



**RANCANG BANGUN APLIKASI *OPEN JOURNAL SYSTEM*
BERBASIS WEB PADA BIZTEKNET SURABAYA**

KERJA PRAKTIK



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh :

MUHAMMAD RIZQY RIYONO

11.41010.0204

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2016**

LEMBAR PENGESAHAN
RANCANG BANGUN APLIKASI *OPEN JOURNAL SYSTEM* BERBASIS
WEB PADA BIZTEKNET SURABAYA

Laporan Kerja Praktik oleh

Muhammad Rizqy Riyono

NIM : 11.41010.0204

Telah diperiksa, diuji dan disetujui



Surabaya, 11 Januari 2016

UNIVERSITAS
Dinamika

Disetujui: _____
Pembimbing _____
Penyelia _____

Sri Hariani Eko Wulandari, S.Kom., M.MT.
NIDN. 0726017801

Aryo Nugroho
Manager Bizteknet

Mengetahui
Ketua Program Studi
S1 Sistem Informasi

Vivine Nurcahyawati, M.Kom., OCP
NIDN. 0723018101

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan benar, bahwa Laporan Kerja Praktik ini adalah asli karya saya, bukan plagiat baik sebagian maupun apalagi keseluruhan. Karya atau pendapat orang lain yang ada dalam Laporan Kerja Praktik ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya. Apabila dikemudian hari ditemukan adanya tindakan plagiat pada Laporan Kerja Praktik ini, maka saya bersedia untuk dilakukan pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Surabaya, 11 Januari 2016



ABSTRAK

Bizteknet merupakan anak dari Perusahaan Adimatra Nugraha Konsultan, Adimatra Nugraha Konsultan merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi dan Informasi. Sedangkan Bizteknet bergerak di bidang publikasi jurnal. Visi misi dari Bizteknet adalah untuk menjadi perusahaan yang memperluas dan meningkatkan akses penelitian dan pengembangan secara gratis ke semua masyarakat.

Permasalahan pada kerja pratik ini adalah bagaimana membantu Bizteknet dalam memperluas dan meningkatkan akses penelitian dan pengembangan secara gratis ke semua masyarakat. Solusi yang di tawarkan adalah dengan membuat aplikasi *Open Journal Systems* (OJS), *Open Journal Systems* (OJS) adalah manajemen jurnal dan penerbitan sistem yang telah dikembangkan oleh PKP (*Public Knowledge Project*) atau dalam bahasa indonesia adalah Proyek Pengetahuan Umum melalui upaya yang didanai pemerintah atau instansi perusahaan untuk memperluas dan meningkatkan akses penelitian ke masyarakat secara gratis.

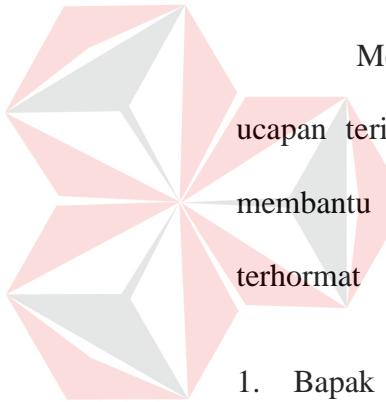
Hasil dari pembuatan solusi adalah suatu aplikasi berbasis *web* yang bisa digunakan untuk membantu Bizteknet dalam memperluas dan meningkatkan akses penelitian dan pengembangan secara gratis ke semua masyarakat.

Kata Kunci : *Open Journal Systems* (OJS), Bizteknet

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi *Open Journal System* (OJS) Berbasis *Web* Pada Bizteknet Surabaya” ini dapat diselesaikan.

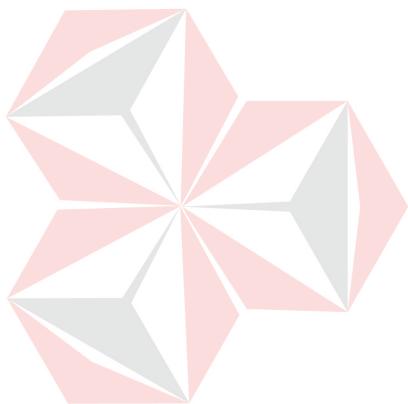
Laporan Kerja Praktik ini disusun dalam rangka penulisan laporan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi Stikom Surabaya.



Melalui kesempatan yang sangat berharga ini Penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini, terutama kepada yang terhormat

1. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd selaku Rektor Stikom Surabaya.
2. Ibu Vivine Nurcahyawati, M.Kom.,OCP selaku Kepala Prodi S1 Sistem Informasi.
3. Ibu Sri Hariani Eko Wulandari, S.Kom., M.MT. selaku Dosen pembimbing yang selalu membantu dalam proses pembuatan laporan ini.
4. Bapak Aryo Nugroho Direktur Utama PT.Adimatra Nugraha dan Bizteknet
5. Ibu Monika Asisten Pribadi Bapak Aryo Nugroho
6. Teman-teman dan sahabat tercinta yang telah memberikan bantuan dan dukungannya
7. Dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu dalam kesempatan

ini, yang telah memberikan bantuan moral dan materiil dalam proses penyelesaian laporan ini

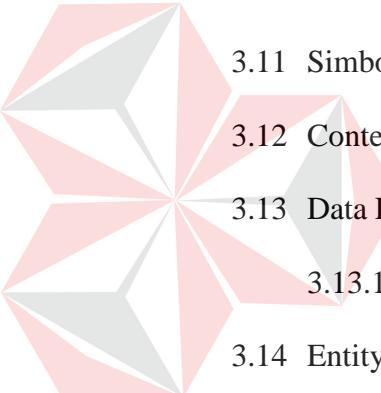


UNIVERSITAS
Dinamika

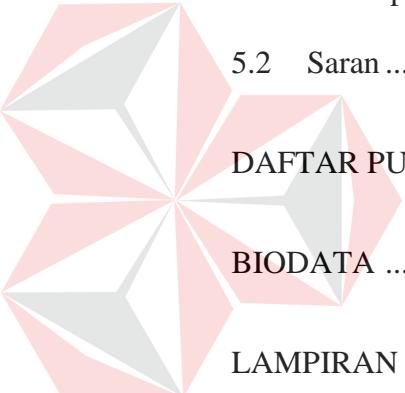
DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Kontribusi	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	5
2.2 Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan	6
2.2.1 Visi Perusahaan	6
2.2.2 Misi Perusahaan	6
2.2.3 Tujuan Perusahaan	6
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	7
2.4 Uraian Jabatan dan Tugas	7
BAB III LANDASAN TEORI	13



3.1	Aplikasi.....	14
3.2	Web Online.....	14
3.3	Jurnal.....	15
3.4	Jurnal Penilitian	19
3.5	Jurnal Penilitian	20
3.6	Informasi.....	15
3.7	Kategori	15
3.8	Analisa dan Desain Sistem	15
3.9	System Flow	16
3.10	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	18
3.11	Simbol – Simbol yang digunakan DFD.....	18
3.12	Context Diagram.....	19
3.13	Data Flow Diagram Level 0	19
3.13.1	Data Flow Diagram Level 1	20
3.14	Entity Relational Diagram	20
3.15	Konsep Dasar Basis Data.....	20
3.15.1	Sistem Basis Data	20
3.16	Database Management System	21
3.16.1	Bahasa – Bahasa DBMS.....	21
3.16.2	Fungsi DBMS	22
	BAB IV DESKRIPSI PERKERJAAN	24
4.1	Analisa Sistem	24
4.2	Mendesain.....	25



4.2.1 System Flow	25
4.2.2 Context Diagram.....	25
4.2.3 Data Flow Diagram.....	29
4.2.4 Entity Relationship Diagram (ERD)	29
4.2.5 Database Management System	31
4.2.6 Desain Input / Otput	35
4.3 Pembahasan Terhadap Implementasi Sistem.....	40
4.4 Mengimplementasi Sistem	48
BAB V PENUTUP	49
5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	51
BIODATA	52
LAMPIRAN	53
Source Coode	58

DAFTAR TABEL

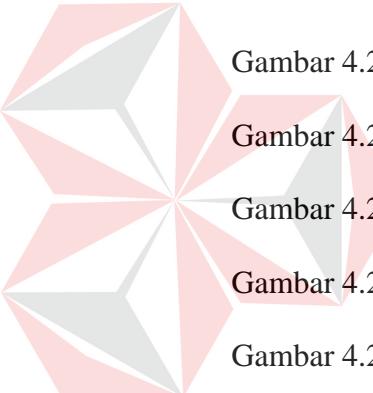
	Halaman
Tabel 2.1 Tugas Dan Tanggung Jawab	6
Tabel 4.1 <i>Admin</i>	31
Tabel 4.2 <i>Member</i>	32
Tabel 4.3 <i>Jurnal</i>	32
Tabel 4.4 <i>Kategori</i>	33
Tabel 4.5 <i>Log</i>	34



DAFTAR GAMBAR



	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	6
Gambar 3.1 Simbol Dokumen.....	15
Gambar 3.2 Simbol Kegiatan Manual.....	15
Gambar 3.3 Simbol Simpanan <i>Offline</i>	16
Gambar 3.4 Simbol Proses.....	16
Gambar 3.5 Simbol Database.....	16
Gambar 3.6 Simbol Garis Alir	16
Gambar 3.7 Simbol Penghubung	17
Gambar 4.2.1 Aliran Sistem <i>Login User</i>	26
Gambar 4.2.2 <i>System Flow</i> Transaksi <i>Upload Jurnal</i>	27
Gambar 4.2.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	28
Gambar 4.2.4 <i>Context Diagram</i> Aplikasi OJS.....	29
Gambar 4.2.5 <i>Conceptual Data Model</i> (CDM)	30
Gambar 4.2.6 <i>Physical Data Model</i> (PDM)	31
Gambar 4.4 Desain <i>form login</i>	35
Gambar 4.5 Desain menu utama	36
Gambar 4.6 <i>Form Register User</i> Baru	36
Gambar 4.7 Menu Halaman User.....	37
Gambar 4.8 Desain untuk halaman Download	38
Gambar 4.9 Desain Halaman Upload	39
Gambar 4.10 Desain untuk halaman admin	38
Gambar 4.11 Desain menu utama admin	39



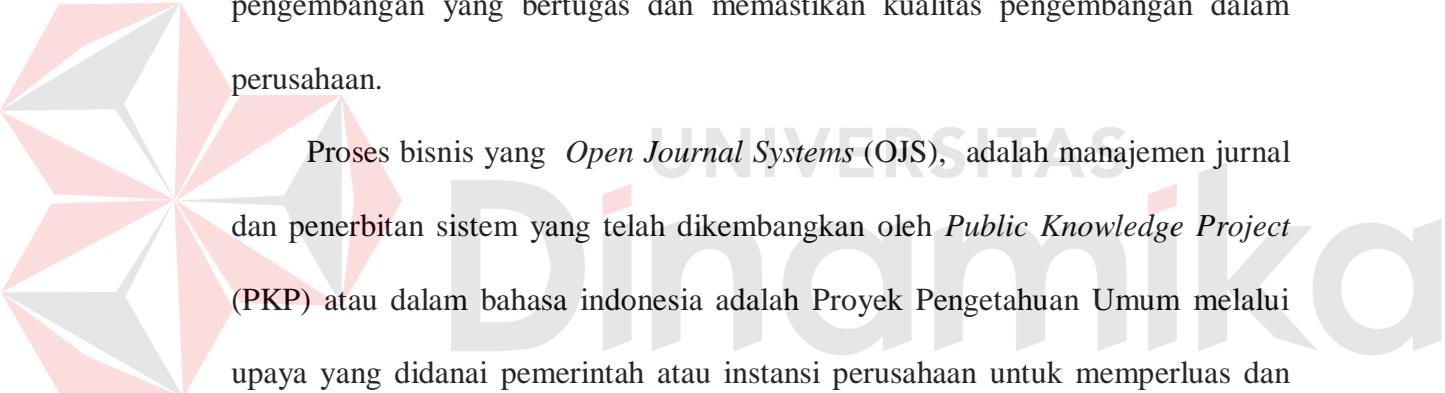
Gambar 4.12 Desain laporan.....	39
Gambar 4.13 Desain <i>Login</i>	40
Gambar 4.14 Desain Halaman <i>Home</i>	41
Gambar 4.15 Desain Halaman <i>Profile</i>	41
Gambar 4.16 Desain Halaman Visi dan misi	42
Gambar 4.17 Desain Halaman <i>Service</i>	42
Gambar 4.18 Desain Halaman Contact us (<i>customer service</i>)	43
Gambar 4.19 Desain <i>Register user</i> baru	43
Gambar 4.20 Desain Halaman Utama <i>Download</i> dan <i>Upload</i>	44
Gambar 4.21 Desain Halaman <i>Download</i>	44
Gambar 4.22 Desain Halaman <i>Upload</i>	45
Gambar 4.23 Desain <i>Form journal</i>	45
Gambar 4.24 Halaman <i>Post Journal</i>	46
Gambar 4.25 <i>Form Login</i> Halaman <i>Admin</i>	46
Gambar 4.26 Tabel kumpulan <i>journal</i> yang sudah di- <i>Upload</i>	47
Gambar 4.27 Tabel Log tivitas <i>user</i> <i>Bizteknet</i>	47

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bizteknet merupakan anak dari Perusahaan Adimatra Nugraha Konsultan, Bizteknet merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi dan Informasi. Visi misi dari Bizteknet adalah untuk menjadi perusahaan yang memperluas dan meningkatkan akses ke penelitian dan pengembangan secara gratis ke semua masyarakat. Bizteknet sendiri mempunyai divisi unit riset dan pengembangan yang bertugas dan memastikan kualitas pengembangan dalam perusahaan.



Proses bisnis yang *Open Journal Systems* (OJS), adalah manajemen jurnal dan penerbitan sistem yang telah dikembangkan oleh *Public Knowledge Project* (PKP) atau dalam bahasa indonesia adalah Proyek Pengetahuan Umum melalui upaya yang didanai pemerintah atau instansi perusahaan untuk memperluas dan meningkatkan akses penelitian ke masyarakat secara gratis. *Open Journal Systems* (OJS) menerima, mendistribusikan jurnal dari dan kepada masyarakat.

Saat ini perusahaan Bizteknet belum memiliki *website Open Journal System* (OJS), Perusahaan Bizteknet juga ingin dapat berperan lebih dalam bidang sosial dan berguna untuk masyarakat. Namun karena belum memiliki suatu sistem yang bisa memperluas dan meningkatkan akses penilitian ke masyarakat secara gratis, jika hal ini tidak diatasi mengakibatkan Bizteknet kurang berperan aktif untuk bidang kemasyarakatan.

Dengan timbulnya masalah ini maka dalam kesempatan kerja praktek yang diberikan akan di buat Rancang Bangun Aplikasi *Online Open Journal System* (OJS) Berbasis *Web* ini akan mampu mengatasi permasalahan yang di alami Bizteknet. *Open Jurnal System* (OJS) di Bizteknet diharapkan dapat mengelola jurnal yang tersedia melalui media elektronik atau *web* yang telah diformat sedemikian mudah untuk pengguna atau masyarakat yang membutuhkan informasi dan dengan adanya *Open Jurnal System* (OJS) akan sedikit membantu masyarakat umum untuk memberikan akses mudah jurnal secara gratis.

