



**RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* BERBASIS WEB
(STUDI KASUS PADA CV.MANDIRI KOMPUTINDO)**

KERJA PRAKTIK



UNIVERSITAS
Dinamika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2015**

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB

(STUDI KASUS PADA CV.MANDIRI KOMPUTINDO)

Laporan Kerja Praktik Oleh:

Muhammad Muzamil Indra Cahya

NIM: 12410100109

Telah diperiksa, diuji dan disetujui



Pembimbing

Agus Dwi Churniawan,
S.Si., M.Kom.
NIDN 0723088002

Surabaya, 15 Desember 2015

UNIVERSITAS
Dinamika

Disetujui:

Penyelia

Bpk. Rachmat Nur Huda

Mengetahui,
Kepala Program Studi
S1 Sistem Informasi

Vivine Nurcahyawati,
M.Kom
NIDN 0723018101

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN
AKADEMIS

Sebagai *civitas academica* Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya :

Nama : Muhammad Muzamil Indra Cahya
NIM : 12.41010.0109
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Jurusan/Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi , menyetujui untuk memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya *Hak Bebas Royalty Non Eksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right)* atas karya ilmiah yang berjudul :

RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB
(STUDI KASUS PADA CV.MANDIRI KOMPUTINDO)

Untuk disimpan, dialih mediakan, dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), untuk didistribusikan atau dipublikasikan untuk kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 15 Desember 2015


Muhammad Muzamil Indra Cahya
NIM : 12410100109

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan benar, bahwa Laporan Kerja Praktik ini adalah asli karya saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Karya atau pendapat orang lain dalam laporan kerja praktik ini adalah semata rujukan yang dicantumkan dalam daftar pustaka saya. Apabila dikemudian hari ditemukan adanya tindakan plagiat pada Kerja Praktik ini, maka saya bersedia untuk mengulang Kerja Praktik.

Surabaya, 15 Desember 2015



ABSTRAK

Sebagai perusahaan dibidang penjualan CV. Mandiri Komputindo yang berdiri pada tahun 2012, dengan badan hukum resmi yang bergerak dalam bidang penjualan dan penyedia jasa pemasangan cctv (*closed circuit television*). Perusahaan akan membuat infrastruktur sistem yang dapat menunjang bidang promosi. Dengan mengikuti tren teknologi maka promosi dapat dilakukan menggunakan elektronik yaitu web

Dengan menerapkan promosi melalui web *company profile*, diharapkan dapat meningkatkan penjualan, memudahkan customer untuk mendapatkan informasi mengenai produk, dan dapat dijangkau oleh semua kalangan.

Web *company profile* pada CV. Mandiri Komputindo yang dibuat dapat memberikan informasi berupa info tentang produk yang ditampilkan secara slide show dengan framework bootstrap, katalog dapat didownload secara langsung di website, dapat melihat implementasi di lapangan, dan informasi lengkap tentang perusahaan CV. Mandiri Komputindo.

Kata kunci: Website, *Company Profile*, Internet.

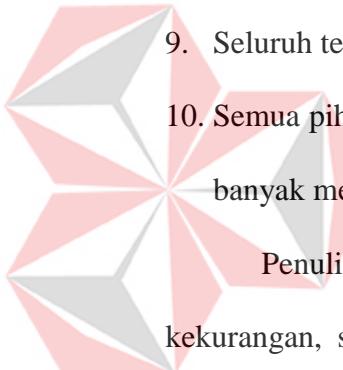
KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat, karunia, serta taufik dan hidayah-Nya saya dapat menyelesaikan pembuatan laporan kerja praktik ini. Laporan ini merupakan hasil studi selama satu bulan di CV Mandiri Komputindo.

Kerja praktik ini membahas tentang pembuatan Aplikasi Web *Company Profile* pada CV.Mandiri Komputindo yang dapat memberikan informasi produk dan jasa yang ditawarkan ke masyarakat luas.

Dalam penyusunan laporan ini penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan serta keterangan-keterangan dari berbagai pihak yang merupakan pengalaman yang tidak dapat diukur secara materi, namun dapat membuka mata penulis bahwa sesungguhnya pengalaman dan pengetahuan tersebut adalah guru yang terbaik bagi penulis. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan dan doanya.
2. Kakak serta Keluargas besar penulis yang telah memberikan dukungan yang luar biasa dalam penulisan tugas akhir ini.
3. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd selaku Rektor Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
4. Ibu Vivine Nurcahyawati, M.Kom., OCP selaku Kepada Program Studi Sistem Informasi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.

- 
5. Bapak Syakur selaku Direktur Utama di CV. Mandiri Komputindo yang telah memperbolehkan kerja praktik kepada penulis.
 6. Bapak Rachmat Nur Huda selaku Manajer kerja praktik di CV. Primatama yang telah membimbing kerja praktik kepada penulis.
 7. Bapak Agus Dwi Churniawan, S.Si., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama proses pembuatan laporan kerja praktik ini.
 8. Seluruh Teman-teman COY Group yang telah memberikan dukungan dan doa kepada penulis
 9. Seluruh teman–teman prodi system informasi yang telah memberikan motivasi.
 10. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak membantu sehingga laporan kerja praktik ini dapat diselesaikan.

Penulis menyadari bahwa kerja praktik yang dikerjakan masih banyak terdapat kekurangan, sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar aplikasi website ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi di kemudian hari. Semoga laporan kerja praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya. 15 Desember 2015

Penulis



“Barang siapa keluar untuk mencari Ilmu maka dia berada di jalan Allah “

(HR. Turmudzi)

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1. Sejarah Berdirinya CV. Mandiri Komputindo	5
2.2. Logo Perusahaan	5
1.6. Tujuan Penelitian.....	5
2.3. Visi CV. Mandiri Komputindo.....	6

2.4. Misi CV. Mandiri Komputindo	6
2.5. Struktur Organisasi.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1. Jasa	8
3.2. Sistem	8
3.3. Informasi	9
3.4. Sistem Informasi	9
3.5. Desain Sistem	10
3.6. Analisis Sistem.....	10
3.7. Website.....	11
3.8. Web Dinamis.....	11
3.9. <i>Responsif Web Design</i>	11
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	13
4.1. Membuat Prosedur Kerja	13
4.2. Melakukan observasi dan pengumpulan data.....	13
4.3. Analisa Kebutuhan dan merancang sistem.....	14
4.4. Desain Sistem	14
4.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	14
4.4.2. <i>Activity Diagram</i>	17

4.4.3.	Class Diagram	28
4.4.4.	Struktur Tabel	31
4.4.5.	Sitemap	36
4.4.6.	Desain <i>Input/Output</i>	37
4.5.	Implementasi Sistem	49
4.5.1.	Kebutuhan sistem	50
4.5.2.	Instalasi program	50
4.5.3.	Penjelasan pemakaian	51
BAB V	PENUTUP	64
5.1.	Kesimpulan	64
5.2.	Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65	
LAMPIRAN	66	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo CV. Mandiri Komputindo.....	5
Gambar 2.2 Struktur Organisasi CV. Mandiri Komputindo	6
Gambar 4.1 Use Case Diagram Berbasis Web	15
Gambar 4.2. Activity Diagram Maintenance User	18
Gambar 4.3 Activity Diagram Maintenance Kategori	19
Gambar 4.4 Activity Diagram Maitenance Produk	20
Gambar 4.5 Activity Diagram Maintenance Slide Show.....	21
Gambar 4.6 Activity Diagram Galeri.....	22
Gambar 4.7Activity Diagram Download	23
Gambar 4.8Activity Diagram View Beranda.....	24
Gambar 4.9Activity Diagram View Produk	25
Gambar 4.10Activity Diagram View Galeri	26
Gambar 4.11Activity Diagram View Download	27
Gambar 4.12 Class Diagram User	28
Gambar 4.13 Class Diagram Kategori	29
Gambar 4.14 Class Diagram Produk	29
Gambar 4.15 Class Diagram Slide Show.....	30
Gambar 4.16 Class Diagram Galeri	31
Gambar 4.17 Class Diagram Download	31
Gambar 4.18 Sitemap.....	36
Gambar 4.19 Desain Login	37

Gambar 4.20 Desain Beranda	38
Gambar 4.21 Desain Tambah User	39
Gambar 4.22 Desain Ubah User	39
Gambar 4.23 Desain Tambah Kategori.....	40
Gambar 4.24 Desain Ubah Kategori	40
Gambar 4.25 Desain Form Tambah Produk	41
Gambar 4.26 Desain Form Ubah Produk.....	42
Gambar 4.27 Desain Form Tambah Slide Show	43
Gambar 4.28 Desain Form Ubah Slide Show	43
Gambar 4.29 Desain Form Tambah Galeri.....	44
Gambar 4.30 Desain Form Ubah Galeri	45
Gambar 4.31 Desain Form Tambah Download	46
Gambar 4.32 Desain Form Ubah Download.....	46
Gambar 4.33 Desain Halaman Beranda Web	47
Gambar 4.34 Desain Halaman Produk.....	48
Gambar 4.35 Desain Halaman Galeri	48
Gambar 4.36 Desain Halaman Tentang Kami	49
Gambar 4.37 Halaman Beranda Web	52
Gambar 4.38 Halaman Produk.....	53
Gambar 4.39 Halaman Galeri	54
Gambar 4.40 Halaman Tentang Kami	55
Gambar 4.41 Halaman Login Admin.....	55
Gambar 4.42 Halaman Beranda Admin.....	56

Gambar 4.43 Halaman Maintenance User	57
Gambar 4.44 Halaman Maintenance Kategori.....	57
Gambar 4.45 Halaman Maintenance Produk	58
Gambar 4.46 Halaman Maintenance Slide Show	59
Gambar 4.47 Halaman Maintenance Galeri.....	59
Gambar 4.48 Halaman Maintenance Download	60
Gambar 4.49 Tampilan portrait web pada Handphone	61
Gambar 4.50 Tampilan Landscape web pada Handphone.....	61
Gambar 4.51 Tampilan portrait web pada perangkat tablet.....	62
Gambar 4.52 Tampilan Landscape web pada perangkat tablet	62
Gambar 4.53 Tampilan web pada PC/Laptop	63



UNIVERSITAS
Dinamika

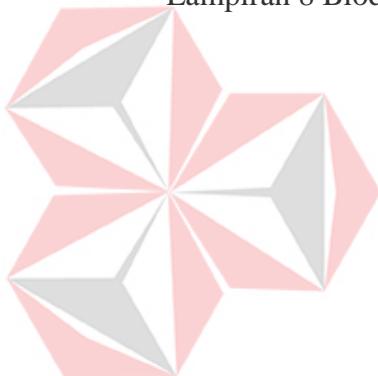
DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel User	32
Tabel 4.2 Tabel Kategori	32
Tabel 4.3 Tabel Produk	33
Tabel 4.4 Tabel Slide Show	34
Tabel 4.5 Tabel Galeri	35
Tabel 4.6 Tabel Download.....	35



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan Instansi.....	66
Lampiran 2 Form KP-5 (Halaman 1).....	67
Lampiran 3 Form KP-5 (Halaman 2).....	68
Lampiran 4 Form KP-6 (Halaman 1).....	69
Lampiran 5 Form KP-7 (Halaman 1).....	70
Lampiran 6 Form KP-7 (Halaman 2).....	71
Lampiran 7 Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	72
Lampiran 8 Biodata Penulis.....	73



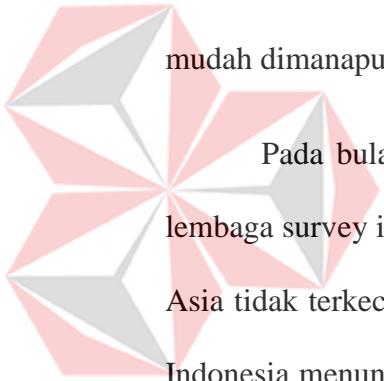
UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman, keberadaan teknologi informasi belakangan ini dapat membuat seseorang dengan mudah melakukan banyak hal dimanapun dan kapanpun. Dengan adanya perkembangan teknologi informasi tersebut membuat pelaku bisnis dimudahkan atas segala aktivitas proses bisnis yang berjalan pada perusahaannya. Salah satu fasilitas yang mendukung pelaku bisnis tersebut adalah internet, dimana internet bisa memungkinkan seseorang dapat mengakses dengan mudah dimanapun dan kapanpun.

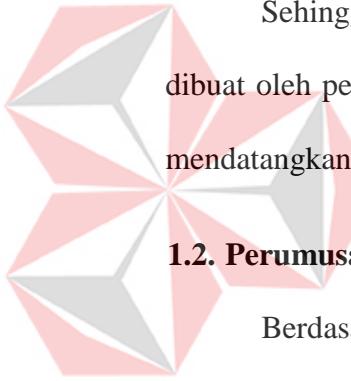


Pada bulan juni 2015 yang lalu, ada sebuah penelitian yang dilakukan oleh lembaga survey internasional (*Internet World Stats*) tentang perkembangan internet di Asia tidak terkecuali Indonesia (Internet World Stat, 2015). Perkembangan teknologi Indonesia menunjukkan perkembangan internet di Indonesia pada rentang tahun 2000 hingga pertengahan tahun 2015 sangat tinggi. Pada tahun 2000 pengguna internet Indonesia berjumlah 2.000.000 orang, sedangkan pengguna internet sampai dengan pertengahan tahun 2015 mencapai 73.000.000 orang. Dengan demikian Indonesia mengisi 4,7% dari total 47,8% pengguna internet di Asia (Internet World Stat, 2015). Ini terjadi karena internet merupakan media yang paling banyak digunakan masyarakat Indonesia daripada media massa lainnya.

Terdapat sebuah penelitian yang dilakukan oleh perusahaan digital marketing terhadap transaksi penjualan dan pembelian di media elektronik (*ecommerce*). Pada

tahun 2014 total penjualan yang terjadi menyentuh \$1,5 triliun dollar. Pada khusus pasar asia-pasifik akan diperkirakan persentase pembeli akan menyentuh 46% dari total pembeli diseluruh dunia. (emarketer, 2015)

Dengan melihat beberapa survei penelitian yang ada, dengan ini perusahaan ingin mengambil kesempatan yang ada untuk mengembangkan bisnisnya. Dengan hadirnya teknologi khususnya internet, mendorong CV. Mandiri Komputindo untuk memperkenalkan produk dan layanannya kepada masyarakat luas melalui website CV. Mandiri Komputindo yang diakses oleh pengunjung.



Sehingga diharapkan dengan adanya website CV. Mandiri Komputindo yang dibuat oleh penulis, membuat perusahaan semakin dikenal oleh masyarakat luas dan mendatangkan profit.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yaitu:

1. Bagaimana menghasilkan website yang menarik, responsif dan *user-friendly* sehingga mampu diterima masyarakat luas.
2. Bagaimana membuat klien mengetahui eksistensi perusahaan
3. Bagaimana menyajikan informasi produk yang dijual oleh CV. Mandiri Komputindo sehingga masyarakat luas dengan mudah mengetahui dan mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

1.3. Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem ini diperlukan batasan-batasan agar tidak menyimpangan dari topik yang diambil. Batasan masalah dari sistem yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Website hanya berjalan dengan koneksi internet.
2. Website menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Jquery .
3. Website menggunakan Bootstrap sebagai CSS *Framework*.
4. Website menggunakan *database* mysql.
5. Website tidak membahas tentang transaksi yang terdapat dalam CV. Mandiri Komputindo.
6. Website yang dibuat berisikan informasi, jasa, produk mengenai CV. Mandiri Komputindo.

1.4. Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari kegiatan kerja praktik pada CV.

Mandiri Komputindo adalah sebagai berikut:

1. Membantu perusahaan untuk memasarkan produk dan jasanya ke masyarakat.
2. Mempermudah client untuk mengenal perusahaan

1.5. Sistematika Penulisan

Garis besar penulisan laporan kerja praktik adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang pemilihan judul, tujuan, perumusan masalah, batasan masalah, serta sistematika penulisan

BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Berisi sekilas sejarah perusahaan, visi dan misi, departemen yang ada, yang berada pada tempat kerja praktek.

