqis	Kemayoran indah 7	Porong	AG8012IL	Rahmad	kertas	2	2017-05-31	2017-05-31
Rani Bilqis	Nagita	Gempol Utara blok A no 9	Gempol	L1508A	Nofal	Kain	2	2017-06-02	2017-06-02

Cari Plat Cari

UNIVERSITAS
Dinamika

Gambar 4.36 *driver scheduling*

BAB V



BAB V

PENUTUP

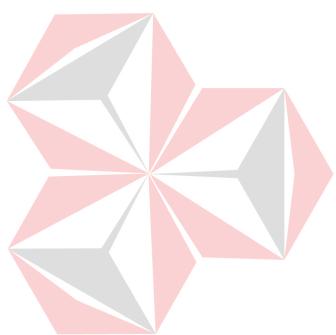
5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan analisis dan perancangan aplikasi pencatatan penjadwalan pengiriman barang berbasis web pada CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya, maka:

Dihasilkan Aplikasi Pencatatan Penjadwalan Pengiriman Barang pada CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya, yang memiliki fungsi mencatat penjadwalan pengiriman barang dan menghasilkan laporan penjadwalan pengiriman barang untuk mempermudah penyajian informasi kepada Pemilik dan Armada.

5.2. Saran

Pada aplikasi pencatatan penjadwalan pengiriman barang pada CV Prima Jasa Abadi Trans Surabaya masih perlu untuk dilakukan pengembangan sistem ini kedepannya yaitu, sistem dapat di akses melalui aplikasi khusus smartphone milik Armada, dan menambah fitur monitoring keberadaan para Armada untuk Pemilik.



DAFTAR PUSTAKA
UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

- Andi. 2006. *Seri Panduan Lengkap Menguasai Pemrograman Web dengan PHP 5.* Yogyakarta: Wahana Komputer.
- Arief, M. R. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL.* Yogyakarta: CV Andi OFFSET.
- Hartono, J. 2004. *Pengenalan Komputer.* Yogyakarta: Andi OFFSET.
- Jogiyanto. 2001. *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur.* Yogyakarta: Andi.
- Ladjamudin, A. 2005. *Konsep Sistem Basis Data dan Implementasinya.* Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mulyadi. 2001. *Sistem Akuntasi.* Yogyakarta: Salemba Empat.
- Nugroho, A. 2007. *Menjadi Administrator Basis Data Oracle 10g.* Bandung: Infromatika.
- O'Brion, J., & Marakas, G. 2008. *Introduction To Information Systems.* The MacGraw-Hill Companies.
- Oetomo, B. 2002. *Perencanaan & Pembangunan Sistem.* Yogyakarta: Andi.
- Prasetyo, & Adhi. 2010. *Cara Mudah Membuat Desain Web Untuk Pemula.* Jakarta Selatan: PT Transmedia.
- Riyanto, B. 2003. *Dasar-Dasar Pembelajaran Perusahaan : Edisi Keempat.* Yogyakarta: Yayasan Penerbit FE UGM.
- Setiawan, E. 2012. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI).* Retrieved Februari 25, 2017, from Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI): <http://kbbi.web.id/jadwal>

- Sibero, A. 2004. *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: CV Andi OFFSET.
- Sidik, & Bertha. 2005. *MySQL untuk Penggunaan, Administrator, dan Pengembangan Aplikasi Web*. Bandung: Informatika.
- Supriyanto, A. 2005. *Perancangan Aplikasi*. Surabaya: Widyaastana.
- Whitten, L. 2004. *System Analysis and Design Methods*. The McGraw-Hill Companies: Inc.
- Witarto. 2008. *Memahami Pengolahan Data*. Jakarta: Bumi Aksara.