1.2 Rumusan masalah

Dari latar belakang yang sudah dijelaskan diatas, maka terdapat rumusan masalah dalam kerja praktek ini yaitu, bagaimana membuat sistem open journal *System ‘Bizteknet’* dalam bidang sosial dan masyarakat?

1.3 Batasan Masalah

Untuk mempermudah pelaksanaan pembuatan sistem ini dan masalah yang dihadapi tidak terlalu luas, pada pembuatan aplikasi membatasi masalah sebagai berikut:

1. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah NotePad ++/ HTML 5
2. Aplikasi ini tidak membahas tentang pengelolaan data pelanggan OJS, sehingga data pelanggan dikelola dengan aplikasi lain.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Membuat sistem publikasi open journal *System* pada unit usaha publikasi di Bizteknet.
2. Aplikasi ini ditekankan untuk mempermudah pelanggan maupun perusahaan.
3. Membuat aplikasi open journal berbasis *web* dimana user dapat bebas mepublishkasikan journal mereka

1.5 Manfaat

Diharapkan setelah proyek Kerja Praktek (KP) ini selesai, maka diharapkan Perusahaan Bizteknet dapat lebih dekat dengan sosial dan masyarakat melalui open Jurnal *system* yang dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan ini secara sistematis dapat dibagi menjadi enam bab, yaitu:

BAB I

: PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah yang ada, perumusan masalah berdasarkan tujuan, batasan masalah yang akan dibahas, tujuan dari pembuatan aplikasi, manfaat serta sistematika penulisan.

BAB II

: GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Berisi klas sejarah perusahaan, visi dan misi, serta bagian yang ada pada perusahaan.

BAB I II

: TINJAUAN PUSTAKA

Berisi teori-teori pendukung yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB IV : METODE PENELITIAN

Berisi uraian tentang metodologi penelitian yang dikerjakan dalam mendukung saat pengerjaan kerja praktek.

BAB V : HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi uraian tentang tugas-tugas yang dikerjakan pada saat kerja praktek, yaitu dari pembahasan masalah, analisis *System*, berupa *System requirement*, *data flow diagram*, *entity relational diagram*, struktur tabel, dan implementasi *system* berupa *capture* dari setiap tampilan program.

BAB VI : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran untuk perbaikan aplikasi dalam rencana pengembangan selanjutnya.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Identitas Perusahaan

Nama Perusahaan : Bizteknet
Alamat : Jalan Panglima Sudirman no. 101-103, Surabaya
No. Telp/HP : 08170341800
Email : aryo.catfiz@gmail.com
Contact Person : Aryo Nugroho
Jabatan : Manajer
Bisnis Utama : Konsultan IT

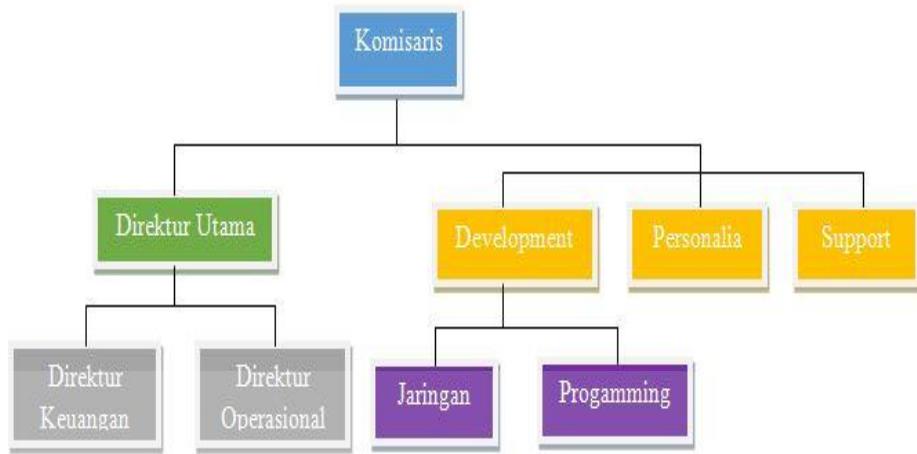
2.2 Latar Belakang Perusahaan Adi Matra Nugraha Konsultan Surabaya

Perusahaan Bizteknet merupakan anak dari Perusahaan Adimatra Nugraha Konsultan merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi dan Informasi Bizteknet sendiri mempunyai divisi unit riset dan pengembangan yang bertugas dan memastikan kualitas pengembangan dalam perusahaan.

Pendiri Bizteknet tak lain dan tak bukan adalah pendiri dari Adimatra Nugraha Konsultan, perusahaan ini berdiri pada tahun 2004 yaitu bapak Aryo Nugroho. Beliau memulai karirnya sebagai penyedia jasa konsultan teknik dan mendapatkan kepercayaan dari pelanggannya. Dan dengan berjalanannya waktu permintaan dari pelanggan meningkat dan mulai meluas ke berbagai daerah. Selain bidang bisnis yang dijalankan oleh Adimatra Nugraha Konsultan Bizteknet. Perusahaan Adimatra Nugraha Konsultan atau Bizteknet sendiri bertempat di Jl. Panglima Sudirman 101-103, Jawa Timur 60271 ini. ingin memperkenalkan

perusahaannya di dalam bidang sosial dan masyarakat. Dengan membuat aplikasi *Online jurnal system* diharapkan bisa menunjang Perusahaan Bizteknet yang dapat berperan lebih dalam bidang sosial dan masyarakat.

2.3 Struktur Organisasi



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Adimatra, Bizteknet

2.4 Tugas dan Wewenang

Tabel 2.1 Tugas Dan Tanggung Jawab

Jabatan	Tugas Dan Wewenang
Komisaris	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengangkat dan memberhentikan Direksi 2. Melakukan penilaian kinerja Direksi 3. Menetapkan auditor eksternal untuk melakukan audit atas laporan keuangan 4. Menetapkan remunerasi dan pembagian laba perusahaan (deviden) 5. Mendelegasikan kepada Direktur Utama tentang pembagian tugas, tanggung jawab dan

	<p>wewenang Direksi serta Manager</p> <p>6. Memperoleh informasi kinerja perusahaan baik dari Direksi maupun Manager mengenai keuangan atau hal-hal lain yang menyangkut Perusahaan secara lengkap, tepat waktu, dan teratur</p> <p>7. Menyelenggarakan Rapat Pertanggungjawaban Direksi secara semesteran/ tahunan atau sewaktu-waktu diperlukan</p>
Direktur Utama	<p>1. Menguasai, memelihara, dan mengurus kekayaan Perusahaan</p> <p>2. Mewakili perusahaan baik didalam maupun diluar pengadilan</p> <p>3. Bertanggungjawab penuh dalam menjalankan tugas untuk kepentingan perusahaan sesuai ketentuan yang berlaku</p> <p>4. Bertanggungjawab secara pribadi jika bersalah atau lalai dalam pelaksanaan tugasnya</p> <p>5. Memberikan pertanggungjawaban dan segala keterangan tentang keadaan dan kinerja perusahaan kepada Komisaris/Pemilik Perusahaan</p> <p>6. Menyusun dan menyampaikan Laporan</p>

	<p>Tahunan untuk disahkan oleh Komisaris/Pemilik Perusahaan</p> <p>7. Menetapkan struktur organisasi dan uraian tugasnya</p> <p>8. Menetapkan kebijakan-kebijakan dan membuat aturan kepegawaian</p> <p>9. Mengangkat dan memberhentikan pekerja</p> <p>10. Bertindak untuk dan atas nama Perusahaan, serta mewakili Perusahaan dengan terlebih dulu mendapat persetujuan rapat Direksi</p> <p>11. Memperoleh gaji, tunjangan dan fasilitas lain sesuai penetapan dari Komisaris/Pemilik Perusahaan</p>
Direktur Keuangan	<p>1. Bertanggung jawab dalam mengelola keuangan perusahaan</p> <p>2. Mengelola dan menganalisa keuangan perusahaan</p> <p>3. Mengawasi anggaran yang telah ditetapkan</p> <p>4. Membuat laporan posisi keuangan perusahaan</p> <p>5. Bertanggung jawab kepada wakil manajemen</p>
Direktur Operasional	<p>1. Bertanggung jawab dalam mengelola operasional perusahaan</p> <p>2. Bertanggungjawab penuh dalam menjalankan</p>

	<p>tugas untuk kepentingan perusahaan dalam direktoratnya sesuai ketentuan yang berlaku</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Bertanggungjawab secara pribadi jika bersalah atau lalai dalam pelaksanaan tugasnya 4. Menyusun dan mengimplementasikan Standard Operation Procedure (SOP) dalam direktoratnya sesuai dengan standar yang telah ditetapkan 5. Bersama-sama dengan anggota direksi lainnya menyusun dan menyampaikan Laporan Tahunan untuk disahkan oleh Komisaris/Pemilik Perusahaan 6. Menetapkan struktur organisasi pada direktoratnya dan uraian tugasnya 7. Memberikan penjelasan kepada Komisaris/Pemilik Perusahaan baik secara berkala maupun sewaktu-waktu diminta 8. Bertindak untuk dan atas nama Perusahaan, serta mewakili perseroan dengan terlebih dulu mendapat persetujuan rapat Direksi 9. Memperoleh gaji, tunjangan dan fasilitas lain sesuai penetapan dari Komisaris/Pemilik Perusahaan
Development	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bertanggung jawab dalam mengelola pengembangan dalam perusahaan. Juga Termasuk Mengelola OJS <i>Open Journal System</i>

	<ol style="list-style-type: none"> 2. Mengelola dan menganalisa pengembangan dalam perusahaan 3. Membuat laporan mengenai pengembangan yang terjadi dalam perusahaan 4. Bertanggung jawab atas pekerjaan yang dilakukan 5. Bertindak untuk dan atas nama Perusahaan, serta mewakili perseroan dengan terlebih dulu mendapat persetujuan rapat Direksi 6. Memperoleh gaji, tunjangan dan fasilitas lain sesuai penetapan dari Komisaris/Pemilik Perusahaan
Personalia	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bertanggung jawab atas perencanaan kerja perusahaan 2. Menyusun suatu organisasi dengan merancang struktur hubungan antara pekerjaan, personalia, dan faktor-faktor fisik 3. Melakukan pengendalian yang berhubungan dengan pengaturan kegiatan agar sesuai dengan rencana personalia dan tetap pada acuan perusahaan 4. Bertanggung jawab atas penerimaan dan pengeluaran pegawai 5. Melakukan pemeliharaan perusahaan 6. Bertindak untuk dan atas nama Perusahaan, serta

	<p>mewakili perseroan dengan terlebih dulu mendapat persetujuan rapat Direksi</p> <p>7. Memperoleh gaji, tunjangan dan fasilitas lain sesuai penetapan dari Komisaris/Pemilik Perusahaan</p>
Community & Customer Support	<p>1. Bertanggung jawab atas pelayanan perusahaan</p> <p>2. Melayani urusan diluar perusahaan yang menyangkut perusahaan dengan mengatasnamakan perusahaan</p> <p>3. Bertindak untuk dan atas nama Perusahaan, serta mewakili perseroan dengan terlebih dulu mendapat persetujuan rapat Direksi</p> <p>4. Memperoleh gaji, tunjangan dan fasilitas lain sesuai penetapan dari Komisaris/Pemilik Perusahaan</p>
Jaringan	<p>1. Bertanggung jawab atas jaringan offline dan online dalam perusahaan.</p>
Programming	<p>1. Membangun/mengembangkan software terutama pada tahap construction dengan melakukan coding dengan bahasa pemrograman yang ditentukan</p> <p>2. Mengimplementasikan <i>requirement</i> dan desain proses bisnis ke komputer dengan menggunakan algoritma /logika dan bahasa pemrograman</p>

	3. Melakukan <i>testing</i> terhadap software bila diperlukan
--	---

Tabel 2.1 Tugas Dan Tanggung Jawab

2.4 Visi Misi Bizteknet Kota Surabaya

Visi dan Misi kami Visi misi dari Bizteknet adalah untuk menjadi perusahaan yang memperluas dan meningkatkan akses ke penelitian dan pengembangan secara gratis ke semua masyarakat.



BAB III

Landasan Teori

Dalam bab ini akan dijelaskan berbagai macam landasan teori yang digunakan untuk mendukung penyusunan laporan kerja praktek. Landasan teori yang dibahas meliputi permasalahan-permasalahan atau prosedur-prosedur yang berlaku saat ini serta beberapa pengertian tentang ilmu yang berkaitan dengan permasalahan tersebut.

3.1. Aplikasi

Aplikasi adalah penerapan, penggunaan atau penambahan dari pengertian diatas, dapat disimpulkan bahwa aplikasi merupakan software yang berfungsi untuk melakukan berbagai bentuk pekerjaan atau tugas-tugas tertentu seperti penerapan, penggunaan dan penambahan data. (Jogiyanto 2005:22).

Syarat-syarat membuat aplikasi yang baik:

1. Menentukan Alur
2. Analisa *System* harus jelas
3. Menyusun SKPL
4. Menganalisa kebutuhan aplikasi
5. Seperti software pembuat aplikasi, SQL,VB,Notepad dll
6. Implementasi Program dan *testing* aplikasi

1.2 Web Online

Menurut Jovan (2007:14) *Web* adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa *teks*, gambar, suara maupun video yang

interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext) yang dapat diakses melalui sebuah browser

Menurut Suwanto Raharjo S.Si, M.Kom, *Web* merupakan salah satu layanan internet yang paling banyak digunakan dibanding dengan layanan lain seperti ftp, gopher, news atau bahkan email.

Menurut Boone (Thomson), *Web* adalah koleksi sumber informasi kaya grafis yang saling berhubungan satu sama lain dalam internet yang lebih besar.

3.3 Jurnal

Adalah terbitan berkala yang berbentuk pamflet berseri berisi bahan yang sangat diminati orang saat diterbitkan. Bila dikaitkan dengan kata ilmiah di belakang kata jurnal dapat terbitan berarti berkala yang berbentuk pamflet yang berisi bahan ilmiah yang sangat diminati orang saat diterbitkan.

3.4 Jurnal Penitian

Jurnal penitian adalah sebuah laporan peneliti tentang hasil penelitian yang telah dilakukannya secara ilmiah. Pada dasarnya, sebagian besar jurnal penitian dapat dipertanggungjawabkan keilmiahannya tergantung dari metode yang dipakai dalam pembuatan dan penyusunan laporan jurnal penelitian. Biasanya laporan jurnal penelitian dimasukkan dalam terbitan kumpulan jurnal bersama-sama dengan laporan Peneliti lain.