BAB III : LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori penunjang dalam pembuatan laporan kerja praktik ini

BAB IV : DESKRIPSI PEKERJAAN

Menjelaskan tentang hasil yang dilakukan selama proses kerja praktek, yaitu gambaran website, perancangan website, dan implementasi website.



BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. Saran yang dimaksud adalah saran terhadap kekurangan dari aplikasi yang ada kepada pihak lain yang ingin meneruskan dari aplikasi yang ada kepada pihak lain yang ingin meneruskan topic ini. Tujuannya adalah agar pihak lain tersebut dapat menyempurnakan aplikasi sehingga menjadi lebih baik dan berguna.

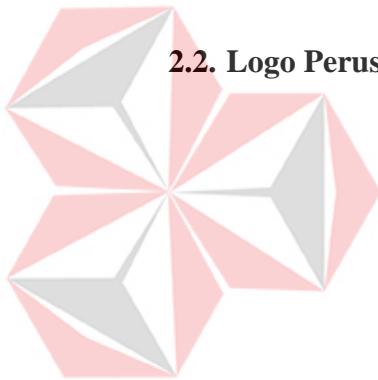
BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Sejarah Berdirinya CV. Mandiri Komputindo

CV. Mandiri Komputindo didirikan pada tahun 2012 Oleh bapak syakur. CV. Mandiri Komputindo merupakan perusahaan yang menjual perangkat CCTV beserta kelengkapannya yang berkantor di kota Surabaya, jawa timur. CV. Mandiri Komputindo merupakan perusahaan yang cukup eksis di kota Surabaya dengan berbagai kerja sama dengan perusahaan lain.

2.2. Logo Perusahaan



Gambar 2.1 Logo CV. Mandiri Komputindo

1.6. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah di atas, dalam kerja praktek ini didapatkan tujuan yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Membuat Website *Company Profile* yang berisikan fitur-fitur tentang informasi, produk, dan jasa yang ada di CV. Mandiri Komputindo Surabaya.
2. Membuat Website *Company Profile* dengan desain yang menarik serta penyajian data yang cepat bagi masyarakat luas dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database mysql*.

2.3. Visi CV. Mandiri Komputindo

Menjadi perusahaan jasa pemasangan dan penjualan CCTV yang unggul dan terkenal dengan meningkatkan keamanan perusahaan di Indonesia

2.4. Misi CV. Mandiri Komputindo

Misi CV. Mandiri Komputindo adalah sebagai berikut :

1. CV. Mandiri Komputindo adalah perusahaan jasa pemasangan dan penjualan CCTV. Kami membantu meningkatkan keamanan dan kenyamanan *customer* dengan memberikan pelayanan yang ramah.
2. CV. Mandiri Komputindo membantu mencari solusi yang tepat.
3. CV. Mandiri Komputindo memberikan harga yang bersaing

2.5. Struktur Organisasi



Gambar 2.2 Struktur Organisasi CV. Mandiri Komputindo

Keterangan:

- Direktur : Pemilik perusahaan CV. Mandiri Komputindo
- Penjualan & Pembelian : Melayani penjualan barang ke konsumen dan melakukan pembelian barang ke distributer
- Gudang : Mengontrol keluar masuknya barang
- Teknisi : Bertugas melakukan pemasangan dan perawatan barang



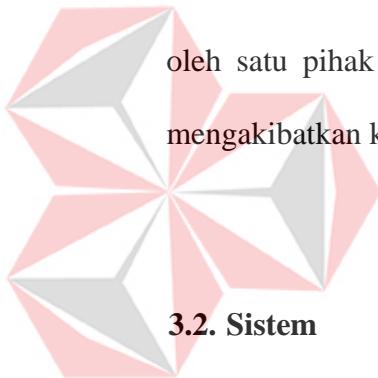
BAB III

LANDASAN TEORI

Landasan teori adalah adalah seperangkat konsep, definisi, dan proposisi yang disusun guna menyelesaikan masalah secara sistematis. Pada bab ini akan membahas landasan teori yang membahas tentang ilmu dan landasan pemikiran yang terkait dan mendukung dalam tugas akhir ini.

3.1. Jasa

Jasa adalah setiap tindakan atau tindakan atau kegiatan yang dapat ditawarkan oleh satu pihak kepada pihak lain, yang pada dasarnya tidak berwujud dan tidak mengakibatkan kepemilikan apapun. (kotler, 1997)



3.2. Sistem

Ada definisi menurut beberapa para ahli yang menerangkan tentang sistem. Menurut Jogiyanto (2005) dengan bukunya yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi menerangkan “sistem adalah sekumpulan dari elemenelemen yang berinteraksi untuk mencapai satu tujuan tertentu”. Menurut Susanto (2004) dalam buku berjudul Sistem Informasi Manajemen Konsep dan Pengembangannya yang menyatakan bahwa: “sistem adalah sekumpulan/group dari sub sistem/ bagian/ komponen apapun baik fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu”.

3.3. Informasi

Definisi Informasi menurut Susanto (2004) dalam bukunya Sistem Informasi Akuntansi mendefinisikan informasi sebagai berikut: “Informasi adalah hasil pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat”. Definisi Informasi menurut Jogiyanto (2005) dalam bukunya yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi bahwa: “Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya”.

3.4. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan- laporan yang diperlukan. (Hartono, 2005)

Sistem Informasi berasal dari dua kata yang saling berhubungan yaitu antara sistem dan Informasi. Sistem adalah suatu kerangka kerja yang sangat terpadu serta mempunyai satu sasaran atau lebih. Informasi berbeda dengan data, data adalah keadaan yang ada dan belum di proses belum lanjut, sedangkan Informasi adalah data-data yang telah diproses dan dibentuk sebagaimana mungkin agar lebih bernilai bagi penggunaannya.

3.5. Desain Sistem

Setelah melewati tahap analisis sistem selesai dilaksanakan, maka analisis sistem mendapat gambaran yang jelas apa yang harus dikerjakan dan memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut. Menurut Hartono (2005), desain sistem dapat diartikan sebagai berikut:

1. Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem.
2. Pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional.
3. Persiapan untuk rancang bangun implementasi.
4. Menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk.
5. Berupa gambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau peraturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi,
6. Menyangkut konfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem.



3.6. Analisis Sistem

Menurut Hartono (2005) analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya. Tahap analisis dilakukan setelah tahap perencanaan sistem dan sebelum tahap desain sistem.

3.7. Website

Website merupakan kumpulan halaman web yang saling berhubungan dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan *homepage*. *Homepage* berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada dibawahnya. Biasanya setiap halaman dibawah *homepage* disebut *child page*, yang berisi *hyperlink* ke halaman lain dalam web. (Agung, 2000)



3.8. Web Dinamis

Web dinamis adalah web yang menampilkan informasi serta dapat berinteraksi dengan pengguna. Web yang dinamis memungkinkan pengguna untuk berinteraksi menggunakan form sehingga dapat mengolah informasi yang ditampilkan. Web dinamis bersifat interaktif, tidak kaku, dan terlihat indah.

3.9. *Responsif Web Design*

Istilah *Responsif Web Design* (RWD) diciptakan oleh desainer dan pengembangan web Ethan Marcotte. Dalam sebuah artikel pada tahun 2010 untuk blog teknologi berjudul “*A List Apart*” Marcotte menjelaskan teknik untuk peningkatan performa bagi perangkat mobile dalam cara efisien dan praktis (Marcotte, 2015) – artinya, perangkat media dan CSS dapat digunakan untuk membuat tata letak yang *flexible* dan *fluid* untuk menyesuaikan layar apapun.

Desain responsif adalah *client-side* yang berarti halaman akan dikirim ke browser perangkat (klien) dan browser kemudian memodifikasi tampilan halaman yang berkaitan dengan ukuran jendela browser.



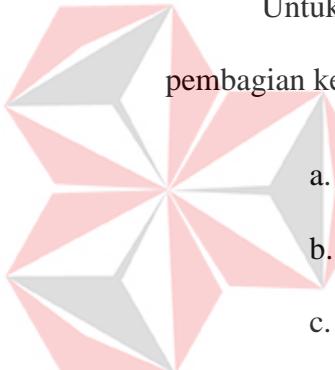
BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1. Membuat Prosedur Kerja

Kerja praktek ini dilakukan selama 180 jam dengan pembagian waktu dalam satu hari kerja sebanyak 8 jam kerja sehari. Dalam kerja praktek ini diharuskan menemukan permasalahan yang ada, mempelajari permasalahan serta memberikan solusi terbaik dan keluar dari masalah yang ada.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan langkah-langkah pembagian kerja sebagai berikut:

- 
- a. Minggu 1, melakukan observasi dan pengumpulan data.
 - b. Minggu 2, Analisis kebutuhan
 - c. Minggu 3, merancang sistem.
 - d. Minggu 4, desain sistem.
 - e. Minggu 5, Implementasi sistem.

Kelima langkah tersebut, dilakukan agar dapat menemukan solusi dari permasalahan yang ada.

4.2. Melakukan observasi dan pengumpulan data

Observasi dan pengumpulan data merupakan langkah awal membuat sistem baru yaitu dengan melakukan wawancara dan mengamati proses bisnis secara langsung. Wawancara dilakukan oleh satu orang yang menjabat sebagai manajer. Manajer akan memberikan informasi tentang mekanisme yang diperlukan dalam pembuatan website *Company Profile* untuk CV. Mandiri Komputindo.

4.3. Analisa Kebutuhan dan merancang sistem

Dari wawancara diatas, maka dapat diketahui sistem apa yang dibutuhkan oleh CV. Mandiri Komputindo untuk mengatasi permasalahan yang ada. Analisa kebutuhan sistem diambil berdasarkan data yang diperoleh pada saat dilakukannya wawancara terhadap manajer yang terkait.

4.4. Desain Sistem

Dalam mendesain sistem ini juga akan dibuat pemodelan sistem antara lain *Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram* Sesuai dengan analisa kebutuhan dan rancangan sistem.

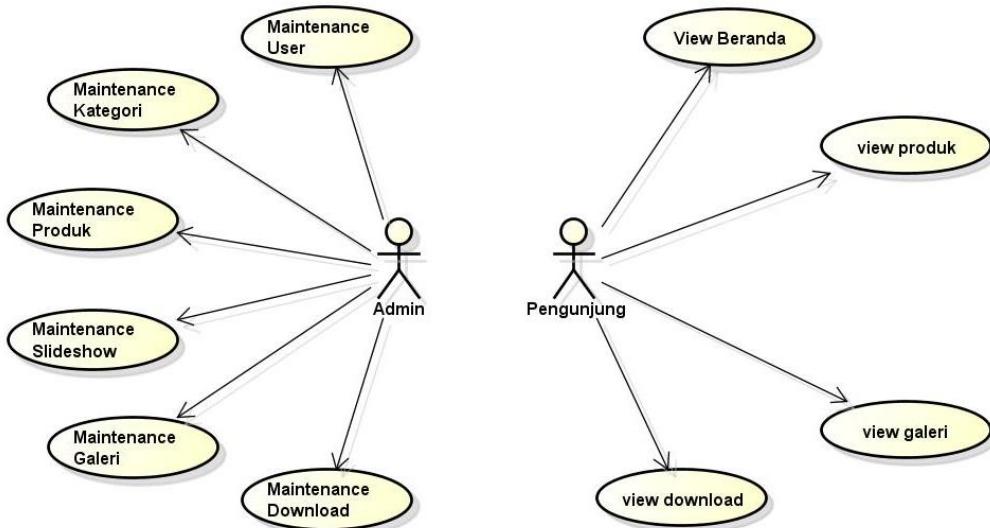
Tahapan yang dilakukan dalam mendesain sistem informasi berbasis *object-oriented* adalah sebagai berikut:

1. Membuat *Use Case Diagram* Sistem informasi yang menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem.
2. Membuat *Activity Diagram* yang menggambarkan logika *procedural*, proses bisnis, dan jalur kerja dari *use case* yang telah ditampilkan sebelumnya.

4.4.1. *Use Case Diagram*

Pada diagram *use case* sistem informasi berbasis web ini menjelaskan

beberapa proses yang ada pada sistem yang dibuat:



Gambar 4.1 Use Case Diagram Berbasis Web

Dari gambar diagram *use case* diatas terdapat 2 aktor yang terlibat pada sistem.

Masing-masing aktor memiliki peran yang berbeda-beda, aktor tersebut berperan sebagai admin dan pengunjung. Pengunjung sebagai orang yang melakukan segala kegiatan seperti melihat informasi produk, melihat galeri, dan fitur web lainnya.

Admin/Administrator sistem adalah pihak yang bertanggung jawab atas segala perawatan data dan informasi perusahaan didalam sistem. diagram *use case* diatas terdapat 11 *use case* yaitu:

1) *Maintenance User*

Use case ini digunakan untuk melakukan perawatan *user* yang berkaitan dengan CV. Mandiri Komputindo seperti *insert*, *update*, dan *delete*.

2) *Maintenance Kategori*



Use case ini digunakan untuk melakukan perawatan kategori yang berkaitan dengan CV. Mandiri Komputindo seperti *insert*, *update*, dan *delete*.

3) *Maintenance produk*

Use case ini digunakan untuk melakukan perawatan Produk yang berkaitan dengan CV. Mandiri Komputindo seperti *insert*, *update*, dan *delete*.

4) *Maintenance slide show*

Use case ini digunakan untuk melakukan perawatan *Slide show* yang berkaitan dengan CV. Mandiri Komputindo seperti *insert*, *update*, dan *delete*.

5) *Maintenance galeri*

Use case ini digunakan untuk melakukan perawatan galeri yang berkaitan dengan CV. Mandiri Komputindo seperti *insert*, *update*, dan *delete*.

6) *Maintenance Download*

Use case ini digunakan untuk melakukan perawatan download yang berkaitan dengan CV. Mandiri Komputindo seperti *insert*, *update*, dan *delete*.

7) *View beranda*

Merupakan halaman yang berisi tentang perkenalan perusahaan dan beberapa partner perusahaan.