3.5 Jurnal Ilmiah

Jurnal ilmiah merupakan salah satu jenis jurnal akademik di mana penulis (umumnya peneliti) mempublikasikan artikel ilmiah yang biasanya memberikan kontribusi terhadap teori atau penerapan ilmu. Untuk memastikan kualitas ilmiah pada artikel yang diterbitkan, suatu artikel biasa diteliti oleh rekan-rekan

sejawatnya dan direvisi oleh penulis, hal ini dikenal sebagai peer review (review oleh orang-orang yang lebih berkompeten). Terdapat berbagai jurnal ilmiah yang mencakup semua bidang ilmu, baik ilmu alam maupun ilmu sosial. Penerbitan dalam bentuk artikel ilmiah biasanya lebih sering untuk bidang ilmu alam maupun kedokteran dibandingkan dengan bidang akademik lain.

3.6 Informasi

Menurut Fisher (1986:3) untuk memperjelas pandangan mengenai informasi dapat dilihat melalui tiga variasi.

1. Informasi identik dengan wujud material yang dapat dikirimkan dan diterima melalui berbagai saluran, baik melalui media massa maupun komunikasi tatap muka. Dalam arti semakin banyak seseorang mengumpulkan data dan fakta, makin banyak informasi yang dimilikinya.
2. Penggunaan informasi untuk menunjukkan makna data. Informasi akan memiliki arti apabila seseorang mampu menafsirkan suatu data.
3. Informasi menurut teori informasi, yang menganggap informasi sebagai jumlah ketidakpastian yang dapat diukur dengan cara mereduksi sejumlah alternatif pilihan yang tersedia.

3.7 Kategori

Dalam adalah suatu sistem yang berfungsi untuk membantu menjelajahi topik-topik terkait. Di bagian bawah hampir semua halaman menu aplikasi, Anda bisa menemukan kotak "Halaman berkategori:" yang dapat Anda gunakan untuk mengakses halaman kategori.

3.8 Analisa dan Desain Sistem

Menurut Ladjamudin (2005), Analisa sistem yang ada sangat bergantung pada teori umum sebagai sebuah landasan konseptual. Bertujuan untuk memperbaiki fungsi di dalam sistem yang sedang berjalan agar menjadi lebih efisien, mengubah sasaran sistem yang sedang berjalan.

3.9 *System Flow*

System flow menurut Jogyanto (1998:3) adalah bagan alir sistem menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. *System flow* menunjukkan sistematika dari prosedur yang ada di dalam sistem dan menunjukkan apa yang dilakukan sistem. Simbol-simbol yang digunakan dalam *system flow* sebagai berikut:

1. Simbol dokumen

Menunjukkan dokumen *input* dan *output* untuk proses manual atau komputer.



Gambar 3.1 Dokumen

2. Simbol kegiatan manual

Menunjukkan pekerjaan manual yang terdapat pada sistem.



Gambar 3.2 Kegiatan Manual

3. Simbol simpanan *offline*

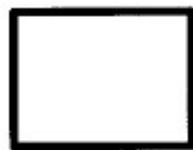
Menunjukkan file *non-komputer* yang diarsip.



Gambar 3.3 Simpanan *Offline*

4. Simbol proses

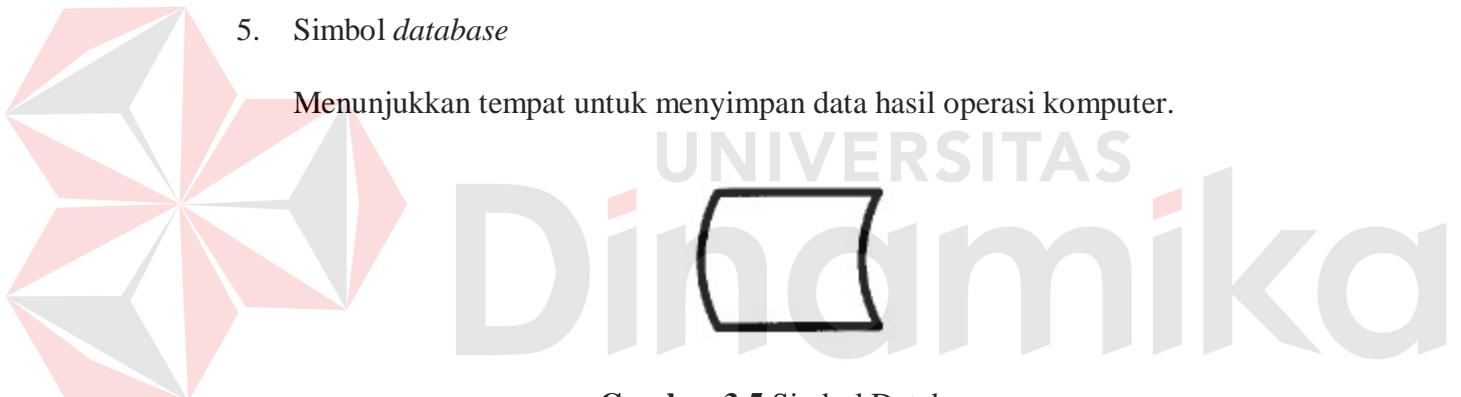
Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer.



Gambar 3.4 Simbol Proses

5. Simbol *database*

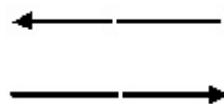
Menunjukkan tempat untuk menyimpan data hasil operasi komputer.



Gambar 3.5 Simbol Database

6. Simbol garis alir

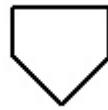
Menunjukkan arus dari proses.



Gambar 3.6 Simbol Garis Alir

7. Simbol penghubung

Menunjukkan penghubung ke halaman yang masih sama atau ke halaman lain.



Gambar 3.7 Simbol Penghubung

3.10 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Jogiyanto (1998), DFD banyak digunakan untuk menggambarkan sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa adanya pertimbangan khususnya lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir. DFD merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur dan dapat mengembangkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas.

3.11 Simbol - simbol yang digunakan DFD

Berikut ini adalah simbol - simbol yang digunakan di DFD :

A. External Entity atau Boundary

External entity atau kesatuan luar merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lain yang berada di lingkungan luar yang akan memberikan input atau menerima output dari sistem.

External entity disimbolkan dengan notasi kotak.

B. Arus Data

Arus Data (*data flow*) di DFD diberi simbol panah. Arus data ini mengalir di antara proses, simpanan data (*data store*) dan kesatuan luar (*external entity*). Arus data ini menunjukkan arus data yang dapat berupa masukan untuk sistem atau hasil dari proses sistem.

C. Proses

Suatu proses adalah kegiatan yang dilakukan oleh orang, mesin, atau komputer dari hasil suatu arus data yang masuk ke dalam proses untuk menghasilkan arus data yang akan keluar dari proses. Simbol proses berupa lingkaran atau persegi panjang bersudut tumpul.

D. Simpanan Data

Simpanan data merupakan simpanan dari data yang dapat berupa hal-hal sebagai berikut, sebagai gambaran:

- D.1 Suatu *file* atau *database* di sistem komputer.
- D.2 Suatu arsip atau catatan manual.
- D.3 Suatu kotak tempat data di meja seseorang.
- D.4 Suatu tabel acuan manual.

Simpanan data di DFD disimbolkan dengan sepasang garis horizontal paralel yang tertutup di salah satu ujungnya.

3.12 Context Diagram

Context Diagram merupakan langkah pertama dalam pembuatan DFD.

Pada *context diagram* dijelaskan sistem apa yang dibuat dan *external entity* apa saja yang terlibat. Dalam *context diagram* harus ada arus data yang masuk dan arus data yang keluar.

3.13 Data Flow Diagram Level 0

DFD *level 0* adalah langkah selanjutnya setelah *context diagram*. Pada langkah ini, digambarkan proses-proses yang terjadi dalam sistem informasi

3.13.1 Data Flow Diagram Level 1

DFD *Level 1* merupakan penjelasan dari DFD *level 0*. Pada proses ini dijelaskan proses apa saja yang dilakukan pada setiap proses yang terdapat di DFD *level 0*.

3.14 Entity Relational Diagram

Entity Relational Diagram (ERD) merupakan penggambaran hubungan antara beberapa *entity* yang digunakan untuk merancang *database* yang akan diperlukan.

3.15 Konsep Dasar Basis Data

Menurut Haryanto (2004), Basis data adalah kumpulan data (*elemen*) yang secara logika berkaitan dalam merepresentasikan fenomena. Fakta secara terstruktur dalam *domain* tertentu untuk mendukung aplikasi pada sistem tertentu. Data yang ada biasanya saling terhubung untuk merefleksikan fakta-fakta yang terdapat di organisasi.

Penyusunan satu *database* digunakan untuk mengatasi masalah-masalah pada penyusunan data yaitu redundansi, inkonsistensi data, kesulitan pengaksesan data, isolasi data untuk standarisasi, *multiple user* (banyak pemakai), masalah keamanan (*security*), masalah integrasi (kesatuan), dan masalah data *independence* (kebebasan data).

3.15.1 Sistem Basis Data

Menurut Jogiyanto (2008:21) Basis data adalah kumpulan data yang memiliki relasi antar entitas, sehingga adanya basis data ini mempunya tujuan untuk mempermudah perolehan data dalam waktu yang singkat dan ketepatan data yang diperoleh.

A. Kelebihan Sistem Basis Data

A.1 Pengendalian terhadap redudansi data.

- A.2 Mencegah ketidakkonsistenan data.
- A.3 Keamanan data dapat terjaga, yaitu data dapat dilindungi dari pemakai yang tidak berwenang.
- A.4 Integritas data dapat dipertahankan.
- A.5 Data dapat dipergunakan bersama-sama.
- A.6 Menyediakan *recovery*.
- A.7 Memudahkan penerapan standarisasi.
- A.8 Data bersifat mandiri (data *independence*).
- A.9 Keterpaduan data terjaga, memelihara keterpaduan data berarti data harus akurat.

Hal ini sangat erat hubungannya dengan pengontrolan kerangkapan data dan pemeliharaan keselarasan data.

B. Kekurangan Sistem Basis Data

- B.1 Diperlukan tempat penyimpanan yang besar.
- B.2 Diperlukan tenaga yang terampil dalam mengolah data.
- B.3 Kerusakan sistem basis data dapat mempengaruhi departemen yang terkait.
- B.4 Kompleksitas yang tinggi
- B.5 Ongkos konversi dari sistem yang lama ke sistem baru

3.16 *Database Management System*

Menurut Haryanto (2004), Sistem manajemen basis data adalah perangkat lunak untuk mendefinisikan, menciptakan, mengelola, dan mengendalikan pengaksesan basis data.

DBMS bertujuan menyediakan lingkungan yang nyaman dan efisien untuk penyimpanan data dan pengambilan data dari basis data. DMBS sangat berperan memberi abstraksi data tingkat tinggi ke pemakai.

3.16.1 Bahasa-Bahasa Yang Terdapat Dalam DBMS

A. *Data Definition Language (DDL)*

Menurut Kristanto (1994), Pola skema basis data di spesifikasikan dengan satu set definisi yang di ekspresikan dengan satu bahasa khusus yang disebut DDL. Hasil kompilasi perintah DDL adalah satu set tabel yang disimpan di dalam *file* khusus yang disebut data *dictionary/directory*.

B. *Data Manipulation Language (DML)*

Bahasa yang memperbolehkan pemakai mengakses atau memanipulasi data sebagai yang diorganisasikan sebelumnya model data yang tepat.

C. *Query*

Pernyataan yang diajukan untuk mengambil informasi. Merupakan bagian DML yang digunakan untuk pengambilan informasi.

3.16.2 Fungsi DBMS

A. *Data Definition*

DBMS harus dapat mengolah data *definition* atau pendefinisan data.

B. *Data Manipulation*

DBMS harus dapat menangani permintaan-permintaan dari pemakai untuk mengakses data.

C. *Data Security dan Integrity*

DBMS dapat memeriksa *security* dan *integrity* data yang didefinisikan oleh DBA.

D. *Data Recovery dan Concurrency*

DBMS harus dapat menangani kegagalan-kegagalan pengaksesan basis data yang dapat disebabkan oleh kesalahan sistem, kerusakan *disk*, dan sebagainya. DBMS harus dapat mengontrol pengaksesan data yang konkuren yaitu bila satu data diakses secara bersama-sama oleh lebih dari satu pemakai pada saat yang bersamaan.

E. Data Dictionary

DBMS harus menyediakan *data dictionary* atau kamus data.



BAB IV

DESKRIPSI PERKERJAAN

Berdasarkan hasil survey yang dilakukan saat kerja praktik di Bizteknet anak dari PT Adimatra Nugraha Konsultan secara garis besar masalah yang ada pada perusahaan ini adalah bagaimana memperkenalkan perusahaan Bizteknet ini di bidang sosial dan masyarakat. Proses di rencanakan masih berkaitan dengan *Upload* jurnal, meliputi proses login di *web* jurnal, register member baru, *Upload* dan *Download* jurnal. Setelah itu staff perseorangan melakukan pengecekan secara manual jurnal yang di *Upload* oleh *user*, jika lolos dalam tahap pengecekan maka jurnal tersebut akan di tampilkan di website resmi Bizteknet.

Dari identifikasi masalah, diputuskan untuk merancang dan membangun aplikasi pencatatan data Biztenet Surabaya, maka diperlukan langkah – langkah sebagai berikut :

- A. Analisis Sistem
- B. Mendesain Sistem
- C. Mengimplementasikan Sistem
- D. Melakukan Pembahasan terhadap Implementasi Sistem.

Pada langkah-langkah di atas, maka perancangan sistem dimaksudkan untuk membantu menyelesaikan masalah pada sistem yang sedang berjalan saat ini. Dalam merancang sistem yang baik, harus melalui tahap-tahap perancangan sistem. Tahap-tahap perancangan sistem meliputi :

4.1 Analisa Sistem

Analisia sistem merupakan tahap setelah identifikasi masalah. Tahap ini merupakan langkah awal dalam pembuatan sistem yang baru. Untuk menanggapi adanya suatu permasalahan yang terjadi berdasarkan hasil survey dan wawancara, akan dibuat suatu aplikasi *Open Journal System* pada Bizteknet. Maka pembuatan aplikasi ini tidak ada proses bisnis manual, dikarenakan sistem baru yang akan dibuat dan terkomputerisasi.