8) *View produk*

Menampilkan produk-produk yang dijual oleh perusahaan

9) *View galeri*

Merupakan halaman yang berisikan koleksi gambar-gambar produk dan hasil

kerja CV. Mandiri Komputindo

10) View download

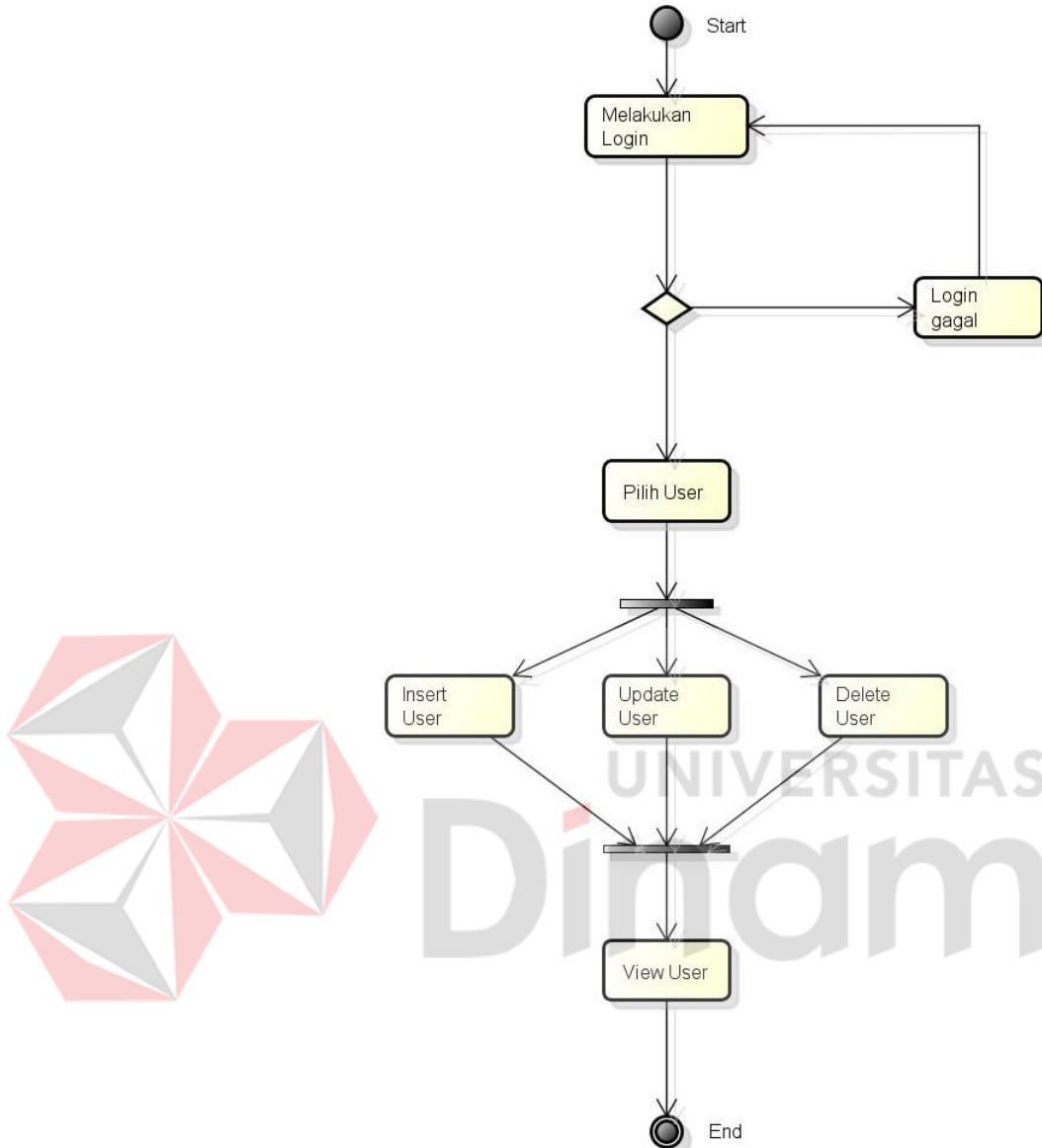
Merupakan halaman yang berkaitan dengan *download* katalog produk.

4.4.2. Activity Diagram

Diagram aktivitas atau *Activity diagram* menggambarkan aliran kejadian (*flow of event*) dalam *use case* diagram yang telah dibuat pada gambar diatas. Beberapa diagram aktivitas yang terdapat didalam *use case* sebagai berikut.

4.4.2.1. Activity Diagram Maintenance User

Activity diagram maintenance user berawal dari admin yang mengakses *page admin* pada website CV. Mandiri Komputindo, kemudian admin melakukan login dahulu yang selanjutnya admin memilih menu *user*, kemudian sistem akan muncul menu *insert user* beserta data *user* yang disajikan dalam bentuk tabel. Di dalam tabel tersebut dapat juga dilakukan *update* maupun *delete* data yang dikehendaki.

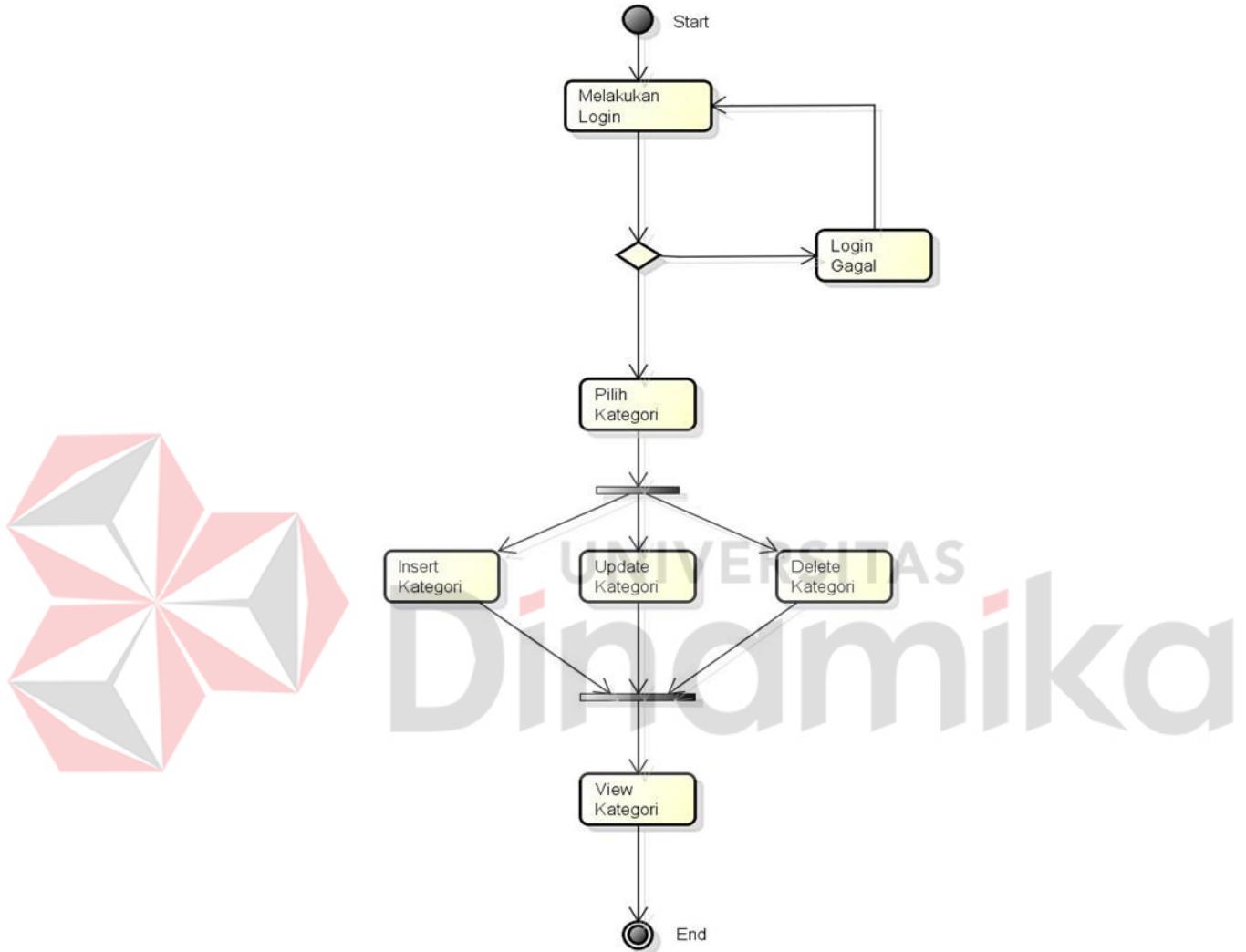


Gambar 4.2. Activity Diagram Maintenance User

4.4.2.2. *Activity Diagram Maintenance Kategori*

Activity diagram maintenance kategori berawal dari admin yang mengakses *page admin* pada website CV. Mandiri Komputindo, kemudian admin melakukan login dahulu yang selanjutnya admin memilih menu kategori, kemudian sistem akan muncul menu *insert kategori* beserta beberapa data kategori yang disajikan dalam bentuk tabel.

Di dalam tabel tersebut dapat juga dilakukan *update* maupun *delete* data yang dikehendaki.

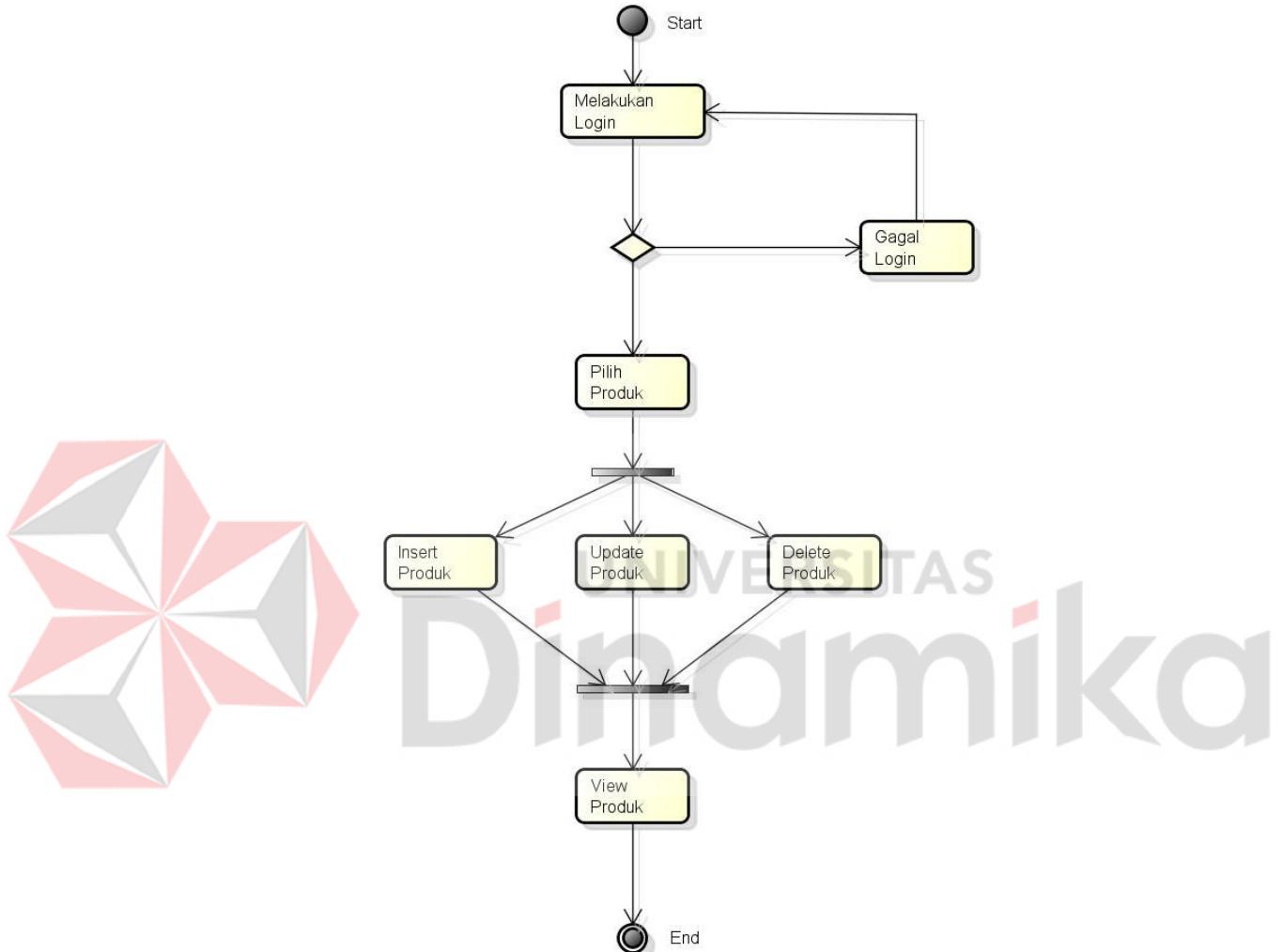


Gambar 4.3 Activity Diagram Maintenance Kategori

4.4.2.3. *Activity Diagram Maintenance Produk*

Activity diagram maintenance produk berawal dari admin yang mengakses *page admin* pada website CV. Mandiri Komputindo, kemudian admin melakukan login dahulu yang selanjutnya admin memilih menu produk, kemudian sistem akan muncul menu *insert* produk beserta beberapa data produk yang disajikan dalam bentuk tabel.

Di dalam tabel tersebut dapat juga dilakukan *update* maupun *delete* data yang dikehendaki.

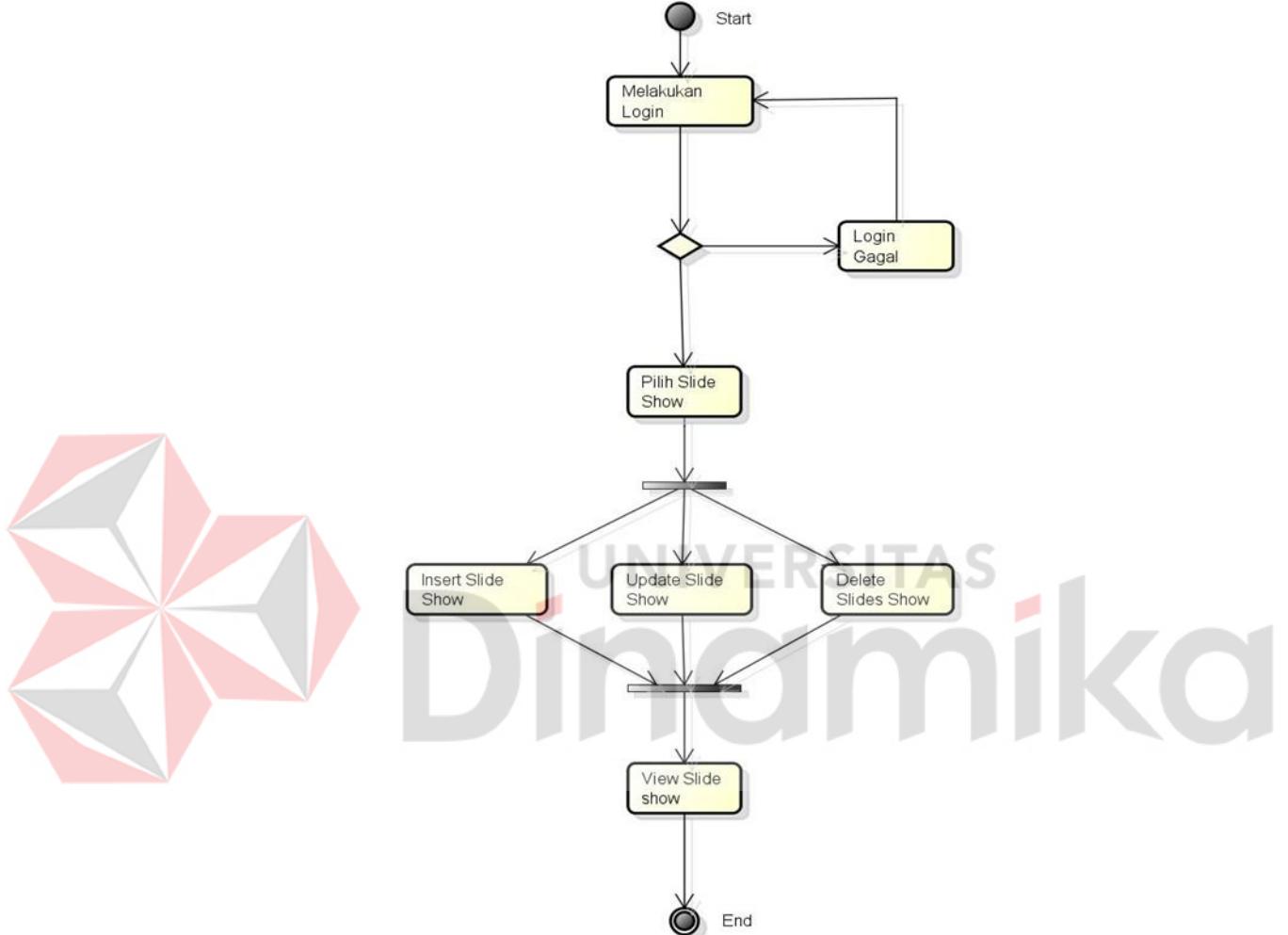


Gambar 4.4 Activity Diagram Maitenance Produk

4.4.2.4. Activity Diagram Maintenance Slide Show

Activity diagram maintenance slide show berawal dari admin yang mengakses *page admin* pada website CV. Mandiri Komputindo, kemudian admin melakukan login dahulu yang selanjutnya admin memilih menu *slide show*, kemudian sistem akan muncul menu *insert slide show* beserta beberapa data *slide show* yang disajikan dalam