4.2 Mendesain Sistem

Analisis sistem merupakan tahap setelah identifikasi masalah. Tahap ini merupakan langkah awal dalam pembuatan sistem yang baru. Untuk menanggapi adanya suatu permasalahan yang terjadi berdasarkan hasil survey dan wawancara, akan dibuat suatu aplikasi *Open Jurnal System*. Maka terlebih dahulu harus mengetahui proses transaksi yang masih digunakan saat ini. Kemudian dibuatlah *system flow* yang berfungsi untuk mengetahui secara detil proses transaksi tersebut, proses tersebut meliputi :

- A. *System Flow*
- B. *Context Diagram*
- C. *Data Flow Diagram*
- D. *Entity Relationship Diagram*
- E. *Database Management System*
- F. *Desain input output*

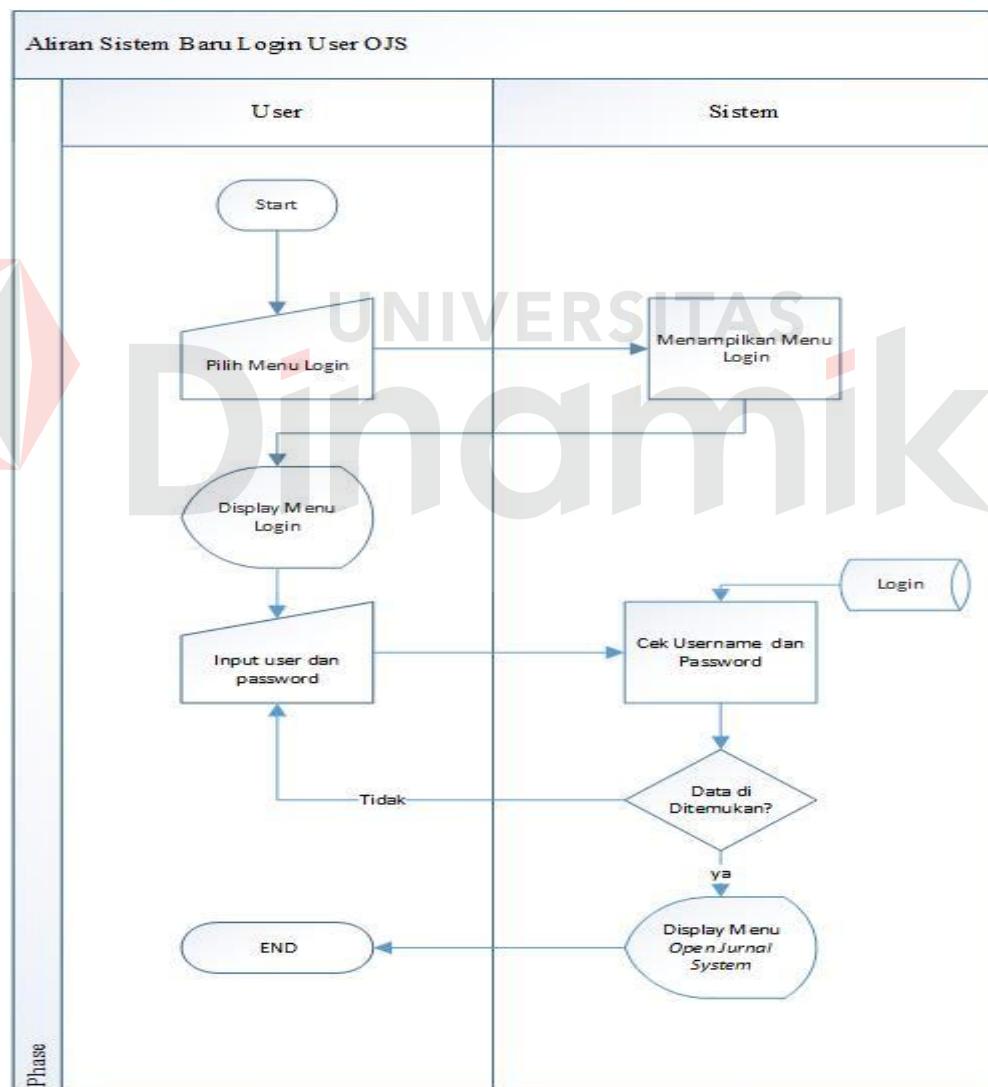
4.2.1 *System Flow*

Setelah menganalisis sistem, maka dapat dirancang *system flow* untuk

menyelesaikan permasalahan. Berikut adalah *system flow* pengembangan dari sistem baru:

1. Aliran Sistem *Login User*.

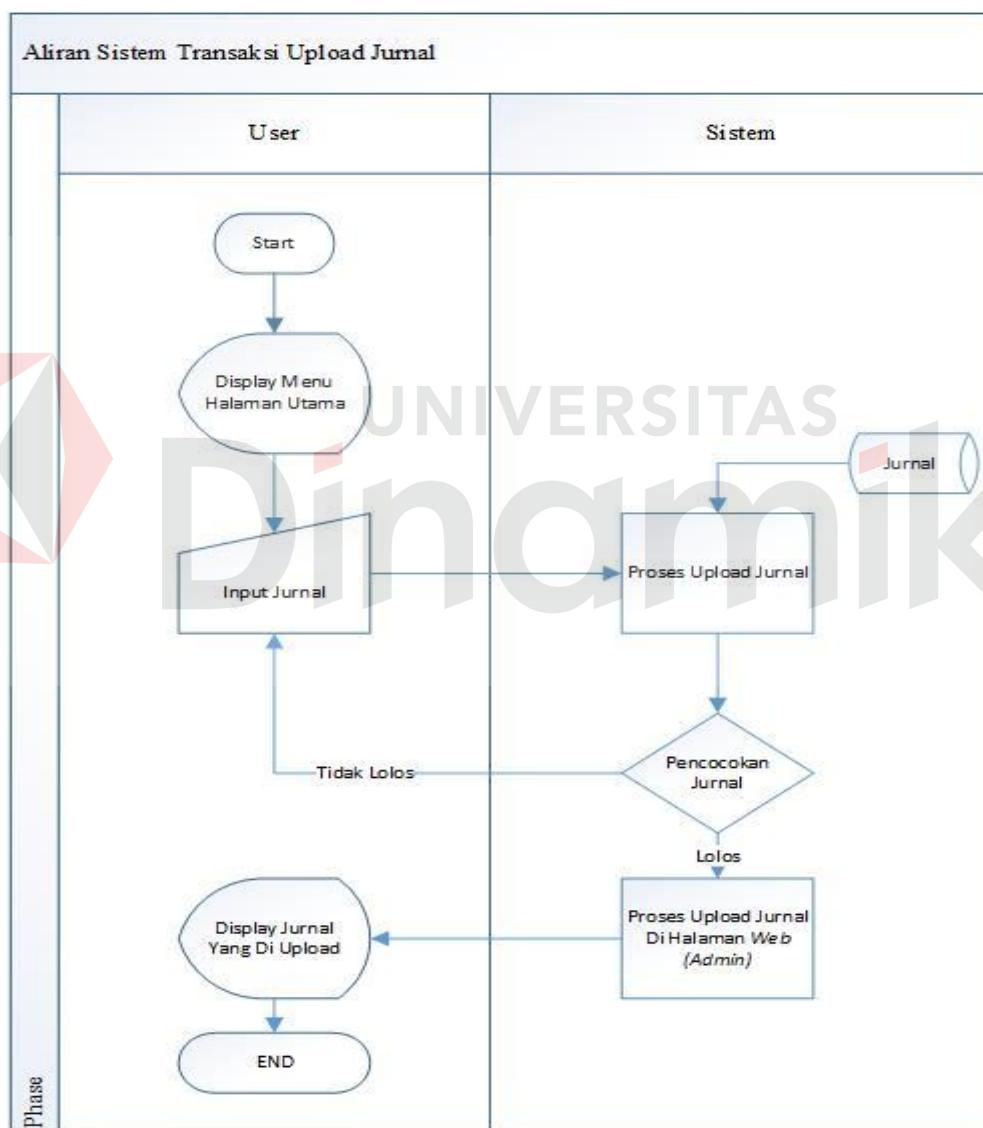
Proses login user yang akan di buat di *Website Open Jurnal System* ini, akan dijelaskan dalam bentuk Sysflow. Dalam Proses Login user ini, sistem akan memeriksa bahwa tidak akan ada 2 ID user yang sama. Pada saat itu, data langsung di simpan kedalam database. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.2.1 *System Flow Login User*



Gambar 4.2.1 Aliran Sistem *Login User* OJS

2. Aliran Sistem Transaksi *Upload Jurnal*

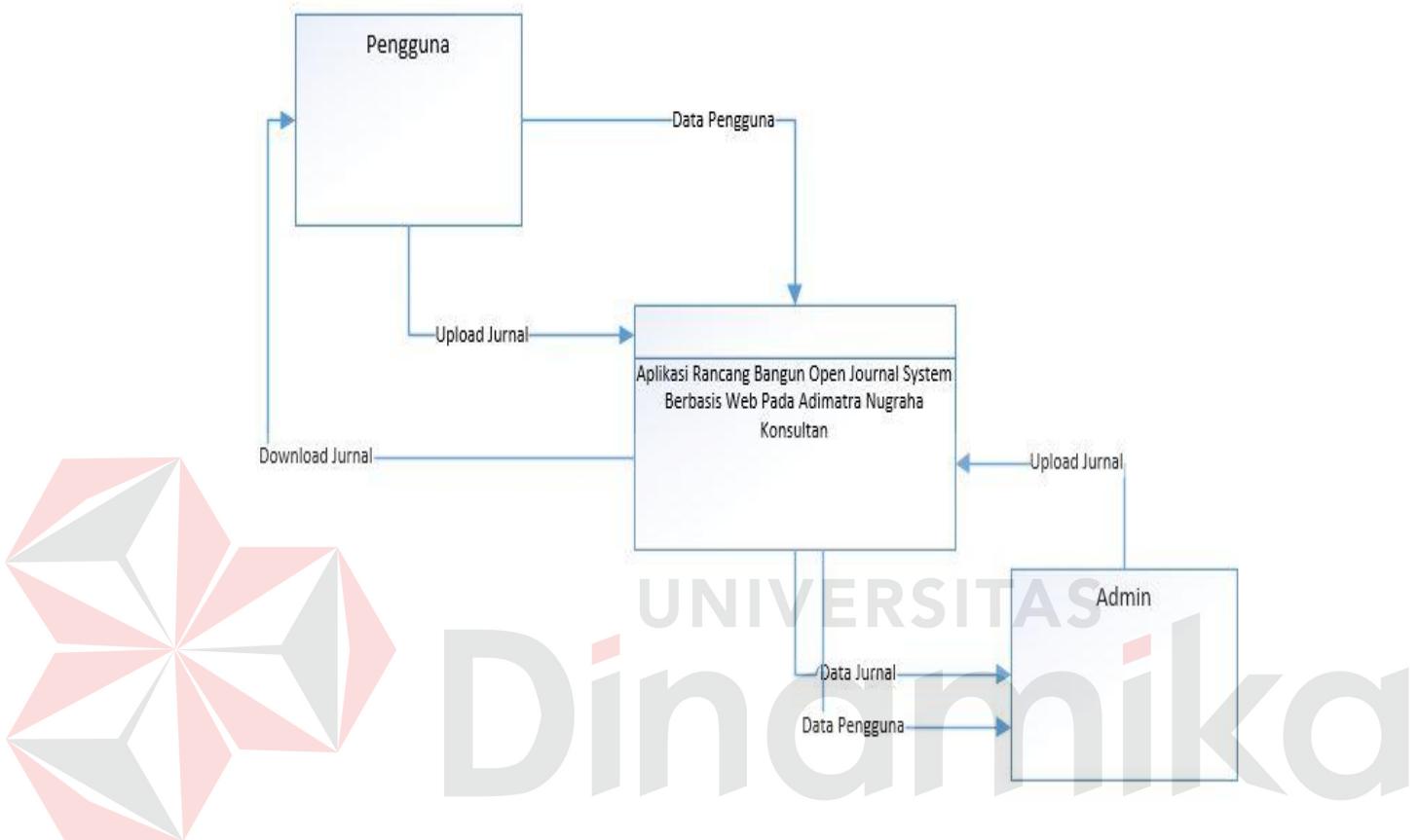
Proses *Upload*, Jurnal akan dijelaskan dalam bentuk *Sysflow*. Dalam Proses *Upload* jurnal pengguna setelah melakukan login ke sistem, akan bisa melakukan transaksi *Upload* ke dalam *web* kemudian disimpan ke akan dikirim melalui email admin. Kemudian akan diseleksi oleh admin mana jurnal yang lolos dan mana yang tidak. Gambar 4.2 *System Flow* Transaksi *Upload Jurnal*.



Gambar 4.2 *System Flow* Transaksi *Upload Jurnal*.

4.2.2 Context Diagram

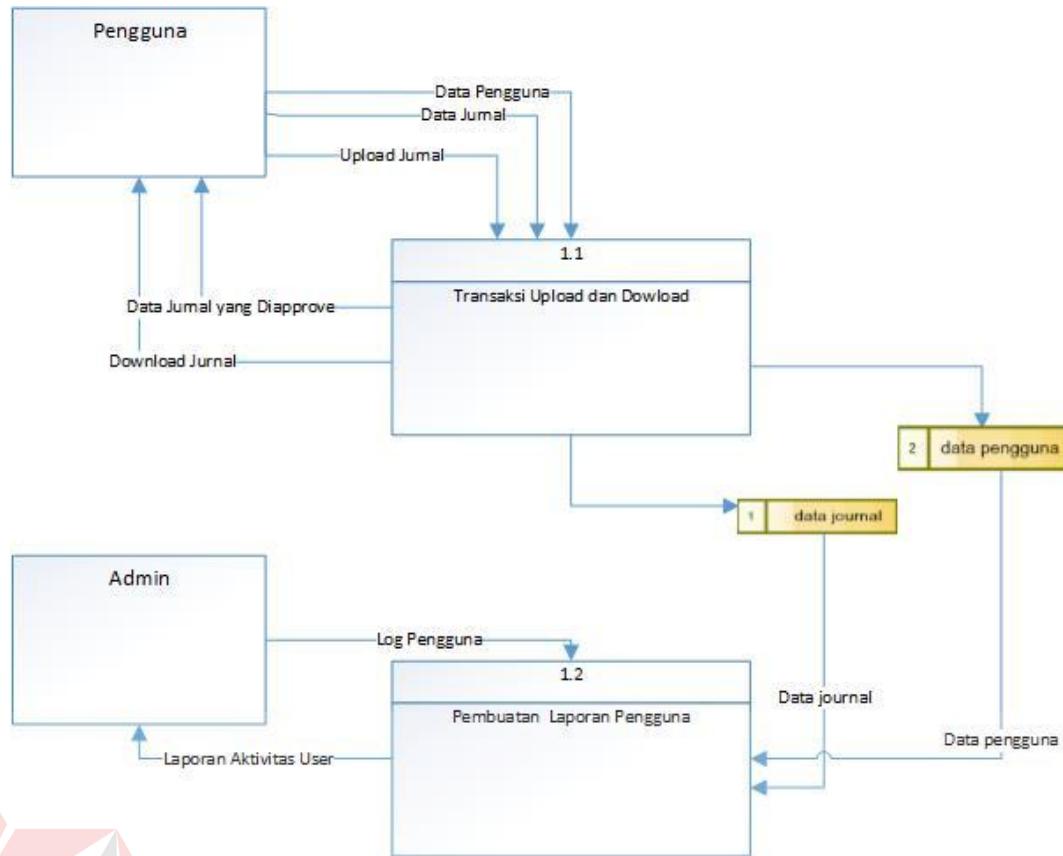
Context Diagram Pada Gambar 4.3 Memiliki dua *External Entity*, yaitu staff/admin dan pengguna. Dua entitas tersebut sebagai aktor utama dalam menjalankan aplikasi.



Gambar 4.3 Context Diagram Aplikasi Open Journal System

4.2.3 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) menggambarkan aliran data atau informasi yang didalamnya terlihat keterkaitan diantara proses-proses dan data yang sudah ada. Dalam *Data Flow Diagram* (DFD) *Level 0* pada Gambar 4.4 ini terdapat dua proses dan dua *external entity*. Dua proses tersebut Pencatatan data *journal* dan pembuatan laporan. Sedangkan *external entity*-nya adalah Admin.