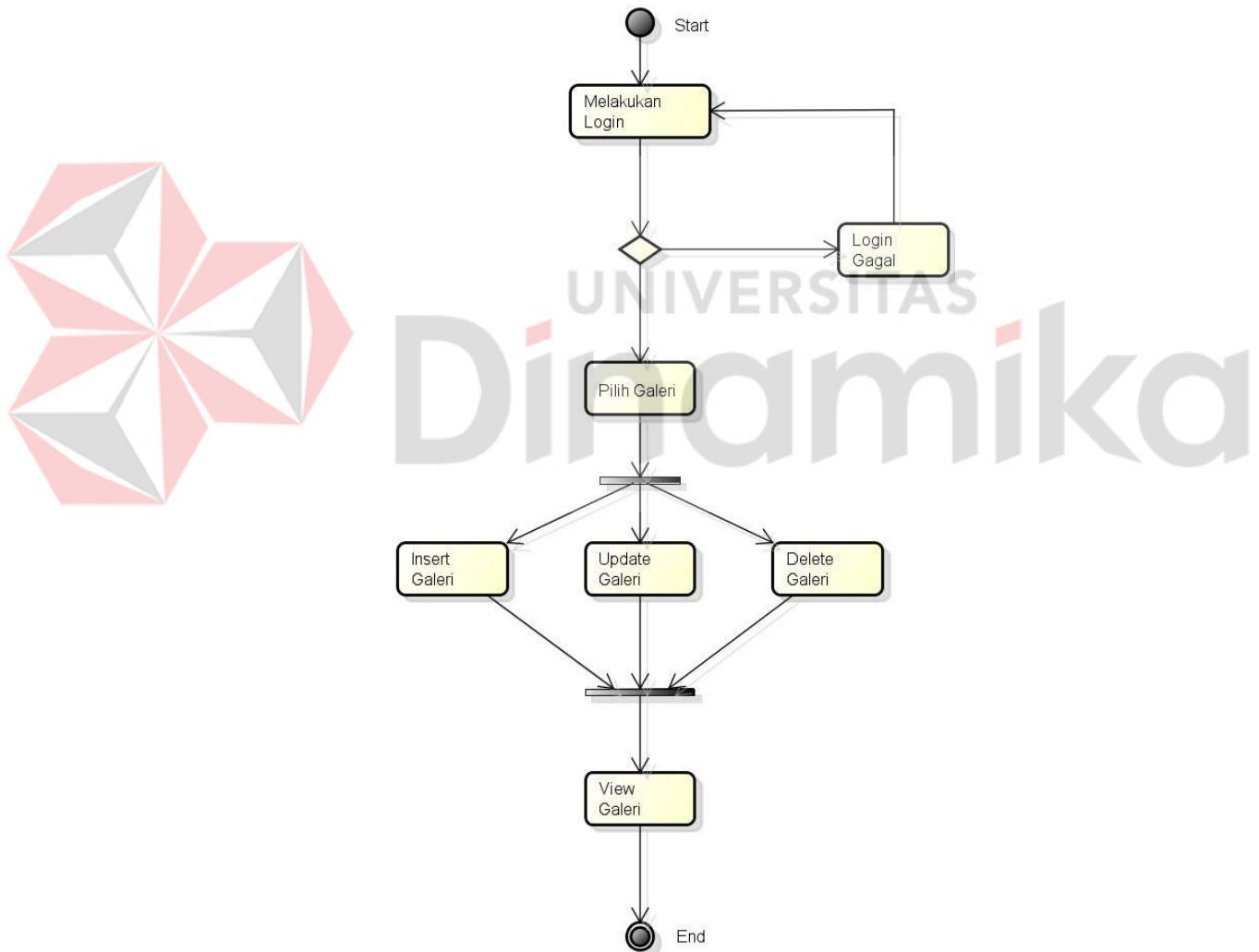
bentuk tabel. Di dalam tabel tersebut dapat juga dilakukan *update* maupun *delete* data yang dikehendaki.



Gambar 4.5 Activity Diagram Maintenance Slide Show

4.4.2.5. Activity Diagram Maintenance Galeri

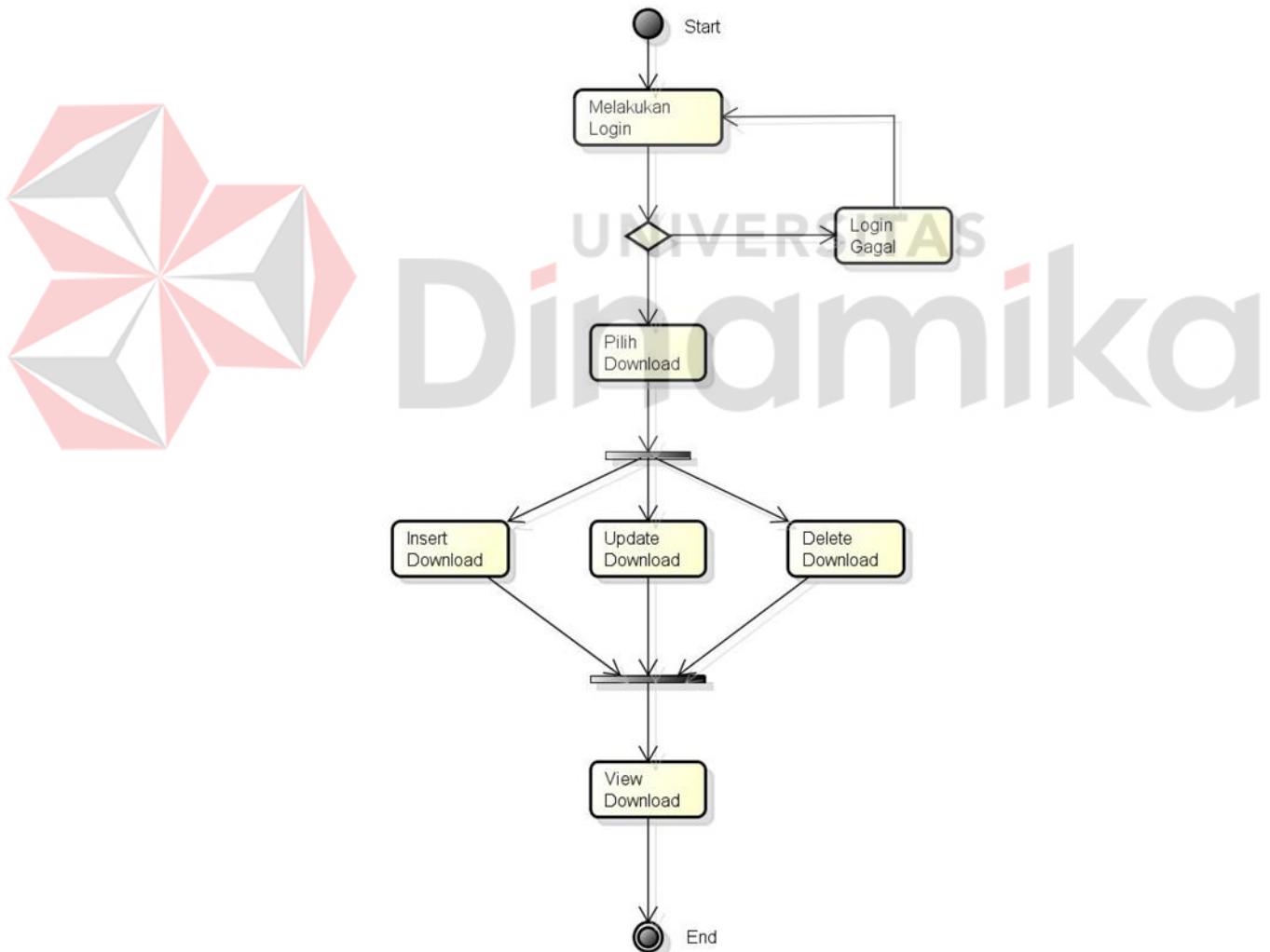
Activity diagram maintenance galeri berawal dari admin yang mengakses *page* admin pada website CV. Mandiri Komputindo, kemudian admin melakukan login dahulu yang selanjutnya admin memilih menu galeri, kemudian sistem akan muncul menu *insert* galeri beserta beberapa data galeri yang disajikan dalam bentuk tabel. Di dalam tabel tersebut dapat juga dilakukan *update* maupun *delete* data yang dikehendaki.



Gambar 4.6 Activity Diagram Galeri

4.4.2.6. Activity Diagram Maintenance Download

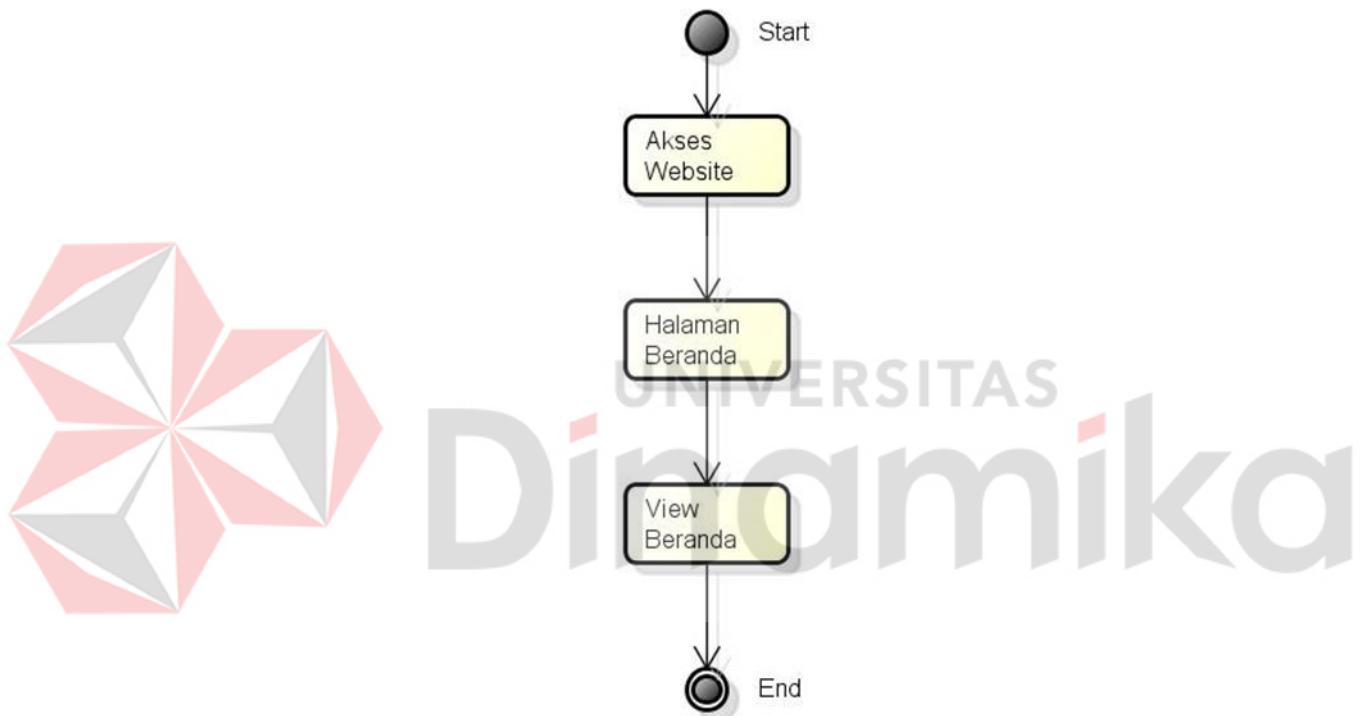
Activity diagram maintenance galeri berawal dari admin yang mengakses *page* admin pada website CV. Mandiri Komputindo, kemudian admin melakukan login dahulu yang selanjutnya admin memilih menu *download*, kemudian sistem akan muncul menu *insert download* beserta beberapa data *download* yang disajikan dalam bentuk tabel. Di dalam tabel tersebut dapat juga dilakukan *update* maupun *delete* data yang dikehendaki.



Gambar 4.7 Activity Diagram Download

4.4.2.7. Activity Diagram View Beranda

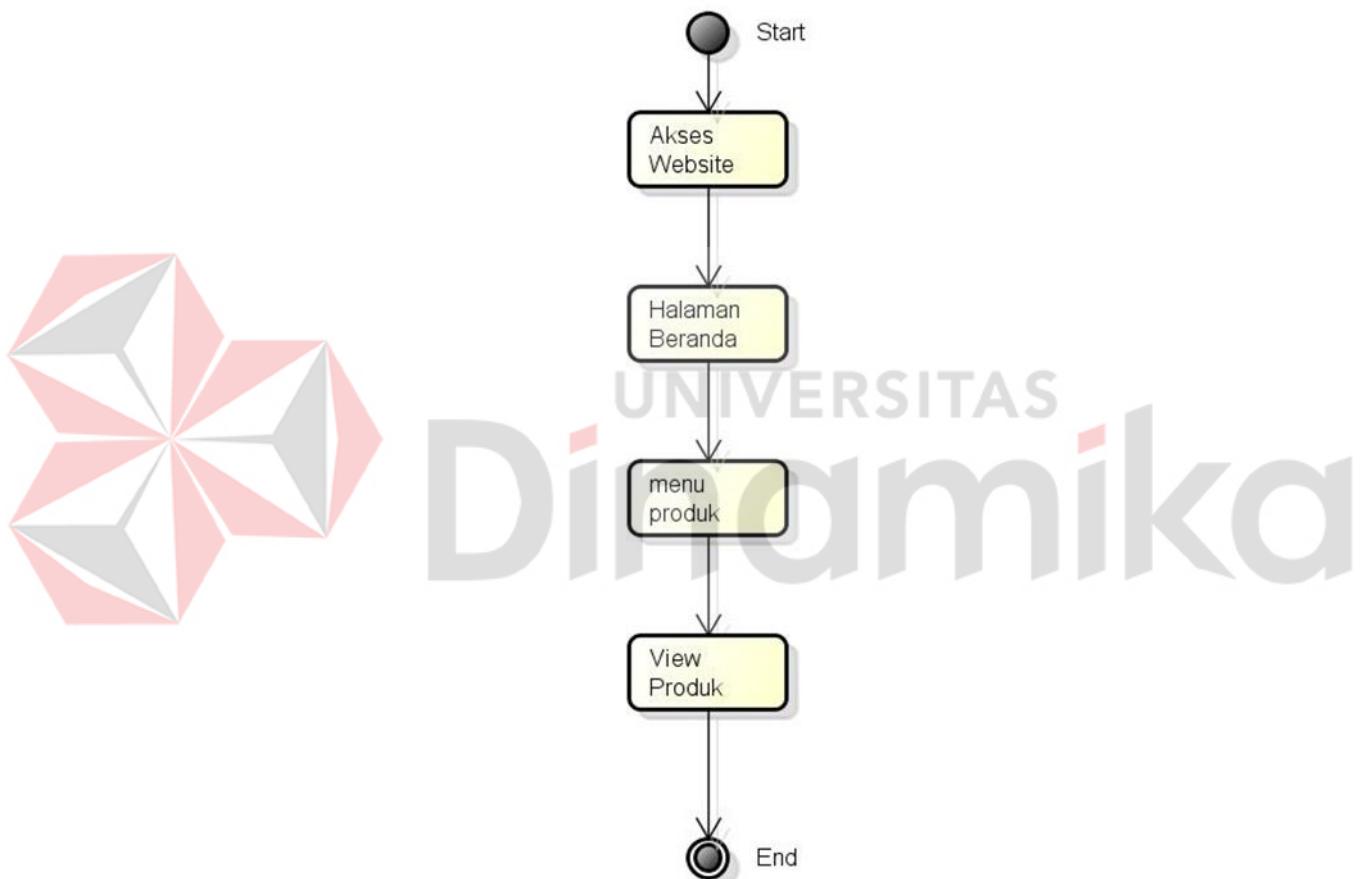
Activity diagram view beranda berawal dari pengunjung mengakses website yang kemudian diarahkan otomatis ke halaman beranda website CV. Mandiri Komputindo yang berisi beberapa konten seperti *partner* perusahaan dan konten *slide show*.



Gambar 4.8Activity Diagram View Beranda

4.4.2.8. Activity Diagram View Produk

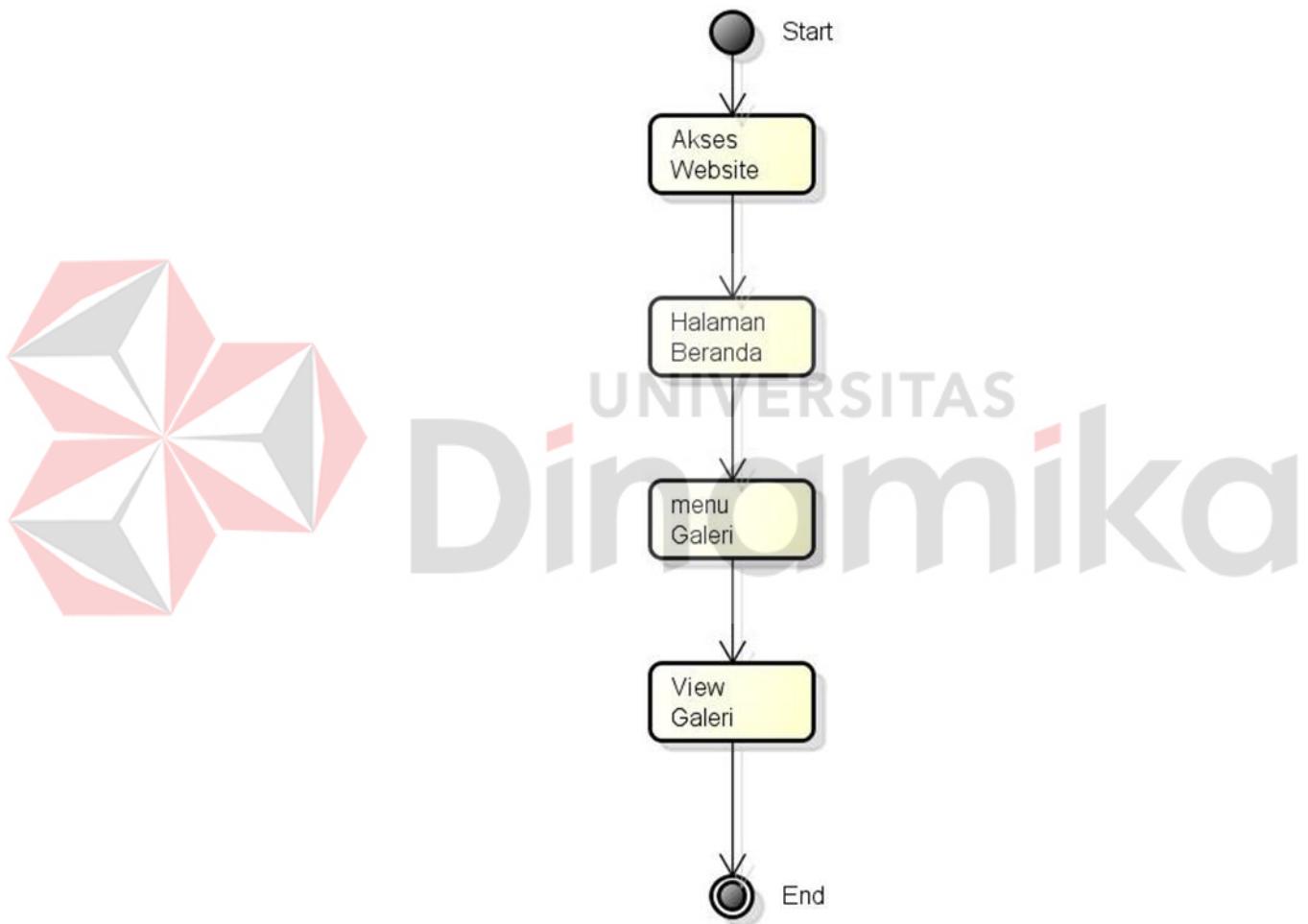
Activity diagram view beranda berawal dari pengunjung mengakses website CV. Mandiri Komputindo yang kemudian diarahkan otomatis ke halaman beranda. Setelah itu pengunjung mengakses menu Produk untuk melihat produk-produk yang dijual perusahaan



Gambar 4.9Activity Diagram View Produk

4.4.2.9. Activity Diagram View Galeri

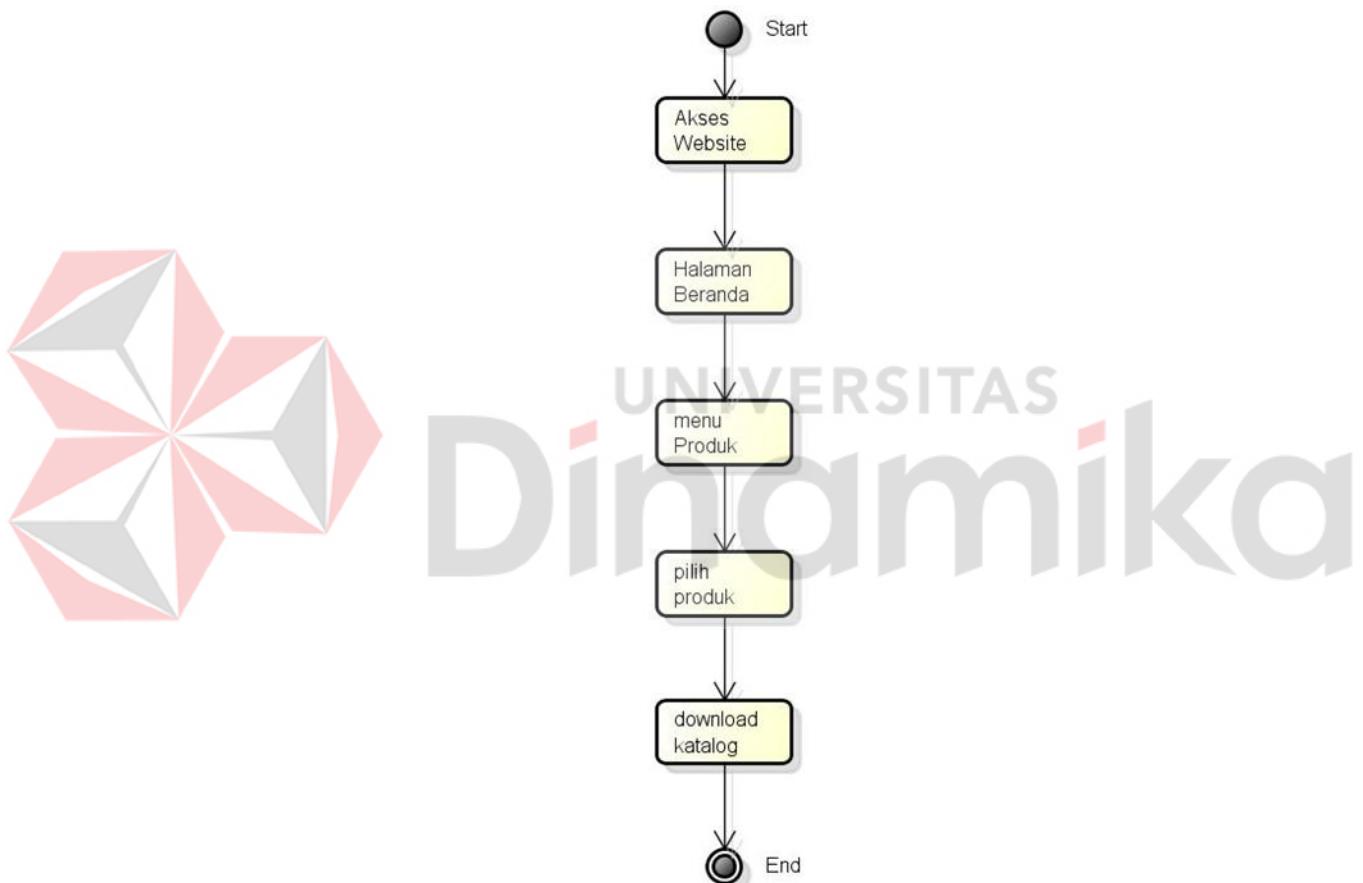
Activity diagram view galeri berawal dari pengunjung mengakses website CV. Mandiri Komputindo yang kemudian diarahkan otomatis ke halaman beranda. Setelah itu pengunjung mengakses menu galeri untuk melihat galeri foto yang menampilkan hasil pemasangan produk yang dijual perusahaan.



Gambar 4.10Activity Diagram View Galeri

4.4.2.10. Activity Diagram View Download

Activity diagram view download berawal dari pengunjung mengakses website CV. Mandiri Komputindo yang kemudian diarahkan otomatis ke halaman beranda. Setelah itu pengunjung mengakses menu produk untuk melihat katalog produk mana yang ingin di download pelanggan dan calon pelanggan.



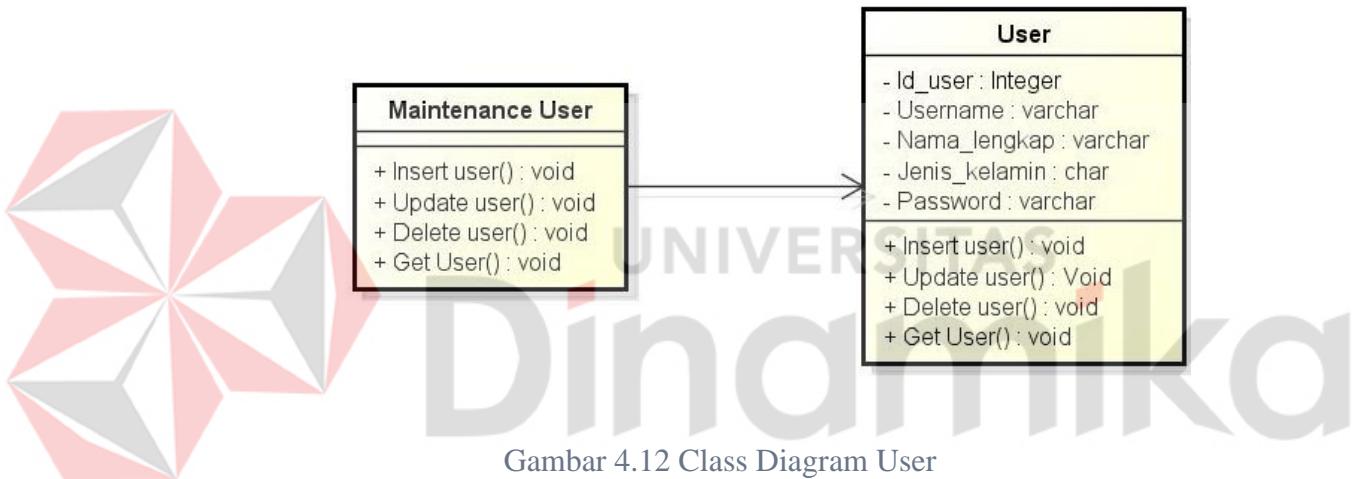
Gambar 4.11 Activity Diagram View Download

4.4.3. Class Diagram

4.4.3.1. Class Diagram User

Class diagram digunakan untuk menggambarkan sebuah desain statis dari sistem yang dibangun. Berikut ini merupakan *class diagram* yang digunakan untuk menyusun website.

Class diagram user menggambarkan hubungan antara beberapa *class* yang terdapat dalam satu *package user*.

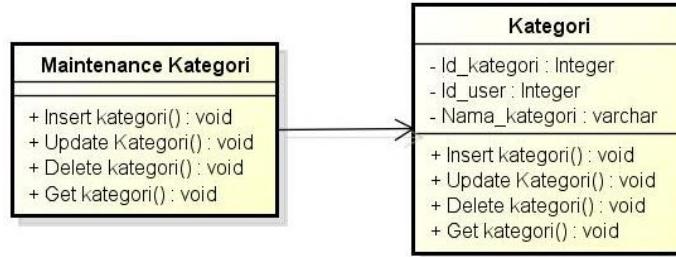


Gambar 4.12 Class Diagram User

4.4.3.2. Class Diagram Kategori

Class diagram digunakan untuk menggambarkan sebuah desain statis dari sistem yang dibangun. Berikut ini merupakan *class diagram* yang digunakan untuk menyusun website.

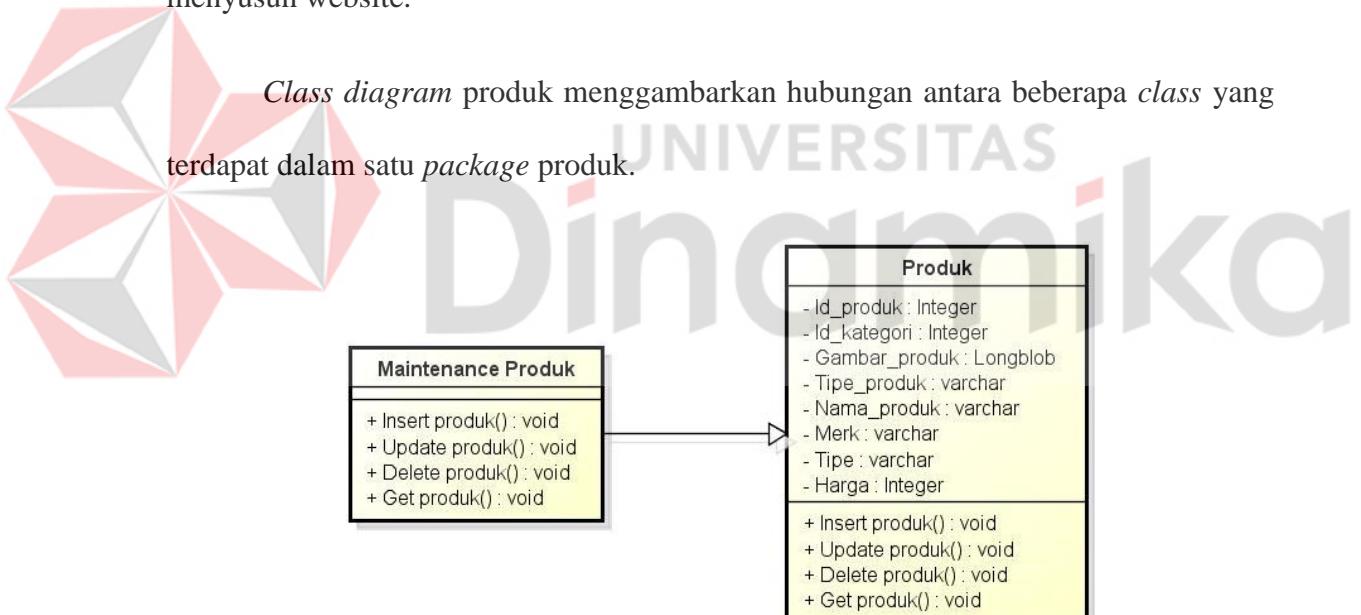
Class diagram kategori menggambarkan hubungan antara beberapa *class* yang terdapat dalam satu *package kategori*.



Gambar 4.13 Class Diagram Kategori

4.4.3.3. Class Diagram Produk

Class diagram digunakan untuk menggambarkan sebuah desain statis dari sistem yang dibangun. Berikut ini merupakan *class diagram* yang digunakan untuk menyusun website.