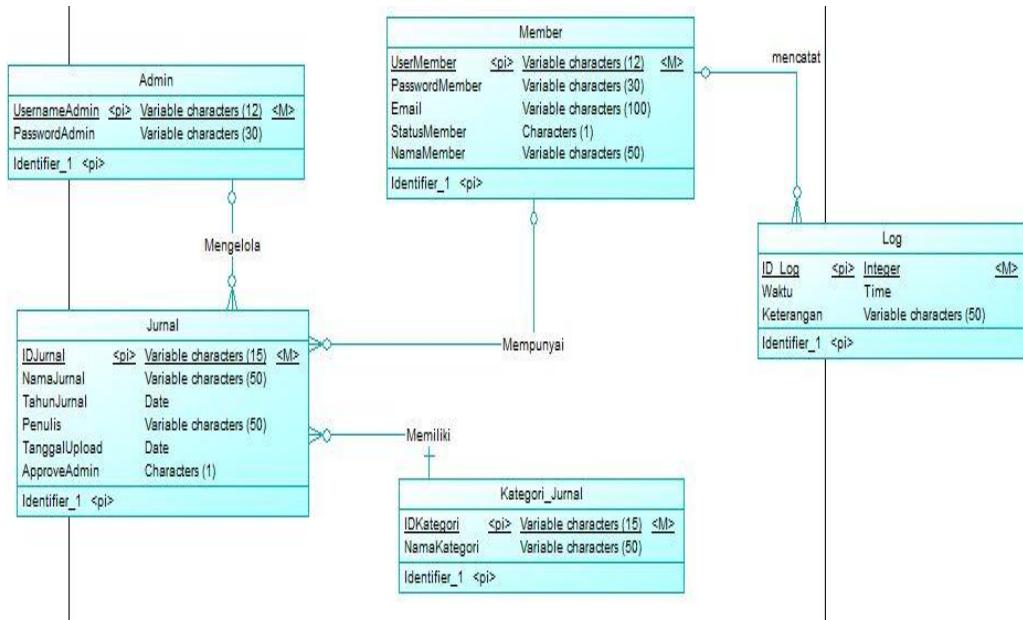
Gambar 4.4 DFD Level 0 Aplikasi *Open Journal System* (OJS)

4.2.4 *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Entity Relationship Diagram (ERD) dari aplikasi *Open Journal System* pada Bizteknet terdiri dari *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM) dijelaskan pada gambar 4.2.5 dan gambar 4.2.6

A. *Conceptual Data Model (CDM)*

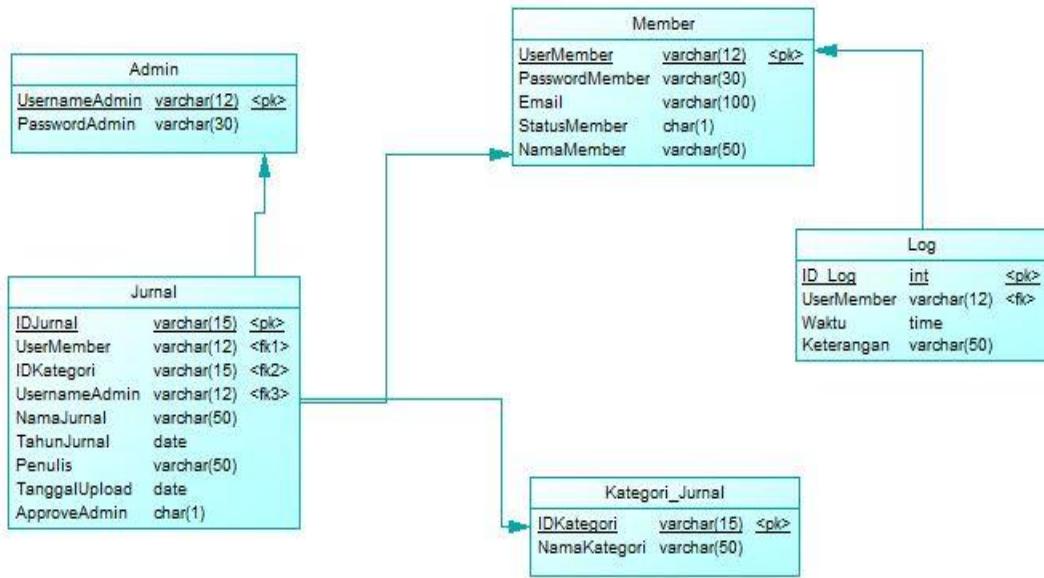
Gambar 4.4 merupakan konsep model data dari basis data akan digunakan aplikasi. CDM terdiri dari 4 master dan 1 transaksi. Entitas master terdiri dari admin, member, jurnal, kategori_jurnal, sedangkan untuk transaksi hanya terdiri dari tabel log saja.



Gambar 4.2.5 Conceptual Data Model (CDM) Open Jurnal Sistem

B. Physical Data Model (PDM)

Gambar 4.5 merupakan model data fisik dari pemetaan *Conceptual Data Model* (CDM). Model ini merupakan model basis data yang digunakan aplikasi dari hasil pemetaan, jumlah entitas pada CDM dan tabel yang ada dalam *Physical Data Model* (PDM) tidak mengalami penambahan. Hal ini dikarenakan CDM tidak memiliki relasi *many to many* sehingga tidak ada tabel baru. Sejumlah entitas yang memiliki relasi *many to one* nantinya akan ditambahkan kolom baru dari entitas lain. Sehingga entitas jurnal akan memiliki tambahan kolom yang mengacu pada tabel lain member, admin, dan kategori jurnal.



Gambar 4.2.6 Physical Data Model (PDM) Open Jurnal Sistem

4.2.5 Database Management System (DBMS)

Berdasarkan *Physical Data Model* (PDM) yang telah dirancang sebelumnya, dapat dibentuk sebuah struktur basis data yang akan digunakan menyimpan data pada aplikasi yaitu:

1. Nama Tabel : Admin
- Primary Key : *UsernameAdmin*
- Foreign Key : -
- Fungsi : Menyimpan data user id dan *Password*
- Admin

Tabel 4.1 Admin

Field name	Type	Field Size	Description
<i>UsernameAdmin</i>	Variable Character	30	Nama Admin
<i>PasswordAdmin</i>	Variable Character	12	<i>Password</i>

			Admin
--	--	--	-------

2. Nama Tabel : Member
- Primary Key* : UserMember
- Foreign Key* :-
- Fungsi : Menyimpan data id member dan *Password*
Member

Tabel 4.2 Member

Field name	Type	Field Size	Description
<i>UsernameMember</i>	Variable Character	30	Nama Member
<i>PasswordMember</i>	Variable Character	12	<i>Password</i> Member

3. Nama Tabel : Journal
- Primary Key* : IDjurnal
- Foreign Key* : UserMember, IDKategori,
- UsernameAdmin*
- Fungsi : Menyimpan data Jurnal

Tabel 4.3 Jurnal

Field name	Type	Field Size	Description
IDJurnal	Variable Character	15	ID jurnal
UserMember	Variable Character	12	Foreign key dari tabel member

			(User Member)
IDKategori	Variable Character	15	Foreign key dari tabel kategori_jurnal
UsernameAdmin	Variable Character	12	Foreign key dari tabel Admin
NamaJurnal	Variable Character	50	Nama Jurnal
TahunJurnal	Date	-	Tahun Jurnal di buat
Penulis	Variable Character	50	Nama Penulis Jurnal
TanggalUpload	Date	-	Tanggal Jurnal di Upload
ApproveAdmin	Char	1	Menentukan Jurnal yang sudah di Upload

4. Nama Tabel : Kategori_Jurnal
- Primary Key : UsernameAdmin
- Foreign Key :-
- Fungsi : Menyimpan data User dan Password Admin

Tabel 4.4 Kategori Jurnal

Field name	Type	Field Size	Description
ID Kategori	Variable Character	12	ID Kategori
Nama Kategori	Variable Character	50	Nama Kategori

5. Nama Tabel : Log

Primary Key : ID_Log

Foreign Key :-

Fungsi : Menyimpan Log atau Aktivitas User

Tabel 4.5 Log

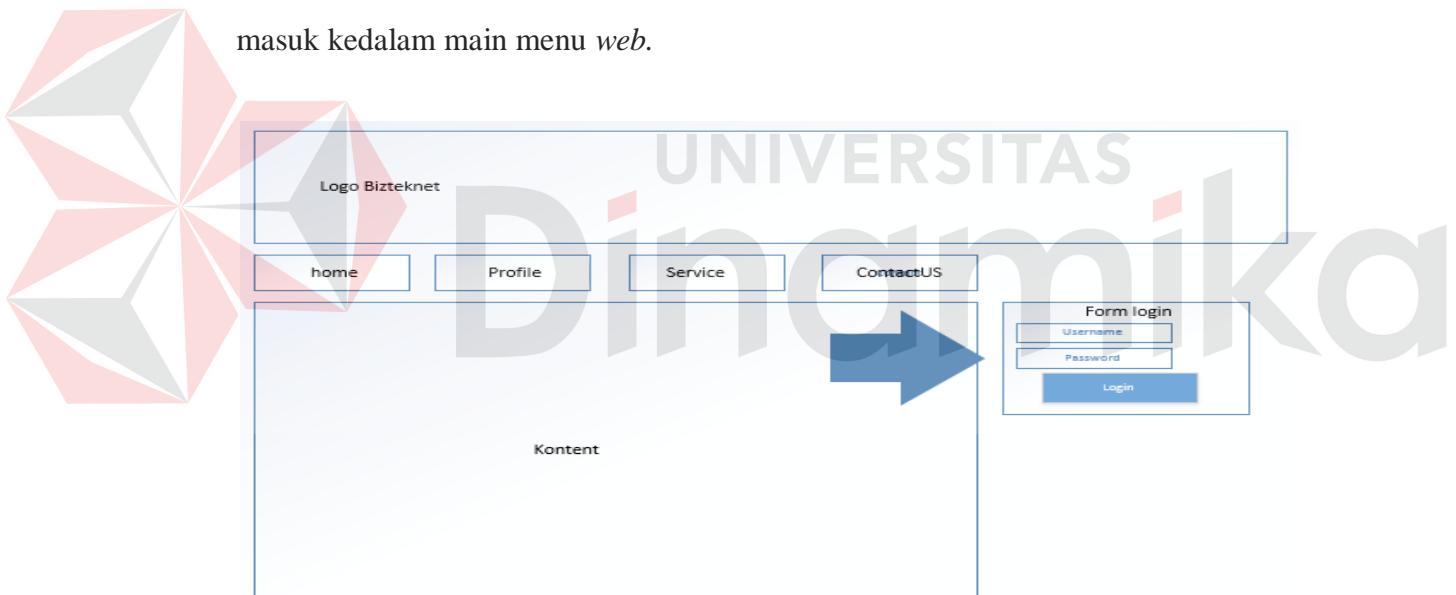
Field name	Type	Field Size	Description
ID_log	Int	-	Id log, yang berguna untuk mencatat laporan
UserMember	Variable Character	12	Foreign key dari tabel Member
Waktu	Time	-	Untuk mencatat waktu dari log user
Keterangan	Variable Character	50	Keterangan untuk mencatat Aktivitas

4.2.6 Desain Input / Ouput

Desain *input/output* digunakan untuk memberikan gambaran terhadap desain halaman aplikasi berbasis *desktop* yang akan dibangun. Berikut ini desain *input/output* dari aplikasi *Open Journal System (OJS)* Bizteknet Surabaya.

A. Form Login

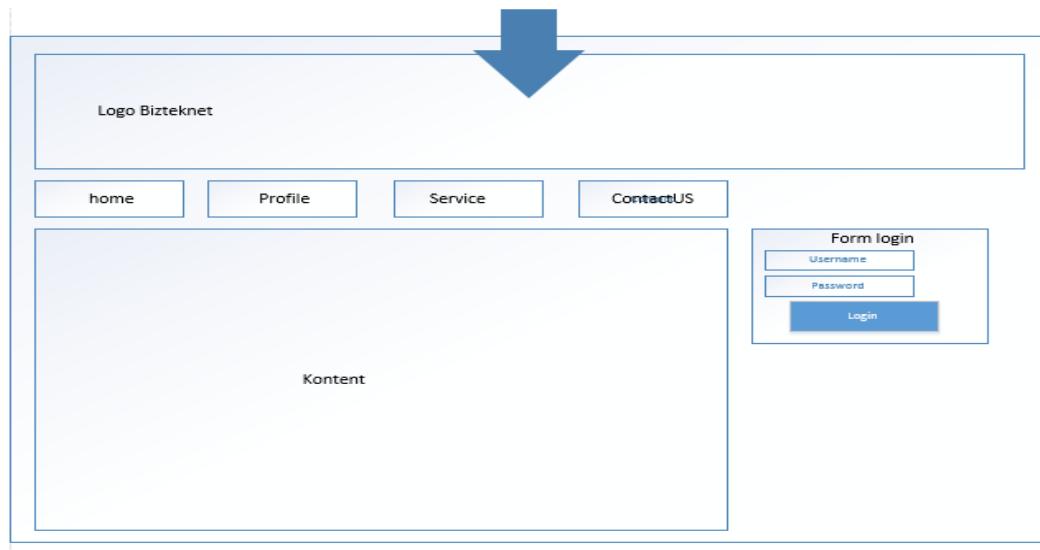
Gambar 4.4 merupakan desain *form login* yang berguna sebagai keamanan dalam mengakses transaksi aplikasi *web*. User harus memasukan *Username* dan *Password* yang sebelumnya *user* akan membuat *Username* dan *Password* tersebut di halaman *register* yang tersimpan di *database* untuk bisa masuk kedalam main menu *web*.



Gambar 4.4 merupakan desain *form login*

B. Form Menu Utama

Gambar 4.5 merupakan desain menu utama yang berguna untuk mempermudah user dalam memilih menu yang terdapat di aplikasi. Menu pada form ini terbagi menjadi 4 menu utama yaitu menu Home, menu Profile services dan menu contact us.



Gambar 4.5 merupakan desain menu utama

C. Form Register User Baru

Pada Gambar 4.6 merupakan Form Register *User* baru, *User* yang belum memiliki ID dan *Password* akan diarahkan pada halaman *register* untuk bisa mengakses menu utama *Web* Bizteknet. Data Register Member Meliputi *Username*, *Password*, *Re-Password*, Alamat *email*, Nama *Member*.

Logo Bizteknet

Register

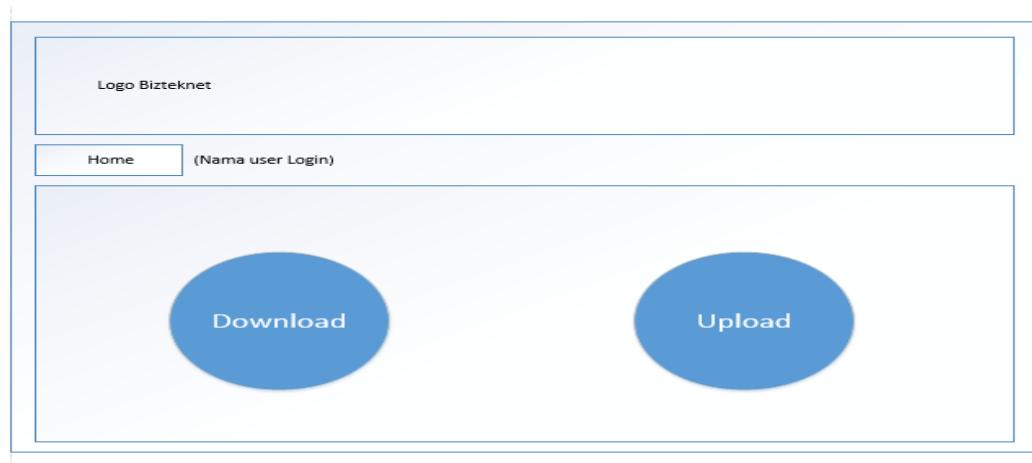
Username
Password
Re-Password
Email
Nama
Login

A diagram of a registration form. At the top is the Bizteknet logo. Below it is a 'Register' button with a large blue left-pointing arrow above it. The form itself has five input fields: 'Username', 'Password', 'Re-Password', 'Email', and 'Nama', each with a corresponding label to its left. Below these fields is a 'Login' button.

Gambar 4.6 Form Register User baru

D. Form Home Member Login

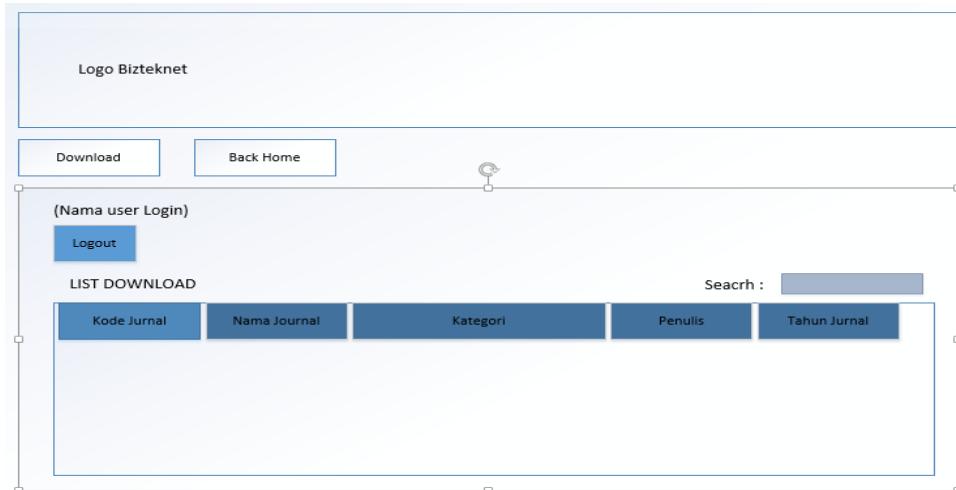
Pada Gambar 4.7 Merupakan desain untuk yang telah login diaplikasi. Tiap user telah *login* akan diahadapkan pada beberapa menu yaitu *Download* atau *Upload*. yang memiliki fungsi yang berbeda dalam setiap menunya.



Pada Gambar 4.7 Menu Halaman User

A. Halaman *Download*

Pada Gambar 4.8 Merupakan desain untuk halaman *Download*. Halaman *Download* ini sebagai acuan untuk isi *Download* dan juga daftar jurnal yang telah di *Download*. User dapat *view* dan *Download journal*.



Gambar 4.8 Merupakan desain untuk halaman *Download*

G. Halaman *Upload*

Pada Gambar 4.9 Merupakan desain untuk halaman *Upload*. Halaman *Upload* ini sebagai acuan user yang ingin *Upload* jurnal dan juga list jurnal yang telah di *Upload* user baik yang telah di approve dan belum.

Logo Bizteknet

Download Back Home

(Nama user Login)

Logout

LIST DOWNLOAD

Upload Journal

Kode Jurnal	Nama Jurnal	Kategori	Penulis	Tahun Jurnal
-------------	-------------	----------	---------	--------------

Gambar. 4.9 Desain Halaman *Upload*

B. Halaman Admin

Pada Gambar 4.10 Merupakan desain untuk halaman admin. Gambar 4.12 merupakan desain form login admin yang berguna sebagai keamanan dalam mengakses aplikasi. Admin harus memasukkan *Username* dan *Password* yang telah valid atau yang tersimpan di database untuk bisa masuk ke dalam main menu halaman admin.

Logo Bizteknet

Form Login Admin

User Name :

Password :

Gambar 4.10 desain untuk halaman admin

H. Halaman Admin

Gambar 4.11 merupakan desain menu utama yang berguna untuk mempermudah Admin dalam mengelola jurnal yang terdapat di aplikasi. Perintah pada form ini terbagi menjadi 3 menu utama yaitu menu *view*(melihat), menu *Download journal*(Mengambil jurnal; menyerap data) dan *approve* (menyetujui)

Kode Jurnal	Nama Jurnal	Kategori	Penulis	Uploader	Action
					View Download Approve

C. Hasil Report

Gambar 4.12 merupakan desain laporan riwayat user yang dihasilkan dari proses pencatatan histori aktivitas di Bizteknet.

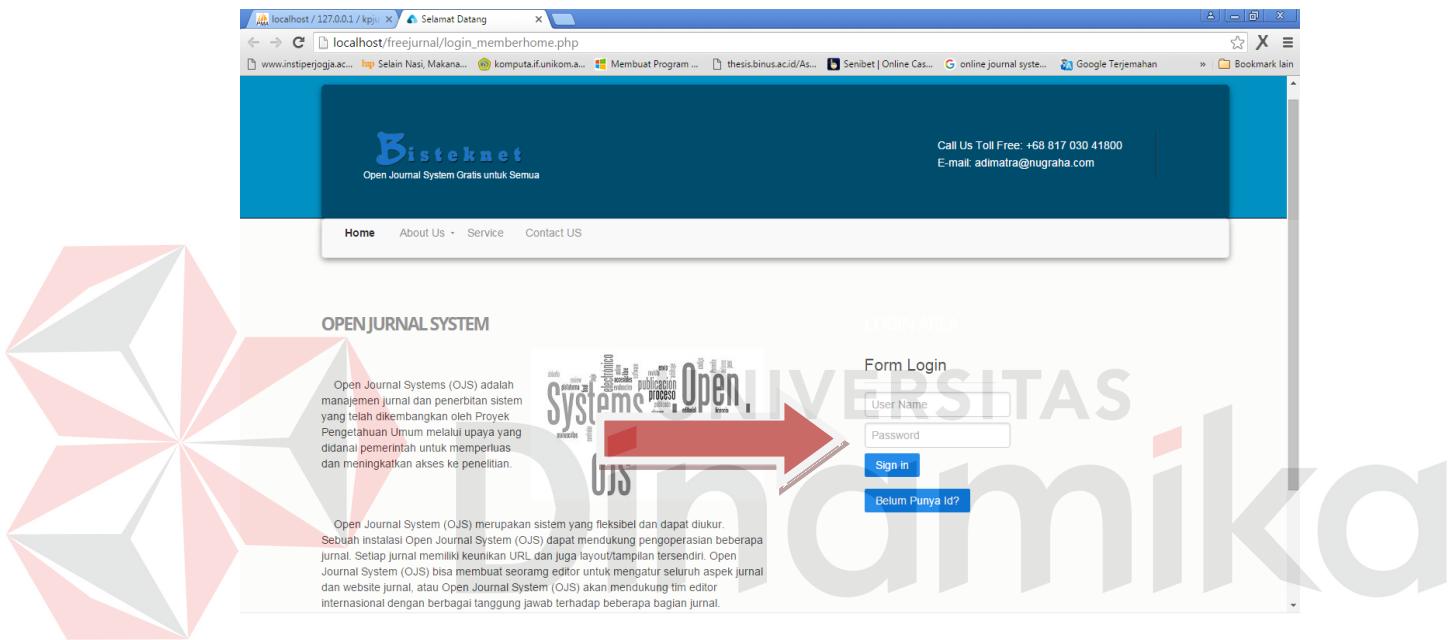
ID Journal	Waktu Log	Keterangan (Aktivitas Member)

Gambar 4.12 merupakan desain laporan

4.3 Melakukan pembahasan terhadap Implementasi sistem

A. Form Login

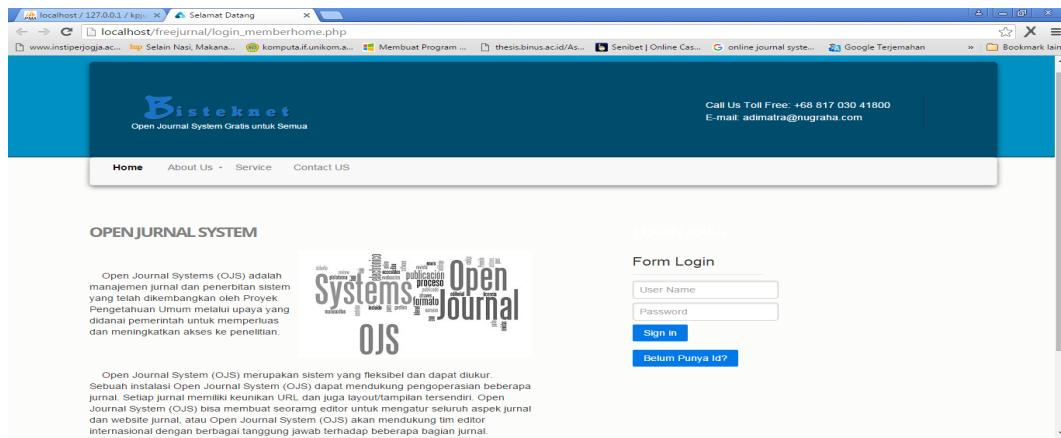
Gambar 4.13 merupakan desain *form login* yang berguna sebagai keamanan dalam mengakses transaksi aplikasi *web*. User harus memasukan *Username* dan *Password* yang sebelumnya *user* akan membuat *Username* dan *Password* tersebut di halaman *register* yang tersimpan di *database* untuk bisa masuk kedalam main menu *web*.



Gambar 4.13 Desain Login

B. Form Menu Home

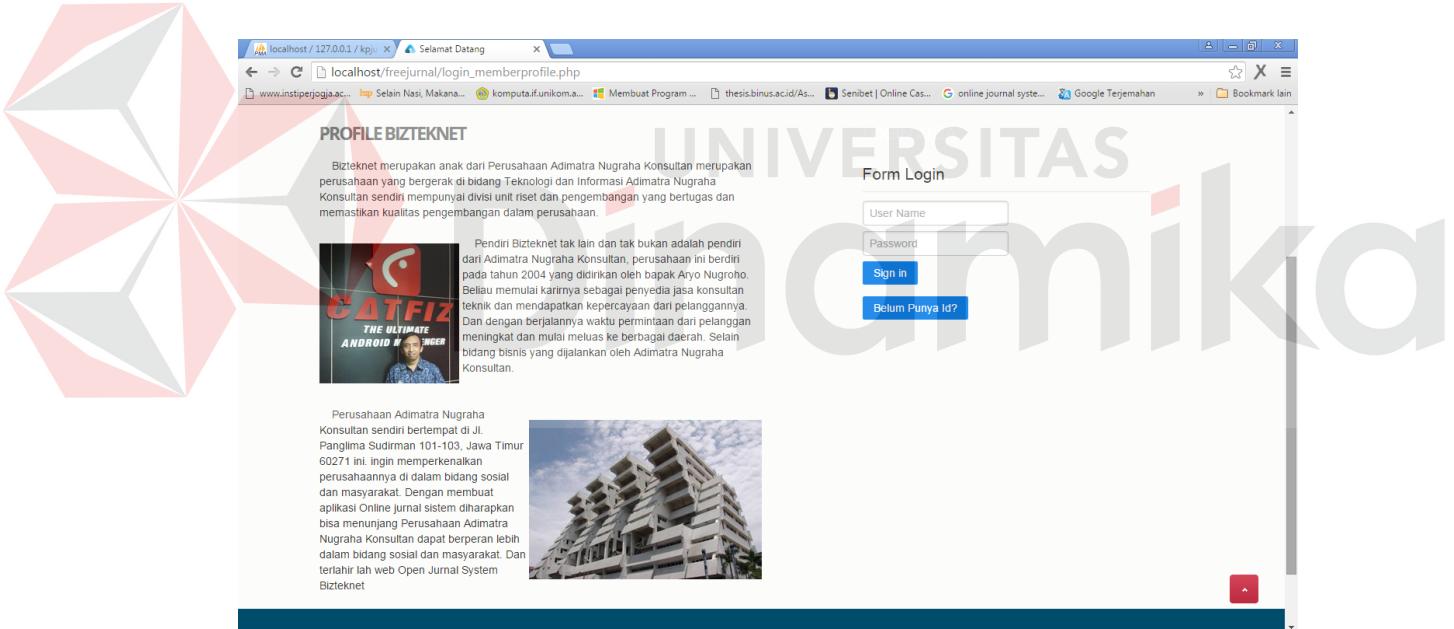
Gambar 4.14 merupakan desain menu home yang berguna menjelaskan tentang sedikit apa itu *Open Journal System* (OJS) dan *Bizteknet*.



Gambar 4.14 Desain Halaman Home

C. Halaman Profile

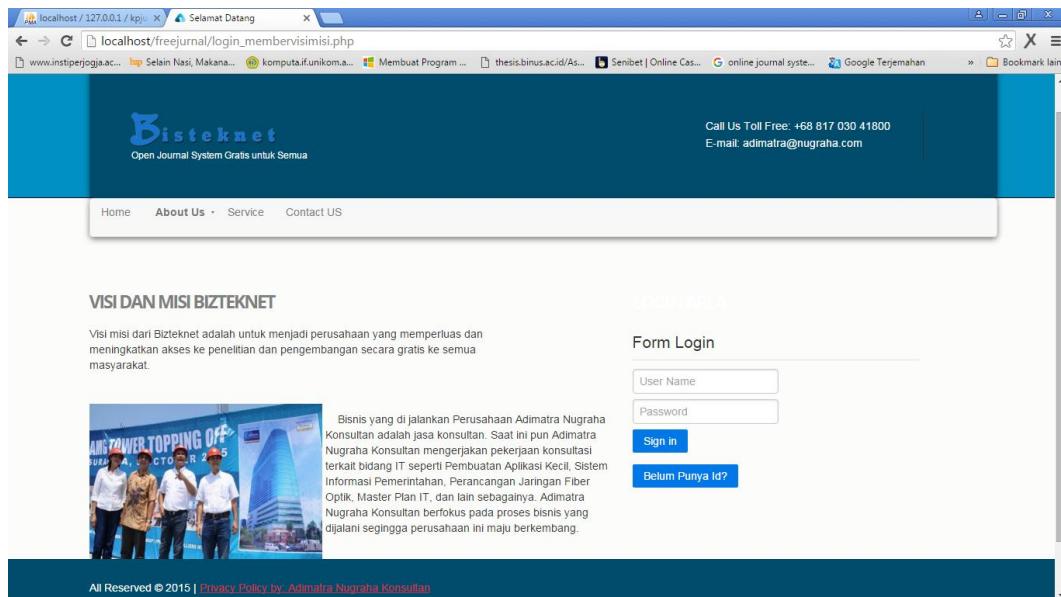
Berisi Halaman Profile Bizteknet mulai dari didirikan dan siapa pendirinya.