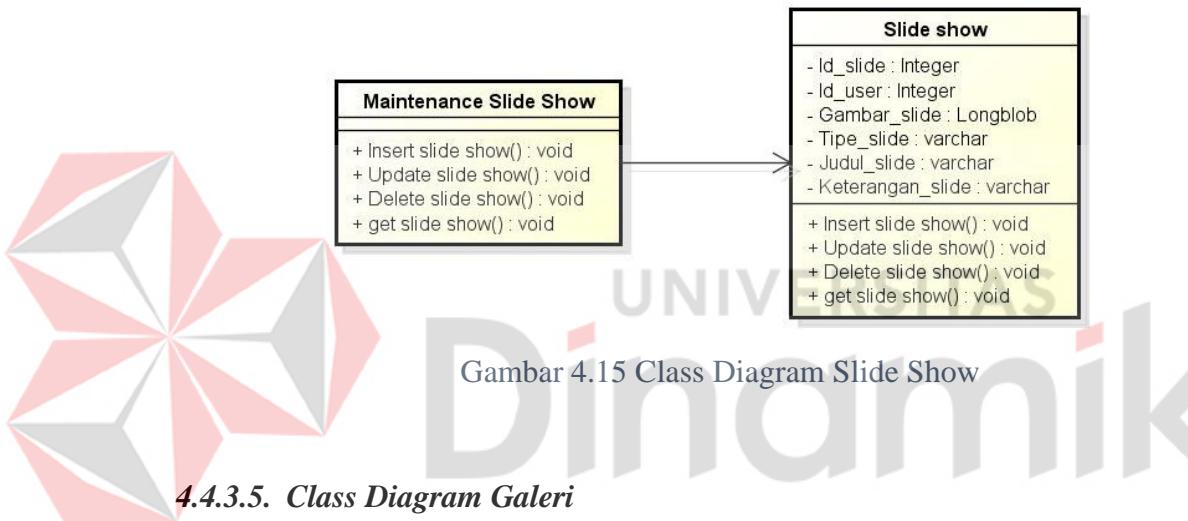


Gambar 4.14 Class Diagram Produk

4.4.3.4. Class Diagram Slide Show

Class diagram digunakan untuk menggambarkan sebuah desain statis dari sistem yang dibangun. Berikut ini merupakan *class diagram* yang digunakan untuk menyusun website.

Class diagram slide show menggambarkan hubungan antara beberapa *class* yang terdapat dalam satu *package slide show*.

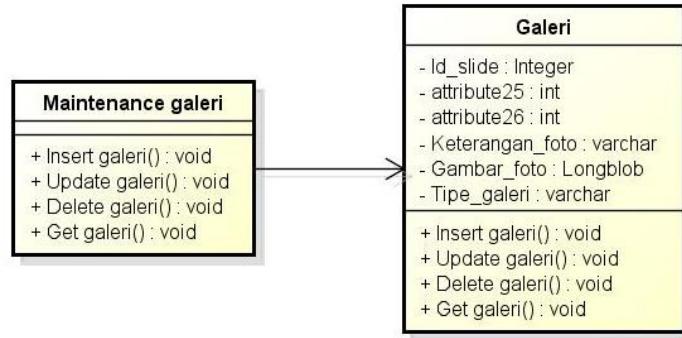


Gambar 4.15 Class Diagram Slide Show

4.4.3.5. Class Diagram Galeri

Class diagram digunakan untuk menggambarkan sebuah desain statis dari sistem yang dibangun. Berikut ini merupakan *class diagram* yang digunakan untuk menyusun website.

Class diagram galeri menggambarkan hubungan antara beberapa *class* yang terdapat dalam satu *package galeri*.

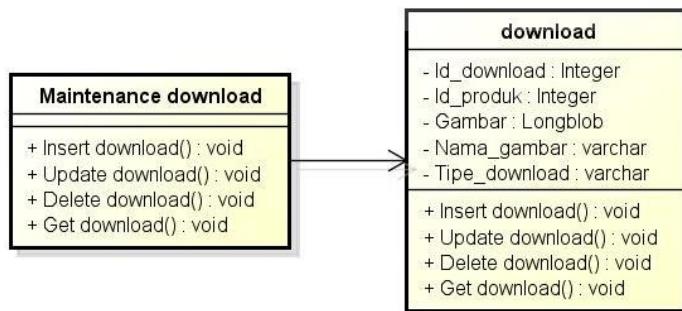


Gambar 4.16 Class Diagram Galeri

4.4.3.6. Class Diagram Download

Class diagram digunakan untuk menggambarkan sebuah desain statis dari sistem yang dibangun. Berikut ini merupakan *class diagram* yang digunakan untuk menyusun website.

Class diagram kategori menggambarkan hubungan antara beberapa *class* yang terdapat dalam satu *package* kategori.



Gambar 4.17 Class Diagram Download

4.4.4. Struktur Tabel

Struktur basis data yang diperlukan dalam pembuatan website company profile adalah sebagai berikut:

a. Nama Tabel : User

Primary Key : ID_USER

Foreign Key : -

keterangan : Untuk menyimpan data user

Tabel 4.1 Tabel User

No	Field	Type	length	Keterangan
1	ID_USER	INTEGER	11	Id User
2	USERNAME	VARCHAR	10	Username
3	NAMA LENGKAP	VARCHAR	25	Nama Lengkap
4	JENIS_KELAMIN	CHAR	1	Jenis Kelamin
5	PASSWORD	VARCHAR	8	Kata sandi

b. Nama Tabel : Kategori

Primary Key : ID_KATEGORI

Foreign Key : ID_USER

keterangan : Untuk menyimpan data kategori

Tabel 4.2 Tabel Kategori

No	Field	Type	length	keterangan
1	ID_KATEGORI	INTEGER	11	Id Kategori
2	ID_USER	INTEGER	11	Id User

3	NAMA_KATEGORI	VARCHAR	25	Nama Kategori
---	---------------	---------	----	---------------

c. Nama Tabel : Produk

Primary Key : ID_PRODUK

Foreign Key : ID_KATEGORI

keterangan : Untuk menyimpan data produk

Tabel 4.3 Tabel Produk

No	Field	Type	length	keterangan
1	ID_PRODUK	INTEGER	11	Id produk
2	ID_KATEGORI	INTEGER	11	Id kategori produk
3	GAMBAR_PRODUK	LONGBLOB	-	Gambar produk
4	TIPE_PRODUK	VARCHAR	25	Tipe gambar
5	NAMA_PRODUK	VARCHAR	25	Nama produk
6	MERK	VARCHAR	25	Merk produk
7	TIPE	VARCHAR	25	Tipe produk
8	HARGA	INTEGER	11	Harga produk

- d. Nama Tabel : Slide show
- Primary Key : ID_SLIDE
- Foreign Key : ID_USER
- keterangan : Untuk menyimpan data slide show

Tabel 4.4 Tabel Slide Show

No	Field	Type	length	keterangan
1	ID_SLIDE	INTEGER	11	Id slide
2	ID_USER	INTEGER	11	Id user
3	GAMBAR_SLIDE	LONGBLOB	-	Gambar slide show
4	TIPE_SLIDE	VARCHAR	25	Tipe gambar
5	JUDUL_SLIDE	VARCHAR	25	Judul slide
6	KETERANGAN_SLIDE	VARCHAR	50	Keterangan slide

- e. Nama Tabel : Galeri
- Primary Key : ID_GALERI
- Foreign Key : ID_USER
- keterangan : Untuk menyimpan data galeri

Tabel 4.5 Tabel Galeri

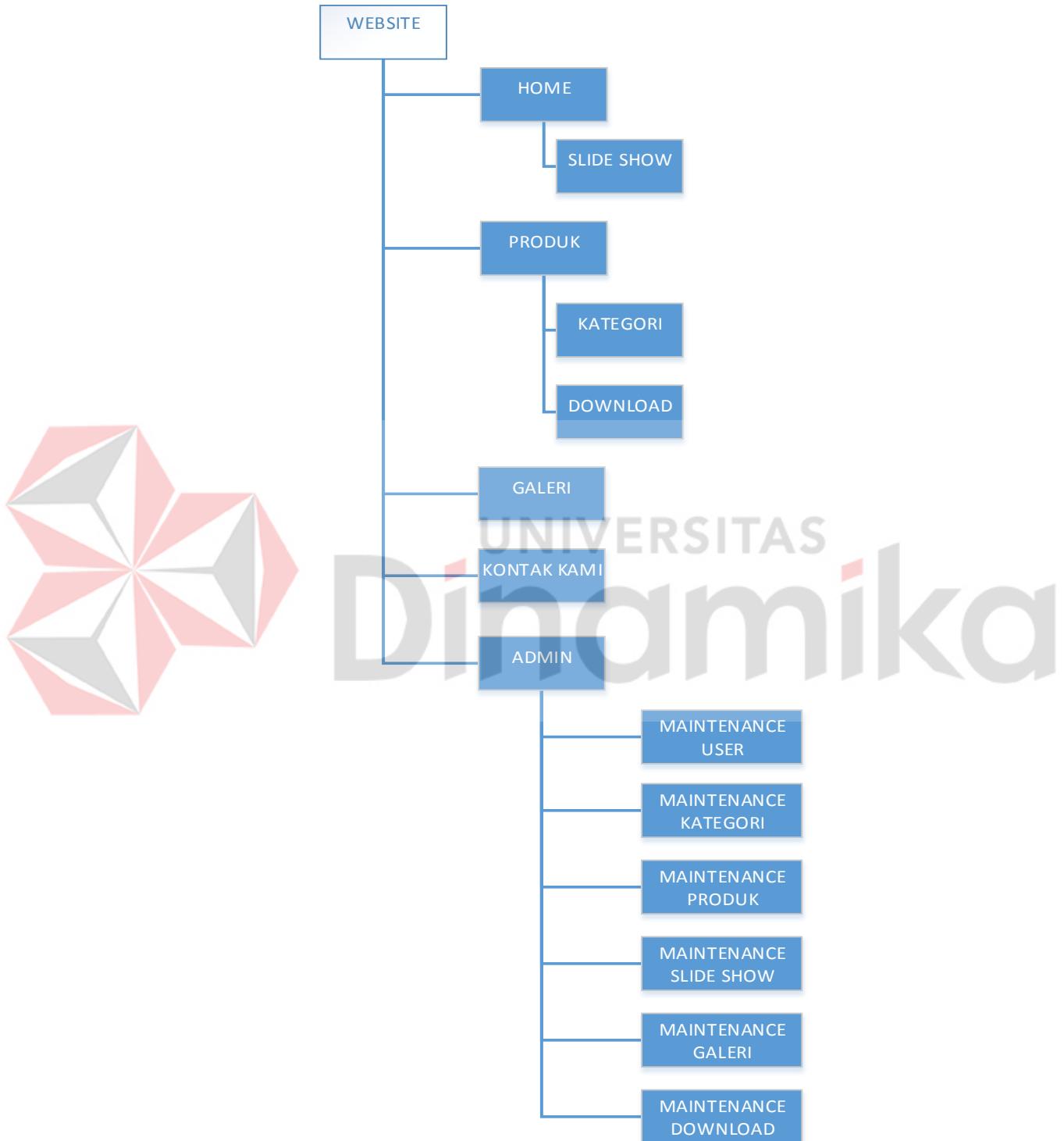
No	Field	Type	length	keterangan
1	ID_SLIDE	INTEGER	11	Id galeri
2	ID_USER	INTEGER	11	Id user
3	JUDUL_FOTO	VARCHAR	30	Foto
4	KETERANGAN_FOTO	VARCHAR	60	Keterangan foto
5	GAMBAR_FOTO	LONGBLOB	-	Gambar foto
6	TIPE_GALERI	VARCHAR	25	Tipe foto

- f. Nama Tabel : Download
 Primary Key : ID_DOWNLOAD
 Foreign Key : ID_PRODUK
 keterangan : Untuk menyimpan data download

Tabel 4.6 Tabel Download

No	Field	Type	length	keterangan
1	ID_DOWNLOAD	INTEGER	11	Id slide
2	ID_PRODUK	INTEGER	11	Id user
3	GAMBAR	LONGBLOB	-	Foto
4	NAMA_GAMBAR	VARCHAR	11	Keterangan foto
5	TIPE DOWNLOAD	VARCHAR	25	Gambar foto

4.4.5. Sitemap



Gambar 4.18 Sitemap

4.4.6. Desain *Input/Output*

Desain *input/output* dari website *company profile* CV. Mandiri Komputindo adalah sebagai berikut :

a. Halaman Login Admin

Halaman login merupakan halaman yang pintu masuk ke halaman administrator, dimana halaman admin melakukan proses autentikasi admin pada website.



Gambar 4.19 Desain Login

b. Halaman Beranda

Halaman beranda merupakan halaman utama yang berisi salam sapa dan sekilas tentang perusahaan. Disamping itu terdapat informasi jumlah pengguna dan produk di dalam sistem.



Gambar 4.20 Desain Beranda

c. Halaman *Maintenance User*

Halaman *maintenance User* digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data yang berkaitan dengan *User* di dalam sistem. beberapa proses yang terjadi di dalam maintenance user adalah sebagai berikut :

1) Halaman proses tambah data

ID User	Username	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Password	Opsi
1	Indra	Indra Cahya	L	*****	

Gambar 4.21 Desain Tambah User

2) Halaman proses ubah data

ID User	Username	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Password	Opsi
1	Indra	Indra Cahya	L	*****	

Gambar 4.22 Desain Ubah User

d. Halaman Maintenance Kategori

Halaman maintenance Kategori digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data yang berkaitan dengan kategori produk yang terdapat di dalam

sistem. Beberapa proses yang terjadi di dalam maintenance Kategori adalah sebagai berikut :

1) Halaman proses tambah data

ID Kategori	Nama Kategori	Opsi
1	CCTV	

Gambar 4.23 Desain Tambah Kategori

2) Halaman proses ubah data

ID Kategori	Nama Kategori	Opsi
1	CCTV	

Gambar 4.24 Desain Ubah Kategori

e. Halaman Maintenance Produk

Halaman maintenance Produk digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data yang berkaitan dengan produk yang terdapat di dalam sistem. Beberapa proses yang terjadi di dalam maintenance produk adalah sebagai berikut :

1) Halaman proses tambah data

The screenshot shows a web application interface for managing products. At the top, there is a navigation bar with links: Cv. Mandiri Komputindo, Beranda, User, Kategori, Produk, Slide show, Galeri, Download, and Admin. The Admin link has a dropdown arrow.

The main content area is titled "Pengaturan Produk". It contains several input fields:

- ID Produk: A text input field.
- Gambar: A file upload button labeled "Browse...".
- Nama Produk: A text input field.
- Kategori: A dropdown menu labeled "- Pilih Kategori -".
- Merk: A text input field.
- Tipe: A text input field.
- Harga: A text input field.

At the bottom of this form is a yellow "Insert" button.

Below the form is a table displaying product data:

ID Produk	Gambar	Nama Produk	Kategori	Merk	Tipe	Harga	Opsi
1		Soni Cam	CCTV	SONY	A-70	Rp.300.000,-	

At the bottom center of the page is the text "Copyright © Cv. Mandiri Komputindo 2015".