Gambar 4.15 Desain Halaman Profile

D. Halaman Visi dan Misi

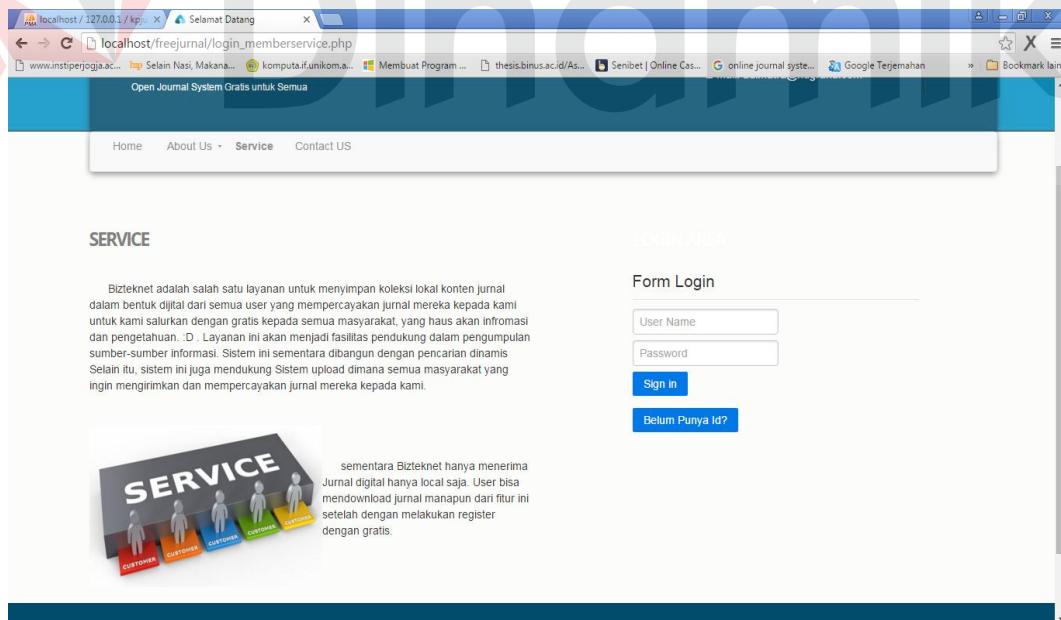
Berisi tentang Visi dan misi Bizteknet, dan rencana Bizteknet kedepannya



Gambar 4.16 Desain Halaman Visi dan misi

E. Halaman Service

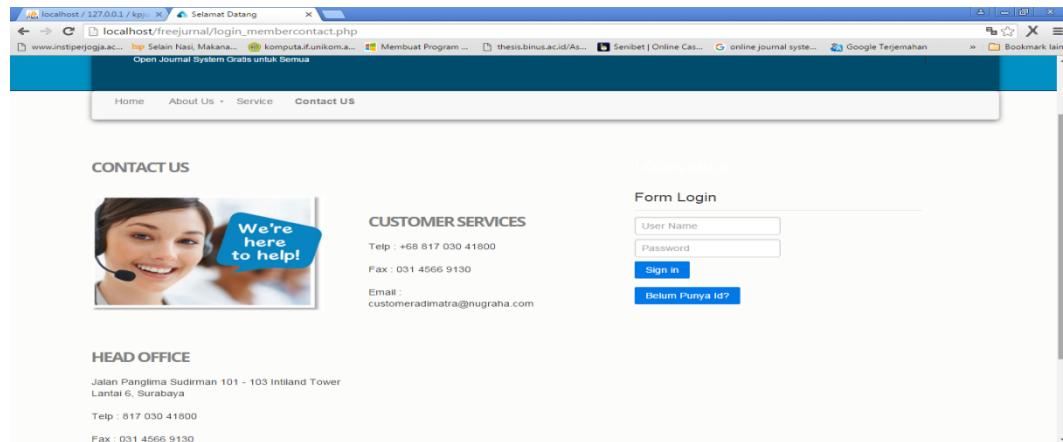
Berisi informasi layanan-layanan Bizteknet dan menjelaskan fitur-fitur yang ada di dalamnya.



Gambar 4.17 Desain Halaman Service

F. Contact Us

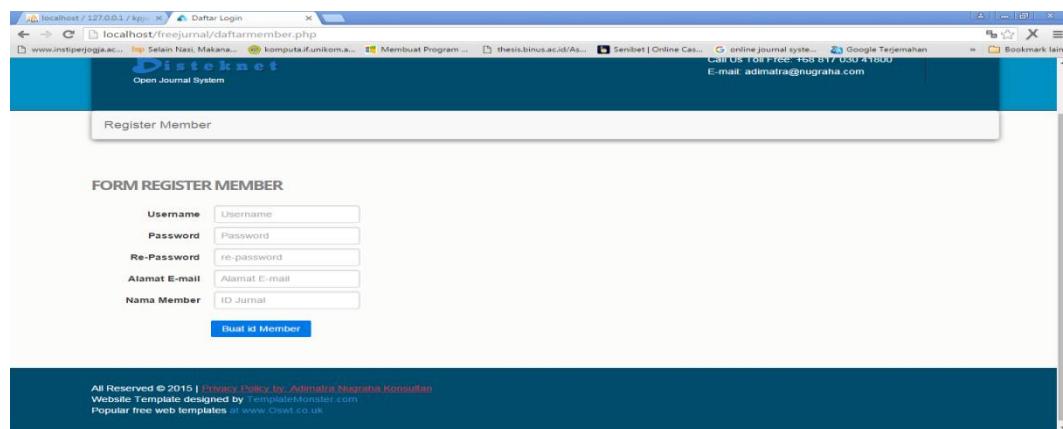
Berisi tentang nomor telefon hingga alamat email *Customer Service*. Dan alamat Perusahaan Adimatra Nugraha Konsultan. (Bizteknet).



Gambar 4.18 Desain Halaman Contact us (*customer service*)

G Halaman Membuat ID dan Password user baru

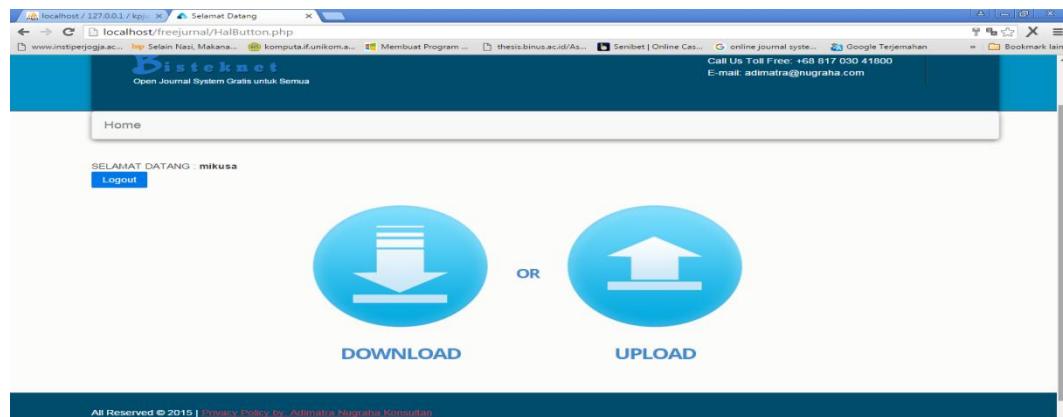
User yang belum memiliki ID dan *Password* akan diarahkan pada halaman *register* untuk bisa mengakses menu utama *Web Bizteknet*. Data Register Member Meliputi *Username*, *Password*, *Re-Password*, Alamat email, Nama Member.



Gambar 4.19 Desain *Register user baru*

H Halaman Utama *Web*

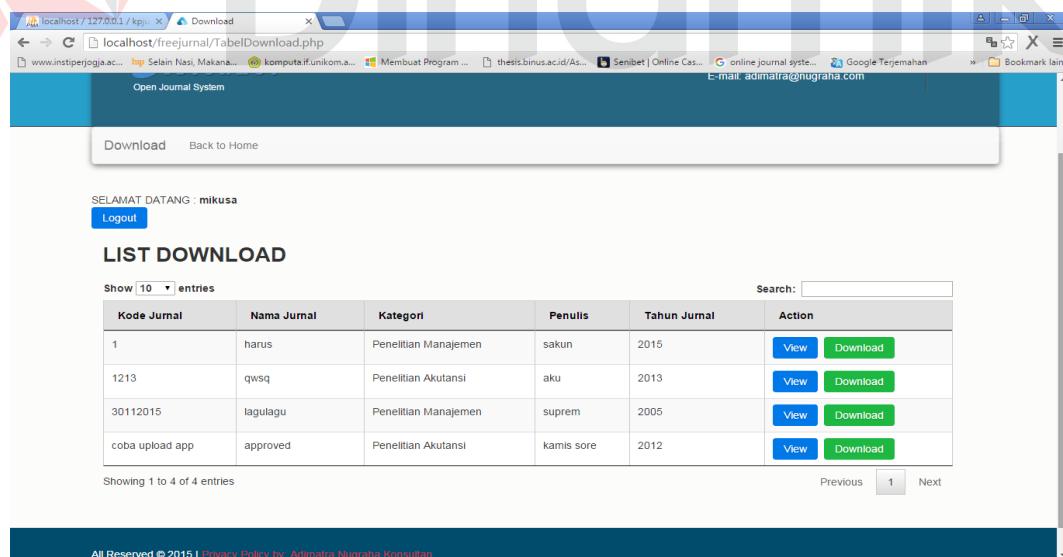
User yang sudah melakukan register akan bisa memasuki halaman utama Web Bizteknet dan bebas melakukan *Download* dan *Upload*.



Gambar 4.20 Desain Halaman Utama *Download* dan *Upload*.

I Halaman *Download*

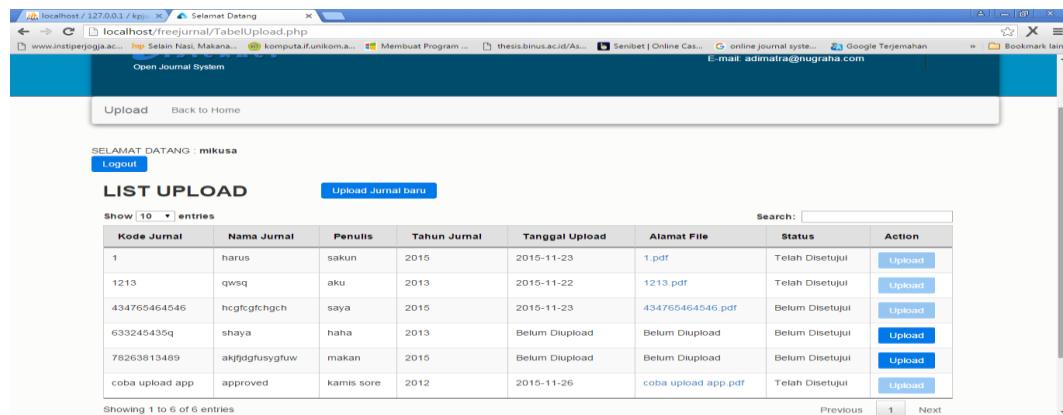
User yang sudah Login dan memasuki *Download* akan menemui beberapa *Journal* Yang sudah di *Approve* Admin Bizteknet.



Gambar 4.21 Desain Halaman *Download*

J Desain Halaman *Upload*

Disini Sebelum User akan ditampilkan tabel yang berisi *journal* apa saja yang telah *user* tersebut *Upload*.



LIST UPLOAD							
Upload Jurnal baru							
Logout							
Show / 10 entries						Search: <input type="text"/>	
1	harus	sakun	2015	2015-11-23	1.pdf	Telah Disetujui	Upload
1213	qwsq	aku	2013	2015-11-22	1213.pdf	Telah Disetujui	Upload
434765464546	hcgfcgfhgch	saya	2015	2015-11-23	434765464546.pdf	Belum Disetujui	Upload
633245435q	shaya	haha	2013	Belum Diupload	Belum Diupload	Belum Disetujui	Upload
78263813489	akfjfdgusygtuw	makan	2015	Belum Diupload	Belum Diupload	Belum Disetujui	Upload
coba upload app	approved	kamis sore	2012	2015-11-26	coba upload app.pdf	Telah Disetujui	Upload

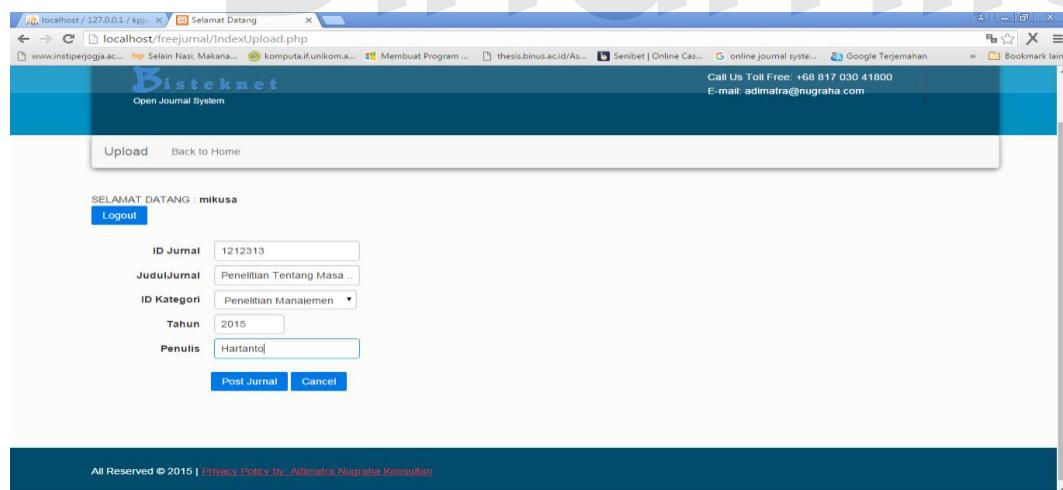
Showing 1 to 6 of 6 entries

Previous [1](#) Next

Gambar 4.22 Desain Halaman *Upload*.

K Halaman Post Journal.

Pada Gambar 4.23, akan dijelaskan Sebelum User ingin meng-*Upload*, user akan mengisi data *journal*. Selanjutnya akan diarahkan meng-*post journal*. Yang meliputi ID Jurnal, Nama Journal, ID-Kategori, Tahun, Penulis.

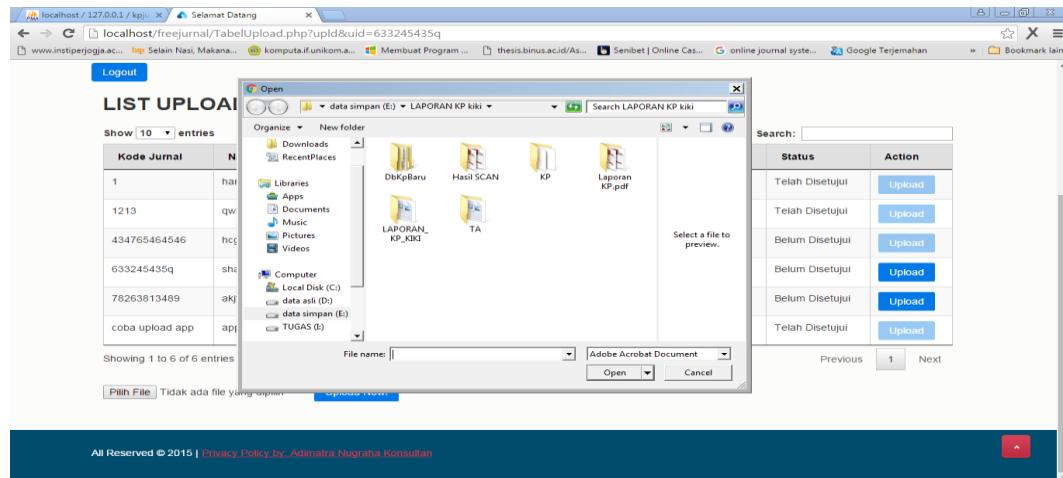


Gambar 4.23 Desain Form journal.

J Desain Halaman Post Journal.

Pada Gambar 4.24 ini ditunjukan user yang ingin meng-post journal nya.

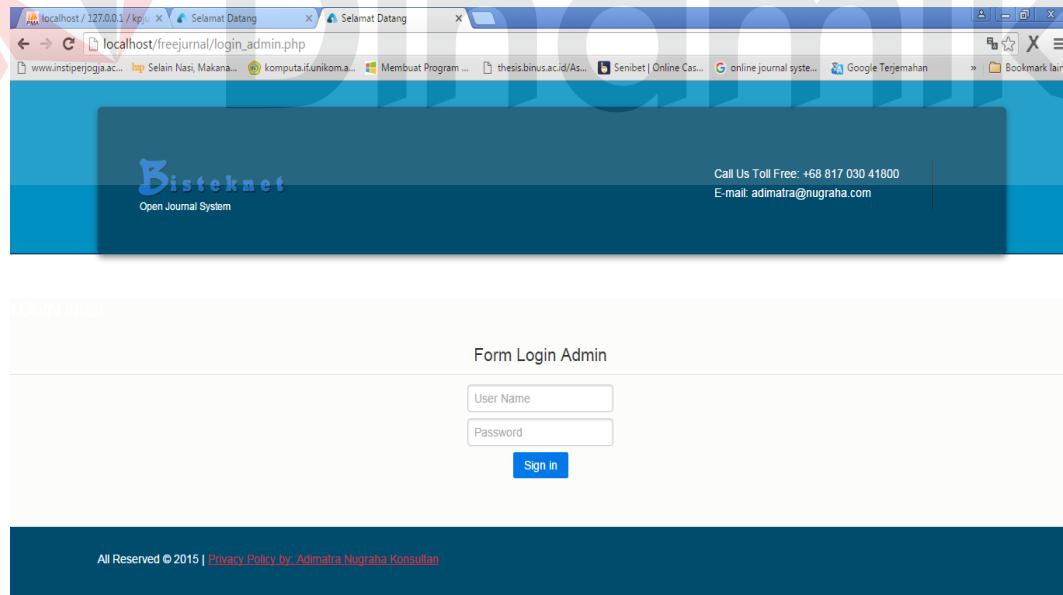
Sama halnya ketika meng *Upload* sesuatu.



Gambar 4.24 Halaman Post *Journal*

K Desain Halaman Admin

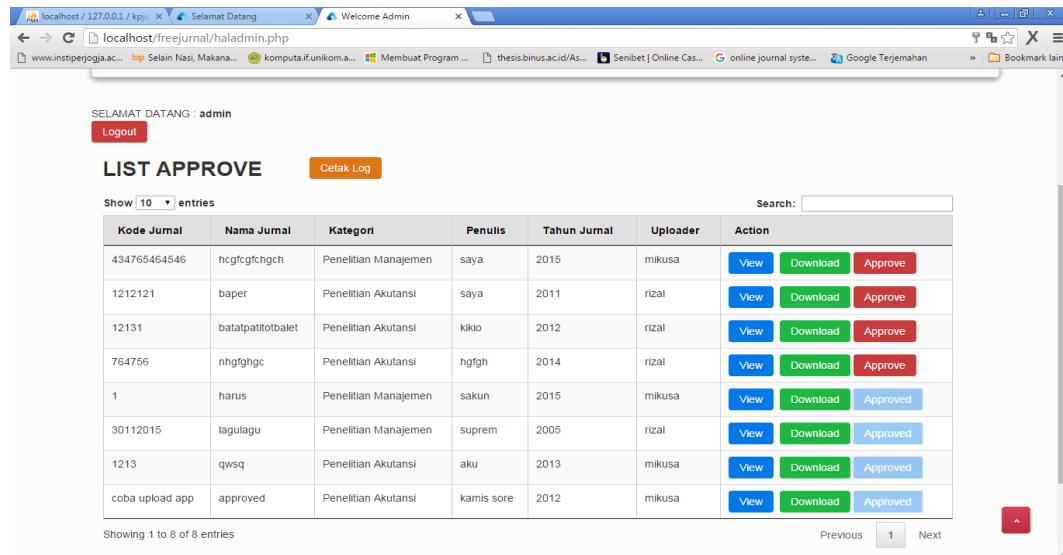
Pada Gambar 4.25 adalah halaman form admin login untuk mengelola, mengoreksi dan meng-approve journal yang sudah di post dan di*Upload*.



Gambar 4.25 Form Login Halaman Admin

L Halaman Data Journal User yang Di *Upload*

Pada gambar 4.26 adalah isi tabel journal yang sudah di *Upload* oleh member, dan terlihat ada yang di approve dan belum.

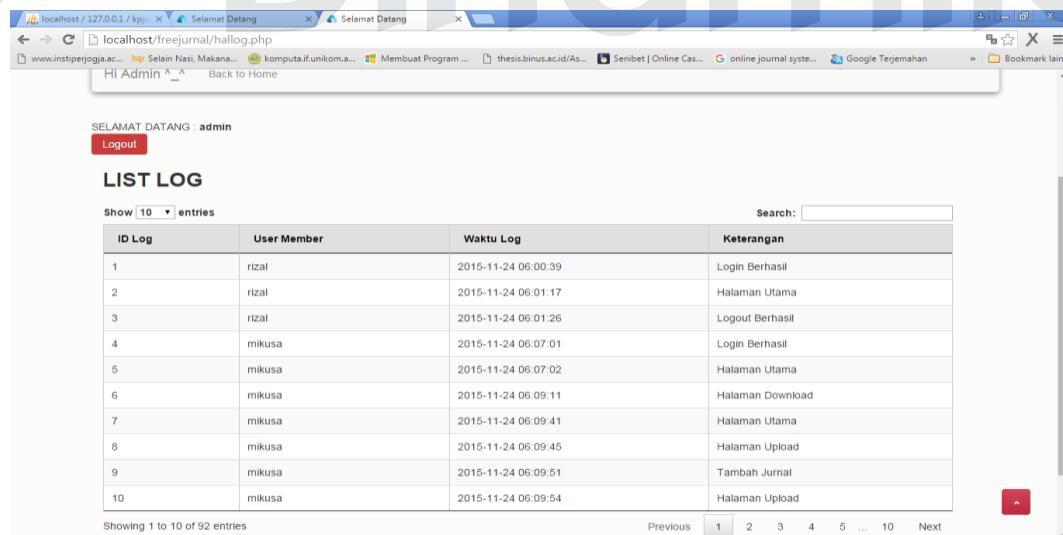


LIST APPROVE						
<input type="button" value="Cetak Log"/> <input type="button" value="Search:"/>						
<input type="button" value="Show 10 entries"/>						
Kode Jurnal	Nama Jurnal	Kategori	Penulis	Tahun Jurnal	Uploader	Action
434765464546	hcgfcgfhch	Penelitian Manajemen	saya	2015	mikusa	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Approve"/>
1212121	baper	Penelitian Akutansi	saya	2011	rizal	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Approve"/>
12131	batatpattitoalet	Penelitian Akutansi	kikio	2012	rizal	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Approve"/>
764756	nhgfhgch	Penelitian Akutansi	hgfh	2014	rizal	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Approve"/>
1	harus	Penelitian Manajemen	sakun	2015	mikusa	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Approved"/>
30112015	lagulagu	Penelitian Manajemen	suprem	2005	rizal	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Approved"/>
1213	qwsq	Penelitian Akutansi	aku	2013	mikusa	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Approved"/>
coba upload app	approved	Penelitian Akutansi	kamis sore	2012	mikusa	<input type="button" value="View"/> <input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Approved"/>

Gambar 4.26 Tabel kumpulan *journal* yang sudah di-*Upload*.

M Halaman Laporan atau log user

Pada gambar 4.27 terlihat log tivitas semua user yang telah melakukan apa saja di dalam *web* Bizteknet.



LIST LOG			
<input type="button" value="Show 10 entries"/> <input type="button" value="Search:"/>			
ID Log	User Member	Waktu Log	Keterangan
1	rizal	2015-11-24 06:00:39	Login Berhasil
2	rizal	2015-11-24 06:01:17	Halaman Utama
3	rizal	2015-11-24 06:01:26	Logout Berhasil
4	mikusa	2015-11-24 06:07:01	Login Berhasil
5	mikusa	2015-11-24 06:07:02	Halaman Utama
6	mikusa	2015-11-24 06:09:11	Halaman Download
7	mikusa	2015-11-24 06:09:41	Halaman Utama
8	mikusa	2015-11-24 06:09:45	Halaman Upload
9	mikusa	2015-11-24 06:09:51	Tambah Jurnal
10	mikusa	2015-11-24 06:09:54	Halaman Upload

Gambar 4.27 Tabel Log tivitas user Bizteknet.

4.4 Mengimplementasi Sistem

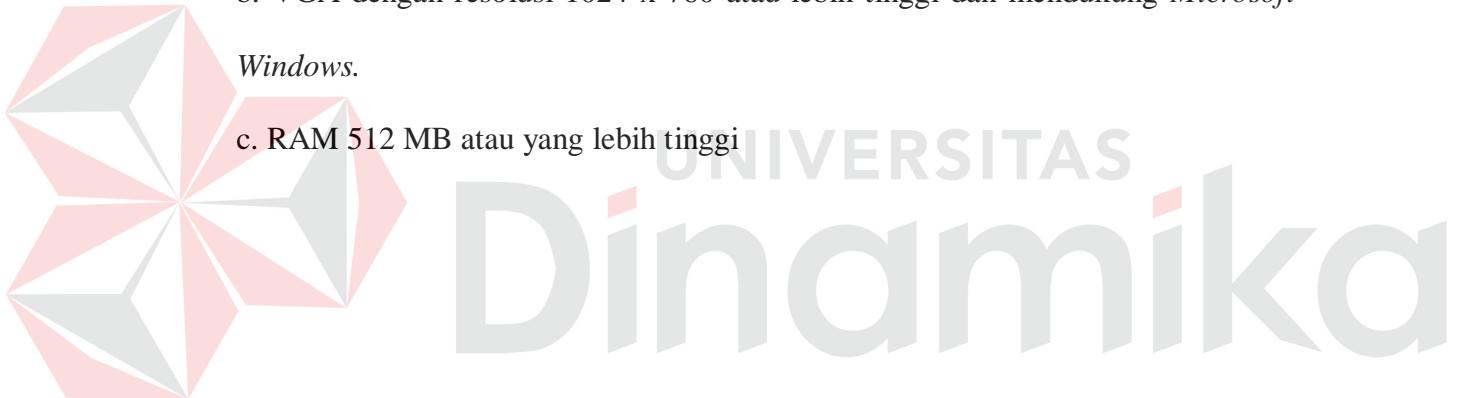
Sistem yang dipergunakan untuk dapat menjalankan program aplikasi *Open Journal System* (OJS) Surabaya dibutuhkan *software* dan *hardware* pendukung sebagai berikut :

1. *Software* Pendukung

- a. Sistem Operasi *Microsoft Windows 7 Profesional 32 bit* atau yang lebih tinggi.
- b. *Google Chrome* atau *Browser* yang *Compatible* dengan *HTML-5*.
- c. XAMPP update terbaru (pada hal ini saya menggunakan XAMPP v.310)

2. *Hardware* Pendukung

- a. *Microprocessor Pentium IV* atau yang lebih tinggi.
- b. VGA dengan resolusi 1024 x 760 atau lebih tinggi dan mendukung *Microsoft Windows*.
- c. RAM 512 MB atau yang lebih tinggi



BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari Rancang Bangun Aplikasi *Open Journal System* (OJS) Berbasis *Web* Pada Bizteknet Surabaya adalah sebagai berikut :

1. Mampu menghasilkan Aplikasi penyimpanan sekaligus *download* dan *upload* Jurnal secara *Online* yang dapat mempermudah masyarakat dalam mencari sumber informasi dan pengetahuan secara gratis.
2. Menghasilkan aplikasi yang mampu memberikan laporan data pengunjung OJS.
3. Membuat Staf Personalia dapat mengelola seluruh jurnal dan pengecekan untuk publikasi.

1.2 Saran



Berikut ini diberikan beberapa saran untuk pengembangan sistem di masa mendatang : Aplikasi penyimpanan Jurnal secara *Online* ini hanya mengelola inputan data karyawan dan outputnya, berupa laporan data riwayat pengunjung. Diharapkan kedepan aplikasi yang dirancang dapat mengelola data Jurnal yang lebih detil mulai dari jenis data jurnal, yang mana dapat diintegrasikan pada satu aplikasi, yaitu sistem informasi *Open Journal Online*. Sistem informasi yang diharapkan tersebut dapat membantu Bapak Aryo Nugroho selaku pemimpin Bizteknet dan Adimatra Nugraha Konsultan Surabaya dalam menangani semua proses yang terkait dengan data journal.

DAFTAR PUSTAKA

Daryanto, & Bintoro. 2014. *Manajemen Diklat* Yogyakarta: Penerbit Gava Media.

Jogiyanto. 2001. *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Perstruktur teori dan Praktek Aplikasi Bisnis.* Yogyakarta:

Jogiyanto. 2004. *Analisis dan Desain.* Yogyakarta: Andi.Offset

Kendall, K.E dan Kendall J.E. 2003. *Analisis dan perancangan Sistem Jilid 1,* Prehallindo : Jakarta.

Krismiaji. 2010. *Sistem Informasi Akuntansi.* Bandung: UNIKOM Bandung.

Marlinda, L. 2004. *Sistem Basis Data.* ANDI OFFSET : Yogyakarta.

Rizky, S. 2006. *Interaksi Manusia dan Komputer.* STIKOM Surabaya.

Jovan, FN, 2007, *Panduan Praktis Membuat Web dengan PHP untuk pemula,* Cetakan Pertama, Media Kita, Jakarta Selatan