Gambar 4.25 Desain Form Tambah Produk

2) Halaman proses ubah data

Pengaturan Produk

ID Produk	1
Gambar	<input type="button" value="Browse..."/>
Nama Produk	Sony A-70
Kategori	CCTV
Merk	Sony
Tipe	Sony A-70
Harga	Rp.300.000,-

Update Cancel

Id Produk	Gambar	Nama Produk	Kategori	Merk	Tipe	Harga	Opsi
1		Soni Cam	CCTV	SONY	A-70	Rp.300.000,-	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="X"/>

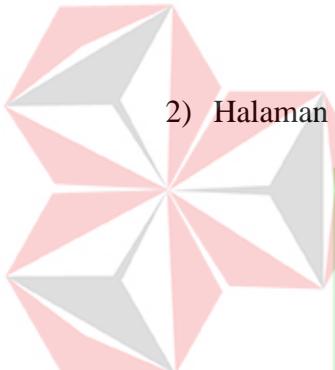
Copyright © Cv. Mandiri Komputindo 2015

Gambar 4.26 Desain Form Ubah Produk

f. Halaman Maintenance Slide show

Halaman maintenance slide show digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data yang berkaitan dengan kategori slide show yang terdapat di dalam sistem. Beberapa proses yang terjadi di dalam maintenance slide show adalah sebagai berikut :

1) Halaman proses tambah data



Cv. Mandiri Komputindo Beranda User Kategori Produk Slide show Galeri Download Admin ▾

Pengaturan Slide Show

ID Slide	<input type="text"/>
Gambar	<input type="button" value="Browse..."/>
Judul Gambar	<input type="text"/>
Keterangan gambar	<input type="text"/>
<input type="button" value="Insert"/>	

Id Slide	Gambar	Judul Gambar	Keterangan gambar	Opsi
1		Sony A-70 Kamera Tajam di era nya	Kamera 15Mpx, resolusi 1500X1600	<input type="button"/> <input type="button" value="X"/>

Copyright © Cv. Mandiri Komputindo 2015

Gambar 4.27 Desain Form Tambah Slide Show

2) Halaman proses ubah data



Cv. Mandiri Komputindo Beranda User Kategori Produk Slide show Galeri Download Admin ▾

Pengaturan Slide Show

ID Slide	<input type="text" value="1"/>
Gambar	<input type="button" value="Browse..."/>
Judul Gambar	<input type="text" value="Sony A-70 makin jaya di era nya"/>
Keterangan gambar	<input type="text" value="Kamera 15Mpx"/>
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Cancel"/>	

Id Slide	Gambar	Judul Gambar	Keterangan gambar	Opsi
1		Sony A-70 Kamera Tajam di era nya	Kamera 15Mpx, resolusi 1500X1600	<input type="button"/> <input type="button" value="X"/>

Copyright © Cv. Mandiri Komputindo 2015

Gambar 4.28 Desain Form Ubah Slide Show

g. Halaman Maintenance Galeri

Halaman maintenance galeri digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data yang berkaitan dengan galeri produk yang terdapat di dalam sistem. Beberapa proses yang terjadi di dalam maintenance galeri adalah sebagai berikut :

1) Halaman proses tambah data

ID Galeri	Gambar	Judul Gambar	Keterangan gambar	Opsi
1		Sony A-70 Kamera Tajam di era nya	Kamera 15Mpx, resolusi 1500X1600	

Gambar 4.29 Desain Form Tambah Galeri

2) Halaman proses ubah data

The screenshot shows a web-based administration interface for a gallery. At the top, there is a navigation bar with links for Cv. Mandiri Komputindo, Beranda, User, Kategori, Produk, Slide show, Galeri, Download, and Admin. The Admin link has a dropdown arrow.

The main content area contains two parts:

- Pengaturan Galeri (Galeri Settings):** A form with fields for ID galeri (set to 1), Gambar (with a 'Browse...' button), Judul Gambar (Sony A-70), and Keterangan gambar (Kamera 15Mpx). It includes 'Update' and 'Cancel' buttons.
- Galeri List:** A table showing a single entry with the following data:

ID Galeri	Gambar	Judul Gambar	Keterangan gambar	Opsi
1		Sony A-70 Kamera Tajam di era nya	Kamera 15Mpx, resolusi 1500X1600	

At the bottom of the page, there is a copyright notice: Copyright © Cv. Mandiri Komputindo 2015.

Gambar 4.30 Desain Form Ubah Galeri

h. Halaman Maintenance Download

Halaman maintenance download digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data yang berkaitan dengan aktifitas download katalog produk yang terdapat di dalam sistem. Beberapa proses yang terjadi di dalam maintenance download adalah sebagai berikut :

1) Halaman proses tambah data

ID Download	Nama Produk	Gambar	Nama gambar	Opsi
1	Sony A-70		Sony A-70	

Gambar 4.31 Desain Form Tambah Download

2) Halaman proses ubah data

ID Download	Nama Produk	Gambar	Nama gambar	Opsi
1	Sony A-70		Sony A-70	

Gambar 4.32 Desain Form Ubah Download

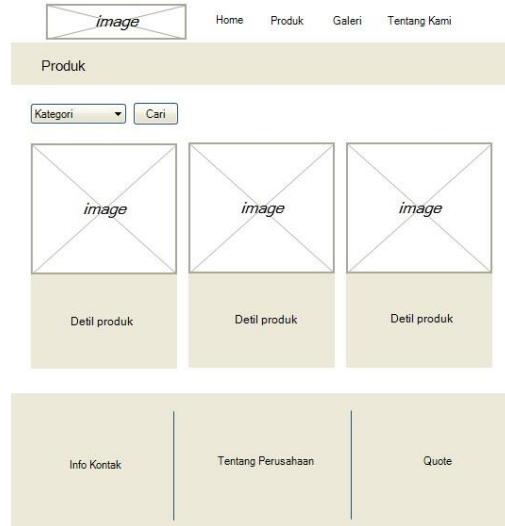
i. Halaman Beranda

Halaman Beranda merupakan Halaman web yang didesain untuk menampilkan halaman utama yang berisi tentang slide show, partner kerja perusahaan, dan beberapa fitur lainnya.

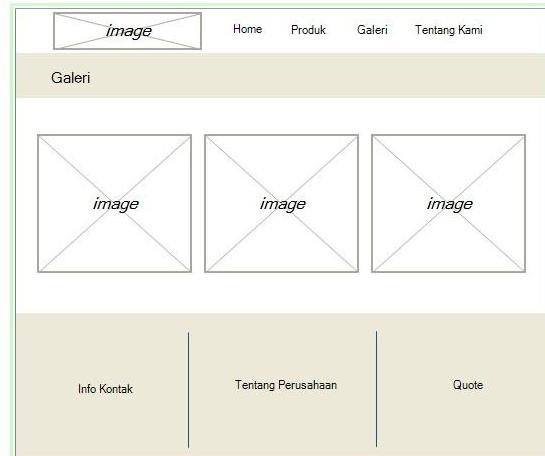
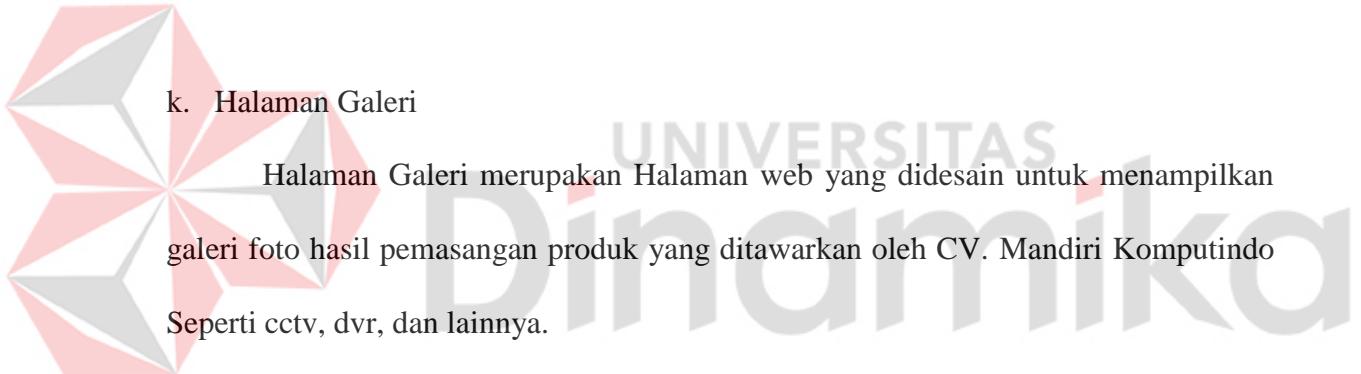


j. Halaman Produk

Halaman Produk merupakan Halaman web yang didesain untuk menampilkan produk-produk yang ditawarkan oleh CV. Mandiri Komputindo Seperti cctv, dvr, dan lainnya.



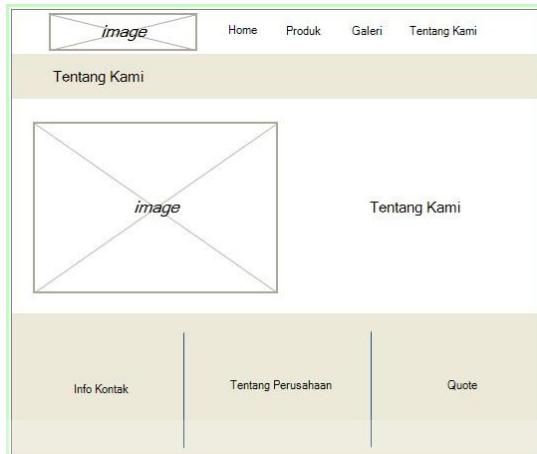
Gambar 4.34 Desain Halaman Produk



Gambar 4.35 Desain Halaman Galeri

1. Halaman Tentang Kami

Halaman Tentang Kami merupakan Halaman web yang didesain untuk menampilkan Sejarah atau sekilas tentang perusahaan CV. Mandiri Komputindo.



Gambar 4.36 Desain Halaman Tentang Kami

4.5. Implementasi Sistem

Mengimplementasikan sistem merupakan tahap pengujian dimana desain sistem dapat berjalan dengan semestinya. Tahapan implementasi dilakukan oleh dua orang yaitu penganalisa yaitu penganalisa sistem dan *input output*. Semua desain page yang sudah dibuat oleh pendesaian input output mencukupi untuk mengimplementasikan sistem yang telah dibuat, sehingga tidak terdapat banyak perubahan.

4.5.1. Kebutuhan sistem

Pada tahap ini dijelaskan mengenai implementasi dari perangkat lunak(software) yang harus disiapkan oleh pengguna.

Adapun perangkat lunak yang digunakan yaitu :

1. Windows, minimum windows XP
2. Net Framework
3. Browser
4. Domain & Hosting

Selain software, hardware(Perangkat keras) juga tidak luput dari persiapan.

Untuk perangkat keras, minimal pengguna harus menyediakan spesifikasi hardware sebagai berikut :

1. PC Processor Dual Core 2,6 Ghz.
2. Ram minimal 256 Mb, di sarankan menggunakan RAM 512 Mb.
3. Kapasitas bebas hardisk minimum 2 Gb.
4. VGA monitor
5. Keyboard dan mouse yang kompatibel

4.5.2. Instalasi program

Dalam tahap instalasi, pengguna diharuskan memperhatikan dengan benar terhadap penginstalan software (*perangkat lunak*).

Berikut ini adalah *software* (perangkat lunak) yang harus diinstall terlebih dahulu :

1. Net framework

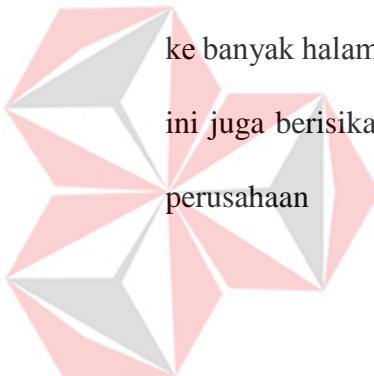
2. Browser
3. Domain & Hosting

4.5.3. Penjelasan pemakaian

Pada tahap ini merupakan langkap-langkah dari penggunaan *Company Profile* CV. Mandiri Komputindo. Dibawah ini adalah sub-sub pembahasan pemakaian :

1. Halaman Beranda

“Beranda” merupakan halaman awal website ini ketika dikunjungi oleh pengunjung. Pada halaman ini terdapat menu navigasi yang digunakan untuk menuju ke banyak halaman lainnya. Seperti “Produk”, “Galeri”, “Tentang Kami”. Pada halaman ini juga berisikan fitur-fitur penunjang website seperti slide show dan kolom partner perusahaan

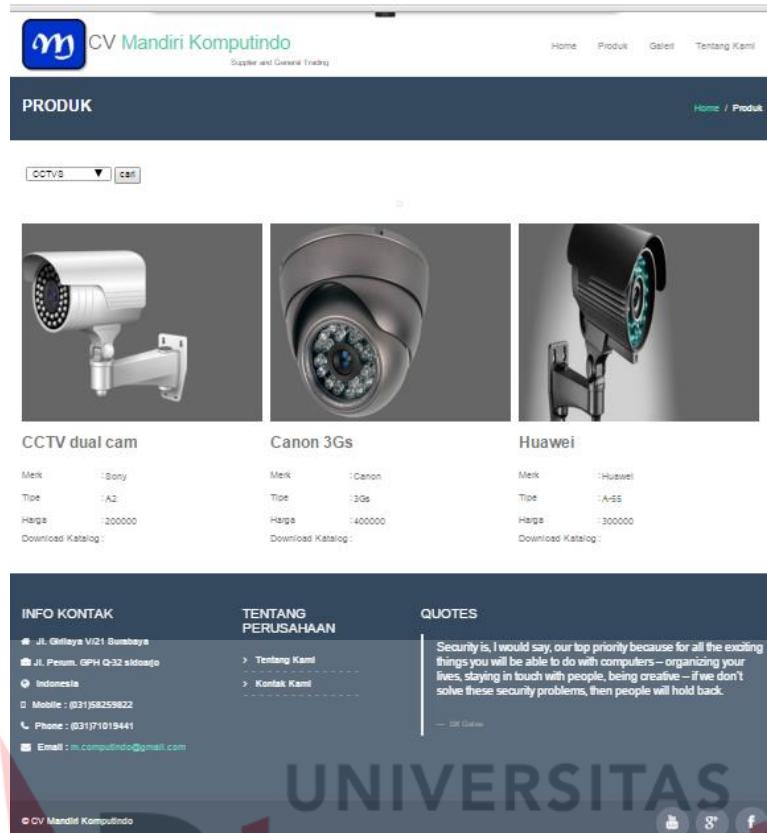


UNIVERSITAS
Dinamika



2. Halaman Produk

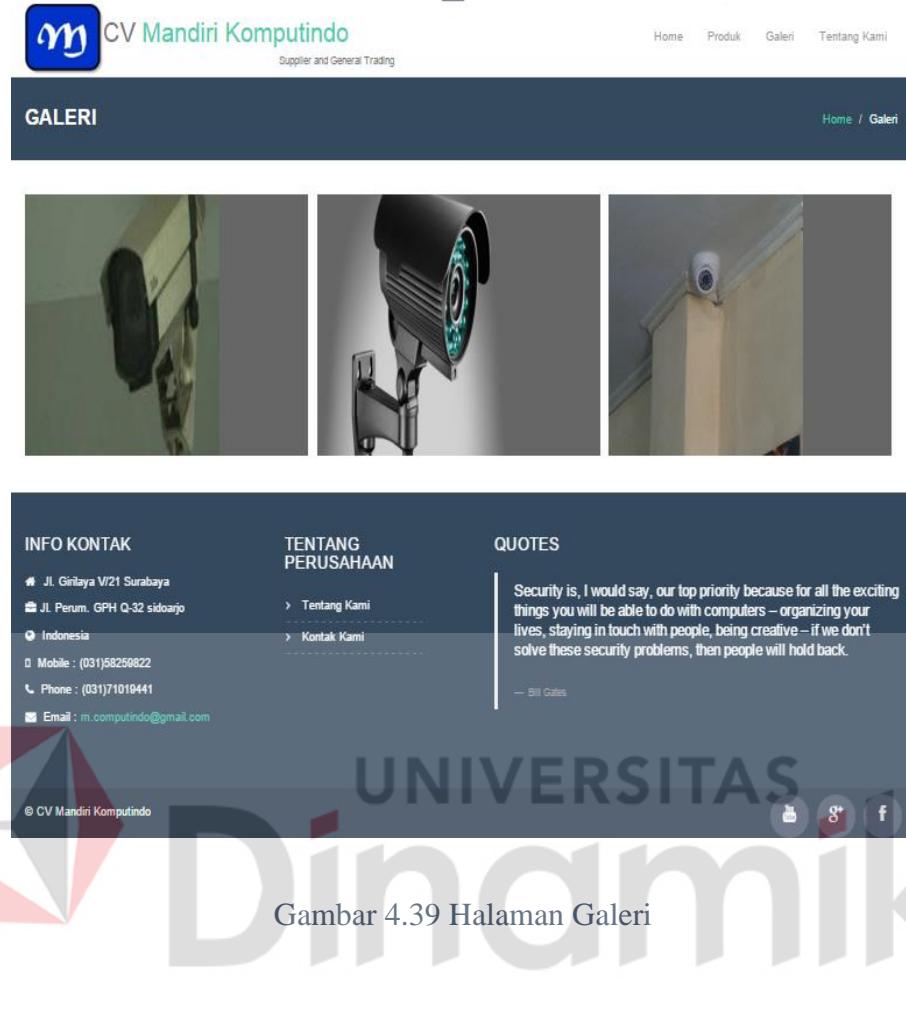
Halaman Produk merupakan Halaman website yang ditujukan untuk menampilkan produk-produk yang ditawarkan oleh CV. Mandiri Komputindo berdasarkan kategori yang dipilih oleh pengunjung, seperti cctv, dvr, dan lain-lain.



Gambar 4.38 Halaman Produk

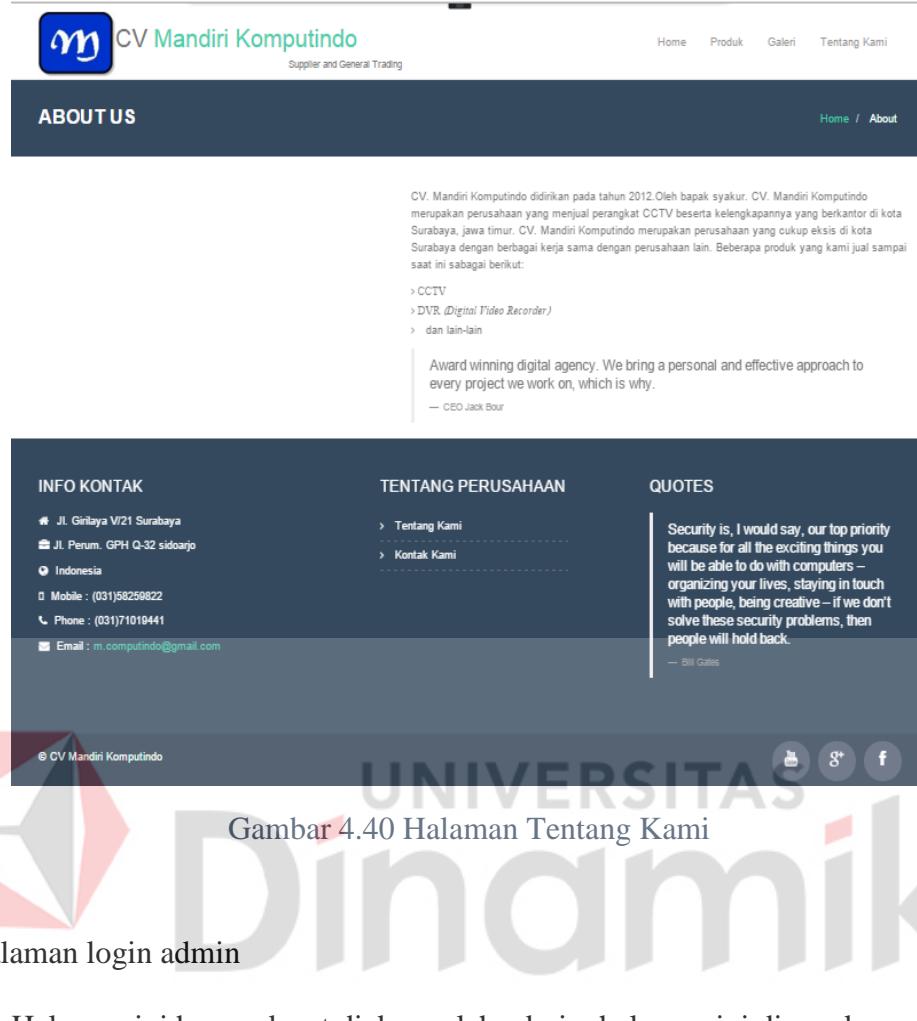
3. Halaman galeri

Halaman Galeri merupakan Halaman web yang ditujukan untuk menampilkan galeri foto hasil pemasangan produk yang ditawarkan oleh CV. Mandiri Komputindo Seperti cctv, dvr, dan lainnya.



4. Halaman tentang kami

Halaman tentang kami merupakan halaman web yang ditujukan untuk menampilkan sekilas tentang perusahaan CV. Mandiri Komputindo, seperti sejarah berdirinya perusahaan.



5. Halaman login admin

Halaman ini hanya dapat diakses oleh admin, halaman ini digunakan untuk melakukan kegiatan perawatan konten website CV. Mandiri Komputindo seperti insert, update, delete .

The screenshot shows a simple login form titled 'LOGIN'. It consists of two input fields: one for 'username' and another for 'password', both represented by a small square icon. Below the password field is a large empty rectangular area. At the bottom of the form is a single button labeled 'Login'.

Gambar 4.41 Halaman Login Admin

6. Halaman Beranda

Halaman beranda merupakan halaman utama yang berisi salam sapa dan sekilas tentang CV. Mandiri Komputindo. Disamping itu terdapat informasi jumlah pengguna dan produk di dalam sistem.



Admin

Selamat Datang
Admin indra

- CV. Mandiri Komputindo didirikan pada tahun 2012. Oleh bapak syakur. CV. Mandiri Komputindo merupakan perusahaan yang menjual perangkat CCTV beserta kelengkapannya yang berkantor di kota Surabaya, Jawa Timur. CV. Mandiri Komputindo merupakan perusahaan yang cukup eksis di kota Surabaya dengan berbagai kerja sama dengan perusahaan lain.

Total User

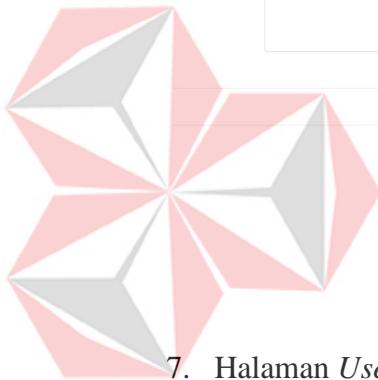
7

Jumlah slideshow

3

Jumlah produk

3



UNIVERSITAS
Dinamika
Copyright © coh 2014

Gambar 4.42 Halaman Beranda Admin

7. Halaman *User*

Halaman *User* digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data yang berkaitan dengan *user* di dalam sistem.

The screenshot shows a web application interface for managing users. At the top, there is a navigation bar with links: CV Mandiri KOMputindo, User, Kategori, SlideShow, Produk, Download, Galeri, Lihat WEB, and a user profile icon labeled 'indra'. Below the navigation bar is a form titled 'Manajemen Pengguna' (User Management). The form fields include: ID (ID User), Username (Username), Nama Lengkap (Full Name), Jenis Kelamin (Gender) with radio buttons for 'Laki-laki' and 'Perempuan', and Password. A green 'Insert' button is located at the bottom left of the form. Below the form is a table displaying user data:

id_user	username	nama Lengkap	jenis kelamin	Password	Opsi
1	indra	indra cahya	L	*****	
2	Ivan	ivan setiawan	L	*****	

At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © coh 2014'.

Gambar 4.43 Halaman Maintenance User

8. Halaman Kategori

Halaman kategori digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data yang berkaitan dengan kategori produk yang terdapat di dalam sistem.

The screenshot shows a web application interface for managing categories. At the top, there is a navigation bar with links: CV Mandiri KOMputindo, User, Kategori, SlideShow, Produk, Download, Galeri, Lihat WEB, and a user profile icon labeled 'indra'. Below the navigation bar is a form titled 'Manajemen Kategori' (Category Management). The form fields include: ID kategori (ID Kategori) and Nama Kategori. A green 'Insert' button is located at the bottom left of the form. Below the form is a table displaying category data:

id_kategori	nama_kategori	Opsi
1	CCTVS	

At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © coh 2014'.

Gambar 4.44 Halaman Maintenance Kategori

9. Halaman Produk

Halaman produk digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data konten yang berkaitan dengan produk yang terdapat di dalam sistem.

Id produk	Gambar produk	Tipe gambar	Nama Produk	Merk	Tipe	Harga	Opsi
1		image/png	CCTV dual cam	Sony	A2	200000	

10. Halaman Slide show

Halaman *slide show* digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data konten yang berkaitan dengan fitur *slide show* yang terdapat di dalam sistem.

Manajemen Slideshow

ID kategori	ID Slide	Gambar	Choose File No file chosen	Judul Gambar	judul slide	Keterangan Gambar	keterangan slide	Opsi
1					image/png	Test	Test Upload	

Copyright © coh 2014

Gambar 4.46 Halaman Maintenance Slide Show

11. Halaman Galeri

Halaman galeri digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data konten yang berkaitan dengan galeri yang terdapat di dalam sistem.

CV Mandiri KOmputindo User Kategori SlideShow Produk Download Galeri Lihat WEB indra -

Management Galeri

ID Galeri	ID User	Gambar	judul	Keterangan	Opsi
1	1		Huawei	Huawei 123	
2	1		CCTV	CCTV canon	

Copyright © coh 2014

Gambar 4.47 Halaman Maintenance Galeri

12. Halaman *Download*

Halaman *download* digunakan untuk melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data yang berkaitan dengan aktifitas *download* katalog produk yang terdapat di dalam sistem.

ID download	ID produk	Gambar	Nama Gambar	type_download	Opsi
1	1		Ads	image/png	

Copyright © coh 2014

Gambar 4.48 Halaman Maintenance Download

13. Lihat Web

Merupakan menu untuk menuju ke halaman utama website CV. Mandiri Komputindo.

14. Tampilan web pada perangkat handphone

1) Tampilan portrait



Gambar 4.49 Tampilan portrait web pada Handphone

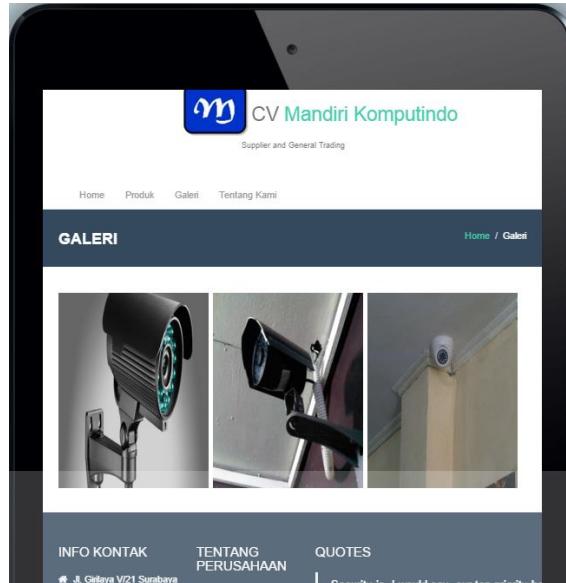
2) Tampilan Landscape



Gambar 4.50 Tampilan Landscape web pada Handphone

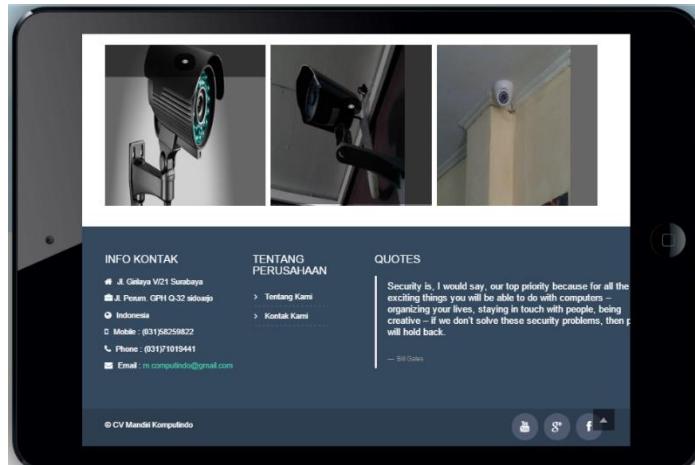
15. Tampilan web pada perangkat tablet

1) Tampilan Portrait



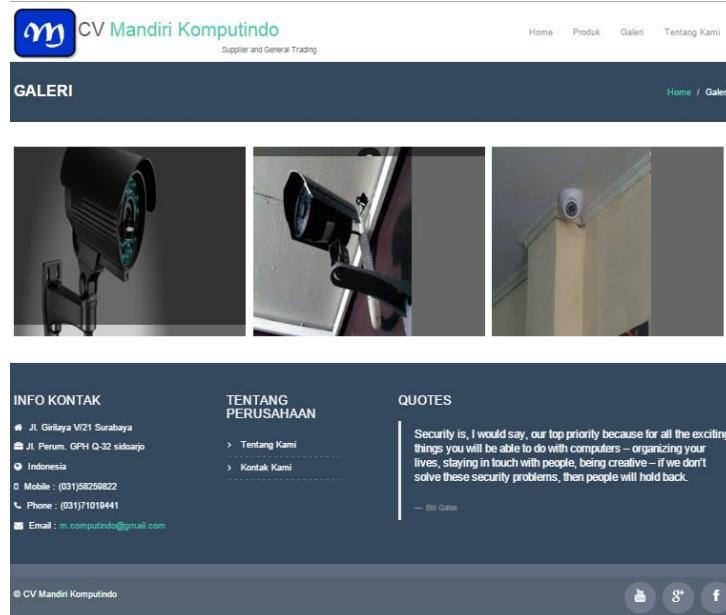
Gambar 4.51 Tampilan portrait web pada perangkat tablet

2) Tampilan Landscape



Gambar 4.52 Tampilan Landscape web pada perangkat tablet

16. Tampilan web pada perangkat PC



Gambar 4.53 Tampilan web pada PC/Laptop



BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil uji coba dan implementasi website secara langsung pada CV. Mandiri Komputindo, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Website yang dibangun, memiliki tampilan yang dapat menyesuaikan diri dengan layar perangkat yang diakses pengguna.
2. Website company profile yang dibuat mampu memberikan informasi tentang produk yang dijual serta keterangan mengenai perusahaan CV. Mandiri Komputindo.

5.2. Saran

Sistem dapat dikembangkan menjadi sistem yang lebih kompleks lagi dengan menggabungkan beberapa sistem yang telah ada (*integrated system*), misalnya dengan menambahkan beberapa aplikasi yang lain seperti pembayaran online.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, G. (2000). *Membuat Homepage Interaktif Dengan CGI/Perl*. Jakarta: PT. Elex Media Koputindo.
- Emarketer. (2015, 10 29). *Global B2C Ecommerce Sales to Hit \$1.5 Trillion This Year Driven by Growth in Emerging Markets*. Retrieved from Emarketer: <http://www.emarketer.com/Article/Global-B2C-Ecommerce-Sales-Hit-15-Trillion-This-Year-Driven-by-Growth-Emerging-Markets/1010575>
- Hartono, J. (2005). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Internet World Stat. (2015, Oktober 27). *Internet Usage In Asia*. Retrieved from Internet World Stat: <http://www.internetworkworldstats.com/stats3.htm#asia>
- Jogiyanto. (2005). *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur, Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: ANDI.
- Kadir, A. (2002). *Dasar Pemograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Andi.
- kotler, P. (1997). Manajemen Pemasaran : Analisis, Perencanaan, Implementasi Dan Kontrol, Jilid 2 . Jakarta: Prenhallindo.
- Marcotte, E. (2015, 11 14). *Responsive Web Design*. Retrieved from A List Apart : <http://alistapart.com/article/responsive-web-design>
- Susanto, A. (2004). *Sistem Informasi dan Pengembangannya*. Bandung: Lingga Jaya.